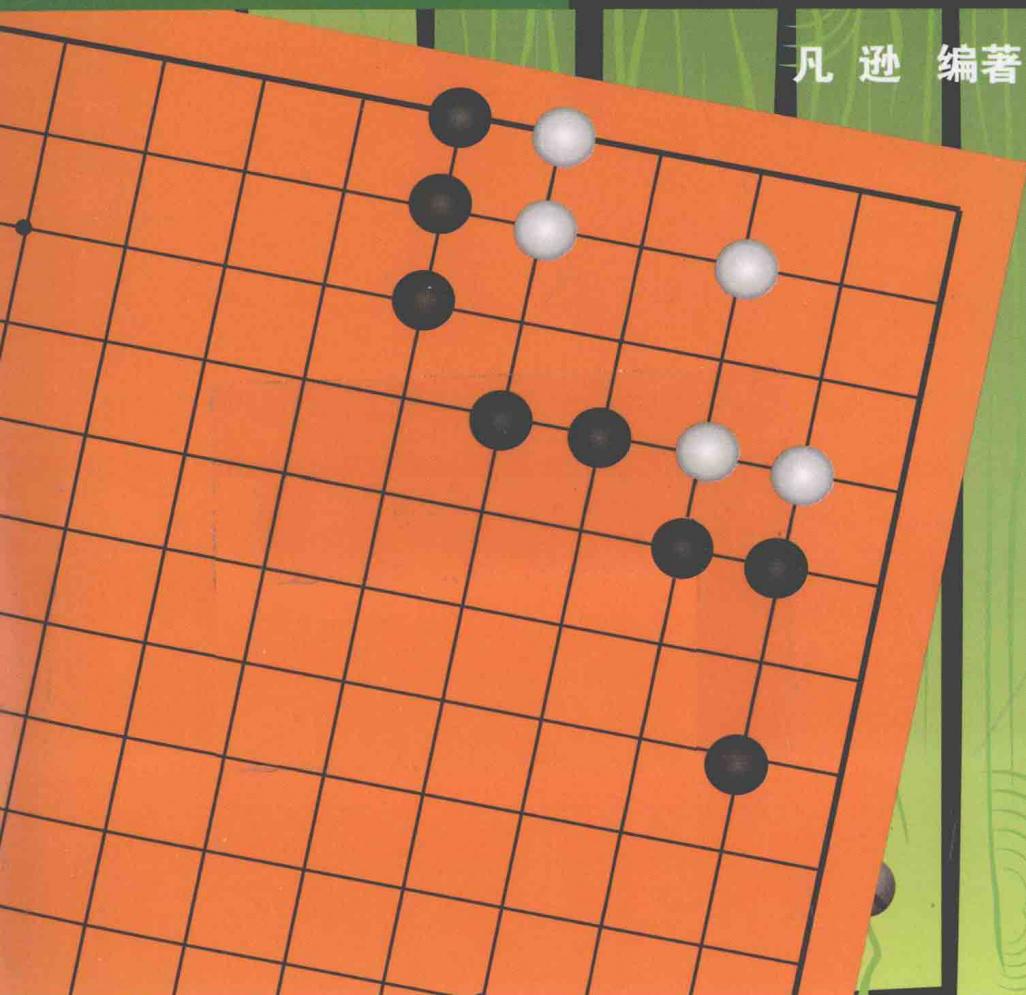


智力运动入门丛书

# 围棋入门

凡逊 编著



北京体育大学出版社

智力运动入门丛书

# 象棋入门

凡 遂 编著

北京体育大学出版社

**策划编辑** 孙宇辉  
**责任编辑** 孙宇辉  
**审稿编辑** 鲁 牧  
**责任校对** 王士玉  
**责任印制** 陈 莎

### 图书在版编目(CIP)数据

围棋入门/凡逊编著. - 北京:北京体育大学出版社,  
2011.3  
(智力运动入门丛书)  
ISBN 978 - 7 - 5644 - 0653 - 0

I. ①围… II. ①凡… III. ①围棋 - 基本知识  
IV. ①G891. 3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 043601 号

## 围棋入门

凡 逊 编著

---

**出 版** 北京体育大学出版社  
**地 址** 北京海淀区信息路 48 号  
**邮 编** 100084  
**邮 购 部** 北京体育大学出版社读者服务部 010 - 62989432  
**发 行 部** 010 - 62989320  
**网 址** www. bsup. cn  
**印 刷** 北京昌联印刷有限公司  
**开 本** 850 × 1168 毫米 1/32  
**印 张** 9.625

