

高等专科学校适用教材

高等数学

主编 刘德有

下册

机械工业出版社

高等专科学校适用教材

高等数学

下 册

主 编 刘德有

副主编 吴学友 姚文起 岳德权

编 者 刘德有 吴学友 姚文起

岳德权 张亚明 李泉林

主 审 李俊杰



机械工业出版社

(京)新登字054号

本书是根据《高等专科高等数学基本要求》编写的。

本书分上、下两册出版。下册内容为矢量代数与空间解析几何简介；多元函数微分学及其应用；多元函数积分法及其应用；无穷级数；微分方程。各章末附有部分习题答案。

本书内容简捷，说理浅显，通俗易懂，例题类型较多，便于教学。

本书可作为理工类专科学校、经济类专科学校的教材，也可作为有关电大、业大、函大等院校专科师生的学习用书，还可供有关科技人员参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

高等数学 下册/刘德有主编.-北京：机械工业出版社，1995

高等专科学校适用教材

ISBN 7-111-04491-6

I.高… II.刘… III.高等数学-高等学校-教材 IV.
013

中国版本图书馆CIP数据核字 (94) 第12958号

出版人 马九荣 (北京市百万庄南街1号 邮政编码100037)

责任编辑：张一萍 版式设计：李松山 责任校对：罗文莉

封面设计：郭景云 责任印制：侯新民

北京怀柔燕文印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

1995年3月第1版·1995年3月第1次印刷

787mm×1092mm¹/₃₂·8⁵/₈ 印张·184千字·

0 001—3 000册

定价 8.50元

前 言

本书是根据国家教委工科数学课程教学指导委员会制定的《高等数学课程教学基本要求》编写而成的。

全书分上、下册出版。下册内容为空间解析几何与向量代数、多元函数微分学、多元函数积分学、无穷级数、微分方程，各章配有复习题和习题答案。

本书的特点是：深入浅出，通俗易懂，层次清楚，叙述详细，例题较多，便于教学，可作为三年制理工类专科、经济类专科的高等数学教材，也可作为电大、业大、函大等院校专科师生的学习用书，还可作为工程技术人员或自学者的参考书。

由于作者水平有限，加之时间仓促，不妥之处在所难免。切望使用本书的同行和学者不吝指教，以便进一步修改和完善。

编者

1994年8月

目 录

第七章 矢量代数与空间解析几何简介	1
第一节 空间直角坐标系	1
习题7-1	3
第二节 矢量及其坐标表示法	4
习题7-2	14
第三节 空间的平面和直线	14
习题7-3	19
第四节 二次曲面举例	19
习题7-4	23
习题答案	24
第八章 多元函数微分学及其应用	25
第一节 多元函数的概念	25
习题8-1	38
第二节 偏导数	38
习题8-2	45
第三节 全微分	46
习题8-3	51
第四节 多元复合函数求导法则	52
习题8-4	60
第五节 隐函数的求导法则	61
习题8-5	65
第六节 多元函数的极值	65
习题8-6	73
*第七节 方向导数和梯度	74

*习题8-7	77
第八节 多元函数偏导数的应用举例	77
习题8-8	83
复习题	84
习题答案	85
第九章 多元函数积分法及其应用	91
第一节 二重积分的概念及其性质	91
习题9-1	97
第二节 二重积分的计算方法	98
习题9-2	113
第三节 二重积分的应用	117
习题9-3	126
第四节 曲线积分	127
习题9-4	137
复习题	138
习题答案	140
第十章 无穷级数	148
第一节 数项级数	148
习题10-1	155
第二节 数项级数的审敛法	156
习题10-2	170
第三节 幂级数	171
习题10-3	182
第四节 将函数展开成幂级数	183
习题10-4	193
第五节 傅里叶级数	193
习题10-5	204
复习题	205
习题答案	206
第十一章 微分方程	212

第一节 微分方程的基本概念	212
习题11-1	216
第二节 可分离变量的一阶微分方程	216
习题11-2	222
第三节 一阶线性微分方程	223
习题11-3	227
第四节 可降阶的高阶微分方程	228
习题11-4	234
第五节 二阶常系数齐次线性微分方程	234
习题11-5	238
第六节 二阶常系数非齐次线性微分方程	239
习题11-6	244
第七节 微分方程在几何、物理及经济分析中的 应用举例	244
习题11-7	249
第八节 常系数线性微分方程组	249
习题11-8	252
复习题	253
习题答案	254
附录A 几个常用的立体图形	258
参考文献	261

