

2002年
最新大纲

计算机等级考试 习题集 与题解分析

余文芳 王衍 主编 琚春华 主审



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

计算机等级考试习题集与题解分析

余文芳 王 衍 主编

琚春华 主审

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书可作为高校计算机等级考试一级和二级（Visual FoxPro 语种）的复习、练习用书，也可以作为各高校计算机文化基础和 Visual FoxPro 程序设计这两门课程的参考书。全书共分三大部分：第一部分内容包括计算机基础知识、Windows 98、Word、Excel、PowerPoint、Internet 等习题，可以作为高校计算机等级考试（一级）的考生进一步理解、强化计算机知识的辅导练习用书。第二部分内容是 Visual FoxPro 习题，是专为参加高校计算机等级考试（二级）——Visual FoxPro 语种考试的考生编写的。第三部分是题解分析，题型包括选择题、填空题、判断题、设计题、改错题和程序阅读题等，内容覆盖面广，包括了基本概念、常用术语和软件的使用方法等知识性内容，同时还精选了大量较具代表性的程序设计类问题，以训练学生掌握基本的程序设计方法和技术。本书同时选取部分较难的且有一定代表性的习题进行详尽的题解分析，以达到举一反三的效果。

图书在版编目（CIP）数据

计算机等级考试习题集与题解分析 / 余文芳等主编. —北京：中国水利水电出版社，2002

ISBN 7-5084-1183-8

I. 计… II. 余… III. 电子计算机—高等学校—水平考试—自学参考资料 IV.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2002）第 063222 号

书 名	计算机等级考试习题集与题解分析
主 编	余文芳 王衍
主 审	琚春华
出版、发行	中国水利水电出版社（北京市三里河路 6 号 100044） 网址：www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn（万水） sale@waterpub.com.cn
经 售	电话：（010）68359286（万水） 63202266（总机） 68331835（发行部） 全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 14 印张 317 千字
版 次	2002 年 9 月第一版 2002 年 9 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	25.00 元

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

为了帮助高校非计算机专业的学生能更好地学习、理解和掌握计算机知识,提高计算机的实际应用能力,杭州商学院和浙江财经学院组织了一批一直从事计算机应用基础教学工作,并富有教学经验的教师,根据“浙江省普通高校非计算机专业学生计算机等级考试大纲”的要求、结合自己多年的教学实践和历年考试的特点编写了这本《计算机等级考试习题集与题解分析》。

全书共分三大部分:第一部分内容包括计算机基础知识、Windows 98、Word、Excel、PowerPoint、Internet 等习题,可以作为参加浙江省高校计算机等级考试(一级)的考生进一步理解、强化计算机知识的辅导练习用书。第二部分内容是 Visual FoxPro 习题,是专为参加浙江省高校计算机等级考试(二级)—— Visual FoxPro 考试的考生编写的。第三部分是题解分析,题型包括选择题、填空题、判断题、设计题、改错题和程序阅读题等,内容覆盖面广,包括了基本概念、常用术语和软件的使用方法等知识性内容,同时还精选了大量较具代表性的程序设计类问题,以训练学生掌握基本的程序设计方法和技术。本书同时选取部分较难的且有一定代表性的习题进行详尽的题解分析,以达到举一反三的效果。

全书根据浙江省高校统编教材《大学计算机文化基础》(Windows 98、Office 2000 平台)和《Visual FoxPro 程序设计教程》内容划块组合,既可以作为参加浙江省高校计算机等级考试的复习、练习用书,也可以作为各高校计算机文化基础和 Visual FoxPro 程序设计这两门课程的参考书。计算机应用是实践性很强的一门课程,既有一定的理论性,又有很强的实践性,同时内容更新很快,这就要求学生不仅要通过一定的习题掌握基本概念和基本方法,更应加强上机等应用环节,以提高学生计算机技术的实际应用能力。

本书由余文芳、王衍主编,参加编写工作的还有费玉莲、吴碧艳、陈杰、凌云、翁文庆、金勤和冯睿等。据春华教授对本书进行主审。刘东升为本书做了大量的整理编辑工作。

本书的编写得到了浙江省高校计算机教学研究会有关专家的大力支持和指导,得到了杭州商学院和浙江财经学院有关教师的大力支持,在此对他们表示感谢!

