

CEGE NIDE QILI

测测你的棋力

桔梅 编著

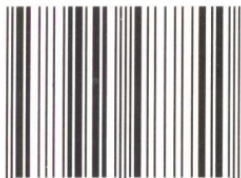


汉界

河

成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)

ISBN 7-80548-770-7



9 787805 487700 >

ISBN 7-80548-770-7/G • 757

总定价：24.00元(共三册)

测测你的棋力

(1)

成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)

图书在版编目 (CIP) 数据

测测你的棋力/桔梅编著. —成都: 成都时代出版社,
2003

ISBN 7—80548—770—7

I. 测… II. 桔… III. 中国象棋—少年读物

IV. G891.2—49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 027932 号

责任编辑: 刘 健

封面设计: 黄 涛

版式设计: 宋明中

责任校对: 孙守华

测测你的棋力 (1)

桔 梅 著

成都时代出版社出版发行

(原蜀蓉棋艺出版社)

(成都市庆云南街 19 号 邮编: 610017)

新华书店经销 温江人民印务有限责任公司印刷

850×1168mm 32 开 15.75 印张 115 千字

2003 年 4 月第 1 版 2003 年 4 月第 1 次印刷

印数: 1—5000 册

ISBN 7—80548—770—7/G·757 定价: 24.00 元 (共 3 册)

电话: (028)86619530(综合类) 86613762(棋牌类) 86615250(发行部)

前 言

象棋这种充满战斗色彩的智力游戏，千百年来，有无数的好者为她的魅力所倾倒。象棋是战场的缩影，行棋过程充满你拼我杀的明争暗斗；象棋也是一门学问，其中的攻与守、静与动、势与利，无一不体现在人们的生活中。

初学者在了解了“马走日，象飞田；车行直线炮翻山”的基本走法后，就展开了楚河汉界两边的你拼我杀：你擒我一马晓以厉害，我虏你一炮还以颜色，小小棋盘上两军斗智斗勇，冒出滚滚硝烟。但作为象棋胜负的标志，攻击对方的最终目标是什么呢？是将（帅）！擒住对方的将（帅），才是最后的胜利。那么怎样才能擒住对方的将（帅）呢？本书就是为你解决这个问题——提供杀将的基本杀局。

针对少年儿童的特点，本书从一步杀到多步杀，从单兵种杀到多兵种杀，分章节并配以相关图例，系统地介绍象棋的常见杀局，并附有答案。通过对这些杀局习题的练习，就可以测试你的棋力。本书语言简明扼要，文字通俗易懂，是广大少年儿童学习象棋不可多得的宝贵教材，也是从事象棋教学工作必备的参考书。

目 录

第一章 一步杀	(1)
附：第一章答案	(16)
第二章 二步杀	(18)
附：第二章答案	(33)
第三章 三步杀	(36)
附：第三章答案	(51)
第四章 四步杀	(55)
附：第四章答案	(69)
第五章 五步杀	(74)
附：第五章答案	(88)
第六章 六步杀	(95)
附：第六章答案	(108)
第七章 七步杀	(117)
附：第七章答案	(129)
第八章 八步杀	(138)
附：第八章答案	(150)
附录：子力价值	(160)

第一章 一 步 杀

象棋杀着种类繁多，千变万化，要掌握它，必须从最简单、最基本的开始。本章分兵种列举了 40 个一步杀的图例，初学者可以通过这些图例，掌握一些最基本的常见杀型及各兵种攻杀过程中的特点。在此基础上逐步地运用于实战，边学边用，细细体会，对提高自己的攻杀能力，相信是会有帮助的。

第一节 兵一步杀

兵是近距离作战兵种。开局和中局阶段，它行动迟缓，战斗力弱，但在残局中特别是进入对方九宫后，其威力陡然倍增，相当于一个车。由于这些特点，在残局特别是互杀性残局中，要求兵能够尽快地逼近对方将府，给对方以致命打击，于是有“兵贵神速”的说法。以下是攻方兵至将府，控将、逼将造杀的常见例局。

