

宝典丛书

200万



网页制作 与网站建设 宝典



涵盖CSS、HTML、Dreamweaver、Fireworks和Photoshop等网页设计工具

全方位介绍网站建设的全过程，包括网站的创建、管理、美化、测试、发布、维护和推广

既包括前台的网页的设计和制作，也对PHP、Java Web、MySQL等后台实现技术做必要讲解

每章都提供丰富的实例，最后还提供两个大型案例供读者实战演练，有很强的实用性

张春晓 黄 勇 等编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

宝 典 丛 书

网页制作与网站建设宝典

张春晓 黄 勇 等编著

電 子 工 業 出 版 社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

网站开发工程师是目前最受欢迎的职业之一,本书由浅入深、循序渐进地向读者介绍了网站开发的各種相关技术。最终目的是使读者能够从事网站开发工程师这个职业,同时达到能够独立开发网站。

全书内容包括网站开发的基础知识、HTML 入门、Dreamweaver CS5 的使用方法、Photoshop CS5 的使用方法、Fireworks CS5 的使用方法、网站 Logo 和 Banner 的制作方法、网页图像的格式选择以及优化方法、层叠式样式表、网页布局的实现方法、动态网页、PHP 开发基础、Java Web 开发基础、MySQL 数据库开发基础、网站的测试与发布、网站的维护、使用 PHP 开发博客系统以及使用 Java 开发文档管理系统。

本书适合广大的网站开发初学者以及希望进一步提升网站开发水平的用户阅读,对于掌握了基本的 HTML 知识、图片处理技巧以及初步了解 PHP 或者 Java 的读者来说,学习本书的知识会达到事半功倍的效果。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与网站建设宝典 / 张春晓等编著. —北京:电子工业出版社, 2012.1
(宝典丛书)

ISBN 978-7-121-15552-9

I. ①网… II. ①张… III. ①网页—制作②网站—开发 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 265520 号

策划编辑:张月萍

责任编辑:董 英

印 刷:北京东光印刷厂

装 订:三河市皇庄路通装订厂

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱

邮编:100036

开 本:787×1092 1/16

印张:42.5

字数:1088 千字

印 次:2012 年 1 月第 1 次印刷

印 数:3500 册

定 价:89.00 元(含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件到 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前言

随着互联网的普及以及电子商务的兴起,网站已经成为公司、企业宣传推广产品以及商品交易的一种重要手段。设计精美、架构合理的网站对于提高企业的知名度、树立企业形象起到了关键作用。所以,制作网站以及维护网站已经成为企业运营的一部分,具有非常大的发展前景。

本书的写作目的

网站开发涉及的知识非常多,要在短时间内完全掌握几乎是不可能的。但是,作为一个合格的网站开发人员,必须对这些所涉及的知识有所了解,并掌握其中的重要部分,例如 HTML 语言、Dreamweaver、Photoshop、样式表、脚本语言等,并至少掌握一种程序设计语言以及数据库管理系统。这些都是网站开发人员的基本功。

学习网站开发,仅靠一些工具和一点语言基础是不够的,实战是巩固网站开发最重要的一环。本书除技术讲解非常基础外,案例实践也非常贴近实际的网站开发。读者通过学习本书中各章节的知识,将会对网站开发所涉及的技术有比较全面的了解,基本上胜任一般的网站开发任务。掌握好本书中的知识,将为今后进一步提高实战水平打下坚实的基础。

本书的特点

1. 循序渐进,由浅入深

为了方便读者学习,本书首先从基本的网站建设常识以及最基础的 HTML 语言等知识开始讲解。在读者的不断学习过程中,逐步介绍所需要的各种软件工具的使用方法以及程序设计语言。每一章的学习,都会使读者学有所获,有信心进入下一步的学习。

