

暗黑破壞神

毀滅之王



暗黑破壞神II毀滅之王

完全實戰攻略

作者 涂政棠
發行人 何飛鵬
社長 涂人強
總編輯 蔣鏡明
叢書主編 張鈺玲
責任編輯 賴俊光
美術設計 葉清談 李怡靜 鄭澄菁 周士閔
出版 電腦家庭文化事業股份有限公司
台北市敦化南路二段 218 號 B1
電話 (02) 2136-8985
傳真 (02) 2377-7454
客服專線 0800-020299
劃撥帳號 18783927
戶名 電腦家庭文化事業股份有限公司
印刷 凱立國際印刷股份有限公司
出版日期 90 年 7 月
ISBN 957-2043-25-0
定價 300 元

版權所有，翻印必究

Printed in Taiwan

(本書如有缺頁、破損、倒裝，請寄回更換)

商標聲明：本書所提及之各軟體，其商標及圖形

暗黑破壞神

暗黑破壞神II毀滅之王

完全實戰攻略

- 作者 涂政棠
發行人 何飛鵬
社長 涂人強
總編輯 蔣鏡明
叢書主編 張鈺玲
責任編輯 賴俊光
美術編輯 警育譚 李怡靜 鄭滢菁 周士閔
出版 電腦家庭文化事業股份有限公司
合北市敦化南路二段 218 號 B1
電話 (02) 2736-8985
傳真 (02) 2377-7454
客服專線 0800-020299
劃撥帳號 18783927
戶名 電腦家庭文化事業股份有限公司
印刷 凱立國際印刷股份有限公司
出版日期 90 年 7 月
ISBN 957-2043-25-0
定價 300 元

版權所有・翻印必究

Printed in Taiwan

(本書如有缺頁、破損、倒裝，請寄回更換)

商標聲明：本書所提及之各軟體，其商標及圖形
之所有權為該公司所有。

暗黑破壞神

序

這本書，又在大家的通力合作之下完成了；

基本上，光靠我一個人是不可能完成這本巨鉅的。

在這邊先感謝鼎力相助的葉公奇鑫及葉夫人，

在資料片上市第一天深夜不厭其煩的指點我第四章中的內容

（是的，深夜，筆者一拿到資料片就帶著筆記電腦殺到別人家裡去，一直磨到快二點才走），並在完稿後撥冗校閱，

以期內容能對玩者有幫助。陳致豪一樣發揮了勇敢善戰的精神，

為筆者提供了不少建議和心得，甚至是不明不白死掉一隻40多級的狼人後，

還含著淚為筆者完成第三章的所有技能表。

鄭公明輝一不小心又被筆者抓到，百忙中還提出了不少質疑，

讓本書內容更為完整。

筆者所做的只是一連串文獻的參考與記錄，編寫與測試各方疑點；

至於真正的實戰經驗，幾乎都是這幾位百戰不懈的高手所提出來的經驗。

沒有他們這些好友的幫助，本書的內容也不會如此充實。

Blizzard的作風是東改西改，其實大家早就習慣了；

筆者個人也很懷疑這究竟是不是商場手段，明明資料片就應該是完整遊戲的一部份，

當初應該是趕不及做不完；而一連串密集的更新檔也是這種局面的副產品。

由於改變的次數太頻繁，本書也只能領各位進門，

看看目前網上高手是用什麼方式來發揮各種技能的威力，

至於往後還是要靠各位玩者的努力，才能在越來越困難，

寶物越來越豐富的世界中存活下來。

最後，將本書獻給親愛的老婆，

感謝她在這一個月的時間之中犧牲假期帶著小孩滿山亂跑，

我才有時間整理如山高的資料完成本書。二位拜把兄弟的鼓勵和支持也在此一併感謝。

對了，老婆大人，書已經獻給妳了哦，稿費多少妳就別再問了，

哈哈，兒子的奶粉尿片反正是算我的帳嘛…下次再帶您們出去玩，好哦…。

暗黑破壞神II

目錄	003
第零章 行前說明	007
如何使用本書	008
資料片安裝之後的功能	008
V1.09 近報	010
第一章 人物介紹	011
亞馬遜 (Amazon)	012
野蠻人 (Barbarian)	013
死靈法師 (Necromancer)	014
聖騎士 (Paladin)	015
法師 (Sorcerer)	016
德魯伊 (Druid)	017
刺客 (Assassin)	018
第二章 遊戲須知	019
人物操作	020
難易度的影響	021
地圖	023
傳送平台	024
生命和法力	025
大地上的神殿	025