---

2011 年 7 月第 1 版第 1 次印刷 印数 5000 册  
定 价 20.00 元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

# CONTENTS

## 目 录

<b>第一 章</b>	<b>基础 知识</b>	.....	(1)
一、棋 盘 和 棋 子	.....	(1)	
二、目的 概念	.....	(3)	
三、棋 子 是 靠 气 生 存 的	.....	(5)	
四、禁 入 点	.....	(10)	
五、劫	.....	(14)	
<b>第二 章</b>	<b>吃 子</b>	.....	(18)
一、门 吃	.....	(18)	
二、抱 吃	.....	(20)	
三、二路 吃	.....	(21)	
四、双 叫 吃	.....	(25)	
五、征 吃	.....	(27)	
六、枷 吃	.....	(35)	
七、倒 扑 吃	.....	(43)	
八、扑 吃 接 不 归	.....	(49)	
<b>第三 章</b>	<b>死 活</b>	.....	(57)
一、眼	.....	(57)	
二、活 棋	.....	(59)	

三、死 棋 .....	(64)
四、双 活 .....	(70)
五、死活基本图形 .....	(73)
<b>第四章 布 局 .....</b>	<b>(86)</b>
一、金角银边草肚皮 .....	(86)
二、地线与势线 .....	(89)
三、占角的位置 .....	(92)
四、守 角 .....	(97)
五、挂 角 .....	(103)
六、拆 边 .....	(106)
七、布局类型 .....	(113)
<b>第五章 中 盘 .....</b>	<b>(119)</b>
一、中盘战的开始 .....	(119)
二、行棋基本手法 .....	(122)
三、接触战要领 .....	(134)
四、棋子的联络 .....	(157)
五、棋子的切断 .....	(170)
<b>第六章 几项基本技术 .....</b>	<b>(179)</b>
一、要 着 .....	(179)
二、定 式 .....	(191)
三、手 筋 .....	(207)
四、棋 形 .....	(211)
五、杀 气 .....	(215)
六、打 劫 .....	(221)
<b>第七章 布阵与战法 .....</b>	<b>(230)</b>
一、大场先行 .....	(230)

## 第八章

二、急所必争 .....	(233)
三、两翼张开 .....	(236)
四、高低配合 .....	(240)
五、拆地与夹攻 .....	(242)
六、分投与拦逼 .....	(247)
七、出头与封锁 .....	(250)
八、加高与压低 .....	(253)
九、打入与浅削 .....	(257)
十、攻击与防守 .....	(263)

收官 .....	(270)
----------	-------

一、官子的类型 .....	(270)
二、官子大小的计算 .....	(276)
三、注意边角上的官子 .....	(283)

## 第九章

计算胜负 .....	(289)
------------	-------

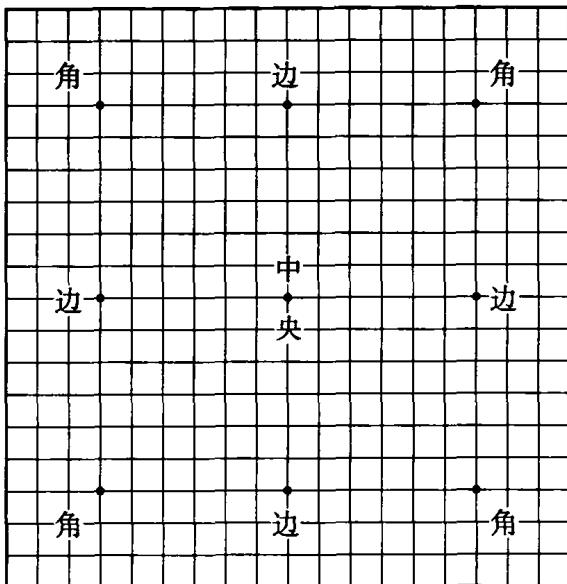
一、对子棋的胜负 .....	(289)
二、让子棋的胜负 .....	(290)
三、无胜负 .....	(291)
四、对局后数子 .....	(292)
五、对局中数目 .....	(295)
六、胜负感和胜负手 .....	(297)

