



超值赠送

Dreamweaver CS5多媒体教程

本书中用到的素材和网页源文件

HTML、CSS、JavaScript和VBscript参考手册

DW

- 资深Dreamweaver网页设计专家在总结多年教学经验的基础上精心编写
- 全面细致地讲解了Dreamweaver CS5的使用方法和操作技巧，并将网页标准化设计要点融入到商业网页制作示例中进行了阐述
- 超值赠送长约**9小时**的**多媒体**教程，绘声绘影的讲解让人一看就懂、一学就会

中文版

Dreamweaver CS5 标准教程

朱印宏 张 宁 编著



中国电力出版社
CHINA ELECTRIC POWER PRESS

中文版

Dreamweaver CS5 标准教程

朱印宏 张 宁 编著



内 容 提 要

本书详细讲解了使用 Dreamweaver CS5 进行网页设计的方法和技巧。全书共 18 章，内容包括站点的建立和管理、插入文本和图像等网页元素、建立超链接、使用 CSS 样式表美化网页、库和模板的应用、使用表格和 AP Div 布局网页、建立框架网页、行为的使用、使用表单和数据库建立动态网页等，基本涵盖了使用 Dreamweaver CS5 进行网页设计和制作的各方面知识，读者只要参照本书进行学习，即可学会网页设计和网站制作。

全书最大的特点是以实例为中心，通过实例制作逐步讲解 Dreamweaver CS5 的使用方法，以及网站设计的相关知识，并在最后一章通过一个综合应用案例帮助读者快速找到实战开发的经验。因此本书非常适合网页设计初学者学习，也可作为高等院校和相关培训班网页设计教材使用。

附赠光盘中包含本书所有范例的模板、素材和最终效果文件以及 Dreamweaver 多媒体视频讲解，它们完全与本书内容同步，以帮助读者快速掌握 Dreamweaver CS5。另外光盘还提供了 HTML、CSS、ASP、JavaScript 和 VBScript 教程参考手册（CHM 文件），同时还提供了丰富的设计素材。

图书在版编目（CIP）数据

中文版 Dreamweaver CS5 标准教程 / 朱印宏，张宁编著。—北京：中国电力出版社，2011.5
ISBN 978-7-5123-1662-1

I. ①中… II. ①朱… ②张… III. ①网页制作工具，
Dreamweaver CS5－教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2011）第 083438 号

中国电力出版社出版、发行

（北京东城区北京站西街 19 号 100005 <http://www.cepp.sgcc.com.cn>）

北京丰源印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

2011 年 9 月第一版 2011 年 9 月北京第一次印刷

787 毫米×1092 毫米 16 开本 24.625 印张 632 千字

印数 0001—4000 册 定价 39.00 元（含 1DVD）

敬 告 读 者

本书封面贴有防伪标签，加热后中心图案消失

本书如有印装质量问题，我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

Preface 前言

Dreamweaver CS5 是一款专业的 HTML 编辑器，可用于网站、网页和 Web 应用程序的设计、编码和开发。无论用户是喜欢直接编写 HTML 代码，还是习惯于可视化编辑操作，Dreamweaver 都提供了很多的支持，以丰富用户的 Web 创作体验。利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，用户可以快速创建页面而无须编写任何代码。不过，如果用户更喜欢直接编码，Dreamweaver 也提供了许多与编码相关的工具和功能。

本书内容由浅入深，每章的内容丰富多彩，力争涵盖 Dreamweaver CS5 中全部的常用知识点。在介绍软件的同时，还将多个实例制作贯穿于整个讲解过程。内容主要包括 Dreamweaver CS5 概述、创建本地站点、制作简单网页、超链接、使用表格、常用表格技巧、布局视图排版、制作表单页面、使用 CSS 样式、制作网站首页、使用库和模板、使用其他页面、使用框架、使用行为、使用 AP 元素与时间轴、网站管理以及常用技巧、动态网站开发等内容。

与其他同类书籍不同，本书不是依次讲解软件中有些什么命令，而是从具体的实例出发，以实例为中心，通过实例学软件，在实例中进行实际操练。实例的讲解简洁明了，往往一两句话就将一个复杂的知识点或者操作步骤表述出来，让读者学习时倍感轻松，使用时迅速上手。本书主要具有如下特色：

(1) 突出软件应用的价值。因此内容选取有的放矢，尽力帮助读者吃透重点内容，包括 Dreamweaver CS5 各种使用技巧，体现讲、练结合，使读者学习知识后能够在实例中尽快消化理解。

(2) 根据教学的需要，以网页制作流程划分章节，强调逻辑性和循序渐进，符合读者由浅入深学习的思维习惯。

(3) 静态页面设计和动态网站开发相结合，全书涵盖了网站设计和开发的全过程。全方位多视角的知识和技术讲解，避免读者在初次接触 Web 设计和开发时，出现的知识断层和残缺，为深入 Web 开发奠定扎实的基础。

Dreamweaver 是网页设计和网站建设的主流工具。本书将会给读者留下 3 个方面的亲身感受。

(1) 全面认识和掌握 Dreamweaver CS5。

对于“全面”的理解不是书越厚越好，很多同类书籍介绍得也很全面，但讲解偏失，到一些难点就回避或点到为止。例如，Dreamweaver 构建动态网站部分应该重点介绍，但遗憾的是很多同类书却到此为止，让读者不痛不痒，摸不着头脑。

