

供家长教师辅导  
儿童、少年自学

JIAO (XinBan)  
HAIZIXUE

WEIQI

教孩子学

围棋(新版)

邱鑫 陆永和  
编著

人民体育出版社



RenMinTiYuChubanshe

世界著名棋手  
世界冠军

WORLD  
FAMOUS  
CHAMPION

WEIQI

教授平局

围棋 (新版)

作者：陈鹤良

中国棋院出版社



中国棋院出版社

(新版)

# 教孩子学 围棋

邱鑫 陆永和 编著

人民体育出版社

图书在版编目(CIP)数据

教孩子学围棋:新版/邱鑫,陆永和编著. -2版.

北京:人民体育出版社,2004

ISBN 7-5009-2703-7

I. 教… II. ①邱… ②陆… III. 围棋-儿童读物  
IV. G891.3-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第103258号

\*

人民体育出版社出版发行  
北京冶金大业印刷有限公司印刷  
新华书店经销

\*

850×1168 32开本 8.5印张 187千字  
2005年2月第2版 2005年2月第12次印刷  
印数:123,401—131,500册

\*

ISBN 7-5009-2703-7/G·2602

定价:15.00元

---

社址:北京市崇文区体育馆路8号(天坛公园东门)

电话:67151482(发行部) 邮编:100061

传真:67151483 邮购:67143708

(购买本社图书,如遇有缺损页可与发行部联系)

## 编者的话

我们以本书的选题向陈祖德同志咨询时，他热情洋溢地称赞这是一个很好的设想，力促我们出版这本书。他答应为我们物色作者，并且很快就为我们向邱鑫、陆永和二位发出了约请写稿的信。

现任中国围棋协会副主席、曾获全国冠军、创“中国流”布局、战胜了癌症并写出了文学传记《超越自我》的九段棋手陈祖德，如此重视这本书，是毫不奇怪的。他以围棋为自己的生命，重视中国围棋的过去、现在和未来，是一个很注意从宏观上致力于中国围棋事业的振兴和发展的人。1983年，当他发现六岁的罗洗河的时候，一方面竭尽自己的力量帮助他，同时还专门写了一篇文章《为幼苗呼吁》。因此，陈祖德重视这本书自是在情理之中。书稿既成，他又热情应允为它写序。他对这本书的重视程度和对作者劳动所表示的亲切赞扬，都可见于字里行间：请读者仔细品味他为本书所写的千字（序）文吧。

本书的选题是围棋爱好者、美术编辑赵沛多次建议促成的。从定选题到出书，之中还得到了棋类专家、国际象棋大师徐家亮的帮助。



# 序

陈祖德

近几年持续高涨的围棋热，使得围棋爱好者大幅度增加，据估计，我国的围棋爱好者有一千万左右，这是十分可喜的现象。然而，日本只有一亿人口，围棋爱好者也有一千万，占十分之一；韩国四千万人口，有五百多万围棋爱好者，占八分之一以上。与这两个自古以来受中国文化影响很深的近邻相比，我国有十一亿人口，又是围棋的发源地，我们的围棋活动完全可以开展得更普及、更蓬勃，更有后劲。

围棋人才的培养须从孩童抓起。目前，我国渴望学围棋的人越来越多，尤其是很多家长希望自己的子女学会围棋，以此开发智力。但书籍市场上的围棋书籍远远满足不了需要，特别是具有启蒙作用，能够使儿童较快掌握要领、得到门径的棋书显得更少。对此，我认为《教孩子学围棋》这本书的问世，实在是一大功德，不啻为围棋界的一场及时雨。

《教孩子学围棋》是由邱鑫和陆永和两位同志合作撰写的，写得很有章法，通俗易懂，又富有情趣。基



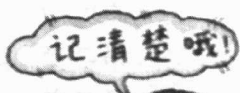
## 序

本原理讲得不枯燥，实践经验总结得很得体。所以如此，是由于两位作者在围棋棋艺方面有较深的造诣，对围棋教学也很有经验。邱鑫是棋坛老将，早在“文革”前就入选国家集训队，曾多次代表我国和日本棋手对阵；后来他回到上海，在围棋基础最好、高水平棋手出得最多的城市执教，培养出不少很有希望的年轻棋手，同时又深研棋理棋艺，陆续发表好多颇具水平的著作。

