

· 知识树 · 彩图版 ·



这是一套集知识性与趣味性为一体的小学生必备丛书，涵盖了小学语文、数学、自然、科学等各个学科，内容丰富有趣，能更好地帮助孩子们高效学习，快乐成长！

提高小学生学习成绩的智力游戏书

越玩越聪明

YUEWAN YUEGONGMING

程 帆 / 主编



吉林出版集团
有限责任公司



· 知识树 ·

· 彩图版 ·

主 编：程 帆
副主编：段其民 孙明珍
编 者：张 莉

越玩越聪明

YUEWAN YUECONGMING



YZL0890120376



吉林出版集团
有限责任公司

图书在版编目(CIP)数据

越玩越聪明 / 程帆主编. — 长春: 吉林出版集团有限责任公司, 2009.10

(知识树: 彩图版)

ISBN 978-7-5463-0903-3

I. 越… II. 程… III. 智力游戏—少年读物 IV. G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第176534号

知识树·彩图版—越玩越聪明

主 编 程 帆

副 主 编 段其民 孙明珍

编 者 张 莉

出 版 人 吴 红

责任编辑 李 丹

法律顾问 赵亚臣

封面设计 盛琳兰国际广告

出 版 吉林出版集团有限责任公司

地 址 吉林省长春市人民大街4646号

电 话 0431-86037610

传 真 0431-85678550

邮政编码 130021

印 刷 北京华新科达印刷有限责任公司

经 销 全国新华书店

开 本 920×1300mm 1/32

印 张 10

版 次 2009年10月第1版 第1次印刷

书 号 ISBN 978-7-5463-0903-3

定 价 15.80元

知识树，让你增长



这是一套具有趣味性、综合性的小学生必备知识丛书。这套丛书在内容上涵盖了小学语文、数学、自然、科学等学科的基础知识和必要的学习方法。丛书在形式上栏目新颖、插图丰富、版式美观，能够更好地帮助孩子们高效学习、快乐成长。

● 学习方式有趣、丰富多样。

科学实验

趣味题

成语训练

故事

资料卡片

百科知识

语文知识

自然知识

数学知识

● 涵盖了小学各个学科的知识。

知识之树

智慧，快乐成长。

全面的学科知识

丛书将各个学科的知识讲解得生动有趣，能够让孩子们在轻松的氛围里快速、高效地掌握知识。

有趣的学习方法

丛书能够让孩子们在游戏、实验、故事中学习知识，增加他们对知识的兴趣，让他们主动地爱上学习。

科学的思维模式

丛书在实验、游戏等环节增加了必要的知识点拨，帮助孩子们形成正确的思维模式，培养他们解决各种问题的能力。

漂亮的表现形式

丛书的栏目设置精彩，版式活泼大方，另外还有很多有趣、精彩的插图，带领孩子们走进美丽的图文世界。



目录

CONTENTS



第一章 培养丰富想象力的智力游戏

智力游戏大本营

001	不存在的正方形	2	021	比较木板	10
002	上下颠倒	2	022	俯视布蓬	11
003	青蛙跳高	3	023	不平行的线	11
004	旋转硬币	3	024	画轨迹	11
005	瞬间移动	4	025	两条鱼	12
006	翻转茶杯	4	026	旋转的圆圈	12
007	装橘子	5	027	码正方形	12
008	一剪成形	5	028	地板砖图形	13
009	转圈	5	029	正六角形	13
010	变化的三角形	6	030	奇怪的截面	14
011	消失的箱子	6	031	拼长方形	14
012	妙取B字	7	032	立体图形	15
013	巧排杯子	7	033	巧摆正方形	15
014	抢救名画	7	034	聪慧的木匠	15
015	抛西瓜	8	035	切正方形	16
016	凶手是谁	8	036	巧手剪纸	16
017	奇怪的家庭	8	037	消失的图形	17
018	说了什么	9	038	微笑的脸	17
019	连棋子	9	039	害怕年轻	17
020	掉落的花盆	10	040	尽职的士兵	18





