

2004年版新大纲

全国计算机等级考试

真题详解 (笔试+上机)

三级网络技术

刘桂香 陈德增 赵艳秋 编著



- 开放式全真模拟考试环境
- 多套笔试、上机模拟练习与真题试卷
- 自动计时，自动阅卷，自动评分，现场评析



 科学出版社
北京科海电子出版社

全国计算机等级考试

真题详解（笔试+上机）

三级网络技术

刘桂香 陈德增 赵艳秋 编著

科学出版社

北京科海电子出版社

内 容 提 要

本书是依据教育部考试中心制订的《全国计算机等级考试考试大纲(2004年版)》中对三级网络技术的要求,以高等教育出版社出版的《全国计算机等级考试三级教程——网络技术》指定教材为蓝本编写而成的。内容上做到了既不超纲,又不降低水平;讲解简明扼要,理论联系实际。为了适合自学迎考,本书通过对笔试试题的分析与解答,对一些重点和难点问题加以分析、归纳与总结,使考生能够在最短的时间内掌握考试要点。同时本书还对上机考试做了详细的介绍,包括上机环境、上机试题分析等。最后给出了2003年4月、2003年9月、2004年4月和2004年9月全真试题及其分析与解答。

本书内容丰富、结构清晰、针对性强、叙述严谨,不仅适用于报考全国计算机等级考试三级网络技术的考生使用,也可作为其他人员学习网络技术的参考用书。

与本书配套使用的光盘提供了开放式全真模拟考试环境和覆盖所有考点的笔试、上机模拟练习题,具有现场评析、自动阅卷、评分功能,可以让考生提前熟悉考试环境,学练结合,全面提升应试能力。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试真题详解(笔试+上机) 三级网络技术

/刘桂香,陈德增,赵艳秋编著. —北京:科学出版社,2004

ISBN 7-03-014496-1

I. 全… II. ①刘… ②陈… ③赵… III. 计算机网络—

水平考试—自学参考资料 IV. TP393

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第107927号

责任编辑:陈洁 / 责任校对:科海
责任印刷:科海 / 封面设计:付剑飞

科学出版社出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京耀华印刷有限责任公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销



2005年1月第一版

开本:16开

2005年1月第一次印刷

印张:15

印数:1-5 000

字数:365千字

定价:28.00元(1CD)

(如有印装质量问题,我社负责调换)

前 言

全国计算机等级考试是经国家教委批准，由国家教委考试中心主办，测试应试者计算机基础知识和应用能力的专项考试，在很大程度上满足了计算机用户自我测试与自我评价的心理需求。同时，这种既重知识又重操作的考试模式也满足了所有企事业单位对实用人才考评的实际需要。

2004 年全国计算机等级考试作了重大调整。本书作者针对新大纲中有关三级网络技术的考试要求，从笔试和上机考试两个方面进行分析与总结，希望能为广大考生应试提供有益的帮助。

全书分为 3 部分：

第 1 部分是“考试要点与笔试真题解析”，与新版全国计算机等级考试大纲紧密结合，将笔试中的难点和常考的知识点融入到典型考题的细致分析与解答中，便于考生准确把握笔试的重点和难点。

在章节顺序上，该部分与高等教育出版社出版的《全国计算机等级考试三级教程——网络技术（2004 年版）》一致。在试题选择上，该部分试题主要来自 2002 年和 2003 年笔试真题试卷。

第 2 部分是“上机考试操作说明与真题解析”，在详细介绍上机考试环境及操作方法之后，对上机试题中的程序设计题进行分类解析，并结合上机考试真题进行详细的分析与解答，总结考试规律，点拨解题技巧，让考生对上机考试有个全面的认识。

在试题选择上，该部分大多是 2003 年和 2004 年上机考试真题。

第 3 部分是“全真试题分析与解答”，针对 2003 年 4 月、2003 年 9 月、2004 年 4 月和 2004 年 9 月四次最新的笔试试卷进行分析与解答，使考生熟悉最新考试内容，掌握解题技巧，以便在最短时间内有所突破，取得好成绩。

