



智能游戏 体能游戏 艺术游戏 娱乐游戏 集体游戏



4~5岁

亲子游戏 100例



多位权威**幼教专家**联合编写
内容体例符合**国际早教**标准理念
用游戏方法激活**大脑潜能**
20多所**亲子园**试点实践
在轻松氛围中**提升亲子关系**

权威
幼教专家
鼎力推荐
★★★★★

图书在版编目 (CIP) 数据

亲子游戏100例. 4~5岁 / 杨金凤等编. -- 长春 : 吉林摄影出版社, 2011. 7

ISBN 978-7-5498-0369-9

I. ①亲… II. ①杨… III. ①游戏课—学前教育—教学参考资料 IV. ①G613.7

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第088544号

4~5岁



亲子游戏100例

出版人 / 孙洪军

选题策划 / 张 弘

编 著 / 杨金凤 张丽颖

责任编辑 / 王 岩

设计制作 / 河马文化

开 本 / 889mm×1194mm 1/16

印 张 / 6

版 次 / 2011年7月第1版

印 次 / 2011年7月第2次印刷

出 版 / 吉林出版集团

吉林摄影出版社

发 行 / 吉林摄影出版社

地 址 / 长春市泰来街1825号

邮 编 / 130062

电 话 / 总编办: 0431-86012616

发行科: 0431-86012602

0431-85077296/97/98

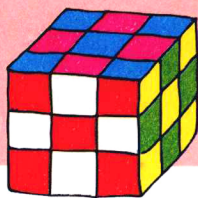
印 刷 / 沈阳怡诚联合科技有限公司

ISBN 978-7-5498-0369-9

定价: 19.80元

版权所有 侵权必究

举报电话: 0431-86012616



4~5岁

亲子游戏

100例





目录



智能游戏

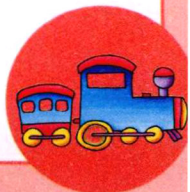
闻闻 猜猜	4
挑优点	5
图形排队	6
影子游戏	7
跳数字	8
神奇的盒子	9
数鼓声	10
找字母	10
说一说 指一指	11
沙子计时器	11
量一量	12
骰子转转转	13
图形宝宝找朋友	14
种土豆	15
记忆格子	16
制作地图	17
小蝌蚪游泳	18
送豆宝宝回家	19
奇妙的宝盒	20
套 圈	20
猜动物	21
捡树叶	21
白天和晚上	22
星期宝宝	23
说反义词	24
猜谜语	25
打电话	26

送卡片回家	27
物品与材料	28
我当小老板	29
猜声音	30
春夏秋冬	31
红绿灯	32
魔幻冰块	33
看图编故事	34



体能游戏

看谁抛得远	35
我喂妈妈吃苹果	36
我是雕塑	37
彩虹魔杖	38
顶物向前走	39
俯身过关	40
喂小狗	40
推小车	41
过小河	41
袋鼠觅食	42
小兔采蘑菇	43
小脚运口袋	44
踢足球	45
学打保龄球	46
送水车	47
小球穿盒	48
青蛙跳跳跳	49
老虎吃肉	50





扔扣子·····	51
吹纸船·····	52



艺术游戏

罐子乐队·····	53
小小粉刷匠·····	54
小橘灯·····	55
树叶书签·····	56
摆一摆·····	57
海绵画·····	58
小小音乐家·····	59
色彩游戏·····	60
美丽的蛋壳画·····	61
为心情涂色·····	62
沙 画·····	63
瓜子画·····	64
拼贴画·····	64
热闹的海洋·····	65
未完成的画·····	65
来跳舞吧·····	66
颜色深浅·····	67



娱乐游戏

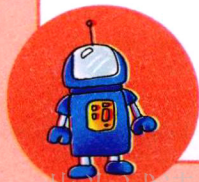
接龙游戏·····	68
猫捉老鼠·····	69

拍拍手·····	70
捞汤圆大赛·····	71
夹豆子·····	72
搭高塔·····	73
打气球·····	74
快乐高尔夫·····	75
拣豆子·····	76
印脚印·····	77
神奇魔术帽·····	78
传达动作·····	79
天气预报·····	80



集体游戏

寻 宝·····	81
小兵打靶·····	82
蒙眼贴画·····	83
运西瓜·····	84
接 话·····	85
反着做·····	86
夹花生米·····	87
揪尾巴·····	88
套圈赛跑·····	89
运乒乓球·····	90
系纽扣·····	91
小心陷阱·····	92
青蛙跳水·····	93
巧放牙签·····	94
双手持球走·····	95





