

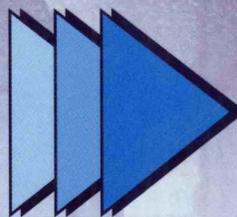
高等学校教材

# 大学计算机基础 实践教程

李志蜀 熊颖 主编  
张露 李建吾 编



高等教育出版社  
HIGHER EDUCATION PRESS



高等学校教材

# 大学计算机基础 实践教学教程

李志蜀 熊颖 主编  
张露 李建吾 编

高等教育出版社

## 内容提要

本书以培养高等学校非计算机专业学生的计算机操作技能为目的,熟悉典型的计算机操作环境,具备使用常用软件处理日常事务的能力。全书主要由中文 Windows 2000、中文 Word 2000、中文 Excel 2000、中文 PowerPoint 2000、Internet 应用等五章组成。

为适应在教师指导下学生自主学习的新的教学模式,本书对以上五个应用领域所涉及的基本知识进行了详细的介绍。同时,每一章增设了“应用与实践”内容,按专题精心设计了 16 个实习单元。为了使所学知识得到灵活的运用和扩充,按照系统软件和应用软件设计了两套综合练习,以达到对相应知识点的综合应用测试,从而提高学生分析问题和解决问题的实际操作能力。

本书可作为非计算机专业学生学习《大学计算机基础》课程的辅助教材,也可作为各类计算机基础培训以及自学计算机基础知识、掌握计算机基本操作技能的实用教材。

## 图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实践教程/李志蜀,熊颖主编. —北京:高等教育出版社,2004.9(2006重印)

ISBN7-04-015507-9

I. 大... II. ①李... ②熊... III. 电子计算机—高等学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 089063 号

策划编辑 陈红英 责任编辑 刘英 市场策划 刘茜  
封面设计 李卫青 责任印制 陈伟光

---

|      |                |      |   |
|------|----------------|------|---|
| 出版发行 | 高等教育出版社        | 购书热线 | 010-58581118  |
| 社 址  | 北京市西城区德外大街 4 号 | 免费咨询 | 800-810-0598  |
| 邮政编码 | 100011         | 网 址  | <a href="http://www.hep.edu.cn">http://www.hep.edu.cn</a>         |
| 总 机  | 010-58581000   |      | <a href="http://www.hep.com.cn">http://www.hep.com.cn</a>         |
| 经 销  | 蓝色畅想图书发行有限公司   | 网上订购 | <a href="http://www.landaco.com">http://www.landaco.com</a>       |
| 印 刷  | 北京奥鑫印刷厂        |      | <a href="http://www.landaco.com.cn">http://www.landaco.com.cn</a> |
|      |                | 畅想教育 | <a href="http://www.widedu.com">http://www.widedu.com</a>         |
| 开 本  | 787×1092 1/16  | 版 次  | 2004 年 9 月第 1 版   |
| 印 张  | 18             | 印 次  | 2006 年 3 月第 5 次印刷   |
| 字 数  | 430 000        | 定 价  | 21.50 元   |

---

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 15507-00

# 前 言

20世纪90年代,教育部为高等院校非计算机专业的计算机基础教学制定了三个层次,即计算机文化基础、计算机技术基础和计算机应用基础的教学模式,它在促进高等学校计算机基础教学工作方面发挥了重要的历史性的作用。

随着科教兴国战略的实施以及社会信息化进程的加快,目前我国的高等教育事业正面临着新的发展机遇,但同时也面临新的挑战,这些都对高等学校计算机基础教育提出了更高的要求。进入21世纪,当我们重新审视计算机基础教学工作时,不能不看到形势发生了很大的变化。一个明显的变化趋势是计算机基础教学涉及面越来越广,学习内容不断前移。为此,教育部及时地为计算机基础教学的课程建设和改革给出了指导性的建议和意见,对新世纪高等学校计算机基础教学工作提出了新的要求,制定了“四个领域与三个层次”的新的教学模式,并据此设计了一组基础核心课程,作为构建不同专业类别计算机基础课程的选择依据。

《大学计算机基础》是21世纪计算机基础教学的典型核心课程之一。该课程是为大学一年级学生开设的公共基础课程,它与原“计算机文化基础”课程不同,其内容涉及计算机系统与平台、计算机程序设计基础、数据分析与信息处理、信息系统开发四个领域。在该课程的教学大纲中,对计算机基本技能训练未做详细要求,倡导以在教师的指导下学生自学为主的教学模式。依照教育部对大学计算机基础教学的改革思路 and 基本要求,结合大学一年级学生接受计算机基础教育程度参差不齐的现状,为实现计算机基础教学改革的顺利过渡,我们编写了这本《大学计算机基础实践教程》。

本书以培养学生熟悉计算机使用环境、训练基本操作技能为目的,将有关计算机应用基础知识同上机实习指导进行了有机的结合。全书主要由中文Windows 2000、Word 2000、Excel 2000、PowerPoint 2000、Internet应用等五个方面组成。为适应在教师指导下学生自主学习的新的教学模式,本书在对以上五个应用领域所涉及的基本知识进行了较详细介绍的基础上,在每一章增设了“应用与实践”的内容,按专题精心设计了16个实习单元。每个实习单元分别给出了“实习目的”、“实习内容”、“操作要点”、“操作步骤”四个部分,使每章的应用与实践均能做到目的明确、任务清楚,既有操作要领,又有操作指导。为了增强本书的实用性,以附录的方式给出了一些常用操作技巧以及一些必备的基础知识。