暗黑破壞神 II

傭兵	026
關於 NPC	028
人物儲存	029
怪物	029
第三章 各職業技能說明	033
技能樹說明	034
技能與熱鍵	035
施展延遲說明	035
亞馬遜 (Amazon) 技能說明	036
野蠻人 (Barbarian) 技能說明	054
死靈法師 (Necromancer) 技能說明	070
聖騎士 (Paladin) 技能說明	088
法師 (Sorcerer) 技能說明	105
德魯伊 (Druid) 技能說明	127
刺客 (Assassin) 技能說明	147
第四章 人物技能總論	165
各職業發展方向簡表	166
設立目標	169
屬性配分概述	169
生命與法力的補給	170
亞馬遜總綱	171
亞馬遜發展概論	172

暗黑破壞神II

野蠻人總綱	179
野蠻人發展概論	179
死靈法師總綱	185
死靈法師發展概論	185
聖騎士總綱	189
聖騎士發展概論	190
法師總綱	195
法師發展概論	197
邁魯伊總綱	204
邁魯伊發展概論	205
刺客總綱	209
刺客發展概論	209
 第五章 亞瑞特山任務內容	 213
地圖配置	214
NPC 服務內容	214
Act5-1 哈洛加斯圍城戰	215
Act5-2 亞瑞特山的救援	216
Act5-3 冰凍的犯人	218
Act5-4 哈洛加斯的叛徒	220
Act5-5 祭典的通道	221
Act5-6 毀滅的末日	222

暗黑破壞神II

第六章 不是教你詐	225
基本條件	226
如何培養 Battle.Net 的新生兒	226
空間不夠，怎麼辦？	227
您該何時連線？	228
組隊就是同伴？	229
E-Bay 與 Diablo2	229
試試您的人物	230
總結	234
第七章 物品	235
基本物品：鑰匙、卷軸與葯水	236
赫拉迪姆方塊	238
普通物品	239
魔法物品與稀有物品	244
成套物品	260
獨特物品	274
凹槽物品	308
工匠物品	316
例外物品	322
菁英物品	328
護符	333

暗黒破壊神Ⅱ

第零章 行前説明

如何使用本書

對於已經購買拙作「暗黑破壞神 2 完全實戰攻略」的老玩者而言，或許一翻之下會覺得章節內容差不多，而感到有點失望；不過在您安裝了《暗黑破壞神 2：毀滅之王》後，原來的《暗黑破壞神 2》主程式也會昇級到 1.07 版。這個變更除了修正一些使用者近期回報的程式錯誤以外，對玩者最大的影響還是在於原來五個職業的技能強弱又做了一次的修正。拜電腦玩家叢書部門的大力支持，讓本書得以在全彩的方式之下印刷，所以在書中得以靠著文字、表格的顏色，來區分各種職業中有加以調整的技能，以及安裝資料片以後的變化（以藍色文字印刷），讓老玩者可以一眼就看出人物技能哪些保持原樣（黑色），那些有了變化。當然，全彩看起來還是比較賞心悅目的。另外，為了幫助一些準備挑戰高難度的玩者，本書並另闢章節告訴新玩者要如何連線，才能做好追上其他玩者的準備。

在這一章中玩者可以看到您安裝了資料片之後，轉入資料片的人物會有什麼樣的變化，以及各種職業技能調整方面的概述（您可以在第三、四章找到進一步的資料）。對已經買了前作的老玩者來說，可以大致看一下第一章對新職業的介紹，第二章操作者的變化之後，就參考第六章的任務說明，踏上普通困難度中打倒毀滅之王

巴爾的旅程。想要進一步研究各方面的變化時，再回來看看第三、四章的內容。

如果您是第一次購買本系列的《暗黑破壞神 2》攻略書，首先感謝您的選擇。您可以在本書的第一章找到《暗黑破壞神》資料片中七個人物的說明，第二章則補充一些在說明書中已經提及，但是實戰中要多加注意的事項。第三章列出了所有人物各種技能在各方面的變化，包括的能力，以及不少遊戲中的提示；為了因應一些玩到惡夢、地獄等高難度等級的玩者，特別將各個表格中的等級加到 28 級，希望對大家能提供進一步的協助。