编者
2002 年 8 月

目 录

前言

第一部分 计算机文化基础	1
第一章 计算机基础知识.....	1
第二章 Windows 98 基础知识.....	20
第三章 计算机文字处理及 Word 的使用.....	36
第四章 电子表格软件 Excel.....	60
第五章 文稿演示软件 PowerPoint.....	72
第六章 计算机网络基础.....	80
第二部分 数据库应用	93
第七章 Visual FoxPro 基础知识.....	93
第八章 表的建立与操作.....	103
第九章 程序设计基础.....	121
第十章 面向对象程序设计基础.....	144
第十一章 表单的建立与操作.....	153
第十二章 数据库的建立与操作.....	159
第十三章 查询及其他.....	162
第三部分 部分题解分析	164
计算机文化基础部分题解.....	164
数据库应用部分题解.....	188

第一部分 计算机文化基础

第一章 计算机基础知识

一、选择题

1. 下列关于计算机发展史的叙述中，_____是错误的。
 - A. 世界上第一台计算机是在美国发明的，它的名字叫 ENIAC。
 - B. ENIAC 虽是第一台发明的计算机，但它不是存储程序控制的计算机。
 - C. ENIAC 是在 1946 年发明的，所以世界从 1946 年起就开始了计算机时代。
 - D. 世界上第一台投入运行的具有存储程序控制的计算机是英国人设计并制造的 EDVAC。
2. 微处理器主要由_____构成。
 - A. 总线和内存储器
 - B. 控制器和内存储器
 - C. 时钟和运算器
 - D. 运算器和控制器
3. 下列比较式子中，正确的是_____（注：最后的字母表示数制）。
 - A. $1998D > 7CFH$
 - B. $37O < 10000D$
 - C. $1998D > 3716O$
 - D. $37H < 110011B$
4. 将十进制数 0.6875 转换成二进制数，则结果为_____。
 - A. 0.1111
 - B. 0.0111
 - C. 0.1011
 - D. 0.1101
5. 若一台计算机的字长为 4 个字节，这意味着它_____。
 - A. 能处理的数值最大为 4 位十进制数 9999
 - B. 能处理的字符串最多为 4 个英文字母组成
 - C. 在 CPU 中作为一个整体加以传送处理的代码为 32 位
 - D. 在 CPU 中运行的结果最大为 2 的 32 次方
6. 计算机中地址的概念是内存储器各存储单元的编号，现有一个 32KB 的存储器，用十六进制数对它的地址进行编码，则编号可从 0000H 到_____ H。
 - A. 32767
 - B. 7FFF
 - C. 8000
 - D. 8EEE
7. 计算机的指令是由_____构成的。
 - A. 操作码和操作对象
 - B. 操作数和地址码
 - C. 操作码和命令码
 - D. 地址码和立即数
8. 在下列叙述中，正确的是_____。
 - A. 硬盘中的信息可以直接被 CPU 处理
 - B. 软盘中的信息可以直接被 CPU 处理

C. 只有内存中的信息才能直接被 CPU 处理

D. 以上说法都对

9. 计数制中使用的数码个数被称为_____。

A. 基数

B. 尾数

C. 阶码

D. 位权

10. 汉字的字型是用点阵的形式表示并存储在存储器中的, 一个点要占用__(1)___存储容量, 因此, 一个用 24×24 点阵表示的 6763 个一种字体的汉字字型库需要的存储容量是__(2)___。

(1) A. 一个字节

B. 两个字节

C. 半个字节

D. 一个二进制位

(2) A. 486936 个字节

B. 486936 个二进制位

C. 216416 个字节

D. 216416 个二进制位

11. 下列关于微型计算机中内存储器的叙述, 其中_____是不正确的。

A. 是按照数据对存储单元存取信息

B. 是用半导体集成电路构成的

C. 是按照地址对存储单元存取信息

D. 包括 RAM 和 ROM 两种存储器芯片

12. 计算机中下列名称的各部件, 哪些是属于主机范围内的_____。(多选题)

A. CPU

B. 软盘驱动器

C. 内存储器

D. 硬盘存储器

E. 运算器

F. 键盘

G. 显示器

H. 控制器

I. 汉卡

J. 指令寄存器

13. 3.5 英寸软磁盘片是一种由__(1)___材料做成的外存储器, 当这种磁盘片右下角的滑块滑向外边位置(露出小方孔), 这时磁盘处于__(2)___状态。