本书最大的特点是能适应不同层次的学生使用。对于计算机操作技能较弱的学生,在每章的“应用与实践”中,严格按照“实习目的”→“实习内容”→“操作步骤”进行实习;对于已有一定操作基础的学生,可按照“实习目的”→“实习内容”的要求,参考“操作要点”进行实习;对于程度更高的学生,可直接进行“综合练习”的测试。

本书内容丰富,语言精练,方便实用,具有较强的实用性和可操作性。

本书由教育部高等学校非计算机专业计算机课程教学指导委员会委员、四川大学计算

机学院院长、博士生导师李志蜀教授主编。第 1~3 章、附录 A、附录 B 由熊颖编写,第 4、5 章由张露编写,附录 C 由李建吾编写。

由于时间仓促,加之作者水平有限,书中难免会有不足和疏漏,恳请读者不吝指正。

作 者

2004 年 7 月

# 目 录

|                                   |      |                                       |       |       |
|-----------------------------------|------|---------------------------------------|-------|-------|
| <b>第 1 章 Windows 操作系统</b> .....   | (1)  | 2.2.3 Word 2000 的基本组成                 | ..... | (65)  |
| 1.1 概述                            | (1)  | 2.3 Word 2000 的基本功能                   | ..... | (69)  |
| 1.1.1 图形用户界面                      | (1)  | 2.3.1 基本操作                            | ..... | (69)  |
| 1.1.2 Windows 操作系统简介              | (2)  | 2.3.2 文档的编辑                           | ..... | (71)  |
| 1.2 Windows 2000 概述               | (3)  | 2.3.3 文档的排版                           | ..... | (74)  |
| 1.2.1 Windows 2000 的特点            | (3)  | 2.3.4 表格的制作                           | ..... | (84)  |
| 1.2.2 Windows 2000 的硬件环境          | (4)  | 2.3.5 图形功能                            | ..... | (91)  |
| 1.2.3 Windows 2000 的基本概念和<br>基本操作 | (4)  | 2.4 Word 2000 的应用与实践                  | ..... | (99)  |
| 1.3 文件管理                          | (13) | 2.4.1 Word 2000 的基本操作                 | ..... | (99)  |
| 1.3.1 基本概念                        | (13) | 2.4.2 文档的排版                           | ..... | (111) |
| 1.3.2 资源管理器                       | (13) | 2.4.3 图形功能的应用                         | ..... | (120) |
| 1.4 系统设置                          | (17) | 2.4.4 表格的制作                           | ..... | (126) |
| 1.4.1 显示器设置                       | (17) | 2.4.5 页面设计及文档的打印                      | ..... | (136) |
| 1.4.2 鼠标设置                        | (18) | <b>第 3 章 电子表格软件</b> .....             | (145) |       |
| 1.4.3 添加和删除应用程序                   | (18) | 3.1 Excel 2000 概述                     | ..... | (145) |
| 1.4.4 多用户账号管理                     | (19) | 3.1.1 Excel 2000 功能简介                 | ..... | (145) |
| 1.5 其他应用                          | (20) | 3.1.2 Excel 2000 的基本概念                | ..... | (145) |
| 1.5.1 常用工具                        | (20) | 3.1.3 Excel 2000 的基本组成                | ..... | (146) |
| 1.5.2 多媒体的管理                      | (21) | 3.2 Excel 2000 的基本功能                  | ..... | (149) |
| 1.5.3 帮助系统的使用                     | (21) | 3.2.1 基本操作                            | ..... | (149) |
| 1.6 Windows 2000 的应用与实践           | (22) | 3.2.2 工作表和数据编辑                        | ..... | (154) |
| 1.6.1 Windows 2000 的基本操作          | (22) | 3.2.3 工作表格的设置                         | ..... | (157) |
| 1.6.2 管理文件及文件夹                    | (35) | 3.2.4 数据图表                            | ..... | (159) |
| 1.6.3 Windows 2000 的其他应用          | (45) | 3.2.5 数据管理和分析                         | ..... | (162) |
| 1.6.4 中文 Windows 2000 的综合<br>应用   | (57) | 3.2.6 页面设置及打印                         | ..... | (166) |
| <b>第 2 章 文字处理软件</b> .....         | (59) | 3.3 Excel 2000 的应用与实践                 | ..... | (167) |
| 2.1 Microsoft Office 2000 中文版简介   | (59) | 3.3.1 工作表的建立与编辑                       | ..... | (167) |
| 2.1.1 Microsoft Office 的发展及<br>特点 | (59) | 3.3.2 工作表的格式化                         | ..... | (177) |
| 2.1.2 Office 2000 中文版的组成          | (60) | 3.3.3 图表处理                            | ..... | (182) |
| 2.1.3 Office 剪贴板及 Office 助手<br>简介 | (62) | 3.3.4 数据分析及管理                         | ..... | (188) |
| 2.2 Word 2000 概述                  | (63) | <b>第 4 章 中文 PowerPoint 2000</b> ..... | (200) |       |
| 2.2.1 Word 2000 功能简介              | (63) | 4.1 PowerPoint 2000 概述                | ..... | (200) |
| 2.2.2 Word 2000 的基本概念             | (64) | 4.1.1 PowerPoint 2000 的主要<br>功能       | ..... | (200) |
|                                   |      | 4.1.2 PowerPoint 2000 的基本<br>概念       | ..... | (202) |
|                                   |      | 4.2 PowerPoint 2000 的应用与实践            | ..... | (205) |

