

老当益乐

何金铭 著



陕西人民出版社

老当益乐

何金铭

陕西人民出版社

(陕)新登字 001 号

图书在版编目(CIP)数据

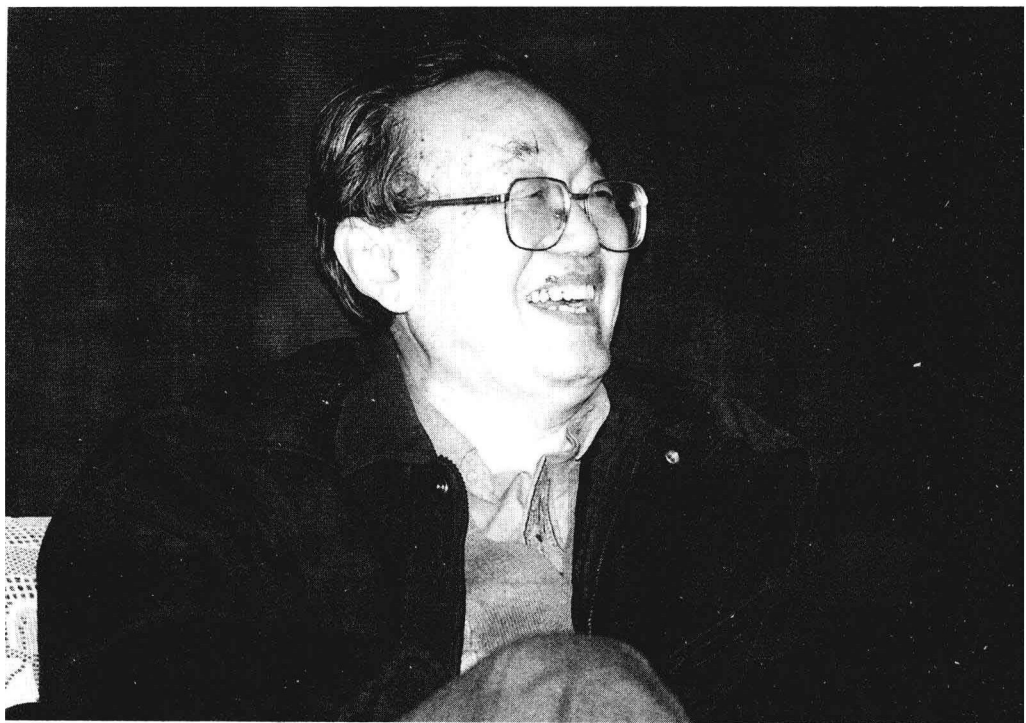
老当益乐/何金铭著.—西安:陕西人民出版社,2004

ISBN 7-224-07081-5

I.老... II.何... III.①随笔—作品集—中国—当代
②散文—作品集—中国—当代 IV.I267

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 141921 号

书 名:老当益乐
作 者:何金铭
出版发行:陕西人民出版社(西安北大街 147 号 邮编:710003)
印 刷:商南顺意印务有限责任公司
开 本:850mm×1168mm 32 开 8.75 印张
字 数:144 千字
版 次:2005 年 2 月第 1 版 2005 年 2 月第 1 次印刷
印 数:1-1000
书 号:ISBN 7-224-07081-5/I·1175
定 价:13.00 元



何金铭,中国作家协会会员。三秦文化研究会会长。有诗文集《无花果》、《九州恋》、《长安食话》、《百姓食俗》、《走进炼狱》、《宝鸡峡》、《乐在傻等》等出版。

目录

1 玩电脑

- 1 一个快乐老人玩电脑的故事
 - 4 起根发苗是小霸王游戏机
- 11 从北京买回一台 386 兼容机
- 14 决定学五笔字型汉字输入法
 - 18 曲折但是快乐的学习过程
 - 22 用电脑写成第一批作品
- 25 第一批自己排版自己打印的文稿
- 29 升级换代:从 386 到 586 多媒体的飞跃
 - 32 鼠标、纸牌及其他
 - 37 我玩过的几种游戏
 - 41 我最爱玩的游戏:空档接龙
- 45 又一次升级换代:好大一个显示器
- 48 操作系统由 DOS 到 WIN 的转变
 - 54 世纪末的新花样:扫描仪
 - 60 从扫描照片到制作幻灯片
 - 65 小动画打开新天地
- 68 制作幻灯片是一种艺术享受
 - 73 玩电脑岂可没有刻录机
- 78 黑白打印机印出珍贵老照片

