

2012年全国计算机等级考试系列辅导用书

——上机、笔试、智能软件三合一



二级C++语言

(含公共基础知识)



全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心

编

- ▶ 金牌作者团队倾力编写
- ▶ 高准确率、高通过率
- ▶ 最实用、最可靠的计算机等级考试备考工具
- ▶ 本书包含：9套笔试题题及答案解析、30套上机试题及答案解析

配套光盘——上机考试模拟系统



- 海量全新考试题库，全面覆盖所有考点
- 100%模拟考试环境，不断提高考试技能
- 实战演练，助您一次过关



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



2012 年全国计算机等级考试系列辅导用书

——上机、笔试、智能软件三合一

二级 C++ 语言

(含公共基础知识)

(2012 年考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

2012 年全国计算机等级考试在新大纲的标准下实施。本书依据本次最新考试大纲调整,为考生提供了高效的二级 C++ 语言备考策略。

本书共分为“笔试考试试题”、“上机考试试题”、“笔试考试试题答案与解析”和“上机考试试题答案与解析”四个部分。

第一部分主要立足于最新的考试大纲,解读最新考试趋势与命题方向,指导考生高效备考,通过这部分的学习可了解考试的试题难度以及重点;第二部分主要是针对最新的上机考试题型和考点,配合随书光盘使用,帮助考生熟悉上机考试的环境;第三部分提供了详尽的笔试试题讲解与标准答案,为考生备考提供了可靠的依据;第四部分为考生提供了上机试题的标准答案,帮助考生准确把握上机的难易程度。

另外,本书配备了上机光盘为考生提供真实的模拟环境并且配备了大量的试题以方便考生练习,同时也为考生提供了最佳的学习方案,通过练习使考生从知其然到知其所以然,为考试通过打下坚实的基础。

图书在版编目(CIP)数据

二级 C++ 语言 / 全国计算机等级考试命题研究中心, 天合教育金版一考通研究中心编. —北京: 机械工业出版社, 2011. 10

(上机、笔试、智能软件三合一)

2012 年全国计算机等级考试系列辅导用书

ISBN 978-7-111-36395-8

I. ①三… II. ①全… ②天… III. ①C 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 230376 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)。

策划编辑:丁 诚 责任编辑:丁 诚

责任印制:乔 宇

三河市宏达印刷有限公司印刷

2012 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

210mm×285mm·11.75 印张·323 千字

0001—4000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-36395-8

光盘号:ISBN 978-7-89433-170-0

定价:36.00 元(含 1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心:(010)88361066

门户网:<http://www.cmpbook.com>

销售一部:(010)68326294

教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售二部:(010)88379649

读者购书热线:(010)88379203

封面无防伪标均为盗版

前 言

全国计算机等级考试(NCRE)自1994年由教育部考试中心推出以来,历经十余年,共组织二十多次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的天地。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织了多名多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人員精心编写了《2012年全国计算机等级考试系列辅导用书》,本书是该丛书中的一本。本书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本书由上机考试和笔试两部分组成,配套使用可取得更好的复习效果,提高考试通过率。

一、笔试考试试题

本书中包含的9套笔试试题,由本丛书编写组中经验丰富的资深专家在全面深入研究真题、总结命题规律和发展趋势的基础上精心选编,无论在形式上还是难度上,都与真题一致,是考前训练的最佳选择。

二、上机考试试题

本书包含的30套上机考试试题,针对有限的题型及考点设计了大量考题。本书的上机试题是从题库中抽取全部典型题型,提高备考效率。

三、上机模拟软件

从登录到答题、评分,都与等级考试形式完全一样,评分系统由对考试有多年研究的专业教师精心设计,使模拟效果更加接近真实的考试。本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象的问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

在此,我们对在本丛书编写和出版过程中,给予过大力支持和悉心指点的考试命题专家和相关组织单位表示诚挚的感谢。由于时间仓促,本书在编写过程中难免有不足之处,恳请读者批评指正。

丛书编写组

目 录

前言

第 1 章 考试大纲

第 2 章 笔试考试试题

第 1 套 笔试考试试题	3
第 2 套 笔试考试试题	11
第 3 套 笔试考试试题	19
第 4 套 笔试考试试题	26
第 5 套 笔试考试试题	35
第 6 套 笔试考试试题	44
第 7 套 笔试考试试题	53
第 8 套 笔试考试试题	62
第 9 套 笔试考试试题	70