第  
一  
章

## 基础知识

### 一、棋盘和棋子

两个人下围棋，只需要一副棋具就够了。一副棋具包括一盒黑子、一盒白子和一张棋盘。执黑者先下，执白者后下，一人一着，交替而行。



棋盘由纵横各 19 条线交叉组成。棋子下在线与线的交叉点上。棋盘上的交叉点共有  $19 \times 19 = 361$  个。

棋盘上的九个黑点叫“星”，代表了棋盘的九个区域。其中，中央的星称“天元”。

图 1 棋盘上共有四个角，分别称：左上角、右上角、左下角、右下角。棋盘上共有四条边，分别称：上边、下边、左边、右边。中央又称中腹，俗语称为肚子。

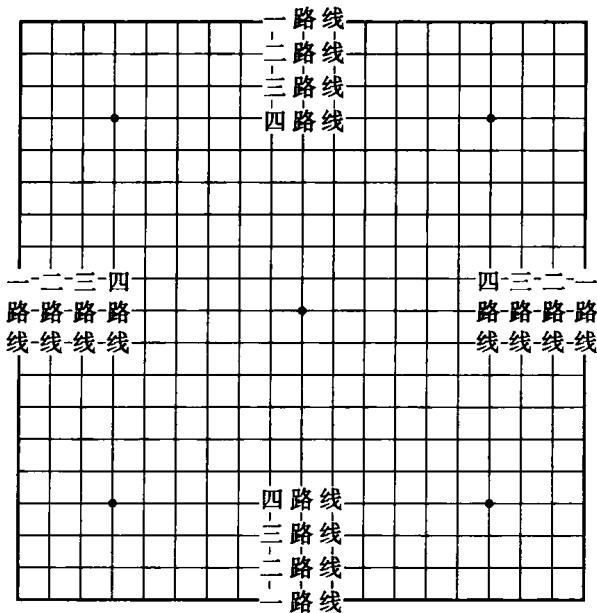
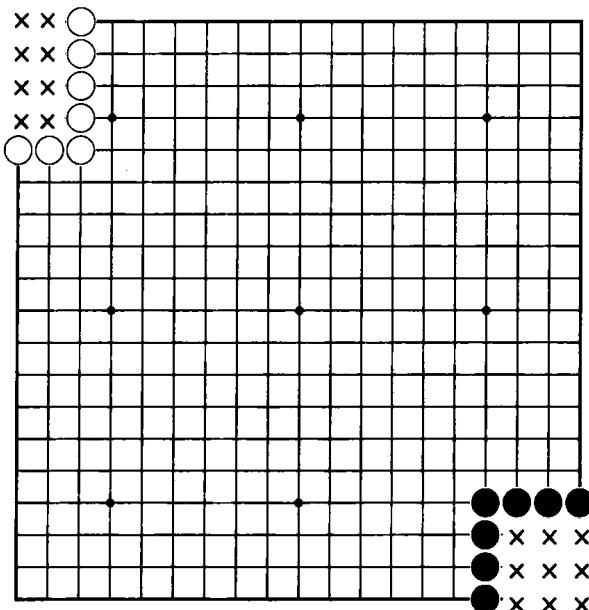


