

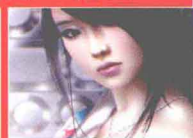
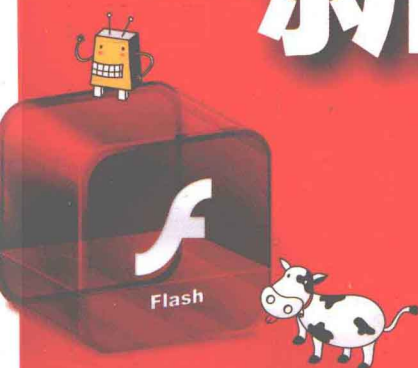
新手速成

中文版

Flash CS5

从新手到高手

飞龙书院 编著



6大篇幅内容安排

本书结构清晰，共分为6大篇：入门篇、进阶篇、提高篇、核心篇、精通篇与高手篇，帮助读者循序渐进、稳扎稳打，从新手成为高手

9大专业领域应用

图形和图像动画、鼠标动画、文字特效、趣味游戏、教学课件、文字特卡、Banner动画、鼠标动画、文字特案例实战，详细讲解了当教学课件CS5在最常用的9大专业领域中的课件

23章软件技术精解

本书体系完整、由浅入深地对Flash CS5进行了23章软件技术的讲解，内容包括：Flash CS5动画入门、导入外部图像文件、应用时间轴和帧、应用基本ActionScript 3.0等

150多个专家提醒放送

本书编者将自己实际工作中总结出来的实战心得、经验、技巧150多个毫无保留地奉献给读者，帮助读者提高学习效率与工作能力

450多分钟视频演示

随书附赠的光盘中包含了书中所有动手操作范例演练，帮助读者逐步掌握软件的核心技能与操作技巧，从新手快速成为平面动画制作高手

500个知识范例演练

全书将软件各项内容细分，通过500个知识范例演练，帮助读者逐步掌握软件的核心技能与操作技巧，从新手快速成为平面动画制作高手

附光盘



化学工业出版社

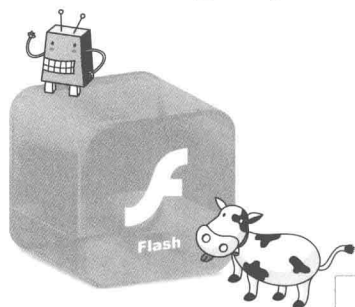
新手速成

中文版

Flash CS5

从新手到高手

飞龙书院 编著



Flash CS5



化学工业出版社

· 北京 ·

本书为一本 Flash CS5 从新手到高手学习手册, 全书通过 6 大篇幅内容安排、23 章软件技术精解、150 多个专家提醒放送、450 多分钟视频演示及 500 个知识范例演练, 帮助读者在最短时间内从新手成为平面动画制作高手。

全书共分为 6 篇: 入门篇、进阶篇、提高篇、核心篇、精通篇与高手篇。具体内容包括: Flash CS5 快速入门、基本操作、工作环境设置, 绘制和编辑基本图形对象, 修改和填充基本矢量图像, 导入外部图像文件和媒体文件, 创建与编辑文本对象和图层对象, 制作图层遮罩动画, 应用时间轴和帧, 创建元件和实例, 应用“库”面板, 制作多种简单动画和交互动画, 掌握矢量绘图技巧, 应用基本 ActionScript 和高级 ActionScript, 应用 Flash 精彩组件和 Flash 屏幕动画, 影片动画后期处理, 以及高手实战案例——图形动画、图像动画、鼠标动画、文字特效、趣味游戏、教学课件、电子贺卡、Banner 动画、商业广告等, 读者学后可以融会贯通、举一反三, 制作出更多更加精彩、完美的动画效果。

本书结构清晰、语言简洁, 适合于 Flash CS5 的初、中级读者, 包括广告片头设计、Flash 课件动画制作、Flash 游戏制作和大型网站片头动画设计人员等, 同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

图书在版编目 (C I P) 数据

中文版 Flash CS5 从新手到高手/飞龙书院编著.