智力游戏勇闯关

热身训练

- | | | |
|-----|--------|----|
| 001 | 猜字谜 | 19 |
| 002 | 巧移火柴 | 19 |
| 003 | 摆出一个符号 | 20 |
| 004 | 小正方形 | 20 |
| 005 | 变出正方形 | 20 |

智力挑战

- | | | |
|-----|-------|----|
| 006 | 火柴变风车 | 21 |
| 007 | 小正方形 | 21 |

- | | | |
|-----|-------|----|
| 008 | 切割“n” | 22 |
|-----|-------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 009 | 字母变小 | 22 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|-----|----|
| 010 | 摆火柴 | 22 |
|-----|-----|----|

冠军冲刺

- | | | |
|-----|------|----|
| 011 | 举动反常 | 23 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 012 | 制作模型 | 23 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 013 | 巧妙变图 | 24 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 014 | 扑克组合 | 24 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|-----|----|
| 015 | 神枪手 | 24 |
|-----|-----|----|

第三章 越玩越聪明的发散思维智力游戏

智力游戏大本营

- | | | |
|-----|------|----|
| 001 | 水桶变空 | 26 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|---------|----|
| 002 | 让人高兴的死法 | 26 |
|-----|---------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 003 | 无法模仿 | 27 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|---------|----|
| 004 | 水杯中的水壶塞 | 27 |
|-----|---------|----|

- | | | |
|-----|---------|----|
| 005 | 没有新闻的一天 | 28 |
|-----|---------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 006 | 母鸡下蛋 | 28 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|-------|----|
| 007 | 错误的变化 | 29 |
|-----|-------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 008 | 一剪变身 | 29 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|-------|----|
| 009 | 标签的作用 | 29 |
|-----|-------|----|

- | | | |
|-----|-------|----|
| 010 | 不破的鸡蛋 | 30 |
|-----|-------|----|

- | | | |
|-----|----|----|
| 011 | 凶手 | 30 |
|-----|----|----|

- | | | |
|-----|-----|----|
| 012 | 外国人 | 30 |
|-----|-----|----|

- | | | |
|-----|-------|----|
| 013 | 摔不伤的人 | 31 |
|-----|-------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 014 | 释放犯人 | 31 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|------|----|
| 015 | 巧妙系绳 | 32 |
|-----|------|----|

- | | | |
|-----|-----|----|
| 016 | 站报纸 | 32 |
|-----|-----|----|





017	运动的乒乓球	33
018	点火	33
019	干杯底	33
020	巧剪绳子	34
021	巧摆圆圈	34
022	灯泡	34
023	旅行家的话	35
024	吃石子的企鹅	35
025	老猴子的点子	35
026	乒乓球	36
027	调表	36
028	精明的考古学家	36
029	找到我家	37
030	幸运孩子	37

031	倒硫酸	38
032	奇怪的铁球	38
033	车头朝向	38
034	相同的考卷	39
035	车祸	39
036	巧挪硬币	40
037	等距画点	40
038	逃跑的人	40
039	称宝石	41
040	存放的地方	41
041	奇怪的绳子	42
042	巧搬小碗	42
043	受伤的死者	42