第七章 矢量代数与空间

解析几何简介

空间解析几何是通过空间直角坐标系,把空间的点与由三个有序实数组成的数组构成一一对应关系,把空间的曲面和曲线用三元方程来表示,即把几何图形与解析表达式联系起来,从而可用代数方法研究几何问题。

本章分为两部分,首先建立空间直角坐标系,并引进在工程技术上有广泛应用的矢量(这里主要介绍矢量的加法、减法及乘法等运算),然后以矢量为工具来讨论空间的平面和直线,最后讨论一些常见的简单曲面和曲线的方程及图形。

第一节 空间直角坐标系

在平面解析几何中,我们建立了平面直角坐标系,使得平面上的点与一对有序的实数组对应起来,从而确定了平面上点的位置。为了沟通空间图形与数的研究,我们需要建立空间点与数组之间的联系。具体讨论如下。

一、空间点的直角坐标

从空间某一定点 o ,作三条互相垂直的直线 ox 、 oy 、 oz ,它们都以 o 为原点且一般有相同的长度单位。这三条直线分别叫 x 轴(横轴)、 y 轴(纵轴)、 z 轴(竖轴),统称为坐标轴;每两个坐标轴所在的平面 xoy 、 yoz 、 zox 叫做坐标平面,见图7-1。

坐标轴的正方向要符合右手法则,即以右手握住 z 轴,当右手的四个手指从 x 轴正方向以 $\frac{\pi}{2}$ 角度转向 y 轴正向时,大

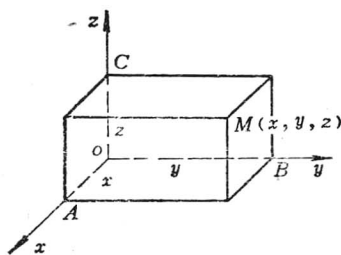


图 7-1

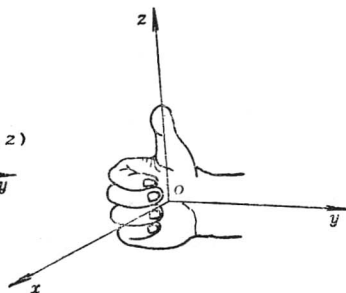


图 7-2

拇指的指向就是 z 轴的正向，见图7-2。这样的三条坐标轴就组成了一个空间直角坐标系。

三个坐标面 xoy 、 $yoiz$ 、 zox 把空间分成八个部分，每一部分称为卦限。我们把含有三个坐标轴正向的那个卦限称为第Ⅰ卦限。在 xoy 平面的上部按逆时针方向旋转，又依次得第Ⅱ、第Ⅲ和第Ⅳ卦限，在 xoy 平面下部与第Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ卦限相对的分别为第Ⅴ、Ⅵ、Ⅶ、Ⅷ卦限。

取定了空间直角坐标系后，就可以建立空间点与有序数组之间的对应关系。

设 M 为空间中的一点，过 M 点作三个平面分别垂直三条坐标轴，它们与 ox 轴、 oy 轴、 oz 轴的交点依次为 P 、 Q 、 R 。设 P 、 Q 、 R 三点在三个坐标轴上的坐标依次为 x 、 y 、 z ，这样空间的点 M 就唯一地确定了一组有序数组 x 、 y 、 z ，这个数组称为 M 点的坐标，记为 (x, y, z) 。 x 、 y 、 z 分别称为横坐标、纵坐标和竖坐标，见图7-3。

