

文 东 于雪梅 主 编

DW

FL

PS

网页设计三合一



YZL10890146403

基础与项目实训

——Dreamweaver CS5、Flash CS5、Photoshop CS5

由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写
依托“基础知识+上机实训+项目实训+课程设计”项目教学编写模式，全方位提升学生的网页设计技能
通过各章的上机实训+综合项目实训+课程设计，将各个知识点融会贯通
为用书教师提供多媒体教学资源包，充分支持教学工作

国家“十二五”高职高专计算机应用型规划教材

网页设计三合一 基础与项目实训

——Dreamweaver CS5、Flash CS5、Photoshop CS5

文 东 于雪梅 主 编



YZLI0890146403

科学出版社

内 容 简 介

Dreamweaver是当前主流的网页设计与制作工具。当然,制作精美网页/网站还离不开Photoshop和Flash。本书以Dreamweaver CS5为工具讲解网页制作的基础知识,同时引入利用Flash制作绚丽的网页动画和利用Photoshop制作精美的网页图片/图标等相关知识,是一本设计与制作精美网页/网站的完美教程。

全书共16章。其中,第1~6章为Dreamweaver网页制作的知识和应用,结合上机实训讲解Dreamweaver CS5基础、管理和维护站点、网页的基本编辑、使用层与样式美化网页、框架、模板、库、使用行为制作网页特效等内容;第7~11章主要讲解Flash在网页设计中的应用,包括Flash CS5基础、时间轴与帧动画、在动画中应用图层、在动画中使用元件及多媒体、创建交互式动画等内容;第12~14章主要介绍Photoshop在网页设计方面的应用,包括Photoshop CS5基础、网页图像的编辑与处理以及优化输出等内容;第15~16章通过综合项目实训案例——设计企业网站和6个课程设计,帮助读者将网页设计与制作的相关知识和应用融会贯通,操作技能提升到网页设计的中级水平。

为方便教学,本书为用书教师提供了多媒体教学资源包,其中主要包括书中实例的素材与结果文件、与书中内容同步的实录视频(共52节,长达254分钟)、电子课件、精美网站模板和实用网站源代码。

本书采用基础知识与上机实训相结合的方法,实用性较强,既适合作为高职高专、中职、成人院校及相关培训学校的教材,也可供网页设计从业人员与爱好者学习、参考。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计三合一基础与项目实训: Dreamweaver CS5、
Flash CS5、Photoshop CS5/文东,于雪梅主编.
—北京:科学出版社,2011.11
ISBN 978-7-03-032760-4

I. ①网… II. ①文… ②于… III. ①网页制作工具,
Dreamweaver CS5、Flash CS5、Photoshop CS5—高等
职业教育—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第231810号

责任编辑:桂君莉 刘志燕 / 责任校对:刘雪连
责任印刷:新世纪书局 / 封面设计:周智博

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

中国科学出版集团新世纪书局策划

北京市鑫山源印刷有限公司印刷

中国科学出版集团新世纪书局发行 各地新华书店经销

*

2012年1月第一版

开本:16开

2012年1月第一次印刷

印张:17.25

字数:420 000

定价:32.00元

(如有印装质量问题,我社负责调换)

从 书 序

市场经济的发展要求高等职业院校能培养出优秀的技能型人才。所谓技能型人才，是指能将专业知识和相关岗位技能应用于所从事的专业和工作实践的专门人才。技能型人才培养应强调以岗位需求为目标，以专业知识为基础，以职业能力为重点，知识能力素质协调发展。在具体的培养目标上应强调学生综合素质和专业技能的培养，在专业方向、课程设置、教学内容、教学方法等方面都应以知识在实际岗位中的应用为重点。

为此，在教育部颁发的《国家中长期教育改革和发展规划纲要（2010—2020）》关于职业教育的相关文件和职业教育专家的指导下，以培养动手能力强、符合企业需求的熟练掌握操作技能的技能型人才为宗旨，我们组织职业教育专家、企业开发人员及骨干教师们根据企业的岗位需求优化课程和教学内容，编写了本套计算机操作技能与项目实训示范性教程——国家“十二五”高职高专计算机应用型规划教材。

为满足企业的岗位需求，本套丛书重点放在“基础与项目实训”上（基础指的是相应课程的基础知识和重点知识，以及在实际项目中会应用到的知识，基础为项目服务，项目是基础的综合应用），力争打造出一套满足现代高等职业教育技能型人才培养教学需求的精品教材。

