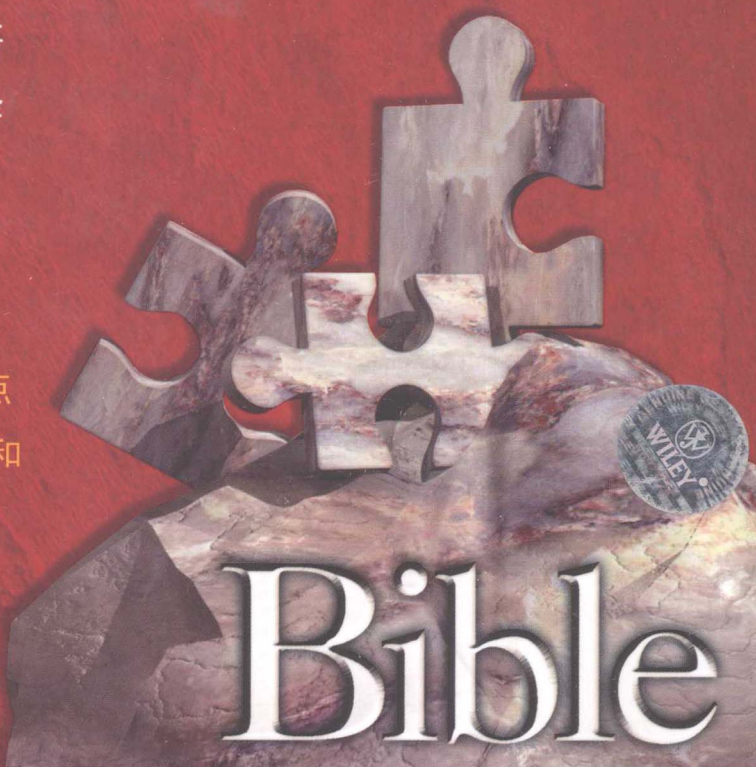


HTML, XHTML and CSS Bible, Fifth Edition

HTML、XHTML 和CSS宝典(第5版)

(美) Steven M. Schafer 著
黄晓磊 译

- ◎ 精细讲解所有HTML 4.01、CSS 2.1和XHTML 1.1知识点
- ◎ 指导您制作赏心悦目的静态和动态网页
- ◎ 助您构建社交和移动网络



成功构建网站的精品指南!

清华大学出版社

HTML、XHTML 和 CSS 宝典

(第 5 版)

(美) Steven M. Schafer 著

黄晓磊 译

清华大学出版社

北 京

Steven M. Schafer

HTML, XHTML and CSS Bible, Fifth Edition

EISBN: 978-0-470-52396-4

Copyright © 2010 by Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, Indiana

All Rights Reserved. This translation published under license.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing, Inc. 授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2010-1682

本书封面贴有 Wiley 公司防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML、XHTML 和 CSS 宝典(第 5 版)/(美) 谢弗(Schafer, S. M.) 著; 黄晓磊 译.

—北京: 清华大学出版社, 2011.7

书名原文: HTML, XHTML and CSS Bible, Fifth Edition

ISBN 978-7-302-25707-3

I. H… II. ①谢… ②黄… III. ①超文本标记语言, HTML、XHTML—程序设计 ②网页制作工具, CSS IV. ①TP312 ②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 106083 号

责任编辑: 王 军 韩宏志

装帧设计: 孔祥丰

责任校对: 胡雁翎

责任印制: 李红英

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 北京鑫丰华彩印有限公司

装 订 者: 三河市新茂装订有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 39.25 字 数: 955 千字

版 次: 2011 年 7 月第 1 版 印 次: 2011 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 1~4000

定 价: 79.80 元

产品编号: 036202-01

译者序

随着 Internet 技术的不断演进, 作为 Web 页面基础的 HTML 语言也在发生着变化。XHTML 定义了编写 HTML 页面的标准, CSS 则为如何在 Web 页面中应用格式化样式提供了标准。本书对 HTML、XHTML 和 CSS 这三大标准进行了全面深入的讲解, 是 Web 创作领域一本不可多得的重重量级参考书籍。如果您对 Web 开发中的某项技术不太熟悉, 通过本书您将可以找到完美的答案。