第 3 章 上机考试试题

第 1 套 上机考试试题	78
第 2 套 上机考试试题	79
第 3 套 上机考试试题	81
第 4 套 上机考试试题	83
第 5 套 上机考试试题	84
第 6 套 上机考试试题	85
第 7 套 上机考试试题	87
第 8 套 上机考试试题	89
第 9 套 上机考试试题	91
第 10 套 上机考试试题	92
第 11 套 上机考试试题	94
第 12 套 上机考试试题	96
第 13 套 上机考试试题	98
第 14 套 上机考试试题	99
第 15 套 上机考试试题	101
第 16 套 上机考试试题	103
第 17 套 上机考试试题	105
第 18 套 上机考试试题	107
第 19 套 上机考试试题	109
第 20 套 上机考试试题	111
第 21 套 上机考试试题	112

第 22 套 上机考试试题	114
第 23 套 上机考试试题	116
第 24 套 上机考试试题	118
第 25 套 上机考试试题	119
第 26 套 上机考试试题	121
第 27 套 上机考试试题	123
第 28 套 上机考试试题	125
第 29 套 上机考试试题	127
第 30 套 上机考试试题	128

第 4 章 笔试考试试题答案与解析

第 1 套 笔试考试试题答案与解析	131
第 2 套 笔试考试试题答案与解析	133
第 3 套 笔试考试试题答案与解析	136
第 4 套 笔试考试试题答案与解析	138
第 5 套 笔试考试试题答案与解析	141
第 6 套 笔试考试试题答案与解析	144
第 7 套 笔试考试试题答案与解析	146
第 8 套 笔试考试试题答案与解析	149
第 9 套 笔试考试试题答案与解析	150

第 5 章 上机考试试题答案与解析

第 1 套 上机考试试题答案与解析	153
第 2 套 上机考试试题答案与解析	154
第 3 套 上机考试试题答案与解析	155
第 4 套 上机考试试题答案与解析	156
第 5 套 上机考试试题答案与解析	157
第 6 套 上机考试试题答案与解析	158
第 7 套 上机考试试题答案与解析	158
第 8 套 上机考试试题答案与解析	159
第 9 套 上机考试试题答案与解析	160
第 10 套 上机考试试题答案与解析	161
第 11 套 上机考试试题答案与解析	162
第 12 套 上机考试试题答案与解析	163
第 13 套 上机考试试题答案与解析	164
第 14 套 上机考试试题答案与解析	164

第 15 套	上机考试试题答案与解析	165	第 24 套	上机考试试题答案与解析	173
第 16 套	上机考试试题答案与解析	166	第 25 套	上机考试试题答案与解析	174
第 17 套	上机考试试题答案与解析	167	第 26 套	上机考试试题答案与解析	175
第 18 套	上机考试试题答案与解析	168	第 27 套	上机考试试题答案与解析	175
第 19 套	上机考试试题答案与解析	169	第 28 套	上机考试试题答案与解析	176
第 20 套	上机考试试题答案与解析	170	第 29 套	上机考试试题答案与解析	177
第 21 套	上机考试试题答案与解析	170	第 30 套	上机考试试题答案与解析	178
第 22 套	上机考试试题答案与解析	171			
第 23 套	上机考试试题答案与解析	172			

>>> 第 1 章 考试大纲 >>>

考试大纲

基本要求

1. 熟悉 C++ 语言的基本语法规则。
2. 熟练掌握有关类与对象的相关知识。
3. 能够阅读和分析 C++ 程序。
4. 能够采用面向对象的编程思路和方法编写应用程序。
5. 能熟练使用 Visual C++ 6.0 集成开发环境编写和调试程序。

考试内容

1. C++ 语言概述

- (1) 了解 C++ 语言的基本符号。
- (2) 了解 C++ 语言的词汇(保留字、标识符、常量、运算符、标点符号等)。
- (3) 掌握 C++ 程序的基本框架(结构程序设计框架、面向对象程序设计框架等)。
- (4) 能够使用 Visual C++ 6.0 集成开发环境编辑、编译、运行与调试程序。