---

|                                       |       |   |       |
|---------------------------------------|-------|---|-------|
| 4.2.1 PowerPoint 2000 的基本<br>操作 ..... | (205) | 5.2.3 Outlook Express 的基本<br>操作 .....     | (230) |
| 4.2.2 演示文稿的设计与美化 .....                | (213) | 5.3 Internet 的应用与实践 .....                 | (233) |
| 4.3 中文 Office 2000 的综合应用 .....        | (218) | 5.3.1 Internet Explorer 5.5 的<br>使用 ..... | (233) |
| <b>第 5 章 Internet 应用</b> .....        | (223) | 5.3.2 Outlook Express 5.0 的使用 ...         | (239) |
| 5.1 Internet Explorer 5.5 概述 .....    | (223) | <b>附录</b> .....                           | (246) |
| 5.1.1 IE 5.5 的特点 .....                | (223) | 附录 A 常用 DOS 命令的应用 .....                   | (246) |
| 5.1.2 IE 5.5 工作窗口 .....               | (223) | 附录 B 中文输入法 .....                          | (259) |
| 5.1.3 IE 5.5 的基本操作 .....              | (225) | 附录 C 微型计算机硬件配置基础<br>知识 .....              | (270) |
| 5.2 Outlook Express 概述 .....          | (228) | <b>参考文献</b> .....                         | (281) |
| 5.2.1 Outlook Express 的特点 .....       | (228) |   |       |
| 5.2.2 Outlook Express 工作窗口 .....      | (229) |   |       |

# 第 1 章 Windows 操作系统

## 1.1 概 述

### 1.1.1 图形用户界面

计算机配置操作系统的目的之一是为了方便用户。在操作系统的支持下,使用户能够简便、灵活、安全可靠、经济有效地使用计算机系统的资源来为其服务。人们通过操作系统提供的用户界面以及计算机提供的显示屏、键盘、鼠标等设备同计算机进行通信。

20 世纪 70 年代以前,操作系统提供的用户界面主要是基于字符的界面,用户通过键盘输入由字符组成的命令(即键盘命令),指挥计算机去完成任务,而计算机则通过在屏幕上显示提示信息的方式同用户进行交流,MS DOS 系统便是这种操作系统的典型代表。显然,这种直接提问、英文式的命令既不直观又不灵活,尤其是对于使用非英语的用户来说,掌握起来显得尤为困难。

20 世纪 70 年代后期,从 Apple 公司将图形用户界面(Graphic User Interface, GUI)操作系统引入个人计算机以来,图形用户界面就以其友好性迅速地普及并夺去字符界面系统的大部分市场,成为当今操作系统和应用程序的主流界面。图形用户界面以直观、方便的图形形式呈现在用户面前,用户无需在提示符后面输入具体命令,而只需要通过鼠标的单击来告诉计算机要做什么。图形用户界面的引入,彻底改变了计算机的视觉效果和使用方式,使得用户能以更直观、更贴近于生活的方式在计算机上进行操作。

计算机之所以能够如此迅速地进入各行各业和千家万户,各种媒体信息能够方便、快捷地获取、加工和传递,这与计算机、网络、多媒体等技术的发展是分不开的,其中,具有图形化界面的操作环境起了很大的推动作用。图形用户界面通常具有以下特点:

#### (1) 多窗口

窗口系统可以提供友好的、菜单驱动的、具有图形功能的用户界面。用户可以方便地使用鼠标打开和关闭窗口,并通过窗口实现人机交互。由于所有窗口具有统一的风格和相似的操作方式,用户只要领会一种窗口系统的操作要领,便可触类旁通。

多窗口事实上是用户可以同时运行多道程序的一个集成化环境,用户可以同时打开几个窗口,以运行多个应用程序,并可实现在它们之间的快速切换。

#### (2) 菜单操作

用户在使用某个软件时,通常借助于该软件提供的命令来完成所需功能。软件功能越强大,它所提供的命令也就越丰富。将基于字符界面的键盘命令变为图形界面系统中的“菜单”(菜单中几乎包括了该软件提供的所有命令),这不仅减轻了用户对命令的记忆负担,同时还避免了键盘命令输入过程中出现的人为错误。

### (3) 联机帮助

几乎每一个窗口软件都为用户提供了一条使用该软件的捷径,即为“联机帮助”。借助它,用户可以在操作的过程中随时查询有关信息。

计算机技术的不断发展,必将推动用户界面的发展。随着多媒体技术的发展,声音、视频和三维图像将进入新一代的用户界面——多媒体用户界面(MultiMedia User Interface, MMUI)。多媒体用户界面中的操作对象不仅是文字、图形,还有声音以及静态和动态图像,这样的计算机不再是聋哑机,而是色彩缤纷的声光世界。

## 1.1.2 Windows 操作系统简介

Window 的中文意思是“窗口”,而 Windows 则表示多个窗口。从 Windows 的名字不难看出,Windows 操作系统是由多个窗口组成的一种图形用户界面的操作系统。Windows 也被人们称做“视窗”系统。

### 1. 发展简史

1983 年,Apple 公司成功研制了第一个 GUI 系统:Apple Lisa。之后不久,又推出第二个 GUI 系统 Apple Macintosh,这是世界上第一个成功的商用 GUI 系统。当时,Apple 公司出于市场战略上的考虑,只开发了 Apple 公司自己微机上的 GUI 系统,而此系统不能用于 Intel x86 微处理器芯片的计算机。而此时,基于 Intel x86 微处理器芯片的 IBM 兼容微机已渐露峥嵘。这样,就给 Microsoft 公司开发 Windows 提供了发展空间和市场。

