



21天学通

JavaScript

(第2版)

• 顾宁燕 等编著 •

23

小时多媒体
语音视频教学

DVD



本书特色

- 基础知识 → 核心技术 → 典型实例 → 综合练习 → 项目案例
- 209个典型实例、1个项目案例、124个练习题、40个面试题
- 一线开发人员全程贴心讲解，上手毫不费力

超值DVD

- 23小时多媒体语音视频教学
- 本书源代码 + 本书电子教案 (PPT)
- 50个智力测试题、50个职场故事 (免费赠送)

21天学通 JavaScript

(第2版)

• 顾宁燕 等编著 •

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京•BEIJING

内 容 简 介

JavaScript 是 Web 开发中应用最早、发展最成熟、用户最多的脚本语言。其语法简洁，代码可读性在众多脚本语言中最好，它在使用时不用考虑数据类型，是真正意义上的动态语言。本书总分为四篇，共 21 章。第一篇完整地讲解了 JavaScript 的基础知识，主要内容包括 JavaScript 概述、数据类型、常量与变量、表达式与运算符、程序语句、函数和数组等。第二篇专门介绍 JavaScript 中内置对象的应用，内容包括 JavaScript 对象基础、窗口和框架、屏幕和浏览器对象、文档对象、历史对象和地址对象、表单对象和表单元素和脚本化 cookie 等。第三篇讲解的是 JavaScript 的高级技术，主要讲解了 JavaScript 与 XML 技术、正则表达式、Ajax 基础、Ajax 高级应用、JavaScript 与插件和 JavaScript 的调试与优化等。最后一篇为综合案例篇，用一个完整的例子讲解了如何使用 JavaScript 进行大型应用开发。

本书中，每一篇都是不同层次的完整内容，这不仅给初学者安排了循序渐进的学习过程，也便于不同层次读者选读。本书既适合没有编程基础的 JavaScript 语言初学者作为入门教程，也可作为大、中院校师生和培训班的教材，对于 JavaScript 语言开发的爱好者，本书也有较大的参考价值。

本书附赠 DVD 光盘 1 张，内容包括超大容量手把手教学视频、电子教案（PPT）、源代码、职场面试法宝等。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

21 天学通 JavaScript / 顾宁燕等编著. —2 版. —北京：电子工业出版社，2011.7
(21 天学编程系列)
ISBN 978-7-121-12492-1

I. ①2… II. ①顾… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2010）第 240208 号

策划编辑：胡辛征

责任编辑：高洪霞

印 刷：北京中新伟业印刷有限公司
装 订：

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：25.75 字数：624 千字

印 次：2011 年 7 月第 1 次印刷

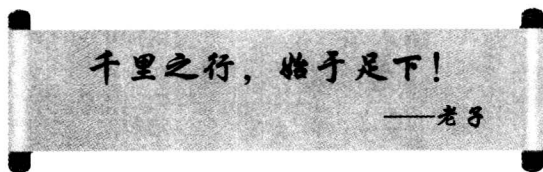
印 数：5000 册 定价：49.80 元（含 DVD 光盘 1 张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

本书特点



第2版图书出版说明

为了让那些 JavaScript 初学人员少走弯路，快速而轻松地学会 JavaScript 编程，我们于 2009 年 1 月推出了《21 天学通 JavaScript》。该书是“21 天学编程”系列中的一本。

“21 天学编程”系列自 2009 年 1 月上市以来一直受到了广大读者的青睐。该系列中的大部分图书从一上市就登上了编程类图书销售排行榜的前列，很多大中专院校也将该系列中的一些图书作为教材使用，目前这些图书已经多次印刷。可以说，“21 天学编程”系列是自 2009 年以来国内原创计算机编程图书最有影响力的品牌之一。

为了使该系列图书能紧跟技术和教学的发展，更加适合读者学习和学校教学，我们结合最新技术和读者的建议，对该系列图书进行了改版（即第 2 版）。本书便是该系列中的 JavaScript 分册。