北京: 化学工业出版社, 2011.10

(新手速成)

ISBN 978-7-122-12261-2

ISBN 978-7-89472-518-9 (光盘)

I. 中… II. 飞… III. 动画制作软件, Flash CS5 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 182672 号

责任编辑: 瞿 微

装帧设计: 王晓宇

出版发行: 化学工业出版社 (北京市东城区青年湖南街 13 号 邮政编码 100011)

印 装: 化学工业出版社印刷厂

787mm×1092mm 1/16 印张 26 彩插 6 字数 649 千字 2011 年 11 月北京第 1 版第 1 次印刷

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899

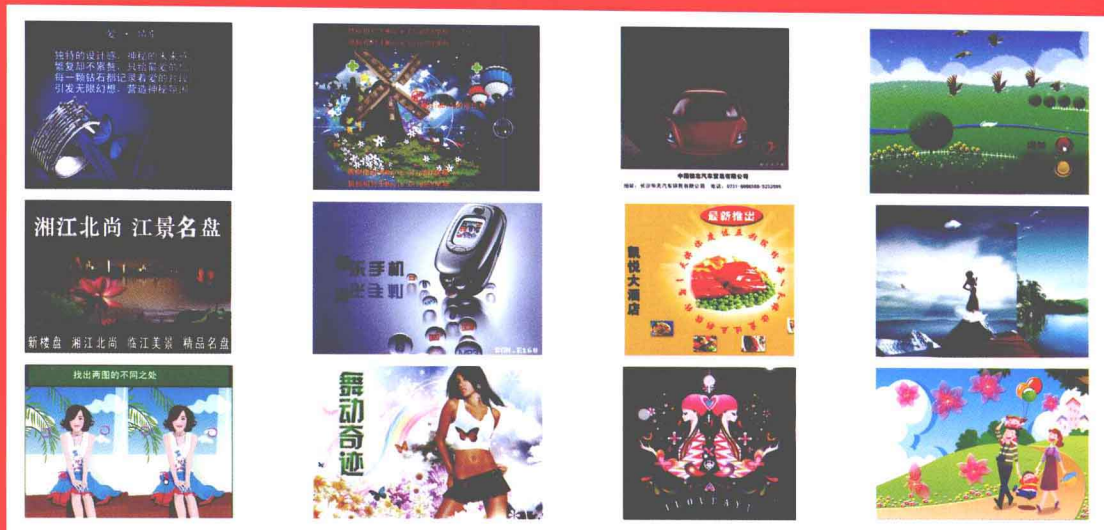
网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

定 价: 55.00 元 (含 1DVD-ROM)

