

SolidWorks 2011

中文版

快速入门与应用

赵罟 刘玥 杨晓晋 编著

基础 + 案例 + 经验 = 快速入门与应用



操作视频讲解
素材文件支持



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

SolidWorks 2011 中文版 快速入门与应用

赵粟 刘玥 杨晓晋 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

SolidWorks 是世界上第一套基于 Windows 系统开发的三维 CAD 软件,该软件以参数化特征造型为基础,具有功能强大、易学、易用等特点。

本书针对 SolidWorks 2011 中文版系统地介绍了草图绘制、特征设计、装配体设计、曲面建模、钣金设计、焊件设计、有限元分析和工程图设计等方面的功能。内容安排上采用由浅入深、循序渐进的原则。在具体写作上,首先介绍相应章节的基础知识,然后利用一个内容较全面的范例来使读者了解具体的操作步骤,该操作步骤翔实、图文并茂,引领读者一步步完成模型的创建,使读者能够既快又深入地理解 SolidWorks 软件中的一些抽象概念和功能,达到动手设计的目的。

本书可作为广大工程技术人员的 SolidWorks 自学教程和参考书籍,也可作为大专院校计算机辅助设计课程的实训教材。随书附光盘一张,包含书中的实例素材文件和操作视频录像文件。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

SolidWorks 2011 中文版快速入门与应用 / 赵罍, 刘玥, 杨晓晋编著. —北京: 电子工业出版社, 2011.4

ISBN 978-7-121-13234-6

I. ①S… II. ①赵… ②刘… ③杨… III. ①机械设计: 计算机辅助设计—应用软件, SolidWorks 2011
IV. ①TH122

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 055648 号

策划编辑: 陈韦凯

责任编辑: 陈韦凯

印 刷: 三河市鑫金马印装有限公司
装 订:

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 28.75 字数: 736 千字

印 次: 2011 年 4 月第 1 次印刷

印 数: 5 000 册

定 价: 58.00 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前 言

SolidWorks 公司是一家专业从事三维机械设计、工程分析、产品数据管理软件研发和销售的国际性公司，其产品 SolidWorks 是世界上第一套基于 Windows 系统开发的三维 CAD 软件，它有一套完整的 3D MCAD 产品设计解决方案，即在一个软件包中为产品设计团队提供了所有必要的机械设计、验证、运动模拟、数据管理和交流工具。该软件以参数化特征造型为基础，具有功能强大、易学、易用等特点，是当前最优秀的三维 CAD 软件之一。

本书是在吸取《Solidworks2010 中文版快速入门与应用》一书经验基础上进行的改进，采用通俗易懂、循序渐进的方法，讲解 SolidWorks 2011 中文版的基本内容和操作步骤，主要内容包括：

- (1) SolidWorks 软件基础。包括基本功能、操作方法和常用模块的功用。
- (2) 草图绘制。讲解草图的绘制和修改方法。
- (3) 基本特征建模。讲解 SolidWorks 软件大部分的特征建模命令。
- (4) 装配体设计。讲解装配体的具体设计方法和步骤。
- (5) 工程图设计。讲解装配图和零件图的设计。
- (6) 曲面建模。讲解曲线和曲面的建立过程。
- (7) 钣金焊件建模。讲解钣金和焊件的建模步骤。
- (8) 模具和管路设计。讲解模具设计和管路设计。
- (9) 渲染和动画制作。讲解图片渲染和动画制作。
- (10) 仿真分析。讲解有限元分析、流体分析、公差分析和数控加工分析。

参与本书编著工作的有赵果、刘玥、杨晓晋、王平、刘良宝、陶春生、龚堰珏、郑玉彬、秦志峰、薛宝华、刘晔辉、张艳婷、肖科峰、刘玢同志，由赵果、刘玥、杨晓晋担任主编。

本书适合 SolidWorks 的初、中级用户，可以作为理工科高等院校相关专业的学生用书和 CAD 专业课程实训教材、技术培训教材，也可供工业企业的产品开发和技術部门人员自学。