Microsoft(微软)公司于 1983 年春季宣布开始研究开发 Windows,希望它能够成为基于 Intel x86 微处理芯片计算机上的标准 GUI 操作系统。在 1985 年和 1987 年分别推出 Windows 1.03 版和 Windows 2.0 版。但是,由于当时硬件和 DOS 操作系统的限制,这两个版本并没有取得很大的成功。此后,Microsoft 公司对 Windows 的内存管理、图形界面做了重大改进,使图形界面更加美观并支持虚拟内存。

Microsoft 公司于 1990 年 5 月推出 Windows 3.0。Windows 3.0 一经面世,便在商业上取得惊人的成功:不到 6 周,Microsoft 公司销出 50 万份 Windows 3.0 拷贝,从而奠定了 Microsoft 在操作系统上的垄断地位。

一年之后推出的 Windows 3.1 对 Windows 3.0 做了进一步的修改, TrueType 字体技术(一种可缩放的字体技术)的引入,改进了系统的性能;新的文件管理程序的引入,改进了系统的可靠性;更重要的是增加对对象链接和嵌入技术(OLE)以及多媒体技术的支持。但 Windows 3.0 和 Windows 3.1 并没有摆脱 MS DOS 操作系统,必须在 MS DOS 之上运行。

1995 年,Microsoft 公司推出了新一代操作系统 Windows 95,它可以独立运行,而无需 DOS 的支持。Windows 95 是 Windows 操作系统发展史上的一个里程碑,它对 Windows 3.1 做了许多重大改进,包括更加优秀的、面向对象的图形用户界面;全 32 位高性能的抢先式多任务和多线程技术;内置的对 Internet 的支持;更加高级的多媒体支持(声音、图形、影像等);即插即用,简化用户配置硬件操作,并避免了硬件上的冲突;32 位线性寻址的内存管理和良好的向下兼容性等。

在以后的几年里,Microsoft 公司陆续推出了 Windows 98、Windows Me、Windows 2000 等产品,2001 年又推出了 Windows XP。

### 2. Windows 2000 简介

Windows 2000 Professional 的中文名称是:Windows 2000 桌面和笔记本电脑专业版。它

是专门为个人计算机,包括台式机和笔记本电脑设计的操作系统。Windows 2000 结合并强化了 Windows NT 的性能和稳定性以及 Windows 9X 的简易与可操作性,并且扩展了许多新特性,是一种适合从最小的移动设备到电子商务服务器的操作系统。

Windows 2000 有 4 个版本,它们分别适用于不同的场合,这些版本是:

- Windows 2000 Professional 适用于商业桌面和笔记本用户,最多可以支持两个 CPU;
- Windows 2000 Server 适用于各种规模的商业服务器系统,可以提供文件、打印、Web 等服务,最多可以支持 4 个 CPU 和 4 GB 的内存;
- Windows 2000 Advanced Server 可以适用于苛刻要求的电子商务和关键业务场合,最多可以支持 8 个 CPU 和 8 GB 的内存;
- Windows 2000 Datacenter Server 是 Microsoft 提供的功能最强的服务器操作系统,可支持 16 个 CPU 和 64 GB 的内存,并为大型的数据仓库、联机交易服务、科学和工程模拟等应用进行了专门的优化。

本书选用 Windows 2000 Professional 作为介绍对象。

### 3. Windows XP 简介

Windows XP 是 Windows 的较新版本,XP 表示“experience”,即体验。如果说 Windows 的以前版本中捆绑的是应用软件,那么,Windows XP 则蕴含了对这些应用的一种体验。用户可以通过 Windows XP 提供的诸如数字照片、数码音乐、家庭网络以及 Internet 等众多服务功能,切身地体验到良好的数字化生活。Windows XP 包括三种版本:

- Windows XP 家庭版是 Windows 9X/Me 的升级版本,家庭版只支持 1 个处理器;
- 专业版支持 2 个处理器,功能更加丰富;
- 64 位版本 Windows XP 是基于 Windows NT/2000 系统内核设计的,所以它是一个纯 32 位操作系统。Windows XP 64 位版本也支持 64 位,其特点是运行非常可靠、稳定。主要供规模较大的商业用户使用。

Windows XP 采用了智能化的界面,具有崭新的视觉效果,在多用户的计算机上可以快速切换用户。Windows XP 具有强大的多媒体功能,并将常用的数字媒体操作整合在一起,包括 CD 和 DVD 的回放、歌曲集的管理和录制、音频 CD 的创建、Internet 音频回放以及与便携设备的媒体传输。

Windows XP 改进了对设备和硬件的支持,特别是对系统稳定性和设备兼容性的更好支持,简化了计算机硬件的安装、配置和管理过程。

新操作系统在设计时充分考虑到了共享计算机的安全需要。它内建了极其严格的安全机制,每个用户都可以拥有高度保密的个人特别区域。快速登录特性也使得修改用户信息变得十分快捷和简便。

