

开发专家
EXPERT



ASP

动态网站

快速开发实务

深层次讲述使用:

- * ASP
- * HTML
- * VBScript
- * Dreamweaver

快速开发动态网站全过程

任新见
飞思科技产品研发中心

编著
监制

电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

随书光盘内容为
书中实例源代码
及一个大型通用
网站的源代码



开发专家

ASP 动态网站快速开发实务

任新见

编著

飞思科技产品研发中心 监制

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书详细地介绍了 HTML、VBScript、ASP、Dreamweaver 的功能、使用方法、操作技巧,从较深层次上回答了读者在快速构建动态网站过程中最需要解决的各种问题。对于每一个问题,书中都进行了深入的剖析和讲解,给出了详尽的解题思路和解答过程。本书总结的经典实例,涉及了网站构建的各个方面。通过这些典型实例的学习,读者可以掌握应用 HTML、VBScript、Dreamweaver、ASP 进行动态网站构建的精髓,迅速具备解决实际问题的能力。书中的每个实例都经过了精心设计,问题之间相互独立,读者可以根据自己的需要选择阅读的内容和顺序。

本书供网站初学者入门使用,也可为广大科研工作者、工程设计人员提供参考。

本书配套光盘内容为书中实例源代码及一个大型通用网站的源代码。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

ASP 动态网站快速开发实务 / 任新见编著. —北京: 电子工业出版社, 2004.9

(开发专家)

ISBN 7-121-00362-7

I. A... II. 任... III. 主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 094629 号

责任编辑: 王树伟 孙伟娟

印 刷: 北京东光印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 13.75 字数: 352 千字

印 次: 2004 年 9 月第 1 次印刷

印 数: 6 000 册 定价: 23.00 元 (含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话: 010-68279077。质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

出版说明

“开发专家”是电子工业出版社计算机研发部长期以来精心培育的计算机科学技术类本版品牌。这个品牌是由多个专题系列组成的横向大系列，涵盖了计算机技术的各个方面，特别是一直受到极大关注的程序开发类系列，例如“开发专家之数据库”、“开发专家之网络编程”、“开发专家之 Delphi”、“开发专家之 Sun ONE”、“开发专家之 Oracle”和“嵌入式开发专家”等。这些专题系列基于各自的角度，从纵向上包含了该专题的所有内容。因此，整个“开发专家”的品牌架构纵横交错，囊括了所有的计算机技术和所有的技术层面，海纳百川而又极具可扩展性。

“开发专家”的作者队伍主要依托于“飞思科技产品研发中心”。“飞思科技产品研发中心”由专业的策划人员、权威的技术专家和资深的作者队伍共同组成。在图书的出版上，形成了以研发为基础、以出版为中心、以服务为支持的专业化出版框架和流程。通过深入的市场调查和技术跟踪，在综合了技术需求和读者焦点等因素的基础上，形成各系列丛书的写作重点和大纲，然后聘请业界的最前沿学者进行写作。同时，策划工作全程介入写作进程，严格控制写作质量，用最专业的技术背景、最深刻的理论基础、最具代表性的案例、最能为专业读者接受的形式，为读者提供品质最佳的图书产品，体现了出版者和著作者的完美结合。

多年来，我们始终把创造社会效益摆在首位，秉承一切为国内计算机技术专业读者服务的精神，为推动国内信息技术的发展、为体现国内技术的原创水平，穷尽所有的创意与努力，将出版者的命运与读者的支持紧紧地连在了一起。

在此，我们临出版之残酷竞争而不惧，旌旗猎猎而异军突起，这与广大读者的支持是分不开的。为使我们的脚步更坚实、使我们的队伍永远保持活力和创造力，我们期待着您能为我们的前进贡献出您的意见和建议。同时，我们也在等待着您的加入。