本书从 HTML 的基本原理讲起, 逐层深入, 涵盖了编写 Web 站点乃至进行样式布局的所有内容。文笔简明平实, 通过图表和截图等方式直观地讲解概念, 同时列举了大量有针对性的示例代码。本书的亮点在于对 CSS 的全面介绍。除了介绍 CSS 的基础知识, 本书还对伪元素、继承等高级主题进行了讲解。书中包含许多提示、注意和警告等补充信息, 便于读者进一步了解相关背景知识和操作技巧。书中最后附带了 5 个常用的快速参考指南, 方便读者及时查阅 XHTML 元素和 CSS 2.1 属性等内容。

本书不是一本纯 Web 设计类图书, 它很好地弥补了大学教育中 Web 设计类课程的不足之处, 是学习 Web 设计和编程的必备图书。根据读者水平的不同, 建议先了解一些基本的 Web 设计知识再阅读本书。读者既可按顺序阅读本书, 也可将本书作为解答常见问题的参考书。

黄晓磊

2010 年 10 月

前言

欢迎阅读本书。本书经过精心策划、设计和编写，旨在全面介绍两项最主要的 Web 技术，即超文本标记语言(HTML)和级联样式表(CSS)。

本书行文简明流畅，向您介绍了创建简单乃至复杂万维网文档所需了解的知识和参考信息。

Internet 及万维网简史

万维网在我们当今的生活中几乎无处不在，多数计算机和计算机化的设备都与万维网相连。但是，Web 以及它底层的 Internet 基础设施，在最初的时候完全不是现在的样子，与现代消费者和商业用户对它的认识完全不同。

Internet 起源于 1960 年左右开始的美国国防部高级研究计划局(Advanced Research Project Agency, ARPA)计划。这个计划的目标之一，就是让计算机能够迅速地进行网络通信，而且还要能跨越长距离进行通信。这个网络被设计成能够实现准故障恢复，允许联网的计算机在它们之间的某些路由器出现故障的时候，也能够继续进行通信。

1969 年，ARPANet 网络诞生了，这个网络连接了几所知名的大学。随着 ARPANet 的继续发展，越来越多的大学加入了网络。该计划最初的目标之一：实现可靠的、准故障恢复的网络，最终由 Internet 协议(IP)所实现。这个协议允许网络通信的数据包在一条或多条路由变得不可靠时，也能找到去往目的地的其他路由。这个通信协议最后成为今天 Internet 的骨干，而 Internet 网络也由此得名。

后来，在 IP 协议之上，又结合了传输控制协议(TCP)，用来提供可靠的传输系统。这两个协议的结合实现了更高的灵活性，而且提供了为 Internet 开发更好的通信应用程序的能力。

在 20 世纪 80 年代，Internet 经历了几个转变。虽然 Internet 的主要用户是教育机构，但美国军方并未忘记自己最初的计划。其他政府部门也开始关注此计划，并加入到该网络当中来。美国军方决定建立自己的网络 MILNET，从而略微缓解了 Internet 的负担。

直到 1992 年，Internet 还远不是世界上最流行的网络。在此期间，一位英国籍的软件工程师兼计算机专家 Tim Berners-Lee 开发了可创建文档的超文本标记语言，发送这类文档的超文本传输协议(HTTP)，以及第一个浏览器编辑器，即万维网(World Wide Web)。很快“Web”这个记号就得到了国家超级计算应用中心(NCSA)的关注。NCSA 的一个编程团队

决定开发更好的浏览器，于是第一个对多媒体提供高度支持的浏览器 Mosaic 就此诞生了。Mosaic 促进了现代浏览器的出现与发展。

随着 Web 不断被政府和教育部门接纳，其名气也越来越大。许多公司开始将 Web 基础结构用于市场营销和支持目的，而与此同时 Web 开发人员则将目标瞄向更广大的非技术用户群。

到 21 世纪之初，几乎所有联网的计算机、许多电子设备以及一些看似无关的消费类设备(例如汽车)都已经能够访问 Web。这些连接到 Web 的设备都是使用连接，用于定义文档的语言也是相同的语言，发送信息也使用协议。

随着越来越多的非技术用户开始使用 Web，“网页”看起来更像是高质量的打印文档(类似于报纸、宣传册、杂志等)。这种变化彰显着 Web 相比最初的外观已发生的巨大变化，即从技术性纯文本页面演变成设计精美、色彩缤纷的页面。

在万维网整个发展过程当中，尤其是最近几年间，标准、工具以及相关应用程序已经产生了变化和发展，有时发展步伐非常迅速。因此，有关 Internet 的图书覆盖的范围也相当广泛。