## 1.2 Windows 2000 概述

### 1.2.1 Windows 2000 的特点

#### (1) 支持多线程、多任务与多处理

多任务是指操作系统在同一时间内能够同时处理多个任务,即多个应用程序可以同时

运行。Windows 2000 是一个支持多处理的操作系统,即支持多个 CPU。

#### (2) 便捷的即插即用硬件安装

Windows 2000 的特性使得安装各种支持即插即用的设备变得非常容易,它将自动为设备安装驱动程序,并配置设备所需的各项资源,无需用户干预安装新设备的过程。

#### (3) 卓越的多语种支持

Windows 2000 系统内部采用 Unicode 双字节编码技术,可以容纳大量的字符集,并支持多种语种,这使得用户能够在同一个 Windows 环境下查看、编辑和打印多种语言的文档,甚至可以根据用户设定的语言来显示工作界面等。

#### (4) 出色的多媒体和图像处理功能

Windows 2000 内置了 DirectX,用于多媒体驱动程序架构。DirectX 提供增强的真彩色图形、视频、3D 动画和环绕立体声。

#### (5) 更强的系统安全和网络支持

Windows 2000 比以前任何 Windows 版本都要稳定可靠。数字签名的设备驱动程序保证了其所带的设备驱动程序的质量,减少了因设备驱动程序问题而导致的计算机频繁崩溃以及系统被迫重新启动。Windows 2000 采用了公用密钥的安全机制,对网络安全提供了强大的支持。利用该机制帮助使用者确认电子邮件、驱动程序、应用程序和远程计算机的身份。Windows 2000 还支持多种认证协议。

### 1.2.2 Windows 2000 的硬件环境

Windows 2000 提供了很多新功能,有些加强的新功能对计算机硬件性能提出了更高的要求。Windows 2000 可以运行在基于 Intel 及其兼容的 CPU 或者基于 Compaq Alpha 芯片的计算机上,硬件基本配置要求,见表 1.1。

表 1.1 Windows 2000 的硬件配置要求

| 硬件  | 基于 Intel 及其兼容 CPU 的计算机 | 基于 Compaq Alpha 芯片的计算机      |
|-----|------------------------|-----------------------------|
| CPU | Pentium II 200 MHz 以上  | Compaq Alpha EV4 200 MHz 以上 |
| 内存  | 最少 32 MB               | 最少 48 MB                    |
| 硬盘  | 最少 1 GB 自由空间           | 最少 500 MB 自由空间              |
| 显示  | VGA 或者更高分辨率的显示适配器      | VGA 或者更高分辨率的显示适配器           |
| 网络  | (如果采用网络安装)             | (如果采用网络安装)                  |
| 光驱  | (如果采用光盘安装)             | (如果采用光盘安装)                  |
| 其他  | 键盘、鼠标等输入设备             | 键盘、鼠标等输入设备                  |

### 1.2.3 Windows 2000 的基本概念和基本操作

#### 1. Windows 2000 的启动和退出

##### (1) 启动

Windows 2000 的启动非常简单,只需打开机器,稍等片刻,便可进入 Windows 2000。在启动过程中,可能需要经过“登录 Windows”的用户身份验证。

按下组合键 Ctrl + Alt + Delete, 显示“登录到 Windows”对话框, 在“用户名”文本框中输入用户名, 在“密码”文本框中输入该用户的密码。系统在完成身份认证后, 即进入 Windows 工作界面。如果计算机用户没有设置密码, 则单击“确定”按钮, 可直接进入 Windows 2000 系统。在安装 Windows 2000 系统时, 需要设置系统管理员 Administrator 的密码, 当第一次登录该系统时, 请使用该账号和密码进入 Windows 2000 系统。

## (2) 退出

退出 Windows 2000 之前应关闭所有正在运行的应用程序窗口。退出操作, 请参见 1.6.1 节。

## 2. Windows 2000 的桌面组成

### (1) 桌面

Windows 2000 启动后的整个背景区域称为“桌面”(Desktop)。桌面是 Windows 操作系统组织和管理资源的一种有效的方式。Windows 2000 桌面的左方放置的是各种图标; 桌面的底端是任务栏; 当用户运行程序时, 桌面上将显示该应用程序的窗口。用户就是通过桌面上的这些部件同计算机进行交流的。桌面的组成如图 1.1 所示。

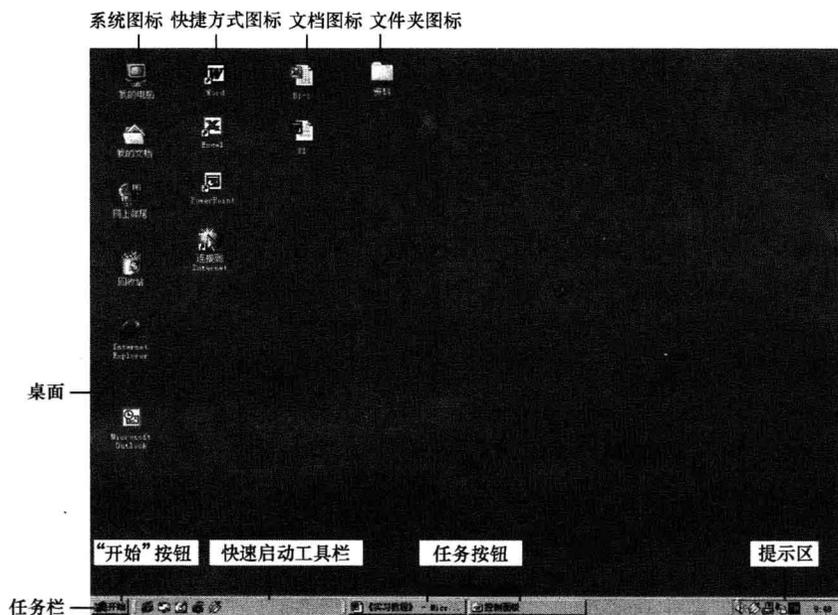


图 1.1 Windows 2000 桌面组成

### (2) 图标

图标是 Windows 2000 对象的一种形象化表示, 它可以代表一个应用程序、文档、文件夹。甚至还可以代表一个设备, 如磁盘驱动器、打印机等。用鼠标双击图标, 即可打开该图标所代表的对象。常用的图标有以下几种。

