

上海市普通高校学生
计算机知识和应用能力考试系列教程

计算机应用基础 实验教程

新 世 纪 计 算 机 教 材



徐玉麟 主编 胡耀芳 副主编

上海人民出版社

SHANGHAI PEOPLE'S PUBLISHING HOUSE

计算机知识和应用能力考试系列教程

计算机应用基础 实验教程

新 世 纪 计 算 机 教 材

江苏工业学院图书馆
藏书章

徐玉麟 主编 胡耀芳 副主编

815182/5

上海人民出版社

SHANGHAI PEOPLE'S PUBLISHING HOUSE

图书在版编目 (C I P) 数据

计算机应用基础实验教程/徐玉麟主编.

—上海: 上海人民出版社, 2004

新世纪计算机教材

ISBN 7-208-05216-6

I. 计... II. 徐... III. 电子计算机-高等学校-教材

IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 056791 号

责任编辑 屠玮涓

特约编辑 李 卫

封面装帧 王小阳

· 新世纪计算机教材 ·

计算机应用基础实验教程

徐玉麟 主编

世纪出版集团

上海人民出版社出版

(200001 上海福建中路 193 号 www.ewen.cc)

世纪出版集团发行中心发行

上海商务联西印刷有限公司印刷

开本 787×1092 1/16 印张 28 插页 2 字数 599,000

2004 年 7 月第 1 版 2004 年 7 月第 1 次印刷

印数 1-6,000

ISBN 7-208-05216-6/G·926

定价 48.00 元

编写者名单

主 编 徐玉麟
副主编 胡耀芳
编写者 赵祖荫 金惠芳 王永全
刘 琴 马 绚

华东政法学院课程与教材建设委员会

主 任：何勤华

副主任：杜志淳 王立民 顾功耘 叶 青

委 员：刘宪权 张梓太 王虎华 杨正鸣 宣文俊 王嘉禔
张明军 岳川夫 徐永康 朱久伟 苏惠渔 游 伟
肖建国 刘丹华 殷啸虎 林燕萍 何 萍

内 容 简 介

本书是根据上海市教育委员会制定的 2002 年版《上海市普通高校学生计算机知识和应用能力考试》的要求,由长期工作在计算机公共课教学第一线的教师编写的。全书共分七章,在 Windows XP 操作系统平台上,以上机实验为主线。各章中的实验除了讲解实验软件的基本知识外,还有实验举例、实验内容和练习题。分别涉及新考纲要求的 Windows、Office、网络技术、多媒体技术、网页制作、数据库技术和程序设计等基础实验。

本书从实际出发,力求概念清楚、操作步骤详细,使学生通过实例加强对实验内容的掌握。

本书适用于大学本科、高职高专各专业的计算机基础课程,可作为上机实验的教材。此外,也可以作为各类培训学校作实验教材或自学参考书。本书附有实验中需要的文档素材光盘。

前 言

随着计算机技术的迅猛发展,“计算机应用基础”课程的改革和更新的步伐加快了。特别是近年来学生的计算机素质不断提高,课程学时数压缩,都迫使我们在教学内容的选取、教学的组织 and 教学的方法上作进一步的改革。如何上好大学生的计算机基础课程,是各高校计算机基础教育面临的新的挑战。

为了提高上海市高校计算机基础教学的水平,满足社会对大学生计算机应用能力的要求,适应社会发展需要,上海市教育委员会颁布了 2002 年版《上海市普通高校学生计算机知识和应用能力考试大纲》(简称新考纲),提出了上海高校计算机教学的目标:把现代信息科学和技术的基础理论知识作为大学生的应知要求;把办公自动化应用软件、网络技术、多媒体技术、数据库技术和程序设计的基本操作技能作为应会要求。