智力游戏勇闯关

热身训练

001	吃草	43
002	反身开枪	43
003	改建球门	44
004	取黑球	44

智力挑战

005	赛马	45
006	九点相连	45

007	分衣服	46
008	涂油漆	46

冠军冲刺

009	四个留学生	47
010	疯狂飙车	47
011	山涧	48
012	找出异常的小球	48



第三章 提升良好观察力的智力游戏

智力游戏大本营

- | | | | | | |
|-----|---------|----|-----|--------|----|
| 001 | 观察正方形 | 50 | 024 | 圆柱体 | 59 |
| 002 | 百变玻璃 | 50 | 025 | 选择图形 | 59 |
| 003 | 找出异己 | 51 | 026 | 做成立方体 | 60 |
| 004 | 最牢固的门 | 51 | 027 | 六角变花 | 60 |
| 005 | 慧眼认星 | 51 | 028 | 别样的骰子 | 60 |
| 006 | 画图案 | 52 | 029 | 找出不同 | 61 |
| 007 | 不同形状的图形 | 52 | 030 | 看图辨不同 | 61 |
| 008 | 黑圆点不见了 | 53 | 031 | 明显的区别 | 62 |
| 009 | 完全符合的图形 | 53 | 032 | 相反镜像 | 62 |
| 010 | 魔法变数 | 53 | 033 | 展开的图形 | 62 |
| 011 | 图形组成 | 54 | 034 | 填入图形 | 63 |
| 012 | 相似图形 | 54 | 035 | 判断照片 | 63 |
| 013 | 消失的圆点 | 55 | 036 | 找区别 | 64 |
| 014 | 补缺口 | 55 | 037 | 计策 | 64 |
| 015 | 找不同 | 55 | 038 | 和值最大 | 64 |
| 016 | 特别的蝴蝶结 | 56 | 039 | 相同的帐篷 | 65 |
| 017 | 相同图形 | 56 | 040 | 不合规律的图 | 65 |
| 018 | 辨别季节 | 56 | 041 | 对应的图 | 66 |
| 019 | 花序排列 | 57 | 042 | 找出规律 | 66 |
| 020 | 猜窗 | 57 | 043 | 拼成正方形 | 66 |
| 021 | 图形转换 | 58 | 044 | 硬币 | 67 |
| 022 | 识别图形 | 58 | 045 | 复原图案 | 67 |
| 023 | 连通电路 | 58 | 046 | 推断图案 | 68 |
| | | | 047 | 相同的画面 | 68 |



智力游戏勇闯关

热身训练

- 001 第三支铅笔 69
- 002 找不同 69
- 003 巧断不同 70
- 004 错误的扑克牌 70
- 005 寻找不同 70

智力挑战

- 006 推断图案 71

- 007 残缺的多边形 71
- 008 猜图形 72
- 009 画图形 72

冠军冲刺

- 010 黑白棋 73
- 011 无法构成 73
- 012 空白的图形 74
- 013 骨骰点数 74
- 014 虫虫回家 74

第四章 激发潜能的推理类智力游戏

智力游戏大本营

- 001 爬楼梯 76
- 002 填数字 76
- 003 周末生活 76
- 004 兔子的数量 77
- 005 老人的年龄 77
- 006 比赛的人数 78
- 007 巧填数 78
- 008 数学的逻辑 78
- 009 趣味算术 79
- 010 鸡兔同笼 79
- 011 保持平衡 80
- 012 楼梯一样高 80
- 013 取石块 80
- 014 出国旅行 81
- 015 变化规律 81
- 016 最有可能的贼 81
- 017 三棱柱展开面 82
- 018 折不出的盒子 82
- 019 斜切纸杯 82
- 020 谁说假话 83





021	门铃按钮	83	033	多长时间能完成	89
022	空白方块	84	034	缺少什么数字	89
023	平面展示图	84	035	安妮分糖	90
024	台球	85	036	溜掉的钱	90
025	更高的人	85	037	分辨雌雄	91
026	训练小狗	86	038	狗几岁了	91
027	上下左右	86	039	电话号码	92
028	虎毒不食子	87	040	推断车牌号	92
029	物理课上的故事	87	041	文字推理	93
030	各有多少	88	042	谁是姐姐	93
031	数字的故事	88	043	谁受了伤	94
032	奇特的算式	89	044	推测纸牌	94