第2版图书所做的改进

第 2 版图书在第 1 版图书的基础上主要有以下改进：

- 重新录制了多媒体教学视频，使得学习效果更好。
- 更正了第 1 版图书中出现的一些疏漏和错误。
- 完善了课后习题，使得更加适合读者自我检测和学校教学使用。
- 对内容编排进行了梳理，增强了条理性和可读性。
- 对图书内容和结构进行了必要调整，更加合理和科学。
- 补充和完善了一些新的内容，使内容更加完善。

本书有何特色

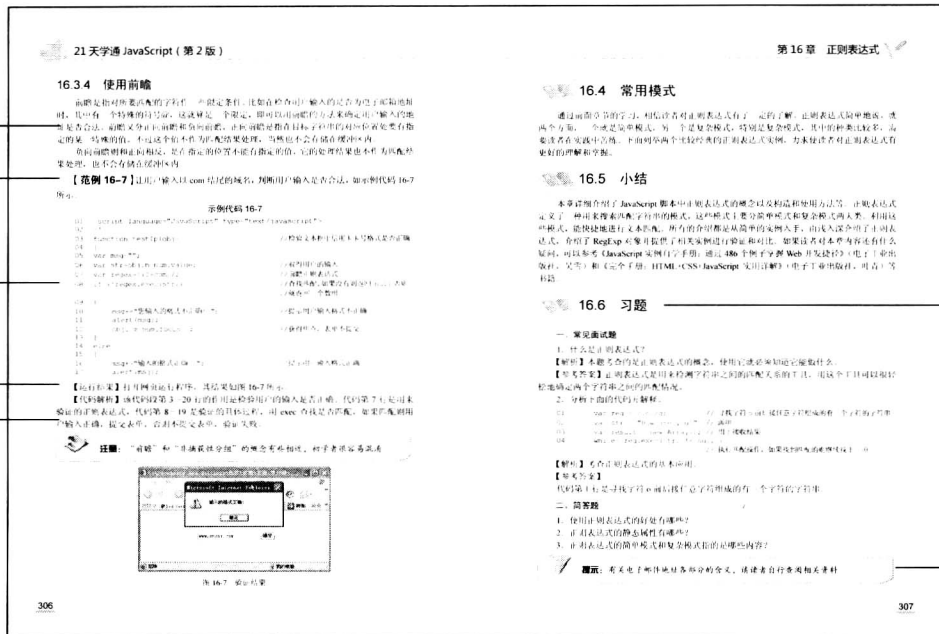
1. 细致体贴的讲解

为了让读者更快地上手，本书特别设计了适合初学者的学习方式，用准确的语言总结概念 \Rightarrow 用直观的图示演示过程 \Rightarrow 用详细的注释解释代码 \Rightarrow 用形象的比方帮助记忆。效果如下：

① **知识点介绍** 准确、清晰是其显著特点，一般放在每一节开始位置，让零基础的读者了解相关概念，顺利入门。

② **范例** 书中出现的完整实例，以章节顺序编号，便于检索和循序渐进地学习、实践，放在每节知识点介绍之后。

③ **范例代码** 与范例编号对应，层次清楚、语句简洁、注释丰富，体现了代码优美的原则，有利于读者养成良好的代码编写习惯。对于大段程序，均在每行代码前设定编号便于学习。



④ 运行结果 对范例给出运行结果和对应图示，帮助读者更直观地理解范例代码。

⑤ 代码解析 将范例代码中的关键代码行逐一解释，有助于读者掌握相关概念和知识。

⑥ 习题 每章最后提供专门的测试习题，供读者检验所学知识是否牢固掌握，题目的提示或答案放在光盘中。

⑦ 贴心的提示 为了便于读者阅读，全书还穿插着一些技巧、提示等小贴士，体例约定如下：

- 提示：通常是一些贴心的提醒，让读者加深印象或提供建议，或者解决问题的方法。
- 注意：提出学习过程中需要特别注意的一些知识点和内容，或者相关信息。
- 警告：对操作不当或理解偏差将会造成的灾难性后果做警示，以加深读者印象。