2. 按知识点进行讲解,理解深刻

由于网站开发的相关技术非常多,因此很多读者都感觉到无从下手。本书通过按照知识点进行讲解的方式,帮助读者逐个了解并掌握各种技术的基础知识。

3. 内容全面,重点突出

本书力求成为网站开发人员的入门教程,因此,内容全面是本书最重要的特点之一;同时,各知识点都是紧紧地围绕网站开发这个主题展开的。

4. 配随书光盘,增强学习兴趣

为了使初学者快速上手,在本书的随书光盘中,为读者提供了各章的实例代码和素材。通过这些资料,读者可以反复实践,加深对于书中知识的理解。

本书的内容

第 1 章:介绍网站开发有关的基础知识。例如互联网、域名、浏览器、IP 地址、网站建设的



一般流程以及列出常用的软件。

第2章：详细讲解 HTML 语言的相关知识，包括基本语法、各种标签的属性和使用方法等。

第3章：主要讲解网页色彩的搭配，包括色彩的基础知识、网页配色标准和配色步骤等。

第4章：详细讲解 Dreamweaver CS5 的基础知识，包括安装方法、工作界面以及使用技巧。

第5章：着重介绍 Dreamweaver CS5 的网站管理功能，包括创建本地站点、管理本地站点以及站点文件的管理方法等。

第6章：讲解使用 Dreamweaver CS5 来制作网页，包括文本的处理、插入图像、网页链接、样式表、网页模板以及框架网页等。

第7章：重点介绍 Photoshop CS5 的相关知识，包括工作界面、图像的基本操作、选区、画笔、路径以及图层等。

第8章：详细介绍 Fireworks CS5 在网页制作中的应用。

第9章：着重介绍网站 Logo 和 Banner 的制作方法。

第10章：详细介绍网页图像的格式选择以及优化方法。

第11章：详细介绍层叠样式表的相关知识，包括语法、选择符以及盒子模型。

第12章：详细介绍网页布局的实现方法，包括表格布局法、元素的定位、可见性、深度以及浮动，最后介绍了几种常用的网页布局及其实现。

第13章：详细介绍动态网页，主要包括 JavaScript 语言的语法、文档对象模型以及 Ajax 的基础知识。

第14章：详细介绍 PHP 程序设计语言在网站开发中的应用，主要包括 PHP 的基础知识以及如何使用 PHP 来访问 MySQL 数据库。

第15章：重点介绍 Java 在网站开发中的应用，主要包括 Java 的基本语法、JSP 以及 Servlet 等知识点。

第16章：详细介绍网站开发中最流行的数据库管理系统 MySQL 的使用方法。

第17章：重点介绍网站的测试与发布，包括功能测试、性能测试、用户界面测试以及网站的发布方法。

第18章：重点介绍网站数据库以及网站服务器的维护，主要有 MySQL 数据库的备份与恢复、网站服务器的用户管理以及 IIS 和 Apache 等 Web 服务器的安全等。

第19章：重点介绍网站的宣传与推广，主要有搜索引擎的优化以及各种常用的推广策略。

第20章：通过前面所有章节的知识进行综合，使用 PHP 开发一个简单的博客系统。在这一章中，主要是为了增强读者使用 PHP 开发综合项目的体会，达到实战的效果。

第21章：主要介绍使用 Java 语言开发一个文档管理系统。通过这一章的学习，读者可以体会到如何使用 Java 来开发综合项目。

适合的读者

- ◆ 具备一定计算机操作基础的初学者
- ◆ 具有一定网站开发经验的初、中级用户
- ◆ 自学网页设计或网站开发的大中专学生
- ◆ 对于网页制作感兴趣的社会培训用户
- ◆ 各类站长

编者



目 录

第 1 部分 网站开发基础篇.....1	
第 1 章 网站开发基础.....2	
1.1 认识网页和网站.....2	
1.1.1 什么是网页.....2	
1.1.2 什么是网站.....4	
1.2 网页的相关概念.....5	
1.2.1 因特网.....5	
1.2.2 万维网.....6	
1.2.3 浏览器.....6	
1.2.4 超文本标记语言.....8	
1.2.5 电子邮件.....9	
1.2.6 统一资源定位符.....9	
1.2.7 域名.....12	
1.2.8 文件传输协议.....12	
1.2.9 IP 地址.....14	
1.3 网站建设的一般流程.....15	
1.3.1 确定网站主题.....15	
1.3.2 网站整体规划.....17	
1.3.3 申请网站域名.....19	
1.3.4 准备主机或虚拟主机.....24	
1.3.5 设计网页页面.....26	
1.3.6 网站程序设计.....28	
1.3.7 网站的发布.....29	
1.4 常用的网页设计软件.....29	
1.4.1 网页设计软件 Adobe Dreamweaver.....29	
1.4.2 平面设计软件 Adobe Photoshop.....30	
1.4.3 网页图片设计和切图软件 Adobe Fireworks.....30	
1.4.4 动画设计软件 Adobe Flash.....31	
1.5 小结.....31	
第 2 章 HTML 入门.....32	
2.1 HTML 的基本语法.....32	
2.1.1 HTML 静态网页结构.....32	
2.1.2 创建 HTML 静态网页.....33	
2.2 常见的 HTML 标签.....34	
2.2.1 基础类标签 (html、head、title、 style、link、body).....35	
2.2.2 窗体类标签 (frameset、frame、 iframe).....37	
2.2.3 容器类标签 (div、table、tbody、 tr、td、th、tfoot).....41	
2.2.4 列表类标签.....45	
2.2.5 排版类标签.....46	
2.2.6 文字样式类标签.....50	
2.2.7 功能类标签.....53	
2.2.8 表单类标签.....55	
2.2.9 多媒体类标签.....58	
2.2.10 特殊标记.....59	
2.3 实例：制作一个用户注册页面.....59	
2.3.1 网页的整体外观.....60	
2.3.2 网页的内容布局.....60	
2.3.3 制作网页.....61	
2.4 常见问题.....65	
2.4.1 HTML 代码的大小写问题.....65	
2.4.2 不同的浏览器之间的兼容性问题.....65	
2.4.3 HTML、XHTML 和 XML.....66	
2.5 小结.....66	
第 3 章 网页的色彩搭配.....67	
3.1 网页色彩基础知识.....67	
3.1.1 认识色彩.....67	
3.1.2 色彩的特征.....67	
3.1.3 色彩的选择.....68	
3.2 网页配色标准.....70	
3.2.1 网页配色设计方案.....70	
3.2.2 网页配色原则.....72	
3.3 网页配色步骤.....72	
3.3.1 确定网页主色彩.....72	
3.3.2 确定网页辅助色彩.....73	