- 人有所乐·物有所值 85
- 一手用电脑写作,一手用毛笔写字 90
- 学几招技巧玩新鲜 95
- 奇妙的搜索引擎 100
- 写作帮手:网上搅团知多少 106
- 老夫聊发少年狂:我的个人网页闪亮登场 110
- 小孙女玩电脑玩得呱呱叫 118
- 儿子学电脑胜过老子 124
- 老伴玩电脑从麻将开始 129
- 何承华学电脑为老同志争光 134
- 老年人可以速成玩电脑 138
- 积极休闲·快乐人生 144

花韵鱼趣 151

- 买花记 151
- 花语点滴 154
- 百日菊 156
- 我爱太阳花 157
- 她是谁? 158
- 百花向阳 160

	161	向花学习
163	花也是美中不足	
	165	说花
	167	灯下评花
	168	从失误中学习
172	从四季报春想起的	
	175	草与花与世界
	177	昙花纪实
	180	海棠花开
	182	十佳
	183	问昙花
	185	楼房养花一得
189	劫后余生金边兰	
	193	养鱼
	199	养鱼所见
	200	如鱼得水
	203	鱼趣
	205	鱼中顽童
	207	红箭
	210	食人鲳
213	鱼缸换水话苦乐	
	217	与鱼共舞

鱼乐鱼忧 219
卖野鱼的人 221
野鱼之死 224
悠然自得 226
鱼霸 228

老有所思 231

老有所思 231
老当益乐 236
十全十美 241
我写毛笔字 245
做官与牢骚 249
各有各的活法 251
儒林开篇 254
听老百姓的话 256
玩电脑六得 258
清明偶得 260
六有居铭 262
读书与看书 263
老人与孤独 266
有人看与无人看 268
活到老 学到老 270

一个快乐老人玩电脑的故事

今天,2002年3月11日。早晨七点一刻,我走进书房,在电脑台前坐下来。打开电脑,显示器上迅速出现各种图形和文字,进入WIN98平台。我点击桌面上的WPS2000,开始创建一个叫做《快乐老人玩电脑》的新文件。我决定将我八年来学电脑、玩电脑的全过程,如实地写出来,奉献给所有愿意接触电脑、认识电脑进而学电脑、玩电脑的老年朋友们。我觉得这是我现在能够做到的一件有意义的事情。虽说在学电脑、玩电脑的这八年多时间里,我也遇到过不少难题,也发过愁,生过气,然而,总的来说,有了电脑,电脑进入我的生活,我的心情变得更开朗了,我的日子变得更美好了,我是一个快乐老头。我要写的是一个老人和一台电脑的故事,我要把我的全部快乐和盘托出,与朋友们共享。首先是老年朋友,也可能有青年朋友。

我开始学电脑、玩电脑是在1994年的夏天。那年我64岁。我出生于1931年3月17日,而今再过一个星期,就足足71岁了。六十花甲,七十古稀。花甲之后学电脑,古稀之年写这样一篇学电脑、玩电脑的文字,我想,定名为《快乐老人玩电脑》,是再合适不过的了。