经作者多年的培训和授课证明，以上讲解方式是最适合初学者学习的方式，读者按照这种方式，会非常轻松、顺利地掌握本书知识。

2. 实用超值的 DVD 光盘

为了帮助读者比较直观地学习，本书附赠 DVD 光盘，内容包括多媒体视频、电子教案(PPT)和实例源代码等。

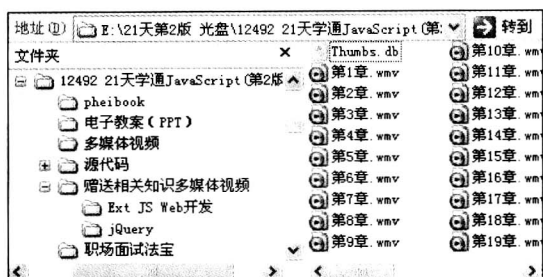
● 多媒体视频

配有长达 23 小时手把手教学视频，讲解关键知识点界面操作和书中的一些综合练习题。作者亲自配音、演示，手把手教会读者使用。

● 电子教案 (PPT)

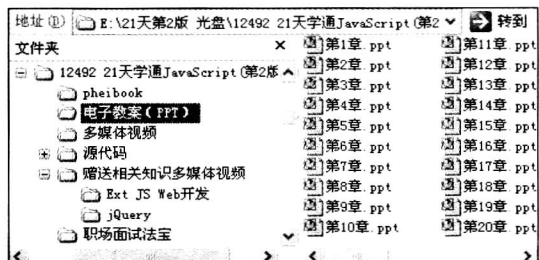
本书可以作为高校相关课程的教材或课外辅导书，所以笔者特别为本书制作了电子教案 (PPT)，以方便老师教学使用。





● 职场面试法宝

本书附赠“职场面试法宝”，含常见的职场经典故事及测试题。



3. 提供完善的技术支持

本书提供了论坛：<http://www.rzchina.net>，读者可以在上面提问交流。另外，论坛上还有一些小的教程、视频动画和各种技术文章，可帮助读者提高开发水平。

推荐的学习计划

本书作者在长期从事相关培训或教学实践过程中，归纳了最适合初学者的学习模式，并参考了多位专家的意见，为读者总结了合理的学习时间分配方式，列表如下：

推荐时间安排	自学目标（框内打钩表示已掌握）	难度指数
第1周	了解 JavaScript 产生的背景 <input type="checkbox"/> 了解 JavaScript 和其他脚本语言的异同 <input type="checkbox"/> 了解如何编写一个 JavaScript 程序并运行它 <input type="checkbox"/> 牢记编写 JavaScript 程序的注意事项 <input type="checkbox"/>	★
	理解和掌握基本数据类型的特点 <input type="checkbox"/> 理解和掌握复合数据类型的特点，并通过实际的练习加以巩固 <input type="checkbox"/> 理解并掌握常用的内置对象的特性和使用方法 <input type="checkbox"/>	★★
	理解和掌握变量的定义和使用方法 <input type="checkbox"/> 理解和掌握变量的特点及其使用方法，简化程序的编码 <input type="checkbox"/> 加深对数据类型的理解 <input type="checkbox"/>	★★
	理解并掌握 JavaScript 表达式的特点，达到灵活运用要求 <input type="checkbox"/> 理解并掌握各个运算符的作用和使用方法 <input type="checkbox"/> 结合前两章，加强练习以熟悉程序语句的编写 <input type="checkbox"/>	★★★