丛书定位

本丛书面向高等职业院校、大中专院校、成人教育院校、计算机培训学校的学生，以及需要强化工作岗位技能的在职人员。

丛书特色

>> 以项目开发为目标，提升岗位技能

本丛书中的各分册都是在一个或多个项目的实现过程中，融入相关知识点，以便学生快速将所学知识应用到工程项目实践中。这里的“项目”是指基于工作过程，从典型工作任务中提炼并分析得到，符合学生认知过程和学习领域要求，模拟任务且与实际工作岗位要求一致的项目。通过这些项目的实现，可让学生完整地掌握并应用相应课程的实用知识。

>> 力求介绍最新的技术和方法

高职高专的计算机与信息技术专业的教学具有更新快、内容多的特点，本丛书在体例安排和实际讲述过程中都力求介绍最新的技术（或版本）和方法，强调教材的先进性和时代感，并注重拓宽学生的知识面，激发他们的学习热情和创新欲望。

>> 实例丰富，紧贴行业应用

本丛书作者精心组织了与行业应用、岗位需求紧密结合的典型实例，且实例丰富，让教师在授课过程中有更多的演示环节，让学生在学习过程中有更多的动手实践机会，以巩固所学知识，迅速将所学内容应用到实际工作中。

>> 体例新颖，三位一体

根据高职高专的教学特点安排知识体系，体例新颖，依托“基础+项目实践+课程设计”的三位一体教学模式组织内容。

- ❖ 第1部分：够用的基础知识。在介绍基础知识部分时，列举了大量实例并安排有上机实训，这些实例主要是项目中的某个环节。
- ❖ 第2部分：完整的综合项目实训。这些项目是从典型工作任务中提炼、分析得到的，符合学生的认知过程和学习领域要求。项目中的大部分实现环节是前面章节已经介绍过的，通过实现这些项目，学生可以完整地应用、掌握这门课的实用知识。
- ❖ 第3部分：典型的课程设计（最后一章）。通常是大的商业综合项目案例，不介绍具体的操作步骤，只给出一些提示，以方便教师布置课程设计。具体操作的视频演示文件在多媒体教学资源包中提供，方便教学。

此外，本丛书还根据高职高专学生的认知特点安排了“提示”和“技巧”等小项目，打造了一种全新且轻松的学习环境，让学生在专家提醒中技高一筹，在知识链接中理解更深、视野更广。

丛书组成

本丛书涵盖计算机基础、程序设计、数据库开发、网络技术、多媒体技术、计算机辅助设计及毕业设计和就业指导等诸多课程，具体包括：

- Dreamweaver CS5 网页设计基础与项目实训
- 3ds Max 2011 中文版基础与项目实训
- Photoshop CS5 平面设计基础与项目实训
- Flash CS5 动画设计基础与项目实训
- After Effects CS5 中文版基础与项目实训
- ASP.NET 程序设计基础与项目实训
- AutoCAD 2009 中文版建筑设计基础与项目实训
- AutoCAD 2009 中文版机械设计基础与项目实训
- AutoCAD 2009 辅助设计基础与项目实训
- Access 2003 数据库应用基础与项目实训
- Visual Basic 程序设计基础与项目实训
- Visual FoxPro 程序设计基础与项目实训
- C 语言程序设计基础与项目实训
- Visual C++ 程序设计基础与项目实训
- Java 程序设计基础与项目实训
- 多媒体技术基础与项目实训 (Premiere Pro CS3)
- 数据库系统开发基础与项目实训——基于 SQL Server 2005
- 计算机专业毕业设计基础与项目实训
- 计算机组装与维护基础与项目实训
- 网页设计三合一基础与项目实训——Dreamweaver CS5、Flash CS5、Photoshop CS5

- Dreamweaver CS3 网页设计基础与项目实训
- 中文 3ds Max 9 动画制作基础与项目实训
- Photoshop CS3 平面设计基础与项目实训
- Flash CS3 动画设计基础与项目实训

丛书作者

本丛书的作者均系国内一线资深设计师或开发专家、双师技能型教师、国家级或省级精品课教师，有着多年的授课经验与项目开发经验。他们将经过反复研究和实践得出的经验有机地分解开来，并融入字里行间。丛书内容最终由企业专业技术人员和国内职业教育专家、学者进行审读，以保证内容符合企业对应用型人才培养的需求。

多媒体教学资源包

本丛书各个教材分册均为任课教师提供一套精心开发的多媒体教学资源包，根据具体课程的情况，可能包含以下几种资源。

- (1) 所有实例的素材文件、结果文件。
- (2) 电子课件和电子教案（必有）。
- (3) 赠送多个相关的大案例，供教师教学使用（必有）。
- (4) 本书实例的全程讲解的多媒体语音视频教学演示录像。
- (5) 工程项目的音视频技术教程。
- (6) 拓展文档、参考教学大纲、学时安排。
- (7) 习题库、习题库答案、试卷及答案。