由于作者水平所限，本书错误之处在所难免，欢迎广大读者批评指正，来信请发至：zhaoffu@163.com。

编著者
2011 年 2 月

目 录

第 1 章 基础知识	1
1.1 概述	2
1.1.1 背景	2
1.1.2 主要设计特点	2
1.1.3 SolidWorks 的学习方法	4
1.2 用户界面	4
1.2.1 菜单栏	5
1.2.2 工具栏	8
1.2.3 状态栏	8
1.2.4 管理器窗口	8
1.2.5 任务窗口	9
1.3 基本操作	9
1.3.1 文件的基本操作	9
1.3.2 选择的基本操作	10
1.3.3 视图的基本操作	11
1.4 参考坐标系	13
1.4.1 原点	13
1.4.2 参考坐标系的属性设置	13
1.4.3 修改和显示参考坐标系	14
1.5 参考基准轴	14
1.5.1 临时轴	14
1.5.2 参考基准轴的属性设置	14
1.5.3 显示参考基准轴	15
1.6 参考基准面	15
1.7 参考点	17
1.8 范例	17
1.8.1 生成参考坐标系	17
1.8.2 生成参考基准轴	18
1.8.3 生成参考基准面	19
本章小结	19
第 2 章 草图绘制	21
2.1 绘制草图基础知识	22
2.1.1 图形区域	22
2.1.2 草图选项	22

2.1.3	草图绘制工具	24
2.1.4	绘制草图的流程	24
2.2	草图图形元素	25
2.2.1	直线	25
2.2.2	圆	26
2.2.3	圆弧	28
2.2.4	椭圆和椭圆弧	29
2.2.5	矩形和平行四边形	30
2.2.6	抛物线	31
2.2.7	多边形	31
2.2.8	点	32
2.2.9	样条曲线	33
2.2.10	槽口	34
2.2.11	文字	35
2.3	草图编辑	36
2.3.1	剪切、复制、粘贴草图	36
2.3.2	移动、旋转、缩放、复制草图	36
2.3.3	剪裁草图	37
2.3.4	延伸草图	38
2.3.5	分割、合并草图	39
2.3.6	派生草图	39
2.3.7	转换实体引用	39
2.3.8	等距实体	40
2.4	3D 草图	40
2.4.1	简介	41
2.4.2	3D 直线	41
2.4.3	3D 圆角	42
2.4.4	3D 样条曲线	42
2.4.5	3D 草图点	43
2.4.6	面部曲线	43
2.5	几何关系	44
2.5.1	几何关系概述	44
2.5.2	添加几何关系	44
2.5.3	显示/删除几何关系	45
2.6	尺寸标注	45
2.6.1	智能尺寸	45
2.6.2	自动标注草图尺寸	47
2.6.3	修改尺寸	47
2.7	范例	47



2.7.1 进入草图绘制状态	48
2.7.2 绘制草图	48
2.7.3 标注尺寸	49
本章小结	49
第3章 基本特征建模	51
3.1 拉伸凸台/基体特征	52
3.1.1 拉伸凸台/基体特征的知识点	52
3.1.2 拉伸凸台/基体特征的案例操作	53
3.2 拉伸切除特征	58
3.2.1 拉伸切除特征的知识点	58
3.2.2 拉伸切除特征的案例操作	59
3.3 旋转凸台/基体特征	65
3.3.1 旋转凸台/基体特征的知识点	65
3.3.2 旋转凸台/基体特征的案例操作	66
3.4 扫描特征	70
3.4.1 扫描特征的知识点	70
3.4.2 扫描特征的案例操作	72
3.5 放样特征	78
3.5.1 放样特征的知识点	78
3.5.2 放样特征的案例操作	81
3.6 筋特征	85
3.6.1 筋特征的知识点	85
3.6.2 筋特征的案例操作	86
3.7 孔特征	88
3.7.1 孔特征的知识点	88
3.7.2 孔特征的案例操作	92
3.8 圆角特征	97
3.8.1 圆角特征的知识点	97
3.8.2 圆角特征的案例操作	101
3.9 倒角特征	105
3.9.1 倒角特征的知识点	105
3.9.2 倒角特征的案例操作	105
3.10 抽壳特征	108
3.10.1 抽壳特征的知识点	108
3.10.2 抽壳特征的案例操作	109
3.11 范例	109
3.11.1 生成拉伸特征	110
3.11.2 生成拉伸切除特征	111

3.11.3	生成旋转特征	112
3.11.4	生成扫描特征	112
3.11.5	生成放样特征	113
3.11.6	生成孔特征	114
3.11.7	生成筋特征	115
3.11.8	生成圆角特征	116
3.11.9	生成倒角特征	116
本章小结		117