续表

推荐时间安排		自学目标（框内打钩表示已掌握）	难度指数
第1周	第5天	理解掌握条件选择语句的特点，并在实际编程时灵活使用	<input type="checkbox"/>
		理解掌握循环语句的特点和用法	<input type="checkbox"/>
		掌握异常处理结构的使用方法	<input type="checkbox"/>
通过实际的练习来加深对程序控制结构的理解和应用		<input type="checkbox"/>	
第6天	理解函数的概念和作用	<input type="checkbox"/>	
	学会定义和调用函数	<input type="checkbox"/>	
	理解掌握函数的特点，有效地组织代码，实现代码复用	<input type="checkbox"/>	
第7天	理解掌握数组的概念	<input type="checkbox"/>	
	理解掌握数组各种常用的特性	<input type="checkbox"/>	
	熟练掌握数组中数据的存取操作	<input type="checkbox"/>	
	熟练掌握数组的各类操作和数组对象的常用方法	<input type="checkbox"/>	
第2周	第8天	了解面向对象的基本概念	<input type="checkbox"/>
		掌握对象的定义和使用方法	<input type="checkbox"/>
		掌握 JavaScript 的对象层次结构	<input type="checkbox"/>
		理解掌握事件概念和使用方法	<input type="checkbox"/>
	第9天	了解认识 window 对象	<input type="checkbox"/>
		掌握 window 对象的属性和方法的使用	<input type="checkbox"/>
		学会窗口的一些基本操作	<input type="checkbox"/>
		掌握框架的结构特性	<input type="checkbox"/>
		学会使用框架结构	<input type="checkbox"/>
	第10天	学习屏幕对象并掌握其基本运用	<input type="checkbox"/>
		掌握浏览器对象及相关子对象的基本运用	<input type="checkbox"/>
		能在网页程序开发中熟练使用这两个对象来解决实际问题	<input type="checkbox"/>
	第11天	理解掌握 document 对象，并在应用开发中灵活运用	<input type="checkbox"/>
		理解掌握图像对象的特性及应用	<input type="checkbox"/>
理解掌握锚对象的链接对象的特性及运用		<input type="checkbox"/>	
第12天	理解并掌握历史对象的特性及使用方法	<input type="checkbox"/>	
	了解地址对象及作用	<input type="checkbox"/>	
	能熟练运用历史对象和地址对象解决一些实际问题	<input type="checkbox"/>	
第13天	掌握表单对象的属性、方法和事件	<input type="checkbox"/>	
	熟练运用表单对象，特别是表单的验证	<input type="checkbox"/>	
	了解表单元素的概念和命名	<input type="checkbox"/>	
	熟练使用文本框和按钮的基本操作	<input type="checkbox"/>	
第14天	了解什么是 cookie 及它的作用	<input type="checkbox"/>	
	掌握创建和获取 cookie 值的方法	<input type="checkbox"/>	
	掌握 cookie 的编码、生存期、路径等设置方法	<input type="checkbox"/>	
第3周	第15天	了解 XML 语言	<input type="checkbox"/>
		了解并掌握 DOM 编程	<input type="checkbox"/>
		学会使用 DOM 进行 Web 编程	<input type="checkbox"/>

续表

推荐时间安排	自学目标（框内打钩表示已掌握）	难度指数
第3周	第16天 了解什么是正则表达式 掌握正则表达式的基础知识 学会如何使用正则表达进行字符串操作	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ★★★★★
	第17天 理解掌握 Ajax 技术原理 掌握常用的与 Ajax 技术相关的对象的使用方法 学会实现简单的 Ajax 应用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ★★★★★
	第18天 了解客户端脚本语言，掌握基本的局部刷新技术 认识服务器脚本语言 掌握文档对象模型的基本使用方法 初步认识层叠样式和 XML	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ★★★★★
	第19天 了解什么是 ActiveX 控件及其创建过程 理解并熟练掌握 ActiveX 控件的使用方法 了解什么是 JavaApplet 及其创建过程 掌握 JavaApplet 在 Web 页中的使用方法 了解什么是 Flash 及 Flash 应用程序的创建过程 理解并熟练掌握 JavaScript 与 Flash 应用程序间的交互方法	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ★★★★★
	第20天 了解 JavaScript 开发工具 了解 Visual Studio 2005，并能在实际开发中运用 掌握使用 Visual Studio 2005 调试 JavaScript 代码的方法 掌握 JavaScript 代码优化的常见方法	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ★★
	第21天 了解对实际问题的分析过程 了解如何建立实际问题的抽象模型 学会使用 JavaScript 控制 DOM 元素	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ★★★★★