(2) 细致入微地了解 Dreamweaver CS5 的功能。

本着对读者负责的态度，本书力求把所有对话框、面板等功能介绍详细，以使读者能够得到比较全面的认识，避免对 Dreamweaver CS5 功能的了解残缺不全。

(3) 操作步骤清晰，使读者能够快速学会 Dreamweaver CS5 的使用。

本书对于每个知识点、每个功能都给出了详细的操作步骤，并辅以实例，力求让读者学会使用 Dreamweaver CS5。

关于光盘的内容

本书随赠 1 张 DVD 光盘，其中包含本书中用到的素材和网页源文件，还有 HTML、CSS 和 ASP 教程的 CHM 文件，以及长达 4 小时的 Dreamweaver 多媒体教程。

编读互动

读者如果在阅读本书或设计网页时遇到疑难问题，可以访问作者网站 <http://www.css8.cn/> 获取更多信息。

本书作者

本书由朱印宏和张宁编写。同时，参与资料整理等工作的还有常才英、袁祚寿、袁衍明、张敏、袁江、田明学、唐荣华、毛荣辉、卢敬孝、刘玉凤、李坤伟、旷晓军、陈万林、陈锐、钱佩林、苏敬波、冉东林、杨龙贵、张炜、王慧明、涂怀清、卢国才、苏恢定、司成向、胡体清、陈宗亮、徐清银、周秀成、颜昌学、王幼平、冉原洲、李经键、胡厚成等，在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢！

由于时间有限，书中难免会有疏漏和不足之处，恳请广大读者提出宝贵意见。有关本书的任何问题请发电子邮件到 css148@163.com。

作 者

2011 年 5 月于北京

Contents 目录

前言

第1章 Dreamweaver CS5 概述 1

1.1 认识 Dreamweaver.....	2
1.1.1 Dreamweaver 发展历史.....	2
1.1.2 Dreamweaver 基本功能.....	2
1.1.3 Dreamweaver CS5 新增功能.....	3
1.2 熟悉 Dreamweaver CS5 主界面.....	3
1.2.1 打开编辑窗口.....	5
1.2.2 标题栏.....	5
1.2.3 菜单栏.....	6
1.2.4 工具栏.....	6
1.2.5 状态栏.....	7
1.2.6 属性面板.....	8
1.2.7 浮动面板.....	8
1.3 使用 Dreamweaver CS5 辅助工具.....	9
1.3.1 标尺.....	10
1.3.2 网格.....	10
1.3.3 辅助线.....	11
1.3.4 “历史记录”面板.....	12

第2章 使用 Dreamweaver 新建网页 15

2.1 新建网页.....	16
2.2 设置页面属性.....	17
2.2.1 设置外观.....	17
2.2.2 设置链接.....	21
2.2.3 设置标题.....	21
2.2.4 设置标题/编码.....	22
2.2.5 设置跟踪图像.....	22
2.3 插入网页元信息.....	23
2.4 设置 HTTP-EQUIV 元信息.....	25
2.4.1 设置网页字符编码.....	25
2.4.2 设置页面有效期.....	25
2.4.3 设置网页禁止缓存.....	26
2.4.4 设置网页自动刷新.....	26
2.4.5 设置网页自动跳转.....	27
2.4.6 设置网页转场效果.....	27
2.4.7 设置网页独立显示.....	28
2.5 设置 Name 元信息.....	28
2.5.1 设置网页编辑器说明.....	28

2.5.2 设置网页关键词.....	29
2.5.3 设置首页搜索限制.....	29
2.5.4 设置网页说明.....	29
2.5.5 设置网页作者信息.....	29
2.5.6 设置网页版权信息.....	30
2.5.7 设置建站日期.....	30
2.5.8 设置作者联系邮箱.....	30
2.6 HTML 语言基础.....	30
2.7 使用 HTML 标签编写网页.....	31
2.8 编码环境.....	33
2.8.1 导入和导出源代码.....	33
2.8.2 自动生成源代码.....	33
2.8.3 代码提示.....	34
2.9 设置代码视图参数.....	34
2.9.1 设置代码提示.....	35
2.9.2 设置代码改写.....	35
2.9.3 设置代码格式.....	36
2.9.4 设置代码颜色.....	36
2.10 使用“快速标签编辑器”.....	37
2.10.1 “快速标签编辑器”的插入模式.....	38
2.10.2 “快速标签编辑器”的编辑模式.....	38
2.10.3 “快速标签编辑器”的环绕模式.....	39
2.11 使用“代码片断”面板.....	39
2.11.1 插入代码片断.....	39
2.11.2 创建代码片断.....	40
2.12 使用标签选择器和标签检查器.....	40
2.12.1 标签选择器.....	40
2.12.2 标签检查器.....	41
2.13 “编码”工具栏.....	41
第3章 在网页中输入文本 45	
3.1 在网页中输入文本.....	46
3.2 设置文本属性.....	46
3.3 设置文本的格式类型.....	47
3.3.1 段落格式.....	47
3.3.2 标题格式.....	48
3.3.3 预定义格式.....	49
3.4 设置文本类样式.....	50