闻闻 猜猜

游戏场地 室内。

游戏目标 ① 发展嗅觉感知能力。
② 提高语言表达能力。

游戏准备 不透明的空瓶子，花露水、葱、蒜、橘子皮、醋，针。

游戏方法



1 先把花露水、葱、蒜、橘子皮、醋让宝宝逐个闻一闻，并让宝宝记住这些物品的味道。

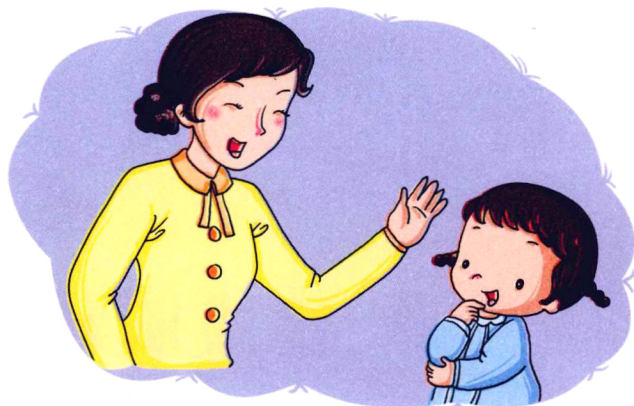


2 把这些物品的一部分放进空瓶子里，在瓶盖上刺几个洞。



3 任意拿出一种物品，让宝宝闻一闻。

4 让宝宝说出物品名称，并用语言描述一下这种味道。



温馨提示

让宝宝说一说味道像什么，一方面可以促进宝宝语言表达能力的发展，另一方面还能引起宝宝有关味道的回忆，对于宝宝嗅觉器官的发育有重要的作用。

挑优点



游戏场地 室内。

游戏目标 ① 培养正确的是非观念。
② 提高语言表达能力。

游戏准备 几个小奖品。

游戏方法



1 爸爸妈妈和宝宝坐在一起，告诉宝宝今天我们要来帮别人挑优点。



2 每说到别人的一个优点时，都要说出一件可以证明这个优点的具体事。



3 说出别人的一个优点后，说的人就可以得到一个小奖品。



温馨提示

游戏前，爸爸妈妈要先让宝宝了解什么样的行为是正确的，是值得鼓励的。



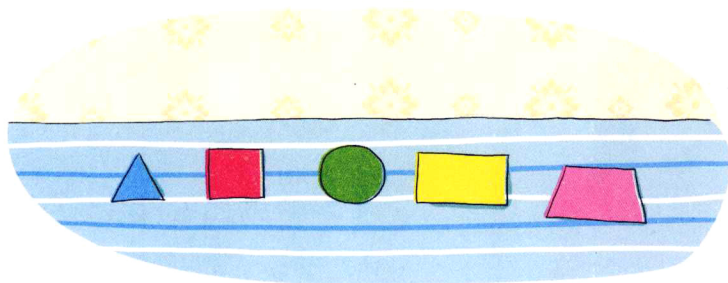
图形排队

游戏场地 室内。

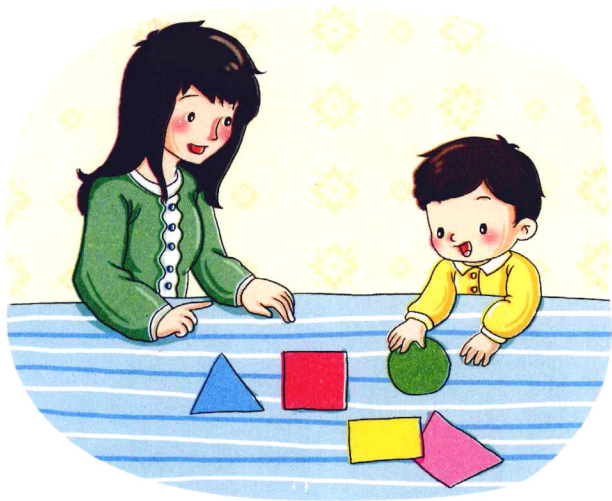
游戏目标 ① 培养宝宝的注意力。
② 培养有意记忆。

游戏准备 圆形、正方形、长方形、三角形、梯形纸板各一个。

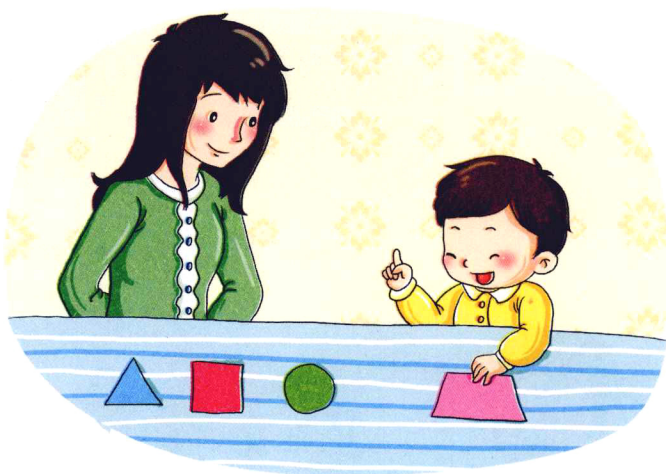
游戏方法



1 妈妈把几个图形排成一排，让宝宝仔细观察并记住图形的排列顺序。



2 宝宝闭上眼睛，妈妈把图形打乱。宝宝根据记忆把图形按原来的顺序摆好。



3 还可以让宝宝闭上眼睛，妈妈把其中一个图形抽出来，让宝宝猜猜哪个图形不见了。



温馨提示

让宝宝重新给图形排队，可以促使宝宝有意记住图形原来的顺序，这对于培养宝宝的有意记忆很有帮助。宝宝熟悉游戏后，可以增加图形的数量，每次增加的数量不能超过两个。每次游戏时，可以先让宝宝猜哪个图形不见了，这要比给图形排队容易一些。

