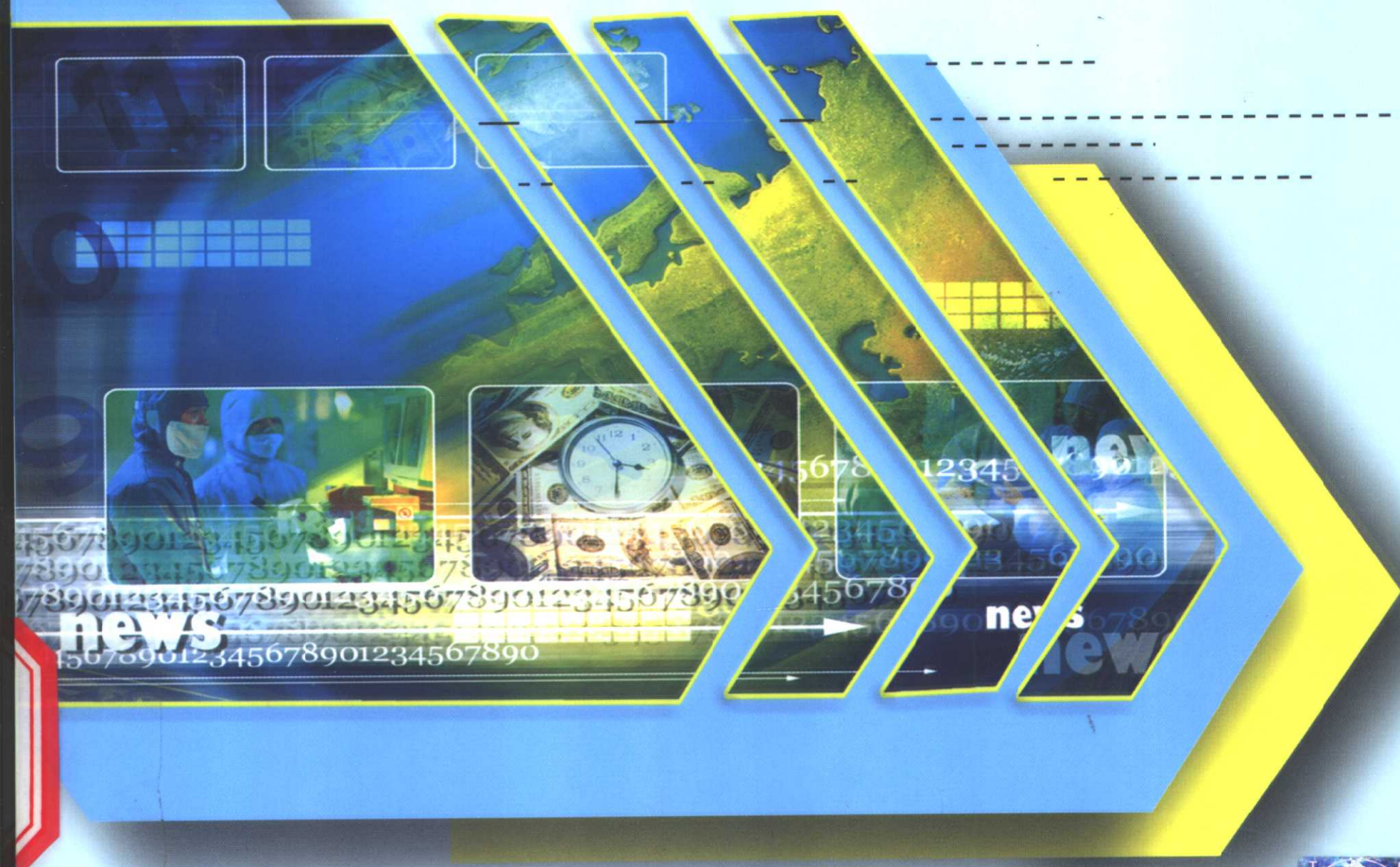


高职高专计算机系列教材

主编 谭浩强

网页设计 实训教程

莫治雄 编著



清华大学出版社

高职高专计算机系列教材

主 编 谭 浩 强

网页设计 实训教程

莫治雄 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书的特点是,从网页设计实践操作的实际需要出发,把必要的理论学习与实践操作紧密结合在一起。全书共分 11 个单元,每个单元完成 2~4 个实践操作任务。在每个任务中,首先讲解一些有关的理论基础知识,接着是实践操作训练实例、操作技巧和常见错误,最后还给出了需要进一步学习的内容。