我看看我的电脑台。面前是17吋的显示器,左边



是紫光扫描仪，右边是惠普激光打印机。我现在的电脑，硬盘 40G，内存 256M，还配备有刻录机。对于这样的配置，我是比较满意的。当然，并不是一开始就有了这样的配置。我的第一台电脑，只是 386 兼容机，硬盘只有 170M，内存 4M，显示器 14 吋，以今天的眼光看，实在太落后了，“386”，几乎已经没有人再用它了，恐怕也没有哪个厂家生产，它曾经是一个电脑发展过程的标志，又即将成为一种电脑世界的“文物”。不过，我还是应当说，“386”也曾是我的好伙伴，也曾为我带来巨大的欢乐，帮助我取得一个又一个学电脑、玩电脑的喜悦与收获。“386”功不可没。

八年多来，我用电脑写作，在键盘上敲了三百多万字。从 1994 年起，我出版了九本书，其中六本，是用电脑键盘一个字一个字地敲出来的。《九州恋》，27 万字。《百姓食俗》，20 万字。《走进炼狱》，23 万字。《乱弹》，14 万字。《日月如梭》，18 万字。《宝鸡峡》，24 万字。还有大量的未完成稿。

八年多来，我不仅用电脑写文章，连写信、记日记，也都用电脑。我用的是五笔字型汉字输入法。因为长期使用，我用五笔字型写作，可以不看键盘，盲打。

八年多来，我用电脑玩游戏，玩出一些新的乐趣，新的启迪。最初是玩纸牌游戏，传统的扑克牌，简单的玩法；近年来热衷于玩一种叫做“空当接龙”游戏，虽说

还是那个扑克牌,玩法却复杂多了,有趣多了。还玩过其他一些电脑游戏。大多是智力性的游戏,有点类似于下象棋。

近两年来,我学会了用扫描仪扫描照片,已经将自己保存的照片扫描了上千张。接着学会了制作幻灯片,将扫描到电脑里的照片分门别类,编辑成一个个纪录片,有字幕,有动画,有音乐,制作完成,在电脑上放映一遍,看得乐滋滋,笑呵呵。

近两年来,我还学会了将各种文字、图像和音乐,刻录到一张张光盘上。已经刻录有 50 多张光盘。

八年前我买电脑时,电脑进入家庭的历程大概刚刚起步。我的孩子跟着学,有的比我学得更快更好,小儿子何亦农在软件与硬件方面都有了长足进步,许多时间,遇到难题,我得向孩子们请教。小孙女何香杉刚进幼儿园,就坐在我的腿上看我玩电脑,到小学一年级时,使用拼音法将语文课文打印出来,当做假期作业,交给她的老师,到二年级时,也学会了扫描照片,还能制作一些简单的幻灯片,也有动画,有音乐。

去年,我的孩子上了网。四个儿子,三个开通了自己的电子邮箱。读大学的大孙女何鹏,也有自己的网上乐趣。在上网上,我跟着儿孙们玩。

进入 20 世纪后半页,科技突飞猛进,一日千里。电脑的更新换代非常之快。我的电脑配置必定会一天天

更加先进。我学电脑、玩电脑的领域必定会一天天扩大。我这个老头子相信也会生活得越来越快乐。

起根发苗是小霸王游戏机

我不是一开始就想起玩电脑的。起根发苗是小霸王游戏机。也就是说，我是先玩游戏机，然后想到玩电脑。

1992年5月，我有过一次南国之行。先后到了广西、海南和广东。从经济发展滞后的内地来到沿海，特别是走在改革开放前列的广东，看到的和听到的，许多事物都感觉新鲜。那时的珠江三角洲，城乡已经初步连成一片，几乎所有农村都与城市一样，有马路，有楼房，到处在建设，到处是企业，白昼汽车不断，黑夜路灯通明。番禺原本也是个小城镇，这时却成为一个远近闻名的小家电大市场，来自全国各地的人们，差不多都要到这里购买一些电器，大包小包地往回带。我自然也要到这里的市场上去看一看。挤在熙熙攘攘的人群里，望着五光十色的小家电，不由不受到一种感染，产生一种冲动：难道不应该也买一件两件么？至于买什么，本来是没有计划的，也就边看边想边决定。其实人们到商场购物，常常是看样学样，一个人在一个柜台前买一件商品，讨价还价，挑挑拣拣，后边就会跟着围上许多人，首