我们的联系方式如下：

电 话：(010) 68134545 68131648

电子邮件：support@fecit.com.cn

飞思在线：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

电子工业出版社计算机研发部

飞思人理念

我们经常感谢生活的慷慨，让我们这些原本并不同源的人得以同本，为了同一个梦想走到一起。

因为身处科技教育前沿，我们深感任重道远；因为伴随知识更新节奏，我们一刻不敢停歇。虽然我们年轻，但我们拥有：

“严谨、高效、协作”的团队精神

全方位、立体化的服务意识

实力雄厚的作者群和开发队伍

当然，最重要的是我们拥有：

恒久不变的理想和永不枯竭的激情和灵感

正因如此，我们敢于宣称：

飞思科技=丰富的内容+完美的形式

这也是我们共同精心培育的品牌  的承诺。

“问渠哪得清如许，为有源头活水来”。路再远，终需用脚去量；风景再美，终需自然抚育。

年轻的飞思人愿为清风细雨、阳光晨露，滋润您发芽、成长；更甘当坚实的铺路石，为您铺就成功之路。

前 言

网站建设是网络技术的一个重要分支,目前,我国的因特网用户与日俱增,除了新浪、搜狐、网易等门户网站外,几乎各个科研机构、政府部门、各大公司等均有自己的专门网站,个人站点更是不胜枚举。庞大的市场注定了对网站构建技术人员的迫切需求。

在网站构建领域,由于网站建设所需技术的多样性和复杂性,如何快速掌握 HTML、VBScript、ASP、Dreamweaver,迅速具备构建动态网站的实际能力一直是广大用户学习动态网站时面临的问题。

本书从 HTML、VBScript、ASP、Dreamweaver 在实际网站构建中的应用出发,详细介绍了各项技术的使用方法和步骤,对读者在网站构建中迫切需要解决的问题做了解答,并结合作者网站建设的经验,指出了网站建设过程中实用的、有效的操作技巧。全书内容丰富,涉及到应用 ASP、Dreamweaver 进行动态网站建设的众多方面。对每一个领域,书中都深入浅出地剖析了制作的思路、要点,并精心设计了各式实例,给出了完整的制作过程,方便读者理解和掌握。

全书共分 6 章,详细阐述了 HTML、VBScript、ASP 程序编制、页面布局设计、Dreamweaver 使用的方法和技巧,并配以计数器、问卷调查、留言板、信息发布、软件下载等各式实例对网站建设技术进行综合练习,同时把学习动态网站建设的指导思想、各种便捷实用的操作也一一指明。全书内容丰富,各章相互独立,读者可以根据自己的需要进行选择性阅读。

本书可以作为大专院校师生构建动态网站的教材或参考书,也为广大网站制作人员提供技术指导。

本书由飞思科技产品研发中心策划并组织编写,任新见主笔。由于时间仓促,加之编者水平有限,书中不足之处在所难免,恳请广大读者批评指正。

我们的联系方式如下:

电 话: (010) 68134545 68131648

电子邮件: support@fecit.com.cn

飞思在线: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址: 计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

飞思科技产品研发中心

目 录

第1章 HTML 代码.....	1
1.1 学习的指导思想.....	1
1.2 HTML 编程实例.....	2
1.2.1 实现目标.....	2
1.2.2 技术要点.....	3
1.3 实例的实现过程.....	4
1.4 HTML 代码含义.....	13
1.5 本章习题.....	18
第2章 VBScript 编程.....	19
2.1 VBScript 编程实例.....	19
2.1.1 实现目标.....	19
2.1.2 技术要点.....	20
2.2 实例的实现过程.....	20
2.3 VBScript 编程小结.....	31
2.4 本章习题.....	41
第3章 ASP 技术.....	43
3.1 ASP 编程实例.....	43
3.1.1 实现目标.....	43
3.1.2 技术要点.....	44
3.2 实例的实现过程.....	44
3.2.1 数据库连接.....	46
3.2.2 数据检索.....	47
3.2.3 添加记录.....	49
3.2.4 修改记录.....	50
3.2.5 删除记录.....	52
3.3 ASP 技术归纳.....	53
3.3.1 ASP 对象.....	53
3.3.2 数据操作.....	63
3.4 本章习题.....	73
第4章 Dreamweaver 网页设计.....	75
4.1 Dreamweaver 界面概述.....	75
4.2 Dreamweaver 网页制作实例.....	78
4.2.1 实现目标.....	78
4.2.2 技术要点.....	78
4.3 实例的实现过程.....	79