本书的覆盖范围

那么，本书到底覆盖哪些内容呢？简明答案就是 HTML 和 CSS，本书的书名也表明了这一点。但是由于 HTML 有 4 个以上的主要版本，而 CSS 也有 3 个主要版本，再加上一些关联的技术，因此确切的回答就不是那么简单了。

更准确的回答应该是：

- HTML 4.01/XHTML 1.1
- CSS 2.1
- JavaScript
- 用来创建 Web 文档及对文档进行除错的一些支持应用程序
- 一些多媒体格式(图形、视频等等)以及支持应用程序

下面介绍这些不同的应用程序集如何汇聚到一起。

HTML 4.01/XHTML 1.1

HTML 4.01 是 HTML 最新的版本。这个版本从 1999 年 12 月发布至今依然非常稳定。虽然在编写本书的时候，HTML 的第 5 版已经进入草案阶段，但距离实际发布可能还需要一年左右的时间。

然而需要注意的是，本书倡导使用 XHTML 1.1 标准。它包含以下标准：

- 每个标签都必须明确地关闭，或者使用匹配的关闭标签关闭，或者在标签末尾使用斜线关闭(在没有匹配的关闭标签时使用这种方式)。
- 每个标签必须使用小写字母，也就是说必须使用<p>而不是<P>。
- 每个标签特性都必须放在引号内。
- 每个标签特性都必须赋值。例如，selected 特性应该写成 selected="selected"。

既然这些标准并不是 HTML 4.01 的组成部分，那么为什么要在本书中涉及它们呢？这是因为 XHTML 标准更严格，而且不会影响 HTML，所以遵守这个标准有助于读者为使用其他基于 XML 的语言编写文档做好准备。

注意：

未来的 HTML 版本将以 XHTML 编码标准为基础。

交叉参考：

第 18 章将简要介绍 HTML 5。

CSS 2.1

最新的 CSS 版本是 2.1。不过 3.0 版本正在开发之中，可能过几年才会发布。由于 CSS 2.1 已经比较成熟，所以本书主要关注它的运用。CSS 2.0 版已经发布了近 10 年，应用于成千上万的网页，而且多数 Web 设计师对它也有深刻的理解。CSS 2.1 版修复了一些错误，对部分模糊之处给出了精确规范，增加了一些属性和值，不过本质与 2.0 版十分相近。

虽然 CSS 3.0 版规范的草案已经形成，而且某些用户代理已经采纳了其某些功能，但距离广泛推行还比较遥远。因此，坚守现有的 CSS 2.1 标准更加稳妥。

交叉参考：

第 38 章将简要介绍 CSS 3。

用户代理(浏览器)的范围

前面提到过，在 1993 年，Mosaic 是第一款广泛用于高效浏览 Internet 的浏览器。历经数年的发展，相继出现了其他类型的浏览器，这些浏览器数量多，类型广泛。例如，网页中图像比较少见时，主要针对 Unix/Linux 开发的纯文本浏览器 Lynx。Opera 等浏览器则一直是单纯的环境，它们严格支持当前的 HTML 和 CSS 标准。

IE 和 Firefox 两大主要浏览器继续占据市场的主流，不过它们以各种方式使用自己的标准，这让包括富有经验的 Web 开发人员在内的开发人员们感到失望。

最近几年，Mac 用户拥有了 Mac 固有的浏览器——Safari。Safari 并未因其速度或遵守标准而出名，不过它为 Mac 用户提供了除 Microsoft Internet Explorer 之外的另一种选择。

2009 年，Google 发布了 Chrome 浏览器，从而为浏览器家族新增了一种平台。Chrome 提供了许多优异的功能，比如固若金汤的安全框架和良好的兼容性。虽然 Chrome 还处于初级阶段，但在人们广泛使用的浏览器中，它已经位于第四的位置。随着其不断走向成熟，它肯定会经历自己成长的痛苦，比如支持标准的 XHTML 和 CSS。

既然有这么多浏览器可供选择，那么本书具体针对哪一种进行讲解呢？确切地讲，本书未针对任何一种浏览器。本书主要关注当前的 XHTML 和 CSS 标准，而不是某种特定的浏览器技术。这些技术包含在经批准的标准当中。本书在合适的位置会提到所支持的浏览器，但不介绍针对浏览器的技巧和变通方法。

注意:

虽然本书大部分截图都是使用微软的 Internet Explorer 生成的,但这只是出版惯例的问题,并非存在偏袒。

我们力求合理安排内容,使全书清晰易懂,酌情分析各种浏览器的不同特点,同时使篇幅不会过长。

Web 2.0

2004 年,一种新的万维网诞生了——Web 2.0。这种新一代 Web 能促进交互式信息共享、互操作性、以用户为中心的设计和协作。

接下来几年,针对该前沿出现了多种应用,比如博客、基于 Web 的社区、托管服务(hosted service)、许多社交网络和协作式站点。看起来这种新 Web 具有自身独具的特点。不过,它不是一种新技术。

Web 2.0 与原来常见的 Web 一样,都是建立在(X)HTML、CSS 和 JavaScript 等技术之上。唯一的差别在于基于这种技术上产生的新的应用更加关注社交和协作功能。不管是从学术界、商业营销还是从个人使用来追溯 Web 的演变,社交应用都是 Web 下一阶段的演化方向。该阶段属于自然演化,不是技术演化的预言。本书坚持的立场是:Web 2.0 从未真正扎根(与 2004 年对它的定义一样)。Web 2.0 技术应用的精神实质是其演化的自然延伸,与创建 Web 时使用的工具和技术一样。因此,本书不会具体介绍 Web 2.0,但是会使用为实现多个目的(比如社交和协作式联机工具)所涵盖的构造块。

本书使用的术语

为了适应 Web 的发展变化和它当前的发展方向,本书使用的术语技术性较低且更为新潮。

例如,在本书中将会很少看到用“页面”或“网页”这两个词来表示 Web 内容。原因在于,随着 Web 日益成熟并成为一种发布介质,使用“文档”这样的术语可能更合适。

此外,像“浏览器”这个术语也有点过时,因此本书中也将很少使用。原因在于,过去像 Mosaic、Mozilla Firefox、Opera 和 Internet Explorer 这类应用程序是访问 Web 的唯一手段,而这类应用程序的主要功能就是“浏览”Web 上的内容,所以称它们为“浏览器”是合适的。

但是,现在用来访问 Web 内容的设备和应用程序则丰富得多,包括:

- 个人电子设备
- 集成导航系统
- 娱乐系统控制器
- 公用服务亭

在这些支持 Web 的应用程序中,许多都与传统的浏览器大不相同。它们访问数据的方

式、呈现数据的方式甚至控制的方式都与浏览器不同。能够更好地对这些应用程序进行归纳的术语是“用户代理”。“用户代理”的基本意思是“帮助用户访问数据的工具”，而这才是所有这些应用程序都具备的功能。所以在阅读本书时，要习惯用“用户代理”这个术语代替“浏览器”。

本书主要读者对象

本书的目标群体非常广泛。刚刚接触 HTML 和 Web 内容的读者将受益最多，因为本书提供了非常好的学习基础，并提供了丰富的参考资料供日后精读之用。富有经验的用户会发现介绍新标准和新技术的章节对他们最有用，而且也会从本书提供的丰富参考资料中受益。

虽然 Web 世界从本质上看是技术驱动的，但本书会用简单直观的术语讲解技术。无论您是计算机专家还是初出茅庐的新手，都能理解、接受并运用本书提供的信息。

本书不是一本 Web 设计图书

本书介绍了 HTML 元素的基础知识、如何集成这些元素以及如何在它们上面叠加 CSS。设计类图书通常会跳过构造块的细节，只介绍如何更合理地使用这些元素来实现赏心悦目的效果。虽然每类图书都会涉及其他一些图书的原理，但混合交叉的内容并不全面。

受篇幅限制，一本书里通常不会同时包含两种方法。这两种方法之所以不同也与内容和设计的分离有关。本书主要关注 Web 设计的内容部分，其他以设计为中心的图书主要介绍设计(可见特性)。

提示：

Wiley 出版社出版了许多 Web 设计类图书。这些图书可跟本书形成互补，进而提供用于创建符合技术规范、美观文档的广泛技巧和技术。

这里推荐两本此类图书：

- *Creating Web Sites Bible*, 第三版, 作者 Philip Crowder 和 David A.Crowder(2008)。
- 由清华大学出版社引进并出版的《CSS 入门经典(第 2 版)》，作者 Richard York。

请访问 Wiley 出版社的站点(www.wiley.com)并搜索“web design”，查找更多其他需要的图书。

本书内容

本书分成 4 部分，另加 5 个附录：

第 I 部分：使用 HTML 创建内容

这一部分介绍 HTML 的基础知识，包括构成 HTML 语言的标签、特性以及结构。读者将学习如何设计文档的结构、格式化文本以及在文档中添加多媒体内容。此外，还将学习基础和高级的脚本编写技术，以便在文档中添加动态效果。