全书内容涵盖了网页设计的各个操作环节。第 1~3 单元介绍了网页设计的基础知识和网页基本内容设计的一般方法,使读者对网页设计有一个基本了解,初步掌握网页设计的基本方法。第 4 单元从网页艺术设计的角度出发,通过实例讲解和实际操作,讲述网页色彩搭配、布局和字体的运用艺术要求及设计技巧。第 5~9 单元讲述网页高级内容的设计方法。第 10 单元介绍使用模板和库项目制作、更新及维护网页的高级技术。第 11 单元介绍网站定义和网页上传的基本方法及操作实例。

本书是高职高专院校计算机类专业和相关专业的实训教材,也可作为各类网页制作的培训教材。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计实训教程/莫治雄编著. —北京:清华大学出版社,2003

(高职高专计算机系列教材/谭浩强主

ISBN 7-302-06338-9

I. 网… II. 莫… III. 主页制作—高等学校:技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 069475

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑:谢 琛 张为民

印 刷 者:北京顺义振华印刷厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:20 字数:460 千字

版 次:2003 年 3 月第 1 版 2003 年 8 月第 2 次印刷

书 号:ISBN 7-302-06338-9/TP·4785

印 数:8001~13000

定 价:25.00 元

编辑委员会

《高职高专计算机系列教材》

主 任 谭浩强
副 主 任 焦金生 陈 明 丁桂芝

委 员 (按姓氏笔画排序):

王智广	刘荫铭	朱桂兰	李文英
李 琳	李志兴	孙 慧	武绍利
张 玲	张克善	郝 玲	袁 玫
訾秀玲	薛淑斌	谢 琛	



《高职高专计算机系列教材》

到 21 世纪,计算机将成为人类的常用现代工具,每一个有文化的人都应当了解计算机,学会使用计算机,并用它来处理面临的事务。

学习计算机知识有两种不同的方法:一种是侧重知识的学习,从原理入手,注重理论和概念;另一种是侧重应用的学习,从实际入手,注重掌握其应用方法和技能。不同的人应根据其具体情况选择不同的学习方法。对大多数人来说,计算机是作为一种工具来使用的,主要以应用为目的,以应用为出发点。对于高职和高专的学生,显然应当采用后一种学习方法。

传统的理论课程采用以下的三部曲:提出概念——解释概念——举例说明,这适合前面第一种方法。对于侧重应用的学习者,我们在教学实践中摸索出新的三部曲:提出问题——介绍解决问题的方法——最后归纳出一般规律或概念。实践证明这种方法是行之有效的,减少了初学者在学习上的困难。传统的方法是:先理论后实际,先抽象后具体,先一般后个别。我们采用的方法是:从实际到理论,从具体到抽象,从个别到一般,从零散到系统。我们认为,后一种方法对高职、高专和成人高教是很合适的。

本系列教材是针对高职和高专的特点组织编写的,包括了高职高专的计算机专业和非计算机专业的教材和参考书。不同专业可以从中选择所需的部分。本系列教材包含的内容比较广,除了可作为正式教材外,还可作为某些专业的选修课或指定自学的教材。

应当指出,检查学习好坏的标准,不是“知道不知道”,而是“会不会用”,学习的目的全在于应用。因此,希望读者一定要重视实践环节,多上机练习,千万不要满足于“上课能听懂、教材能看懂”。有一些问题,别人讲半天也不明白,自己一上机就清楚了。教材中有些实践性比较强的内容,不一定在课堂上由老师讲授,而应指定学生通过上机掌握。这样做可以培养学生的自学能力,启发学生的求知欲望。