本书作者长期从事全国计算机等级考试的教学和培训工作，积累了丰富的考前辅导经验，对计算机等级考试颇有研究，对考试题型特点、知识点分布把握得比较准确。相信考生在学习本书后，能够强化基本知识和基本技能，全面把握全国计算机等级考试内容，从而顺利通过考试。

由于时间仓促，书中不妥之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编 者

2004 年 12 月

光 盘 说 明

光盘内容

本光盘中的全国计算机等级考试超级模拟软件是由北京无忧电脑技术开发有限责任公司研制的，这套模拟软件提供了开放式的考试环境，具有自动计时、自动阅卷评分、完全模拟真实考场等功能，能让考生尽快熟悉等级考试的考试环境，掌握全国计算机等级考试的出题规律，顺利地通过考试。

本套模拟软件（三级网络技术考试）包括笔试和上机两部分。笔试部分包括选择题和填空题；上机部分包括程序设计题。

安装指南

1. 将光盘插入光驱中。
2. 从 Windows 桌面上双击“我的电脑”图标。
3. 双击表示光驱的图标。
4. 双击名为 autorun.exe 的文件来运行这个安装程序。
5. 按照屏幕上的提示信息完成整个安装过程。



注意：如果启动了自动播放功能，当你将光盘放到光驱中时，会自动运行。

使用说明

安装成功后，系统将自动在桌面上创建“三级网络技术考试”和“三级网络技术练习”的快捷方式，并在“程序”菜单项中增加“全国计算机等级考试三级网络技术超级模拟软件”子菜单。

考生可先将模拟软件光盘放入光驱中，若进行练习，可双击桌面上的“三级网络技术练习”快捷方式，打开模拟软件。

软件操作界面包括“上机练习”、“笔试练习”、“帮助主题”、“客户服务”和“退出系统”5个选项，考生可根据自己的需要选择练习选项。



注意：在“上机练习”和“上机考试”中，需要先安装 Turbo C 2.0 环境才能完成。

考生若进行模拟考试，可双击桌面上的“三级网络技术考试”快捷方式，弹出“考试登录”对话框。考生在“准考证号”文本框中输入准考证号码，然后单击“考号验证”按钮，按照系统提示进行操作即可。进入系统后，可按照题目的提示进行操作。



注意：本模拟考试系统中三级网络技术的准考证号为：350199990001~350199990005。

本套模拟软件的具体使用说明可参看光盘中的“三级网络技术用户手册.doc”和“help.hlp”文件。

目 录

第 1 部分 考试要点与笔试真题解析

第 1 章 计算机基础	2
1.1 考试要点	2
1.1.1 计算机系统的组成	2
1.1.2 计算机硬件组成	3
1.1.3 计算机软件组成	5
1.1.4 多媒体的基本概念	6
1.2 笔试真题解析	8
1.2.1 选择题	8
1.2.2 填空题	12
第 2 章 网络基本概念	14
2.1 考试要点	14
2.1.1 计算机网络的形成与发展	14
2.1.2 计算机网络的定义	14
2.1.3 计算机网络的分类	14
2.1.4 计算机网络拓扑结构	15
2.1.5 数据传输速率与误码率	16
2.1.6 网络体系结构与网络协议的基本概念	16
2.1.7 典型的计算机网络	19
2.1.8 网络计算研究与应用的发展	19
2.2 笔试真题解析	21
2.2.1 选择题	21
2.2.2 填空题	27
第 3 章 局域网基础	31
3.1 考试要点	31
3.1.1 局域网基本概念	31
3.1.2 局域网介质访问控制方法	32
3.1.3 高速局域网技术	35
3.1.4 局域网组网设备	39
3.1.5 局域网组网方法	41