(1) A. 表面涂有磁性材料的塑料片

B. 表面涂有磁性材料的金属片

C. 半导体存储芯片

D. 可以由激光照射的塑料片

(2) A. 只能读不能写

B. 只能写不能读

C. 不能写不能读

D. 又能写又能读

14. 汇编语言是由__(1)___而成的程序设计语言, 而由该语言编写的源程序必须经过__(2)___翻译成目标程序, 再经过连接后方可执行。

(1) A. 机器语言开发

B. C 语言开发

C. PASCAL 语言开发

D. 机器语言符号化

(2) A. 汇编程序

B. 解释程序

C. 编译程序

D. 编辑程序

15. 下列有关计算机的性能指标中, 影响计算机运行速度的指标有_____。(多选题)

A. 主频

B. 内存容量

C. 字长

D. 所连接外部设备数量

E. 外存容量

F. 存取周期

G. 兼容性

H. 平均无故障工作时间

16. 决定软盘总容量的因素有: _____。(多选题)

A. 磁道数

B. 文件数

C. 扇区数

D. 面数

E. 路径数

F. 目录数

17. 计算机中存储信息的最小单位是__(1)__, 在计算机内用来存储、交换、传输和加工处理的汉字编码是__(2)__. 汉字“欢”的一种编码是“3B36H”(H为16进制), 那么这是__(3)__码。

(1) A. 位

B. 字节

C. 字

D. 块

(2) A. 字型码

B. 国标码

C. 区位码

D. 机内码

(3) A. 机内码

B. 国标码

C. 区位码

D. 拼音码

18. 若某一台显示器, 有一项 1024×768 的性能指标, 它表示的是_____。

A. 分辨率

B. 像素

C. 显示存储器容量

D. 显示颜色

19. 下列关于打印机的描述中, _____是正确的。(多选题)

A. 激光打印机是击打式的打印机

B. 目前打印机质量最好, 分辨率最高的打印机是激光打印机

C. 针式打印机的打印速度比非击打式打印机快

D. LQ-1600K 是激光打印机

E. 激光打印机是页式打印机

F. 喷墨打印机的噪声最小

20. 设 A 盘处于写保护状态, 以下操作中可以实现有_____。(多选题)

A. 将 A 盘当前目录改为根目录

B. 格式化 A 盘

C. 将 A 盘中所有内容复制到 C 盘

D. 在 A 盘上建立文件 AA.C

E. 将 A 盘文件 A.TXT 改名为 B.TXT

F. 显示 A 盘目录窗口

G. 删除 A 盘一级子目录 WANG

H. 在 A 盘上建立子目录 AA

21. 下列关于计算机病毒的叙述中, _____是错误的。

A. 计算机病毒具有传染性、破坏性和潜伏性

B. 计算机病毒会破坏计算机的显示器

C. 计算机病毒是一段程序

D. 一般已知的计算机病毒可以用“杀毒”软件来清除

22. 我国首次把计算机软件作为知识产权列入国家法律保护的法规是_____。

A. 《中华人民共和国著作权法》

B. 《计算机软件保护条例》

C. 《中华人民共和国著作权实施条例》

D. 《计算机软件产品管理办法》

23. 现代多媒体计算机的主要硬件必须包括以下 3 个重要组成部分: _____。

A. CD-ROM、音频卡、MODEM

B. CD-ROM、音频卡、视频卡

C. MODEM、音频卡、视频卡

D. CD-ROM、MODEM、视频卡

24. 有 100 个汉字用某一种编码存储在计算机内, 需占用 7200 个字节的容量, 这种编码属于_____。

A. 机内码

B. 16×16 点阵字型码C. 24×24 点阵字型码D. 32×32 点阵字型码

25. 第一代计算机的代表是__(1)__, 第二代计算机的主流产品是__(2)__。

- (1) A. UNIVAC-I B. IAS C. ENIAC D. EDVAC
(2) A. IBM7000 系列 B. UNIVAC
C. TRADIC D. STRECH

26. 世界上第一台工作站是__(1)__公司于 1980 年推出的__(2)__工作站。

- (1) A. APOLLO B. SUN C. IBM D. FACOM
(2) A. SUN-1 B. DN100 C. HP9000 D. SUN-3/470

27. 世界上不同型号的计算机的工作原理是__(1)__, 它是基于__(2)__原理。

- (1) A. 程序设计 B. 程序控制
C. 存储程序和程序控制 D. 存储程序
(2) A. 二进制码 B. 开关电路 C. 布尔代数 D. 存储程序控制

28. 在不同进制的 4 个数中, 最小的 1 个数是_____。

- A. 11011001B B. 75D C. 37O D. 2AH

29. 计算机中的数据可分为两种类型: 数字和字符, 它们最终都转化为二进制才能继续存储和处理。对于人们习惯使用的十进制, 通常用__(1)__进行转换, 字符编码通常用__(2)__。