用书教师请致电 (010) 64865699 转 8082/8033 或发送 E-mail 至 bookservice@126.com 免费获取多媒体教学资源包。此外，我们还将在网站 (<http://www.ncpress.com.cn>) 上提供更多的服务，希望我们能成为学校倚重的教学伙伴、教师学习工作的亲密朋友。

编者寄语

希望经过我们的努力，能提供更好的教材服务，帮助高等职业院校培养出真正的、熟练掌握岗位技能的应用型人才，让学生在毕业后尽快具备实践于社会、奉献于社会的能力，为我国经济发展做出贡献。

在教材使用中，如有任何意见或建议，请直接与我们联系。

联系电话：(010) 64865699 转 8033

电子邮件地址：bookservice@126.com（索取教学资源包）

l-v2008@163.com（内容讨论）

前言

随着互联网技术的飞速发展,网页制作技术也在不断提高,除了传统的美工技术外,多媒体和交互性技术已经在网页制作中得到了广泛应用。Adobe 公司推出的网页制作软件——Dreamweaver CS5、Flash CS5 和 Photoshop CS5 正是设计精美网页的完美组合,在 CS5 版本中 3 款软件的界面得到了进一步整合,操作更加简便,真正实现了三者之间的无缝衔接,满足了当前网页制作绝大部分的技术需求。

本书由 Adobe 软件教育专家和资深网页设计与制作工程师联袂策划、编写,以“学以致用”为出发点,充分考虑到计算机职业资格考试与职业技能培训的实际需要,将基础知识与典型实例结合,方便读者动手实践,快速掌握所学知识。

全书共 16 章,主要内容如下。

- 第 1~6 章为 Dreamweaver 网页制作的知识和应用,结合上机实训讲解 Dreamweaver CS5 基础、管理和维护站点、网页的基本编辑、使用层与样式美化网页、框架、模板、库、使用行为制作网页特效等内容。
- 第 7~11 章主要讲解 Flash 在网页设计中的应用,包括 Flash CS5 基础、时间轴与帧动画、在动画中应用图层、在动画中使用元件及多媒体、创建交互式动画等内容。
- 第 12~14 章重点介绍 Photoshop 在网页设计方面的应用,包括 Photoshop CS5 基础、网页图像的编辑与处理,以及优化输出等内容。
- 第 15~16 章通过综合项目实训案例——设计企业网站和 6 个课程设计,帮助读者将网页设计与制作的相关知识和应用融会贯通,操作技能提升到网页设计的中级水平。

本书是为希望短时间内掌握网页制作软件的使用方法和技巧的读者而编写的,以“学、会、用”3 个环节为宗旨,读者只要看懂书中的理论讲解,跟着上机实训步骤进行操作,就能独立完成网站制作。此外,本书还具有结构清晰、内容详实、图文并茂、易学易用的特点。

为方便教学,本书为用书教师提供了多媒体教学资源包,其中主要包括 52 节长达 254 分钟的多媒体教学视频、书中实例的素材与结果文件、电子课件、多个精美网站模板、3 个实用网站的源代码,帮助读者快速掌握网页制作的相关知识和应用技能,提高学习效率。用书教师请发送 E-mail 至 bookservice@126.com 或致电 010-64865699 转 8082 索取。

由于编者水平有限,欠妥之处在所难免,读者可以发送邮件到 1-v2008@163.com,提出您的宝贵意见。

编 者

2011 年 10 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver CS5 基础..... 1

1.1 Dreamweaver CS5 简介.....	2
1.2 Dreamweaver CS5 的界面.....	2
1.2.1 Dreamweaver CS5 的窗口组成.....	2
1.2.2 标题栏和菜单栏.....	3
1.2.3 面板组.....	4
1.2.4 文档窗口.....	5
1.2.5 【属性】面板.....	6
1.3 Dreamweaver CS5 的参数设置.....	6
1.4 上机实训——优化 Dreamweaver CS5.....	8
1.5 本章小结.....	9
1.6 本章习题.....	10

第 2 章 管理和维护站点..... 11

2.1 站点的规划.....	12
2.2 Dreamweaver CS5 的站点设置.....	12
2.2.1 建立本地站点.....	12
2.2.2 导入/导出站点.....	14
2.3 使用 Dreamweaver CS5 维护站点.....	15
2.3.1 编辑站点.....	15
2.3.2 复制站点.....	16
2.3.3 删除站点.....	17
2.4 上机实训——管理网页文档.....	17
2.5 本章小结.....	18
2.6 本章习题.....	18

第 3 章 网页的基本编辑..... 20

3.1 网页的基本操作.....	21
3.1.1 创建和保存网页.....	21
3.1.2 打开和关闭网页.....	23
3.1.3 预览网页.....	25
3.2 文本的操作.....	26
3.2.1 插入文本.....	27
3.2.2 文本的结构化.....	27
3.2.3 插入特殊字符.....	30