2. 数据类型、表达式和基本运算

- (1) 掌握 C++ 数据类型(基本类型、指针类型)及其定义方法。
- (2) 了解 C++ 的常量定义(整型常量、字符常量、逻辑常量、实型常量、地址常量、符号常量)。
- (3) 掌握变量的定义与使用方法(变量的定义及初始化、全局变量、局部变量)。
- (4) 掌握 C++ 运算符的种类、运算优先级和结合性。
- (5) 熟练掌握 C++ 表达式类型及求值规则(赋值运算、算术运算符和算术表达式、关系运算符和关系表达式、逻辑运算符和逻辑表达式、条件运算、指针运算、逗号表达式)。

3. C++ 的基本语句

- (1) 掌握 C++ 的基本语句(赋值语句、表达式语句、复合语句、输入、输出语句和空语句等)。
- (2) 用 if 语句实现分支结构。
- (3) 用 switch 语句实现多分支选择结构。
- (4) 用 for 语句实现循环结构。
- (5) 用 while 语句实现循环结构。
- (6) 用 do...while 语句实现循环结构。
- (7) 转向语句(goto、continue、break 和 return)。
- (8) 掌握分支语句和循环语句的各种嵌套使用。

4. 数组、指针与引用

- (1) 掌握一维数组的定义、初始化和访问,了解多维数组的定义、初始化和访问。
- (2) 了解字符串与字符数组。
- (3) 熟练掌握常用字符串函数(strlen、strcpy、strcat、strcmp、strstr 等)。
- (4) 指针与指针变量的概念,指针与地址运算符,指针与数组。
- (5) 引用的基本概念,引用的定义与使用。

5. 掌握函数的有关使用

- (1)函数的定义方法和调用方法。
 - (2)函数的类型和返回值。
 - (3)形式参数与实在参数,参数值的传递。
 - (4)变量的作用域、生存周期和存储类别(自动、静态、寄存器、外部)。
 - (5)递归函数。
 - (6)函数重载。
 - (7)内联函数。
 - (8)带有默认参数值的函数。
6. 熟练掌握类与对象的相关知识
- (1)类的定义方式、数据成员、成员函数及访问权限(public、private、protected)。
 - (2)对象和对象指针的定义与使用。
 - (3)构造函数与析构函数。
 - (4)静态数据成员与静态成员函数的定义与使用方式。
 - (5)常数据成员与常成员函数。
 - (6)this 指针的使用。
 - (7)友元函数和友元类。
 - (8)对象数组与成员对象。
7. 掌握类的继承与派生知识
- (1)派生类的定义和访问权限。
 - (2)继承基类的数据成员与成员函数。
 - (3)基类指针与派生类指针的使用。
 - (4)虚基类。
8. 了解多态性概念
- (1)虚函数机制的要点。
 - (2)纯虚函数与抽象基类,虚函数。
 - (3)了解运算符重载。
9. 模板
- (1)简单了解函数模板的定义和使用方式。
 - (2)简单了解类模板的定义和使用方式。
10. 输入输出流
- (1)掌握 C++ 流的概念。
 - (2)能够使用格式控制数据的输入输出。
 - (3)掌握文件的 I/O 操作。

考试方式

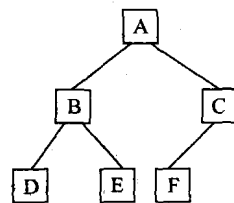
- (1)笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。
 - (2)上机操作:90 分钟,满分 100 分。
- 上机操作包括:基本操作、简单应用、综合应用。

>>> 第2章 笔试考试试题 >>>

第1套 笔试考试试题

一、选择题

- 按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是()。
A. 队列
B. 栈
C. 双向链表
D. 二叉树
- 下列对于软件测试的描述中正确的是()。
A. 软件测试的目的是证明程序是否正确
B. 软件测试的目的是使程序运行结果正确
C. 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
D. 软件测试的目的是使程序符合结构化原则
- 模块独立性是软件模块化所提出的要求,衡量模块独立性的度量标准是模块的()。
A. 抽象和信息隐蔽
B. 局部化和封装化
C. 内聚性和耦合性
D. 激活机制和控制方法
- 下述关于数据库系统的叙述中,正确的是()。
A. 数据库系统减少了数据冗余
B. 数据库系统避免了一切冗余
C. 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致
D. 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
- 对如右二叉树进行后序遍历的结果为()。
A. ABCDEF
B. DBEAF C
C. ABDECF
D. DEBFCA
- 同一概念在一处为实体而在另一处为属性或联系的冲突在视图集成中叫()。
A. 命名冲突
B. 概念冲突
C. 域冲突
D. 约束冲突
- 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同,它的基本原理是()。
A. 模拟现实世界中不同事物之间的联系
B. 强调模拟现实世界中的算法而不强调概念
C. 使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题
D. 鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用实际领域的概念去思考
- 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是()。
A. DB 包含 DBS 和 DBMS
B. DBMS 包含 DB 和 DBS
C. DBS 包含 DB 和 DBMS
D. 没有任何关系
- 索引属于()。
A. 模式
B. 内模式
C. 外模式
D. 概念模式
- 下列关于关系运算的叙述中正确的是()。
A. 投影、选择、连接是从二维表的行的方向来进行运算
B. 并、交、差是从二维表的列的方向来进行运算