图 2

图 2 棋盘上的四条边线都称一路线，边线里面的一条线称二路线，以后依次为三路线、四路线、五路线……直至中心线。

## 二、目的概念

初学围棋时，就要开始建立目的概念。因为，围棋最终的胜负，就是看双方谁围的目多，谁围的目少。



3

图3

**图3** 白棋在左上角围起一块空，这块空有多少呢？有8目。黑棋在右下角围起一块空，这块空有多少呢？有9目。由此可见，每围起1个交叉点就是1目。

空又称地，就是人们常说的实地。目是衡量实地多少的计量单位。

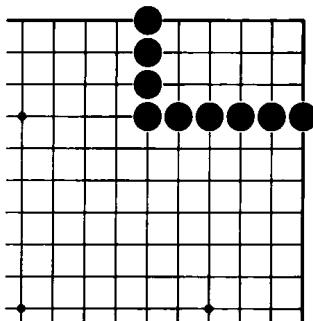


图 4

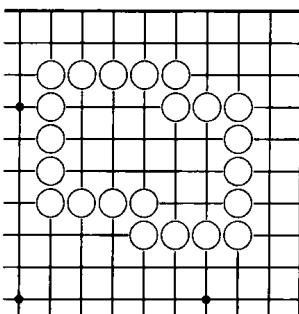


图 5

图 4 黑棋在右上角围了一块空，请你数一数，这块空有多少目？对了，这块空是 15 目。

图 5 白棋在中腹围了一块空，请你数一数，这块空有多少目？对了，这块空还是 15 目。

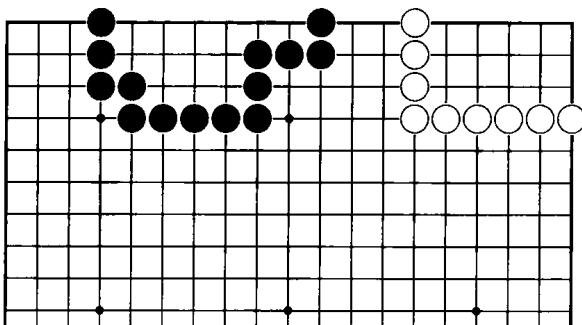


图 6

图 6 这回黑棋在边上、白棋在角上分别围起了一块空，请你数一数，这两块空分别有多少目？原来，黑棋的边空是 13 目，白棋的角空是 15 目。

通过以上三图分别在角上、边上和中腹的围空，不知你得到了什么启示，品味出了什么道理？

你再仔细看一看就明白了，原来，在角上围空用的棋子最

少，在中腹围空用的棋子最多，边则居于二者之间。换句话说，从围地来看，棋子在角上的效率最高，边次之，在中腹的效率最低。

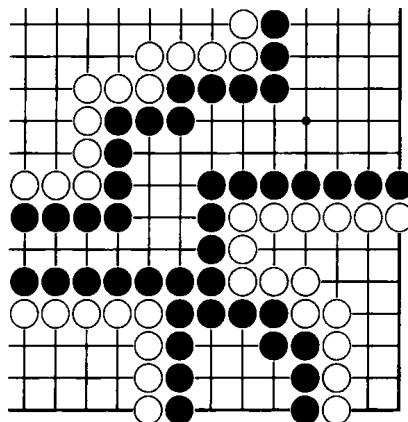


图7

图7 以13路小棋盘为例，这盘棋下完了，依你看是黑的赢了还是白的赢了？原来，分别数一下双方所围空的多少就明白了。数空的结果是，黑空41目，白空45目，所以这盘棋的结果是黑负白胜。

