



图解麻将入门

麻将基本常识与致胜秘诀



图解麻将入门

康友谊编译

家庭
生活

(宁)新登字01号

图解麻将入门

康友谊编译

*

宁夏人民出版社出版发行

(银川市解放西街105号)

新华书店经销 精美彩色印刷厂印刷

开本787×1092 1/32 印张7 字数135千字

1996年11月第一版 1996年11月第一次印刷

印数1—6000册

ISBN7-227-01587-4/I·381

定价：10.80元

版权所有 翻版必究

序 言

麻将的本质，正如象棋、桥牌，仅供正常娱乐 消遣之用。自古迄今，上至绅士淑女，下至贩夫走卒，均视麻将为一种普遍的高尚娱乐，不仅成为吾国国粹娱乐，更风行欧美、港奥、日本等地。

本书专供初习者阅读，把麻将游戏的基本事项，简易地解说。麻将是一种深奥的学问，正因麻雀虽小，五脏俱全，确实变化无穷，风云莫测。因此，把基本知识牢实学习，对麻将游戏是很重要的，在实际牌局上运用心思，出奇制胜，以求百战百胜。

麻将本是一种沟通闲时的消遣娱乐，是供训练个人的智慧，很不幸，麻将虽与象棋、琴艺并驾娱乐，唯很多人却用它来作赌具，如不作赌博性，而作社交家庭性之联谊活动，求精神上的愉悦，实不伤大雅，并可延年益寿，请各位读者善加利用。

目 录

第一章 麻将的基本知识

1	麻将的用具	(2)
	麻将牌.....	(2)
	其他用具	(3)
2	牌的组合法	(4)
	顺子.....	(4)
	刻子.....	(5)
	杠子.....	(6)
	对子	(6)
3	组合的方式	(8)
	自摸.....	(8)
	吃牌.....	(8)
	碰牌.....	(8)
	杠牌.....	(9)
	胡了.....	(9)
4	听牌的形式	(9)
	单吊听	(10)
	边张听	(10)
	嵌张听	(11)
	双碰听	(11)
	两面听	(12)
	变形两面听	(12)

三面听	(14)
多面听	(15)
特殊的听牌	(17)
5 麻将的点数	(17)
根据组合的点数	(18)
根据听牌方式的点数	(18)
根据胡法的点数	(18)
根据台的点数	(21)
庄家和客家的点数	(21)
满贯的得点	(21)
点数的计算方法	(22)

第二章 游戏进行法

1 座位的决定法	(28)
正式决定的方法	(28)
简单方式决定的方法	(28)
点棒的分配	(29)
2 游戏的进行法	(29)
作井圈	(29)
起庄的决定	(30)
配牌	(30)
翻带宝牌	(32)
自摸的方法	(32)
牌的舍弃法	(35)
吃牌的规定	(35)
碰牌的方法	(36)
杠牌的方法	(37)

杠和王牌的补充	(39)
宣告听牌的规定	(39)
带宝牌的规定	(41)
连庄和换庄	(42)
游戏结束时	(42)
3 和局的种种	(43)
荒牌	(43)
九种么九牌倒牌	(43)
四风子连打	(44)
四开杠	(44)
三家胡	(44)
四家宣告听牌	(45)
4 麻将的罚则	
冲胡(错胡)	(46)
多牌	(47)
少牌	(47)
听舍牌	(48)
5 麻将的礼仪	(49)

第三章 麻将的基本头衔

麻将的头衔	(52)
□一台头衔□	(53)
1 门前清	(53)
2 平胡	(55)
3 断么九	(57)
4 全带么	(59)
5 一色二顺	(61)