本系列教材是由“浩强创作室”组织北京和天津一些普通高校和高职大学的老师们编写的,他们对高职高专的教学特点有较多的了解,有较多的实践经验。相信本系列教材的出版会有助于高职高专的教材建设和教学改革。

由于我国的高职教育正在蓬勃发展,许多问题有待深入讨论,新的经验将会层出不穷,对如何进行高职教育将会有更新更深入的认识,本系列教材的内容也将会不断丰富和调整。我们只是为了满足许多高职高专学校对教材的急需,才下决心抓紧编写了这套系列教材,以期抛砖引玉。清华大学出版社克服了许多困难,使本系列教材在较短的时间内得以出版。

本系列教材肯定会有不足之处,请专家和读者不吝指正。

欢迎访问谭浩强网站: <http://www.tanhoqiang.com>。

《高职高专计算机系列教材》主编
全国高等院校计算机基础教育研究会理事长

谭浩强

1999年11月1日

前言

目前,具有职业技术教育特色的实训教材还不多,把基础理论学习与实践操作紧密结合在一起的实践操作教材就更少。“理论联系实际”是我们经常谈到的话题,但要真正做到就不容易了。在笔者读大学的时候,理论课程和实验课程是明确分开的,于是也就有理论课本和实验指导书之分。这多少有点人为地把理论与实践割裂开来的味道。能不能突破旧的框框,把理论教材与实践操作教材合二为一,把理论教学与实践教学融为一体?本书就是在这种思想指导下编写出来的,是高职教育实训教材改革的一种尝试。

网页设计是操作性很强的一门课程。本书把网页设计实践操作的各个环节,分解为一个个任务。每个任务包括以下内容:

- 目标
- 基础知识
- 实践操作实例
- 归纳与思考
- 应用技巧与常见错误
- 进一步学习的内容

本书既有明确的学习目标,又有完成具体任务必备的基础理论知识,更有步骤具体的实践操作实例。边学边做,容易理解、掌握。在实践操作的基础上进行归纳、总结、思考,上升到规律,从感性到理性,让学生能够融会贯通,举一反三。应用技巧与常见错误的内容安排,有助于学生快速掌握操作技巧,减少错误,提高学习效率。进一步学习内容的设置,则给学生提供了深入学习的资料和信息,使学生的知识和能力得到进一步的拓展和提高。

全书共分 11 个单元,每个单元完成 2~4 个实践操作任务。这些任务相对独立又相互联系,构成一个整体,内容涵盖了网页设计的方方面面,包括网页文字、图像、表格、用色、布局、网页样式、框架页面、网站标志、导航栏、交互图像、按钮、表单、动画、主页设计等。第 1~3 单元介绍了网页设计的基础知识和网页基本内容设计的一般方法,使读者对网页设计有一个基本了解,初步掌握网页设计的基本方法。第 4 单元从网页艺术设计的角度出发,通过实例

讲解和实际操作,讲述网页色彩搭配、布局和字体的运用艺术要求及设计技巧,指导学生设计出符合人们审美要求的网页。第 5~9 单元讲述网页高级内容的设计方法,运用这些方法可以设计出内容丰富、风格独特的页面。第 10 单元介绍使用模板和库项目制作、更新及维护网页的高级技术,使网页设计更加快速、高效。第 11 单元介绍网站定义、空间申请和网页上传的操作方法。

本书在写作方法上也与现在众多的网页设计书不同。本书并不是告诉读者“这个网页制作软件有什么功能,可以做什么”,而是从网页设计实际需要的角度出发,告诉读者“如何使用某个(或某些)网页设计软件的某些功能来完成特定的网页设计任务”。因此,本书的操作实例除了主要使用中文版的 Dreamweaver 外,还使用到了一些辅助设计工具,如 Photoshop,Flash,CorelDRAW 等。对于这些设计软件,我们没有必要也不可能对它们的所有功能进行介绍,读者如果确需全面了解,请参考有关书籍。