### 三、棋子是靠气生存的

#### 1. 气

图8 一个除盘角和边线外的棋子都有四口气。

图9 黑子位在盘角，盘角的棋子只有两口气。白子位于边线，边线的棋子只有三口气。

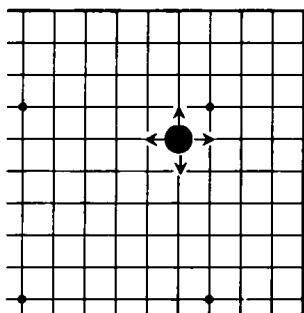


图 8

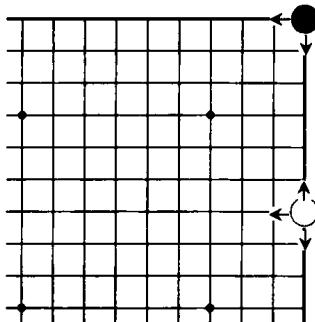


图 9

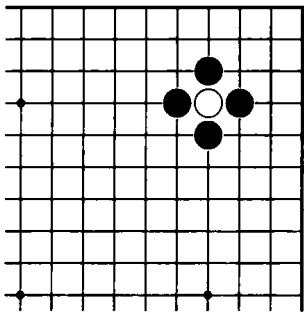


图 10

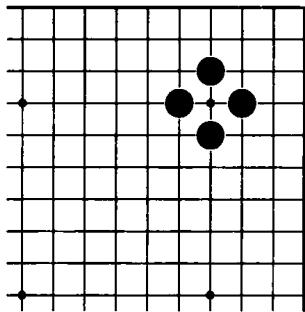


图 11

图 10 现在，一个白子的四口气都被黑子紧上了。

图 11 于是，这个白子就要从棋盘上拿掉，成现在的图形。

## 2. 打吃和提

图 12 一个白子只剩 A 位一口气了，这种形态称被打吃。

图 13 白 1 逃出，两个连接在一起的白子一下子又有了三口气。若被黑子下在 1 位，则称提。

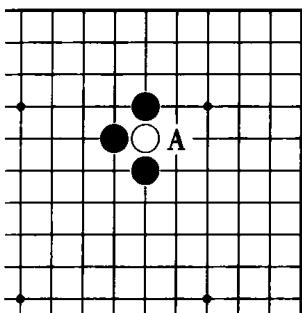


图 12

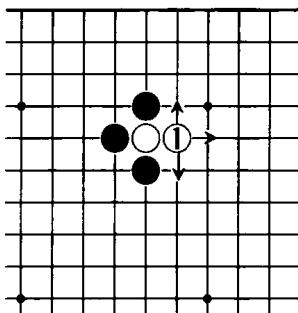


图 13

连接在一起的棋子，只有把这些棋子的气都紧上，才能把这些棋子一起提掉。

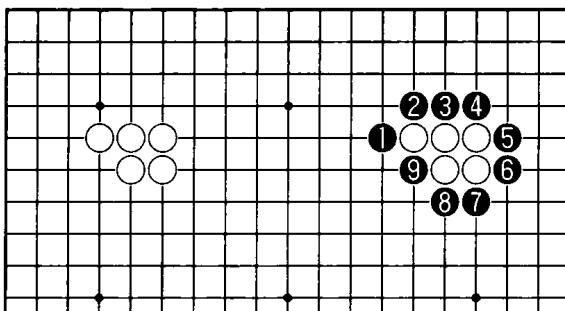


图 14

图 14 五个白子团在一起，一共有九口气，若黑棋把这九口气都紧上了，这五个白子就要被提掉。

图 15 同样是四个棋子，由于它们所处的位置和组成的形状不同，其生命力的强弱也大不相同。处于盘角且团在一起的四个棋子只有四口气；只要不在边线上且连成棍子形状的四个棋子便有了十口气；下方四个棋子的威力就更大了。

气是棋子生存的条件，气的长短也是棋子生命力强弱的象征。

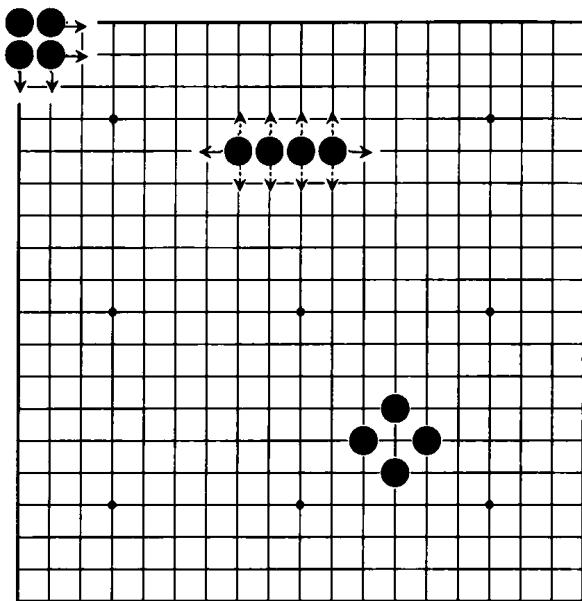


图 15

8

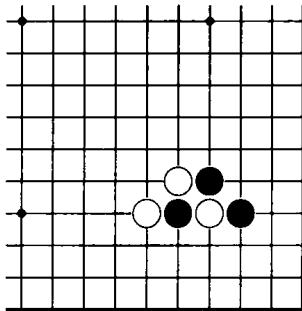


图 16

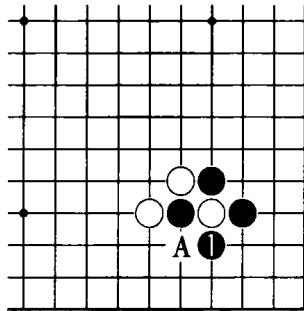


图 17

图 16 现在该黑棋下，黑应下在哪里？

图 17 黑 1 提非常重要。如果不提掉一个白子，反过来白棋就要下在 A 位提掉一个黑子了。

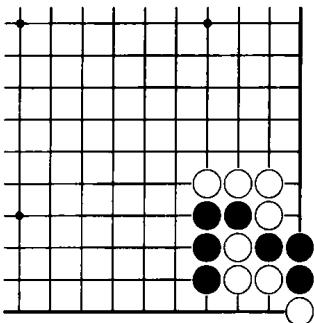


图 18

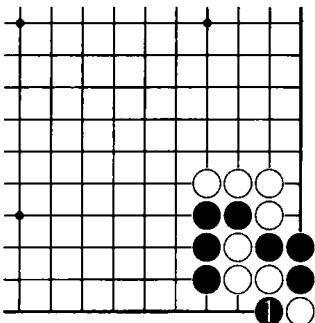


图 19

图 18 黑先，黑应下在哪里？黑先，就是现在该黑棋下的意思。

图 19 黑 1 提掉一个白子，并继续对另三个白子形成打吃状态，而这三个白子又是逃不掉的。如果黑 1 不提掉一个白子，显而易见，白棋可把角上的三个黑子提掉，那样一来，原本的黑角就一下子变成了白角。