二、两点间的距离

设 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 、 $M(x, y, z)$ 为空间两个已知点，

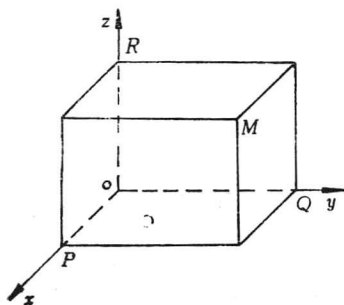


图 7-3

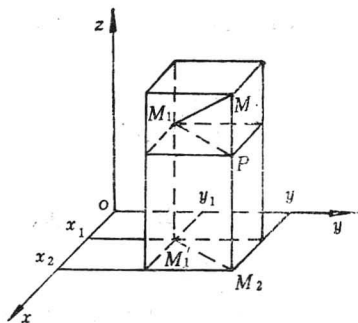


图 7-4

为了用两点的坐标来表达它们之间的距离 d ，我们过 M_1 、 M_2 各作三个分别垂直于三条坐标轴的平面，形成一个长方体，见图7-4。

其中 M_1M 为长方体的一个对角线，由勾股定理知

$$\begin{aligned} d^2 &= |M_1M|^2 = |M_1P|^2 + |PM|^2 \\ &= |M'_1M_2|^2 + |PM|^2 \end{aligned}$$

由于

$$\begin{aligned} |M'_1M_2|^2 &= (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 \\ |PM|^2 &= (z_2 - z_1)^2 \end{aligned}$$

所以 $d = |M_1M| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$

这就是空间两点间距离公式。

特殊地，点 $M(x, y, z)$ 与原点 $O(0, 0, 0)$ 的距离为

$$d = |OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

习题7-1

1. 在空间直角坐标系中描出下列各点，

$A(1, 2, 3)$ 、 $B(-2, 3, 4)$ 、 $C(2, -3, -4)$

$D(3, 4, 0)$ 、 $E(0, 4, 3)$ 、 $F(3, 0, 0)$

2. 求下列各对点之间的距离，

- (1) $(0, 0, 0)$ 、 $(2, 3, 4)$
 (2) $(0, 0, 0)$ 、 $(2, -3, -4)$
 (3) $(-2, 3, -4)$ 、 $(1, 0, 3)$
 (4) $(4, -2, 3)$ 、 $(-2, 1, 3)$

第二节 矢量及其坐标表示法

一、矢量概念

在工程技术中经常遇到一些物理量，如位移、速度、加速度、力、力矩等，它们不但有大小，而且有方向。这种既有大小又有方向的量叫矢量，也叫向量。

矢量常用黑体字母来表示，如 $\mathbf{a}$ 、 $\mathbf{b}$ 、 $\mathbf{V}$ 、 $\mathbf{F}$ ，或用一个上面加箭头的字母来表示，如 $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$ 、 $\vec{V}$ 、 $\vec{F}$ ，等等。

在数学上，往往可用一个有方向的线段来表示矢量，见图7-5。有向线段的长度表示矢量的大小，有向线段的方向表示矢量的方向。起点为 A 、终点为 B 的矢量记为 $\vec{AB}$ 。



图 7-5

矢量的大小叫矢量的模，如矢量 $\vec{AB}$ 、 $\mathbf{a}$ 的模分别记为 $|\vec{AB}|$ 、 $|\mathbf{a}|$ 。模等于1的矢量叫做单位矢量。模等于零的矢量叫做零矢量，记为 $\mathbf{0}$ 或 $\vec{O}$ ，其方向是任意的。

两个矢量 $\mathbf{a}$ 和 $\mathbf{b}$ ，如果它们的模相等，且方向相同（两矢量平行且有相同的指向），则称这两个矢量是相等的，记为 $\mathbf{a}=\mathbf{b}$ 。

二、矢量的加减法及数量与矢量的乘法

在物理学中，速度、力等矢量可以按一定规则进行加、减及与数量相乘。仿此，我们对一般矢量也规定加、减及与数量相乘等运算。

(一) 矢量的加法

平行四边形法，见图7-6。

矢量 $\mathbf{a}$ 和 $\mathbf{b}$ 有相同的起点，以 $\mathbf{a}$ 、 $\mathbf{b}$ 为邻边作平行四边形，其对角线即为矢量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 之和。

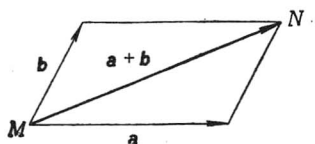


图 7-6

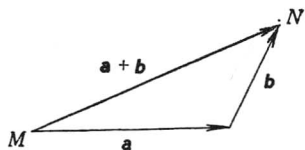


图 7-7

三角形法，见图7-7。

把矢量 $\mathbf{b}$ 平移，使它的起点与 $\mathbf{a}$ 的终点重合，连结 $\mathbf{a}$ 的起点与 $\mathbf{b}$ 的终点得 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ 。