3.3.3 页面的色彩分配.....	73
3.4 常见问题.....	74
3.4.1 如何快速掌握网页的色彩搭配.....	74
3.4.2 如何获得某个网页的基本色的RGB 值.....	75
3.5 小结.....	76
第2部分 网站开发实战篇.....	77
第4章 Adobe Dreamweaver CS5.....	78
4.1 安装 Adobe Dreamweaver CS5.....	78
4.2 Dreamweaver CS5 工作区概述.....	79
4.2.1 文档工具栏.....	79
4.2.2 标准工具栏.....	80
4.2.3 样式呈现工具栏.....	81
4.2.4 浏览器导航工具栏.....	81
4.2.5 编码工具栏.....	81
4.2.6 状态栏.....	82
4.2.7 属性检查器.....	82
4.2.8 插入面板.....	82
4.2.9 文件面板.....	83
4.2.10 CSS 样式面板.....	83
4.2.11 操作实例：插入一个下拉菜单.....	84
4.2.12 操作实例：插入选项卡式面板.....	86
4.3 使用 Dreamweaver CS5 制作博客首页.....	89
4.4 Dreamweaver CS5 的使用技巧.....	94
4.4.1 Dreamweaver 中常用的快捷方式.....	94
4.4.2 Dreamweaver 的首选参数.....	94
4.5 常见问题.....	95
4.5.1 Dreamweaver CS5 的新功能.....	95
4.5.2 什么是网页三剑客.....	96
4.6 小结.....	96

第5章 使用 Dreamweaver 进行站点管理.....97

5.1 创建本地站点.....	97
5.1.1 使用站点向导创建本地站点.....	97
5.1.2 选择和更改本地工作站点.....	98
5.1.3 本地站点和远程服务器同步.....	99
5.2 管理站点.....	100
5.2.1 打开站点.....	100
5.2.2 编辑站点.....	100
5.2.3 删除站点.....	100
5.2.4 复制站点.....	101
5.3 管理站点文件.....	101
5.3.1 创建文件夹和文件.....	101

5.3.2 移动和复制文件.....	101
5.4 实例：创建网站并测试各项功能.....	101
5.5 常见问题.....	103
5.5.1 FTP 不能上传和下载的问题.....	103
5.5.2 FTP 远程文件夹设置的问题.....	104
5.6 小结.....	104

第6章 使用 Dreamweaver 制作

HTML 页面.....105

6.1 文本的输入和编辑.....	105
6.1.1 输入文本.....	105
6.1.2 设置文本属性.....	107
6.1.3 使用 pre 标签进行排版.....	111
6.1.4 输入特殊字符.....	112
6.2 在网页中插入图像.....	112
6.2.1 插入图像.....	112
6.2.2 设置图像属性.....	115
6.2.3 设置图像超链接.....	117
6.2.4 设置图像的边距.....	117
6.2.5 鼠标经过 (mouse over) 图像.....	118
6.3 网页链接.....	119
6.3.1 文字链接.....	119
6.3.2 锚点链接.....	120
6.3.3 电子邮件链接.....	121
6.3.4 图像热点链接.....	122
6.4 利用 CSS 美化网页.....	123
6.4.1 CSS 的基本语法.....	124
6.4.2 在 Dreamweaver 中自动生成 CSS 样式标记.....	127
6.4.3 使用 Dreamweaver CS5 的样式模板自动生成样式表文件.....	128
6.4.4 使用 Dreamweaver CS5 链接外部样式表.....	132
6.4.5 使用 Dreamweaver CS5 编辑样式表.....	132
6.4.6 应用 CSS 设置文本格式.....	133
6.4.7 实例：CSS 样式表的使用.....	134
6.5 插入多媒体.....	136
6.5.1 插入 Flash 动画.....	136
6.5.2 插入视频.....	138
6.5.3 插入音乐.....	141
6.6 实例：制作图文混排的多媒体页面.....	142
6.7 在 Dreamweaver 中使用网页模板.....	150
6.7.1 创建库项目.....	150
6.7.2 创建模板.....	154