**系统图标** 安装 Windows 2000 时, 系统自动创建的 5 个图标, 即“我的电脑”、“我的文档”、“Internet Explorer”、“网上邻居”和“回收站”。

**快捷方式图标** 快捷方式提供了对系统上一些对象(程序、文档、打印机、本地硬盘等)的简便访问。

**文档、文件夹图标** 虽然不是快捷方式, 但它们确实代表了所描述的实际对象, 通过它

们可以方便地打开相应的文件和文件夹。

### (3) 任务栏

任务栏处于屏幕的底端。默认情况下,任务栏由“开始”按钮、快速启动工具栏、任务按钮和提示区等四个部分组成。

**“开始”按钮** 该按钮的作用是打开“开始”菜单。“开始”菜单几乎包括了 Windows 2000 的全部功能。

**快速启动工具栏** 汇集了便于用鼠标访问的相关图标的集合,使用这些图标可以简化常用的任务,如启动程序或打开文档。通常“快速启动”工具栏中提供了启动 Internet Explorer 图标和 Outlook Express 图标;工具栏上还包括一个很有用的显示桌面图标,不论桌面上有任何对象,单击该图标都可使桌面完全可见。

**任务按钮** 在任务栏的中间,可以看到已启动的程序按钮和已打开的文档或文件夹按钮。单击这些按钮,可以进行程序或文档窗口之间的切换。

**提示区** 提示区提供了有关系统状态的信息。例如,当本地打印机正使用的时候,此栏就会出现打印机图标;当你通过调制解调器与 Internet 连接时,则会出现一个形如计算机连接的图标。提示区内所显示的图标依赖于系统的使用方式以及所安装程序的内容。如果不能确定图标代表的意义,可将鼠标指针指向图标,便会弹出该图标的说明。双击信息栏中的图标,可以获取该图标的其他信息。

有关桌面对象的操作方法,请参见 1.6.1 节。

## 3. 窗口

在 Windows 上运行的程序都是以窗口的形式出现,运行一个程序即在桌面上打开一个窗口。因此,掌握窗口有关的知识,学会窗口的操作是非常必要的。

Windows 中的窗口分为两类:应用程序窗口和文档窗口。应用程序窗口表示一个正在运行的程序,程序名显示在窗口的标题栏中。窗口能在桌面上自由移动,对窗口进行最大化操作后,窗口将充满整个屏幕,最小化后的窗口则变为任务栏按钮放在任务栏中。

文档窗口位于程序窗口内,一个应用程序窗口可以含有多个文档窗口。文档窗口有自己的标题栏,最大化时,它与应用程序窗口共用一个标题栏。文档窗口与程序窗口不同的是无菜单栏。文档窗口可以最大化、最小化、移动,也可以改变大小,但是,它始终保持在应用程序窗口之内。图 1.2 显示了一个含有文档窗口的应用程序窗口,图 1.3 则显示的是一个关闭了文档窗口的应用程序窗口。

### (1) 窗口组成

虽然不同的窗口具有不同的功能,但大多数窗口在结构上是相似的。窗口由标题栏、菜单栏、工具栏、工作区、状态栏、滚动条、滚动钮和窗口的边和角等组成,如图 1.4 所示。

**标题栏** 用来显示窗口名字。标题栏的左边是控制菜单图标,单击该图标,可获得用于改变窗口尺寸和位置的基本命令菜单,这些命令均可由鼠标操作代替。双击该图标,可关闭应用程序窗口。标题栏的右边是控制窗口的三个按钮(最小化按钮、最大化按钮、关闭按钮)。