第四章是各種職業人物的練法，先將每個職業分門別類，並以普通困難度、高難度二種遊戲方式，來說明您在技能點數上的分配要採取什麼樣的策略。第五章是各種物品的分類與說明，雖然內容仍不完整，但是相信足以供玩者參考並在高難度中存活，以尋求更強的「夢幻裝備」。第六章則是遊戲第五章任務的攻略，前面 1-4 章已經在前作提及，不再重述；最後第七章提及一些除了遊戲外有必要知道的常識，對初學者的幫助較大。

資料片安裝之後的功能

在安裝了資料片之後，不只是多了德魯伊和刺客二個新人物、提供第五章的遊戲內容以外，還增加了不少新功能：

人物的儲物箱加倍：

在人物轉換為資料片人物之後，原有的儲物箱儲存空間將倍增，讓您可以放置更多的物品。

高解析度：

遊戲提供 800x600 的解析度，比原先的 640x480 更為精細，也需要更好的硬體配備。



新物品：

在物品上面有相當多的變化，分別說明如下：

・**限定職業的物品**－只有獨特職業的人物才能揮舞或穿戴這類的物品，像是聖騎士專用的盾牌、法師或是死靈法師才能持用的法杖、德魯伊才能載的頭盔、刺客的奇門兵器、野蠻人的專用角盔、亞馬遜才能持用的弓…等等。

・**加強的成套物品**－成套物品不只新增了好幾套，而且還供玩者收集，讓穿戴這些物品的人物能發揮更強大的威力。而且舊有的成套物品可以在收集到 2-3 件之後就擁有集到全套的部份能力。此外，在資料片中撿到的成套物品具有更強的威力和功能。

・**新的可強化物品**－除了寶石和珠寶等可以固定提昇物品能力外，又多了 33 枚符文可以放入物品的凹槽之中：在把符文以正確的順序放入凹槽物品之後，這項物品會轉變為符文物品，擁有更為強大的力量和魔法屬性。

・**新的罕見物品 (Exceptional Items)**－更先進的玩者可以在遊戲中找尋資料片多出來的大量罕見物品。

・**菁英物品**－這種新出現的物品和罕見物品很類似，只不過它只會出現在更高難度的遊戲之中…而且更好。

・**新的獨特物品 (Unique Items)**－多出了上百種神秘的古代物品，包括了罕見和菁英級物品等您來發掘。

・**上百種新的魔法屬性**－各種不同等級的物品，將附帶更多的能力。

加強的傭兵介面：

現在玩者可以治療傭兵，並為他們更換裝備。除此之外，這些傭兵現在也擁有他們的經驗點數，每次昇級也會獲得新的能力。

新的赫拉迪克方塊配方：

除了原有的配方之外，赫拉迪克方塊又多

了新的配方。有些物品可以在一定的配方之下，靠著赫拉迪姆方塊來合成：這種新的物品稱之為「手工物品 (Crafted Item)」，而且是以橙色的顏色來表示。

物品切換：

可以光靠點選滑鼠鍵，或是設定鍵盤上的熱鍵，瞬間切換二套武器/盾牌（也就是左右所持有的東西）。

擴充技能熱鍵：

原來的熱鍵數量加倍，玩者可以迅速的切換各種熱鍵的功能。

互動環境：

您可以在第五章中利用打得碎的牆壁、路障或是攻城塔，來刻出您的行走路線。

在購買紅色藥水、卷軸時，如果按下 Shift 鍵不放，然後在想買的物品上面點選滑鼠右鍵，就可以把書冊或是腰帶中的空格全部填滿（腰帶的空格買齊紅色藥水，或書冊填滿 20 份卷軸）。如果您把游標移到物品欄中的任一瓶藥水上面，按下 Shift 鍵不放再按下滑鼠左鍵，就可以直接把藥水移進腰帶，十分便利。