4.4	Dreamweaver 网页设计归纳.....	84
4.4.1	创建并保存新页	84
4.4.2	图像.....	89
4.4.3	链接.....	93
4.4.4	表格.....	95
4.4.5	样式表.....	99
4.4.6	模板和库.....	102
4.4.7	其他.....	106
4.5	本章习题.....	113
第 5 章	常用数据库编程实例.....	115
5.1	计数器.....	115
5.1.1	技术难点.....	115
5.1.2	实现目标.....	115
5.1.3	实现过程.....	116
5.1.4	流量统计技术小结	119
5.2	问卷调查.....	119
5.2.1	技术难点.....	119
5.2.2	实现目标.....	120
5.2.3	实现过程.....	120
5.2.4	投票技术小结	126
5.3	留言板.....	126
5.3.1	技术难点.....	126
5.3.2	实现目标.....	126
5.3.3	实现过程.....	127
5.3.4	留言板技术小结	152
5.4	信息发布.....	152
5.4.1	技术难点.....	152
5.4.2	实现目标.....	153
5.4.3	实现过程.....	153
5.4.4	信息发布技术小结	165
5.5	软件下载.....	166
5.5.1	技术难点.....	166
5.5.2	实现目标.....	166
5.5.3	实现过程.....	166
5.5.4	软件下载技术小结	181
5.6	本章习题.....	182
第 6 章	商业级网站制作.....	183
6.1	站点开发过程.....	183
6.2	数据库编程.....	185

6.2.1 常用概念	185
6.2.2 数据库查询	186
6.2.3 网页处理	187
6.3 制作实例	189
6.3.1 主界面	190
6.3.2 管理界面	197
6.4 网站发布	200
6.5 CuteFTP、LeapFTP 的使用	206
6.6 本章习题	208
参考文献	209

第 1 章 HTML 代码

1.1 学习的指导思想

随着计算机技术的发展,因特网已经成为我们生活中不可缺少的组成部分,现在是因特网的时代。因特网已经得到了非常广泛的应用,并且现在仍然以十分惊人的速度在继续发展,它已经并将继续以一种独特的方式改变人们的生活,不久的将来必将渗透到人们生活的每一个角落。

动态网站的制作和发布是通过因特网进行信息交流的前提。制作一个性能卓越的动态网站,需要具备 HTML、JavaScript / VBScript、ASP / JSP / PHP 等多方面的知识,需要熟练掌握 Dreamweaver 等多种工具,对初学者而言,无疑有较高的难度。一种良好的学习思想是快速掌握动态网站制作的要诀。

大多数人都有一种“完美主义”情节,在学习一种软件时总是企图掌握所有的操作。其实这种完美主义是毫无必要而且也是几乎不可能的。

现在成熟的商业软件功能极为强大,许多功能极为偏僻,即使专业人士也很少使用。计算机软件应用中存在着“二八定律”,即软件 20% 的功能可供用户在 80% 的情况下使用,而其余 80% 的功能只是为用户在 20% 的情况下准备的。即使用户花费巨大的精力,弄通了软件的所有功能,绝大部分功能在一般情况下都是用不到的。相信绝大部分读者都用过 Word 或 WPS 这样的文本编辑工具。读者可以拿自己会用的、常用的那些操作与 Word、WPS 软件的菜单对照,不难发现自己掌握的操作只占软件全部操作功能的小部分而已,但掌握这小部分常用的操作,就足够普通用户进行文字处理了。

初学者掌握一种软件的关键是如何快速掌握软件最常用的 20% 的功能。就应用而言,“在游泳中学会游泳”,现学现用是最好的学习软件的方式。没有必要将一种软件的所有功能都了如指掌。掌握好软件最常用的 20% 的功能,然后再在实践过程中根据需求去学习软件剩下的功能,比从一开始就企图学会软件所有的功能要容易得多、实用得多。