3.5	设置字体属性.....	51	5.1.1	了解 URL	80
3.5.1	设置字体类型.....	51	5.1.2	绝对路径.....	80
3.5.2	设置字体颜色.....	52	5.1.3	相对路径.....	81
3.5.3	设置文本加粗和斜体.....	53	5.1.4	根路径.....	81
3.5.4	设置文本大小.....	54	5.1.5	定义超链接应注意的问题	81
3.6	设置段落版式.....	54	5.2	定义超链接	82
3.6.1	强制文本换行.....	55	5.2.1	使用属性面板定义超链接	82
3.6.2	设置文本对齐.....	55	5.2.2	使用指向文件图标定义超链接.....	83
3.6.3	设置段落文本缩进和凸出.....	55	5.2.3	使用“超级链接”对话框定义 超链接	84
3.7	设置段落信息列表样式.....	56	5.2.4	使用快捷菜单定义超链接	84
3.7.1	创建项目列表.....	56	5.2.5	直接拖动定义超链接	84
3.7.2	创建编号列表.....	57	5.2.6	在 HTML 源代码中定义超链接	85
3.7.3	创建定义列表.....	58	5.3	操作不同类型的超链接	85
3.7.4	使用属性面板定义列表结构	58	5.3.1	锚点链接	85
3.7.5	多层列表嵌套.....	58	5.3.2	E-Mail 链接	87
3.7.6	设置列表属性.....	59	5.3.3	脚本链接	88
3.8	设置文本的链接.....	60	5.3.4	空链接	88
3.9	在文本中插入特殊字符	60	5.3.5	下载链接	89
3.9.1	快速可视化插入特殊字符	60	5.3.6	双链接或多层链接	89
3.9.2	通过代码方式输入特殊字符	61	5.4	图像地图	91
3.9.3	快速输入空格 3 法	61	5.4.1	定义图像地图	91
3.10	插入水平线	62	5.4.2	修改图像地图	92
3.11	插入动态日期	62			
3.12	查找和替换	62			
第 4 章	在网页中插入图像	65	第 6 章	应用多媒体	93
4.1	认识网页图像	66	6.1	插入动画	94
4.2	在网页中插入图像和图像对象	66	6.1.1	使用 Dreamweaver 插入 SWF 动画	94
4.2.1	插入图像	66	6.1.2	使用 Dreamweaver 设置 SWF 动画属性	95
4.2.2	插入鼠标经过图像	67	6.2	插入 Shockwave	97
4.2.3	插入图像占位符	69	6.2.1	在 Dreamweaver 中插入 Shockwave	97
4.2.4	插入 Fireworks HTML	70	6.2.2	在 Dreamweaver 中设置 Shockwave 属性	98
4.3	设置图像属性	70	6.3	插入 Java Applet	98
4.4	编辑网页图像	72	6.4	插入 ActiveX 控件	100
4.4.1	调整图像大小	72	6.5	插入插件	101
4.4.2	重新优化图像	73	6.6	插入音频	103
4.4.3	裁剪图像的显示区域	73	6.6.1	音频格式简介	103
4.4.4	调整图像的亮度和对比度	74	6.6.2	链接到音频文件	103
4.4.5	锐化图像	75	6.6.3	在网页中嵌入音频文件	104
4.5	使用外部图像编辑器	75	6.6.4	在网页中嵌入背景音乐	105
4.5.1	设置外部图像编辑器	75	6.7	插入视频	105
4.5.2	使用外部图像编辑器	76	6.7.1	链接到视频文件	106
4.6	图文混排	77	6.7.2	嵌入到视频文件	106
4.6.1	图文对齐	77	6.7.3	在 Dreamweaver CS5 中插入 FLV 视频	107
4.6.2	设置图文间距	78			
第 5 章	创建超链接	79			
5.1	认识超链接	80			