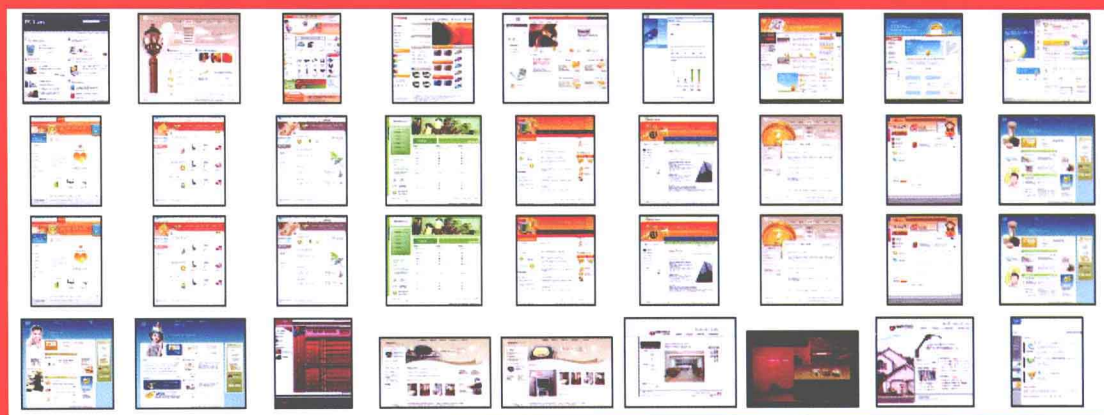
版权所有 违者必究

100 款动画效果模板



超值素材赠送

100 款网页效果模板



100 款动画片头模板



中文版

Flash CS5

从新手到高手

Flash CS5



折叠“属性”面板



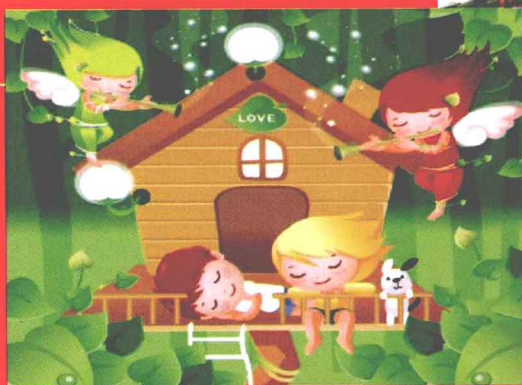
移动面板



删除图像



保存动画文档



添加场景



重命名窗口

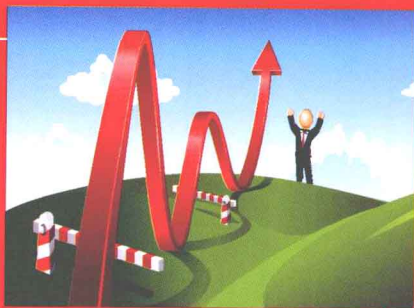


设置笔触大小

五彩
缤纷



伸直曲线



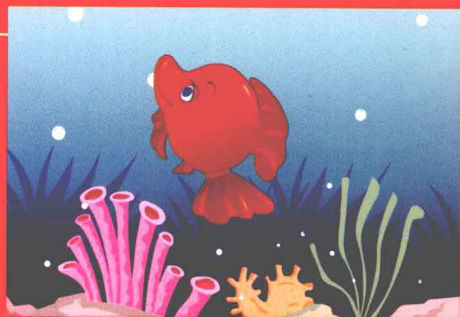
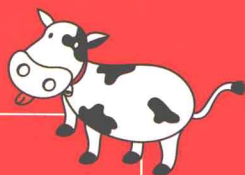
柔化填充边缘



使用时间轴选择对象



使用选择工具移动对象



旋转图形对象



交集对象

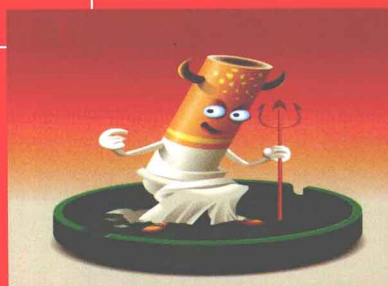


中文版

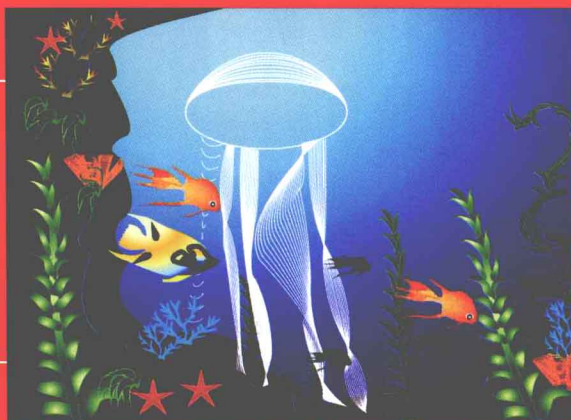
Flash CS5

从新手到高手

Flash CS5

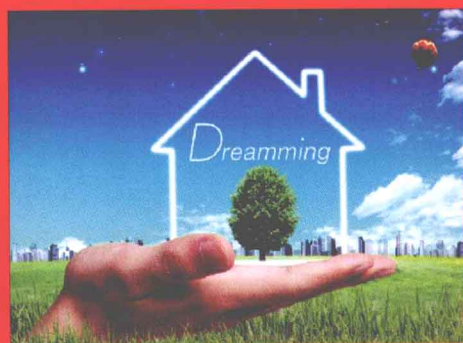
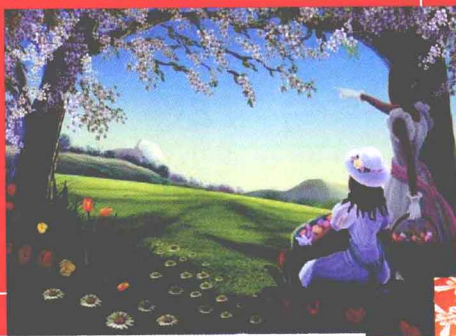