6	三色同顺.....	(63)
7	一条龙.....	(65)
8	台牌.....	(67)
9	宣告听牌.....	(69)
10	抢杠	(71)
11	海底捞月	(71)
12	河底捞鱼	(72)
13	杠上开花	(72)
	□二台头衔□	(73)
1	对对胡.....	(73)
2	混一色.....	(75)
3	纯全带么.....	(77)
4	门前全带么.....	(79)
5	门前三色同顺.....	(81)
6	门前一条龙.....	(83)
7	三暗刻.....	(85)
8	三杠子.....	(87)
9	一色三顺.....	(89)
10	七对子	(91)
11	连风牌	(93)
12	门前立即听牌	(94)
	□三台头衔□	(95)
1	门前纯全带么.....	(95)
2	三色同刻.....	(97)
	□四、五台头衔□	(99)
1	小三元.....	(99)
2	混老头	(101)
3	清一色	(103)

第四章 主要组合的头衔

关于头衔的组合.....	(108)
1 门断平宣告听牌	(109)
2 断么一色二顺宣告听牌	(110)
3 门断平三色同顺宣告听牌	(111)
4 二色二顺	(112)
5 断么三暗刻宣告听牌	(113)
6 全带么一色二顺	(114)
7 纯全带么三色同顺	(115)
8 断么对对胡	(116)
9 三暗刻对对胡	(117)
10 台牌的混一色.....	(118)
11 混一色全带么	(119)
12 混一色对对胡.....	(120)
13 混一色小三元.....	(121)
14 断么七对子.....	(122)
15 带宝牌七对子的宣告听牌.....	(123)
16 清一色平胡.....	(124)
17 清一色一条龙.....	(125)
18 带宝牌三宣告听牌.....	(126)

第五章 满胡头衔一览

关于满胡头衔.....	(128)
1 天胡	(128)
2 地胡	(129)
3 人胡	(129)

4	大三元	(130)
5	小四喜	(132)
6	大四喜	(134)
7	字一色	(136)
8	清老头	(138)
9	四暗刻	(140)
10	清一色	(142)
11	十三么九	(144)
12	九连宝灯	(146)
13	十三无靠	(148)
14	流满胡	(149)

第六章 打牌的要领

1	获取头衔的原则	(152)
	配牌和获取头衔	(152)
	不明显时以门前为主	(153)
	序盘战要领	(153)
	获取头衔的再检讨	(155)
	吃、碰的利用	(156)
	关于听牌	(157)
	吃易出现的牌为胡牌	(157)
	头衔等的限制	(159)
	听牌的变更	(159)
	听牌的保留	(161)
3	避免放铳要领	(162)
	一般要领	(162)
	危险的打法	(163)

4	宣告听牌的利用法	(164)
	利用宣告听牌之例	(164)
	不宣告听牌为宜时	(166)
	宣告听牌的一枪	(166)
	宣告听牌的保留	(167)
5	带宝牌的使用法	(167)
	带宝牌的取舍	(168)
	带宝牌的利用	(169)
	二个带宝牌	(170)
	利用带宝牌的听牌	(171)
	新增加的带宝牌	(171)
6	关于整体情况	(172)
	庄家的特权	(172)
	利用运气	(173)
	考虑游戏的状态	(174)
	附录 麻将使用的术语	(177)

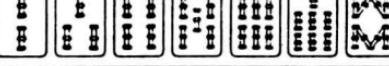
第一章 麻将的基本知识

麻将的用具 麻将牌

麻将牌的表面刻着各种的花样与文字，现在分类如下（请参考下表）。

- a 四风牌……“东”“南”“西”“北”四种，共 16 张。b 三元牌……“白板”“青发”“红中”三种，共 12 张。a 万字牌……“一万”至“九万”九种，共 36 张。
- b 索子牌……“一索”至“九索”九种，共 36 张。

牌的分類

字 牌		四 風 牌			4 種 16 張
		三 元 牌			3 種 12 張
数 牌	老 頭 牌	萬 子 牌		九 牌	2 種 8 張
		索 子 牌			2 種 8 張
		筒 子 牌			2 種 8 張
	中 張 牌	萬 子 牌			7 種 28 張
		索 子 牌			7 種 28 張
		筒 子 牌			7 種 28 張

