

# 网

# 页设计三剑客

(MX 2004中文版)

## 实用教程

赵艳锋 张增强 编著

# 入门与提高

### 1. 简易学习为主线

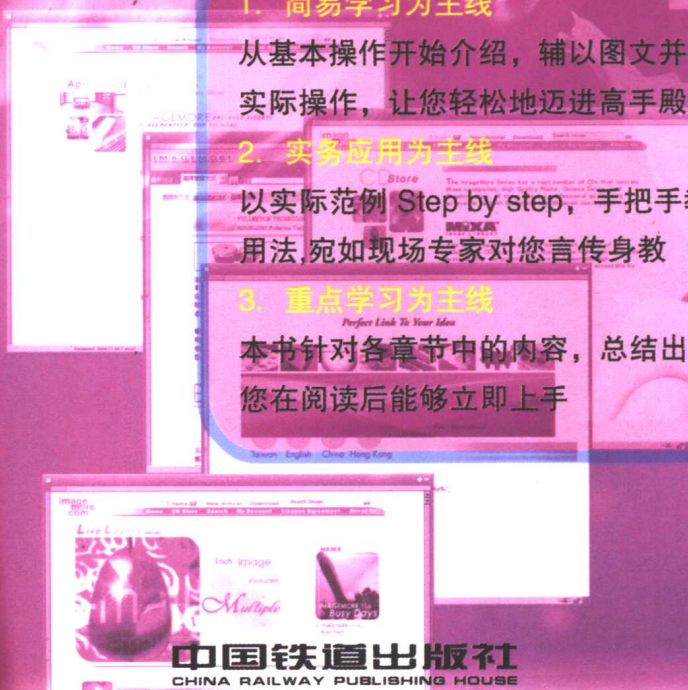
从基本操作开始介绍,辅以图文并茂的解说及相关的实际操作,让您轻松地迈进高手殿堂

### 2. 实务应用为主线

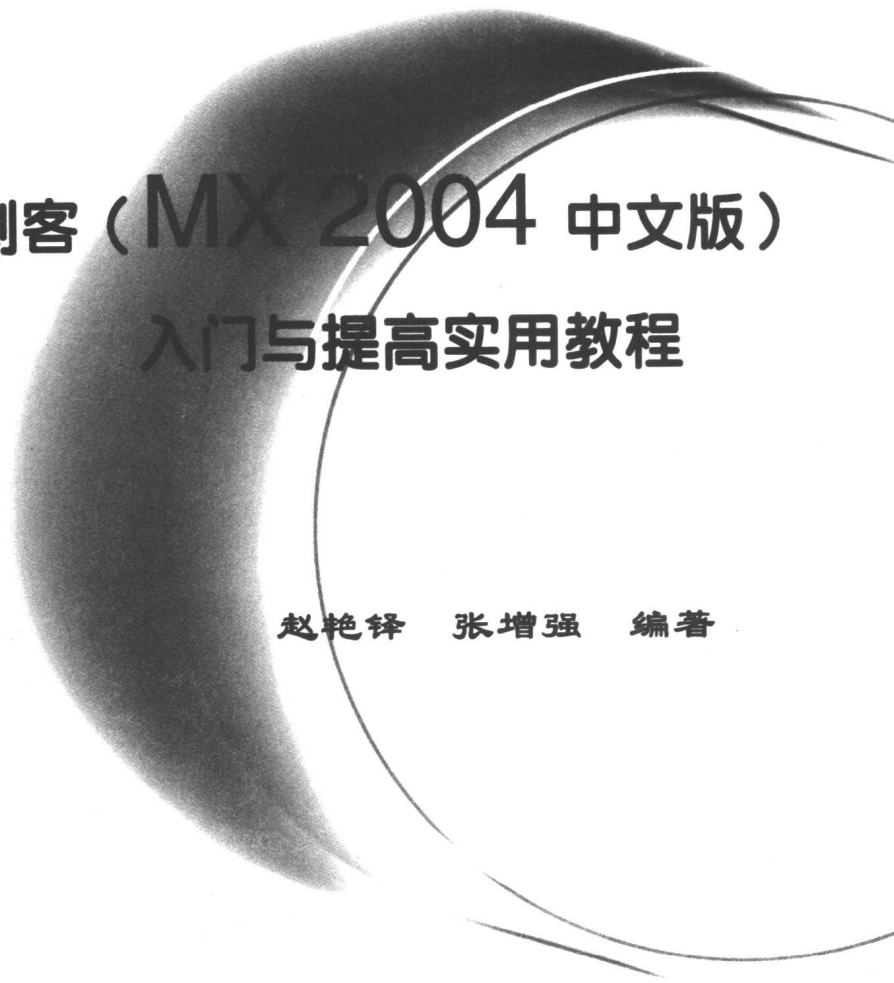
以实际范例 Step by step,手把手教会您各项功能及用法,宛如现场专家对您言传身教