- (1) A. ASCII 码 B. 扩展 ASCII 码 C. 扩展 BCD 码 D. BCD 码
(2) A. ASCII 码 B. 扩展 ASCII 码 C. 扩展 BCD 码 D. BCD 码

30. 将十进制数 100 转换成二进制数是__(1)__; 转换成八进制数是__(2)__; 转换成十六进制数是__(3)__。

- (1) A. 01100100 B. 01100011 C. 00000100 D. 10000000
(2) A. 123 B. 144 C. 80 D. 800
(3) A. 64 B. 63 C. 100 D. 0AD

31. 用计算机进行资料检索工作, 是属于计算机应用中的__(1)__; 能把高级语言源程序变成机器可直接执行的程序或目标程序的方法有__(2)__。

- (1) A. 科学计算 B. 数据处理 C. 实时控制 D. 人工智能
(2) A. 汇编和计算 B. 解释和汇编 C. 解释和编译 D. 解释和连接

32. 计算机可直接执行的语言是_____。

- A. 自然语言 B. 汇编语言 C. 机器语言 D. 高级语言

33. 八进制数 173 转换成二进制数是_____。

- A. 111111 B. 100111 C. 1111011 D. 111101

34. 将十六进制数 A2 转换成二进制数是__(1)__, 转换成十进制数是__(2)__。

- (1) A. 10100010 B. 10100001 C. 10011010 D. 10010010
(2) A. 163 B. 162 C. 164 D. 160

35. 无符号二进制数后加上一个 0, 形成的数是原来的_____倍。

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

36. “8”的 ASCII 码(十进制)为 56, “4”的 ASCII 码值为__(1)__, “A”

的 ASCII 码值为 65, 则 “D” ASCII 码值为 (2)。

- (1) A. 54 B. 53 C. 52 D. 51
(2) A. 68 B. 69 C. 70 D. 71

37. 使用高级语言编写的应用程序称为_____。

- A. 目标程序 B. 浮动程序 C. 源程序 D. 用户程序

38. 十进制数 625.25 转换成二进制数是_____。

- A. 101110001.01 B. 100011101.10
C. 1001110001.01 D. 1000111001.001

39. 按对应的 ASCII 码比较, 下列正确的是_____。

- A. “A” 比 “B” 大 B. “f” 比 “Q” 大
C. 空格比逗号大 D. “H” 比 “R” 大

40. 我国的国家标准 GB2312 用_____位二进制数来表示一个字符。

- A. 8 B. 16 C. 4 D. 7

41. 十进制数 122 转换成八进制数是 (1), 转换成十六进制数是 (2)。

- (1) A. 144 B. 136 C. 336 D. 172
(2) A. 7A B. 8B C. 6A D. 6B

42. 二进制数 11100110 转换成十进制数是_____。

- A. 245 B. 220 C. 230 D. 256

43. 字符的 ASCII 码十进制数是 78, 其十六进制表示是_____。

- A. 5E B. 5A C. 4B D. 4E

44. 二进制数 11000000 对应的十进制数表示是_____。

- A. 384 B. 192 C. 96 D. 320

45. 二进制运算 1110×1101 的结果是_____。

- A. 11011011 B. 10110110 C. 01111110 D. 10101100

46. 下列一组数据中的最大数是_____。

- A. 227O B. 1EFH C. 101001B D. 789D

47. 101101B 表示一个_____进制数。

- A. 二 B. 十 C. 十六 D. 任意

48. 1G 表示 2 的_____次方。

- A. 10 B. 20 C. 30 D. 40

49. 给定一个十进制数 X, 把它转换成对应的二进制数 Y, 在表示该数时, 就所需要的位数长度而言, Y 与 X 相比_____。

- A. Y 的位数长度一定大于 X 的位数长度
B. Y 的位数长度一定小于 X 的位数长度
C. Y 的位数长度一定不小于 X 的位数长度
D. Y 的位数长度一定不大于 X 的位数长度