陆永和是上海普陀区的围棋教练，他对事业的执著，对教练工作的尽心尽职，在围棋界早有很好的口碑。他培养的都是小棋手，为了让这些小棋手迅速成长，他投入了自己的全部时间和精力。每逢节假日，他都让小棋手们到自己家，手引心传，不厌其烦。虽然是一个区的教练，已为国家输送了好几位年轻有为的小棋手。在培养围棋人才方面，可以说他具有真正第一手的经验和切实的教学理论。完全可以相信，如今由邱、陆两位棋坛园丁联手完成的《教孩子学围棋》，是一本很具水平的围棋入门书。相信这本书问世之后，会有更多的人想教孩子学围棋，也会有更多的孩子对围棋产生兴趣。



# 目 录



## 第一章 入门知识 /1

- 第一节 什么是围棋 /1
- 第二节 规则 /2
- 第三节 棋子的活力和提子 /8
- 第四节 不能下子的地方 /15
- 第五节 连接 /20
- 第六节 断 /26
- 第七节 眼和假眼 /31
- 第八节 活棋和死棋 /35
- 第九节 回提和打劫 /42
- 第十节 胜负计算法 /52



## 第二章 吃子技巧 /55

- 第一节 双打 /55
- 第二节 征子 /60
- 第三节 关门吃和枷 /67
- 第四节 扑 /74
- 第五节 追杀和接不归 /84







- 第六节 挖 /93
- 第七节 滚打 /101
- 第八节 金鸡独立和倒脱靴 /109
- 第九节 要子与废子 /116

### 第三章 围地的知识 /122

- 第一节 利用盘沿 /122
- 第二节 三线和四线 /127
- 第三节 布子的效率 /133
- 第四节 拆的常识 /138
- 第五节 各种守角与挂角的形式 /149
- 第六节 角上常用的应接手法 /157



### 第四章 死活初步 /162

- 第一节 死活的基本形状 /162
- 第二节 眼位大小与死活的关系 /174
- 第三节 眼形与死活的关系 /186
- 第四节 扑、装倒扑、挖在破眼中的应用 /197



### 第五章 对杀的基本技巧 /206

- 第一节 对杀和双活 /206
- 第二节 计算对杀的气数和紧气的方法 /209
- 第三节 大眼的气数 /219
- 第四节 对杀的技巧 /224



### 第六章 常用布局法 /232

### 第七章 基本定式 /246





## 第一章 入门知识

### 第一节 什么是围棋

围棋是一种由两个人对抗的竞技游戏，它是以哪一方在棋盘上占领的地多来区分胜负的。

如果把棋盘的整个盘面看作一块土地，双方各用自己的棋子去开拓这片土地。由于每一方都想在棋盘上多占一些领地，这就要首先去占领棋盘上的有利位置，并用棋子每隔一定的距离打下桩子，表示这是你的领地。然后再不断地经营和巩固这些领地。

但在实际的下棋过程中是决不会这么顺利的，因为在你的对面坐着一位对手。当你的领地尚未巩固时，对方会侵入进来。对此，将怎么办呢？

这时你就要设法去包围它，使它失去生存力，进而歼灭它。这就产生了战斗，双方将环绕着生和死，进行一招一式的抗争，而谁在这场抗争中占取上风，将直接影响到整局棋的胜负。

双方的领地大致确定后，还必须把领地完整地围好，这是围棋的终盘阶段。

棋盘上的地域完全划分完毕后，棋局就终了。这时我们可以计算一下双方的地域，谁占的地多，谁就赢了。



## 第二节 规则

图1 围棋的棋盘，是由十九条横线和十九条直线交叉组成的。共有 361 个 ( $19 \times 19 = 361$ ) 交叉点。棋子就是下在这些交叉点上面，而不是下在小方格子里面的。