### 3. 重点学习为主线

本书针对各章节中的内容,总结出重点并辅以习题让您在阅读后能够立即上手



中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



# 网页设计三剑客 (MX 2004 中文版)

## 入门与提高实用教程

赵艳铎 张增强 编著

中国铁道出版社

2004·北京

## 内 容 简 介

本书以 Macromedia 推出的“网页设计三剑客”的最新版本——Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004 和 Fireworks MX 2004 为主，讲解了利用这三种工具制作网页的方法，让读者深刻体会到“三剑客”组合制作网页的巨大魅力。主要内容包括：用 Dreamweaver MX 2004 创建、布局和管理站点，用 Flash MX 2004 制作网页动画，用 Fireworks MX 2004 制作和优化 Web 图像以及如何综合应用三个软件制作完整的个人站点等。

本书结构清晰、内容详实、实例丰富、图文并茂。每个章节均以介绍基础知识为主，以实例为辅，深入浅出地讲解了工具的使用，课后还进行重要内容的小结，配备了单元练习，以指导读者边学边用，加快对工具的掌握。

本书定位于电脑初中级用户，适合各类社会培训学员、办公文员及大中专院校师生使用，也可作为业余爱好者、高校计算机专业师生自学、教学用书。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计三剑客 (MX 2004 中文版) 入门与提高实用教程/赵艳铎, 张增强编著. —北京: 中国铁道出版社, 2004. 4  
入门与提高实用教程  
ISBN 7-113-05908-2

I. 网… II. ①赵…②张… III. 主页制作-应用软件, Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 035042 号

书 名: 网页设计三剑客 (MX 2004 中文版) 入门与提高实用教程

作 者: 赵艳铎 张增强

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 郭毅鹏

责任编辑: 苏 茜 严 力 李新承

封面设计: 薛 为

印 刷: 北京兴顺印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 23 字数: 542 千

版 本: 2004 年 5 月第 1 版 2004 年 5 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000 册

书 号: ISBN 7-113-05908-2/TP·1207

定 价: 34.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 请与本社计算机图书批销部调换。

## 《入门与提高丛书》特色

### ◆ 简易学习为主线

从基本操作开始介绍,辅以图文并茂的解说及相关的实际操作,让你轻松地迈进高手殿堂

### ◆ 实务应用为主线

以实际范例 Step by Step,手把手教会你各项功能用法,宛如现场专家对你言传身教

### ◆ 重点学习为主线

本书针对各章节中的内容,总结出重点并辅以习题,让您在阅读后能够立即上手

## 丛书编委会

主编:姜谷鹏 韩中领

编委:黄 峰 郎显源 张增强 姜谷鹏 罗 颂 曹广鑫

潘 力 刘 斌 孙雄勇 余周军 陈艳华 刘 萌

项宇峰 赵 凯 张金辉 袁海波 赵艳锋 赵静一

秦 鹏 苏治中 石伟玉 黄 东 黄荣升 齐 林

王 豫 姚文浩 张建平 孙 逊 叶顺源 韦 韩

李 雷 解绍伟



# 前 言

Macromedia 公司推出的网页制作软件 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 以强大的功能和易学易用的特性,赢得广大网页制作爱好者的喜爱,被称为网页制作领域的“三剑客”。其中, Dreamweaver 用于对网页进行整体的布局和设计,以及对网站进行创建和管理; Flash 则主要用于制作网页中的矢量动画; Fireworks 用来绘制和优化网页中所用到的图像,并可制作按钮、导航条以及简单的动画。

为了让广大网页制作初学者轻松地掌握网页制作的方法和技巧,我们精选了大量实例,使用网页制作三剑客的最新版本 MX 2004 作为开发软件,全面介绍了网页制作的流程和方法。本书的最大特点是内容全面、实例丰富、可操作性强,较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。

全书共分 16 章,全面而详细地讲授了三种软件的基本应用方法、操作技巧以及三个软件的综合应用,第 1 章到第 7 章介绍了如何利用 Dreamweaver MX 2004 建立和处理网页元素、设计网页版面、增强页面的交互性、插入多媒体对象、管理站点和与数据库进行交互等内容;第 8 章到第 11 章介绍了利用 Flash MX 2004 绘、制网页动画、为动画添加音频以及动画的发布等内容;第 12 章到第 15 章介绍了利用 Fireworks MX 2004 创建、处理和导出网页图形文件,应用蒙版和热区以及制作位图动画等内容;在本书的最后一章通过一个网站首页与模板的制作,向读者讲述了综合使用“三剑客”制作完整个人主页的方法与流程。

本书具有如下特色:

- 图文并茂,以基础知识为主,以实例为辅
- 由“入门”起步,注重“提高”,使新手老手都能成为行家里手
- 根据用户实际需要,取材谋篇,着重技术精华的剖析和操作技巧的指点
- 明晰精练的风格、醒目的步骤和生动的画面使您身临其境