根据新考纲知识面宽、上机实验涉及的软件多的特点,我们根据自己的教学经验和实际情况编写了《计算机应用基础实验教程》(含光盘一张)(简称《实验教程》)。

在《实验教程》编写过程中,考虑到教学内容的系统性、完整性和可实施性,针对涉及的应用软件知识面广而新,我们采用对所有实验按实验软件知识、实验举例、实验内容、练习题的方式组织编写。尤其是其中增加了实验软件的知识讲解,目的是让学生在学习计算机知识、掌握基本概念的前提下,提高运用软件解决实际问题的能力,为后继课程的学习打下基础。在实验举例中,我们尽可能采用直观的操作步骤和图示法,从实际出发,力求概念清楚、操作步骤详细,使学生通过举例加强对实验内容的理解,能更快、更容易地掌握各种软件的操作。上述两点正是我们这本教材的特点。

《实验教程》共分 7 章,涉及了中文操作系统 Windows XP 的基本操作、资源管理;Office XP 中文字处理软件 Word 2002、电子表格软件 Excel 2002、演示文稿制作软件 Powerpoint 2002;使用 Internet 上网浏览、上传和下载文件、收发 E-mail、常用工具软件的使用;使用多媒体软件对各种音频、视频进行编辑、使用图像处理软件 Photoshop 7.0 编辑图像;使用 FrontPage 2002、Dreamweaver MX 设计网页、使用 Flash MX 制作动画、使用 VFP 完成 SQL 查询和使用 VB 进行简单程序设计。

本书由徐玉麟任主编,胡耀芳任副主编。实验 1.1 由王永全编写;实验 2.1 和实验 2.3 由金惠芳编写;实验 2.2、实验 7.1 至实验 7.4 由胡耀芳编写;实验 3.1 和实验 3.2 由刘琴编写;实验 3.3、实验 4.1、实验 5.2、实验 6.1 至实验 6.3 由徐玉麟编写;实验 4.2 由马绚编写;实验 4.3、实验 4.4、实验 5.3 和实验 5.4 由赵祖荫编写;实验 5.1 由赵祖荫和

徐玉麟编写。全书由徐玉麟拟定大纲。

本书的编写得到了学校各级领导和信息技术中心领导的关心和支持,在此一并表示深深的感谢!

由于时间紧迫以及作者的水平有限,书中难免有不足之处,恳请读者批评指正。

编 者

E-mail:hdzf2003@yahoo.com.cn

2004 年 4 月

目 录

前 言	1
第一章 Windows XP	1
实验 1.1 Windows XP 的基本操作	1
1.1.1 Windows XP 概述	1
1.1.2 Windows XP 的登录和退出	2
1.1.3 鼠标、键盘及其操作	3
1.1.4 窗口(包括对话框)、菜单及其操作	5
1.1.5 Windows XP 的桌面及其操作	10
1.1.6 文件、文件夹的管理及其操作	15
1.1.7 Windows XP 的打印管理、控制面板及其操作	23
1.1.8 Windows XP 的其他附件及其操作	27
1.1.9 Windows XP 的系统管理及其操作	27
实验举例	29
实验内容	32
练习题	33
第二章 Office XP	35
实验 2.1 Word 2002 的基本操作	35
2.1.1 Word 2002 概述	35
2.1.2 创建、打开、保存文件	36
2.1.3 文档内容的输入和编辑	37
2.1.4 查找与替换	40
2.1.5 段落格式编排	41
2.1.6 节与分栏	43
2.1.7 样式和模板的使用	44
2.1.8 表格	45
2.1.9 图形处理	50

2.1.10 页面设置	58
实验举例	59
实验内容	63
练习题	66
实验 2.2 Excel 2002 的基本操作	67
2.2.1 Excel 2002 概述	67
2.2.2 数据的输入和编辑	69
2.2.3 公式和函数	74
2.2.4 数据管理	76
2.2.5 数据格式化	82
2.2.6 数据图表化	84
2.2.7 打印	88
实验举例	89
实验内容	91
练习题	93
实验 2.3 PowerPoint 2002 的基本操作	94
2.3.1 PowerPoint 2002 概述	94
2.3.2 演示文稿的创建、修改和保存	95
2.3.3 演示文稿视图模式的控制	97
2.3.4 演示文稿内容的输入和编辑	98
2.3.5 幻灯片的插入、移动、删除和复制	100
2.3.6 幻灯片设计、背景、版式的设置	100
2.3.7 幻灯片的放映设置	101
2.3.8 幻灯片配色方案	104
实验举例	105
实验内容	107
练习题	107
第三章 网络技术	109
实验 3.1 Internet 的基本操作	109
3.1.1 Internet Explorer	109
3.1.2 Outlook Express	113
实验举例	116
实验内容	121
练习题	122
实验 3.2 工具软件的使用	122