本书是高职高专计算机类和相关专业的实训教材,也可作为网页制作的培训教材。

参加本书编写的有莫治雄、熊伟建、黄锦祝、刘永福、梁裕、孙桂华、兰育平、徐媚、沈丽贤、李丹、黄尔忠,全书由莫治雄拟定提纲和统一定稿。由于笔者水平有限,书中难免有错误,恳请读者批评指正。

作 者

2002 年 12 月

目录

第1单元 网页设计初步	1
1.1 初试网页设计	1
1.1.1 目标	1
1.1.2 网页设计初步知识	1
1.1.3 制作简单网页的操作步骤	2
1.1.4 归纳与思考	5
1.1.5 应用技巧与常见错误	5
1.1.6 进一步学习的内容	6
1.2 初识 Dreamweaver	6
1.2.1 目标	7
1.2.2 Dreamweaver 操作界面的基本组成	7
1.2.3 界面组件的操作方法	8
1.2.4 归纳与思考	10
1.2.5 应用技巧与常见错误	12
1.2.6 进一步学习的内容	13
1.3 使用设计视图和代码视图	13
1.3.1 目标	14
1.3.2 关于网页的编辑方式	14
1.3.3 使用设计视图和代码视图	14
1.3.4 归纳与思考	18
1.3.5 应用技巧与常见错误	18
1.3.6 进一步学习的内容	18
1.4 使用“对象”面板插入页面元素	20
1.4.1 目标	20
1.4.2 关于页面元素和“对象”面板	20
1.4.3 使用“对象”面板插入页面元素	21
1.4.4 归纳与思考	23
1.4.5 应用技巧与常见错误	23

1.4.6 进一步学习的内容	23
单元同步练习	25

第2单元 网页基本内容设计 27

2.1 输入文本	27
2.1.1 目标	27
2.1.2 文本处理概述	27
2.1.3 输入和格式化文本	27
2.1.4 归纳与思考	34
2.1.5 应用技巧与常见错误	34
2.1.6 进一步学习的内容	34
2.2 在网页中插入图像	38
2.2.1 目标	38
2.2.2 网页图像应用基础	38
2.2.3 在网页中插入图像	42
2.2.4 归纳与思考	43
2.2.5 应用技巧与常见错误	45
2.2.6 进一步学习的内容	45
2.3 创建链接	48
2.3.1 目标	48
2.3.2 关于链接	49
2.3.3 创建链接	49
2.3.4 归纳与思考	53
2.3.5 应用技巧与常见错误	54
2.3.6 进一步学习的内容	54
单元同步练习	55

第3单元 页面元素定位技术 57

3.1 用表格定位页面元素	57
3.1.1 目标	57
3.1.2 关于表格	57
3.1.3 使用表格定位页面元素	57
3.1.4 归纳与思考	66
3.1.5 应用技巧与常见错误	66
3.1.6 进一步学习的内容	66
3.2 使用层定位页面元素	71
3.2.1 目标	71

3.2.2	关于层	71
3.2.3	使用层定位页面元素	72
3.2.4	归纳与思考	78
3.2.5	应用技巧与常见错误	78
3.2.6	进一步学习的内容	78
3.3	使用布局视图设计页面布局	82
3.3.1	目标	82
3.3.2	关于布局视图	82
3.3.3	使用布局视图设计页面布局	83
3.3.4	归纳与思考	86
3.3.5	应用技巧与常见错误	88
3.3.6	进一步学习的内容	88
	单元同步练习	93