6.7.4 在 Dreamweaver 中设置 FLV	143
视频属性	109
第 7 章 使用表格	111
7.1 插入表格	112
7.2 选择表格	114
7.2.1 选择表格	114
7.2.2 选择表格的行或列	115
7.2.3 选择单元格	116
7.3 设置表格的属性	117
7.4 设置行、列和单元格的属性	118
7.5 表格基本操作	120
7.5.1 调整表格大小	120
7.5.2 清除和均化表格大小	121
7.5.3 增加行和列	122
7.5.4 删除表格元素	123
7.5.5 剪切、复制和粘贴单元格	124
7.5.6 合并和拆分单元格	125
7.6 操作数据表格	126
7.6.1 导入表格数据	126
7.6.2 导出表格数据	127
7.6.3 排序表格数据	127
7.7 表格特殊属性	129
7.7.1 隐藏和显示单元格分隔线	129
7.7.2 隐藏和显示表格边框	129
第 8 章 使用 AP Div	131
8.1 认识 AP Div 元素	132
8.2 定义 AP Div 元素	132
8.2.1 可视化定义 AP Div 元素	133
8.2.2 使用代码定义 AP Div 元素	134
8.3 AP Div 元素嵌套	135
8.3.1 识别嵌套的 AP Div 元素	135
8.3.2 设置 AP Div 元素相互嵌套	136
8.4 选择 AP Div 元素	137
8.5 设置 AP Div 元素的属性	138
8.5.1 单个 AP Div 元素的属性	138
8.5.2 单个 AP Div 元素的属性	140
8.6 使用 AP Div 元素面板	141
8.6.1 显示/隐藏 AP Div 元素	141
8.6.2 防止 AP Div 元素重叠	141
8.6.3 更改 AP Div 元素名称	141
8.6.4 改变 AP Div 元素顺序	142
8.6.5 设置 AP Div 元素嵌套	142
8.7 操作 AP Div 元素	142
8.7.1 激活 AP Div 元素	142
8.7.2 在 AP Div 元素中插入对象	143
8.7.3 调整 AP Div 元素的大小	143
8.7.4 移动 AP Div 元素	143
8.7.5 对齐 AP Div 元素	144
8.7.6 对齐 AP Div 元素到网格	144
8.7.7 AP Div 元素的定位方式	145
8.7.8 把 AP Div 元素转换为表格	146
8.7.9 转换表格为 AP Div 元素	148
第 9 章 使用 CSS 样式表	149
9.1 认识 CSS 语言	150
9.2 CSS 语言基本语法	150
9.3 CSS 基本应用	153
9.4 CSS 样式优先级	154
9.5 CSS 设备类型	156
9.6 CSS 单位和属性	156
9.6.1 CSS 单位	157
9.6.2 CSS 属性	158
9.7 使用 Dreamweaver CS5 可视化定义 CSS 样式	161
9.7.1 新建样式的一般方法	161
9.7.2 定义文本样式	163
9.7.3 定义背景样式	165
9.7.4 定义区块样式	166
9.7.5 定义方框样式	167
9.7.6 定义边框样式	168
9.7.7 定义列表样式	169
9.7.8 定义定位样式	170
9.7.9 定义扩展样式	172
第 10 章 创建框架网页	175
10.1 认识框架和框架集	176
10.2 创建框架集	177
10.2.1 插入预定义框架集	177
10.2.2 插入自定义框架集	178
10.2.3 框架嵌套	179
10.2.4 删除框架	180
10.2.5 在 HTML 中创建框架集	180
10.3 使用框架面板	181
10.3.1 选择框架集	181
10.3.2 选择框架	182
10.4 设置框架集属性	182
10.5 设置框架属性	183
10.6 在框架中插入网页	184
10.7 设置框架链接	186
10.8 设置无框架内容	187
10.9 保存框架集和框架文件	187
10.10 浮动框架	188
10.10.1 插入浮动框架	188

10.10.2 设置浮动框架的属性	189	12.5.14 预先载入图像	230
10.10.3 设置透明背景框架	190	12.6 管理行为	230
第 11 章 使用资源、模板和库	193	12.6.1 更新行为	230
11.1 认识“资源”面板	194	12.6.2 排序行为	230
11.1.1 资源分类	194	12.6.3 删除行为	231
11.1.2 资源类型	195	12.6.4 获取第三方行为	231
11.2 利用“资源”面板调用资源	195	12.7 定义 Spry 效果	231
11.2.1 插入图像	196	12.7.1 显示/渐隐效果	231
11.2.2 应用颜色	196	12.7.2 遮帘效果	232
11.2.3 应用超链接	197	12.7.3 增大/收缩效果	232
11.3 管理“资源”面板	198	12.7.4 高亮颜色效果	233
11.3.1 选择资源	198	12.7.5 晃动效果	233
11.3.2 修改资源	198	12.7.6 挤压效果	234
11.3.3 收藏资源	198	12.7.7 滑动效果	234
11.3.4 共享资源	199		
11.4 使用模板	199	第 13 章 应用表单	235
11.4.1 认识模板	200	13.1 认识网页中的表单	236
11.4.2 创建模板	200	13.2 表单的结构	236
11.4.3 定义可编辑区域	202	13.3 表单域类型	238
11.4.4 应用模板	204	13.3.1 单行输入域	238
11.4.5 更新模板	205	13.3.2 多行输入域	239
11.5 使用库	206	13.3.3 选择域	240
11.5.1 认识库	206	13.4 使用 Dreamweaver CS5 可视化创建表单	241
11.5.2 创建库项目	207	13.4.1 定义表单结构	241
11.5.3 插入库项目	208	13.4.2 插入单行文本域	242
11.5.4 修改库项目	209	13.4.3 插入密码域	245
11.5.5 更新和分离库项目	209	13.4.4 插入多行文本域	245
第 12 章 使用行为	211	13.4.5 插入隐藏域	246
12.1 认识 Dreamweaver 的行为	212	13.4.6 插入按钮	246
12.2 使用“行为”面板	212	13.4.7 插入图像域	247
12.3 增加行为一般方法	214	13.4.8 插入文件域	248
12.4 浏览器事件讲解	214	13.4.9 插入选单按钮	249
12.5 使用 Dreamweaver CS5 预定义行为	216	13.4.10 插入选单按钮组	249
12.5.1 交换图像和恢复交换图像	216	13.4.11 插入选复框	250
12.5.2 弹出信息	218	13.4.12 插入选项菜单	251
12.5.3 打开新浏览器窗口	219	13.4.13 插入跳转菜单	252
12.5.4 拖动 AP 元素	220	13.4.14 插入标签和字段集	253
12.5.5 改变属性	222	13.5 使用 Spry 显示动态数据	255
12.5.6 显示-隐藏元素	223	13.5.1 定义 Spry XML 数据集	255
12.5.7 检查插件	225	13.5.2 创建 Spry 区域	257
12.5.8 设置文本	225	13.5.3 创建 Spry 重复项	258
12.5.9 调用 JavaScript	227	13.5.4 创建 Spry 重复列表	259
12.5.10 跳转菜单	228	13.6 使用 Spry 构件	260
12.5.11 跳转菜单开始	228	13.6.1 认识 Spry 构件	261
12.5.12 转到 URL	229	13.6.2 创建 Spry 菜单栏	261
12.5.13 隐藏弹出式菜单	229	13.6.3 创建 Spry 选项卡式面板	263