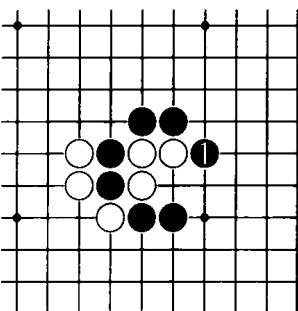


图 20

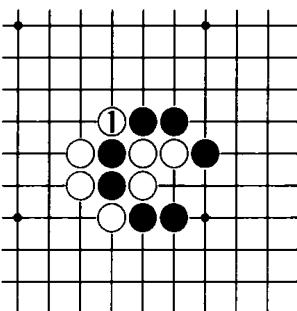


图 21

图 20 黑 1 打吃三个白子，白棋该怎么办？

图 21 白 1 只需提掉两个黑子，便一切问题都解决了。显然，上图黑 1 下得太粗心了，黑棋只想着吃白子，却忘了自己的棋子正被打吃。上图的黑 1 理应改下在本图白 1 位置，先把自己被打吃的两个棋子连上才是正确的。

#### 四、禁入点

图 22 A 位是白棋的禁入点，因为这里是白棋没有气的地方；但不是黑棋的禁入点。白 1 如果硬要往里放，这个子立刻就要被提出盘外，无异于自杀。黑 1 往里放是可以的，不过没有任何好处，反而对自己不利。

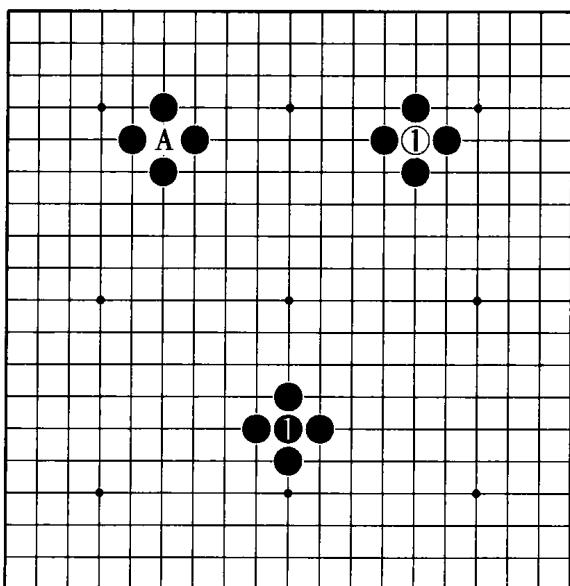


图 22

请你看一看，以下四图中的黑 1 是不是禁入点？

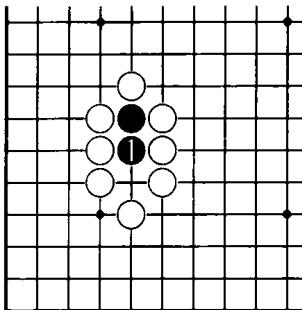


图 23

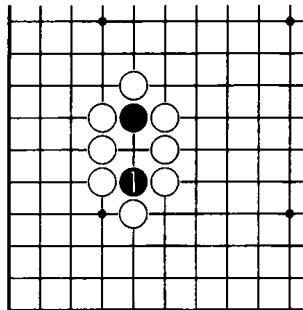


图 24

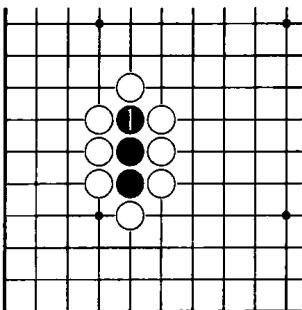


图 25

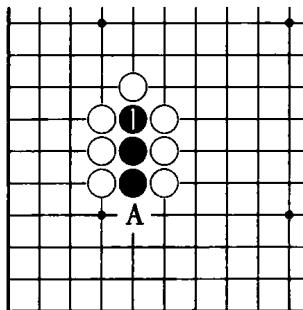


图 26

答案是，图 25 中的黑 1 是禁入点，图 23、图 24 和图 26 中的黑 1 都不是禁入点。不过，图 23、图 24 和图 26 中的黑 1 虽然都允许下，但都是废棋。图 23、图 24 中的黑 1 之后，把原本的一个死子变成了两个；而图 26 中黑 1 的作用，充其量是凑白在 A 位提。

但是，一定要把“禁入点”和“提”区别开来，这是两个不同的概念。