第4单元 网页用色与布局 94

4.1	网页色彩搭配	94
4.1.1	目标	94
4.1.2	网页用色基础知识	94
4.1.3	网页色彩搭配	101
4.1.4	归纳与思考	108
4.1.5	应用技巧与常见错误	109
4.1.6	进一步学习的内容	112
4.2	网页布局设计	113
4.2.1	目标	114
4.2.2	网页基本组成和常见网页布局	114
4.2.3	网页布局设计	125
4.2.4	归纳与思考	128
4.2.5	应用技巧与常见错误	128
4.2.6	进一步学习的内容	129
4.3	网页字体运用	129
4.3.1	目标	129
4.3.2	字体基础知识	129
4.3.3	网页字体运用	134
4.3.4	归纳与思考	147
4.3.5	应用技巧与常见错误	148
4.3.6	进一步学习的内容	148

单元同步练习	150
--------------	-----

第5单元 网页样式与框架页面设计 151

5.1 网页样式设计	151
5.1.1 目标	151
5.1.2 层叠样式表基础知识	151
5.1.3 网页样式设计	156
5.1.4 归纳与思考	164
5.1.5 应用技巧与常见错误	165
5.1.6 进一步学习的内容	166
5.2 创建框架页面	173
5.2.1 目标	173
5.2.2 关于框架页面	173
5.2.3 创建框架页面	174
5.2.4 归纳与思考	179
5.2.5 应用技巧与常见错误	179
5.2.6 进一步学习的内容	182
单元同步练习	183

第6单元 轮换图像与影像地图设计 184

6.1 轮换图像设计	184
6.1.1 目标	184
6.1.2 关于轮换图像	184
6.1.3 插入轮换图像	184
6.1.4 归纳与思考	185
6.1.5 应用技巧与常见错误	186
6.1.6 进一步学习的内容	186
6.2 影像地图设计	188
6.2.1 目标	188
6.2.2 关于影像地图	189
6.2.3 创建影像地图	189
6.2.4 归纳与思考	190
6.2.5 应用技巧与常见错误	191
6.2.6 进一步学习的内容	191
单元同步练习	192

第 7 单元 按钮与表单设计	193
7.1 按钮设计	193
7.1.1 目标	193
7.1.2 按钮制作初步知识	193
7.1.3 在网页中插入 Flash 按钮	194
7.1.4 归纳与思考	197
7.1.5 应用技巧与常见错误	197
7.1.6 进一步学习的内容	197
7.2 表单设计	198
7.2.1 目标	198
7.2.2 表单制作的初步知识	199
7.2.3 表单设计	202
7.2.4 归纳与思考	209
7.2.5 应用技巧与常见错误	210
7.2.6 进一步学习的内容	210
单元同步练习	214

第 8 单元 网页动画设计	215
8.1 时间轴动画设计	215
8.1.1 目标	215
8.1.2 时间轴动画的基础知识	215
8.1.3 创建时间轴动画	216
8.1.4 归纳与思考	217
8.1.5 应用技巧与常见错误	219
8.1.6 进一步学习的内容	220
8.2 插入 GIF 动画	223
8.2.1 目标	223
8.2.2 GIF 动画基础知识	223
8.2.3 在网页中插入 GIF 动画	223
8.2.4 归纳与思考	225
8.2.5 应用技巧与常见错误	225
8.2.6 进一步学习的内容	226
8.3 插入 Flash 动画	226
8.3.1 目标	226
8.3.2 Flash 动画基础知识	227
8.3.3 在网页中插入 Flash 动画	227
8.3.4 归纳与思考	228

8.3.5 应用技巧与常见错误	228
8.3.6 进一步学习的内容	229
单元同步练习	230

第9单元 主页设计 231

9.1 站标设计	231
9.1.1 目标	231
9.1.2 关于站标	231
9.1.3 站标设计	234
9.1.4 归纳与思考	235
9.1.5 应用技巧与常见错误	237
9.1.6 进一步学习的内容	239
9.2 导航栏设计	241
9.2.1 目标	241
9.2.2 关于导航栏	241
9.2.3 创建导航栏	242
9.2.4 归纳与思考	245
9.2.5 应用技巧与常见错误	247
9.2.6 进一步学习的内容	247
9.3 主页设计方法	250
9.3.1 目标	250
9.3.2 认识主页	250
9.3.3 设计主页	255
9.3.4 归纳与思考	258
9.3.5 应用技巧与常见错误	259
9.3.6 进一步学习的内容	259
单元同步练习	260