(二) 矢量的减法

记 $\mathbf{a}$ 为一矢量，与 $\mathbf{a}$ 的模相同而方向相反的矢量称为 $\mathbf{a}$ 的负矢量，记为 $-\mathbf{a}$ ，从而我们可以定义两个矢量的减法

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = \mathbf{a} + (-\mathbf{b})$$

特别地

$$\mathbf{a} - \mathbf{a} = \mathbf{0}$$

(三) 数量与矢量的乘积

设 λ 是一个实数，矢量 $\mathbf{a}$ 与 λ 的乘积 $\lambda\mathbf{a}$ 定义为：

当 $\lambda > 0$ 时， $\lambda\mathbf{a}$ 表示一个矢量，它的方向与 $\mathbf{a}$ 的方向相同，它的模等于 $|\mathbf{a}|$ 的 λ 倍，即

$$|\lambda\mathbf{a}| = \lambda|\mathbf{a}|$$

当 $\lambda = 0$ 时， $\lambda\mathbf{a}$ 是零向量，即 $\lambda\mathbf{a} = \mathbf{0}$ 。

当 $\lambda < 0$ 时， $\lambda\mathbf{a}$ 表示一个矢量，它的方向与 $\mathbf{a}$ 的方向相反，它的模等于 $|\mathbf{a}|$ 的 $|\lambda|$ 倍，即

$$|\lambda\mathbf{a}| = |\lambda||\mathbf{a}|$$

矢量的加减法与数量的乘法满足：

交换律	$\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$
结合律	$(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$
	$\lambda(\mu\mathbf{a}) = (\lambda\mu)\mathbf{a}$
分配律	$(\lambda + \mu)\mathbf{a} = \lambda\mathbf{a} + \mu\mathbf{a}$
	$\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda\mathbf{a} + \lambda\mathbf{b}$

由矢量与数量之积的定义知：若 $\mathbf{b} = \lambda\mathbf{a}$ ，则 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 平行。
反之，若 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 平行，则存在数量 λ ，使 $\mathbf{b} = \lambda\mathbf{a}$ 。

例1 设 $\mathbf{a}^0$ 为与 $\mathbf{a}$ 同方向的单位矢量，验证

$$\mathbf{a}^0 = \frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|}$$

证 由数量与矢量相乘的定义知：因为 $|\mathbf{a}| > 0$ ，所以 $|\mathbf{a}|\mathbf{a}^0$ 与 $\mathbf{a}^0$ 的方向相同，即 $|\mathbf{a}|\mathbf{a}^0$ 与 $\mathbf{a}$ 的方向相同；又因 $|\mathbf{a}|\mathbf{a}^0$ 的模是 $|\mathbf{a}||\mathbf{a}^0| = |\mathbf{a}| \times 1 = |\mathbf{a}|$ ，即 $|\mathbf{a}|\mathbf{a}^0$ 与 $\mathbf{a}$ 的模也相同。因

此， $\mathbf{a} = |\mathbf{a}|\mathbf{a}^0$ 。由 $\frac{1}{|\mathbf{a}|} > 0$ 得：

$$\mathbf{a}^0 = \frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|}$$

此式说明：一个非零矢量除以它的模是一个单位矢量。

三、矢量的坐标表示法

设在空间直角坐标系中有一矢量 $\mathbf{a}$ 。我们把 $\mathbf{a}$ 平行移动，使它的起点在坐标原点 O ，它的终点为 $M(x, y, z)$ ，见图7-8，过点 M 作三个平面分别垂直于三个坐标轴，由矢量加法定义知

$$\mathbf{a} = \vec{OM} = \vec{OP} + \vec{PM}$$

由于

$$\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{OB}$$

$$\vec{PM} = \vec{OC}$$

从而

$$\mathbf{a} = \vec{OM} = \vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}$$

其中 $\vec{oA}$ 、 $\vec{oB}$ 、 $\vec{oC}$ 分别叫做矢量 $\vec{oM}$ 在三个坐标轴上的分量。

设 $\mathbf{i}$ 、 $\mathbf{j}$ 、 $\mathbf{k}$ 分别为 ox 轴、 oy 轴、 oz 轴正向的单位矢量，
由于点 A 在 ox 轴上的坐标为 x ，
所以

$$\vec{oA} = x\mathbf{i}$$

x 是 $\vec{OM}$ 在 ox 轴上的投影。

由三垂线定理知：

$$a_x = x$$

同理可得

$$\begin{aligned}\vec{OB} &= y\mathbf{j} \\ \vec{OC} &= z\mathbf{k}\end{aligned}$$