2 目 录

3.1.6 局域网结构化布线技术	42
3.1.7 网络互连技术	42
3.2 笔试真题解析	44
3.2.1 选择题	44
3.2.2 填空题	51
第4章 网络操作系统	53
4.1 考试要点	53
4.1.1 网络操作系统的基本概念	53
4.1.2 网络操作系统的演变	53
4.1.3 网络操作系统的类型	54
4.1.4 网络操作系统的基本功能	55
4.1.5 Windows NT 网络操作系统	55
4.1.6 NetWare 网络操作系统	57
4.1.7 Linux 网络操作系统	58
4.1.8 Unix 网络操作系统	59
4.2 笔试真题解析	59
4.2.1 选择题	59
4.2.2 填空题	62
第5章 因特网基础	64
5.1 考试要点	64
5.1.1 因特网为我们提供了什么	64
5.1.2 因特网的构成	64
5.1.3 IP 协议	64
5.1.4 TCP 与 UDP	67
5.1.5 主机名与域名服务	67
5.1.6 因特网提供的基本服务功能	68
5.1.7 WWW 服务	69
5.1.8 因特网中的其他服务	71
5.1.9 接入因特网	71
5.2 笔试真题解析	73
5.2.1 选择题	73
5.2.2 填空题	77
第6章 网络安全技术	80
6.1 考试要点	80
6.1.1 网络管理	80
6.1.2 信息安全技术概述	81

6.1.3 网络安全分析与安全策略	81
6.1.4 加密技术	84
6.1.5 认证技术	85
6.1.6 安全技术应用	86
6.1.7 防火墙技术	87
6.2 笔试真题解析	88
6.2.1 选择题	88
6.2.2 填空题	95
第7章 网络应用——电子商务和电子政务	98
7.1 考试要点	98
7.1.1 电子商务	98
7.1.2 电子政务	101
7.2 笔试真题解析	102
7.2.1 选择题	102
7.2.2 填空题	106
第8章 网络技术展望	108
8.1 考试要点	108
8.1.1 网络演变概述	108
8.1.2 迈向综合网络	108
8.1.3 迈向宽带网络	109
8.1.4 迈向全球多媒体网络	114
8.2 笔试真题解析	114
8.2.1 选择题	114
8.2.2 填空题	118

第2部分 上机考试操作说明与真题解析

第9章 上机考试操作说明	121
9.1 上机考试环境	121
9.2 上机考试内容	121
9.3 上机考试操作方法	121
9.4 上机考试技巧	126
第10章 上机试题汇集	128

第 1 部分



考试要点与笔试真题解析

三级网络技术笔试部分按考试大纲可分为基本知识, 计算机网络基本概念、局域网应用技术、网络操作系统、因特网基础、网络安全技术、网络应用——电子商务与电子政务、网络技术发展等几部分。从历届的笔试真题来看, 考试涉及面广, 关联到大纲的各个知识点, 这就要求考生在充分理解和熟练运用各相关知识的基础上, 对每个部分都要通过大量的习题进行实例演练、反复巩固, 做到对大纲考核深度心中有数。

本部分的用法指导如下:

- 考生对大纲要求的各项内容的原理、功能、组成、分类、特性、技术指标、及基本概念要扎实掌握。从往届的考题来看, 这几部分是网络技术笔试的主要考试内容。
- 对考试大纲所要求的内容要全面掌握, 尤其是容易被忽视的地方。
- 考生在细致了解大纲内容的基础上, 对历届考题经常出现的相关知识要着重掌握。
- 要求考生务必认真、细致地了解和掌握大纲的各知识点, 不需过度追求难度, 而应把重点放在基本知识的掌握上。

第 1 章 计算机基础

1.1 考试要点

1.1.1 计算机系统的组成

1. 计算机系统组成

一个完整的计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成。

计算机硬件是由控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备组成。其中，运算器和控制器组成中央处理器，也称为中央处理单元，在微机中则称为 CPU。