本书适合哪些读者阅读



本书非常适合以下人员阅读：

- 打算进入 JavaScript 编程大门的新手；
- Web 开发的前沿程序员；
- 各大中专院校的在校学生和相关授课老师；
- 其他编程爱好者。



目 录

第一篇 JavaScript 基础篇

第 1 章 JavaScript 概述 ( 教学视频: 59 分钟)	21
1.1 初识 JavaScript	21
1.1.1 理解 JavaScript 的历史	21
1.1.2 JavaScript 标准	22
1.1.3 JavaScript 的现况	22
1.1.4 JavaScript 的发展趋势	23
1.2 简单的脚本语言	23
1.2.1 认识脚本语言	23
1.2.2 脚本语言的分类	23
1.2.3 JavaScript 的作用	24
1.2.4 JavaScript 和其他语言的异同	24
1.2.5 JavaScript 与 Java 的异同	24
1.3 第一个 JavaScript 程序	24
1.3.1 预备知识	25
1.3.2 选择 JavaScript 编辑器	25
1.3.3 编写“Hello World”程序	26
1.3.4 浏览器对 JavaScript 的支持	27
1.4 注意事项	28
1.4.1 大小写敏感	28
1.4.2 注意空格与换行	28
1.4.3 分号可有可无	29
1.5 小结	29
1.6 习题	30
第 2 章 数据类型 ( 教学视频: 61 分钟)	32
2.1 基本数据类型	32
2.1.1 字符串型数据	32
2.1.2 深入理解字符串	33
2.1.3 使用数值型数据	34
2.1.4 使用布尔型数据	36
2.2 复合数据类型	37
2.2.1 常用内置对象	37
2.2.2 常用日期对象	38
2.2.3 理解全局对象	40


2.2.4	常用数学对象	41
2.2.5	常用字符串对象	43
2.2.6	掌握数组对象	44
2.3	其他数据类型	46
2.3.1	使用函数	46
2.3.2	使用空值	47
2.3.3	使用不确定的类型	48
2.4	数据类型的转换	49
2.4.1	隐式类型转换	49
2.4.2	显式类型转换	50
2.5	小结	50
2.6	习题	51
第3章	变量和常量 ( 教学视频: 47 分钟)	55
3.1	常量	55
3.1.1	常量分类	55
3.1.2	使用常量	55
3.2	变量	56
3.2.1	什么是变量	56
3.2.2	如何定义变量	57
3.2.3	变量的命名	59
3.2.4	变量的作用范围	60
3.2.5	变量的用途	61
3.3	JavaScript 关键字详解	62
3.4	小结	62
3.5	习题	63
第4章	表达式与运算符 ( 教学视频: 88 分钟)	66
4.1	什么是表达式	66
4.2	什么是操作数	67
4.3	运算符概述	68
4.3.1	什么是运算符	68
4.3.2	操作数的分类	68
4.4	算术运算符简介	69
4.4.1	加法运算符	69
4.4.2	减法运算符	69
4.4.3	乘法运算符	70
4.4.4	除法运算符	71
4.4.5	取模运算符	71
4.4.6	负号运算符	72
4.4.7	正号运算符	72
4.4.8	递增运算符	73