线性渐变填充



组合对象

导入 PNG 文件



导入 JPEG 文件



导入 Illustrator 文件



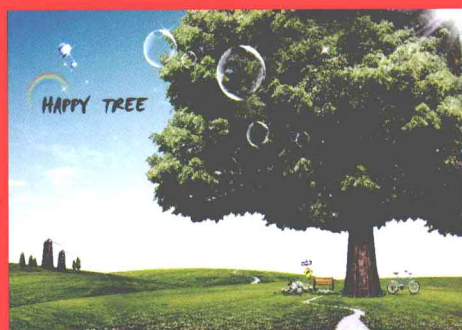
分离位图



为按钮添加声音



创建文本



创建静态文本



创建输入文本



复制和粘贴文本



设置文本间距

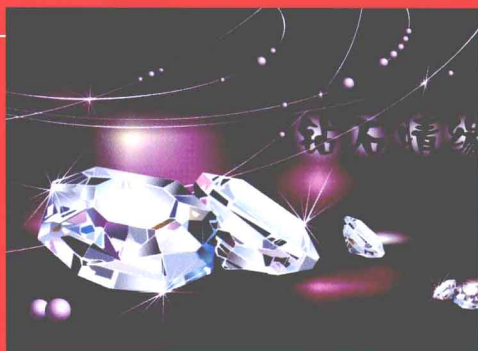


中文版

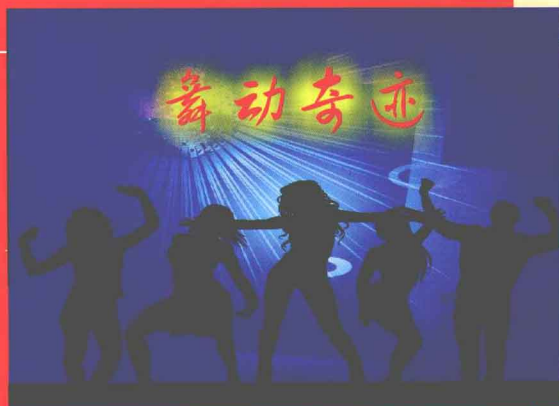
Flash CS5

从新手到高手

Flash CS5



发光效果



霓虹效果



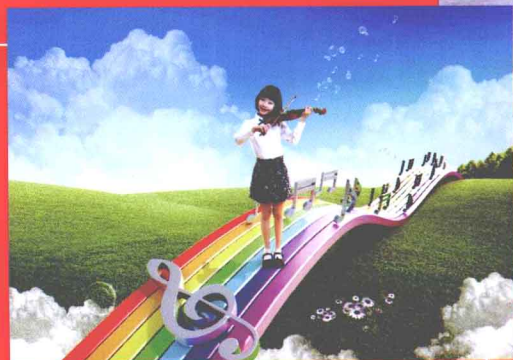
取消遮罩效果



描边效果



浮雕效果



更改时间轴图层高度

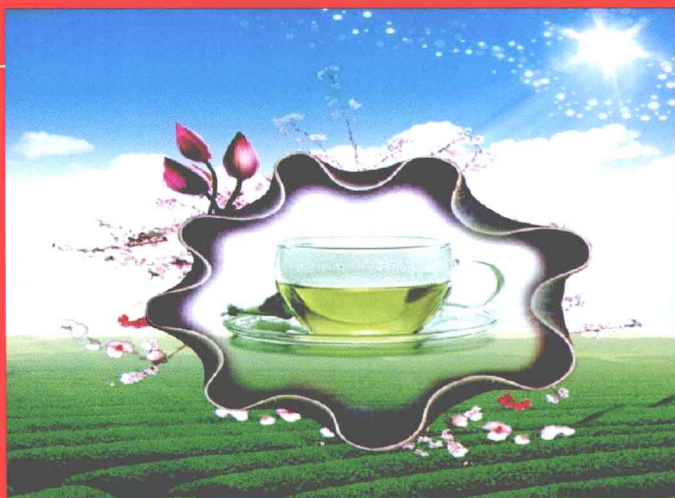




创建普通引导层



创建运动引导层



图层的关联



解锁遮罩层



插入关键帧

移动与翻转帧

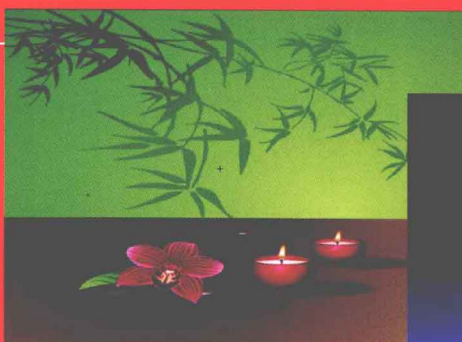


中文版

Flash CS5

从新手到高手

Flash CS5



创建图形元件



开始

创建按钮元件



将图形转换为元件



设置元件属性



查看实例信息



调用其他库元件

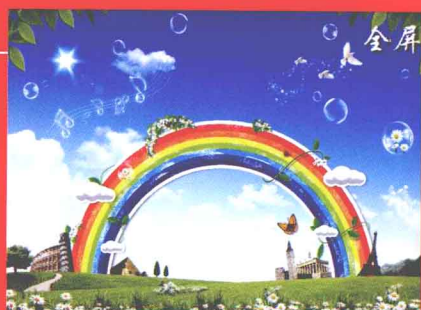


创建邮件链接

用方向键控制动画