以下 8 局均为兵一步杀，红先胜。

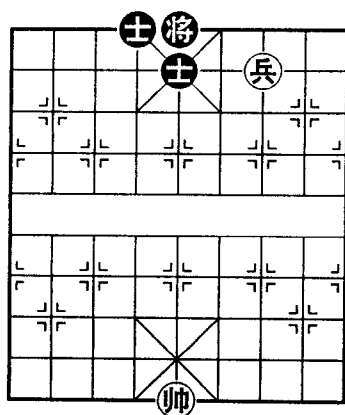


图 1

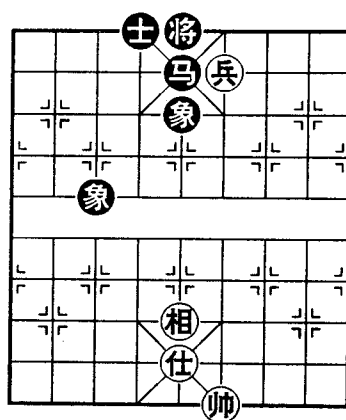


图 2

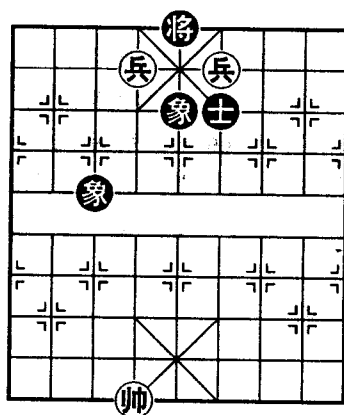


图 3

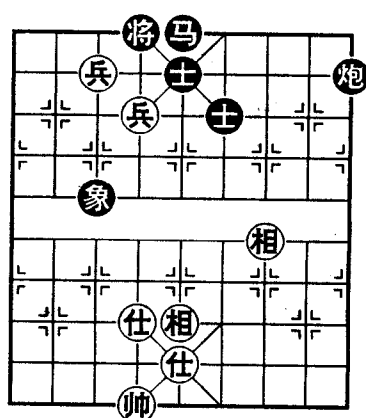


图 4

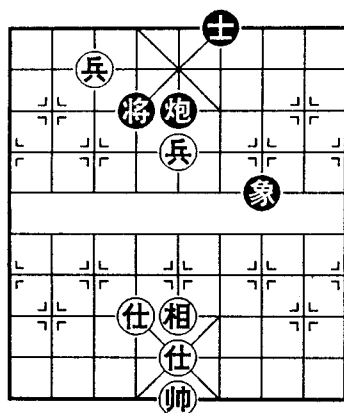


图 5

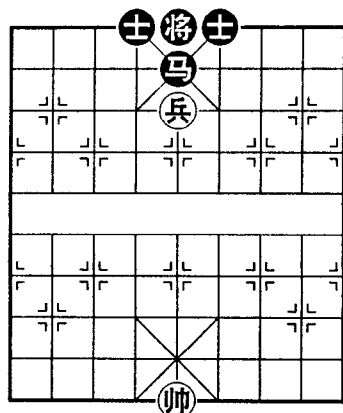


图 6

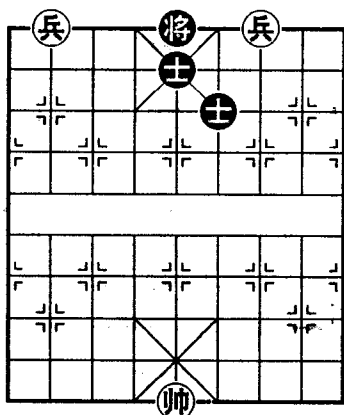


图 7

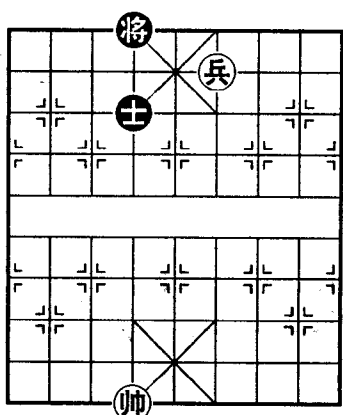


图 8

通过以上 8 例，可以看到兵若在九宫范围内攻杀对方将（帅）必须有其他子力配合，否则将被对方将（帅）吃掉，这种王兵配合的攻杀，值得初学者仔细体会。

第二节 马一步杀

和兵相比，马有远行灵活机动、活动范围大、进退腾挪方便等优点，特别是在残局阶段，双方子力减少，马别脚的限制相对减弱。在棋盘中央，马可以控制相邻八个点，故有“八面威风”之说。下边几局，大家可以看到，攻杀对方将（帅）时，马是如何施展八面威风的。