4.4.9	递减运算符	74
4.5	关系运算符简介	75
4.5.1	相等运算符	75
4.5.2	等同运算符	76
4.5.3	不等运算符	76
4.5.4	不等同运算符	78
4.5.5	小于运算符	78
4.5.6	大于运算符	79
4.5.7	小于或等于运算符	80
4.5.8	大于或等于运算符	81
4.5.9	in 运算符	81
4.5.10	instanceof 运算符	82
4.6	字符串运算符简介	83
4.7	赋值运算符简介	83
4.8	逻辑运算符简介	84
4.8.1	逻辑与运算符	84
4.8.2	逻辑或运算符	85
4.8.3	逻辑非运算符	86
4.9	位运算符简介	86
4.9.1	位与运算符	86
4.9.2	位或运算符	87
4.9.3	位异或运算符	87
4.9.4	位非运算符	88
4.9.5	左移运算符	89
4.9.6	带符号右移运算符	90
4.9.7	高位补0右移运算符	90
4.10	其他运算符	90
4.10.1	条件运算符	91
4.10.2	new 运算符	91
4.10.3	void 运算符	91
4.10.4	类型检测运算符	92
4.10.5	对象属性存取运算符	92
4.10.6	数组存取运算符	93
4.10.7	delete 运算符	94
4.10.8	逗号运算符	94
4.10.9	函数调用运算符	95
4.10.10	this 运算符	96
4.11	掌握运算符的优先级	96
4.12	小结	98
4.13	习题	98



第 5 章 控制语句 ( 教学视频: 69 分钟)	101
5.1 使用选择语句	101
5.1.1 if 选择语句	101
5.1.2 if-else 选择语句	103
5.1.3 if-else-if 选择语句	104
5.1.4 switch 多条件选择语句	105
5.1.5 选择语句综合示例	106
5.2 使用循环语句	108
5.2.1 for 循环语句	108
5.2.2 while 循环语句	109
5.2.3 do-while 循环语句	110
5.2.4 for-in 循环语句	111
5.2.5 break 和 continue 跳转语句	111
5.2.6 循环语句综合示例	112
5.3 使用异常处理语句	113
5.3.1 try-catch 语句	113
5.3.2 try-catch-finally 语句	114
5.3.3 throw 语句	115
5.3.4 异常处理语句综合示例	116
5.4 小结	117
5.5 习题	118
第 6 章 函数 ( 教学视频: 68 分钟)	123
6.1 函数的功能	123
6.2 函数的定义	123
6.2.1 函数的普通定义方式	123
6.2.2 函数的变量定义方式	126
6.2.3 函数的指针调用方式	127
6.2.4 认识函数参数	128
6.2.5 认识 arguments 对象	128
6.3 函数返回类型	129
6.3.1 值类型	130
6.3.2 引用类型	130
6.3.3 使用返回函数	130
6.4 函数的分类	131
6.4.1 构造函数	131
6.4.2 有返回值的函数	131
6.4.3 无返回值的函数	131
6.5 函数的作用域	132
6.5.1 公有函数的作用域	132
6.5.2 私有函数的作用域	132


6.5.3	使用 this 关键字	133
6.6	小结	134
6.7	习题	135
第 7 章	数组 ( 教学视频: 65 分钟)	139
7.1	数组简介	139
7.1.1	简单介绍数组概念	139
7.1.2	认识数组元素	139
7.1.3	掌握多维数组	140
7.2	如何创建一个数组	140
7.2.1	创建空数组	140
7.2.2	指定数组长度创建新数组	140
7.2.3	指定数组元素创建新数组	141
7.2.4	直接创建新数组	141
7.3	数组元素基本操作	141
7.3.1	提取数据—读取数组元素	142
7.3.2	添加数据—添加数组元素	142
7.3.3	删除数据—删除数组元素	142
7.3.4	详解数组元素个数	142
7.4	数组对象常见操作	143
7.4.1	字符转换—数组转换为字符串	143
7.4.2	字符连接—数组元素连接成字符串	143
7.4.3	数据添加—在数组尾部添加元素	144
7.4.4	数据更新—删除数组的最后一个元素	145
7.4.5	删除数据—移除数组顶端的元素	146
7.4.6	添加数据—在数组头部添元素	147
7.4.7	扩充数组—添加元素并生成新数组	148
7.4.8	更新移动数据—删除、替换或插入数组元素	149
7.4.9	生成特定数据—获取数组中的一部分元素	151
7.4.10	置换数据—颠倒数组元素的顺序	151
7.4.11	数据排序—对数组元素进行排序	152
7.4.12	数据转换—将对象转换为本地字符串	154
7.5	小结	155
7.6	习题	155