第 II 部分：HTML 工具和变体

这一部分介绍的工具有助于您编写、验证文档并对文档进行除错。本部分还介绍了一些有用的 HTML 变体和扩展，包括 XML 和 XHTML Basic。

第 III 部分：用 CSS 控制内容呈现

这一部分介绍 CSS 的基础知识、CSS 选择器的语法、正确的属性和属性值，以及如何运用 CSS 属性有效地对文档的各个部分进行格式化。在本部分还将学习如何使用 CSS 的媒介类型对要打印的文档进行格式化。

第 IV 部分：附加的 CSS 工具

最后一部分介绍一些附加的 CSS 主题，包括高级布局、用户界面样式、测试和验证 CSS，以及一些 CSS 的提示和技巧。

附录参考

本书的附录提供了对本书涉及的素材的快速参考。

提示：

关于每一部分中各章的划分，请参阅本书目录。

如何使用本书

根据读者的技能水平和使用目的，可以用多种方式来使用本书。

按顺序阅读

如果读者需要从头开始学习 HTML 和 CSS，那么请采用按顺序阅读的方式，从头到尾逐章阅读本书。本书各章节的编排采用了由浅入深的方式，可使读者从入门逐渐提升到更高级的主题。

对于学习和教学来说，请采用顺序阅读方式。

有针对性阅读或随机阅读

如果读者只需要更新自己的某些知识，或者想用与本书章节不同的顺序学习，那么可采用针对性阅读方式或随机阅读方式：直接在目录中找到自己感兴趣的主题，或者用不同的顺序阅读各章节。虽然本书的各章节是按一定的先后顺序编写的，但每个章节的主题都是相对独立的。因此，可以找出具有相关信息的一章来阅读，或者在某一章内找出有关的一节来阅读。

如果要将本书用作参考书，也可以选择有针对性的阅读方式或者随机阅读方式。

提示、注意和交叉参考

在本书中，每当作者希望提醒您注意某些重要内容的时候，都会将相关信息放在提示、注意或交叉参考内。这些内容的格式与下面示例类似：

提示：

这个信息很重要，所以放在单独的段落内，并采用与其他段落不同的排版格式。

“提示”提供的信息通常可使工作变得更轻松，例如使操作更简便的特殊快捷方式或特殊方法。

“注意”提供额外的辅助性信息，这些信息很有帮助，但是略微会超出当前的内容范畴。

“交叉参考”告诉您在本书的哪个地方可能找到与当前主题有关的信息。

本书配套网站

本书还创建了一个配套网站，用来提供对本书的支持。配套网站上包含本书的全部代码和示例，还有本书中没有包含的附加材料。网站地址是 www.wiley.com/go/htmlbible5e。

目 录

第 I 部分 使用 HTML 创建内容

第 1 章 标记语言的含义	3
1.1 本章主题	3
1.2 理解超文本	4
1.3 理解标记指令	4
1.4 理解标记语言	5
1.5 小结	7
第 2 章 HTML 值和单位	9
2.1 基本的标签特性格式	9
2.2 常用特性	11
2.3 文本和注释	12
2.3.1 注释	13
2.3.2 CDATA 节	13
2.4 统一资源指示器	14
2.5 语言和国际化选项	14
2.5.1 语言代码	14
2.5.2 文本方向	15
2.6 小结	15
第 3 章 Web 文档的构成	17
3.1 指定文档类型	17
3.2 文档整体结构: HTML、Head 和 Body	18
3.2.1 <html>标签	18
3.2.2 <head>标签	19
3.2.3 <body>标签	20
3.3 样式定义	20
3.4 块元素: 段落标记和其他内容块	21
3.4.1 格式化的段落	21

3.4.2 标题	22
3.4.3 引用的文本	23
3.4.4 列表元素	23
3.4.5 预先格式化的文本	25
3.4.6 分区	25
3.5 内联元素: 字符标记	27
3.5.1 基本的内联标签	27
3.5.2 跨越文本	28
3.6 特殊字符(实体)	29
3.7 组织性元素	29
3.7.1 表格	30
3.7.2 表单	31
3.8 指向其他页面的链接	33
3.9 图片	33
3.10 注释	34
3.11 脚本	34
3.12 用这些组成部分形成完整的 HTML 文档	35
3.13 小结	36
第 4 章 HEAD 元素	37
4.1 指定文档标题	37
4.2 向搜索引擎提供信息	38
4.3 设置默认路径	39
4.4 脚本节	40
4.5 样式节	41
4.6 指定配置信息	41
4.7 背景颜色和背景图片	42
4.7.1 指定文档背景颜色	42
4.7.2 指定文档的背景图片	42
4.8 小结	44