计算机软件系统指的是在硬件设备上运行的各种程序，它由系统软件和应用软件组成。

2. 计算机的发展阶段

计算机的发展经历了 5 个重要阶段：大型机阶段、小型机阶段、微型机阶段、客户机/服务器阶段、互联网阶段。

3. 计算机的种类

(1) 传统的分类

- 大型主机 (Mainframe)，大型机和中型机。
- 小型计算机 (Minicomputer)，又称迷你电脑。
- 个人计算机 (Personal Computer)，又称个人电脑或微型计算机，简称 PC。
- 工作站 (Workstation)，包括工程工作站、图形工作站等。
- 巨型计算机 (Supercomputer)，又称超级计算机、超级电脑。
- 小巨型机 (Mini Super)，又称小超级计算机。

(2) 现实的分类

- 服务器 (Server)。
- 工作站 (Workstation)。
- 台式机 (Desktop PC)。
- 笔记本 (Notebook)，又称便携机或移动 PC (Mobile PC)。
- 手持设备 (Handheld PC)，又称掌上电脑。

4. 计算机主要技术指标

位数——进行运算的二进制数，计算机有 8 位、16 位、32 位以及 64 位之分。

速度——CPU 运算速度，通常用每秒钟执行的指令条数来表示。单位是 MIPS。

容量——主存容量，以字节为基本单位。

数据传输率——宽带。反映计算机的通信能力。单位是 bps。

版本——计算机的软硬件在不同时期有不同的版本，版本序号能简单反映性能的优劣。

可靠性——通常用平均无故障时间（MTBF）和平均故障修复时间（MTTR）来表示。

5. 计算机的应用领域

计算机的应用领域主要划分为以下 7 个方面。

- (1) 科学计算
- (2) 事务处理
- (3) 过程控制
- (4) 辅助工程
 - 计算机辅助设计（CAD）
 - 计算机辅助制造（CAM）
 - 计算机辅助测试（CAT）
 - 计算机辅助教学（CAI）
 - 计算机辅助工程（CAE）
- (5) 人工智能
- (6) 网络应用
- (7) 多媒体的应用

1.1.2 计算机硬件组成

1. 计算机硬件组成的四个层次

计算机的硬件组成可以分为四个层次：芯片、板卡、设备、网络。

2. 微处理器芯片发展简史

微处理器的主流芯片一直是英特尔体系结构的 80x86 芯片以及奔腾芯片。

早期的 8 位机芯片有 Intel 8080、Motorola 的 6800、Zilog 公司的 Z80、MOS Technologies 公司的 6502。

中期的 16 位机芯片，Intel 8088 作为准 16 位芯片是 IBM 公司设计首批节约成本的 IBM-PC 的芯片，成为长期占统治地位的个人计算平台。

近期的 32 位机芯片，它成为运行 Windows 95 及大量 PC 应用软件的重要平台。

3. 奔腾芯片的技术特点

奔腾芯片的技术特点可概括如下。

(1) 超标量（superscalar）技术：通过内置多条流水线来同时执行多个处理，其实质是以空间换取时间。

(2) 超流水线（superpipeline）技术：超流水线通过细化流水、提高主频，在一个机器周期内完成一个甚至多个操作，其实质是以时间换取空间。

(3) 分支预测：奔腾芯片上内置了一个分支目标缓存器，用来动态地预测程序分支的转移情况，从而使流水线能保持较高的吞吐率。

(4) 双 Cache 的哈佛结构：指令与数据分开。

(5) 固化常用指令。

(6) 增强的 64 位数据总线：奔腾芯片的内部总线是 32 位的，但它与存储器之间的外部总线是 64 位。

(7) 采用 PCI 标准的局部总线。

(8) 错误检测及功能冗余校验技术。

(9) 内建能源效率技术。

(10) 支持多重处理。

4. 关于安腾芯片

从奔腾到安腾 (Itanium)，标志着英特尔体系结构从 IA-32 向 IA-64 的推进。两者的区别在于：奔腾是 32 位芯片，主要用于台式机和笔记本电脑；而安腾是 64 位芯片，主要用于服务器和 workstation。