智力游戏勇闯关

热身训练

001	看书的人	95
002	如何过河	95
003	老杨的存款	96
004	数字组合	96

008	装的是什么	98
009	洞中捉鸟	98
010	几堆水果	98

冠军冲刺

011	多少瓶汽水	99
012	吃桃	99
013	见面分一半	100
014	三只八哥	100

智力挑战

006	推测符号	97
007	小花猫搬鱼	97





第五章 让大脑更灵活的判断类智力游戏

智力游戏大本营

001	屋里电灯	102	022	找相同点	110
002	还钱的问题	102	023	狭路相逢	111
003	完成图形	103	024	卖鸡鸭蛋	111
004	百米赛跑	103	025	表情填空	112
005	开关的难题	103	026	选图填空	112
006	喝水	104	027	一次通过	113
007	草没了	104	028	图形推理	113
008	破了几个洞	105	029	圆圈着色	113
009	半篮鸡蛋	105	030	巧移棋子	114
010	判断公车驶向	105	031	找对应	114
011	时针和分针	106	032	三兄弟的房间	115
012	转动的轮子	106	033	骗子村的老实人	115
013	写字	106	034	最有可能的贼	115
014	散步的字母	107	035	猫的谎言	116
015	判断职业	107	036	数字方阵	116
016	变脸	107	037	最简单的算式	116
017	死于肺癌	108	038	属相	117
018	做什么	108	039	动物价格	117
019	歪打正着	109	040	装苹果	118
020	填图形	109	041	再次相见	118
021	两个电话	110			



智力游戏勇闯关

热身训练

- 001 硬币金字塔 119
- 002 半张唱片 119
- 003 最好的类比 120
- 004 哪个与众不同 120
- 005 找出不同 120

智☆挑战

- 006 该涂黑哪一个 121

- 007 找出错图形 121
- 008 填方格 122
- 009 对应的数字盘 122

冠军冲刺

- 010 离奇的命案 123
- 011 下围棋 123
- 012 数字迷宫 124
- 013 星星的个数 124

第六章 培养多元智能的创新类智力游戏

智力游戏大本营

- 001 等腰梯形 126
- 002 等式变换 126
- 003 越变越少 127
- 004 巧变正方形 127
- 005 重摆图形 127
- 006 巧移动火柴 128
- 007 偶数游戏 128
- 008 保持值不变 128
- 009 小船变梯形 129
- 010 妙手变字 129
- 011 变等式 129
- 012 三种方式变等式 130
- 013 让等式成立 130
- 014 均分份 130
- 015 折叠魔方 131
- 016 快速建楼房 131
- 017 象中求同 132
- 018 让a相等 132
- 019 几只袋鼠 133
- 020 找不同 133



021	相似图形	133
022	巧分图形	134
023	蜘蛛网辨识	134
024	巧裁缝	134
025	三角形的数	135
026	变正方形	135
027	变三角形	135
028	母鸡下蛋	136
029	三角形的分割	136
030	狗的足迹	137
031	千变万化	137
032	找规律	138
033	玻璃鞋的主人	138

034	移出乒乓球	138
035	切西瓜	139
036	最后一个字母	139
037	不落的苹果	139
038	反穿毛衣	140
039	贴邮票	140
040	相同的正方形	141
041	六分月牙	141
042	拼图	141
043	巧拼图	142
044	一下剪断	142
045	巧摆瓶子	142