50. 给定一个十进制数 X, 把它转换成对应的十六进制数 Y, 在表示该数时, 就所需

要的位数长度而言, Y 与 X 相比_____。

- A. Y 位数长度一定大于 X 的位数长度
- B. Y 的位数长度一定小于 X 的位数长度
- C. Y 的位数长度一定不小于 X 的位数长度
- D. Y 的位数长度一定不大于 X 的位数长度

51. 以下关于字符之间大小关系的说法中, 正确的是_____。

- A. 字符与数值不同, 不能规定大小关系
- B. E 比 5 大
- C. Z 比 x 大
- D. ! 比空格小

52. 关于 ASCII 码的大小关系, 下列说法正确的是_____。

- A. $a > A > 9$
- B. $A < a < \text{空格符}$
- C. $C > b > 9$
- D. $Z < A < \text{空格符}$

53. 下列正确的是_____。

- A. 把十进制数 321 转换成二进制数是 101100001
- B. 把 100H 表示成二进制数是 101000000
- C. 把 400H 表示成二进制数是 1000000001
- D. 把 1234H 表示成十进制数是 4660

54. 十六进制数 100000 相当于 2 的_____次方。

- A. 18
- B. 19
- C. 20
- D. 21

55. 应用软件是指_____。

- A. 所有能够使用的软件
- B. 能够被各应用单位共同使用的某种软件
- C. 在微机上都应使用的基本软件
- D. 专门为某一应用目的而编写的软件

56. 下列叙述中错误的是_____。

- A. 计算机要经常使用, 不要长期闲置
- B. 为了延长计算机的寿命, 应避免频繁开关计算机
- C. 在计算机附近应避免磁场干扰
- D. 计算机用几个小时后, 应关机一会儿再用