先买了的人是个带头的，接着会有一个又一个给带动起来，于是就形成一个小小的购物热潮。这大概是近年来销售活动中“托儿现象”滋生的一个被利用了的客观状态。那时候，我就在这样的销售热潮中被带动起来，只是并非被谁强迫，而是心甘情愿，买了一部傻瓜照相机，一部小霸王游戏机。

买小霸王游戏机，有一个重要的思想动机：要跟儿孙们比比看。那时候，小霸王游戏机，在内地已经开始流行，我的儿子和孙女都在玩。我这个人爱静不爱动，几乎没玩过什么游戏，麻将是会打的，却极少打，打过一阵子的克朗球，很快也丢掉了。这回大概是受到沿海类似于“大跃进”的龙腾虎跃气氛的感染，忽然觉得也应该玩一回游戏机了。如果说过去在职时，因为工作忙，顾不上玩，现在呢，退下来了，时间由自己掌握了，为什么不可以分出一部分来玩上一玩呢？儿子和孙女玩游戏机，是紧跟时代潮流，我就跟在他们后边也潇洒一回吧。

从番禺回来，打开行李，取出游戏机，就让儿子给安装起来，正经八百地玩了起来。说“正经八百”，是因为从来没玩过，乍一玩，还有点像做功课一样，上考场一样，有些儿不那么自然，有些儿束手束脚。当然还得让儿子手把手地教着玩。玩游戏机，操纵板是关键。虽说只有几个按钮，可荧光屏上千变万化的形象，都是由

它们指挥决定的。点击按钮就是下命令，有的按钮是叫前进，有的叫后退，有的叫向左，有的叫向右，玩游戏机就像打仗，玩家就像司令员，下达命令错误，可不是小事。我这个“司令员”就不合格。操纵板在儿子和孙女手里，让快就快，让慢就慢，说东就东，说西就西，真是得心应手，胜券在握。可到了我的手里，就怎么也不听使唤，明明应该前进，我按的却是后退钮，明明应该向左，我按的却是向右钮，没有几下，荧光屏上就乱了套，很快就溃不成军，败下阵来。一局如此，两局如此，十局八局还如此。不由不在心里嘟囔几句：操纵板呀操纵板，你这个坏东西！难道真的要跟我这个老头子过不去么？难道真的要欺负我这个对于游戏机一类高科技玩意属于“文盲”的老头子么？

游戏机有多种多样的玩法。我选择的是“俄罗斯方块”。以我的观点，也可以叫做砌墙游戏。说是“方块”，其实既有正方形，也有长方形，还有三角形，等等。基本玩法是，让不同式样的材料填满一层又一层，填满一层得一分，同时那些材料也全部消失。若是留下空隙，便不能得分，而且在荧光屏上横七竖八地堆着些无用的材料。若是胡乱塞满荧光屏而一无所得，便吃一“零蛋”，惹自己生气，让旁观者笑话。游戏一开始，荧光屏上就有各种各样的方块从上而下地走动起来，这时候，玩家就得迅速点击不同的按钮，将这些方块天衣无缝

地组合在一起,成为一堵完整的墙壁。这些不同形式的材料仿佛自天而降,降落的速度是由慢到快,越来越快。所以就须眼明手快,反映迅速而且最大限度地减少失误。我既然玩不转那个操纵板,当然玩不转这个“俄罗斯方块”。一个正方形下来了,接着是一个长方形,又是一个三角形,该往那里摆呢?该向左还是向右?还没有作出决定,几个方块已经歪七竖八、拥拥挤挤地停了下来,还没有想好扭转乾坤的方案,整个荧光屏已经给杂乱无章地塞得满满腾腾,千疮百孔,不成体统,一局战斗宣告结束,得分是零。就这样,我玩一局,吃个“零蛋”,再玩一局,再吃个“零蛋”,玩一个小时,局局“零蛋”,玩一天,一分也得不着。“俄罗斯方块”和许多游戏项目一样,可以一个人独自玩,也可以两个人比着玩。那年,我的大孙女何鹏十岁,我跟她比着玩,每局下来,她都是一百分二百分,我都是零分。你说惨不惨?