第10单元 网页的更新维护 261

10.1 使用模板创建和更新网页	261
10.1.1 目标	261
10.1.2 认识模板	261
10.1.3 使用模板创建和更新网页	262
10.1.4 归纳与思考	273
10.1.5 应用技巧与常见错误	273
10.1.6 进一步学习的内容	274
10.2 使用库项目更新网页	275

10.2.1	目标	276
10.2.2	关于库和库项目	276
10.2.3	使用库项目更新网页	276
10.2.4	归纳与思考	282
10.2.5	应用技巧与常见错误	282
10.2.6	进一步学习的内容	282
单元同步练习		284

第 11 单元 网上安家 285

11.1	站点结构规划与定义	285
11.1.1	目标	285
11.1.2	站点的目录结构和链接结构	285
11.1.3	创建站点结构和定义站点	287
11.1.4	归纳与思考	295
11.1.5	应用技巧与常见错误	295
11.1.6	进一步学习的内容	296
11.2	空间申请与网页上传	297
11.2.1	目标	297
11.2.2	预备知识	297
11.2.3	空间申请与网页上传	297
11.2.4	归纳与思考	303
11.2.5	应用技巧与常见错误	303
11.2.6	进一步学习的内容	303
单元同步练习		304

第1单元

网页设计初步

通过本单元的学习,了解网页设计最基本的步骤,学会常用网页设计软件的基本操作方法,了解设计视图和代码视图的一般使用方法,熟悉使用“对象”面板插入页面元素的基本步骤。

1.1 初试网页设计

网络已经渗透到人们的工作和生活的每一个角落。很多人每天都要浏览网页,通过网页查找信息,设计网页发布信息。政府有政府的网页,企业有企业的网页,学校有学校的网页,个人有个人的网页。也许,读者也希望有自己的网页。其实,设计网页并不神秘,读者完全可以设计自己的个人网页。

1.1.1 目标

通过本节的学习,了解什么是网页和设计网页最基本的方法。通过制作一个简单的网页,熟悉网页设计最基本的操作方法。

1.1.2 网页设计初步知识

在国际互联网上有众多的网站,每个网站往往都包含了很多信息,这些信息以页的形式存放。如果读者上过网,那么就一定见过网页。当浏览网上的信息时,是在一页一页地“翻阅”这些信息,这些页面就叫做网页。网页中往往包含有文字、图像、动画和超链接等元素。

也许读者还听说过“主页”这个名词。那么,什么是主页呢?当进入一个网站时,首先显示的网页就称为主页(或首页)。主页是一个网站的“门面”,大都经过精心设计,一般比较整齐、美观。

设计网页有很多工具。例如,常用文字处理软件 Word 和 WPS Office 可以用来设计网页,但这些软件并非是专门设计网页的。专用的网页设计软件有微软公司的 FrontPage 和 Macromedia 公司的 Dreamweaver。还有一些动画软件(如 Flash)和图像处理软件(如 Photoshop, Fireworks)也广泛应用于网页设计或网页辅助设计中。本书主要

介绍使用中文版 Dreamweaver 4(以下简称 Dreamweaver)设计网页的操作方法。

下面就开始介绍如何制作个人的第一个网页。

1.1.3 制作简单网页的操作步骤

开始设计网页之前,需要安装 Dreamweaver,如果不是使用 Dreamweaver,则要安装其他网页设计软件。准备好一幅图片,图片要是可以插入网页的格式,如 JPG、GIF 等。

这里假定已经安装了 Dreamweaver,请按下面的步骤操作:

(1) 从开始菜单或桌面启动 Dreamweaver,显示它的主操作界面,如图 1-1 所示。

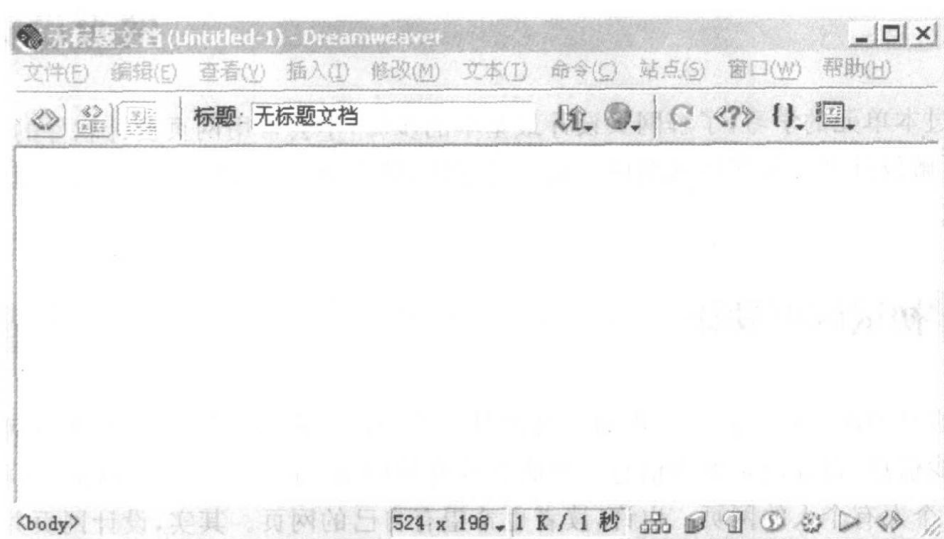


图 1-1 Dreamweaver 4 的主操作界面

(2) 在文档窗口中直接输入以下文字: 我的第一个网页。

(3) 选择“窗口”→“属性”,或按 Ctrl+F3 键,则打开了属性面板(见图 1-2)。

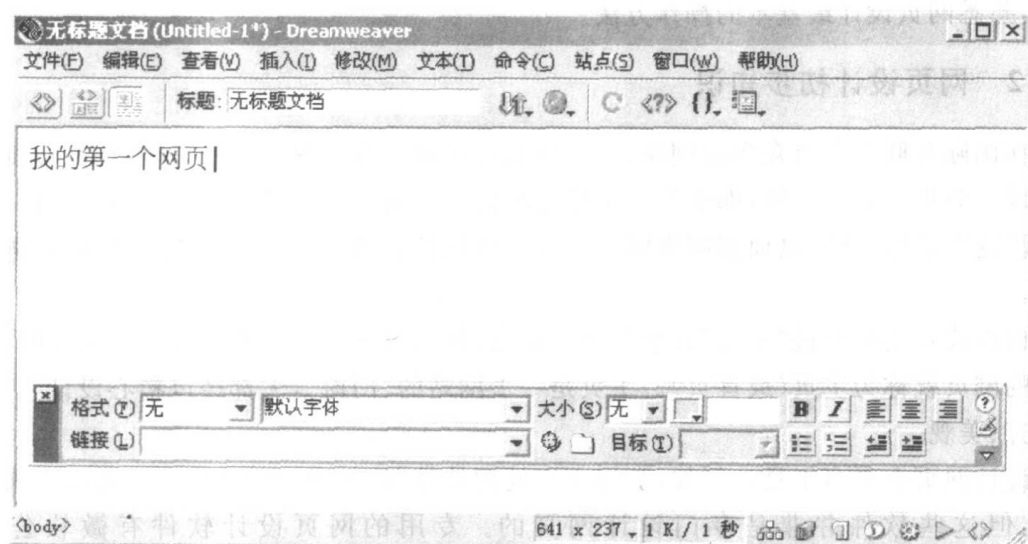


图 1-2 打开属性面板