- C. 投影、选择、连接是从二维表的列的方向来进行运算
D. 以上三种说法都不对

11. 下面不正确的描述为()。

- A. 调用函数时,实参可以是表达式
B. 调用函数时,实参与形参可以共用内存单元
C. 调用函数时,将为形参分配内存单元
D. 调用函数时,实参与形参的类型必须一致

12. 在C++程序中,如果要求通过函数来实现一种简单的功能,并且要求尽可能加快程序执行速度,则应该选用()。

- A. 内联函数
B. 重载函数
C. 递归调用
D. 嵌套调用

13. 每个C++程序中都必须有且仅有一个()。

- A. 类
B. 预处理命令
C. 主函数
D. 语句

14. 存取指针所指的值得时,采用的运算符是()。

- A. #
B. &
C. %
D. *

15. 设有“int x=11;”,则表达式(x++ * 2/3)的值是()。

- A. 7
B. 8
C. 11
D. 12

16. 已经有“语句 int m=10;”则下列表示引用的表示中正确的是()。

- A. int &x=m;
B. int &y=10;
C. int &z;
D. float &t=8m;

17. C++语言本身没有定义 I/O 操作,但 I/O 操作包含在 C++实现中。C++标准库 iostream 提供了基本的 I/O 类。I/O 操作分别由两个类 istream 和()提供。

- A. fstream
B. iostream
C. ostream
D. cin

18. 将 x+y*z 中的“+”用成员函数重载,“*”是友元函数重载应写为()。

- A. operator+(operator*(y,z))
B. x.operator+(operator*(y,z))
C. x.operator+(x*(y,z))
D. x+(operator*(y,z))

19. 下列函数的运行结果是()。

```
#include<iostream.h>
```

```
int f(int a,int b)
```

```
{ int c;
```

```
if(a>b)c=1;
```

```
else if(a==b)c=0;
```

```
else c=-1;
```

```
return(c);}
```

```
void main()
```

```
{ int i=2,j=3;
```

```
int p=f(i,j);
```

```
cout << p;}
```

- A. -1
B. 1
C. 2
D. 编译出错,无法运行

20. 以下程序的输出结果是()。

```
void main()
```

```
{int a=4,b=5,c=0,d;
```

```
d=! a&&! b||! c;
```

```
cout<<d<<endl;
}
```

- A. 1 B. 0 C. 非 0 的数 D. -1

21. 下列关于成员函数特征的描述中,错误的是()。

- A. 成员函数一定是内联函数 B. 成员函数可以重载
C. 成员函数可以设置参数的默认值 D. 成员函数可以是静态的

22. 考虑以下的函数原型:

```
void A(int a,int b=5,char Z=' ');
```

下面的函数调用中,不正确的是()。

- A. A(7) B. A(3,4)
C. A(16,'#') D. A(0,2,'#')

23. 关于静态数据成员的描述中正确的是()。

- A. 类的静态数据成员不是类的所有对象共享的数据
B. 类的静态数据成员不能被类的成员函数调用
C. 类的静态数据成员不能被类的构造函数调用
D. 类的静态数据成员必须进行初始化

24. 设有以下类和对象的定义:

```
class A
{
public:
    int m;
    ...
};
```

```
A k1,k2,*p1,*p2;
```