**菜单栏** 菜单栏由应用程序提供的命令组成。

**工具栏** 工具栏一般是可选的,可打开也可关闭。用鼠标单击工具按钮可以执行对应菜单中的一个常用命令。工具栏的作用是为了方便用户,以提高操作效率而设计的。

**工作区** 不同的应用程序窗口,工作区中显示的形式及内容不一样。

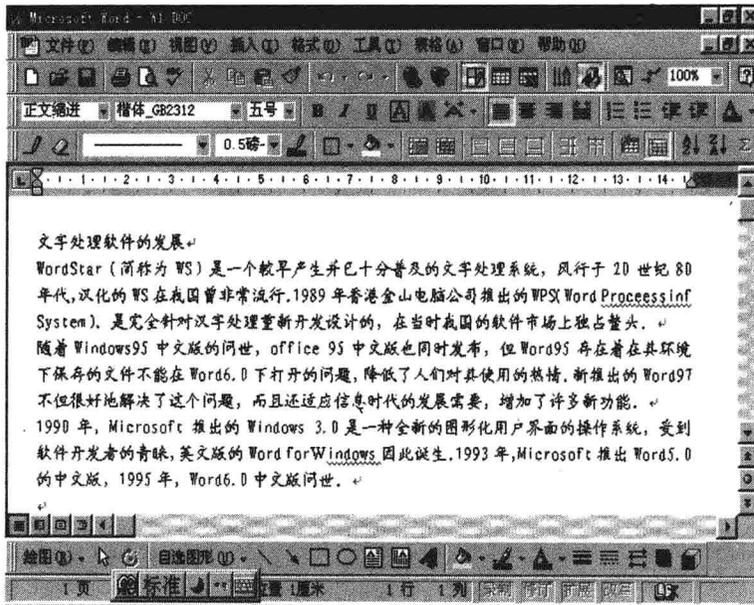


图 1.2 含文档窗口的应用程序窗口

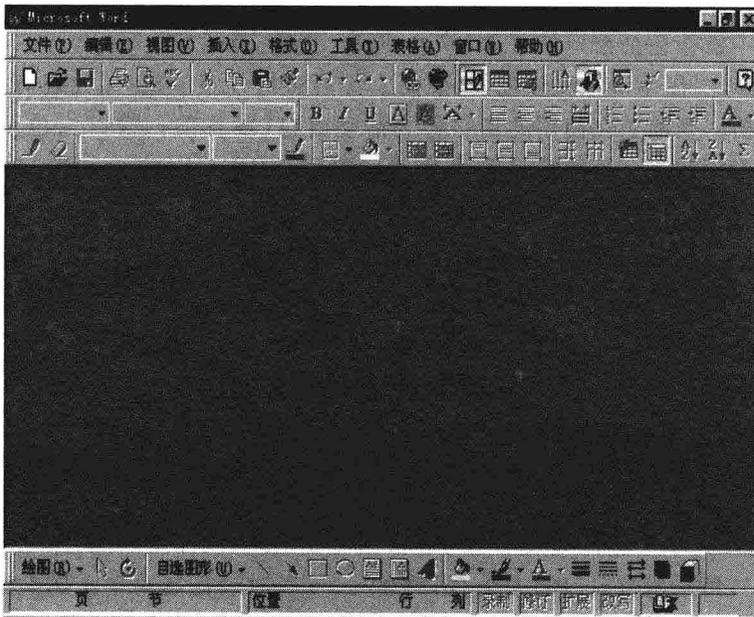


图 1.3 不含文档窗口的应用程序窗口

**状态栏** 显示与当前操作、当前系统状态有关的信息。

**水平和垂直滚动条** 当窗口的内容无法同时在窗口内全部显示时,窗口的底端和右端会分别出现水平和垂直滚动条。在每个滚动条上有一个滑块,利用鼠标或键盘上的箭头键来移动滑块,使窗口中内容上下或左右滚动,以便查看当前窗口尚未显示的内容。在水平(或垂直)滚动条中,滑块的长度表示了水平(或垂直)方向上窗口中所显示的内容占整个



图 1.4 窗口的组成

文档内容的比例,所以,滑块的长度随文档长度不同而变化。

## (2) 窗口操作

窗口的基本操作包括窗口的移动、放大、缩小、切换、排列和关闭等。

① 切换窗口 在 Windows 环境下,桌面上可同时打开多个窗口,始终有一个窗口是位于其他窗口之前。当前正在使用的窗口称为活动窗口(或称前台窗口),位于最上层,窗口的标题栏默认为深蓝色。其他窗口称为非活动窗口(或称后台窗口),窗口的标题栏为灰色。用户可随时在活动窗口和非活动窗口之间进行切换。

可采用以下两种方式进行窗口的切换:

**鼠标操作** 在要激活的窗口内任意处单击一下,或单击任务栏中所需的任务按钮,可激活相应的应用程序窗口。

**键盘操作** 切换应用程序窗口:反复按组合键 Alt + Tab 或 Alt + Esc;切换文档窗口:反复按组合键 Ctrl + F6。

② 移动窗口 可以通过拖动窗口标题栏来实现窗口的移动;用键盘时,可以通过控制菜单上的“移动”命令配合上下、左右箭头键来移动。

③ 改变窗口大小 窗口的大小是可以根据需要随时改变的。用鼠标时,可以通过拖动窗口边框或窗口角来调整窗口的大小;用键盘时,可以通过控制菜单上的“大小”命令来改变窗口的大小。

④ 最大化、最小化、还原和关闭窗口 用鼠标时,可以通过单击标题栏右端的最小化按钮、最大化按钮、还原按钮、关闭按钮来实现;用键盘时,可以通过控制菜单上的“最大化”、“最小化”和“还原”命令来实现。

**最大化** 可以根据需要将应用程序窗口扩大到整个桌面,也可将文档窗口扩大到整个应用程序窗口的工作区,以便有较大的工作区域。窗口最大化后,原最大化按钮变成还原按钮,单击该按钮或双击标题栏,可以使窗口恢复原来的大小。

**最小化** 可以将窗口缩小成一任务按钮或只有一标题栏的小窗口。

**关闭窗口按钮** 单击此按钮,关闭窗口。关闭窗口,即为退出应用程序。

⑤ **窗口内容的滚动显示** 将鼠标指针指向窗口滚动条的滚动块上,按住左键拖动滚动块,即可滚动窗口中的内容。单击滚动条上的向上箭头按钮或向下箭头按钮,可以上滚或下滚一行内容。

⑥ **窗口重排** 在桌面上同时打开多个窗口会显得有些凌乱,有时还会影响操作,这时就需要对窗口进行重排。重排的方式有两种——平铺和层叠。层叠就是将窗口按照先后次序前后排列在桌面上,每个窗口的标题栏和左边都可以显示出来,最前面的窗口全部显示。平铺就是将窗口一个挨一个地排列起来,不会出现重叠和覆盖现象,每个窗口都可以全部显示出来。