13.6.5 创建 Spry 可折叠面板	265	第 16 章 在动态网站中访问数据库	305
13.6.6 使用 Spry 验证文本域	266	16.1 初识 ASP 访问数据库的方法	306
13.6.7 使用 Spry 验证选择	268	16.1.1 认识 ODBC 和 ADO	306
第 14 章 创建和管理网站	271	16.1.2 认识 DSN	306
14.1 站点规划	272	16.1.3 启动 ODBC 数据源管理器	307
14.1.1 设计规划	272	16.1.4 创建 ODBC 连接过程	307
14.1.2 素材筹备	272	16.2 使用 Dreamweaver CS5 建立数据库连接	309
14.1.3 风格设计	272	16.2.1 使用 DSN 创建数据库连接	309
14.1.4 结构设计	273	16.2.2 使用自定义连接字符串创建数据库连接	311
14.2 快速创建 Dreamweaver 站点	273	16.2.3 使用 ASP 代码直接创建数据库连接	312
14.3 设置 Dreamweaver 站点高级选项	275	16.3 查看数据库连接源代码	313
14.3.1 本地信息	275	16.4 记录集（查询）	314
14.3.2 遮盖	276	16.4.1 认识记录集	314
14.3.3 设计备注	277	16.4.2 定义简单记录集	314
14.3.4 文件视图列	277	16.4.3 定义高级记录集	316
14.3.5 Contribute	278	16.4.4 设置记录集属性	317
14.3.6 模板	278	16.5 命令（存储过程）	318
14.3.7 Spry	279	16.5.1 建立一个存储过程	318
14.4 管理站点	279	16.5.2 调用一个存储过程	319
14.4.1 编辑站点	279	16.5.3 设置命令属性	319
14.4.2 删除站点	280	16.6 请求变量	320
14.4.3 复制站点	280	16.7 阶段变量	321
14.4.4 导入/导出站点	280	16.8 应用程序变量	321
14.5 编辑站点内容	281	16.9 操作数据源	322
14.5.1 打开和切换站点	281	16.9.1 编辑数据源	322
14.5.2 创建文件夹	282	16.9.2 复制记录集	322
14.5.3 创建文件	282	16.9.3 删除数据源	323
14.5.4 移动和复制文件夹或文件	283	16.10 设置数据源格式	323
14.5.5 重命名文件夹或文件	284	第 17 章 在动态网页中插入服务器行为	325
14.5.6 删除文件夹或文件	284	17.1 动态文本	326
14.5.7 设置首页文件	284	17.1.1 绑定动态文本	326
14.5.8 编辑文件	284	17.1.2 设置动态文本的数据格式	328
14.5.9 刷新文件	284	17.2 动态图像	328
14.6 使用文件面板	286	17.3 动态下拉列表	330
第 15 章 创建动态网站	289	17.4 动态文本框	331
15.1 认识动态网页	290	17.5 动态复选框	332
15.2 动态网页制作过程	290	17.6 动态单选按钮	333
15.3 服务器技术简介	291	17.7 动态 HTML 属性	334
15.4 配置 ASP 服务器运行环境	293	17.8 认识服务器行为面板	336
15.4.1 ASP 服务器技术概述	293	17.9 重复区域	337
15.4.2 安装 IIS 5.0	294	17.10 记录集分页	338
15.4.3 创建站点	296	17.10.1 定义记录集导航条	338
15.4.4 启动、停止站点	296	17.10.2 定义普通导航	340
15.4.5 设置站点属性	297	17.10.3 定义特定记录导航	340
15.4.6 创建站点虚拟目录	300		
15.5 建立动态网站	301		

17.11 显示区域	340	18.3.10 最新留言列表.....	364
17.12 转到详细页面.....	341	18.3.11 友情链接列表.....	365
17.13 转到相关页面.....	343	18.3.12 博客统计.....	365
17.14 操作记录	344	18.3.13 博客动态背景音乐.....	366
17.14.1 插入记录	344	18.4 前台日志功能模块实现	367
17.14.2 更新记录	345	18.4.1 日志列表.....	367
17.14.3 删除记录	347	18.4.2 日志详细页.....	368
17.15 用户身份验证.....	347	18.4.3 日志内容显示.....	369
17.15.1 检查新用户名	348	18.4.4 发表评论.....	369
17.15.2 登录用户	348	18.4.5 显示评论.....	370
17.15.3 限制对页的访问	349	18.5 图片分享功能实现	371
17.15.4 注销用户	349	18.5.1 图片列表.....	371
第 18 章 博客网站开发综合实战	351	18.5.2 欣赏图片.....	372
18.1 案例背景分析.....	352	18.6 音乐分享功能实现	373
18.2 网站数据结构设计.....	353	18.7 留言功能模块实现	374
18.3 前台公共模块功能实现	355	18.8 后台管理	375
18.3.1 导航模块	355	18.8.1 后台公共模块设计	375
18.3.2 脚部版权模块	357	18.8.2 系统管理	376
18.3.3 通用功能模块	357	18.8.3 日志管理	378
18.3.4 博客照片动态控制	358	18.8.4 图片管理	379
18.3.5 博客公告	359	18.8.5 音乐管理	381
18.3.6 最新日志列表	360	18.8.6 留言管理	381
18.3.7 日志分类	361	18.8.7 公告管理	382
18.3.8 设计日历	362	18.8.8 友情链接管理	382
18.3.9 最新评论列表	363	18.8.9 退出管理	383
		18.9 网站开发实践总结	383