第 5 章 文本结构化基础45	
5.1 段落格式化.....45	
5.2 换行.....47	
5.3 分区.....48	
5.4 横线.....51	
5.5 块引用.....52	
5.6 预格式化文本.....53	
5.7 小结.....54	
第 6 章 字符格式化基础55	
6.1 文本控制方法.....55	
6.1.1 标签.....56	
6.1.2 强调和其他文本标签.....56	
6.1.3 CSS 文本控制.....57	
6.2 粗体和斜体文本.....58	
6.3 使用强调代替斜体.....59	
6.4 等宽(打字机)字体.....59	
6.5 上标和下标.....60	
6.6 缩写.....60	
6.7 将编辑性插入和删除标记 出来.....61	
6.8 用标签组合内联元素.....62	
6.9 小结.....62	
第 7 章 列表63	
7.1 了解列表.....63	
7.2 有序列表(数字编号).....64	
7.3 无序列表(项目符号列表).....68	
7.4 定义列表.....72	
7.5 嵌套列表.....73	
7.6 小结.....75	
第 8 章 链接77	
8.1 链接的含义.....77	
8.2 链接到网页.....79	
8.3 绝对链接和相对链接.....80	
8.4 链接目标.....81	
8.5 链接标题.....82	
8.6 键盘快捷方式和 Tab 顺序.....83	
8.6.1 键盘快捷方式.....83	
8.6.2 Tab 顺序.....83	
8.7 创建锚链.....84	
8.8 选择链接颜色.....85	
8.9 链接目标详细信息.....86	
8.10 link 标签.....87	
8.11 小结.....87	
第 9 章 表格89	
9.1 HTML 表格的组成部分.....89	
9.2 表格的宽度和对齐.....91	
9.3 单元格间距和填充.....94	
9.4 边框和横线.....95	
9.4.1 表格边框.....95	
9.4.2 表格线.....97	
9.5 行.....97	
9.6 单元格.....98	
9.7 表格标题.....100	
9.8 行分组——表头、主体 和表尾.....102	
9.9 背景颜色.....104	
9.10 跨越行和列.....105	
9.11 列分组.....109	
9.12 使用表格格式化.....111	
9.12.1 使用表格实现基本 格式化.....111	
9.12.2 实例.....114	
9.12.3 图片和文本的组合.....119	
9.12.4 导航菜单和导航块.....122	
9.12.5 多列.....123	
9.13 小结.....124	
第 10 章 框架125	
10.1 框架概述.....125	
10.2 框架集和框架文档.....127	
10.2.1 创建框架集.....128	
10.2.2 框架的边界、边框和 滚动条.....129	
10.2.3 允许或禁止用户修改.....131	
10.3 将链接定位到框架.....132	
10.4 嵌套框架集.....134	

10.5 嵌入式框架	135	12.5.5 PNG 格式	170
10.6 小结	137	12.6 创建图形	170
第 11 章 表单	139	12.6.1 核心功能	170
11.1 了解表单	140	12.6.2 渐进 JPEG 和交错 GIF	171
11.2 插入表单	142	12.6.3 使用透明度	172
11.2.1 HTTP GET	143	12.6.4 动画图片	173
11.2.2 HTTP POST	143	12.7 插入图片	173
11.2.3 额外的<form>特性	143	12.8 图片对齐	174
11.3 字段标签	144	12.9 指定非图形浏览器上显示的 文本	176
11.4 文本输入框	144	12.10 调整图片大小	177
11.5 密码输入框	145	12.11 图片边框	179
11.6 单选按钮	145	12.12 图片地图	180
11.7 复选框	146	12.12.1 指定图片地图	180
11.8 列表框	146	12.12.2 指定可单击区域	181
11.9 大段文本输入	149	12.12.3 将这些方法组合在 一起	183
11.10 隐藏字段	150	12.13 小结	184
11.11 按钮	150	第 13 章 多媒体	185
11.12 图片	151	13.1 动画图片	186
11.13 文件字段	152	13.2 动画和视频格式、插件、 播放器	187
11.14 提交和重置按钮	152	13.2.1 流行的格式和播放器 (插件)	189
11.15 Tab 顺序和键盘快捷方式	153	13.2.2 Windows Media Player	189
11.16 禁止改变	154	13.3 通过 object 标签嵌入媒体	190
11.17 字段集和标题	155	13.4 使用<object>标签嵌入 Windows Media Player	193
11.18 在表单上使用事件	157	13.5 嵌入 YouTube 视频	195
11.19 表单脚本和脚本服务	159	13.6 在 Web 页面上添加声音	197
11.19.1 下载处理程序	159	13.7 创建多媒体文件	197
11.19.2 使用脚本服务	160	13.8 多媒体总结	198
11.20 小结	160	13.9 小结	198
第 12 章 色彩和图片	161	第 14 章 特殊字符	199
12.1 Web 颜色基础	161	14.1 了解字符编码	199
12.2 其他指定颜色的方式	162	14.2 特殊字符	200
12.3 Web 颜色的变迁	163	14.3 En 和 Em 空白以及横线	201
12.4 用正确方式指定颜色	166	14.4 版权符号与商标符号	202
12.5 Web 的图像格式	167		
12.5.1 图像压缩	168		
12.5.2 压缩选项	168		
12.5.3 GIF 格式	169		
12.5.4 JPEG 格式	169		