第 4 章 高级特征建模

4.1	草图阵列	120
4.1.1	草图线性阵列	120
4.1.2	草图圆周阵列	122
4.2	特征阵列	123
4.2.1	特征线性阵列	124
4.2.2	特征圆周阵列	126
4.2.3	表格驱动的阵列	127
4.2.4	草图驱动的阵列	129
4.2.5	曲线驱动的阵列	130
4.2.6	填充阵列	132
4.3	零部件阵列	136
4.3.1	零部件的线性阵列	136
4.3.2	零部件的圆周阵列	138
4.3.3	零部件的特征驱动	139
4.4	镜像	140
4.4.1	镜像草图	140
4.4.2	镜像特征	142
4.4.3	镜像零部件	143
4.5	弯曲特征	144
4.5.1	弯曲特征的功能	144
4.5.2	生成弯曲特征的案例操作	146
4.6	压凹特征	150
4.6.1	压凹特征的功能	150
4.6.2	生成压凹特征的案例操作	150
4.7	变形特征	152
4.7.1	变形特征的功能	152
4.7.2	生成变形特征的案例操作	155
4.8	圆顶特征	158
4.8.1	圆顶特征的功能	158



4.8.2 生成圆顶特征的案例操作	158
4.9 包覆特征	159
4.9.1 包覆特征的功能	159
4.9.2 生成包覆特征的案例操作	160
4.10 自由形特征	160
4.10.1 自由形特征的功能	160
4.10.2 生成自由形特征的案例操作	161
4.11 分割特征	163
4.11.1 分割特征的功能	163
4.11.2 生成分割特征的案例操作	163
4.12 拔模特征	164
4.12.1 拔模特征的功能	165
4.12.2 生成拔模特征的案例操作	168
本章小结	171
第 5 章 装配体设计	173
5.1 生成装配体	174
5.1.1 插入零部件的属性设置	174
5.1.2 生成装配体的方法	174
5.2 干涉检查	175
5.2.1 干涉检查的属性设置	175
5.2.2 干涉检查的案例操作	177
5.3 爆炸视图	178
5.3.1 爆炸视图的属性设置	178
5.3.2 生成爆炸视图的案例操作	179
5.4 轴测剖视图	180
5.4.1 轴测剖视图的属性设置	180
5.4.2 生成轴测剖视图的方法	181
5.5 装配体中零部件的压缩状态	181
5.5.1 压缩状态的种类	181
5.5.2 压缩零件的方法	182
5.6 装配体统计	182
5.6.1 装配体统计的信息	182
5.6.2 生成装配体统计的案例操作	183
5.7 范例	183
本章小结	189
第 6 章 工程图设计	191
6.1 线型和图层	192



6.1.1	线型设置	192
6.1.2	图层	192
6.1.3	图层的案例操作	193
6.2	图纸格式	194
6.2.1	图纸格式的属性设置	194
6.2.2	使用图纸格式的案例操作	195
6.3	工程图文件	196
6.3.1	设置多张工程图纸	197
6.3.2	激活图纸	197
6.3.3	删除图纸	197
6.4	标准三视图	198
6.5	投影视图	198
6.5.1	投影视图的属性设置	198
6.5.2	生成投影视图的案例操作	199
6.6	辅助视图	200
6.7	剪裁视图	201
6.8	局部视图	202
6.8.1	局部视图的属性设置	202
6.8.2	生成局部视图的案例操作	203
6.9	剖面视图	204
6.9.1	剖面视图的属性设置	204
6.9.2	生成剖面视图的案例操作	205
6.10	旋转剖视图	206
6.11	断裂视图	207
6.11.1	断裂视图的属性设置	207
6.11.2	生成断裂视图的案例操作	208
6.12	尺寸标注	209
6.12.1	绘制草图尺寸	209
6.12.2	添加尺寸标注的案例操作	210
6.13	注释	211
6.13.1	注释的属性设置	211
6.13.2	添加注释的案例操作	214
6.14	范例	214
	本章小结	218
第 7 章	曲线和曲面设计	219
7.1	曲线	220
7.1.1	投影曲线	220
7.1.2	组合曲线	222

7.1.3	螺旋线和涡状线	223
7.1.4	通过 XYZ 点的曲线	227
7.1.5	通过参考点的曲线	228
7.1.6	分割线	229
7.2	曲面	233
7.2.1	拉伸曲面	233
7.2.2	旋转曲面	235
7.2.3	扫描曲面	239
7.2.4	放样曲面	241
7.2.5	等距曲面	243
7.2.6	延展曲面	244
7.3	编辑曲面	246
7.3.1	圆角曲面	246
7.3.2	填充曲面	247
7.3.3	中面	249
7.3.4	延伸曲面	250
7.3.5	剪裁曲面	252
7.3.6	替换面	253
7.3.7	删除面	255
	本章小结	256