Chapter

01

Dreamweaver CS5 概述

Dreamweaver 是网页设计、网站开发和管理的专业工具，它提供了代码编辑和可视化操作两种视图，且能自由切换，是目前公认的 Web 应用开发最强大的软件。本章主要介绍 Dreamweaver 的发展历史，认识 Dreamweaver CS5 的操作环境，为学习和使用 Dreamweaver 设计网页打下扎实的基础。



- 认识 Dreamweaver
- 熟悉 Dreamweaver CS5 主界面
- 使用 Dreamweaver CS5 辅助工具

1.1 认识 Dreamweaver

Dreamweaver 中文翻译为织梦者，是美国著名的平面设计、网络应用和多媒体软件开发公司 Adobe 推出的一款“所见即所得”的可视化网站和 Web 应用程序开发工具。它提供了可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑的强大组合，使各个技术级别的开发者和设计者都能够快速创建可视化、吸引人的、基于标准的站点和应用程序。

» 1.1.1 Dreamweaver 发展历史

Dreamweaver 于 1997 年由 Macromedia 公司开发，版本经历多次升级，目前为 CS5 版本。

2000 年推出的 Dreamweaver UltraDev 版本是第一个专为商业用户设计的开发工具，成为当时最受欢迎的 Web 应用开发工具，Dreamweaver 也一举成为专业网站外观设计的先驱。

2002 年 5 月 Macromedia 推出 Dreamweaver MX，将 UltraDev 和 Dreamweaver 集成在一起，其功能更加强大，特别是提供了对微软 ASP.NET 的支持（C# 和 VB.NET），用户不需要编写任何代码，即可实现动态的网页。并且在编写代码时提供了智能的提示，便于手工编写代码。

2003 年 9 月 Macromedia 推出 Dreamweaver MX 2004，对以 CSS 为基础的设计与开发提供了支持，将网页设计提升到新的层次。通过将 CSS 结合在所有用户的工作流程中，促进了网页设计人员对 CSS 的普遍采用。

2005 年 8 月 Macromedia 推出 Dreamweaver 8，它在以前版本的基础上扩充了更多功能，加强对 XML 和 CSS 的技术支持，并简化了工作流程，以帮助用户提高工作效率。

2005 年底，Adobe 公司收购了 Macromedia 公司。

Dreamweaver 主要版本以及它们的发布时间如表 1.1 所示。

表 1.1 Dreamweaver 主要版本列表

发布年份	版 本	发布年份	版 本
1997	Dreamweaver 1.0	2003	Dreamweaver MX 2004
1998	Dreamweaver 2.0	2005	Dreamweaver 8
1999	Dreamweaver 3.0 Dreamweaver UltraDev 1.0	2007	Dreamweaver CS3
2000	Dreamweaver 4.0 Dreamweaver UltraDev 4.0	2008	Dreamweaver CS4
2002	Dreamweaver MX	2010	Dreamweaver CS5

» 1.1.2 Dreamweaver 基本功能

从对基于 CSS 和 Ajax 技术的支持到手工编写代码的功能，Dreamweaver 提供了在集成的、无缝的环境中进行网页设计与网站开发所需的各种专业工具。开发者可以将 Dreamweaver 与 Photoshop、Fireworks 和 Flash，以及与各种服务器技术完美结合，从而构建强大的 Web 应用程序。

Dreamweaver 的最大优点就是可以帮助初学者迅速成长为网页制作高手，同时又能够给



专业设计师和开发工程师提供强大的开发工具和无穷的创作灵感。因此，Dreamweaver 备受业界人士的推崇，在众多专业网站和企业应用中都把它列为首选工具。

在 Macromedia 公司还没有被 Adobe 公司收购之前，Macromedia 把 Dreamweaver 与制作矢量动画的 Flash、处理网页图像的 Fireworks 捆绑在一起，组成了一个强大的网页开发软件包，俗称“网页三剑客”。Macromedia 公司被 Adobe 公司收购之后，Adobe 利用已有的 CS 开发平台，使 Dreamweaver 变得更加锐不可当。Adobe 公司在 2003 年推出了 CS 概念，CS 是英文 Creative Suite 的缩写，中文翻译为创新性开发套件，它是一个用于媒体制作的软件工具包，使设计更加便捷，管理更加专业、高效。当 CS 升级到 CS5 版本时，Adobe 把自己的所有产品分成 4 个成熟的 CS 套件，其中 Web 开发套件包括 Photoshop CS5、Illustrator CS5、Fireworks CS5、Dreamweaver CS5、Flash CS5 Professional 等，通过完美的集合这些工具，确保用户拥有一个高效的工作流。