为了便于识别棋子的位置，棋盘上分布了九个点(·)，术语叫做“星”，中央一个，叫做“天元”；四角及四边各一。

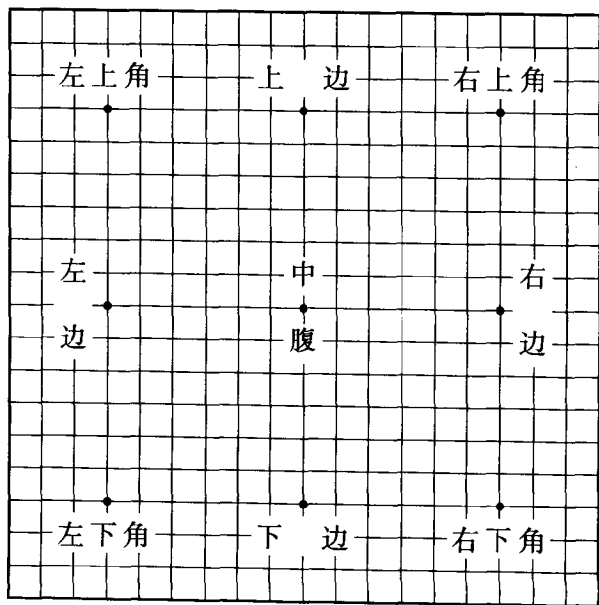


图1



棋盘可分为九个部分：四个“角”，即左上角，左下角，右上角，右下角；四条“边”，即上边，下边，左边，右边；角、边以外的地方就是“中腹”。

棋盘上紧贴盘沿的四条边线，叫做第一线；向中腹方向推进一线，称为第二线；再向中腹推进一线称为第三线；依次类推，称为第四线、第五线……

围棋的棋子分黑、白两种，各有 180 个棋子。

对局时，执黑子的先走。棋子放在棋盘的交叉点上后就不能再走动。以后，双方轮流下一子，直至终局。

**图 2** 这是一局棋的开始，双方设想的落子情况。如图，黑 1 占右上角，白 2 占左上角，黑 3 占右下角，白 4 占左下角，黑 5 在右上角守角，白 6 投入右边，就这样双方交替下子，直至终局。

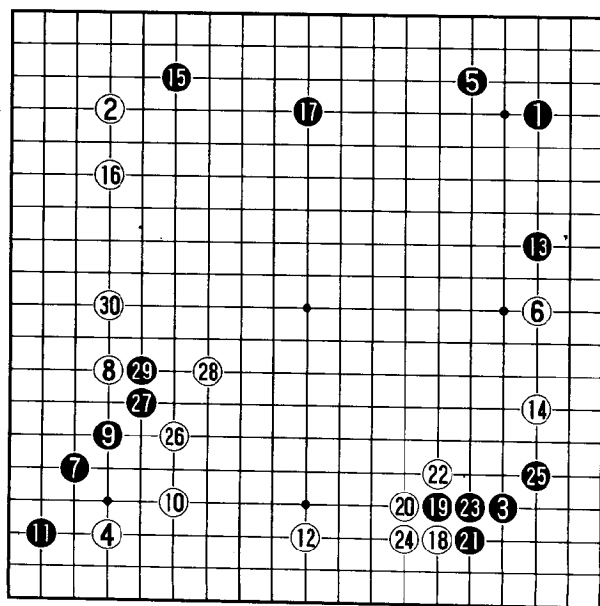


图 2



围棋是怎样确定胜负的呢？

前面已经讲过，围棋的棋盘上共有 361 个交叉点，分为两分，每方应得  $180\frac{1}{2}$  个交叉点。这个数目，是区别胜败的标准。下子的目的是要占据比  $180\frac{1}{2}$  更多的交叉点，这样，就算获胜；如果占不到  $180\frac{1}{2}$  个交叉点，就算败。如果恰恰是  $180\frac{1}{2}$  个，即为和棋。