第二篇 JavaScript 对象篇

第 8 章	JavaScript 面向对象基础 ( 教学视频: 44 分钟)	158
8.1	面向对象概念	158
8.1.1	面向对象中的语言	158
8.1.2	对象的构成方式	159

8.2	对象应用	159
8.2.1	详解对象声明和实例化	159
8.2.2	详解对象的引用	161
8.2.3	详解对象的废除	161
8.2.4	详解对象的早绑定和晚绑定	162
8.3	JavaScript 的对象层次	162
8.3.1	JavaScript 对象模型结构	162
8.3.2	客户端对象层次简单介绍	163
8.3.3	浏览器对象模型详解	163
8.4	事件驱动与事件处理	164
8.4.1	详解事件与事件驱动	164
8.4.2	掌握事件与处理代码关联	165
8.4.3	函数调用事件	166
8.4.4	代码调用事件	167
8.4.5	掌握设置对象事件的方法	168
8.4.6	掌握显式调用事件处理程序	169
8.4.7	事件处理程序的返回值	169
8.4.8	事件与 this 运算符	171
8.5	常用事件	172
8.5.1	详解浏览器事件	172
8.5.2	详解鼠标移动事件	172
8.5.3	详解鼠标单击事件	173
8.5.4	详解加载与卸载事件	174
8.5.5	详解得到焦点与失去焦点事件	174
8.5.6	详解键盘事件	174
8.5.7	详解提交与重置事件	175
8.5.8	详解选择与改变事件	175
8.6	小结	176
8.7	习题	176
第 9 章	窗口和框架 ( 教学视频: 70 分钟)	179
9.1	window 对象	179
9.1.1	认识 window 对象	179
9.1.2	认识 window 对象的使用方法	179
9.2	window 对象事件及使用方法	180
9.2.1	装进去—装载文档	181
9.2.2	卸下来—卸载文档	181
9.2.3	焦点处理—得到焦点与失去焦点	182
9.2.4	调整窗口的大小	183
9.2.5	对错误进行处理	184
9.3	对话框	185
9.3.1	过滤错误—警告对话框	185

9.3.2	信息确认—询问对话框	186
9.3.3	信息录入—输入对话框	187
9.4	状态栏	187
9.4.1	详解状态栏	188
9.4.2	认识默认状态栏信息	188
9.4.3	认识状态栏瞬间信息	188
9.5	窗口操作	189
9.5.1	打开一个新窗口	189
9.5.2	认识窗口名字	190
9.5.3	如何关闭窗口	191
9.5.4	对窗口进行引用	192
9.5.5	对文档进行滚动	193
9.6	超时与时间间隔	194
9.6.1	对代码延迟执行	195
9.6.2	认识周期性执行代码	195
9.6.3	停止执行周期性执行代码	196
9.6.4	取消延迟代码执行	197
9.7	框架操作	198
9.7.1	框架简介	198
9.7.2	详解父窗口与子窗口	198
9.7.3	详解窗口之间的关系	200
9.7.4	认识窗口名字	200
9.8	小结	200
9.9	习题	201
第 10 章	屏幕和浏览器对象 ( 教学视频: 60 分钟)	204
10.1	认识屏幕对象	204
10.1.1	利用屏幕对象检测显示器参数	204
10.1.2	利用屏幕对象检测客户端显示器屏幕分辨率	205
10.1.3	利用屏幕对象检测客户端显示器屏幕的有效宽度和高度	206
10.1.4	利用屏幕对象进行网页开屏	207
10.2	认识浏览器对象	208
10.2.1	获取浏览器对象的属性值	208
10.2.2	MimeType 对象和 Plugin 对象详解	209
10.2.3	浏览器对象的 javaEnabled 属性详解	210
10.3	小结	211
10.4	习题	211
第 11 章	文档对象 ( 教学视频: 84 分钟)	214
11.1	文档对象概述	214
11.1.1	初识文档对象	214
11.1.2	详解文档对象的使用方法	214