这种提法的核心是“以速度换成本”,也就是高速。高速是这个时代的特点。不一定要了解所有的东西,而是先使用,在使用的过程中再去了解,否则等到完全了解时,也许它已经过时了。因此,用户要做的不一定是神枪手,而是快枪手。

学习动态网站制作,目的就是构建功能强大、界面优美的网站。掌握网站制作技术好坏程度的标准不是“知道不知道”,不是有关网络的名词记住了多少,命令背得熟不熟,而是会不会自己动手制作网站。因此,掌握最重要、最常见的操作是最必需的,余下的“枝枝末末”要等读者在解决实际问题中慢慢去领会、掌握。

网站制作中常用的技术、操作比较有限,掌握好常用的技术、操作就足够一般的用户进行网站开发了——事实上对一个初学者而言,想一步掌握网站制作所有的技术和操作几乎是不可能的,当然也是不必要的。

操作仅是网站制作最基础的一环,学习操作最重要的是用它来开发网站。在理解各种常用技术、操作的含义和实现手段后,通过大量的典型实例练习可以迅速提高读者的动手能力。在实例中学习,操作技巧、实际动手能力能得到同步提高,这与哈佛 MBA 的“案例式教学”道理是一样的。在后续章节中,介绍各种技术、操作的同时,将配备各式实例,详细阐述它们的实现过程,方便读者理解和掌握。

对绝大部分网站开发人员来说,HTML、ASP、Dreamweaver 等不是一个专业,也不是理论课程,而是工具。因此在学习过程中应当强调以应用为目的,以应用为出发点,不然就算背熟各种命令,不会实际的网站制作仍是枉然。

学习网站制作,不应从理论入手,也不应从命令入手,而应从实际问题入手,力争做到学以致用,急用先学、立竿见影,而不必过分强调理论的必需性、学科的系统性和完整性,会解决具体的问题才是最重要的。

学习网站制作,应当拿着书对着计算机学。边学习边实践,“纸上得来终觉浅,绝知此事要躬行”。用户的网站制作水平和他的上机时间是紧密相关的。学习过程中,用户可以大胆地实践各种操作和技术,这样可以加深、加速对一知半解操作、技术的理解,甚至会收到意想不到的奇妙效果。千万不要担心出错,即使出错,也可以重新再来。经过一段时间的实践,用户就会觉得网站的制作如同拼儿童积木一样,十分简单。网站制作的实践性很强,创造性并不多,熟能生巧而已。

1.2 HTML 编程实例

HTML 是 Hypertext Mark-up Language (超文本标记语言)的缩写,是一种专门用于 Internet 进行信息传输的标记性语言。它是目前应用最广泛的网页制作语言,是构成网页的最基本元素,其他的网页设计技术(JavaScript、VBScript、ASP、PHP 等)均建构在 HTML 之上。

HTML 是一种语言,但并不是 Fortran、C、Basic 这样的程序设计语言。它所定义的范围仅局限于如何表现文字、图片及如何建立文件之间的链接。程序则是经过规划的一连串命令(程序语句),这样的命令可以用来驱使操作系统或其他应用程序执行指定的操作。

1.2.1 实现目标

通过 HTML,可以设计出所需的静态页面(网页不会因时因地而变化);基于 HTML 综合 JavaScript、VBScript、ASP、PHP 等技术,可以构建出形式、功能各异的动态页面(网页能因时因地而变化,可以根据需要与用户进行信息交流)。动态网页是目前网页的主流,因此,HTML 是踏入网站制作领域的前提和基础。