3.2.4 插入日期.....	31
3.3 使用水平线.....	31
3.3.1 插入水平线.....	31
3.3.2 设置水平线的属性.....	32
3.4 插入图像.....	32
3.4.1 普通图像.....	32
3.4.2 交互式图像.....	33
3.4.3 图像占位符.....	35
3.4.4 图像映射.....	36
3.5 设置网页背景.....	38
3.5.1 设置网页背景颜色.....	38
3.5.2 设置网页背景图像.....	38
3.6 使用表格.....	39
3.6.1 创建表格.....	39
3.6.2 表格标记.....	40
3.6.3 输入表格内容.....	41
3.6.4 选定表格元素.....	41
3.6.5 设置表格与单元格属性.....	42
3.6.6 添加和删除行或列.....	44
3.6.7 单元格的合并及拆分.....	45
3.6.8 表格的排序.....	46
3.6.9 嵌套表格.....	47
3.6.10 导入/导出表格数据.....	47
3.7 超级链接.....	49
3.7.1 URL 简介.....	49
3.7.2 超级链接路径.....	50
3.7.3 创建网站内部链接.....	51
3.7.4 创建网站外部链接.....	51
3.7.5 创建电子邮件链接.....	51
3.7.6 创建空链接.....	52
3.7.7 创建锚记链接.....	52
3.8 插入多媒体对象.....	54
3.8.1 插入 Shockwave 影片.....	54
3.8.2 插入 Flash 动画.....	55
3.8.3 插入 ActiveX 控件.....	55

3.9 使用表单.....	57
3.9.1 表单概述.....	57
3.9.2 创建表单.....	57
3.9.3 常用的表单元素.....	58
3.10 上机实训——制作网站中的注册 页面.....	64
3.11 本章小结.....	69
3.12 本章习题.....	69
第4章 使用层与样式美化网页.....	72
4.1 设置 CSS 样式.....	73
4.1.1 新建 CSS 样式.....	73
4.1.2 定义 CSS 规则.....	74
4.2 Div+CSS 网页布局.....	77
4.2.1 使用盒子模型.....	77
4.2.2 使用 AP 元素.....	80
4.3 上机实训——制作网页头部.....	83
4.4 本章小结.....	88
4.5 本章习题.....	88
第5章 框架、模板和库.....	91
5.1 创建框架.....	92
5.1.1 创建自定义框架.....	92
5.1.2 使用预定义框架.....	92
5.1.3 创建嵌套框架.....	93
5.2 框架或框架集的操作.....	93
5.2.1 选择框架和框架集.....	93
5.2.2 保存框架和框架集.....	94
5.3 设置框架和框架集的属性.....	94
5.3.1 设置框架的属性.....	94
5.3.2 设置框架集的属性.....	95
5.4 模板和库.....	95
5.4.1 模板的概念.....	96
5.4.2 库的概念.....	96
5.4.3 【资源】面板.....	96
5.4.4 应用模板.....	97
5.4.5 应用库.....	98
5.5 上机实训——制作框架网页.....	99
5.6 本章小结.....	101
5.7 本章习题.....	101

第6章 使用行为制作网页特效.....	104
6.1 行为应用基础.....	105
6.1.1 行为的概念.....	105
6.1.2 【行为】面板.....	105
6.2 内置行为的使用.....	107
6.2.1 弹出信息.....	107
6.2.2 拖动 AP 元素.....	108
6.2.3 设置状态栏文本.....	109
6.2.4 调用 JavaScript.....	110
6.2.5 转到 URL.....	111
6.3 行为的管理与修改.....	111
6.3.1 行为参数的修改.....	111
6.3.2 行为排序.....	111
6.3.3 删除行为.....	112
6.4 上机实训——制作网页弹出广告.....	112
6.5 本章小结.....	113
6.6 本章习题.....	113
第7章 Flash CS5 基础.....	115
7.1 Flash 概述.....	116
7.1.1 Flash 简介.....	116
7.1.2 Flash 的应用范围.....	116
7.1.3 Flash 动画的制作流程.....	118
7.2 Flash CS5 的界面简介.....	118
7.2.1 菜单栏.....	119
7.2.2 时间轴.....	120
7.2.3 绘图工具箱.....	120
7.2.4 浮动面板.....	121
7.2.5 绘图工作区.....	121
7.3 上机实训——绘制动画背景.....	121
7.4 本章小结.....	124
7.5 本章习题.....	124
第8章 时间轴与帧动画.....	126
8.1 时间轴与帧.....	127
8.1.1 时间轴.....	127
8.1.2 帧.....	127
8.2 编辑帧.....	132
8.2.1 移动播放指针.....	132
8.2.2 插入帧.....	133