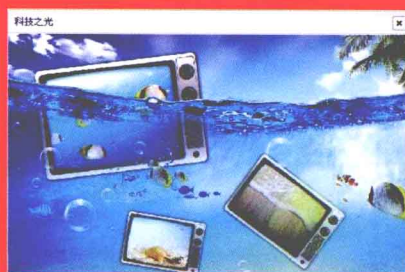
制作退出动画



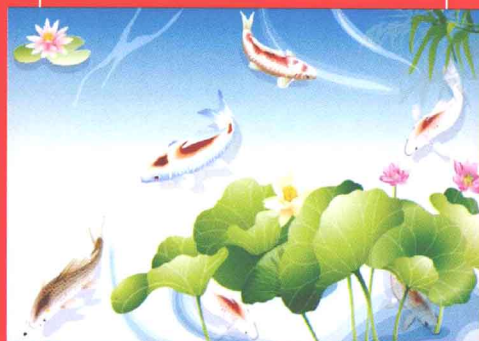
制作全屏动画



绘制树



设置组件参数



检测用户屏幕分辨率

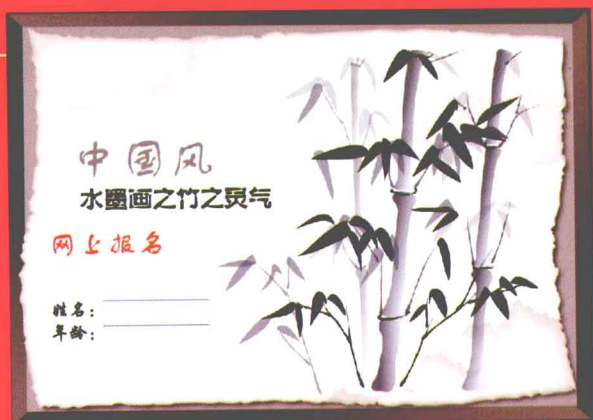


中文版

Flash CS5

从新手到高手

Flash CS5



组件 TextInput 的运用



制作风景图形动画



测试网络播放效果



导出为图像文件



发布 HTML 文件



选择屏幕

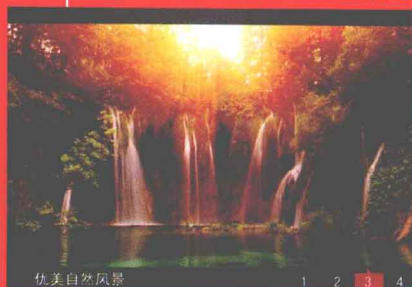


剪贴屏幕



制作星光式动画

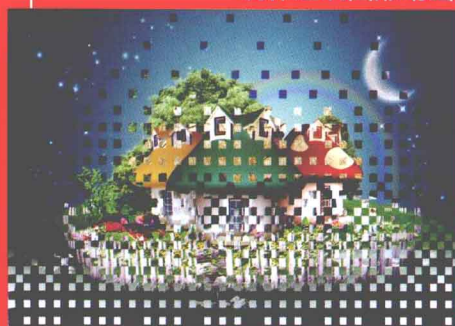
制作点击式动画



优美自然风景

1 2 3 4

制作建筑图形动画



制作扩散式动画



制作益智类游戏



制作跳跃式动画



制作古诗赏析动画



中文版

Flash CS5

从新手到高手

Flash CS5



制作端午节贺卡



制作圣诞节贺卡



制作首饰广告



制作房地产广告

 软件简介

Flash CS5 是 Adobe 公司推出的一款矢量图形编辑和动画制作软件，具有界面友好、操作简便、功能强大和易于掌握等特点，广泛应用于卡通动画、片头动画、游戏动画、广告动画、教学课件、电子贺卡和 MTV 制作等领域，深受广大动漫制作和动画设计人员的青睐。