3.2.1 压缩文件工具 WinZip	122
3.2.2 其他压缩工具简介	128
3.2.3 图片浏览工具 ACDSee	128
3.2.4 网际快车 FlashGet	131
实验举例.....	132
实验内容.....	134
练习题.....	135
实验 3.3 文件传输	135
3.3.1 FTP 的基础知识	135
3.3.2 FTP 服务器的安装	136
3.3.3 CuteFTP 的基本操作	138
3.3.4 DOS 方式下使用 FTP 命令	141
实验举例.....	142
实验内容.....	147
练习题.....	147
第四章 多媒体技术	148
实验 4.1 声音的处理	148
4.1.1 常见音频文件扩展名	148
4.1.2 Windows 声音编辑	149
4.1.3 Winamp 播放器	151
4.1.4 Audio Editor 音频编辑	152
4.1.5 利用 Midi2Wav Recorder 转换 MID 与 WAV 文件	155
4.1.6 超级音频解霸 2000	156
实验举例.....	157
实验内容.....	160
练习题.....	160
实验 4.2 视频的处理	161
4.2.1 RealOne Player 的基本操作	161
4.2.2 Media Player 的基本操作	164
4.2.3 MediaStudio Pro 视频编辑器的基本操作.....	164
实验举例.....	167
实验内容.....	171
练习题.....	171
实验 4.3 图像的处理	172
4.3.1 Photoshop 7.0 概述	172

4.3.2 图像处理的基础知识	172
4.3.3 Photoshop 7.0 的工作环境 with 基本操作	175
4.3.4 滤镜及其应用	189
实验举例	191
实验内容	194
练习题	194
实验 4.4 动画制作	195
4.4.1 Flash MX 概述	195
4.4.2 Flash MX 基本操作	199
4.4.3 动画的创建和编辑	205
4.4.4 文件的输入、输出和测试	206
实验举例	207
实验内容	213
练习题	214
第五章 网页制作基础	216
实验 5.1 网站的建立和管理	216
5.1.1 创建网站	216
5.1.2 FrontPage 2002 站点管理	217
5.1.3 Dreamweaver MX 站点管理	221
实验举例	223
实验内容	224
练习题	224
实验 5.2 网页制作 FrontPage 2002	225
5.2.1 FrontPage 2002 的基本操作	225
5.2.2 框架网页的建立和属性的设置	228
5.2.3 网页中的文本、图像、表格、表单	231
5.2.4 网页中的超链接、热点和书签	238
5.2.5 动画效果	240
实验举例	244
实验内容	253
练习题	255
实验 5.3 网页制作 Dreamweaver MX	256
5.3.1 Dreamweaver MX 概述	256
5.3.2 网页的创建与编辑方法	258
5.3.3 超链接及其应用	271

5.3.4 框架网页的创建与编辑	274
5.3.5 表单网页的创建与编辑	277
实验举例	283
实验内容	287
练习题	290
实验 5.4 多媒体网页制作	292
5.4.1 行为及其应用	292
5.4.2 时间轴及其应用	295
5.4.3 层叠样式表(CSS)	300
实验举例	303
实验内容	313
练习题	315
第六章 数据库技术	318
实验 6.1 数据库的基本操作	318
6.1.1 Visual FoxPro 的基础知识	318
6.1.2 数据库和表	320
6.1.3 索引	322
6.1.4 约束条件	323
6.1.5 表的编辑	324
实验举例	325
实验内容	332
练习题	333
实验 6.2 结构化查询语言一	333
6.2.1 查询设计器	333
6.2.2 数据查询	338
实验举例	340
实验内容	345
练习题	347
实验 6.3 结构化查询语言二及视图	347
6.3.1 多表查询	347
6.3.2 视图	348
6.3.3 权限管理	349
实验举例	349
实验内容	355
练习题	356