第 8 章 钣金及焊件设计257

8.1	钣金设计特征	258
8.1.1	基体法兰	258
8.1.2	边线法兰	260
8.1.3	斜接法兰	262
8.1.4	褶边	264
8.1.5	绘制的折弯	266
8.1.6	闭合角	268
8.1.7	转折	269
8.1.8	断开边角	272
8.1.9	将现有零件转换为钣金零件	273
8.2	钣金编辑特征	274
8.2.1	切口	274
8.2.2	展开	275
8.2.3	折叠	276
8.2.4	放样折弯	278
8.3	成形工具	279
8.4	结构构件	281

8.5 剪裁/延伸	283
8.6 圆角焊缝	285
8.7 自定义焊件轮廓	286
8.8 子焊件	287
8.9 切割清单	287
8.9.1 生成切割清单的操作步骤	287
8.9.2 自定义属性	288
8.10 范例	289
本章小结	296

第9章 模具及线路设计

297

9.1 模具设计	298
9.1.1 模具设计简介	298
9.1.2 模具设计的一般步骤	301
9.2 模具设计范例	302
9.2.1 导入模具模型	302
9.2.2 拔模分析	302
9.2.3 底切分析	303
9.2.4 设置比例缩放	303
9.2.5 创建分型线	303
9.2.6 关闭曲面	304
9.2.7 创建分型面	305
9.2.8 切削分割	305
9.2.9 创建模具零件	306
9.3 线路设计	308
9.3.1 SolidWorks Routing 概述	308
9.3.2 步路选项设置	309
9.3.3 步路文件位置设置	310
9.3.4 步路模板	312
9.3.5 连接点	313
9.3.6 步路点	315
9.3.7 线路设计基本步骤	316
9.4 管筒线路设计范例	316
9.5 管道线路设计范例	320
9.6 电力线路设计范例	325
本章小结	330

第10章 配置和系列零件设计表

331

10.1 配置	332
---------------	-----



10.1.1	手动生成配置的方法	332
10.1.2	激活配置的方法	332
10.1.3	编辑配置	333
10.1.4	派生配置的方法	333
10.1.5	删除配置的方法	334
10.2	系列零件设计表	334
10.2.1	插入系列零件设计表的方法	334
10.2.2	插入外部 Microsoft Excel 文件为系列零件设计表的方法	335
10.2.3	编辑系列零件设计表的方法	336
10.2.4	保存系列零件设计表的方法	336
10.3	系列零件设计表参数	336
10.4	范例	339
10.4.1	显示特征尺寸	340
10.4.2	重新命名特征和尺寸	340
10.4.3	生成系列零件设计表	341
10.4.4	显示零件的配置	342
10.4.5	编辑系列零件设计表	343
	本章小结	343
第 11 章	渲染输出	345
11.1	布景	346
11.2	光源	348
11.3	外观	350
11.4	贴图	352
11.5	渲染、输出图像	353
11.5.1	PhotoView 整合预览	353
11.5.2	PhotoView 预览窗口	354
11.5.3	PhotoView 选项	354
11.6	范例	355
11.6.1	创建布景	356
11.6.2	设置光源	357
11.6.3	设置外观	359
11.6.4	渲染	359
	本章小结	360
第 12 章	动画制作	361
12.1	简介	362
12.1.1	时间线	362
12.1.2	键码点和键码属性	363



12.2 旋转动画	363
12.3 装配体爆炸动画	365
12.4 视像属性动画	366
12.5 距离或者角度配合动画	368
12.6 物理模拟动画	369
12.6.1 引力	369
12.6.2 线性马达和旋转马达	370
12.6.3 线性弹簧	373
12.7 范例	375
12.7.1 制作旋转动画	376
12.7.2 制作爆炸动画	378
12.7.3 制作物理模拟动画	380
本章小结	381

第 13 章 仿真分析

13.1 SimulationXpress (静力学分析)	384
13.1.1 夹具	384
13.1.2 载荷	385
13.1.3 材料	386
13.1.4 运行	386
13.1.5 结果	387
13.1.6 静力学分析案例	388
13.2 FloXpress (流体分析)	393
13.2.1 检查几何体	393
13.2.2 选择流体	393
13.2.3 设定边界条件	394
13.2.4 求解模型	394
13.2.5 查看结果	395
13.2.6 流体分析案例	396
13.3 TolAnalyst (公差分析)	399
13.3.1 测量	399
13.3.2 装配体顺序	400
13.3.3 装配体约束	401
13.3.4 分析结果	401
13.3.5 公差分析案例	402
13.4 DFMXpress (数控加工)	406
13.4.1 规则说明	406
13.4.2 配置规则	407
13.4.3 核准零件	408