6.7.3 创建可编辑区域.....	158	7.4 强大的画笔功能.....	210
6.7.4 创建其他模板区域.....	160	7.4.1 使用画笔工具.....	210
6.8 框架网页.....	165	7.4.2 画笔工具调板.....	211
6.8.1 创建框架网页.....	165	7.4.3 铅笔工具.....	211
6.8.2 保存框架.....	167	7.4.4 颜色替换工具.....	212
6.8.3 框架结构页面的编辑.....	167	7.4.5 历史画笔工具.....	213
6.8.4 实例:制作一个框架结构网页.....	169	7.4.6 渐变工具.....	213
6.9 常见问题.....	170	7.4.7 油漆桶工具.....	214
6.9.1 网页中 Flash 动画大小的问题.....	170	7.5 图像的修饰与润色.....	214
6.9.2 网页中音乐或视频文件不能播 放的问题.....	171	7.5.1 图章工具组.....	215
6.9.3 网页中音乐或视频文件大小的 问题.....	172	7.5.2 橡皮擦工具组.....	215
6.9.4 网页模板与库项目的实质.....	172	7.6 绘制路径与矢量图形.....	216
6.9.5 在网页中如何使用框架网页.....	172	7.6.1 使用形状工具.....	216
6.10 小结.....	172	7.6.2 钢笔工具组.....	217
第 7 章 使用 Adobe Photoshop CS5.....	173	7.6.3 路径和选区的转换.....	219
7.1 熟悉 Photoshop CS5 的操作界面.....	173	7.7 文字工具.....	220
7.1.1 应用程序栏.....	174	7.7.1 水平文字和垂直文字.....	220
7.1.2 菜单栏.....	174	7.7.2 段落文字.....	221
7.1.3 工具箱.....	174	7.7.3 栅格化文字.....	221
7.1.4 工具选项栏.....	175	7.7.4 变形文字.....	221
7.1.5 状态栏.....	175	7.7.5 路径文字.....	222
7.1.6 面板.....	176	7.8 图层应用技术.....	222
7.2 熟悉图像基础操作.....	185	7.8.1 图层混合模式.....	223
7.2.1 新建文件.....	185	7.8.2 图层样式.....	223
7.2.2 打开文件.....	186	7.9 小结.....	224
7.2.3 置入文件.....	187	第 8 章 使用 Adobe Fireworks CS5.....	225
7.2.4 分辨率.....	187	8.1 Fireworks CS5 的基本操作.....	225
7.2.5 移动工具.....	188	8.1.1 认识 Fireworks CS5 的工作环境.....	225
7.2.6 建立选区.....	189	8.1.2 使用面板.....	227
7.2.7 复制与粘贴.....	193	8.1.3 设置画布.....	229
7.2.8 裁切.....	194	8.2 创建和编辑位图.....	231
7.2.9 画布调整.....	194	8.2.1 创建位图.....	231
7.2.10 视图调整工具.....	195	8.2.2 创建和编辑选区.....	232
7.2.11 保存文档.....	196	8.2.3 使用铅笔工具绘制图形.....	234
7.3 创建与编辑选区.....	196	8.2.4 使用油漆桶工具绘制图形.....	236
7.3.1 选区模式.....	196	8.2.5 修饰位图.....	237
7.3.2 选框工具的使用.....	198	8.3 创建和编辑矢量图形.....	238
7.3.3 快速选择工具和魔棒工具.....	199	8.3.1 绘制基本形状.....	238
7.3.4 套索工具组的使用.....	201	8.3.2 绘制自动形状.....	239
7.3.5 编辑选区.....	203	8.3.3 绘制自由变形形状.....	241
7.3.6 实例:演示一个图像公司的网 页设计.....	207	8.3.4 创建复合形状.....	244
		8.4 样式、元件和 URL.....	245
		8.4.1 使用样式.....	245
		8.4.2 使用元件.....	246



8.4.3 使用 URL.....	247	11.1.4 常用样式表属性.....	297
8.5 切片、变换图像和热点.....	248	11.1.5 HTML 和 XHTML 元素分类.....	301
8.5.1 创建切片.....	249	11.1.6 样式表中的单位.....	302
8.5.2 使用切片交互.....	250	11.1.7 样式表的引用方法.....	303
8.5.3 导出切片.....	251	11.2 样式表盒模型.....	306
8.5.4 使用热点.....	252	11.2.1 盒模型简介.....	306
8.6 按钮、导航栏和弹出菜单.....	253	11.2.2 盒模型尺寸计算.....	308
8.6.1 按钮.....	253	11.2.3 内边距属性.....	310
8.6.2 导航栏.....	255	11.2.4 边框属性.....	312
8.6.3 弹出菜单.....	256	11.2.5 外边距属性.....	314
8.7 小结.....	257	11.3.6 盒的高度与内容溢出.....	318
第 9 章 制作网站的 Logo 和 Banner.....	258	11.3 小结.....	319
9.1 设计与制作网站 Logo.....	258	第 12 章 网页布局.....	320
9.1.1 网站 Logo 的设计思路.....	258	12.1 基本表格布局.....	320
9.1.2 网站 Logo 的表现形式.....	259	12.1.1 插入表格.....	320
9.1.3 网站 Logo 的设计与制作规范.....	260	12.1.2 设置表格属性.....	321
9.1.4 网站 Logo 的制作.....	260	12.1.3 合并及拆分单元格.....	323
9.2 设计与制作网站 Banner.....	265	12.1.4 使用表格实现布局.....	326
9.2.1 网站 Banner 的设计标准.....	265	12.2 元素的定位.....	327
9.2.2 网站 Banner 的表现形式.....	266	12.2.1 元素的定位属性.....	327
9.2.3 网站 Banner 的制作.....	267	12.2.2 静态定位.....	328
9.3 小结.....	270	12.2.3 相对定位.....	329
第 10 章 网页图像的优化.....	271	12.2.4 绝对定位.....	330
10.1 图像格式的选择.....	271	12.2.5 固定定位.....	331
10.1.1 GIF 格式.....	271	12.2.6 使用定位实现布局.....	332
10.1.2 JPEG 格式.....	272	12.3 元素的可见性.....	334
10.1.3 PNG 格式.....	273	12.3.1 display.....	334
10.2 色彩的运用.....	274	12.3.2 visibility.....	336
10.2.1 颜色模式的选择.....	274	12.4 元素的深度.....	337
10.2.2 Web 图像安全色.....	275	12.5 浮动.....	337
10.2.3 Web 抖动.....	275	12.5.1 XHTML 文档流.....	337
10.3 切片及其优化.....	275	12.5.2 使用浮动属性.....	338
10.3.1 切片的制作方法.....	276	12.5.3 清除浮动属性.....	341
10.3.2 切片的优化.....	281	12.5.4 使用浮动实现布局.....	343
10.4 图像大小的调整.....	283	12.6 常见布局方式及其实现.....	346
10.5 小结.....	284	12.6.1 常见布局类型.....	346
第 11 章 层叠式样式表.....	285	12.6.2 固定式布局.....	347
11.1 样式表基础.....	285	12.6.3 流动式布局.....	349
11.1.1 样式表概述.....	285	12.7 小结.....	351
11.1.2 基本语法.....	286	第 13 章 动态网页.....	352
11.1.3 选择符.....	287	13.1 JavaScript 基础知识.....	352
		13.1.1 JavaScript 简介.....	352
		13.1.2 编辑与调试 JavaScript.....	354