14.5	货币符号	203	17.4.5	history 对象	245
14.6	“真正的”引号	203	17.4.6	self 对象	245
14.7	箭头	203	17.5	使用事件处理程序	246
14.8	重音字符	204	17.6	通过元素的 ID 访问元素	247
14.9	希腊和数学字符	206	17.7	跨浏览器兼容性问题	248
14.10	其他有用实体	209	17.7.1	浏览器检测: 查询浏览器 的标识	248
14.11	小结	211	17.7.2	浏览器检测: 对象 检测	248
第 15 章	国际化和本地化	213	17.8	DHTML 示例	249
15.1	国际化和本地化	213	17.9	表单自动技术: 复选框	249
15.2	翻译 Web 站点	214	17.9.1	轮转效果	250
15.3	了解 Unicode	215	17.9.2	可折叠菜单	251
15.4	小结	224	17.10	小结	254
第 16 章	脚本	225	第 18 章	未来的 HTML: HTML 5	255
16.1	客户端脚本与服务器端 脚本	225	18.1	更多的发布和布局功能	255
16.1.1	客户端脚本	225	18.2	可访问的多媒体	256
16.1.2	服务器端脚本	226	18.3	元素和特性的变化	258
16.2	设置默认脚本语言	226	18.3.1	新元素	258
16.3	包含脚本	227	18.3.2	元素的新特性	259
16.4	调用外部脚本	228	18.3.3	新的输入类型 (表单输入元素)	260
16.5	用事件触发脚本	228	18.3.4	新的全球特性	260
16.6	对旧浏览器隐藏脚本	232	18.3.5	不建议使用的元素	261
16.7	小结	232	18.3.6	不建议使用的特性	261
第 17 章	动态 HTML	233	18.4	小结	263
17.1	对 DHTML 的需求	234	第 II 部分	HTML 工具和变体	
17.2	DHTML 的工作方式	234	第 19 章	Web 开发软件	267
17.3	文档对象模型(DOM)	234	19.1	纯文本编辑器	267
17.3.1	DOM 的历史	235	19.1.1	简单文本编辑器	267
17.3.2	理解 DOM	235	19.1.2	智能文本编辑器	268
17.3.3	DOM 节点的属性和 方法	237	19.1.3	特定于 HTML 的 编辑器	268
17.3.4	遍历和修改文档节点	239	19.2	所见即所得的 HTML 编辑器	269
17.4	JavaScript 文档对象模型	241	19.2.1	NetObjects Fusion	270
17.4.1	window 对象	242			
17.4.2	document 对象	243			
17.4.3	form 对象	244			
17.4.4	location 对象	245			