智力游戏勇闯关

热身训练

001	分隔点数	143
002	巧打绳结	143
003	画五环	144
004	十字标	144
005	多多益善	144

智力挑战

006	巧切蛋糕	145
-----	------	-----

007	三角形的变换	145
008	菱形的增加	146
009	错误变正确	146

冠军冲刺

010	平均分	147
011	找规律, 填符号	147
012	数字整队	148
013	蜗牛变方块	148





第七章 提升大脑反应力的洞察类智力游戏

智力游戏大本营

- | | | | | | |
|-----|---------|-----|-----|---------|-----|
| 001 | 截木棍 | 150 | 025 | 快速印字 | 159 |
| 002 | 立体计算 | 150 | 026 | 花朵的数量 | 159 |
| 003 | 同颜色的糖块 | 151 | 027 | 他绝不是自杀 | 160 |
| 004 | 转换方向 | 151 | 028 | 谁是老大 | 160 |
| 005 | 找不对称的图形 | 152 | 029 | 做家务 | 161 |
| 006 | 矫正视觉 | 152 | 030 | 拍“三角”游戏 | 161 |
| 007 | 走出迷宫 | 152 | 031 | 幸运转盘 | 162 |
| 008 | 畅通的路 | 153 | 032 | 不打自招的凶手 | 162 |
| 009 | 返回原地 | 153 | 033 | 换轮胎 | 163 |
| 010 | 相连的图片 | 154 | 034 | 超车罚款 | 163 |
| 011 | 相似图形 | 154 | 035 | 卖酒的问题 | 163 |
| 012 | 迷途逻辑 | 154 | 036 | 卖什么的 | 164 |
| 013 | 移动棋子 | 155 | 037 | 假币 | 164 |
| 014 | 怎样抵达终点 | 155 | 038 | 古老的传说 | 165 |
| 015 | 转图形 | 155 | 039 | 疑问 | 165 |
| 016 | 立方体 | 156 | 040 | 奇数还是偶数 | 166 |
| 017 | 搭房子 | 156 | 041 | 魔术大师的能力 | 166 |
| 018 | 计算器坏了 | 156 | 042 | 怎样倒水 | 166 |
| 019 | 不变的数字 | 157 | 043 | 多少个矩形 | 167 |
| 020 | 果汁的分法 | 157 | 044 | 不相交的路 | 167 |
| 021 | 镜子的问题 | 157 | 045 | 几只小鸟 | 168 |
| 022 | 喝水 | 158 | 046 | 巧划分 | 168 |
| 023 | 等电车 | 158 | 047 | 多点相连 | 169 |
| 024 | 检查小球 | 159 | 048 | 森林探险 | 169 |



049	相信不相信	169
050	吃李子	170
051	红宝石和蓝宝石	170
052	裂开的挂钟	171

053	搭桥	171
054	铺地板	171
055	遥控器	172
056	怎样上车	172

智力游戏勇闯关

热身训练

001	镜子	173
002	烂摊子	173
003	家畜知多少	174
004	移动正方形	174

智力挑战

005	正方形的数量	175
006	画直线	175

007	酒店挟持案	176
008	找不同	176

冠军冲刺

009	去掉短线	177
010	切木板	177
011	移棋子	178
012	指挥棒	178

第八章 快速增强记忆力的智力游戏

智力游戏大本营

001	图形选择	180
002	规律线段	180
003	对应图形	181
004	水果和数字替换	181
005	图形推理	181
006	记忆图片	182

007	快速记忆	182
008	图形再现	182
009	推断时间	183
010	补充空白	183
011	图形推断	184
012	选择图形	184





013	巧记书名	184	022	复述数字	188
014	记忆分辨	185	023	速记译码	188
015	选图	185	024	记电话号码	189
016	丢失的标记	185	025	重复数字	189
017	组合图形	186	026	巧记词义	190
018	过目不忘	186	027	重复数字	191
019	记物品	186	028	快速记忆	191
020	翻转扑克牌	187	029	推图	192
021	快速记忆	187	030	规律推图	192

智力游戏勇闯关

热身训练

001	速记成语	193
002	巧记词语	193
003	快速记忆	194
004	巧记时间	194
005	速记数字	194

007	金库密码	195
008	只剩一点	196
009	不对称的图案	196

冠军冲刺

010	空白电子表	197
011	停车次数	197
012	根据回忆填图	198
013	快速记忆	198

智力挑战

006	图形组合	195
-----	------	-----

第八章 快速增强记忆力的智力游戏

智力游戏大本营

001	怎样切	200	002	数长方形	200
-----	-----	-----	-----	------	-----