以下8局均为马一步杀，红先胜。

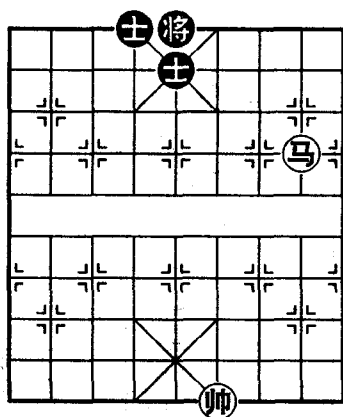


图 1

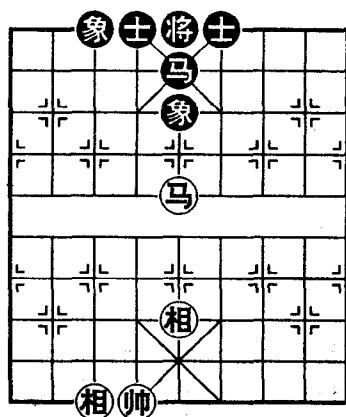


图 2

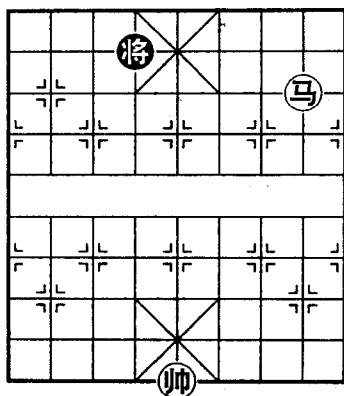


图 3

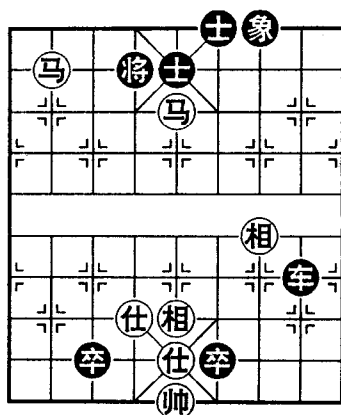


图 4

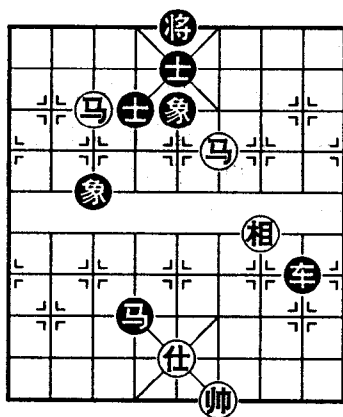


图 5

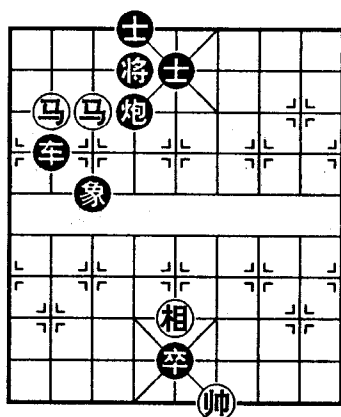


图 6

第三节 炮一步杀

炮是远程作战兵种，它行动迅速，攻击力强，隔子打子，能消灭藏在阵后之敌。炮应远慑，不可虚发，在开中局阶段，可用炮牵制对方从而掩护己方其他棋子发动进攻。残棋阶段，双方子力减少，炮在阵外不能发挥多大作用，应尽快退回九宫，以士象为炮架，攻守两利。棋谚“残棋炮归家”，讲的就是这个道理。棋谚关于炮的用法还有“缺象怕炮”，“有炮需留他家士”，意为对方缺象时，正是炮发挥威力的好时机，此时炮应与车配合向对方九宫发起猛烈攻击，己方以炮为主攻时，应保留对方的士，以它作为炮架攻击对方。