在鐵匠那邊將出一個「全面修復 (Repair All)」的選項，將您身上的裝備一口氣統統修好。

增加八個熱鍵，可供玩者自行定義。

人物狀況欄中，現在可以看到人物的格檔率、與前一個敵人之間的擊中和防禦率、元素系傷害時會變更數字的顏色，而達到最高元素抗性時文字會轉為金色。

凹槽物品最多有六個凹槽，而且可以在人物穿戴的狀況下直接塞入符文、寶石或是珠寶。

可投擲的物品可以藉由修理功能，回復它原有的數量。具有施法能力的物品也是如此。

V1.09 近報

在本書即將截稿時，網上又傳來 V1.09 更新版的消息。這個更新版應該在 7 月底左右完工，也有可能在八月份出現。以下是 V1.09 中的變化：

物品

- 遊戲中的所有物品都會稍微調整，包括物品的破壞力、需求、等級、凹槽數量……等等。有些物品可能會更換名稱，圖像也會隨之改變。

- 法師的球杖原本都是魔法或是稀有物品，但現在可能出現普通的球杖，否則無法鑲凹槽、注入或是插入符文、寶石。

- 增加魔法物品的掉下機率，但是對獨特物品而言，仍然只有人物找尋魔法物品機率的 20%，成套/稀有物品則為 60%。

- 可以賭到綠色和金色物品，不過機率極低。

- 弓可以擁有六個凹槽。

- 無形物品強化，將讓這一類無法修理的物品有更強大的威力。

- 稀有物品的魔法屬性最少會有三種。
- 新的工匠物品和符文物品配方，將可以在單機版遊戲中生效。

其他變化：

- 第一章第五個任務的女伯爵（Countess）將有更高的機率掉下符文，每次去找她（不只第一次）都有可能撿到符文。在惡夢級她可能掉下 14 級以前的符文，在地獄級則掉出 26 級以前的符文。

- 傭兵喝藥水：只要按下 Shift 鍵再點選腰帶中的藥水，就可以直接讓傭兵喝下。傭兵的昇級公式也有調整，讓他們昇級時更為快速；另外，傭兵也可以拿符文物品。

- 毒素傷害變更，內容不詳。



暗黑破壞神

第一章 人物介紹

在一進入遊戲之後，
玩者第一個要面臨的問題就是該選擇那一個角色來進行遊戲。
在《暗黑破壞神2》中提供了五種不同職業的人物任君選擇，
包括亞馬遜、野蠻人、死靈法師、聖騎士和法師；
每一種人物都有三十種不同的技能，
平均分配在三種不同的技能樹上面。而資料片安裝之後，
又多出了德魯伊和刺客二種新職業，
並導入了累積傷害和聚氣的觀念，在使用上更是平添變化。
在遊戲進行中，
人物所能發展出來的戰技將會受到這三十種技能的限制與約束。
當然，自己試試每個人物的特性可以得到不少的樂趣，
並發展出最適合各個玩者的戰法；
但是每一個人物的技能都必須具備一定的等級才能學習，
而且每項技能可以分配1點以上的技能點數，
來提昇這項技能的等級（最多可以分配20點），
也相對提高技能的威力、有效範圍或是其他特性。
所以，在這第一個章節之中，就是要幫助你找到最適合的人物，
馬上進入遊戲。

亞馬遜 (Amazon)

來自雙子島、遠渡重洋的亞馬遜戰士皆為女姓，在敏捷、迅速上面有十分驚人的表現；她們除了可以在鏢槍、弓箭上面發揮強大的威力以外，更精擅於閃躲敵人在近戰或是用飛射武器的攻擊，這項能力在受到敵人圍攻，或是面對四方而來的火彈箭矢時，都是生存下來的重大助力。而她們所擁有的技能可以在箭矢或是鏢槍上面附加強大的自然力量，而以火焰、冰冷、閃電或是毒氣般的力量重創敵人。

亞馬遜戰士是所有人物之中，戰法變化最為豐富的一種。在遊戲一開始，玩者就必須決定所用人物的發展方向究竟是要偏向遠距離攻擊，可以攜帶大量箭矢的弓箭；還是近戰遠擲皆可，但是身上不能帶太多把的鏢槍；或是只能近戰、無法遠投的長矛類武器。雖然鏢槍和弓箭皆能遠擲，鏢槍的破壞力量也較大，但是弓箭仍舊是大部份玩者的選擇——畢竟在遊戲中具有遠程攻擊的敵人較少，而且一把鏢槍頂多50隻，至少佔用三格的空間；但是一筒箭矢最多可有250隻，只佔二格空間，而且在戰場上到處都可以撿得到。