影子游戏



游戏场地 室内。

游戏目标 ① 培养空间知觉，能辨认物品的影子。
② 促进记忆能力的发展。

游戏准备 手电筒、床单、球、玩具汽车、毛绒小兔。

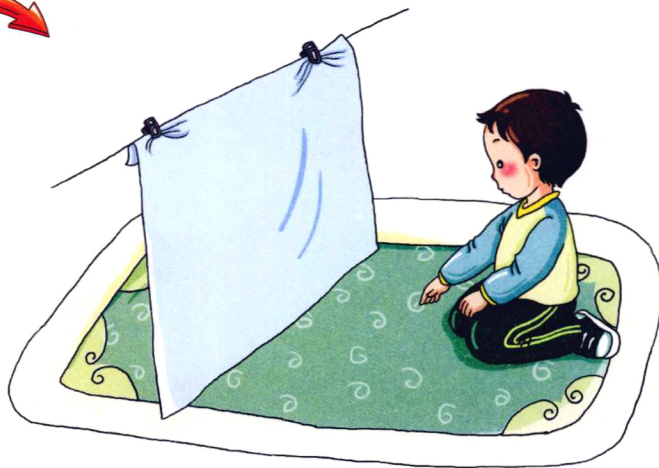


游戏方法

1 让宝宝熟悉每一个物品，说出物品的名称。



2 把床单挂起来当屏幕，让宝宝坐在屏幕前。



3 关上灯，妈妈拿手电筒在物品背后照射，屏幕上就出现了物品的影子，让宝宝根据影子辨认是什么物品。



温馨提示

妈妈可以更换游戏用的玩具，这样更有利于宝宝空间知觉的发展。



跳数字

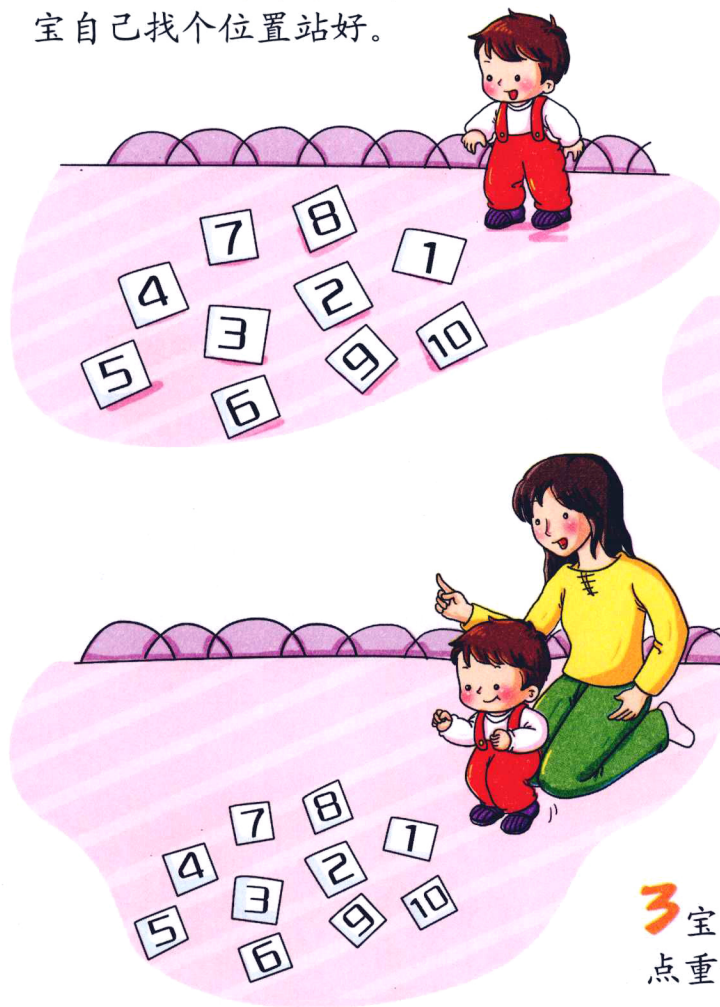
游戏场地 室内室外均可。

游戏目标 ① 巩固对数字的认识。
② 锻炼跳跃能力。

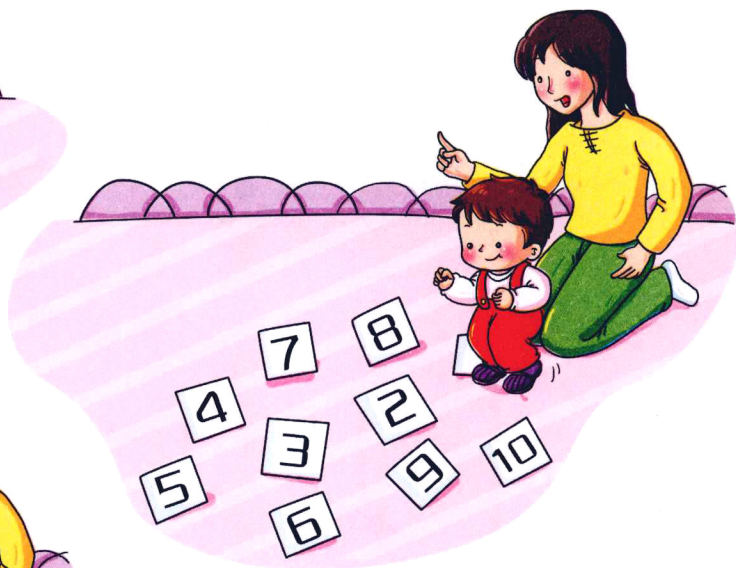
游戏准备 数字卡。

游戏方法

1 妈妈把数字卡散放在地上，让宝宝自己找个位置站好。