第七章 程序设计基础	358
实验 7.1 程序设计基础一	358
7.1.1 VB 6.0 的集成开发环境	358
7.1.2 基本概念	362
7.1.3 窗体	363
7.1.4 控件	365
7.1.5 简单的程序设计	367
实验举例	370
实验内容	373
练习题	374
实验 7.2 程序设计基础二	374
7.2.1 数据类型	374
7.2.2 常量与变量	376
7.2.3 运算符和表达式	380
7.2.4 函数	383
7.2.5 数据的输入输出	386
实验举例	389
实验内容	391
练习题	392
实验 7.3 结构化程序设计一	393
7.3.1 程序设计与算法	393
7.3.2 顺序结构	394
7.3.3 选择结构	394
7.3.4 调试程序	399
实验举例	404
实验内容	407
练习题	408
实验 7.4 结构化程序设计二	410
7.4.1 循环结构	410
7.4.2 过程与函数	417
7.4.3 文件操作	424
实验举例	429
实验内容	432
练习题	432
附录 光盘使用方法	434

第一章 Windows XP

实验 1.1 Windows XP 的基本操作

实验目的

1. 掌握 Windows XP 的登录、退出及其操作
2. 掌握鼠标、键盘及其操作
3. 掌握窗口(包括对话框)、菜单及其操作
4. 掌握 Windows XP 的桌面及其操作
5. 掌握文件、文件夹的管理及其操作
6. 掌握 Windows XP 的打印管理、控制面板及其操作
7. 掌握 Windows XP 的其他附件及其操作
8. 掌握 Windows XP 的系统管理及其操作

实验环境

Windows XP Professional 中文版

1.1.1 Windows XP 概述

1. Windows XP 简介

Windows XP 是 Microsoft 公司继 Windows 2000 和 Windows Millennium 之后的新一代操作系统,它通过集成 Windows 2000 的强项(基于标准的安全性、可管理性和可靠性)与 Windows 98 和 Windows Me 的最佳功能(即插即用、易用的用户界面、创新的支持服务),实现了 Windows 系统的统一,创建了目前最好的 Windows 系统。

Windows XP 中的 XP 是英文单词 Experience(体验)的缩写,意指使用户和软件系统在工作中更有效的合作与交流,从而更有效率和创造性。

在客户机领域内,Windows XP 提供了两个版本:家庭版(Windows XP Home Edition)和专业版(Windows XP Professional),分别取代原来占据家用机市场的 Windows Me 和用于商业用户的 Windows 2000。

Windows XP 相对其以前的版本增加了许多新特性。这些新特性主要包括智能与个性化的用户界面、可靠稳定的系统特性、综合的数字媒体支持、增强的网络功能、文件和文件夹的新功能、帮助和支持的新功能等。我们将会在以后的学习和操作中逐步体会到上述新增的特性或功能。

2. Windows XP 的安装

安装 Windows XP 需要计算机符合下列最低的硬件配置:

- CPU: 233 MHz Pentium 或更高的微处理器(或相当的其他微处理器)。
- 内存: 最小 64 MB 内存, 建议使用 128 MB。
- 硬盘: 硬盘要有 2 GB 以上的可用空间。如果从网络安装, 还需要更多的可用磁盘空间。
- 显示器: VGA 或更高分辨率的显示器。
- 键盘、鼠标。
- 从 CD-ROM 安装: CD-ROM 或 DVD 驱动器。
- 软驱: 高密度 3.5 英寸磁盘驱动器, 除非 CD-ROM 驱动器可引导并支持从 CD 上启动安装程序。
- 从网络上安装: 兼容 Windows XP 网络适配卡和相关的电缆。能够访问包含安装文件的共享位置。