图 3 黑方占据了棋盘上左半部分的地域，白方占据了棋盘上右半部分的地域（当然，实际对局是不会下成这样各围一半的状况的）。至此，棋局就終了。

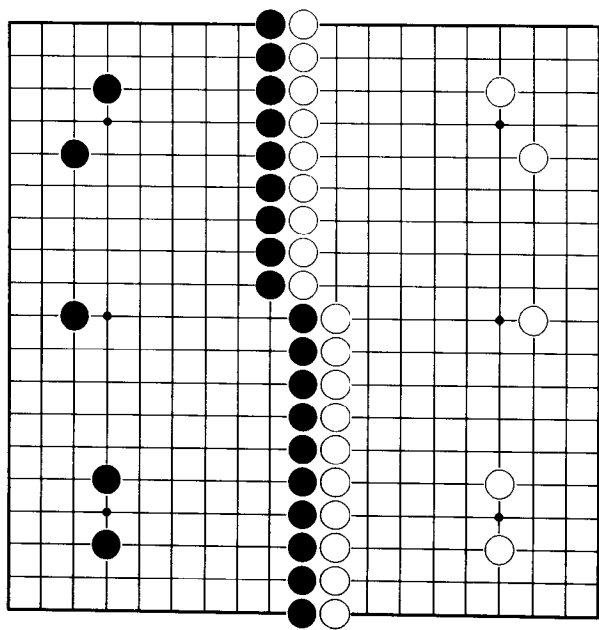


图 3



图4 一局棋下完后须计算胜负，计算胜败的方法是把一方的地域填满棋子（随便填哪一方都可以），然后数一数看是否超过  $180\frac{1}{2}$  子。现在将黑地填满，数出共 181 个黑子，比  $180\frac{1}{2}$  子多出半子，就是黑方胜半子。

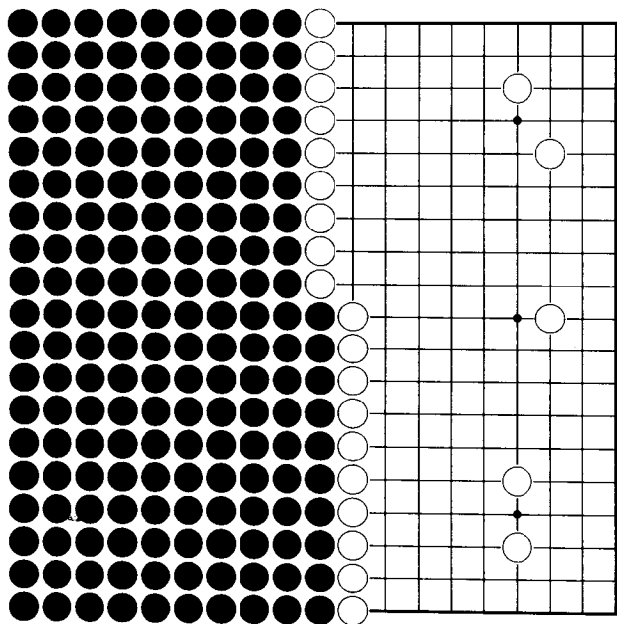


图4

围棋可视下棋双方水平的情况，采用不同的下法。

### 一、分先

指双方水平旗鼓相当，由双方轮流执黑先走。按规定，由于黑棋先走，有一定的先手威力，应由执黑的贴出  $2\frac{3}{4}$  子。所以黑所占的地必须超过  $183\frac{1}{4}$  子 ( $180\frac{1}{2} + 2\frac{3}{4}$ ) 才能取胜。比如黑棋数出来有 185 个子，即黑胜  $1\frac{3}{4}$  子。而白方的地只要超过  $177\frac{3}{4}$  子



( $180\frac{1}{4} - 2\frac{3}{4}$ ) 即可获胜。

## 二、让先

指水平略低的一方执黑先走，终局计算时不贴子。即各占  $180\frac{1}{2}$  子为和棋，哪一方超过  $180\frac{1}{2}$  子即可取胜。

## 三、让子

通常可视对方的水平差距情况让二子、三子、四子……九子。由水平低的一方执黑，先在“星位”放上数子，然后由白方开始下子。终局计算时，按让子数由黑方贴还二分之一的子数。