2 妈妈发出跳的口令，如从1跳到10，在双数上跳，跳到3+2的等数上等，宝宝按妈妈的口令在数字卡上跳跃。



3 宝宝如果跳错了就要回到起点重新开始。



温馨提示

妈妈要看好数字的位置，让宝宝跳的位置不要过难；数字卡也可以换成颜色卡、算术题卡等，这样可以增加游戏的难度和趣味性。

神奇的盒子

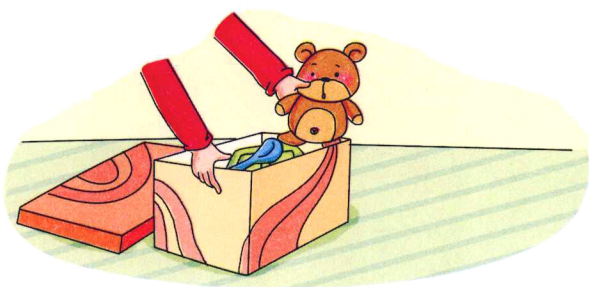


游戏场地 室内。

游戏目标 ① 培养宝宝的记忆能力。
② 促进宝宝触觉能力的发展。

游戏准备 常见物品如汤匙、毛绒小熊、玩具车等，一个大盒子。

游戏方法



1 妈妈先让宝宝记住都有哪些物品，然后把它们装进盒子里。



2 让宝宝闭上眼睛把手伸进盒子里，摸到一件物品后说出是什么，再拿出来看看说得对不对。



3 妈妈说出物品名称，让宝宝闭上眼睛在盒子里摸到它，然后拿出来。



温馨提示

让宝宝反复练习，可以使宝宝的触觉能力得到很好的发展。开始游戏时，妈妈要选择质感差异比较明显的物品，当宝宝熟悉游戏后，可以选择同一质感的玩具如毛绒小熊、毛绒小狗等，增加游戏的难度。