13.1.3 基本数据类型.....	355	14.2.5 数组.....	410
13.1.4 变量.....	356	14.2.6 对象.....	410
13.1.5 直接量.....	357	14.2.7 资源.....	411
13.1.6 运算符和表达式.....	358	14.2.8 空值.....	411
13.1.7 语句.....	359	14.2.9 数据类型的自动转换.....	411
13.1.8 函数.....	363	14.2.10 数据类型的强制转换.....	413
13.1.9 对象.....	365	14.3 常量与变量.....	413
13.1.10 数组.....	367	14.3.1 常量.....	414
13.2 文档对象模型 (DOM).....	367	14.3.2 变量.....	414
13.2.1 DOM 结构.....	367	14.3.3 可变变量.....	418
13.2.2 DOM 中的对象.....	368	14.4 运算符与表达式.....	418
13.2.3 HTML DOM 结点类型.....	369	14.4.1 运算符.....	418
13.2.4 访问 DOM 结点.....	369	14.4.2 运算符的优先级和结合性.....	422
13.2.5 操纵 DOM 结点.....	376	14.4.3 表达式.....	422
13.2.6 修改 DOM 结点的文本.....	382	14.5 流程控制.....	425
13.2.7 控制元素样式.....	384	14.5.1 条件结构.....	425
13.2.8 DOM 事件.....	387	14.5.2 分支结构.....	426
13.3 Ajax 入门.....	390	14.5.3 循环结构.....	426
13.3.1 什么是 Ajax.....	390	14.5.4 跳转语句.....	428
13.3.2 Ajax 关键技术.....	390	14.6 函数.....	429
13.3.3 XMLHttpRequest 对象.....	391	14.6.1 用户自定义函数.....	429
13.3.4 Ajax 应用举例.....	394	14.6.2 嵌套函数.....	430
13.4 常见问题.....	396	14.6.3 递归函数.....	431
13.4.1 通过 DOM 模型是否只能获得 form 标签中的文本框元素的值.....	396	14.6.4 变量函数.....	431
13.4.2 HTML 中的两种 button 的实现 方法.....	397	14.6.5 系统函数.....	432
13.4.3 JavaScript 是面向对象的程序设 计语言吗.....	397	14.7 数组.....	433
13.5 小结.....	397	14.7.1 创建数组.....	433
第 14 章 PHP 开发基础.....	398	14.7.2 访问数组元素.....	436
14.1 PHP 简介.....	398	14.7.3 遍历数组.....	436
14.1.1 PHP 的介绍及环境搭建.....	398	14.7.4 数组排序.....	439
14.1.2 PHP 标记.....	404	14.7.5 数组的栈操作.....	443
14.1.3 关键字.....	404	14.7.6 数组的计算.....	445
14.1.4 PHP 语句.....	405	14.8 面向对象编程技术.....	446
14.1.5 注释.....	406	14.8.1 类的创建.....	446
14.1.6 PHP 的输出.....	406	14.8.2 构造函数和析构函数.....	447
14.1.7 第一个 PHP 例子.....	406	14.8.3 类的实例化.....	450
14.2 数据类型.....	407	14.8.4 类的继承.....	450
14.2.1 整型.....	407	14.9 PHP 访问 MySQL 数据库.....	452
14.2.2 浮点型.....	407	14.9.1 PHP 的 MySQL 数据库接口.....	452
14.2.3 字符串型.....	407	14.9.2 创建数据库连接.....	452
14.2.4 布尔型.....	409	14.9.3 查询记录.....	454
		14.9.4 插入记录.....	455
		14.9.5 更新记录.....	457
		14.9.6 删除记录.....	460
		14.10 常见问题.....	460