作者结合自己多年网页制作的经验,精选了大量实例,使用网页制作三剑客的最新版本 MX 2004,向读者介绍了网页制作的流程和方法。在每个知识点讲解后,都配有相应的实例,以供读者边学边做,逐步成为一名出色的网页制作者。本书适合网页设计的初、中级用户,尤其适用于网页制作培训班的培训教材,也可以作为各类网站开发人员和广大网页制作爱好者提高水平的自学教材。

本书由赵艳铎主持编写,参加编写的还有赖梅艳、张敏、田宝虹、张健、王宇翔、刘杉、甘柳忠等。由于作者水平有限,书中难免存在一些不足之处,恳请读者批评指正。

作 者  
2004 年 4 月

# 目 录

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| 第 1 章 网页制作基础知识 .....                 | 1  |
| 1-1 网页制作入门 .....                     | 2  |
| 1-1-1 Internet 与万维网 .....            | 2  |
| 1-1-2 文件路径与 URL .....                | 3  |
| 1-1-3 HTML 语言 .....                  | 4  |
| 1-1-4 静态网页与动态网页 .....                | 6  |
| 1-1-5 将计算机虚拟成 Web 服务器 .....          | 7  |
| 1-2 网页制作三剑客简介 .....                  | 8  |
| 1-3 制作网站的步骤和方法 .....                 | 9  |
| 1-3-1 决定站点目的与目标观众 .....              | 9  |
| 1-3-2 建立站点与设计站点结构 .....              | 10 |
| 1-3-3 计划和收集资源 .....                  | 11 |
| 1-3-4 网页布局 .....                     | 11 |
| 1-3-5 编辑文档与创建链接 .....                | 12 |
| 1-3-6 发布站点 .....                     | 12 |
| 1-4 本章小结 .....                       | 13 |
| 1-5 本章习题 .....                       | 13 |
| 第 2 章 Dreamweaver MX 2004 快速入门 ..... | 15 |
| 2-1 Dreamweaver MX 2004 新增功能 .....   | 16 |
| 2-1-1 简洁高效的设计和开发界面 .....             | 16 |
| 2-1-2 新式的页面布局和设计环境 .....             | 17 |
| 2-1-3 强大和开放的编码环境 .....               | 17 |
| 2-2 Dreamweaver MX 2004 工作环境 .....   | 18 |
| 2-2-1 Dreamweaver MX 2004 窗口组成 ..... | 18 |
| 2-2-2 标题栏 .....                      | 19 |
| 2-2-3 菜单栏 .....                      | 19 |
| 2-2-4 常用工具栏 .....                    | 20 |
| 2-2-5 面板介绍 .....                     | 21 |
| 2-3 文件操作 .....                       | 24 |
| 2-3-1 创建和编辑页面元素 .....                | 24 |
| 2-3-2 打开已有的文件 .....                  | 27 |
| 2-3-3 保存文档 .....                     | 27 |
| 2-4 在网页中加入文本 .....                   | 28 |
| 2-4-1 插入文本 .....                     | 28 |

|       |                   |    |
|-------|-------------------|----|
| 2-4-2 | 设置文本属性.....       | 28 |
| 2-4-3 | 创建项目列表与编号列表.....  | 32 |
| 2-4-4 | 插入日期与特殊字符.....    | 33 |
| 2-5   | 在网页中应用图像.....     | 34 |
| 2-5-1 | 网页中可以使用的图像格式..... | 34 |
| 2-5-2 | 插入图像.....         | 35 |
| 2-5-3 | 设置图像属性.....       | 35 |
| 2-5-4 | 裁剪图像与优化图像.....    | 37 |
| 2-5-5 | 调整图像亮度与锐化图像.....  | 39 |
| 2-5-6 | 插入占位图像.....       | 40 |
| 2-5-7 | 创建鼠标经过图像.....     | 40 |
| 2-6   | 创建超链接.....        | 42 |
| 2-6-1 | 链接的基本原理.....      | 42 |
| 2-6-2 | 建立文档链接.....       | 43 |
| 2-6-3 | 建立电子邮件链接.....     | 44 |
| 2-6-4 | 链接到命名锚记.....      | 45 |
| 2-6-5 | 使用图像地图.....       | 45 |
| 2-6-6 | 热点链接.....         | 46 |
| 2-6-7 | 管理链接.....         | 47 |
| 2-7   | 本章小结.....         | 48 |
| 2-8   | 本章习题.....         | 48 |
| 第3章   | 站点管理.....         | 51 |
| 3-1   | 创建本地站点.....       | 52 |
| 3-1-1 | 使用站点向导定义站点.....   | 52 |
| 3-1-2 | 直接定义站点.....       | 55 |
| 3-2   | 管理本地站点文件.....     | 56 |
| 3-2-1 | 站点文件的新建与删除.....   | 57 |
| 3-2-2 | 文件的上传与下载.....     | 58 |
| 3-2-3 | 重命名文件和文件夹.....    | 60 |
| 3-2-4 | 移动文件和文件夹.....     | 60 |
| 3-2-5 | 查看站点地图.....       | 60 |
| 3-2-6 | 查看远程站点信息.....     | 63 |
| 3-3   | 网站的策划.....        | 63 |
| 3-3-1 | 确定站点结构.....       | 63 |
| 3-3-2 | 确定导航结构.....       | 63 |
| 3-4   | 编辑本地站点.....       | 65 |
| 3-4-1 | 打开已有站点.....       | 66 |
| 3-4-2 | 修改站点.....         | 66 |