在向读者详细介绍 HTML 各种代码含义之前,先通过一个编程实例来讲述 HTML 的相关知识。

实例要得到的效果如图 1-1 所示,要求创建一个留言本,用来反馈用户的意见。要求用户在图中的文本域可以输入对应的内容,单击【提交留言】按钮即可将输入的内容提交,

单击“浏览留言”就可以链接到浏览留言内容的网页。如果用户发现所输入的留言出错，单击【清除重写】按钮可以将以前输入的留言信息清除。

图 1-1 留言本

通过图 1-1，用户可以发现，留言本的主要组成包括：

- 留言本标题。
- 留言人姓名。
- 留言人联系方式。
- 留言主题。
- 留言内容。
- 提交留言。
- 浏览留言。

网站中进行信息交流的手段主要有投票、邮件、论坛、留言本等，这几种手段各有所长，不同的用户青睐不同的交流方式。一个正式发布的网站必须拥有自己的留言本，否则就会失去一部分喜欢使用留言本的用户。

1.2.2 技术要点

对熟练的网站制作人员，这是一个极为简单的页面设计实例。对于真正成熟的网站，任何一个页面都会比这道实例复杂。但不论多复杂的页面，它所涉及的元素与本例都是基本相同的。初学者可以对照这道实例反复练习，举一反三，以达到熟练地掌握 HTML 的基本代码的含义，这样可以收到事半功倍的效果。

实例中包括的技术要点主要有：

- 网页标题的添加。
- 表格的创建及其属性设置。
- 文本的添加及其属性设置。
- 表单的创建。
- 文本域的创建及其属性设置。
- 按钮的创建及其属性设置。
- 链接的生成。
- 背景图片的设置。

这些要点都是网页制作的基本技术，它们隶属于软件最常用的 20% 的那部分功能，动态网页的实现是建立在这些技术之上的，读者必须予以熟练掌握，否则，动态网页的制作就根本无从谈起。

1.3 实例的实现过程

HTML 编程的过程就是 HTML 标志使用的过程。通过浏览器执行编写好的 HTML 代码，就可以得到程序中设置好的效果。

图 1-1 中实例对应的代码如下（文中带'号的部分为对代码的解释，是为了方便读者理解程序，读者执行程序时不要将解释部分引入程序中，全书同）：

```
'<html>是 HTML 文件的起始标志
<html>
'设置网页标题
<title>留言本</title>
'HTML 文件主体部分的起始标志
<body>
'生成表格并对表格的宽度（WIDTH）、边框（BORDER）、对齐方式（align）、填充
'（CELLPADDING）、背景色（BGCOLOR）进行设置
<table WIDTH="65%" BORDER="1" align="center" CELLPADDING="4" CELLSPACING="0"
BGCOLOR="#D0D0EC">
'定义表行
<tr>
'定义表元、添加文字并对文字对齐方式（ALIGN）、字体大小（SIZE）、颜色（COLOR）
'进行设置
<td ALIGN="CENTER"><font SIZE="+2" COLOR="#000080"><b>留言本</b></font></td>
'结束表行定义
</tr>
'结束表格定义
</table>
'生成表单并设置表单动作（Action）及信息的传递方式（Method）
<form Action="gform.asp" Method="POST">
'生成表格并对表格的宽度（WIDTH）、边框（BORDER）、对齐方式（align）、边框颜色
（bordercolor）、背景图片（background）进行设置
<table WIDTH="65%" BORDER="1" align="center" bordercolor="#000000" background="ff.jpg">
'定义表行
<tr>
'定义表元、添加文字并对文字颜色（COLOR）进行设置
<td><font COLOR="#000080">姓名：</font></td>
'定义文本域并对其类型（TYPE）、名称（NAME）、大小（SIZE）进行设置
<td><input TYPE="TEXT" NAME="Name" SIZE="20"></td>
'结束表行定义
```

```

</tr>
'定义表行
<tr>
'定义表元、添加文字并对文字颜色（COLOR）进行设置
<td><font COLOR="#000080">Email:</font></td>
'定义文本域并对其类型（TYPE）、名称（NAME）、大小（SIZE）进行设置
<td><input TYPE="TEXT" NAME="Email" SIZE="40"></td>
'结束表行定义
</tr>
'定义表行
<tr>
'定义表元、添加文字并对文字颜色（COLOR）进行设置
<td><font COLOR="#000080">主题:</font></td>
'定义文本域并对其类型（TYPE）、名称（NAME）、大小（SIZE）进行设置
<td><input TYPE="TEXT" NAME="Subject" SIZE="60"></td>
'结束表行定义
</tr>
'定义表行
<tr>
'定义表元、添加文字并对文字对齐方式（VALIGN）、颜色（COLOR）进行设置
<td VALIGN="TOP"><font COLOR="#000080">留言:</font> </td>
'定义文本域并对其类型（TYPE）、名称（NAME）、行数（ROWS）、列数（COLS）进行设置
<td><textarea NAME="Memo" ROWS="6" COLS="60"></textarea></td>
'结束表行定义
</tr>
'结束表格定义
</table>
'定义对齐方式
<div align="center">
<center>
'设置表格宽度（WIDTH）、背景色（bgcolor）
<table WIDTH="65%" bgcolor="#CCCCFF">
'设置表行对齐方式
<tr ALIGN="CENTER">
'生成按钮并对按钮的类型（TYPE）、名称（NAME）、按钮上添加的文字（VALUE）进行设置
<td><input TYPE="Submit" NAME="SEND" VALUE="提交留言"></td>
'生成链接
<td><a HREF="gbook.asp">浏览留言</a></td>
'生成按钮并对按钮的类型（TYPE）、名称（NAME）、按钮上添加的文字（VALUE）进行设置
<td><input name="RESET" TYPE="RESET" VALUE="清除重写"></td>