14.10.1	register_globals 选项.....	460
14.10.2	如何使用会话.....	461
14.10.3	如何判断当前使用的 php.ini 配置文件.....	462
14.11	小结.....	462
第 15 章 Java Web 开发基础.....463		
15.1	Java 语言概述.....	463
15.1.1	Java 语言简介.....	463
15.1.2	JDK.....	464
15.1.3	IDE.....	466
15.1.4	Java 应用服务器.....	467
15.1.5	JSP 技术简介.....	470
15.1.6	Servlet 技术简介.....	471
15.2	Java 程序设计基础.....	473
15.2.1	Java 程序结构.....	473
15.2.2	基本数据类型.....	476
15.2.3	变量.....	478
15.2.4	运算符.....	478
15.2.5	程序流程控制语句.....	480
15.3	面向对象编程.....	484
15.3.1	类的基本结构.....	484
15.3.2	构造函数.....	486
15.3.3	类成员.....	487
15.3.4	成员的访问控制.....	488
15.3.5	对象的创建.....	490
15.4	Servlet 编程技术.....	490
15.4.1	Servlet 的生命周期.....	491
15.4.2	Servlet 的常用方法.....	491
15.4.3	处理表单数据.....	492
15.4.4	管理会话数据.....	494
15.4.5	管理 Cookie.....	496
15.4.6	过滤器.....	498
15.5	JSP 编程技术.....	501
15.5.1	JSP 的语法.....	501
15.5.2	JSP 指令标记.....	501
15.5.3	JSP 内置对象.....	503
15.5.4	JSP 的动作.....	504
15.5.5	JavaBeans 组件技术.....	506
15.6	Java Web 数据库访问技术.....	510
15.6.1	JDBC 简介.....	511
15.6.2	Java 访问 MySQL.....	511
15.7	常见问题.....	521
15.7.1	如何设置 Java 2 的环境变量.....	521

15.7.2	哪些 Java 集成开发工具支持 Java 2.....	522
15.7.3	如何处理 Java 开发中的中文乱码.....	522
15.8	小结.....	525

第 16 章 MySQL 开发基础.....526

16.1	MySQL 基础知识.....	526
16.2	MySQL 的安装.....	527
16.2.1	Windows 平台上的安装.....	527
16.2.2	Linux 平台上 MySQL 的安装.....	527
16.3	数据库的创建与维护.....	529
16.3.1	创建数据库.....	529
16.3.2	查看数据库.....	529
16.3.3	切换当前数据库.....	530
16.3.4	删除数据库.....	530
16.4	表的管理.....	530
16.4.1	存储引擎.....	530
16.4.2	常用数据类型.....	532
16.4.3	创建表.....	532
16.4.4	修改表.....	533
16.4.5	删除表.....	533
16.5	数据查询与操纵.....	534
16.5.1	查询数据.....	534
16.5.2	修改数据.....	534
16.5.3	删除数据.....	535
16.6	其他数据库对象.....	536
16.6.1	索引.....	536
16.6.2	视图.....	537
16.6.3	存储过程和函数.....	538
16.7	安全管理.....	539
16.8	常见问题.....	540
16.8.1	无法连接到 MySQL 服务器.....	540
16.8.2	如何重置 root 用户密码.....	540
16.9	小结.....	541

第 17 章 网站的测试与发布.....542

17.1	网站的测试.....	542
17.1.1	功能测试.....	542
17.1.2	性能测试.....	547
17.1.3	用户界面测试.....	547
17.1.4	兼容性测试.....	548
17.1.5	安全性测试.....	550
17.2	网站的发布.....	551
17.2.1	域名注册.....	551
17.2.2	选择主机.....	552

17.2.3 发布网站.....	552	20.2.3 数据库的建立.....	580
17.3 常见问题.....	552	20.3 公共模块设计.....	583
17.3.1 如何将域名指向所申请的主机.....	552	20.3.1 系统配置文件.....	583
17.3.2 可以在域名解析中设置虚拟主机吗.....	553	20.3.2 数据库操作类.....	583
17.4 小结.....	553	20.3.3 网页头部区域.....	585
第 3 部分 网站维护和推广篇.....	555	20.3.4 网页底部区域.....	585
第 18 章 网站的日常维护.....	556	20.3.5 左侧导航区域.....	586
18.1 网站数据库维护.....	556	20.3.6 验证码.....	586
18.1.1 MySQL 数据库的备份.....	556	20.4 用户模块.....	587
18.1.2 MySQL 数据库的恢复.....	561	20.4.1 用户类.....	587
18.1.3 MySQL 数据库的压缩.....	562	20.4.2 用户注册.....	590
18.1.4 MySQL 数据库的修复.....	563	20.4.3 用户登录.....	592
18.2 网站服务器的维护.....	564	20.4.4 用户注销.....	593
18.2.1 用户的管理.....	564	20.4.5 修改用户信息.....	594
18.2.2 防火墙的设置.....	565	20.5 文章模块.....	597
18.2.3 IIS 的安全.....	568	20.5.1 文章类.....	597
18.2.4 Apache 的安全.....	569	20.5.2 文章列表.....	600
18.3 除了数据库和安全维护之外的其他工作.....	570	20.5.3 分类页面.....	601
18.4 小结.....	570	20.5.4 文章搜索.....	602
第 19 章 网站的宣传推广.....	571	20.5.5 文章细览.....	603
19.1 搜索引擎优化.....	571	20.6 评论模块.....	604
19.1.1 优化网页结构.....	571	20.6.1 评论类.....	605
19.1.2 增加外部链接.....	572	20.6.2 发表评论.....	607
19.1.3 主动提交网站.....	573	20.6.3 显示评论.....	608
19.2 链接策略.....	573	20.7 RSS 模块.....	608
19.3 电子邮件策略.....	574	20.7.1 RSS 元素.....	608
19.4 网络广告.....	575	20.7.2 RSS 操作类.....	609
19.5 传统营销策略.....	576	20.7.3 生成 RSS.....	612
19.6 如何提高搜索引擎优化的效果.....	576	20.8 管理功能模块.....	613
19.7 小结.....	576	20.8.1 管理员登录.....	613
第 4 部分 综合实例篇.....	577	20.8.2 分类管理.....	617
第 20 章 综合实例：博客系统.....	578	20.8.3 文章管理.....	622
20.1 系统分析.....	578	20.8.4 评论管理.....	627
20.1.1 系统背景.....	578	20.8.5 管理员注销.....	629
20.1.2 功能模块.....	578	20.9 小结.....	630
20.1.3 目录结构.....	579	第 21 章 综合实例：文档管理系统.....	631
20.2 数据库设计.....	579	21.1 系统分析.....	631
20.2.1 数据实体.....	579	21.1.1 系统背景.....	631
20.2.2 数据表结构.....	579	21.1.2 功能模块.....	631
		21.2 数据库设计.....	631
		21.2.1 数据实体.....	632
		21.2.2 数据表结构.....	632
		21.3 实现数据持久层与数据访问层.....	632
		21.3.1 数据库访问帮助类的实现.....	633