所以有 $\mathbf{a} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$

或 $\mathbf{a} = (x, y, z)$ 为 $\mathbf{a}$ 的坐标表示式。

例2 设 $\mathbf{a} = 3\mathbf{i} - \mathbf{j} + 2\mathbf{k}$

$$\mathbf{b} = -2\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + \mathbf{k}$$

用坐标表示 (1) $\mathbf{a} + \mathbf{b}$, (2) $\mathbf{a} - \mathbf{b}$, (3) $-3\mathbf{a}$

$$\begin{aligned}\text{解 (1) } \mathbf{a} + \mathbf{b} &= (3\mathbf{i} - \mathbf{j} + 2\mathbf{k}) + (-2\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + \mathbf{k}) \\ &= (3-2)\mathbf{i} + (-1-2)\mathbf{j} + (2+1)\mathbf{k} \\ &= \mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 3\mathbf{k}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(2) \mathbf{a} - \mathbf{b} &= (3\mathbf{i} - \mathbf{j} + 2\mathbf{k}) - (-2\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + \mathbf{k}) \\ &= [3 - (-2)]\mathbf{i} + [-1 - (-2)]\mathbf{j} + (2-1)\mathbf{k} \\ &= 5\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(3) -3\mathbf{a} &= -3(3\mathbf{i} - \mathbf{j} + 2\mathbf{k}) \\ &= -9\mathbf{i} + 3\mathbf{j} - 6\mathbf{k}\end{aligned}$$

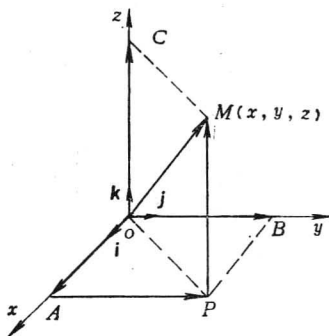


图 7-8

四、矢量的模与方向余弦

若矢量 $\mathbf{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$, 则 $|\mathbf{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$ 。

为了表示矢量的方向, 把矢量 $\mathbf{a}$ 的正方向与 ox 、 oy 、 oz 轴的正方向间的夹角分别记为

α 、 β 、 γ , 称之为矢量 $\mathbf{a}$ 的方向角。方向角确定了矢量的方向。

此处 $0 \leq \alpha \leq \pi$, $0 \leq \beta \leq \pi$,

$0 \leq \gamma \leq \pi$ 。并把 $\cos \alpha$ 、 $\cos \beta$ 、 $\cos \gamma$ 叫作矢量 $\mathbf{a}$ 的方向余弦。

见图7-9。在直角三角形 OAM 、

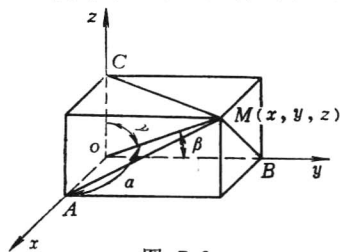


图 7-9

OBM 、 OCM 中可得

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\mathbf{a}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\cos \beta = \frac{y}{|\mathbf{a}|} = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\cos \gamma = \frac{z}{|\mathbf{a}|} = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

知道了方向余弦, 就可求得矢量的方向角了。

例3 已知三个力 $\mathbf{F}_1 = \mathbf{i} - 2\mathbf{k}$, $\mathbf{F}_2 = 2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$, $\mathbf{F}_3 = \mathbf{j} + \mathbf{k}$ 作用于一质点, 求合力 $\mathbf{F}$ 的模和方向余弦。

解 因为 $\mathbf{F} = \mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2 + \mathbf{F}_3$

$$\begin{aligned} &= (\mathbf{i} - 2\mathbf{k}) + (2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 4\mathbf{k}) + (\mathbf{j} + \mathbf{k}) \\ &= 3\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + 3\mathbf{k} \end{aligned}$$