 本书特色

◇ 6 大篇幅内容安排 本书结构清晰，全书共分为 6 大篇：入门篇、进阶篇、提高篇、核心篇、精通篇与高手篇，帮助读者循序渐进、稳扎稳打，从新手成为高手。	◇ 150 多个专家提醒放送 本书编者将自己实际工作中总结出来的实战心得、经验、技巧 150 多个全部毫无保留地奉献给读者，帮助读者提高学习效率与工作能力。
◇ 9 大专业领域应用 本书通过 9 大高手案例实战：图形和图像动画、鼠标动画、文字特效、趣味游戏、教学课件、电子贺卡、Banner 动画、商业广告，详细讲解了当前 Flash CS5 在 9 大最常用专业领域中的应用。	◇ 450 多分钟视频演示 对书中动手操作的技能实例全部录制了带语音讲解的演示视频，时间长度达 450 分钟，读者可以结合书本观看，也可以独立观看视频演示，学习过程既轻松、方便又高效。
◇ 23 章软件技术精解 本书体系完整，全书由浅入深地对 Flash CS5 进行了 23 章软件技术的讲解，内容包括：Flash CS5 动画入门、导入外部图像文件、应用时间轴和帧、应用基本 Action Script 3.0 等。	◇ 500 个知识范例演练 全书将软件各项内容细分，通过 500 个知识范例演练，帮助读者逐步掌握软件的核心技能与操作技巧，从新手快速成为平面动画制作高手。

 内容安排

本书通过入门篇、进阶篇、提高篇、核心篇、精通篇与高手篇 6 大篇 32 章内容，详细讲

解了 Flash CS5 软件的运用，具体内容分布如下。

入门篇	进阶篇
第 1~3 章，主要讲解了如何启动和退出 Flash CS5、Flash CS5 的基本操作、Flash CS5 的工作环境、Flash CS5 动画文档的基本操作等内容。	第 4~7 章，主要讲解了基本绘图工具的使用、编辑图形对象、绘制与编辑矢量图形对象、运用工具填充和描边图形对象等内容。
提高篇	核心篇
第 8~12 章，主要讲解了导入外部图像文件与媒体文件、创建和编辑文本对象、创建和编辑图层对象、制作遮罩动画等内容。	第 13~18 章，主要讲解了应用时间轴和帧、创建元件和实例、应用“库”面板、制作引导层动画、制作遮罩层动画、制作逐帧动画、制作交互式动画、矢量图绘制技巧等内容。
精通篇	高手篇
第 19~23 章，主要讲解了应用基本 ActionScript、应用高级 ActionScript 控制影片剪辑播放、在 Flash 中添加常用组件、应用 Flash 屏幕动画以及测试发布 Flash 动画等内容。	第 24~32 章，从不同领域精选大量的案例效果，如趣味游戏、电子贺卡、商业广告等，帮助读者将本书的内容融会贯通，巩固掌握相关的知识，提升解决实际问题的能力。



本书编者

本书由飞龙书院编著，参与编写的还有谭贤、柏松、张玉连、刘嫔、杨闰艳、曾慧、颜勤勤、廖梦姣、符光宇、陈益、周旭阳、袁淑敏、谭俊杰、徐茜、杨端阳、谭中阳等人。由于编者知识水平有限，书中难免有疏漏和不足之处，恳请广大读者批评指正，可发邮件至 itsir@qq.com 与编者进行交流。



版权声明

本书及光盘中所采用的素材、照片、图片、模型、赠品等素材，均为所属个人、公司、网站所有，本书引用仅为说明（教学）之用，读者不得将其用于商业活动或网络传播，特此声明。

编 者

2011 年 7 月