数鼓声

游戏场地 室内。

游戏目标 ① 训练听声音记数的能力。
② 提高记忆能力。

游戏准备 鼓。



游戏方法

1 妈妈敲完鼓之后让宝宝说出鼓声的数量。

2 让宝宝敲鼓，并说出自己敲了几下。



找字母

游戏场地 室内。

游戏目标 ① 认识26个英文字母。
② 增强记忆力。

游戏准备 一套大小写分开写的字母卡片。



游戏方法

1 妈妈将字母卡片散放在地上。

2 妈妈拿一个大写字母，让宝宝找出相对应的小写字母。

3 妈妈拿小写字母，让宝宝找大写字母。



温馨提示

在“数鼓声”游戏中，妈妈敲鼓的声音不宜过大，以免影响宝宝的听力。在玩“找字母”游戏时，如果宝宝找不出相对应的字母，妈妈可给予宝宝一些提示，鼓励宝宝找出正确的卡片。

说一说 指一指



游戏场地 室内。

游戏目标 ① 培养宝宝的语言理解力。
② 巩固对身体部位的常识认知。

游戏方法

妈妈说出某个身体器官的功能和特点，但不说出名称，让宝宝用手触摸相应的身体部位。



沙子计时器

游戏场地 室内。

游戏目标 ① 培养注意力。
② 提高数学能力。

游戏准备 两个空瓶子、沙子、胶布、秒表。

游戏方法

1 在一个瓶子里装满沙子，另一个瓶子用胶布与有沙子的瓶子连接密封。

2 把有沙子的瓶子倒过来放在上面，用秒表计算沙子从一个瓶子全部倒入另一个瓶子所需的时间。



温馨提示

在“说一说指一指”游戏中，也可以让宝宝说，这样能锻炼宝宝的归纳总结能力。在“沙子计时器”游戏中，可以让宝宝在沙子流淌的时间里做一些其他事情，看看所用的时间是多于沙子流尽的时间还是少于沙子流尽的时间，初步培养宝宝的时间意识。