以下 8 局为炮一步杀，红先胜。

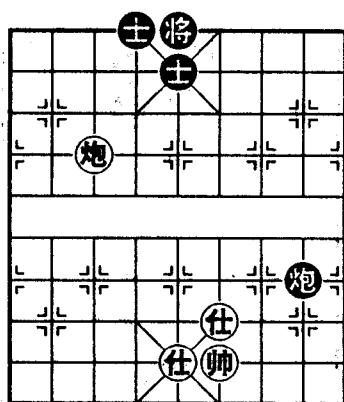


图 1

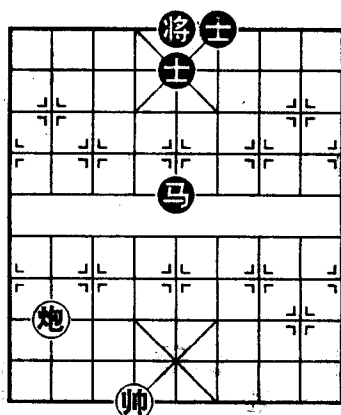


图 2

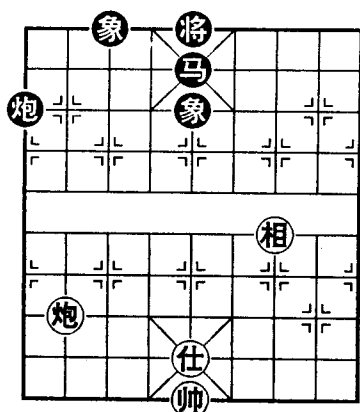


图 3

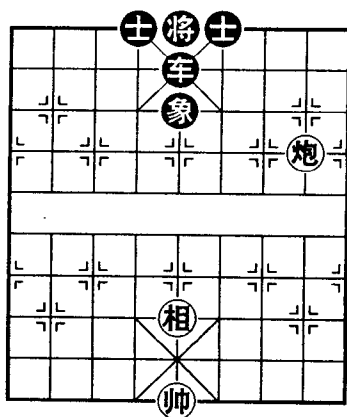


图 4

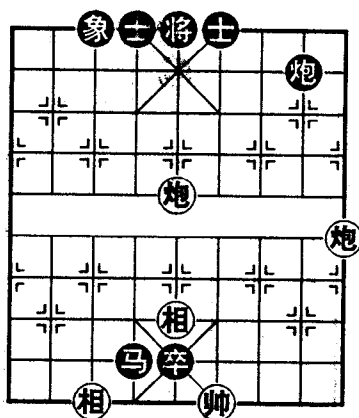


图 5

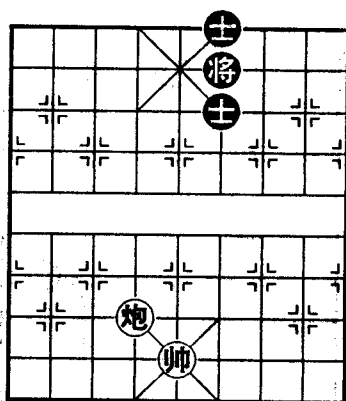


图 6

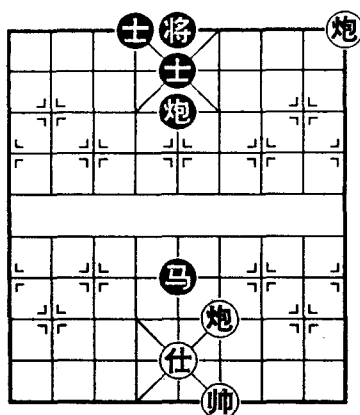


图 7

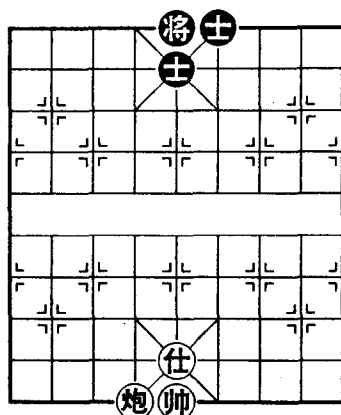


图 8

由于炮的攻击方向为直线，所以当敌方将（帅）只能在纵、横方向活动时，己方若用炮控制这条横线或纵线，可严厉威胁对方将帅，造成一些精美的杀局，典型的如重炮（图 5）、闷宫（图 1）。