```

```
'结束表行定义
</tr>
'结束表格定义
</table>
</center>
</div>
'结束表单定义
</form>
'完成对 HTML 文件主体部分的定义
</body>
'完成对 HTML 文件的定义
</html>
```

将上述代码以 htm 文件的格式保存下来，双击 htm 文件的图标，就可以得到如图 1-2 所示的效果，这与图 1-1 是一致的。

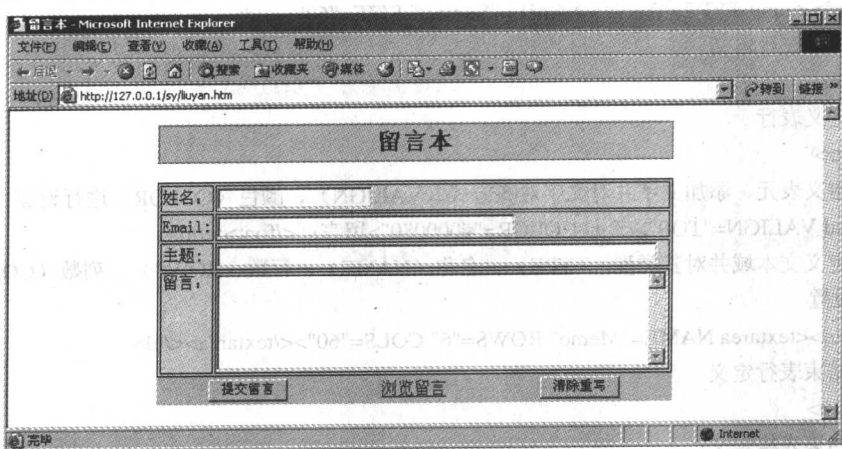


图 1-2 代码对应的网页效果

与其他语言不同，HTML 编程可以采用任何文本编辑器进行，除了 Dreamweaver、Frontpage 等专门工具外，Windows 操作系统自带的记事本、文本文档等工具都可以编写 HTML 代码。并且，HTML 语言不区分大小写，“FoNt”与“fOnT”、“FONT”是等效的。

通过记事本编写上述代码的步骤如下。

步骤

(1) 在 Windows 桌面的任何一处单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【新建】选项，如图 1-3 所示。