對亞馬遜戰士而言，除了加強戰鬥中所用的各項技能以外，把點數分配到各種閃避的技能上也是十分重要的。亞馬遜的閃避技能多達三種，如果這還不夠，甚至可以在戰場上製作出一個假像分散敵人的

攻擊。如果玩者練到了三十級，不但可以讓箭矢具有穿透敵人的力量，還可以召喚女武神，成為戰場上強力的助手。

女武神的行動方式很像傭兵，但是生命點數超強，就算她的生命點數降低，您只要再耗費25點法術就可以重新召喚她，而不像傭兵必須回到城鎮中重新花錢雇用。

初始裝備

鏢槍

盾牌

城鎮傳送卷軸

辨視卷軸

4瓶輕度生命藥水

人物新創屬性表

力量 (Str)	20
敏捷 (Dex)	25
體力 (Stamina)	20
能量 (Energy)	15
生命點數 (Life)	50
法力點數 (Mana)	15

體力與能力對屬性影響

體力每加一點：

耐力 (Stamina) +2

生命點數 (Life) +2

能量每加一點：

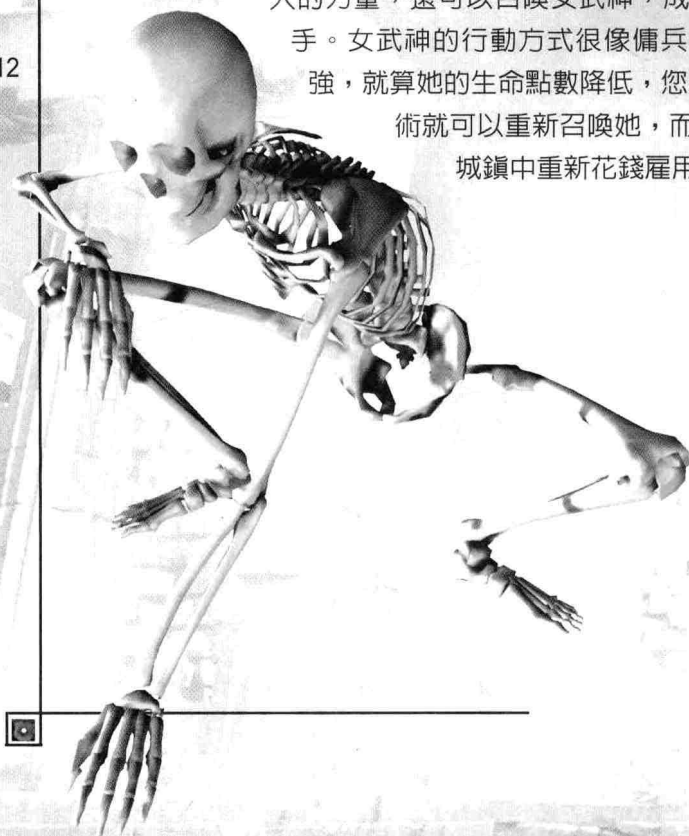
法力 (Mana) +1

每昇一級屬性影響

耐力 +2

生命點數 +2

法力 +1.5



野蠻人 (Barbarian)

來自北方的游牧蠻族是武器的專家，他們強健的體魄、飽經鍛鍊的身軀再加上精通各式各樣的近戰武器，使他們成為戰場上的先鋒部隊。這種戰士級的人物除了身強體健，能夠揮舞各種武器之外，他們也可以雙手同時持用二種不同的武器，對著面前的敵人造成強大傷害；更能同時使用二種不同的飛擲性武器快速連射，精確擊中遠方的目標。由於野蠻人雙手可以同時持用武器，在面對大群敵人時比聖騎士更容易發揮強大的攻擊力，轉瞬之間打倒大量敵人。如果敵人的