13.4.4 数控加工案例	408
本章小结	409
第 14 章 综合范例	411
14.1 实体建模	412
14.1.1 建立底座部分	412
14.1.2 生成咖啡罐部分	419
14.1.3 生成齿轮部分	425
14.1.4 生成把手部分	434
14.2 图片渲染	441
14.2.1 创建布景	441
14.2.2 设置光源	441
14.2.3 设置外观	443
14.2.4 渲染	444



第

1

章 基础知识



本章主要介绍中文版 SolidWorks 2011 的特点及其界面、菜单栏的功能、简单的文件操作等，并讲解获取帮助信息的方法，使读者对中文版 SolidWorks 2011 有一个大体的了解。

本章内容安排如下：

- 概述
- 用户界面
- 基本操作
- 参考坐标系
- 参考基准轴
- 参考基准面
- 参考点
- 范例
- 本章小结

1.1 概述

本章首先对 SolidWorks 的背景及其主要设计特点进行简单介绍,让读者对该软件有个大致的认识。

1.1.1 背景

20 世纪 90 年代初,国际微型计算机(简称微机)市场发生了根本性的变化,微机性能大幅提高,而价格一路下滑,微机卓越的性能足以运行三维 CAD 软件。为了开发世界空白的基于微机平台的三维 CAD 系统,1993 年 PTC 公司的技术副总裁与 CV 公司的副总裁成立 SolidWorks 公司,并于 1995 年成功推出了 SolidWorks 软件。在 SolidWorks 软件的促动下,1998 年开始,国内、外也陆续推出了相关软件;原来运行在 UNIX 操作系统的工作站 CAD 软件,也从 1999 年开始,将其程序移植到 Windows 操作系统中。

SolidWorks 采用的是智能化的参变量式设计理念以及 Microsoft Windows 图形化用户界面,具有表现卓越的几何造型和分析功能,操作灵活,运行速度快,设计过程简单、便捷,被业界称为“三维机械设计方案的首选者”,受到广大用户的青睐,在机械制图和结构设计领域已经成为三维 CAD 设计的主流软件。利用 SolidWorks,设计师和工程师们可以更为有效地为产品建模及模拟整个工程系统,加速产品的设计和生产周期,从而完成更加富有创意的产品制造。

1.1.2 主要设计特点

SolidWorks 是一款参变量式 CAD 设计软件。所谓参变量式设计,是将零件尺寸的设计用参数描述,并在设计修改的过程中通过修改参数的数值改变零件的外形。SolidWorks 中的参数不仅代表了设计对象的相关外观尺寸,并且具有实质上的物理意义。例如,可以将系统参数(如体积、表面积、重心、三维坐标等)或者用户自己按照设计流程需求所定义的用户定义参数(如密度、厚度等具有设计意义的物理量或者字符)加入到设计构思中,以表达设计思想。这不仅从根本上改变了设计的理念,而且将设计的便捷性向前推进了一大步。

SolidWorks 在 3D 设计中的特点如下,对一些特点的描述初学者可能还不能理解,但随着本书后面的学习和不断的操作实战,再回过头来细读这些特点时,相信一定会有新的体会。

- SolidWorks 提供了一整套完整的动态界面和鼠标拖动控制。“全动感的”的用户界面减少设计步骤,减少了多余的对话框,从而避免了界面的零乱。
- 崭新的属性管理器用来高效地管理整个设计过程和步骤。属性管理器包含所有的设计数据和参数,而且操作方便、界面直观。
- 用 SolidWorks 资源管理器可以方便地管理 CAD 文件。SolidWorks 资源管理器是一个同 Windows 资源管理器类似的 CAD 文件管理器。
- SolidWorks 提供的 AutoCAD 模拟器,使得 AutoCAD 用户可以保持原有的作图习惯,顺利地由二维设计转向三维实体设计。
- 配置管理是 SolidWorks 软件体系结构中非常独特的一部分,它涉及零件设计、装配设计和工程图。配置管理能够在 CAD 文档中,通过对不同参数的变换和组合,