57. 下列字符中, ASCII 码值最小的是_____。

- A. a
- B. A
- C. Z
- D. x

58. 用晶体管作为电子部件制成的计算机属于_____。

- A. 第一代
- B. 第二代
- C. 第三代
- D. 第四代

59. 下列不同进制的 4 个无符号数中, 最大的数是_____。

- A. 1001011B
- B. 75D
- C. 72O
- D. 4FH

60. 二进制数 1110111.11 转换成十六进制数是_____。

- A. 77.C
- B. 77.3
- C. E7.C
- D. E7.3

61. 下列 4 个无符号十进制数中, 能用 8 位八进制表示的数是_____。

- A. 296
- B. 333
- C. 256
- D. 199

A. 程序与数据
B. 系统软件与应用软件
C. 操作系统与语言处理程序
D. 程序、数据与文档

(1) A. 0.100111 B. 0.1011101 C. 0.1010011 D. 0.1011001

(3) A. 位数 B. 尾数 C. 基数 D. 阶码

(1) A. 111 B. 123 C. -125 D. -128

(2) A. 123 B. 127 C. 111 D. -111

(3) A. 1000000 B. 10000000 C. 1000111 D. 11000001

(4) A. 01111111 B. 0110000 C. 11111111 D. 00111111

(5) A. 0 B. 11111111 C. 10000000 D. 00000000

A. RAM 的容量
B. ROM 的容量
C. 硬盘的容量
D. RAM 和 ROM 的容量

A. RAM 中 B. ROM 中 C. 硬盘上 D. 寄存器中

A. 输入设备 B. 输出设备 C. 外存储器 D. 内存储器

A. 只能读盘, 不能写盘
B. 既能读盘, 又能写盘
C. 只能读盘, 不能写盘
D. 不能读盘, 也不能写盘

A. 只读存储器 B. 只读光盘
C. 只读硬磁盘 D. 只读大容量软磁盘

A. 计算机代替人的脑力劳动
B. 计算机可以存储大量信息
C. 计算机是一种信息处理机
D. 计算机可以实现高性能的运算

A. 不要把软盘与有病毒的软盘放在一起 B. 关上写保护口

- C. 保持机房的清洁卫生 D. 定期格式化软盘
72. 下列设备中, 不能作为计算机的输出设备的是_____。
- A. 打印机 B. 显示器 C. 绘图仪 D. 键盘
73. 下列设备中, 不能作为计算机的输入设备的是_____。
- A. 打印机 B. 鼠标 C. 键盘 D. 扫描仪
74. 计算机开机时, 应先给_____加电。
- A. 主机 B. 外设 C. 显示器 D. 打印机
75. 3 寸软盘上内圆边上的小圆孔的作用是_____。
- A. 机器定位 B. “0” 磁道定位
C. 磁道的起点处 D. 扇区的起点定位
76. 软盘驱动器在寻道时_____。
- A. 盘片不动, 磁头运动 B. 盘片运动, 磁头不动
C. 盘片和磁头都动 D. 盘片和磁头都不动
77. 通常所指的计算机的 CPU 芯片是指_____。
- A. 内存储器和控制器 B. 内存储器和运算器
C. 控制器和运算器 D. 控制器、运算器和存储器
78. 计算机发现病毒后比较彻底的消除方式是_____。
- A. 用查毒软件处理 B. 删除磁盘文件
C. 用杀毒软件处理 D. 格式化磁盘
79. C 语言编译系统是_____。
- A. 应用软件 B. 系统软件 C. 操作系统 D. 用户文件
80. DOS 中负责处理输入输出的系统文件是_____。
- A. IO.SYS B. MSDOS.SYS
C. BIOS.COM D. COMMAND.COM
81. 在微机系统中, 基本输入输出模块 BIOS 存放在_____中。
- A. RAM B. ROM C. 硬盘 D. 寄存器
82. 内存中的每一个基本单位都被赋予一个惟一的序号, 称为_____。
- A. 地址 B. 字节 C. 编号 D. 容量
83. 计算机的一个字节由_____个二进制位组成。
- A. 8 B. 32 C. 16 D. 4
84. 计算机的存储系统由_____组成。
- A. ROM 和 RAM B. 内存和外存 C. 硬盘和软盘 D. 磁带机和光盘
85. 计算机病毒感染的主要对象是_____类文件。
- A. .DBF B. .WPS
C. .COM 和 .EXE D. .DOC
86. 计算机硬件结构中的累加器能_____。
- A. 实现加法运算 B. 执行传送数据到外设

- C. 转换加法运算的结果 D. 存放运算的中间结果或最终结果
87. 系统软件包括_____。
- A. 操作系统、语言处理程序、数据库管理系统
B. 文件管理系统、网络系统、文字处理系统
C. 语言处理程序、文字处理系统、操作系统
D. WPS、DOS、DBASE
88. 软件包括_____。
- A. 程序 B. 程序及文档 C. 文档及数据 D. 算法及数据结构
89. 结构化程序设计的 3 种基本控制结构是_____。
- A. 顺序、选择和转向 B. 层次、网状和循环
C. 模块、选择和循环 D. 顺序、循环和选择
90. 结构化程序设计方法是_____。
- A. 按模块设计程序的方法 B. 逐步求精的一种方法
C. 写出没有错误程序的一种方法 D. 不使用 GOTO 语句的方法
91. 个人文件之间计算机病毒传播的主要媒介是_____。
- A. 键盘的输入 B. 硬盘 C. 软盘 D. 电磁波
92. 显示器是目前使用最多的_____。
- A. 存储器 B. 输入设备 C. 微处理器 D. 输出设备
93. 微处理器又称为_____。
- A. 运算器 B. 控制器 C. 逻辑器 D. 中央处理器
94. 下列 4 种磁盘可以在 1.44MB、3.5 英寸软盘驱动器中使用的是_____。
- A. 1.44MB, 5.25 英寸 B. 1.2MB, 5.25 英寸
C. 720KB, 3.5 英寸 D. 360KB, 5.25 英寸
95. 在下列软件中, 不属于系统软件的是_____。
- A. 编译程序 B. 操作系统
C. 数据库管理系统 D. C 语言源程序
96. 在微型计算机中, 其内存为 8M, 指的是_____。
- A. 8M 位 B. 8M 字节 C. 8M 字 D. 8000K 字
97. 在微机中, 主机由微处理器与_____组成。
- A. 运算器 B. 磁盘存储器 C. 软盘存储器 D. 内存存储器
98. 微机的主机和显示器加电后, 如果显示器屏幕不亮, 其原因是_____坏了。
- A. 主机 B. 软件 C. 显示器 D. 显示器信号线
99. 在下面的描述中, 正确的是_____。
- A. 外存中的信息, 可直接被 CPU 处理
B. 计算机中使用的汉字编码与 ASCII 码是一样的
C. 键盘是输入设备, 显示器是输出设备
D. 操作系统是一种重要的应用软件