8.2.3 插入关键帧	133
8.2.4 插入空白关键帧	133
8.2.5 选取帧	133
8.2.6 删除帧	134
8.2.7 剪切帧	134
8.2.8 复制与粘贴帧	135
8.2.9 移动帧	135
8.2.10 翻转帧	135
8.3 Flash CS5 中的帧动画	135
8.3.1 逐帧动画	135
8.3.2 传统补间动画	138
8.3.3 形状补间动画	139
8.3.4 3D 补间动画	140
8.3.5 骨骼动画	142
8.4 上机实训——网页汽车广告	143
8.5 本章小结	145
8.6 本章习题	145

第 9 章 在动画中应用图层 147

9.1 图层的原理	148
9.2 图层的编辑	149
9.2.1 插入图层	149
9.2.2 重命名图层	150
9.2.3 设置图层属性	151
9.2.4 插入图层文件夹	152
9.2.5 图层文件夹的编辑	152
9.2.6 选取图层	153
9.2.7 删除图层	154
9.2.8 复制图层	154
9.2.9 隐藏图层	155
9.2.10 图层的锁定和解锁	155
9.3 应用不同类型的图层	155
9.3.1 标准层	155
9.3.2 引导层	156
9.3.3 遮罩层	157
9.4 上机实训——制作网站 Banner 动画	160
9.5 本章小结	164
9.6 本章习题	164

第 10 章 在动画中使用元件及多媒体 166

10.1 元件的应用	167
------------	-----

10.1.1 元件的作用	167
10.1.2 创建元件	167
10.1.3 各类型元件的使用	168
10.1.4 编辑元件	169
10.2 使用多媒体元素	170
10.2.1 为动画添加音效	170
10.2.2 在动画中嵌入视频	171
10.3 上机实训——制作跳动的按钮	173
10.4 本章小结	176
10.5 本章习题	176

第 11 章 创建交互式动画 178

11.1 ActionScript 概述	179
11.1.1 ActionScript 语言介绍	179
11.1.2 使用【动作】面板添加 ActionScript	179
11.1.3 ActionScript 3.0 的基本语法	180
11.2 ActionScript 3.0 的基本语句	183
11.2.1 条件语句	183
11.2.2 循环语句	184
11.3 交互式动画的常用动作	185
11.3.1 动画的播放控制	186
11.3.2 按钮事件侦听	187
11.3.3 常用类和属性	188
11.4 上机实训——制作交互式广告切换动画	190
11.5 本章小结	193
11.6 本章习题	193

第 12 章 Photoshop CS5 基础 194

12.1 图像处理的基础知识	195
12.1.1 什么是位图	195
12.1.2 图像分辨率	195
12.1.3 常见的图像文件格式	196
12.1.4 认识颜色模式	197
12.2 Photoshop 简介	199
12.2.1 Photoshop 的发展	199
12.2.2 Photoshop 的应用范围	200
12.3 Photoshop CS5 软件操作入门	202
12.3.1 熟悉 Photoshop CS5 的界面	202
12.3.2 文件操作	202

12.3.3	图像处理的基本操作	203
12.4	上机实训——设计并绘制网页布局草图	205
12.5	本章小结	206
12.6	本章习题	207
第 13 章	网页图像的编辑与处理	208
13.1	图像的色彩调整	209
13.1.1	亮度/对比度调整	209
13.1.2	色阶调整	210
13.1.3	曲线调整	211
13.1.4	色彩平衡调整	211
13.1.5	色相/饱和度调整	212
13.1.6	去色调整	213
13.1.7	替换颜色调整	213
13.2	图像的修饰及调整	213
13.2.1	使用图像修复工具	213
13.2.2	使用图像像素工具	215
13.2.3	使用颜色工具	216
13.3	创建与编辑图像选区	217
13.3.1	规则选区工具的应用	217
13.3.2	不规则选区工具的应用	218
13.3.3	编辑与修改选区	221
13.3.4	填充选区	223
13.4	图层的编辑与应用	225
13.4.1	认识图层调板	225
13.4.2	创建与编辑图层	226
13.4.3	应用图层样式	230
13.4.4	变换图像	231
13.5	在图像中输入文字	232
13.5.1	文字的输入方法	232
13.5.2	文本格式与效果的编辑	233
13.6	图形的绘制	235
13.6.1	使用绘图工具	235
13.6.2	使用路径	236
13.7	上机实训——制作网站导航条	237
13.8	本章小结	241
13.9	本章习题	241

第 14 章 网页图像的高级处理及优化输出

14.1	图像的高级处理	244
14.1.1	使用蒙版	244
14.1.2	使用滤镜	244
14.2	图像切片与优化输出	245
14.2.1	创建切片	245
14.2.2	编辑切片	246
14.2.3	优化及输出切片	246
14.3	图像批处理	247
14.3.1	使用图像处理器	247
14.3.2	使用【批处理】命令	248
14.4	上机实训——切片并导出网页图像	248
14.5	本章小结	250
14.6	本章习题	250