则下面针对成员变量 m 的引用,错误的是()。

- A. k1.m=1 B. k2→m=2
C. p1→m=3 D. (*p2).m=4

25. 有以下程序:

```
class Date
{
public:
    Date(int y,int m,int d);
    {
        year=y;
        month=m;
        day=d;
    }
    Date(int y=2000)
    {
        year=y;
        month=10;
        day=1;
    }
    Date(Date &d)
    {
        year=d.year;
```

```
        month=d.month;
        day=d.day;
    }
    void print()
    {
        cout<<year<<". "<<month<<". "<<day<<endl;
    }
private:
    int year,month,day;
};
Date fun(Date d)
{
    Date temp;
    temp=d;
    return temp;
}
int main()
{
    Date date1(2000,1,1),date2(0,0,0);
    Date date3(date1);
    date2=fun(date3);
    return 0;
}
```

程序执行时,Date 类的拷贝构造函数被调用的次数是()。

- A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

26. 下列关于纯虚函数与抽象类的描述中,错误的是()。

- A. 纯虚函数是一种特殊的虚函数,它没有具体的实现
B. 抽象类是指具有纯虚函数的类
C. 一个基类声明了纯虚函数,该基类的派生类一定不是抽象类
D. 抽象类只能作为基类来使用,其纯虚函数的实现由派生类给出

27. 以下程序的输出结果是()。

```
#include<iostream.h>
long fun( int n)
{ long s;
  if(n==1||n==2)s=2;
  else s=n-fun(n-1);
  return s;
}
void main(){ cout << fun (3); }
```

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

28. 对于模板定义关键字 class 和 typename 说法不正确的是()。

- A. 程序中的 class 并不能都替换为 typename B. class 和 typename 都可互相替换
C. 程序中的 typename 都能替换为 class D. 程序中的部分 class 可以替换为 typename

29. 有如下程序:

```
#include<iostream>
```

```
using namespace std;
class Con
{
char ID;
public:
Con();ID('A'){cout<<1;}
Con(char ID);ID(ID){cout<<2;}
Con(Con& c);ID(c.getID()){cout<<3;}
char getID()const{return ID;}
};
void show(Con c){cout<<c.getID();}
int main()
{
Con c1;
show(c1);
Con c2('B');
show(c2);
return 0;
}
```

执行上面程序的输出是()。

- A. 13A23A B. 23A13B C. 13A23B D. 13B23A

30. 有如下程序

```
#include<iostream. h>
void main()
{ char ch[2][5]={"6937","8254"}, * p[2];
int i,j,s=0;
for(i=0;i<2;i++)p[i]=ch[i];
for(i=0;i<2;i++)
for(j=0;p[i][j]!='\0';j+=2)
s=10 * s+p[i][j]-'0';
cout << s;}
```

该程序的输出结果是()。

- A. 69825 B. 63825 C. 6385 D. 693825

31. 阅读以下程序

```
#include<iostream. h>
void main()
{
char line[10];
cin>>line;
cout<<line<<endl;
}
```

如运行时输入“This is an example. <CR>”,则程序的输出结果是()。

- A. This B. This is C. This is a D. This is an example

32. 类 MyClass 的定如下,若要对 value 赋值,则下面语句正确的是()

```
class MyClass
```

```
{  
public:  
MyClass(){  
MyClass(int i){value=new int(i);}  
int * value;  
};
```

A. MyClass my; my. value=10;

B. MyClass my; * my. value=10

C. MyClass my; my. * value=10;

D. MyClass my(10);

33. 类 A 是类 B 的友元, 类 B 是类 C 的友元, 则下列说法正确的是()。

A. 类 B 是类 A 的友元

B. 类 C 是类 A 的友元

C. 类 A 是类 C 的友元

D. 以上都不对

34. 如有以下程序:.

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
long fun(int n)  
{  
if(n>2)  
return(fun(n-1)+fun(n-2));  
else  
return 2;  
}  
int main()  
{  
cout<<fun(3)<<endl;  
return 0;  
}
```

则该程序的输出结果应该是()。

A. 2

B. 3

C. 4

D. 5

35. 下列程序执行结果是()。