|            |                     |           |
|------------|---------------------|-----------|
| 3-4-3      | 删除站点 .....          | 66        |
| 3-4-4      | 站点文件的导入与导出 .....    | 67        |
| 3-4-5      | 站点的发布预览 .....       | 67        |
| 3-5        | 本章小结 .....          | 68        |
| 3-6        | 本章习题 .....          | 68        |
| <b>第4章</b> | <b>页面布局 .....</b>   | <b>69</b> |
| 4-1        | 利用表格布局页面 .....      | 70        |
| 4-1-1      | 插入表格 .....          | 70        |
| 4-1-2      | 设置表格属性 .....        | 71        |
| 4-1-3      | 插入嵌套表格 .....        | 75        |
| 4-2        | 编辑表格 .....          | 76        |
| 4-2-1      | 选择表格对象 .....        | 76        |
| 4-2-2      | 改变表格和单元格的大小 .....   | 77        |
| 4-2-3      | 设置布局表格和单元格的格式 ..... | 78        |
| 4-2-4      | 表格的基本操作 .....       | 81        |
| 4-2-5      | 格式化表格 .....         | 84        |
| 4-2-6      | 表格数据的导入与导出 .....    | 85        |
| 4-3        | 使用网页层 .....         | 87        |
| 4-3-1      | 创建层 .....           | 87        |
| 4-3-2      | 设置层的属性 .....        | 88        |
| 4-3-3      | 层的基本操作 .....        | 89        |
| 4-3-4      | 格式化层 .....          | 91        |
| 4-4        | 创建框架网页 .....        | 92        |
| 4-4-1      | 创建框架和框架集 .....      | 92        |
| 4-4-2      | 选择框架和框架集 .....      | 93        |
| 4-4-3      | 在框架中打开文档 .....      | 94        |
| 4-4-4      | 查看和设置框架集属性 .....    | 95        |
| 4-5        | 本章小结 .....          | 97        |
| 4-6        | 本章习题 .....          | 97        |
| <b>第5章</b> | <b>动态页面效果 .....</b> | <b>99</b> |
| 5-1        | 创建表单网页 .....        | 100       |
| 5-1-1      | 创建表单 .....          | 100       |
| 5-1-2      | 添加文本字段 .....        | 102       |
| 5-1-3      | 添加选择域 .....         | 104       |
| 5-1-4      | 列表与菜单 .....         | 107       |
| 5-1-5      | 其他表单域 .....         | 109       |
| 5-2        | 行为面板 .....          | 112       |
| 5-2-1      | 行为与行为面板 .....       | 113       |

|        |                                |     |
|--------|--------------------------------|-----|
| 5-2-2  | 行为应用实例.....                    | 114 |
| 5-3    | Dreamweaver MX 2004 自带行为 ..... | 116 |
| 5-3-1  | 调用 JavaScript.....             | 116 |
| 5-3-2  | 改变属性 .....                     | 116 |
| 5-3-3  | 检查浏览器.....                     | 117 |
| 5-3-4  | 检查插件 .....                     | 118 |
| 5-3-5  | 控制 Shockwave 或 Flash.....      | 118 |
| 5-3-6  | 拖动层 .....                      | 118 |
| 5-3-7  | 转到 URL .....                   | 120 |
| 5-3-8  | 跳转菜单 .....                     | 120 |
| 5-3-9  | 跳转菜单开始.....                    | 120 |
| 5-3-10 | 打开浏览器窗口.....                   | 121 |
| 5-3-11 | 播放声音.....                      | 121 |
| 5-4    | 插入多媒体对象.....                   | 121 |
| 5-4-1  | 添加 Flash 按钮.....               | 122 |
| 5-4-2  | 插入 Flash 文本 .....              | 123 |
| 5-4-3  | 添加 Flash 动画 .....              | 124 |
| 5-4-4  | 插入声音 .....                     | 124 |
| 5-4-5  | 插入 APPLETS.....                | 125 |
| 5-4-6  | 添加 ActiveX 控件 .....            | 126 |
| 5-5    | 本章小结.....                      | 127 |
| 5-6    | 本章习题.....                      | 128 |
| 第 6 章  | 使用 CSS 样式和模板.....              | 129 |
| 6-1    | 层叠样式表.....                     | 130 |
| 6-1-1  | 新建一个层叠样式表.....                 | 130 |
| 6-1-2  | 链接外部层叠样式表.....                 | 134 |
| 6-1-3  | 编辑层叠样式表设置面板.....               | 134 |
| 6-1-4  | 修改与应用层叠样式.....                 | 140 |
| 6-2    | 使用模板.....                      | 141 |
| 6-2-1  | 创建模板 .....                     | 141 |
| 6-2-2  | 可编辑区域.....                     | 143 |
| 6-2-3  | 应用模板建立网页.....                  | 144 |
| 6-2-4  | 修改模板并更新站点.....                 | 145 |
| 6-2-5  | 嵌套模板 .....                     | 147 |
| 6-3    | 使用库文件.....                     | 147 |
| 6-3-1  | 库面板 .....                      | 148 |
| 6-3-2  | 建立并使用库文件.....                  | 148 |
| 6-4    | 本章小结.....                      | 149 |