第 15 章 项目实训——设计企业网站

15.1	设计网站首页效果图	253
15.1.1	规划网站首页布局及背景	253
15.1.2	绘制网站 LOGO	253
15.1.3	添加首页内容	254
15.1.4	切片并导出首页效果图	254
15.2	制作 Banner 动画	255
15.3	利用 Dreamweaver 制作网站首页	256
15.3.1	建立站点并新建网页	256
15.3.2	布局与制作网站首页	256
15.4	本章小结	257

第 16 章 课程设计

16.1	制作数码产品网页促销广告	259
16.2	制作网上商场首页	259
16.3	制作导航按钮动画	260
16.4	制作产品展示交互动画	261
16.5	制作快餐店网站	262
16.6	制作汽车网站	263

附录 习题答案

附录	习题答案	264
----	------	-----

第1章

Dreamweaver CS5 基础

本章主要讲解 Dreamweaver CS5 的基础知识，包括 Dreamweaver CS5 简介、Dreamweaver CS5 的界面和参数设置等。希望读者通过对本章内容的学习，能够熟悉 Dreamweaver CS5 的工作环境，掌握 Dreamweaver CS5 基本参数的设置。

本章知识点

- ◎ Dreamweaver CS5 简介
- ◎ Dreamweaver CS5 的界面
- ◎ Dreamweaver CS5 的参数设置

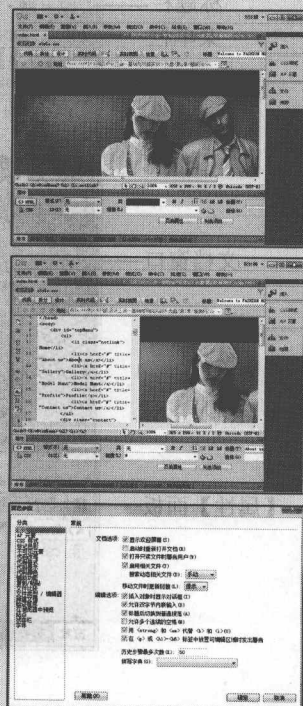


图 1-1 Dreamweaver CS5 的窗口组成

1.1 Dreamweaver CS5 简介

Dreamweaver CS5 是 Adobe 公司于 2010 年 4 月 12 日推出的一款功能强大的网页制作软件，它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具系统，使每个级别的开发人员和设计人员都可以利用它快速地创建网页界面。

Dreamweaver CS5 支持 ActiveX、JavaScript、Java、Flash、ShockWave 等特性。用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。Dreamweaver 采用了 Roundtrip HTML 技术。这项技术使得网页可以在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间进行自由转换，并且 HTML 语法及结构不变。这样，专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时，充分享受可视化编辑带来的益处。因其强大的功能特性，而成为不可多得的网页制作利器。

1.2 Dreamweaver CS5 的界面

Dreamweaver CS5 拥有一个崭新、简洁、高效的界面，且性能也得到了改进。它不仅是专业人员制作网站的首选工具，还普及到广大网页制作爱好者中。在学习 Dreamweaver CS5 之前，先了解一下它的工作环境。

1.2.1 Dreamweaver CS5 的窗口组成

Dreamweaver CS5 的窗口由标题栏、菜单栏、文档窗口、【属性】面板和面板组 5 部分组成，如图 1-1 所示。



图 1-1 Dreamweaver CS5 的窗口组成

1.2.2 标题栏和菜单栏

标题栏位于 Dreamweaver CS5 窗口的顶端,显示了当前软件的图标和新增的按钮菜单,可用于快速对软件界面和设置进行调整。标题栏如图 1-2 所示。

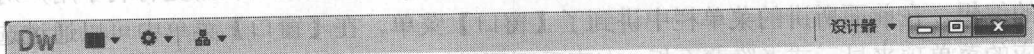


图 1-2 标题栏

标题栏中各按钮菜单的功能如下。

- : 【布局】按钮菜单,单击该按钮后可在菜单中选择文档布局的方式。
- : 【扩展 Dreamweaver】按钮菜单,用于添加和管理 Dreamweaver 的扩展功能。
- : 【站点】按钮菜单,用于站点的新建和管理。
- 右侧 前的按钮菜单,用于切换整个软件的界面布局结构,若要使用 Dreamweaver 进行网页设计,可选择“设计器”选项。

菜单栏位于标题栏的下方,包括文件、编辑、查看、插入、修改、格式、命令、站点、窗口、帮助 10 个菜单,如图 1-3 所示。通过使用这 10 个菜单,基本上可以完成 Dreamweaver CS5 的所有编辑功能。