數眾多，將野蠻人戰士重重包圍，另一項「跳躍 (Leap)」的技能可以讓野蠻人戰士平地跳起，越過敵人的封鎖圈進行游擊戰；另外在遇到前面出現大量敵人而背後出現了專司治療、復活的法師時，野蠻人也可以跳過大量的敵群，直接先把這些麻煩的對手解決掉。而後期的「跳躍攻擊 (Leap Attack)」更能在著地時對著指定的目標揮出重擊，練到第五級就可以提昇 220% 的傷害力量，更是野蠻人在應付敵人時不可或缺的能力。

除了可以雙手同持不同的武器以外，野蠻人的另一項絕技是在戰鬥中狂喊。他們的怒號可以帶來各種不同的效果，從逼退敵方的包圍圈到提昇本身的防禦力、降低對方的防禦都有，在戰場上可以用來支援其他的隊友作戰。也有的狂喊可以讓對方遠距離攻擊的敵人沈不住氣不斷的靠近，您就可以利用這個機會好好的教訓這些只敢躲在其他人身後的鼠輩。在多人連線中，野蠻人的戰吼技能和聖騎士一樣可以發揮強大的攻擊力量，如果您練到了 30 級的戰鬥指揮 (Battle Command)，甚至可以在一定的時間之中，讓隊友的等級提昇一級！

初始裝備

手斧
盾牌
城鎮傳送卷軸
辨視卷軸
4 瓶輕度生命藥水

人物新創屬性表

力量 (Str)	30
敏捷 (Dex)	20
體力 (Stamina)	25
能量 (Energy)	10
生命點數 (Life)	55
法力點數 (Mana)	10

體力與能力對屬性影響

體力每加一點：	
耐力 (Stamina)	+1
生命點數 (Life)	+4

能量每加一點：	
法力 (Mana)	+1

每昇一級屬性影響

耐力	+1
生命點數	+2
法力	+1

死靈法師 (Necromancer)

死靈法師相當於戰場上面的指揮官，隨身帶著大批召喚出來的骷髏、石魔或是其他生物在各個地點游走。在《暗黑破壞神 2》中的法師系人物一開始是完全不會法術的，死靈法師自然也不例外，他剛開始能夠施用的「骷髏復甦」法術是由法杖所提供的力量；所以在擁有足夠的技能點數，或是開始覺得手中的法杖不怎麼夠力時，記得先把這項技能學起來。

死靈法師最常見的戰術就是召喚出大批的骷髏兵，石魔，然後派他們去打頭陣；在敵人的勢力越來越強時，再從後面魔法加以支援。所以在遊戲初期大部份時間中，您可以看到死靈法師在戰場上忙得要命，不但要時時召喚生物來補充耗損的部隊，還要不斷撿拾戰場上面掉落滿地的物品…很少忙著戰鬥的。但這並不表示死靈法師本身沒有什麼戰鬥能力，相反的，死靈法師擁有不少攻擊性法術是具有致命般的力量，像是讓滿地的屍體成為隨手可用的毒氣炸彈，或是造出一個白骨牢籠困住滿地亂跑的敵人，也可以射出威力強大，具有強大穿透性的骨矛，讓死靈法師成為多人連線遊戲團戰中，最常受到玩者青睞的職業。

死靈法師還有另一項看家本領：詛咒。除了可以讓敵人增加受傷程度、讓他們心生恐懼、偷取對方的生命、削弱對方的能力以外，甚至可以像聖騎士一樣，讓肉搏戰中的敵人每擊中死靈法師（或是召喚出來的生物、骷髏及同伴）一次，本身就受到更強大的傷害。如果您比較傾向帶領軍隊御駕親征，那麼死靈法師可能是您的最佳選擇。但是要記得，死靈法師幾乎不管做什麼事情都要耗用法力（而且耗得極兇！僅次於法師），尤其在遊戲中、後期，補充法力的藥水一定要帶夠。



初始裝備

杖（提供一級的骷髏
召喚術）
城鎮傳送卷軸
辨視卷軸
4 瓶輕度生命藥水

人物新創屬性表

力量 (Str)	15
敏捷 (Dex)	25
體力 (Stamina)	15
能量 (Energy)	25
生命點數 (Life)	45
法力點數 (Mana)	25

體力與能力對屬性影響

體力每加一點：	
耐力 (Stamina)	+1
生命點數 (Life)	+1

能量每加一點：	
法力 (Mana)	+2

每昇一級屬性影響

耐力	+1
生命點數	+1.5
法力	+2