|              |                                                           |            |
|--------------|-----------------------------------------------------------|------------|
| 6-5          | 本章习题.....                                                 | 150        |
| <b>第 7 章</b> | <b>动态网页基础.....</b>                                        | <b>151</b> |
| 7-1          | 动态网页基础.....                                               | 152        |
| 7-1-1        | 设置 IIS 服务器.....                                           | 152        |
| 7-1-2        | Dreamweaver MX 2004 工作流程.....                             | 155        |
| 7-2          | 创建数据库.....                                                | 155        |
| 7-2-1        | 创建数据库.....                                                | 155        |
| 7-2-2        | 配置实时数据窗口.....                                             | 157        |
| 7-2-3        | 设置实时数据.....                                               | 159        |
| 7-2-4        | 设置文件夹权限.....                                              | 159        |
| 7-3          | 数据绑定.....                                                 | 160        |
| 7-3-1        | 创建数据库连接.....                                              | 160        |
| 7-3-2        | 编辑或删除数据库连接.....                                           | 161        |
| 7-3-3        | 定义数据源.....                                                | 162        |
| 7-3-4        | 定义记录集.....                                                | 163        |
| 7-3-5        | 定义变量.....                                                 | 164        |
| 7-4          | 制作动态网页.....                                               | 166        |
| 7-4-1        | 创建动态文本.....                                               | 166        |
| 7-4-2        | 修改动态文本.....                                               | 167        |
| 7-4-3        | 创建动态图像.....                                               | 167        |
| 7-4-4        | 创建记录计数器.....                                              | 168        |
| 7-5          | 本章小结.....                                                 | 170        |
| 7-6          | 本章习题.....                                                 | 170        |
| <b>第 8 章</b> | <b>Flash MX 2004 快速入门.....</b>                            | <b>171</b> |
| 8-1          | Flash MX 2004 新增功能.....                                   | 172        |
| 8-1-1        | Flash MX 2004 和 Flash MX Professional 2004 中同时提供的新功能..... | 172        |
| 8-1-2        | 仅在 Flash MX Professional 2004 中提供的新功能.....                | 173        |
| 8-2          | Flash MX 2004 工作环境.....                                   | 174        |
| 8-3          | 使用绘图工具箱.....                                              | 175        |
| 8-3-1        | 绘制简单几何图形.....                                             | 176        |
| 8-3-2        | 使用刷子工具.....                                               | 179        |
| 8-3-3        | 使用颜料桶.....                                                | 180        |
| 8-3-4        | 应用调色板.....                                                | 181        |
| 8-3-5        | 橡皮擦的使用.....                                               | 183        |
| 8-3-6        | 使用套索工具.....                                               | 183        |
| 8-3-7        | 使用任意变形工具.....                                             | 184        |
| 8-4          | 文本与素材.....                                                | 185        |

|               |                       |            |
|---------------|-----------------------|------------|
| 8-4-1         | 输入文字 .....            | 185        |
| 8-4-2         | 编辑文本 .....            | 185        |
| 8-4-3         | 设置文本的属性 .....         | 185        |
| 8-4-4         | 文字特效 .....            | 186        |
| 8-4-5         | 外部素材的引入 .....         | 189        |
| 8-5           | 使用位图 .....            | 190        |
| 8-5-1         | 导入位图 .....            | 190        |
| 8-5-2         | 编辑位图 .....            | 190        |
| 8-6           | 本章小结 .....            | 192        |
| 8-7           | 本章习题 .....            | 192        |
| <b>第 9 章</b>  | <b>图像、图层与元件 .....</b> | <b>193</b> |
| 9-1           | 绘制与编辑图像 .....         | 194        |
| 9-1-1         | 选取工具 .....            | 194        |
| 9-1-2         | 绘制多边形 .....           | 196        |
| 9-1-3         | 改变所绘制图形的形状 .....      | 197        |
| 9-1-4         | 裁剪功能的使用 .....         | 198        |
| 9-1-5         | 填充颜色 .....            | 199        |
| 9-1-6         | 组合图形 .....            | 199        |
| 9-2           | 使用图层 .....            | 200        |
| 9-2-1         | 创建图层 .....            | 201        |
| 9-2-2         | 删除、隐藏/显示图层 .....      | 203        |
| 9-2-3         | 锁定图层 .....            | 203        |
| 9-2-4         | 以文件夹的形式组织图层 .....     | 204        |
| 9-2-5         | 添加遮罩图层 .....          | 204        |
| 9-2-6         | 添加引导层 .....           | 205        |
| 9-3           | 创建元件和实例 .....         | 205        |
| 9-3-1         | 元件的类型 .....           | 206        |
| 9-3-2         | 创建元件 .....            | 206        |
| 9-3-3         | 重制和修改元件的实例 .....      | 210        |
| 9-3-4         | 修改元件 .....            | 210        |
| 9-3-5         | 将场景中的元素转换为符号 .....    | 210        |
| 9-4           | 本章小结 .....            | 211        |
| 9-5           | 本章习题 .....            | 211        |
| <b>第 10 章</b> | <b>创建动画 .....</b>     | <b>213</b> |
| 10-1          | Flash 动画概述 .....      | 214        |
| 10-1-1        | 帧-帧动画与补间动画 .....      | 214        |
| 10-1-2        | 动画中的图层 .....          | 214        |