21.3.2	CategoryDAO 类的实现.....	633	21.5.6	修改文档	653
21.3.3	DocumentDAO 类的实现.....	634	21.5.7	获得当前用户的所有文档.....	655
21.3.4	UserDAO 类的实现.....	636	21.5.8	用户登录	655
21.4	实现业务逻辑层.....	638	21.6	实现展示层	656
21.4.1	Category 实体类的实现.....	638	21.6.1	登录页面	656
21.4.2	Document 实体类的实现.....	639	21.6.2	文档管理系统主页面	657
21.4.3	User 实体类的实现.....	640	21.6.3	分类列表页面.....	659
21.4.4	CategoryService 类的实现.....	641	21.6.4	文档列表页面.....	660
21.4.5	DocumentService 类的实现.....	642	21.6.5	新增文档页面.....	661
21.4.6	UserService 类的实现.....	644	21.6.6	修改文档页面.....	662
21.5	实现处理用户请求的 Servlet.....	646	21.6.7	新增分类页面.....	663
21.5.1	增加分类	646	21.6.8	修改分类页面.....	664
21.5.2	删除分类	647	21.7	ChangeCharsetFilter 过滤器的实现.....	665
21.5.3	修改分类	648	21.8	web.xml 的配置	666
21.5.4	增加文档	650	21.9	小结	668
21.5.5	删除文档	652			

Part

第 1 部分 网站开发基础篇

第 1 章 网站开发基础

第 2 章 HTML 入门

第 3 章 网页的色彩搭配



第 1 章 网站开发基础

因特网 (Internet) 起源于美国国防部高级研究计划管理局建立的阿帕网 (ARPANet)。随着因特网的普及, 目前很多公司和机构都有自己的网站, 他们利用网站来发布产品资讯、招聘信息、动画电影、社会性网络系统 (SNS) 及其他的信息等。同时, 也出现了一批信息门户网站, 如新浪、搜狐等, 通常这些公司的网站上提供人们生活各个方面的资讯和服务, 如新闻、旅游、娱乐、经济等信息。

随着网页制作技术的流行, 很多人也开始制作个人主页, 它通常是制作者用来介绍自我、展现个性的地方。

本章主要介绍网站开发的一些相关基础知识。涉及的知识点如下。

- ◆ **网站:** 介绍什么是网站。
- ◆ **网页:** 介绍什么是网页。
- ◆ **网站和网页的相关知识:** 介绍因特网、浏览器、超文本标记语言等。
- ◆ **网站建设的一般流程:** 如何从头规划开发一个网站, 以及域名申请和虚拟主机申请等。
- ◆ **网站开发的相关软件:** 初步介绍 Dreamweaver、Photoshop、Fireworks 和 Flash 等。



本章内容不深入介绍如何去开发一个网站, 而仅仅介绍相关的基础知识。

1.1 认识网页和网站

本节介绍网页和网站的基本概念及相关知识, 了解并掌握这些知识是开发网站的基础, 也是熟悉因特网的基础。

1.1.1 什么是网页

所谓网页, 指的是网站中的一个文件, 它通常是 HTML 格式的, 网页要使用网页浏览器来阅读, 如图 1-1 所示, 就是国内著名门户网站搜狐 (<http://www.sohu.com>) 的首页。

网页存放在 Web 服务器上, 而 Web 服务器一般都放在 Internet 服务提供商 (Internet Service Provider, ISP) 的机房里面, 并能够对外提供 Web 服务。Web 服务器上的每一个网页都有一个地址 (URL), 当我们在浏览器中输入网页地址后, 浏览器软件 (如 Internet Explorer、Firefox、Chrome 等) 会自动根据输入的网址, 从 Web 服务器上下载网页文件到本地机器上, 并解释网页的内容,