» 1.1.3 Dreamweaver CS5 新增功能

Dreamweaver CS5 能够帮助设计人员和开发人员更加自信地构建基于标准的网站。由于同新的 Adobe CS Live 在线服务 Adobe BrowserLab 集成，用户可以使用 Dreamweaver CS5 的 CSS 检查工具进行设计，而且可以使用内容管理系统进行开发并实现快速、精确的浏览器兼容性测试。下面介绍 Dreamweaver CS5 的新特性和新功能。

- 集成 CMS 支持：尽享对 WordPress、Joomla! 和 Drupal 等内容管理系统框架的创作和测试支持。
- CSS 检查：以可视方式显示详细的 CSS 盒模型，轻松切换 CSS 属性并且无须读取代码或使用其他程序。
- 与 Adobe Browserlab 集成：使用多个查看、诊断和比较工具预览动态网页和本地内容。
- PHP 自定义类代码提示：为自定义 PHP 函数显示适当的语法，帮助您更准确地编写代码。
- 站点特定的代码提示：从 Dreamweaver 中的非标准文件和目录代码提示中受益。
- 与 Business Catalyst 集成新增功能：利用 Dreamweaver 与 Adobe Business Catalyst 服务（单独提供）之间的集成，无须编程即可实现卓越的在线业务。
- CSS Starter 页增强功能：借助更新的和简化的 CSS Starter 布局，快速启动基于标准的网站设计。
- 保持跨媒体一致性：将任何本机 Adobe Photoshop 或 Illustrator 文件插入 Dreamweaver 即可创建图像智能对象，这样可在更改源图像时快速、轻松地更新图像。

1.2 熟悉 Dreamweaver CS5 主界面

Dreamweaver CS5 在界面方面的变动很大，第一次启动 Dreamweaver CS5 时，会弹出一个对话框，如图 1.1 所示，让用户选择默认编辑器，这样 Adobe Dreamweaver CS5 会被设置为所选文件类型的默认编辑器，当用户双击相应类型的文件时，会自动启动 Dreamweaver CS5 进行编辑。

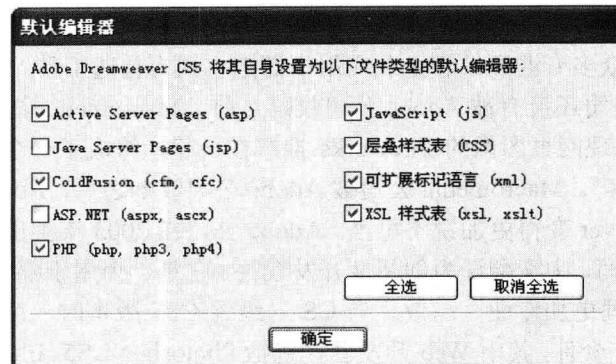


图 1.1 “默认编辑器”对话框

Dreamweaver CS5 包含应用程序开发人员、应用程序开发人员（高级）、经典、编码器、编码人员（高级）、设计器、设计人员（紧凑）和双重屏幕 8 种工作区布局，这些工作布局能够最大化方便不同角色的工作，发挥出 Dreamweaver 强大工作效率。

在“编码器”布局下，重要的面板和编辑窗口集成在一起，缩小了编辑窗口。右边是 Dreamweaver CS5 的代码布局，布局同样是集成工作区，但是将面板组停靠在左侧（如图 1.2 所示），该布局类似于 HomeSite 或 ColdFusion Studio 所用的布局。本书是在“设计器”布局中进行介绍，所以建议用户选择进入“设计器”工作区布局（如图 1.3 所示）。虽然两者在功能上都相同，但使用习惯分别适合于开发人员和设计人员。



图 1.2 “编码器”工作区布局



图 1.3 “设计器”工作区布局

如果要切换工作区布局，选择“窗口”|“工作区布局”子菜单中的相应的布局命令就可以了，如图 1.4 所示。在该菜单中，用户可以选择不同样式的布局，同时也可以保存个人使用布局。由于使用习惯的差异，建议保存符合个人习惯的工作区布局，这样当工作区布局被改变后，可以快速恢复到以前保存的布局。

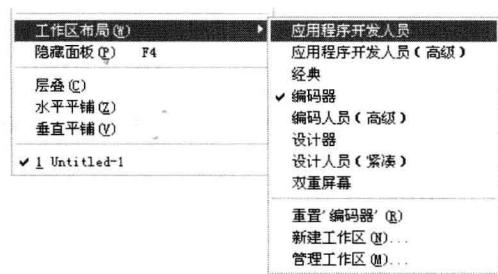


图 1.4 “工作区布局”子菜单



» 1.2.1 打开编辑窗口

默认情况下，启动 Dreamweaver CS5 之后，会显示欢迎界面，如图 1.5 所示，要求用户从中选择新建、打开或以其他方式创建文档，然后就可以打开编辑窗口。如果不希望每次启动软件或者关闭所有文档时总显示欢迎界面，可以在欢迎界面中选择“不再显示”复选框。