|               |                                    |            |
|---------------|------------------------------------|------------|
| 10-1-3        | 时间轴中的动画表示.....                     | 215        |
| 10-1-4        | 创建关键帧.....                         | 215        |
| 10-1-5        | 扩展帧的范围.....                        | 218        |
| 10-2          | 创建动画.....                          | 218        |
| 10-2-1        | 创建补间动画.....                        | 218        |
| 10-2-2        | 创建逐帧动画.....                        | 224        |
| 10-3          | 编辑动画.....                          | 225        |
| 10-3-1        | 选择帧.....                           | 225        |
| 10-3-2        | 删除、清除、移动与复制帧.....                  | 226        |
| 10-3-3        | 扩展关键帧和改变过渡动画长度.....                | 227        |
| 10-3-4        | 将关键帧转换为普通帧.....                    | 227        |
| 10-3-5        | 翻转帧.....                           | 227        |
| 10-3-6        | 设置帧频.....                          | 228        |
| 10-4          | 创建有声影片.....                        | 228        |
| 10-4-1        | 导入声音文件.....                        | 229        |
| 10-4-2        | 为影片添加声音.....                       | 230        |
| 10-4-3        | 编辑声音.....                          | 230        |
| 10-4-4        | 为按钮添加声音.....                       | 232        |
| 10-5          | 本章小结.....                          | 233        |
| 10-6          | 本章习题.....                          | 233        |
| <b>第 11 章</b> | <b>导出和发布动画.....</b>                | <b>235</b> |
| 11-1          | 准备导出和发布.....                       | 236        |
| 11-1-1        | 优化动画文件.....                        | 236        |
| 11-1-2        | 测试动画.....                          | 237        |
| 11-1-3        | 输出动画.....                          | 240        |
| 11-2          | 发布动画.....                          | 241        |
| 11-2-1        | 发布设置.....                          | 241        |
| 11-2-2        | 发布预览.....                          | 243        |
| 11-2-3        | 导出影片.....                          | 243        |
| 11-2-4        | 导出图像.....                          | 244        |
| 11-3          | 本章小结.....                          | 244        |
| 11-4          | 本章习题.....                          | 244        |
| <b>第 12 章</b> | <b>Fireworks MX 2004 快速入门.....</b> | <b>245</b> |
| 12-1          | Fireworks MX 2004 的新增功能.....       | 246        |
| 12-2          | Fireworks MX 2004 工作界面.....        | 247        |
| 12-2-1        | Fireworks MX 2004 窗口简介.....        | 247        |
| 12-2-2        | 工具箱简介.....                         | 248        |