#### 4. 菜单

菜单是一张命令列表,它是应用程序与用户交互的主要方式。用户可从中选择所需的命令来控制应用程序执行相应的动作。

##### (1) 菜单操作

Windows 有四种典型的菜单:开始菜单、控制菜单、菜单栏菜单(或下拉式菜单)和快捷菜单。

菜单的操作有:打开菜单、选择菜单命令和关闭菜单。

① **打开菜单及菜单的功能** 四种菜单的功能以及打开操作,参见 1.6.1 节表 1.2。

② **选择菜单命令** 用鼠标单击菜单中的命令项或按所选菜单项后的字母键。

③ **关闭菜单** 用鼠标单击被打开的菜单以外任何地方或按 Esc 键。

##### (2) 菜单约定

**灰色字符** 正常的菜单命令是用黑色字符显示,表示此命令当前有效,可以选用。用灰色字符显示的菜单命令表示当前情形下此命令无效,不能选用。

“…” 表示选定该命令后,将打开一个相应的对话框,以便进一步输入某种信息或改变设置参数。

“√” 是一个选择标志,当菜单命令前有此符号时,表示该命令生效;若再次选择该命令项则删除此选择标志。

“●” 表示该项已经选用。在同组的选项中,有且只能有一个被选用。

**组合键** 菜单命令右边显示的组合键也称为该命令的快捷键,可以直接按该组合键执行此菜单命令,而不必先进行打开菜单操作。在实际操作中,记住一些常用命令的组合键可提高操作效率。

“▶” 表示该命令项有下一级子菜单(级联菜单)。

**菜单的分组线** 菜单命令之间用线条分开,形成若干菜单命令组,通常按照命令的功能进行分组。

##### (3) “开始”菜单

① **“开始”菜单打开** 单击“开始”按钮或按 Ctrl + Esc 组合键。在 Windows 键盘中,按有视窗图案的键也可以打开“开始”菜单。

② **“开始”菜单项的功能** “开始”菜单又称系统菜单,它是一个级联式菜单,一级菜单中的主要菜单项有:

**程序** 通过这一选项可以让用户启动一个应用程序。当鼠标指针指向“程序”菜单项时,自动打开下一级子菜单。单击菜单上的程序名,便可启动该程序。

**文档** 可以让用户选择一个文档来进行操作。该菜单的下级菜单中最多可以包含 15 个用户最近打开使用过的文档名列表。单击某个文档选项便可打开文档及相应的处理程序,使文档操作变得非常容易。一旦“文档”菜单中已包含了 15 个文档,则最新的文档将取代其中最近最少使用的文档。

**设置** 供选择系统环境设置使用。该选项由 4 个项目组成:“控制面板”、“打印机”、“任务栏和开始菜单”和“网络和拨号链接”。它们可以让用户按个人喜好设定 Windows 2000 的显示状态。

**搜索** 该选项可以打开“搜索结果”对话框,用于查找系统中的某些项目。通过该选项可以让用户对自己的计算机或者网络中其他计算机的文件夹进行搜索和查找。

**帮助** 选择“帮助”选项将打开 Windows 2000 帮助目录对话框,该对话框显示的内容如同一本关于 Windows 2000 的使用说明书。用户在使用中出现的问题都可以求助于系统的联机帮助,获取有关信息。该功能对初学者来说是非常有用的。

**运行** 提供了一种通过输入命令字符串来启动程序、打开文档或文件夹以及浏览 Web 站点的方法。选择“运行”选项打开运行应用程序的对话框,在该对话框中用户可以输入一个程序、文件或者相对应的路径及文件名。Windows 2000 根据用户输入的信息去运行相应的对象。还可以通过对话框中“浏览”按钮找到相应的文件名。如果用户所需要运行的是一条 DOS 命令,同样可以使用该选项来执行。

**关机** 为了不丢失数据和毁坏系统,在 Windows 2000 操作完毕时使用。可选择关机、重新启动计算机、注销或等待。

#### (4) 快捷菜单

Windows 2000 提供了一种随时随地为用户服务的“上下文相关的弹出菜单”。将鼠标指向某个选中对象或屏幕的某个位置,单击鼠标右键,即可打开一个快捷菜单。该菜单列出了与你正在执行的操作直接相关的命令。

### 5. 对话框

顾名思义,对话框是用户与计算机系统之间进行相互交流和对话的场所,也是窗口界面的重要组成部分。Windows 在执行某些菜单命令时,通过对话框来请求用户输入信息或进行一些设置和选择,Windows 也使用对话框来显示附加信息和警告。

对话框的外形与窗口类似,也有标题栏,并可在桌面进行移动。不同的是对话框没有菜单栏,对话框的大小也是固定的,不能随意改变。对话框的形态各异,有简单的,也有复杂的。组成对话框的元素一般有:

**标题栏** 标题栏中的左边是对话框的名称,右边是“帮助”和“关闭”按钮。

**标签及选项卡** 用户可在多个标签之间进行切换。鼠标单击标签便可选取一张选项卡。

**单选钮** 任一时刻必须且只能从中选择一个,被选中的按钮上出现一个圆点

**复选框** 在复选框中可选择一个或多个任选项,被选中后的复选框,在框中会出现

**列表框** 用于显示多个选项,用户可以从中选择一项或多项。当提供的选项一次不能全部显示在列表框中时,系统会提供滚动条来帮助用户在列表中快速浏览和选择。

**下拉列表框** 下拉式列表框与列表框的不同点在于它的初始状态是只包含一个当前选