C 筒子牌……“一筒”至“九筒”九种，共36张。

另外，数牌也区别如下二种：

a 老头牌……称“一”和“九”的牌，共六种。

b 中张牌……由“二”至“八”的牌，共二十一种。字牌和老头牌也可一并称为么九牌，但是这种区别的牌与取得“有台”上很有关连，请开始就记牢吧！

其次，每一类牌各有四张，合部有三十四种，全计一三六张。

其他用具

除了牌以外，其他必备的东西如下：

①点棒……有左列四种，其中五千点棒有些人并不使用。

a 一万点棒……四支。

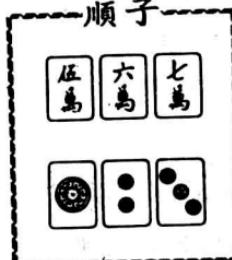
b 五千点棒……八支。

c 千点棒……三十六支。



- d 百点棒……四十支。
- ② 骰子……使用二个。
- ③ 牌桌：就是麻将台，装可放点c的抽屉，其上铺绿色或白色的布，并且装有边框。有立桌式、座桌式、平板式等种类。

牌的组合法

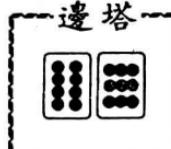
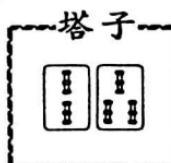


麻将是由组合牌来做成“台”。竞争“胡”的游戏。牌的组合法只有四种，依其组合牌的种类，有它一定的“台”。

顺子

顺子必定要由数牌来组合，即依同种牌，数字接连的三张牌的组合。但虽然是同一顺子，包含有老头牌（一、二、三和七、八、九）与只有中张牌的，大体上必须分别出来。

撮成顺子的材料是接连的二张牌，依其接连的方法，又区别为塔子、嵌塔、边塔三种。



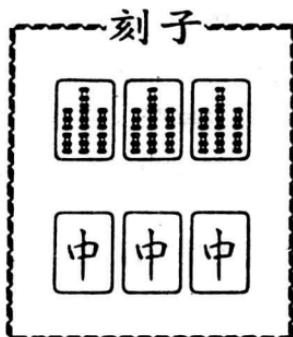
塔子是指连续接连的；嵌塔是中间隔一数目的二张牌；连塔是如“一、二”“八、九”包括老头牌而接连的。

所以，嵌塔和边塔是只有一种方法可进行为顺子的牌，但是，塔子如果有其两侧二种牌中的任何一个，就能撮成顺子，因此，塔子能撮成顺子的可能性有利多了。

刻 子

同一种牌三张的组合称为刻子，牌是数牌或字牌并无关系，都可以组成。但虽系同一刻子，有的点数不同，有的则对“有台”有所影响，所以中张牌的刻子和么九牌的刻子就要区别清楚。此外，於么九牌中，老头牌和字牌必须分别考虑。字牌中的四风牌，在游戏中，它可能是有价值，也可能没意义的，这些变化也需要详加考虑。

刻字的材料也是同样牌二张的组合（对子），自摸与此对子同样牌时就成暗刻；被舍弃而与对子同样牌时，碰而拿来的是明刻。



杠子

同样牌四张的组合叫做杠子，是刻子再加一张牌的组合。由“台”来说。除了特殊的“有台”之外，杠子与刻子被视为相同。若由顺序的进行来说，也与刻子相同，即仅管使刻子为杠子，组合上无其他进行。杠子的材料是刻子，自摸与暗刻的牌有四张相同，即暗杠，与暗刻相同的牌被舍弃而杠来的即是明杠。自摸与明刻的牌相同，也可以做杠子，这就是明杠。

对子

同类牌二张的组合称为对子。它可做刻子的材料，但也有本身被完成的组合。如果做成“有台”而“胡了”时，除七对子的“有台”外，每一个都包含一组的对子，此一组的对子称为雀头。因此，对子并非全部要做成刻子的。

另外，还有一台的牌称为台牌，不过此牌若只一个或是对子，那就无意义，它必须成为刻子才有一台。

只有一个的牌称为单张，以此单张连接牌来进行组合。“胡了”的条件是对子一组与顺子或刻子四组，也有四组只形成顺子或刻子。

总之，五组的组合完成即可。