再展示到你的眼前。



图 1-1 搜狐的首页

文字与图片是构成一个网页的两个最基本的元素。可以简单地理解为：文字，就是网页的内容；图片，就是网页的美观。除此之外，网页的元素还包括动画、音乐、程序等。

右击网页中的空白处，从快捷菜单中选择“查看源文件”命令，就可以通过浏览器的默认网页编辑器看到网页的实际内容，如图 1-2 所示。可以看到，网页实际上只是一个纯文本文件，它通过各式各样的标记对页面上的文字、图片、表格、声音等元素进行描述（例如字体、颜色和大小），而浏览器则对这些标记进行解释并生成页面，于是就得到了你所看到的画面。

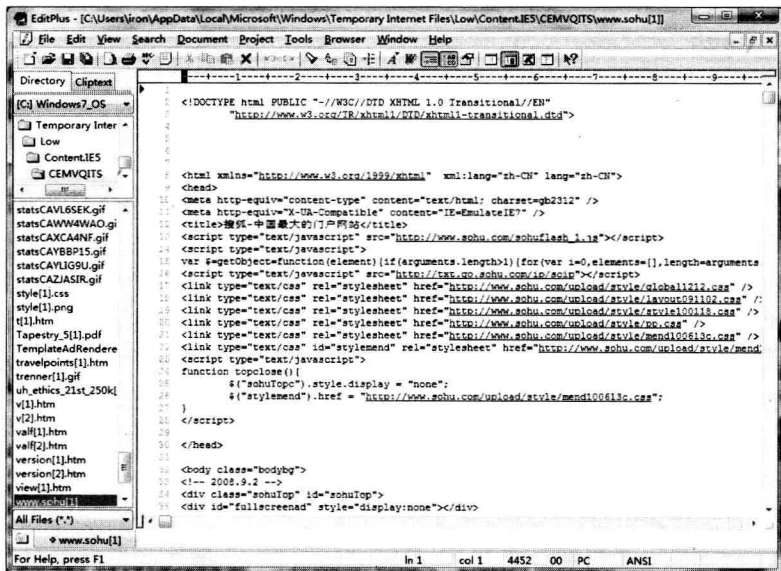


图 1-2 搜狐网站首页的实际内容



为什么在源文件中看不到任何图片？这是因为网页文件中存放的只是图片的链接位置，而图片文件与网页文件是互相独立存放的，甚至可以不在同一台计算机上。

通常我们看到的网页，都是以 htm 或 html 后缀结尾的文件，俗称 HTML 文件。不同后缀的网页分别代表不同类型的网页文件，常见的后缀有 CGI、ASP、PHP 和 JSP 等。在笼统意义上可以把网页分为动态、静态和伪静态页面三大类。

- ◆ **静态网页**：指的是网页的内容在设计的时候就已经固定不变，当用户访问该网页时，Web 服务器只是原封不动地把该网页发送到访问者的电脑上，并由浏览器显示出来。
- ◆ **动态网页**：一般包含某些能够执行的代码，如 CGI、ASP、PHP 和 JSP 等，网页的全部或者部分内容在设计时并没有固定，当访问者访问到该页面的时候，由 Web 服务器或者其他应用服务器（如 Apache Tomcat）执行里面包含的代码，并动态填充里面的内容，最终生成一个网页文件，并发送到访问者的计算机，由浏览器展示出来。
- ◆ **伪静态网页**：伪静态网页实际上不是一种独立的网页类型，它实际上是一种动态网页。由于静态网页一般是比较固定的，不会无缘无故地消失，所以搜索引擎对于静态网页比较感兴趣。正是出于这种搜索引擎优化的目的，有的网站就采用一种 URL 重写（URL Rewrite）的技术，通过一定的规则，把某些动态网页的 URL 伪装成静态网页的 URL（一般以 htm 或 html 为后缀）。



关于搜索引擎优化和伪静态，本书第 22 章会有详细的介绍。

一般来说，一个典型的网页通常有这些元素：文字资料、图像档案、声音、动画和超链接。Web 服务器上的网页及相关文件组成网站。当我们打开一个网站，出现的第一个页面称为首页或者主页，是网站中最主要的页面，其他页面都是从首页延伸出去的。

1.1.2 什么是网站

所谓网站（Website），就是指在国际因特网上，由一定数量的静态网页或者动态网页组成的，能够提供某些服务的相关网页的集合。简单地说，网站是一种通信工具，就像布告栏一样，人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯（信息），或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器来访问网站，获取自己需要的信息或者享受网络服务。

网站的内容是由网页集合而成的，而大家通过浏览器所看到的画面就是网页，至于要多少网页集合在一起才能称为网站，这可没有严格的规定，即使只有一个网页也能被称为网站。

在因特网的早期，网站还只能保存单纯的文本。经过几年的发展，当万维网出现之后，图像、声音、动画、视频，甚至 3D 技术开始在因特网上流行起来，网站也慢慢地发展成我们现在看到的图文并茂的样子。通过动态网页技术，用户也可以与其他用户或者网站管理者进行交流。也有一些网站提供电子邮件服务。

网站由域名、网站内容和网站存储空间 3 部分构成。

- ◆ **域名**：是访问网站的地址，例如 www.baidu.com、www.163.com 等。