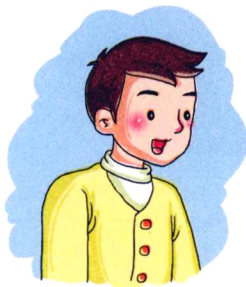
量一量

游戏场地 室内。

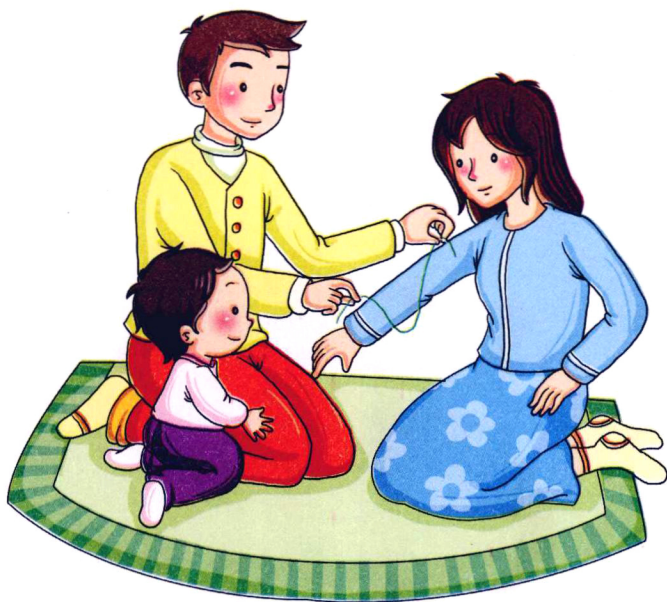
游戏目标 ① 知道通过测量可以知道物体的长短。
② 学习比较长短的方法。

游戏准备 三种不同颜色的毛线或绳子。

游戏方法



1 爸爸说：宝宝和爸爸谁的胳膊长呢？妈妈和爸爸谁的胳膊长呢？怎样才能知道长多少呢？



2 爸爸教宝宝用线测量妈妈和宝宝手臂的长度。



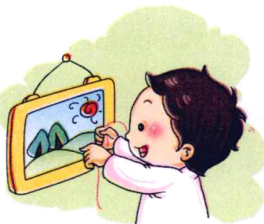
3 宝宝用爸爸教的办法，测量爸爸的手臂的长度。



4 把表示测量结果的线剪下来。



5 教宝宝通过比较线的长度来比较谁的手臂长，谁的手臂短。



6 让宝宝用线量一量家具、物品的长度，比一比它们哪个长哪个短。



温馨提示

要让宝宝知道只有通过比较才能知道长短，告诉宝宝生活中有很多物品可以代替测量工具进行测量，要通过这个游戏让宝宝掌握测量的办法。

骰子转转转



游戏场地 室内。

游戏目标 ① 培养口语表达能力。
② 了解表情与事件的关系。

游戏准备 六个面上分别画有不同表情的骰子一个。

游戏方法



1 妈妈和宝宝一起观察骰子每个面上的表情。



3 宝宝再来掷，并按表情说出一件事情。



2 妈妈先来掷骰子，骰子停下后，最上面是什么表情，就要说一件与这个表情有关的事情。



温馨提示

每次掷完后，要先让宝宝想一会儿有什么事情是与这个表情有关的，或者有什么事情会让自己有这样的表情，然后再让宝宝说出这件事情。如果宝宝开始说时有困难，妈妈可以给宝宝一些提示。



图形宝宝找朋友

游戏场地 室内。

游戏目标 ① 巩固对几何图形的认识。
② 培养细心观察的习惯。

游戏准备 几种几何图形，每种图形各两个；有瓶盖的瓶子；小筐两个。

游戏方法



1 让宝宝认一认游戏用的几何图形，把相同的图形挑出来。



2 妈妈把两个相同的图形分别贴在一个瓶子的瓶身和瓶盖上，再把瓶身和瓶盖分别放在两个小筐里。



3 妈妈随意拿一个瓶身，让宝宝把贴有和瓶身上相同图形的瓶盖找出来。



4 把找到的瓶盖拧到瓶身上，再比较一下是不是找对了。



温馨提示

刚开始玩游戏时可以只用一种颜色的图形，以后可以适当增加图形的颜色和种类。

种土豆



游戏场地 室内。

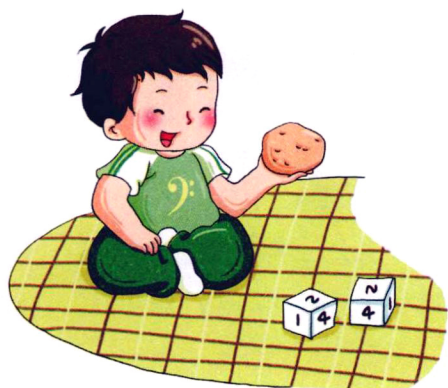
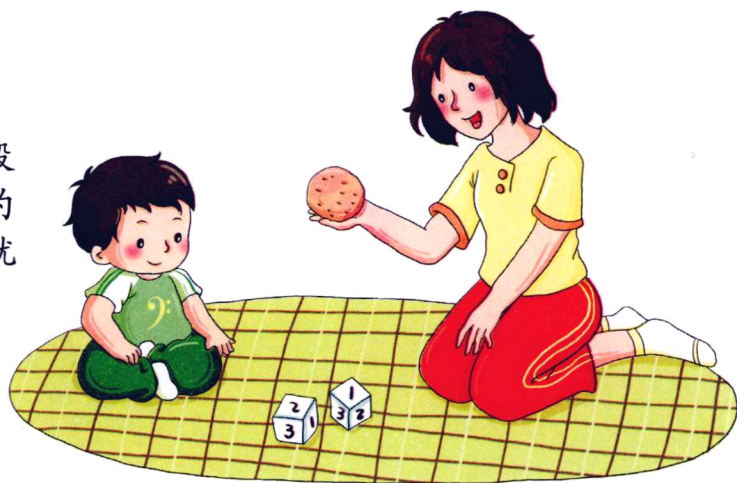
游戏目标 ① 培养速算能力。
② 提高思维的敏捷性。

游戏准备 一个土豆，写有数字1~6的骰子两个。



游戏方法

1 妈妈拿土豆，宝宝掷骰子，妈妈说出两个骰子上的数相加等于多少，说对了就把土豆传给宝宝。



2 宝宝拿到土豆后，妈妈来掷骰子，宝宝算出得数后再把土豆传给妈妈。

3 游戏可以反复进行。



温馨提示

开始游戏时骰子上最大的两个数相加不能超过宝宝会计算的范围，宝宝大一点后可以逐渐变化骰子上的数字。