5. 主机板与插卡

(1) 主机板的组成

主机板简称主板或母板，它是计算机主机的主要部件。通常主板由五部分组成：CPU、存储器、总线、插槽以及电源。

(2) 主机板的种类

- 按 CPU 芯片分类，如 486 主板、奔腾主板、奔腾 4 主板等。
- 按 CPU 插座分类，如 Socket 7 主板、Slot 1 主板等。
- 按主板的规格分类，如 AT 主板、Baby-AT 主板、ATX 主板等。
- 按存储器容量分类，如 16M 主板、32M 主板、64M 主板等。
- 按芯片集分类，如 TX 主板、LX 主板、BX 主板等。
- 按是否即插即用分类，如 PnP 主板、非 PnP 主板等。
- 按系统总线的带宽分类，如 66MHz 主板、100 MHz 主板等。
- 按数据端口分类，如 SCSI 主板、EDO 主板、AGP 主板等。
- 按扩展槽分类，如 EISA 主板、PCI 主板、USB 主板等。
- 按生产厂家分类，如联想主板、华硕主板、海洋主板等。

(3) 网络卡简介

网络卡（简称网卡）是组网的关键部件，也称为适配器卡（adapter card）。它插在主板的扩展槽内，一方面与计算机连接，另一方面与传输电缆连接。其主要功能是：

- 实现与主机总线的通信连接，解释并执行主机的控制命令；
- 实现数据链路层的功能，如形成数据帧、差错校验、发送接收等；
- 实现物理层的功能，如对发送信号的传输驱动、对进来信号的侦听与接收、对数据的缓存以及串行并行转换等。

1.1.3 计算机软件组成

1. 计算机软件

软件是用户与计算机硬件系统之间的桥梁,从软件工程的观点看,软件不能简单地理解为就是程序。软件是程序以及开发、使用和维护程序所需的所有文档的总和,广义地说,所有使用软件的技能也属于软件的范畴。

2. 应用软件的种类

应用软件主要有以下6类。

(1) 桌面应用软件

- 字处理软件
- 电子表格软件
- 数据库软件

(2) 演示出版软件

- 图形软件
- 投影演示软件
- 桌面出版软件
- 图像处理软件
- Web 出版软件

(3) 浏览工具软件

- 浏览软件
- 新闻阅读器软件
- 新闻收集软件
- Internet 工具软件

(4) 管理效率软件

- 个人信息管理软件
- 财务软件
- OCR 软件
- 文档管理软件
- 项目管理软件

(5) 通信协作软件

- 电子邮件软件
- 传真软件
- Internet 通信软件
- 群件软件
- 远程控制软件

(6) 系统维护软件

- 病毒防护软件
- 系统工具软件
- 文件工具软件

3. 程序、文档的概念以及软件开发的阶段划分

程序是由指令序列组成的，告诉计算机如何完成一个具体的任务。

文档是软件开发、使用和维护中的必备资料。

软件开发的生命周期分为三大阶段：

- (1) 计划阶段
- (2) 开发阶段
- (3) 运行阶段

4. 编程语言

机器语言：使用最贴近机器硬件的二进制代码，所以称为低级语言。可以直接运行。

汇编语言：是一种符号化的机器语言，用助记符代替二进制代码，称为汇编语言。将汇编语言源程序翻译成机器语言目标程序的工具，称为汇编程序。把机器语言程序“破译”为汇编语言程序的工具，称为反汇编程序。

高级语言：这种语言远离机器硬件，越来越抽象，故称为高级语言。把高级语言源程序翻译成机器语言目标程序的工具，有两种类型——解释程序与编译程序。编译程序则是把输入的整个源程序进行全部翻译转换，产生出机器语言的目标程序，然后让计算机执行从而得到计算结果。