100. 微机的基本组成是_____。
- A. 主机、输入设备、存储器
B. 微处理器、存储器、输入输出设备
C. 主机、输出设备、显示器
D. 键盘、显示器、打印机、运算器
101. 在半导体存储器中, DRAM 的特点是_____。
- A. 信息在存储介质中移动
B. 按字结构方式存储
C. 按位结构方式存储
D. 每隔一定时间要进行一次刷新
102. 计算机内存与外存相比的不同点在于_____。
- A. 存储容量更大
B. 价钱更便宜
C. 存取速度更快
D. 虽然贵但存储量更大
103. 如果电源突然中断, 哪种存储器中的信息会丢失而无法恢复? _____
- A. ROM
B. ROM 和 RAM
C. RAM
D. 软盘
104. 磁盘上的磁道是_____。
- A. 记录密度不同的同心圆
B. 记录密度相同的同心圆
C. 一条阿基米德螺旋线
D. 两条阿基米德螺旋线
105. 若一个字节为一个存储单元, 则一个 64KB 的存储器共有_____个存储单元。
- A. 64000
B. 65536
C. 65535
D. 32768
106. 在 ASCII 码表中, 按照 ASCII 码值从小到大排列顺序是_____。
- A. 数字、英文大写字母、英文小写字母
B. 数字、英文小写字母、英文大写字母
C. 英文大写字母、英文小写字母、数字
D. 英文小写字母、英文大写字母、数字
107. 汉字国标码把 6763 个汉字分成一级汉字和二级汉字, 国标码本质上属于_____。
- A. 机内码
B. 交换码
C. 拼音码
D. 输出码
108. 汉字在计算机内的表示方法一定是_____。
- A. 国标码
B. 机内码
C. ASCII 码
D. 最高位置 1 的两字节代码
109. 如果表示字符的连续两个字节(不是在内存中)为 31H 和 41H, 则_____。
- A. 一定是一个汉字的国标码
B. 一定不是一个汉字的国标码
C. 一定是两个西文字符的 ASCII 码
D. 可能是两个西文字符的 ASCII 码, 也可能是一个汉字的国标码
110. 如果计算机内存中连续 4 个字节的数据依次为 31H、41H、51H、61H, 则这些数据可能是_____。
- A. 西文字符串
B. 汉字字符串
C. 控制字符串
D. 汉字与西文混合字符串

111. 文件型病毒传染的对象主要是_____类文件。
A. .DOC B. .PRG C. .DBF D. .COM 和 .EXE
112. 计算机工作时, 内存储器用来存储_____。
A. 程序和指令 B. 数据和信号 C. 程序和数据 D. ASCII 码和汉字
113. 微机中的运算器的主要功能是进行_____。
A. 算术运算 B. 逻辑运算
C. 初等函数运算 D. 算术运算和逻辑运算
114. 以下设备中, 只能作为输出设备的是_____。
A. CON B. PRN C. NUL D. 软盘驱动器
115. 微机内存储器是按_____。
A. 字节编址 B. 字长编址
C. 二进制位编址 D. 微处理器型号不同而编址不同
116. 在微机的性能指标中, 用户可用的内存容量通常是指_____。
A. RAM 的容量 B. ROM 的容量
C. RAM 和 ROM 的容量之和 D. CD-ROM 的容量
117. 下列几种存储器中, 存取周期最短的是_____。
A. 内存储器 B. 硬盘储器 C. 软盘储器 D. 光盘储器
118. 按软件分类, 语言编译程序属于_____。
A. 操作系统 B. 应用软件 C. 系统软件 D. 数据库管理系统
119. 两个软件都属于系统软件的是_____。
A. DOS 和 MIS B. DOS 和 UNIX
C. UNIX 和 MIS D. Word 和 XENIX
120. 某公司的工资管理系统属于_____。
A. 应用软件 B. 系统软件
C. 文字处理软件 D. 工具软件
121. 计算机内存比外存_____。
A. 存储容量大 B. 存取速度快
C. 便宜 D. 不便宜但能存储更多的信息
122. 下列术语中, 属于显示器性能指标的是_____。
A. 速度 B. 可靠性 C. 精度 D. 分辨率
123. 微型机存储器系统中的 Cache 是_____。
A. 只读存储器 B. 可编程只读存储器
C. 可擦除可编程只读存储器 D. 高速缓冲存储器
124. 在多媒体计算机中, CD-ROM 属于_____。
A. 感觉媒体 B. 表示媒体 C. 表现媒体 D. 存储媒体
125. 微机显示器一般有两组引线, 即_____。
A. 电源线与信号线 B. 电源线与控制线