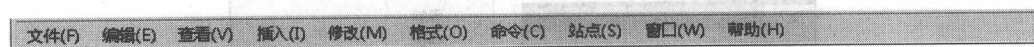


图 1-3 菜单栏

菜单栏中各个菜单的功能如下。

- 文件:用于管理页面文件,如新建、打开、保存、导入和导出等。
- 编辑:用于对文件进行常规编辑,如撤销、复制、剪切、粘贴、选择标签和定义快捷键等。
- 查看:此菜单中包含了文档的各种视图,通过它可以显示或隐藏不同类型的页面元素以及其他的辅助工具,如标尺、网格等。
- 插入:【插入】面板的替代项目,用于将各种网页元素插入到页面中。
- 修改:用于更改选定页面或项的属性,可以编辑标签属性、更改表格和表格元素,并为库和模板执行不同的操作。
- 格式:设置文本在页面中的格式,如字体、段落、颜色、CSS 样式等。
- 命令:对各种命令的访问,包括根据格式参数设置代码格式和创建相册的命令,以及清理 HTML 和使用 Fireworks 优化图像的命令。
- 站点:用于创建、打开和编辑站点。
- 窗口:用于打开或隐藏 Dreamweaver CS5 的所有面板、检查器和窗口。
- 帮助:提供对 Dreamweaver CS5 帮助文档的访问,包括对 Macromedia 网站的访问以及 Dreamweaver CS5 的扩展帮助系统。

除此之外,在 Dreamweaver CS5 中,还可以通过鼠标右键快捷菜单,方便地访问正在处理的对象,或正在运行的窗口命令和窗口属性,但快捷菜单仅列出适用于当前选定内容的命令或属性。

1.2.3 面板组

在 Dreamweaver CS5 中，面板组都嵌入到了操作界面中。在面板中对相应的文档进行操作时，对文档的改变也会同时在显示窗口中，使效果更加直观，从而更有利于用户对页面的编辑。在前面所讲的菜单栏中讲到了【窗口】菜单，在【窗口】菜单中可以通过选择相应的菜单项来显示或者隐藏面板，在查看页面设计的整体效果时，可以直接按下 F4 键隐藏全部面板，再次按下 F4 键又可以显示全部面板。在面板中双击面板标题栏，可将该面板层叠隐藏，再次双击可将其展开，单击面板组右上角的  按钮可将整个面板组展开，单击面板组右上角的  按钮，可将整个面板组折叠起来。

1. 【插入】面板

图 1-4 中左图所示为 Dreamweaver CS5 中的【插入】面板，按快捷键 Ctrl+F2 可以打开该面板。通过该面板，可以快速地在网页中插入各种网页元素。单击该面板中的类别菜单，可以在【插入】面板中显示不同的网页元素。图 1-4 中右图所示为【插入】面板中的类别菜单。

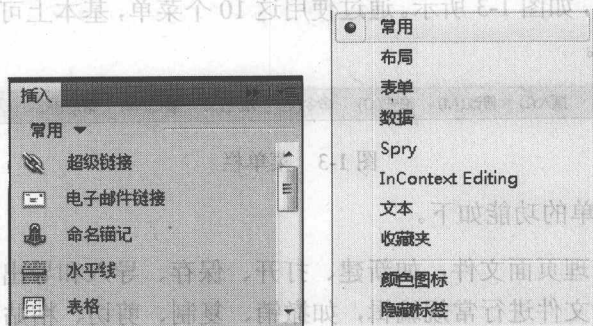


图 1-4 【插入】面板及其类别菜单

- 【常用】类别：用于创建和插入最常用的网页元素，例如图像和表格。
- 【布局】类别：用于插入表格、div 标签、框架和 Spry 构件。用户还可以选择表格的两种视图：标准（默认）表格和扩展表格。
- 【表单】类别：包含一些按钮，用于创建表单和插入表单元素（包括 Spry 验证构件）。
- 【数据】类别：使用户可以插入 Spry 数据对象和其他动态元素，例如记录集、重复区域以及插入记录表单和更新记录表单。
- Spry 类别：包含一些用于构建 Spry 页面的按钮，包括 Spry 数据对象和构件。
- 【文本】类别：用于插入各种文本格式和列表格式的标签，如 b、em、p、h1 和 ul。
- 【收藏夹】类别：用于将【插入】面板中最常用的按钮分组和组织到某一公共位置。