1.1.4 多媒体的基本概念

1. 多媒体的基本概念

计算机多媒体技术是指在计算机中集成了文字、声音、图形、图像、视频、动画等多种信息媒体的技术。

2. 多媒体的基本组成

多媒体技术概括地可划分为偏硬件技术和偏软件技术两类。

(1) 侧重接口和硬件技术

用计算机把各种不同的电子媒体，如投影屏幕、视频光盘、录像机、CD-ROM、语言及音响合成器等，连接成一个相互作用的整体。

(2) 侧重算法和软件技术

以计算机为工具，应用数字化技术，以交互控制方式，把文本、图形、图像和声音集成于一体，将结果综合地、实时地表现出来，并通过多媒体实现人机对话。

MPC 标准规定多媒体技术硬件系统的基本组成有以下四部分：

- 具有 CD-ROM

- 具有 A/D 和 D/A 转换功能
- 具有高清晰度的彩色显示器
- 具有数据压缩与解压缩的硬件支持

3. 多媒体的关键技术

(1) 数据压缩与解压缩技术

目前国际上的压缩标准如下:

JPEG (Joint Photographic Experts Group) 是由国际标准化组织 (ISO) 和国际电报电话咨询委员会 (CCITT) 联合制定的。适合于连续色调、多级灰度、彩色或单色静止图像的国际标准。

MPEG (Moving Picture Experts Group) 是 ISO/IEC 委员会的第 11172 号标准草案, 包括 MPEG 视频、MPEG 音频和 MPEG 系统三部分。MPEG 要考虑到音频和视频的同步, 联合压缩后产生一个电视质量的视频和音频压缩形式的位速为 1.5MBps 的单一流。

P×64 是 CCITT 的 H.261 号建议, P 为可变参数, 取值范围是 1~30。该标准的目标是可视电话和电视会议, 它可以覆盖整个 ISDN (综合业务数字网) 信道。当 P 为 1 或 2 时, 只支持每秒帧数较少的视频电话, P>6 时可支持电视会议。

(2) 芯片与插卡技术

对多媒体数据的处理需要芯片具有强大的处理能力, 多能奔腾在经典奔腾的基础上增加了 MMX (多媒体扩充技术) 功能。多媒体系统一般还采用特殊插卡来提供硬件支持, 例如声卡与视频卡用于采集、处理和回放声音信息与视频信息。

(3) 多媒体操作系统技术

多媒体计算机操作系统应具有以下五种基本功能, 以适应多媒体处理的需要:

- 具有把硬件虚拟化的应用编程接口, 按照操作系统提供的接口, 使应用程序不直接同硬件发生联系, 实现硬件的兼容性。
- 具有声音文件格式, 目前采用较多的是 MIDI 文件格式。
- 具有视频文件格式。
- 具有利用软件对音频、视频进行数据压缩和解压缩的功能。
- 具有声像同步控制功能。

(4) 多媒体数据管理技术

多媒体数据管理技术在功能和实现上包括以下四个方面:

- 多媒体数据的存储
- 多媒体数据的查询与检索
- 多媒体显示与播放
- 集成多媒体编辑与处理

4. 超媒体与超文本的概念

(1) 超文本概念

传统文本都是线性的，而超文本是非线性的，读者可以根据自己的兴趣决定阅读哪一部分的内容。概括地说，超文本就是收集、存储和浏览离散信息以及建立和表现信息之间关系的技术。

(2) 超媒体的组成

超媒体技术是一种典型的数据管理技术，它是由称为结点和表示结点之间联系的链组成的有向图，用户可以对其进行浏览、查询、修改等操作。

(3) 超媒体系统的组成

超媒体由编辑器、导航工具、超媒体语言组成。

1.2 笔试真题解析

1.2.1 选择题

(1) 程序设计语言是软件系统的重要组成部分，一般可将程序设计语言分为_____三类。(2000/A)