图5 这是让九子的局面。终局后，黑方须贴还白方四子半。贴还后，仍以各占  $180\frac{1}{2}$  子为和棋。

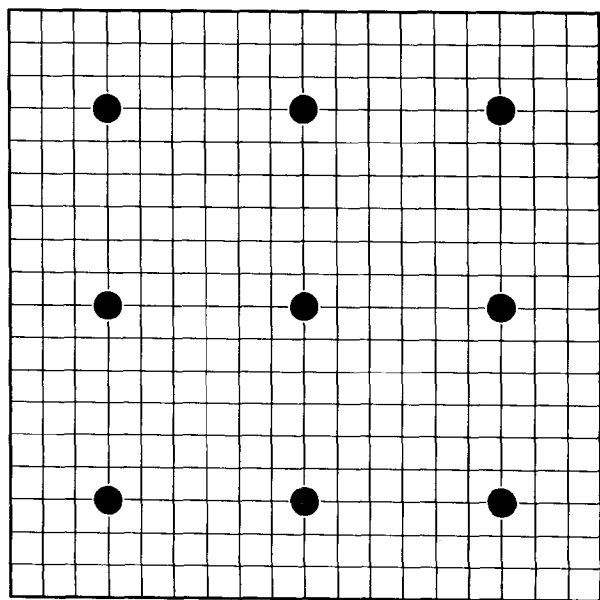


图5



图6 这是让五子的局面，终局后，黑方须贴还白方  $2\frac{1}{2}$  子。

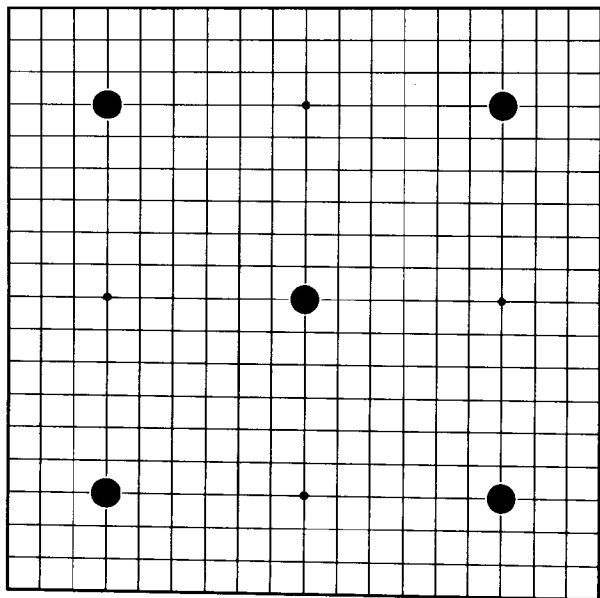


图6

图7 这是让二子的局面，终局后，黑方须贴还白方 1 个子。



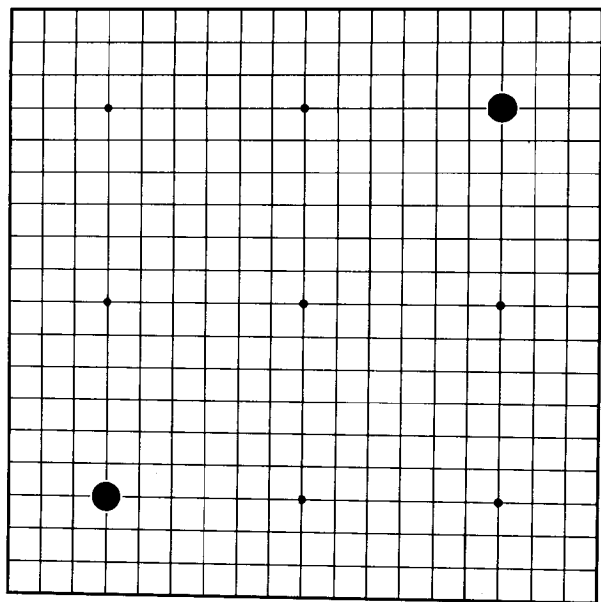


图 7

### 第三节 棋子的活力和提子

棋子在棋盘上是依赖“气”来生存的。

“气”是指棋子在棋盘上可以连接的交叉点，也是棋子的出路。

图 8 左下角的黑子，有两个交叉点和它的直线相接，因此它有两口气。这两口气也是它在棋盘上赖以生存的活力。