```
#include<iostream. h>  
class A  
{ public:  
int a;  
A(); a(10){cout<<a<<endl;}  
};  
void main()  
{ A obj1;  
A obj2(obj1);  
cout<<" "<<obj2. a<<endl;  
}
```

A. 10 10

B. 编译错误 缺少拷贝构造函数

C. 10 随机数

D. 随机数 随机数

二、填空题

1. 软件维护活动包括改正性维护、适应性维护、_____和预防性维护。

2. 数据独立性分为逻辑独立性与物理独立性。当数据的存储结构改变时,其逻辑结构可以不变,因此,基于逻辑结构的

应用程序不必修改,称为_____。

3. 冒泡排序算法在最好的情况下的元素交换次数为_____次。
4. 在面向对象方法中,类之间共享属性和操作的机制称为_____。
5. 数据库恢复是将数据库从_____状态恢复到某一已知的正确状态。
6. 函数定义的格式是_____函数名(形式参数表)函数体。
7. C++语言程序的注释可以出现在程序中的任何地方,一个注释以_____作为开始和结束的标记。
8. 纯虚函数的声明总是以_____结束。
9. 下列程序的输出结果是_____。

```
#include<iostream.h>
template<class T>
T max(T x[],int n)
{
    int i;
    T max v=x[0];
    for(i=1;i<n;i++)
        if(max v<x[i])
            max v=x[i];
    return max v;
}
void main()
{
    int a[]={3,2,7,6,8,9};
    double b[]={1.2,3.4,2.5,7.3,6.8};
    cout<<max(a,4)<<" "<<max(b,3)<<endl;
}
```

10. 用以下语句调用库函数 malloc,使字符指针 st 指向具有 11 字节的动态存储空间,请填写。st=(char *)_____;

11. 有如下定义:

```
class MA{
int value;
public:
MA(int n=0):value(n){}
};
```

MA *ta,tb;

其中 MA 类的对象名标识符是_____。

12. 下列程序在构造函数和析构函数中申请和释放类的数据成员 int *a,申请时使用形参 b 初始化 a,请填写。

```
class A
{
public:
    A(int b);
    ~A();
private:
    int *a;
};
A::A(int b)
{
```

```
_____;  
}  
A::~~A()  
{  
_____;  
}
```

13. 程序中有如下语句:

```
for(int i=0;i<5;i++)cout<<*(p+i)<<" ";
```

能够依次输出 int 型一维数组 DATA 的前 5 个元素。由此可知,变量 p 的定义及初始化语句是_____。

14. 表达式“c3=c1.operator+(c2)”或“c3=operator+(c1,c2)”还可以表示为_____。



第 2 套

笔 试 考 试 试 题

一、选择题

- 从工程管理角度,软件设计一般分为两步完成,它们是()。
 - 概要设计与详细设计
 - 数据设计与接口设计
 - 软件结构设计与数据设计
 - 过程设计与数据设计
- 下列叙述中正确的是()。
 - 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
 - 数据的逻辑结构属于线性结构,存储结构属于非线性结构
 - 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构不影响数据处理的效率
 - 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构影响数据处理的效率
- 下列关于完全二叉树的叙述中,错误的是()。
 - 除了最后一层外,每一层上的结点数均达到最大值
 - 可能缺少若干个左右叶子结点
 - 完全二叉树一般不是满二叉树
 - 具有结点的完全二叉树的深度为 $\lceil \log_2 n \rceil + 1$
- 如果进栈序列为 e1、e2、e3、e4,则可能的出栈序列是()。
 - e3、e1、e4、e2
 - e2、e4、e3、e1
 - e3、e4、e1、e2
 - 任意顺序
- 原因排除法属于()。
 - 软件调试方法
 - 黑盒测试方法
 - 白盒测试方法
 - 动态测试方法
- 在 E-R 图中,用来表示实体的图形是()。
 - 矩形
 - 椭圆形
 - 菱形
 - 三角形
- 下列数据模型中,具有坚实理论基础的是()。
 - 层次模型
 - 网状模型
 - 关系模型
 - 以上 3 个都是
- 对长度为 n 的线性表进行顺序查找,在最坏情况下所需要的比较次数为()。
 - $\log_2 n$
 - $n/2$
 - n
 - $n+1$
- 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型,数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是()。
 - 控制流
 - 加工
 - 数据存储
 - 源和潭
- 数据库设计的根本目标是要解决()。
 - 数据共享问题
 - 数据安全问题
 - 大量数据存储问题
 - 简化数据维护
- 以下选项中合法的实型常数是()。
 - 5E2.0
 - E-3
 - 2E0
 - 1.3E
- 下列字符串中可以用作 C++ 语言标识符的是()。
 - _1234
 - foo~~bar
 - virtual
 - 34var