2. 【CSS 样式】面板

【CSS 样式】面板用于查看和设置所选网页元素的 CSS 样式属性，如图 1-5 所示。按快捷键 Shift+F11 可以显示和隐藏【CSS 样式】面板。

3. 【文件】面板

【文件】面板用于显示和管理站点中的网页文件及其资源文件，如图 1-6 所示。

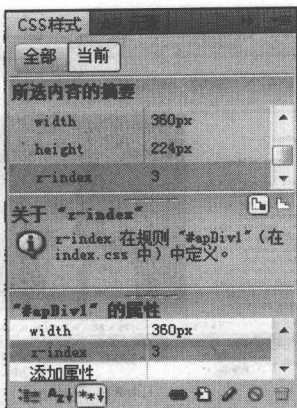


图 1-5 【CSS 样式】面板

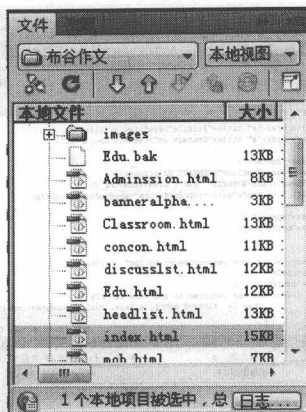


图 1-6 【文件】面板

1.2.4 文档窗口

文档窗口又称为文档编辑区, 如图 1-7 所示, 主要用来显示和编辑文档。文档窗口顶部为文档选项卡, 若在 Dreamweaver 中打开了多个文档, 可通过单击相应的文档选项卡切换到相应的文档。文档选项卡下方是文档控制栏, 通过单击文档控制栏中的【代码】按钮、【拆分】按钮和【设计】按钮切换视图, 右侧是用于测试网页文档的一些按钮, 【标题】文本框用于显示和设置网页文档的标题, 当网页被浏览器打开时, 该标题将显示于浏览器的标题栏上。文档视图的显示模式分为【设计】视图、【代码】视图与【拆分】视图, 分别如图 1-7、图 1-8 和图 1-9 所示。



图 1-7 文档窗口-【设计】视图

【实时视图】按钮用于切换至浏览器显示效果测试网页。文档控制栏下方为浏览器导航栏, 用于在【实时视图】状态下进行网页浏览导航控制。

文档窗口底部为文档状态栏, 如图 1-10 所示。该栏中, 右侧显示当前网页文档的显示比例、文档大小、下载时间及编码方式等文档信息, 左侧显示当前文档中所选择的元素存在于 HTML 标记中的层次结构, 单击相应的标签可选择文档中相应的元素。

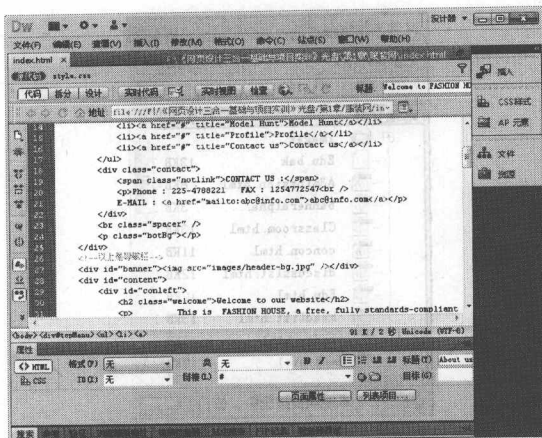


图 1-8 【代码】视图



图 1-9 【拆分】视图



图 1-10 文档状态栏

1.2.5 【属性】面板

【属性】面板用来设置页面上正被编辑内容的各种参数和特性，所选择的网页元素不同，【属性】面板上显示的属性也不同。图 1-11 所示为选择图片元素后的【属性】面板。

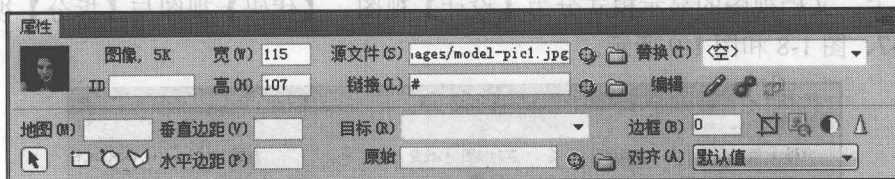


图 1-11 图片【属性】面板

【属性】面板中的内容会随着当前页面中选定的元素发生变化，在大多数情况下，对于属性所做的更改会立刻应用在文档窗口中，但是有些属性，则需要在属性文本域外单击或按下 Enter 键才会有效。

提示

在少数情况下，某些不重要的属性在展开的【属性】面板中也有可能不会显示，这时，可以使用【代码】视图或者【代码】检查器手动对这些属性进行编辑。

1.3 Dreamweaver CS5 的参数设置

在 Dreamweaver 中，通过设置参数可以改变 Dreamweaver 界面的外观，以及面板、站点、字体和状态栏等对象的属性特征。

1. 常规参数的设置

选择【编辑】|【首选参数】命令，弹出【首选参数】对话框，选择【分类】列表框中的【常规】选项，如图 1-12 所示。