(2) 在该快捷菜单中继续选择【文本文档】选项（如图 1-4 所示），即在桌面生成“新建文本文档”文件。

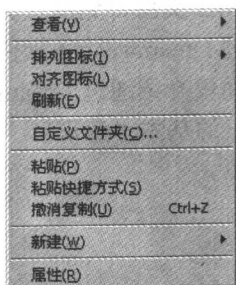


图 1-3 快捷菜单



图 1-4 快捷菜单

(3) 连续按两次回车键(或用鼠标双击), 打开“新建文本文档”文件(记事本), 在文件中输入上文中的 HTML 代码, 如图 1-5 所示。

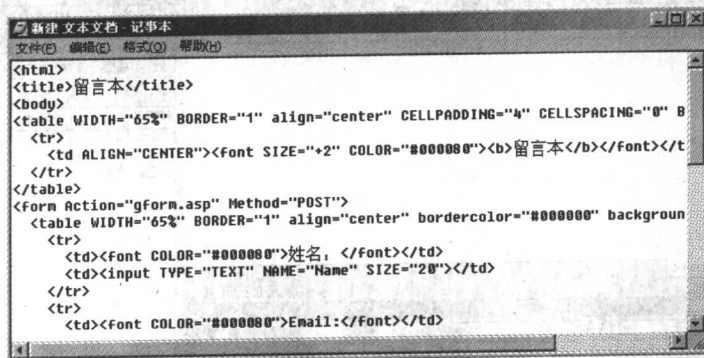


图 1-5 新建文本文档

(4) 在记事本中执行【文件】→【另存为】命令, 弹出“另存为”窗口, 如图 1-6 所示。



图 1-6 “另存为”窗口

(5) 在“文件名”设置栏中输入“xx.htm”，单击【保存】按钮，在指定的目录下生成所需的 xx.htm 文件。

(6) 双击 htm 文件图标，得到与图 1-2 相同的效果。

除了采用输入代码形成 HTML 文件，继而通过 HTML 文件得到网页界面外，还有一种更直接更快捷方便的构建网页界面的方法，那就是通过 Dreamweaver 软件设计页面。有关 Dreamweaver 软件的使用在第 4 章中有详细阐述，下面仅介绍通过 Dreamweaver 生成如图 1-2 所示页面的过程，帮助读者培养使用 Dreamweaver 的基本“意识”。

通过 Dreamweaver 构建如图 1-2 所示页面的步骤如下。

步骤

(1) 执行【开始】→【程序】→【Macromedia】→【Macromedia Dreamweaver MX】命令，激活 Dreamweaver 软件，界面如图 1-7 所示。

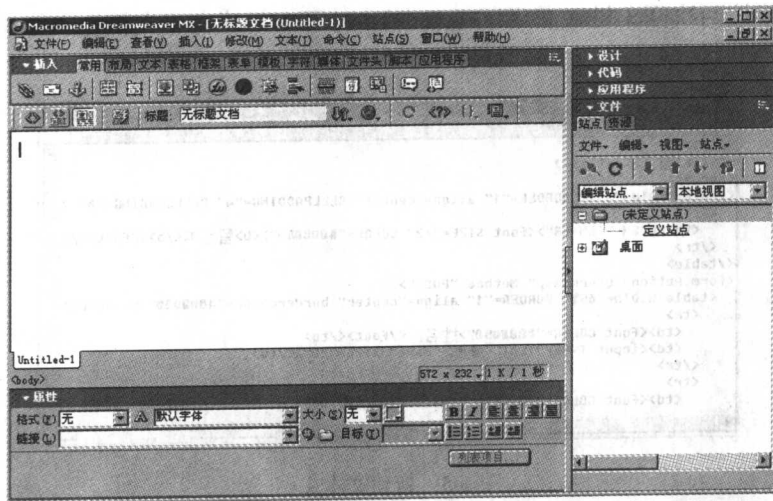


图 1-7 Dreamweaver 软件界面

(2) 在“标题”栏中键入“留言本”，如图 1-8 所示。

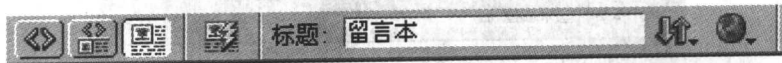


图 1-8 设置标题栏

(3) 在“插入”菜单中选择“常用”选项卡，单击按钮，弹出“插入表格”对话框。

(4) 在“插入表格”对话框中进行如图 1-9 所示的设置，单击【确定】按钮，关闭该对话框。