- A) 机器语言、汇编语言和高级语言 B) 机器语言、汇编语言和低级语言
C) 汇编语言、高级语言和低级语言 C) 低级语言、高级语言和机器语言

【分析】程序设计语言是软件系统的重要组成部分，一般可分为机器语言、汇编语言和高级语言三类。

【答案】A

(2) 计算机的硬件组成可以分为四个层次，第一层是_____。(1999/A)

- A) 芯片 B) 板卡 C) 设备 D) 网络

【分析】计算机的硬件组成可以分为四个层次：第一层次是芯片，包括微处理器芯片、存储器芯片、I/O 芯片等，它们是硬件组成的最重要的基础。第二层次是板卡，即机器的主板和各种插卡，这些板卡上承载着相关芯片及其他元器件。第三层次是设备，在设备的机箱内，固定着相关板卡、其他部件以及相应的布线。无论计算机的主机，还是它的外部设备，原则上都是这样组成的。第四层次是网络，即各种计算机设备通过连网设备及传输线缆，形成大大小小的网络，事实上，互联网的硬件设施就是这样组成的。

【答案】A

(3) 在软件的生命周期中，通常分为三大阶段，它们是计划阶段和_____与运行阶段三个阶段，在每一个阶段完成一定的功能，每一个阶段的工作都是在前一阶段工作的基础上进行的，又是后一阶段工作的前提。(2001/B)

- A) 可行性分析 B) 详细阶段 C) 问题定义 D) 开发阶段

【分析】在软件的生命周期中，通常分为三大阶段，每个阶段又划分为若干子阶段，具体如下。

- ① 计划阶段：分为问题定义阶段、可行性研究阶段。
- ② 开发阶段：在开发初期分为需求分析阶段、总体设计阶段、详细设计阶段；在开发后期分为编码阶段、测试阶段。
- ③ 运行阶段：主要任务是软件维护。

【答案】D

(4) 主要决定微机性能的是_____。(2001/A)

- A) CPU B) 耗电量 C) 质量 D) 价格

【分析】在微机中，主要决定微机性能的是 CPU。CPU 是微机中最关键的部件，它的型号通常决定了微机的档次。采用 80586 芯片的 Pentium（奔腾）计算机是目前一段时期内性能最好、速度最快的个人计算机。

【答案】A

(5) 在全国计算机等级考试中，主要是围绕_____来进行的。

- A) 大型主机 B) 小型工作站 C) 微型计算机 D) 工作站

【分析】通常人们把计算机分为 6 类：大型主机、小型计算机、微型计算机、工作站、巨型计算机和小巨型计算机。其中，微型计算机或称个人计算机或个人电脑，简称 PC 机。顾名思义，这种计算机的用户是面向个人或家庭的，在我国高等学校及中小学配置的计算机主要就是微型机。在全国计算机等级考试中，无论笔试还是上机操作，主要是围绕微型计算机来进行的。

【答案】C

(6) 计算机能够直接识别和处理的语言是_____。(2000/B)

- A) 汇编语言 B) 自然语言 C) 高级语言 D) 机器语言

【分析】计算机能够直接识别和处理的语言是机器语言，因为它最贴近机器硬件的二进制代码。汇编语言、高级语言（如 C 语言、Java 语言）都必须被翻译成机器语言才能被计算机所识别。

【答案】D

(7) 一般使用高级语言编写的程序不能直接在计算机中运行，需有相应的语言处理程序翻译成_____后才能运行。(2000/A)

- A) 编译程序 B) 文本文件 C) 目标程序 D) 汇编程序

【分析】编译程序是高级语言程序转化为机器语言程序的媒介。文本文件是由文字处理软件生成的文件，该文件主要由汉字代码、ASCII 码、打印控制码、数字、图形或其他文字码组成。目标程序（目的程序）是机器语言程序，计算机可直接识别和执行这种程序。