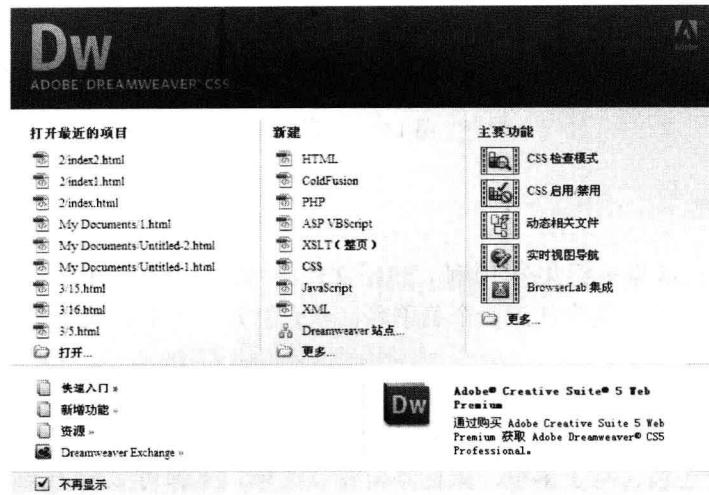


图 1.5 欢迎界面

打开编辑窗口，可以看到 Dreamweaver CS5 主窗口分成了标题栏、菜单栏、状态栏、属性面板、浮动面板等，如图 1.6 所示。

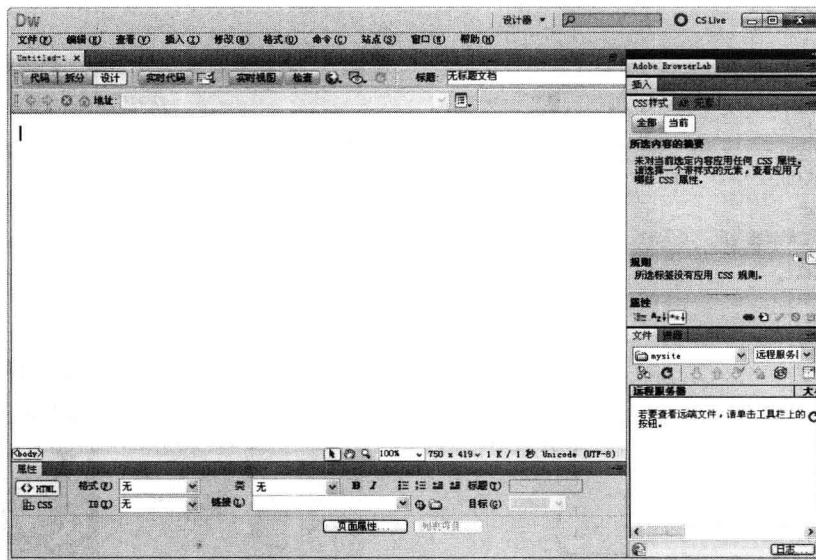


图 1.6 Dreamweaver CS5 主窗口

» 1.2.2 标题栏

在 Dreamweaver CS5 主窗口的顶部是标题栏，标题栏不再显示以前版本中显示的“Adobe

Dreamweaver CS5”或者如网页标题、所在目录以及文件名称，取而代之的是几个常用的导航图标，如布局视图按钮、扩展 Dreamweaver 图标按钮和站点管理图标按钮，单击这些按钮可以打开下拉菜单，从中选择相应的命令，这些选项与主菜单中的功能基本相同，不过它们都是简化后的常用命令。

标题栏最右侧显示有 3 个按钮，分别对应主窗口的“最小化”、“最大化”和“关闭”命令，如图 1.7 所示。



图 1.7 标题栏

» 1.2.3 菜单栏

Dreamweaver CS5 菜单栏共分 10 种，包括文件、编辑、查看、插入、修改、格式、命令、站点、窗口和帮助。单击其中任意一个菜单名，就会打开一个下拉菜单，如图 1.8 所示是打开的“修改”下拉菜单。

当菜单选项显示为浅灰色，则表示在当前的状态下不能执行。在有些菜单项右侧显示有快捷键，熟练使用快捷键有助于提高工作效率。如果菜单项右侧显示有一个小黑三角的符号 ▶，则表示该命令还包含子菜单，鼠标停留在该菜单项上即可显示子菜单，也可以单击打开子菜单。如果命令的右边显示有省略号...，则表示该命令能打开一个对话框，需要用户进一步设置才能执行命令。

除了菜单栏外，Dreamweaver CS5 还提供各种快捷菜单，利用这些快捷菜单可以很方便地使用与当前选择对象相关的命令。例如，单击面板右上角的菜单按钮 ▾，可以打开面板菜单，如图 1.9 所示。



图 1.8 “修改”菜单

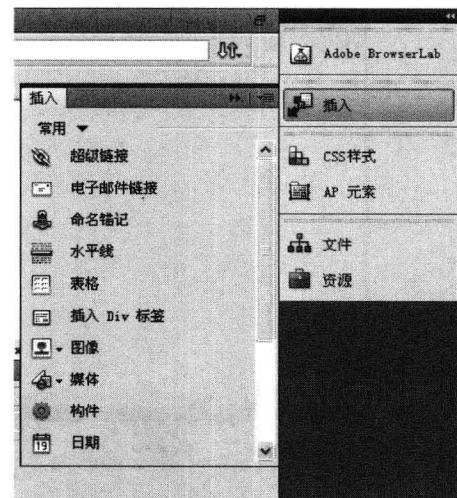


图 1.9 面板菜单

» 1.2.4 工具栏

工具栏提供了一种快捷操作的方式。选择“查看”|“工具栏”命令，在打开的子菜单中