11.1.3	对标签中的值进行引用	215
11.1.4	详解引用文档中对象的方法	216
11.2	文档对象的应用	218
11.2.1	美化链接—设置超链接的颜色	218
11.2.2	美化网页—设置网页背景颜色和默认文字颜色	219
11.2.3	设置文档信息	220
11.2.4	如何在标题栏中显示滚动信息	221
11.2.5	如何防止盗链	222
11.2.6	详解在网页中输出内容	223
11.2.7	详解在其他文档中输出内容	223
11.2.8	详解输出非 HTML 文档	225
11.2.9	认识文档中的所有 HTML 元素	226
11.2.10	如何引用文档中的 HTML 元素	227
11.2.11	如何引用文档元素中的子元素	228
11.3	图像对象	229
11.3.1	图像对象概述	229
11.3.2	如何创建和使用图像对象	230
11.3.3	掌握图像对象的 onerror 事件	231
11.3.4	掌握显示图片的信息	232
11.3.5	对图片进行置换	233
11.3.6	认识随机图片	234
11.3.7	动态改变图片大小	235
11.4	链接对象	237
11.4.1	链接对象简介	237
11.4.2	掌握感知鼠标移动事件	237
11.4.3	对一个网页上的所有超链接进行查看	238
11.4.4	认识翻页程序	239
11.4.5	认识网站目录	241
11.5	锚对象	243
11.5.1	锚对象简介	243
11.5.2	认识锚对象与链接对象的区别	243
11.5.3	巧建文档索引	244
11.6	小结	245
11.7	习题	246
第 12 章	历史对象和地址对象 ( 教学视频: 50 分钟)	250
12.1	历史对象	250
12.1.1	历史对象简介	250
12.1.2	如何前进到上一页和后退到下一页	250
12.1.3	如何实现页面的跳转	252
12.2	地址对象	253
12.2.1	URL 对象简介	253

12.2.2	如何获取指定地址的各属性值	253
12.2.3	如何加载新网页	254
12.2.4	如何获取参数	255
12.2.5	如何装载新文档与重新装载当前文档	256
12.2.6	如何刷新文档	257
12.2.7	如何加载新文档	258
12.3	小结	259
12.4	习题	260
第 13 章	表单对象和表单元素 ( 教学视频: 64 分钟)	262
13.1	表单对象概述	262
13.1.1	表单对象简介	262
13.1.2	对大小写进行转换	262
13.1.3	表单的提交和重置	264
13.1.4	响应表单的提交和重置	265
13.2	表单对象的应用	266
13.2.1	如何进行表单验证	266
13.2.2	认识循环验证表单	268
13.2.3	掌握设置表单的提交方式	269
13.2.4	认识重置表单的提示	270
13.2.5	如何不使用提交按钮来提交表单	271
13.3	表单元素	273
13.3.1	表单元素简介	273
13.3.2	表单元素的命名方式	273
13.4	文本框	275
13.4.1	认识文本框的创建方式	275
13.4.2	如何查看文本框的属性值	275
13.4.3	如何动态跟踪文本框中输入的文字个数	276
13.4.4	如何限制文本框中输入的字数	277
13.4.5	如何自动选择文本框中的文字	278
13.5	按钮	279
13.5.1	按钮简介	279
13.5.2	按钮创建方式简介	279
13.5.3	认识网页调色板	279
13.5.4	如何改变多行文本框大小	281
13.6	小结	282
13.7	习题	282
第 14 章	脚本化 cookie ( 教学视频: 59 分钟)	286
14.1	cookie 对象简介	286
14.1.1	什么是 cookie 对象	286
14.1.2	cookie 的作用和检测用户浏览器是否支持 cookie	286