炮还有一种常见攻击手段，称“铁炮镇中”，意为炮与对方将（帅）隔有两子，由于炮的威力造成对方中路不能动弹，若能控住将门或将门自阻，常会形成对方欠行而困毙，如图 2、图 4。

第四节 车一步杀

象棋所有的兵种中，车的威力最大，著名残局“一车十子寒”，讲的是攻方一车斗败守方五卒士象全，可见车威力之大。残棋中，车应把守开阔之地，如兵线、河沿等，这样方便调用，既可作为主攻部队，给对方歼灭性打击，又可作为防守的中坚力量，扼制对方反扑。当双方士象均已破除时，车应抢占中路，保证己方将（帅）安全，同时又可以有效牵制对方，棋谚有“残棋中路大”的说法。

单车杀王有“白脸将”闷杀，双车有“双车错”、“双车错士”等。

以下8局为车一步杀，红先胜。

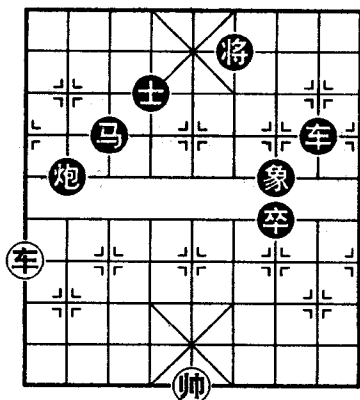


图 1

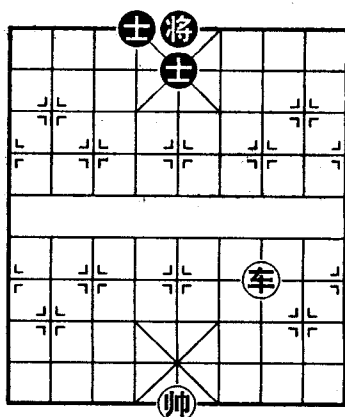


图 2

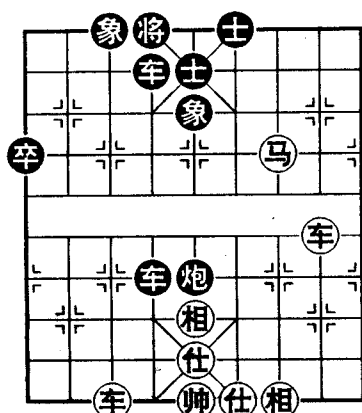


图 3

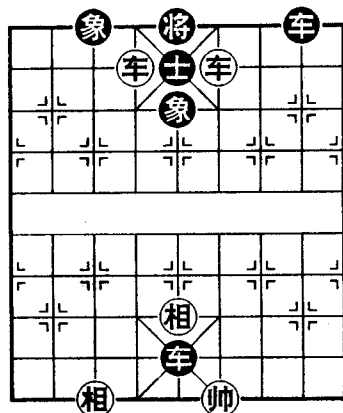


图 4

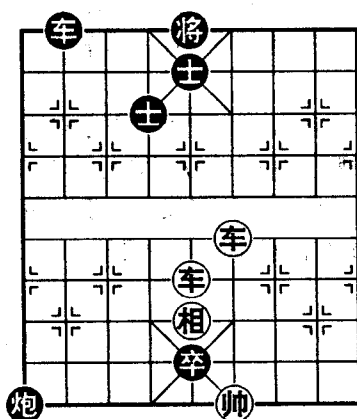


图 5

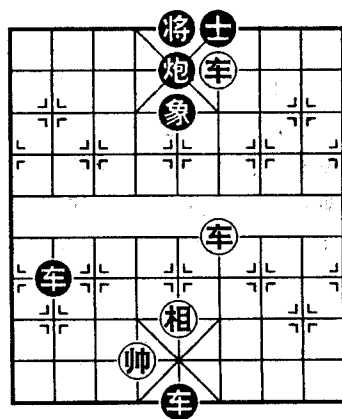


图 6