Windows XP 支持 NTFS 文件系统或任意一种文件分配表文件系统(FAT16 或 FAT32)。在安装 Windows XP 之前, 应确定要使用哪种文件系统。如果要设置双重引导配置(即在同一台计算机上既使用 Windows XP 又使用其他操作系统), 则应该使用 FAT16 或 FAT32 文件系统(建议使用 FAT32)。

关于 Windows XP 安装的具体过程, 限于篇幅这里不作详细介绍, 请读者自己实践。

1.1.2 Windows XP 的登录和退出

1. Windows XP 的登录

如果 Windows XP 安装后未进行用户设置, 则系统是一个单用户的环境, 打开计算机电源, Windows XP 则自动启动并直接进入桌面状态。如果 Windows XP 安装后并进行了用户设置, 则系统是一个多用户的环境, Windows XP 启动后将进入用户账户选择的画面待用户确定进入哪一个账户。一旦用户选择自己相应账户的图标(必要时还需要通过密码验证), 则用户将以合法的身份进入 Windows XP 系统中, 此时可进行属于自己权限范围内的有关操作(关于如何进行用户设置这里不作介绍, 有兴趣读者可以在选择【开始】|【控制面板】|【性能和维护】|【管理工具】|【计算机管理】出现的计算机管理窗口中选定【本地用户和组】后在【操作】菜单中进行【新用户...】项目的设置)。

当某登录于系统的用户操作进行完成后, 若有其他用户要使用机器, 可选择【开始】|

【注销】命令注册登录。

2. Windows XP 的退出

操作完成之后,关机之前,应关闭所有的应用程序,正常退出 Windows XP。退出 Windows XP 环境的具体操作如下:

- ① 单击屏幕左下角【开始】按钮;
- ② 在弹出的开始菜单右下角单击【关闭计算机】按钮,弹出如图 1-1-1 的关闭计算机对话框;单击【关闭】按钮。

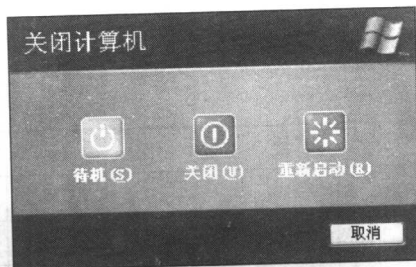


图 1-1-1 【关闭计算机】对话框

1.1.3 鼠标、键盘及其操作

1. 鼠标及其操作

鼠标是图形界面中最主要的操作工具之一。Windows XP 中几乎所有的操作都可以用鼠标来完成。鼠标操作有如下几种:

(1) 移动和指向

移动是指滑动鼠标;指向则是指移动鼠标并使其指针落在某对象上。移动鼠标的目的是为了使鼠标指针指向所要选择的对象上。

(2) 左单击

将鼠标指针指向某对象(或位置),然后按下并放开鼠标左按键一次。左单击通常为选择某对象(或光标定位在某位置)。

(3) 右单击

将鼠标指针指向某对象(或位置),然后按下并放开鼠标右按键一次。右单击通常为选择并打开某对象的快捷菜单(快捷菜单是指与所选对象相关的各种命令和选项)。

(4) 双击

将鼠标指针指向某对象(或位置),然后快速连击两下鼠标左键。双击通常为打开某对象或运行某对象。

(5) 拖曳

鼠标指针指向所选对象并按住鼠标左键或右键不放,然后再移动鼠标使其指针落到相应目标位置处,然后再释放鼠标的按键。在移动鼠标指针未到达目标的过程中,不能释放鼠标按键。拖曳通常用于所选对象的移动、复制、打印、创建快捷方式等操作。

2. 键盘及其操作

在 Windows XP 图形界面下,使用鼠标操作已经超越了键盘而成为最主要的工具。但在文本编辑窗口中输入字符(键盘上的字母、数字、标点符号以及使用汉字输入法输入的汉