19.2.2	Dreamweaver	271	第 22 章	创建移动文档	301
19.2.3	Firefox 增件	272	22.1	了解移动 Web 的发展历史	302
19.3	其他工具	273	22.1.1	移动性的原始时代	302
19.3.1	图形编辑器	273	22.1.2	开放移动联盟和其他 标准	302
19.3.2	Adobe Flash	274	22.1.3	底线	303
19.4	小结	275	22.2	XHTML Basic 1.1	303
第 20 章	发布网站	277	22.2.1	XHTML Basic 1.1 的文档 类型	304
20.1	FTP 介绍	277	22.2.2	XHTML Basic 1.1 的 元素	304
20.2	FTP 客户端	278	22.2.3	特别注意事项	305
20.3	知名的 FTP 客户端	280	22.3	移动 Web 开发工具	307
20.4	Web 服务器上文件的组织 原则	281	22.4	小结	308
20.5	小结	282	第 23 章	整理和验证文档	309
第 21 章	XML 简介	283	23.1	整理 HTML 代码	309
21.1	XML 基础	283	23.1.1	HTML Tidy	312
21.2	XML 语法	285	23.1.2	获得 HTML Tidy	312
21.2.1	XML 声明和 DOCTYPE	285	23.1.3	运行 HTML Tidy	313
21.2.2	元素	286	23.2	验证代码	315
21.2.3	特性	287	23.2.1	指定正确的文档类型 声明	315
21.2.4	注释	288	23.2.2	验证工具	315
21.2.5	非解析数据	288	23.2.3	理解验证的输出	316
21.2.6	实体	288	23.3	额外的测试和验证	317
21.2.7	名称空间	289	23.3.1	用各种用户代理进行 测试	317
21.2.8	样式表	290	23.3.2	针对不同的显示设置进行 测试	318
21.3	使用文档类型定义	290	23.4	小结	318
21.3.1	在 DTD 中使用元素	291	第 24 章	HTML 提示和技巧	319
21.3.2	在 DTD 中使用特性	294	24.1	预加载图片	319
21.3.3	在 DTD 中使用实体	295	24.2	控制表格单元格中的文本 拆分	321
21.3.4	在 DTD 中使用 PCDATA 和 CDATA	295	24.3	扩展标题栏	321
21.4	XML 架构简介	295	24.4	模拟报纸的栏	324
21.5	使用架构	296	24.5	包含图片大小以便迅速 显示	326
21.6	使用 XML	298			
21.6.1	可扩展样式表语言 转换	298			
21.6.2	XML 编辑	298			
21.6.3	XML 解析	299			
21.7	小结	299			

24.6	保护电子邮件地址.....	326
24.7	自动化表单	328
24.7.1	操作表单对象	328
24.7.2	验证表单输入	331
24.8	修改用户代理环境.....	333
24.8.1	概念	333
24.8.2	实现	333
24.8.3	JavaScript 函数	338
24.9	小结	338

第 III 部分 用 CSS 控制内容呈现

第 25 章	CSS 基础	341
25.1	样式的用途	341
25.2	样式和 HTML	342
25.3	CSS 级别 1、2、3	344
25.4	定义样式	344
25.5	层级样式	345
25.6	小结	347
第 26 章	样式定义	349
26.1	样式定义的格式	349
26.2	了解选择器	350
26.2.1	按类型匹配元素	351
26.2.2	使用通用选择器匹配	351
26.2.3	按类匹配元素	351
26.2.4	按标识符匹配元素	352
26.2.5	按特定特性匹配元素	352
26.2.6	匹配子元素、后代元素 和相邻兄弟元素	353
26.3	了解样式继承	355
26.4	使用伪类	356
26.4.1	锚链样式	356
26.4.2	:first-child 伪类	357
26.4.3	:lang 伪类	357
26.5	伪元素	358
26.5.1	第一行	358
26.5.2	首字母	359
26.5.3	之前和之后	360

26.6	快捷表达式.....	361
26.7	小结.....	363
第 27 章	CSS 值和单位.....	365
27.1	属性值的通用规则.....	365
27.2	属性值度量单位.....	366
27.2.1	关键字	367
27.2.2	真实度量单位	368
27.2.3	屏幕度量单位	369
27.2.4	相对度量单位	369
27.2.5	颜色和 URL 函数	371
27.2.6	声音度量单位	372
27.3	小结.....	372
第 28 章	CSS 继承和层级	373
28.1	继承.....	373
28.2	层级.....	375
28.3	具体程度.....	376
28.4	小结.....	377
第 29 章	字体属性	379
29.1	了解字体.....	379
29.2	字体类型.....	380
29.3	字体大小.....	381
29.4	字体样式.....	382
29.5	行间距.....	383
29.6	在文档中嵌入字体.....	383
29.7	小结.....	384
第 30 章	文本格式化	385
30.1	文本对齐.....	385
30.1.1	控制水平对齐	386
30.1.2	控制垂直对齐	388
30.2	文本缩进.....	390
30.3	控制文本内的空白.....	391
30.3.1	清除浮动对象	391
30.3.2	white-space 属性	393
30.4	控制字母和单词间距.....	394
30.5	指定大小写.....	395
30.6	使用文本装饰.....	396
30.7	自动生成的文本.....	397