不过,我没有泄气。人常说:“长江后浪赶前浪,一浪更比一浪高”。这没错。可是这话绝不是专门讲给玩游戏机的,不是专门讲给玩“俄罗斯方块”的,像“俄罗斯方块”这样的游戏,儿子能玩,老子想必也能玩,孙子玩得好,爷爷未必就玩不好。虽说游戏机也算高科技的东西,可也算不得什么顶尖高科技,也没有多么了不起。况且我只是玩,并非制造。玩游戏机,爷爷与孙子,爸爸与儿子,可能是一个“浪打浪”的局面,前浪与后浪

互相撞打，互有高低。俗话说：“熟能生巧”，玩不好，玩不转，根本原因还是不熟练。从来没玩过，怎么可能在几天内就成为玩家，成为内行里手呢？下定决心，继续玩。

那一阵子，“俄罗斯方块”，我几乎天天打，上午打一个半个小时，下午再打一个半个小时，有时晚上还打。打过三天，终于有了突破，得分了。打到半月左右，以自己的标准看，有了长足的进步，最佳成绩：91分。打到25分时，所有“条条框框”，长方形、正方形、三角形，等等，都在填满的行间里消失了，荧屏上一片空白。打到30分时，游戏机会让荧光屏上出来几个小人儿，敲锣打鼓，载歌载舞，表示庆祝。60分时，再次庆祝。打得漂亮，出来的小人儿便多些，否则便少些。打得十分出色，所有的小人儿就一齐出来闹腾。这小小的庆祝仪式，有些儿像是节日游行，那走在前头的，脑袋一晃一晃，使劲为玩家加油鼓劲，倒是很诱人的。

有了一点长进，便开始琢磨这打“俄罗斯方块”的规律。最初一拿操纵板就手忙脚乱，脑子里一盆糨糊，只能让规律牵着鼻子走。这回可得动动脑子，争取打主动仗了。边打边想，打完了，休息时再仔细想，想来想去，想出几条道道来，我给总结成三要领：一收二短三活。“收”，即是填满一层消失一层，得一分，材料是收掉了，分数也收到了。这是游戏的目的所在，更是欢乐所

在。所以无论怎样打法，收是第一要紧的，见好就收，能收就收，收为上策。若是头脑发昏，只管向上爬，不掂量自己有没有那个本领，不考虑如果爬不好跌跤子怎么办，便有可能闹得走投无路，一无所获。“短”，即是在一层一层堆上去时，堆起来的高度要短。也即是说那不能得分的留有空隙的无效层要少而又少。相反，若是那各式各样的材料堆得老高，却到处是蜂眼，收不了几层，得不了几分，便不成功。堆得高了还有危险性。材料从天上掉下来时，回转余地太小，不好运筹变化。打到30分时，还只堆起两三层，最好，主动。所以，这高与低，也有个有效与无效的问题。要的是有效的高，切不可贪图那无效的高。“活”，即是灵活处置。不怕留下一个空隙，怕留下许多空隙，最怕将自己的路堵死。要自己给自己留有余地。总而言之，要玩得生动活泼，不拘一格。这三条，道理是相通的。

就这样，越打越熟练，越琢磨越觉得有规律可以遵循，得分也越来越多。头一个星期，儿子和孙女们打200分，对我来说，实在是高不可攀。打到一个月时，我也能得100分、200分。两三个月下来，300分不在话下。“俄罗斯方块”这个制高点，我算是拿下来了。我在心里不无骄傲地说：这回我是老子胜过儿子，爷爷胜过孙子了。

再一想，这玩游戏机，对于老年人来说，也有益处。