所以

$$|\mathbf{F}| = \sqrt{3^2 + (-2)^2 + 3^2} = \sqrt{22}$$

$$\cos \alpha = \frac{3}{\sqrt{22}}, \quad \cos \beta = \frac{-2}{\sqrt{22}}, \quad \cos \gamma = \frac{3}{\sqrt{22}}$$

五、两个矢量的数量积

设物体在一固定不变的力 $\mathbf{F}$ 作用下沿直线从点 M_1 移动到点 M_2 ，用 $\mathbf{r}$ 表示位移 $\overrightarrow{M_1M_2}$ ，故知力 $\mathbf{F}$ 所做的功为

$$W = |\mathbf{F}| |\mathbf{r}| \cos \theta,$$

其中 θ 为 $\mathbf{F}$ 与 $\mathbf{r}$ 的夹角，如

图7-10所示。

由此，我们看到两个矢量 $\mathbf{F}$ 和 $\mathbf{r}$ 确定了一数量 $|\mathbf{F}| |\mathbf{r}|$

$\cos \theta$ ，为此我们引入如下定义：

定义 矢量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的数量积（点积或内积）记为 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ 。且

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \theta$$

其中 $0 \leq \theta \leq \pi$ 为 $\mathbf{a}$ 、 $\mathbf{b}$ 之夹角。

由数量积的定义可推得

$$(1) \mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}|^2$$

这是因为它们的夹角 $\theta = 0$ 。

$$(2) \text{ 当 } \mathbf{a} \text{ 或 } \mathbf{b} \text{ 为 } 0 \text{ 时, 则 } \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0.$$

$$(3) \text{ 对于不为零的两个矢量 } \mathbf{a}、\mathbf{b}, \text{ 若 } \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0, \text{ 则有}$$

$\cos \theta = 0$ ，从而知： $\theta = \frac{\pi}{2}$ ，即两个矢量互相垂直。

当 $\mathbf{a} = \{a_1, a_2, a_3\}$ ， $\mathbf{b} = \{b_1, b_2, b_3\}$ 时，由数量积的性质容易推得

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= (a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}) \cdot (b_1 \mathbf{i} + b_2 \mathbf{j} + b_3 \mathbf{k}) \\ &= a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 \end{aligned}$$

所以当两个矢量都不为零时，由 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \theta$ 得

$$\text{即} \quad \cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| |\mathbf{b}|}$$

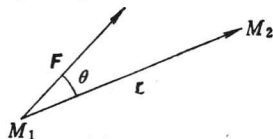


图 7-10

$$\cos\theta = \frac{a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

为两个矢量夹角余弦的坐标表达式。

例4 求矢量 $\alpha = \{1, 1, -4\}$, $b = \{2, -2, 1\}$ 的夹角。

$$\begin{aligned} \text{解 因为 } \cos\theta &= \frac{\alpha \cdot b}{|\alpha| |b|} \\ &= \frac{1 \times 2 + 1 \times (-2) + (-4) \times 1}{\sqrt{1^2 + 1^2 + (-4)^2} \times \sqrt{2^2 + (-2)^2 + 1^2}} \\ &= -\frac{2\sqrt{2}}{9} \end{aligned}$$

所以, α 与 b 之间的夹角为

$$\theta = \arccos\left(-\frac{2\sqrt{2}}{9}\right)$$

数量积显然满足交换律、结合律、分配律。

六、两个矢量的矢量积

设 O 为一根杠杆 L 的支点, 力 F 对支点 O 的力矩是一个矢量 M , 它的大小等于力的大小 $|F|$ 与力臂 $|\overrightarrow{OQ}|$ 的乘积, 即它的模为

$$|M| = |F| \cdot |\overrightarrow{OQ}| = |\overrightarrow{OP}| |F| \sin\theta$$

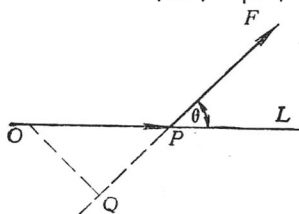


图 7-11

其中 θ 为 F 与 $\overrightarrow{OP}$ 的夹角, 如图 7-11 所示。

M 的方向垂直于 F 与 $\overrightarrow{OP}$ 所确定的平面。它的正向按右手规则确定。即当右手的四个手指从 $\overrightarrow{OP}$ 以不超过 π 的角转向 F

握拳时, 大拇指的指向就是 M 的指向, 见图 7-12。