|               |                      |            |
|---------------|----------------------|------------|
| 12-2-3        | 面板简介.....            | 249        |
| 12-3          | 路径的绘制与编辑.....        | 249        |
| 12-3-1        | 路径绘制工具简介.....        | 250        |
| 12-3-2        | 编辑路径.....            | 253        |
| 12-3-3        | 设置路径对象的属性.....       | 260        |
| 12-4          | 文本的操作.....           | 261        |
| 12-4-1        | 文本变形.....            | 261        |
| 12-4-2        | 文本与路径.....           | 262        |
| 12-5          | 本章小结.....            | 264        |
| 12-6          | 本章习题.....            | 264        |
| <b>第 13 章</b> | <b>使用样式与元件.....</b>  | <b>265</b> |
| 13-1          | 使用样式.....            | 266        |
| 13-1-1        | 应用样式.....            | 266        |
| 13-1-2        | 创建和删除样式.....         | 267        |
| 13-1-3        | 编辑、导入和导出样式.....      | 270        |
| 13-2          | 使用元件.....            | 272        |
| 13-2-1        | 创建元件.....            | 272        |
| 13-2-2        | 重制实例.....            | 274        |
| 13-2-3        | 编辑元件.....            | 275        |
| 13-2-4        | 导入和导出元件.....         | 275        |
| 13-3          | 本章小结.....            | 276        |
| 13-4          | 本章习题.....            | 276        |
| <b>第 14 章</b> | <b>热区、切片和动画.....</b> | <b>279</b> |
| 14-1          | 使用热点与图像映射.....       | 280        |
| 14-1-1        | 创建热点.....            | 280        |
| 14-1-2        | 编辑热点.....            | 281        |
| 14-1-3        | 导出图像映射.....          | 282        |
| 14-2          | 切片.....              | 283        |
| 14-2-1        | 创建切片.....            | 283        |
| 14-2-2        | 编辑切片.....            | 284        |
| 14-2-3        | 在切片上使用热点.....        | 286        |
| 14-2-4        | 导出切片.....            | 287        |
| 14-3          | 创建按钮与弹出菜单.....       | 290        |
| 14-3-1        | 创建按钮.....            | 290        |
| 14-3-2        | 创建弹出菜单.....          | 294        |
| 14-4          | 本章小结.....            | 297        |
| 14-5          | 本章习题.....            | 298        |

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| 第 15 章 图像的优化与导出         | 299 |
| 15-1 填充纹理特效             | 300 |
| 15-1-1 编辑和保存描边效果        | 300 |
| 15-1-2 使用动态效果           | 302 |
| 15-2 滤镜与蒙版的使用           | 304 |
| 15-2-1 使用滤镜             | 304 |
| 15-2-2 使用蒙版             | 307 |
| 15-3 图像的导出              | 308 |
| 15-3-1 导出向导             | 308 |
| 15-3-2 导出图像             | 309 |
| 15-4 本章小结               | 310 |
| 15-5 本章习题               | 310 |
| 第 16 章 综合应用三剑客制作个人主页    | 313 |
| 16-1 用 Dreamweaver 规划站点 | 314 |
| 16-1-1 定义站点             | 314 |
| 16-1-2 使用站点地图管理站点       | 315 |
| 16-2 在 Fireworks 中制作图片  | 316 |
| 16-2-1 制作个人主页的背景图片      | 317 |
| 16-2-2 优化并导出背景图片        | 320 |
| 16-3 制作个人主页中的动画         | 321 |
| 16-3-1 制作个人主页标志动画       | 321 |
| 16-3-2 制作个人主页标题动画       | 324 |
| 16-4 制作首页               | 326 |
| 16-4-1 制作首页             | 326 |
| 16-4-2 制作模板             | 335 |
| 16-5 制作论坛页面             | 336 |
| 16-5-1 数据库准备            | 336 |
| 16-5-2 制作论坛首页           | 338 |
| 16-5-3 制作版面主页           | 340 |
| 16-5-4 显示相关版面的话题        | 340 |
| 16-5-5 显示话题内容           | 342 |
| 16-5-6 发言页与回复页的制作       | 344 |
| 16-6 本章小结               | 345 |
| 16-7 本章习题               | 345 |
| 本书部分答案                  | 347 |



## 网页制作基础知识

- 1-1 网页制作入门
- 1-2 网页制作三剑客简介
- 1-3 制作网站的步骤和方法
- 1-4 本章小结
- 1-5 本章习题

世纪之初，Internet 的迅猛发展，信息化的社会方式正逐步席卷全球，越来越多的公司、机构乃至个人都拥有了自己的网页或网站，网络经济逐步成为当今最热门的话题之一。如何通过互联网的世界，制作出美观的网页及网站；如何使自己的网站在激烈的竞争中立于不败之地，这都是每个设计者最关心的问题。本章主要介绍网络和网页制作的基本知识，简要介绍 Macromedia 公司推出的梦幻组合——Dreamweaver、Flash 和 Fireworks。

## 1-1 网页制作入门

20 世纪的关键技术是计算机技术。计算机技术的飞速发展与渗透, 导致了它与通信技术的结合, 形成了今天的计算机网络。对于计算机网络 (Computer Networks) 在不同的发展阶段或从不同的观点来看有着不甚相同的定义。其中主要有两种定义用得比较普遍: 一种是在 ARPANET 建成后, 把计算机网络定义为“以相互共享 (硬件、软件和数据) 资源的方式连接起来, 且各自具有独立功能的计算机系统的集合”。这个定义着重于应用目的, 而没有指出物理结构。另一种定义是我国有些计算机专家把计算机网络定义为“利用各种通信手段, 例如电报、电话、微波通信等, 把地理上分散的计算机有机地连在一起, 达到相互通信而且共享软件、硬件和数据资源的系统”。从计算机网络的定义可以看出, 计算机网络的主要目的就是为了共享资源。

由于计算机网络的广泛使用, 目前在世界上已出现了各种形式的计算机网络。网络的分类方法很多, 根据网络的作用范围可将网络划分为以下几种:

- 广域网 WAN (Wide Area Network)。广域网的作用范围一般为几十到几千公里。
- 局域网 LAN (Local Area Network)。局域网的作用范围通常为几米到几十公里。近年来出现的园区网 (校园网) 是局域网中覆盖范围较大的一种应用。
- 城域网 MAN (Metropolitan Area Network)。城域网的作用范围介于广域网和局域网之间, 其运行方式与局域网相似。

Internet 一词来源于英文 Interconnect Networks, 即“全球互联网”, 简称“互联网”, 在我国也称作“因特网”。万维网 (WWW) 是 Internet 的一部分, 它基于超文本 (Hypertext) 结构体系, 靠网页 (Page) 传播信息。比较常见的网页类型有超文本标记语言 (HTML) 和 ASP 语言。此外 PHP、CGI、JavaScript、VBScript 也是网页制作中常常听到的术语。

### 1-1-1 Internet 与万维网

#### 1. Internet

Internet 即国际计算机互联网, 也被称为全球信息资源网。它是由符合 TCP/IP 协议的网络组成, 包括美国政府的各联邦网、局域网、校园网、其他国家的各种网络等。Internet 上的信息存放在世界各地的数百万台计算机上, 供网上的用户交流和使用。

20 世纪 60 年代中期, 美国国防部开发了 ARPANET, 主要任务是连接多个子网。为了达到此目的, 专家们不断修改支持网络的协议, 最终选择了 TCP/IP 协议系列, 并将此协议公布给 California 大学的 Berkeley 学院。Berkeley 的研究者将 TCP/IP 集成进了 Unix 操作系统中, 并开发了针对 TCP/IP 的程序接口、工具、应用程序, 大大推动了基于 TCP/IP 互连技术的发展。

到了 20 世纪 80 年代初, ARPANET 取得巨大成功。但是由于其隶属于美国国防部, 不允许那些没有获得许可的学校接入和使用。于是, 美国国家科学基金会 NSF (National Science Foundation) 也采用 TCP/IP 技术, 建立了 CSNet。到了 1984 年, NSF 将 6 个超级计算机中心连接起来, 加上一些地区性网络, 组成了 NSFNet。这样, 美国主要的大学及研究机构与

为数很少的几个超级计算机中心建立了连接,实现了计算机资源的共享。NSFNet 也获得了巨大的成功。

1983年1月,当TCP/IP成为ARPANet惟一的正式协议后,连接如ARPANet的计算机用户迅速增长。在ARPANet与NSFNet互相连通后,这种增长达到了指数级别,而且还连接了欧洲、美洲、太平洋区域的网络。这样,逐渐形成了现在的Internet。

随着计算机和通信技术的发展,计算机网络由过去的军事与教育专用网络发展成为无所不包、无所不能的国际互联网络Internet。Internet已成为我们生活与工作中不可缺少的一部分。它提供的主要服务有:电子邮件(E-mail)、新闻组(News Group)、远程登录(Telnet)、文件传输(FTP)、电子公告(BBS)和网页浏览(WWW)。

## 2. 万维网

万维网,即WWW(World Wide Web),是20世纪末出现的新技术。它由欧洲粒子物理研究所(CERN)的Tim Berners-Lee开发。万维网基于超文本(Hypertext)结构体系,目的是让大家在不同地方用一种简洁的方式共享信息资源。万维网的引入打破了Internet仅供专业人员使用的传统,使得成千上万的非专业用户也能接入Internet。

作为Internet的一部分,万维网使得浏览Internet变得非常简单,只要用鼠标点击,就可以显示图文并茂的网页,甚至可以有声音、视频、动画等。这也使得万维网成为Internet上最受欢迎、最富生命力和使用最多的成员。

万维网采用超文本传输协议(即HTTP,英文Hyper Text Transfer Protocol的缩写),通过网页达到信息资源的交流与共享。万维网的网页使用超文本标记语言(即HTML,英文Hypertext Markup Language的缩写)编写。随着互联网技术的发展,新的动态网页技术(如ASP、PHP、ASP.net)使得万维网焕发出新的活力。

### 1-1-2 文件路径与 URL

#### 1. 文件路径

文件路径是指文件的存储位置,有绝对路径和相对路径之分。绝对路径是写出完整形式的路径,系统按照完整的路径进行文件查找。常用的绝对路径及含义如表1-1所示。

表1-1 绝对路径

| 绝对路径                                           | 含 义                                       |
|------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| href="D:\inetpub\wwwroot\index.asp"            | D盘inetpub目录下wwwroot子目录中的index.asp文件       |
| href="http://www.myhomepage.com/new/index.htm" | 域名为www.myhomepage.com的服务器new目录下的index.htm |

相对路径是以当前文件所在的路径和子目录为起始目录,进行相对的文件查找。在网页制作中,通常使用相对路径,这样可以保证文件移动后,不会产生错误链接(Broken Links)现象。常用的相对路径及含义如表1-2所示。