

JUECE YU BOYIFENXI

决策与博弈分析

钟冠国 编著



贵州科技出版社

决策与博弈分析

钟冠田 编著

贵州科技出版社

图书在版编目(CIP)数据

决策与博弈分析/钟冠国编著. —贵阳:贵州科技出版社, 2004. 9

ISBN 7 - 80662 - 352 - 3

I. 决... II. 钟... III. 对策论 IV. 0225

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 093169 号

贵州科技出版社出版发行

(贵阳市中华北路 289 号 邮政编码 550004)

贵阳经纬印务有限公司印刷 贵州省新华书店经销

850mm × 1 168mm 32 开本 10.375 印张 260 千字

2004 年 9 月第 1 版 2006 年 9 月第 2 次印刷

印数 1 ~ 1 230

定价:29.00 元

前　　言

决策是管理的核心内容，它贯穿于管理过程的始终。无论是计划、组织还是领导、控制，任何一项管理职能的履行和管理工作的开展，都离不开决策。决策是管理工作的基本要素，管理实际上就是由一连串的决策组成的。

近三四十年，经济学经历了一场“博弈论革命”，就是引入博弈论的概念和方法改造经济学的思维，推进经济学的研究。

本书旨在系统介绍有关决策论和博弈论(对策论)的基础知识及其在社会、经济和管理中的应用。

目 录

上篇 决策分析

| | | | |
|------------|----------------------|-------|------|
| 第一章 | 决策问题概述 | | (3) |
| 第一节 | 决策的基本概念 | | (3) |
| 第二节 | 决策理论 | | (5) |
| 第三节 | 决策的分类 | | (7) |
| 第四节 | 决策过程 | | (9) |
| 第二章 | 决策模型 | | (10) |
| 第一节 | 决策模型的基本要素和类型 | | (10) |
| 第二节 | 专家评估决策 | | (12) |
| 第三节 | 确定型决策模型 | | (15) |
| 第四节 | 不确定型决策模型 | | (21) |
| 第五节 | 风险型决策模型 | | |
| | ——期望值理论 | | (27) |
| 第六节 | 风险型决策模型 | | |
| | ——决策树(Decision tree) | | (37) |
| 第七节 | 风险型决策模型 | | |
| | ——效用理论 | | (46) |
| 第八节 | 风险型决策模型 | | |
| | ——贝叶斯(Bayes)决策 | | (63) |

| | |
|-----------------------------|-------|
| 第九节 多目标决策 | |
| ——层次分析法(AHP 法) | (104) |
| 第十节 多目标决策 | |
| ——模糊决策 | (119) |
| 第十一节 多阶段决策 | |
| ——马尔柯夫(A. A. Markov)决策..... | |
| | (140) |

下篇 博弈分析

| | |
|-------------------------|-------|
| 第三章 博弈问题概述 | (165) |
| 第一节 博弈论的产生和发展 | (165) |
| 第二节 博弈的基本概念 | (168) |
| 第三节 博弈的分类 | (171) |
| 第四章 博弈模型 | (174) |
| 第一节 零和博弈 | (174) |
| 第二节 完全信息静态博弈 | (220) |
| 第三节 完全信息动态博弈 | (246) |
| 第四节 不完全信息静态博弈 | (286) |
| 第五节 不完全信息动态博弈 | (307) |
| 主要参考文献 | (324) |

上篇 决策分析

决策分析简称决策。“决策”是人们在社会实践活动巾普遍存在的一种思维活动。

“管理就是决策”，这是当代著名管理学家，诺贝尔经济学奖获得者西蒙(H. A. Simon)教授的至理名言。这一精辟论断突出了决策在现代管理中的核心地位。

第一章 决策问题概述

创造性决策具有极大的能量,它依靠智力的巧妙设计,使有限的人力和物力发挥出最大效能。

第一节 决策的基本概念

一、决策的定义

决策是人们为了实现特定目标,在占有大量调查研究和预测资料的基础上,运用科学的理论和方法,充分发挥人的智慧,系统地分析主客观条件,围绕既定目标拟定各种实施方案,并从中选择一个最佳方案作为执行方案,这种一系列的活动过程通常叫做决策。

决策有广义和狭义两种解释。

广义的解释,是把决策理解为一个过程。因为人们对行动方案的确定并不是突然作出的,要经过提出问题、搜集资料、确定目标、拟定方案、分析评价、最后选定等一系列活动环节。在执行方案选定后的决策执行过程中,还要不断地检查和监督,以便发现偏差,及时加以纠正。

狭义的解释,是把决策仅仅当作某种行动方案的最后选择。不难看出,狭义决策仅是广义决策的一个局部环节。

决策包括 4 个基本要素:(1)决策的人;(2)决策的对象;(3)

决策的目标；(4)决策的后果。据此分类：

决策 人 \Leftrightarrow 自然 (决策)

 人 \Leftrightarrow 人 (对策)

对策也称竞争型决策，研究决策主体在利益相互影响的环境中策略的选择问题，研究这类决策问题需要用到博弈论知识。

决策分析的主要特征：(1)系统性；(2)动态性；(3)信息性。

二、决策的原则和依据

(一) 决策的原则

科学的决策必须遵循的基本原则是：

1. 信息充分原则：信息是决策的基础，准确、全面、及时、适用的信息，是科学决策的基本保证。
2. 未来预测原则：决策的关键在预测，准确的预测能提高决策的可靠性。
3. 系统分析原则：整体目标最优，综合平衡，全盘规划，统筹兼顾，才能作出正确决策。
4. 经济效益原则：花费最小，收益最大，投入最少，产出最多的方案，才是令人满意的科学决策。
5. 可行性原则：从实际出发，符合客观经济规律，符合国家和地区的政策、法规的决策才能达到预定目标。
6. 定性与定量分析相结合原则：定性分析是定量分析的基础，定量分析是定性分析的深入和补充，二者各有所长，相互依赖，发挥综合系统整体优势去解决问题，克服随个人偏好导致错误决定。
7. 追踪监控原则：根据反馈信息，进行必要的调整和追踪决策，使决策目标得以实现。

(二) 决策的依据

20世纪50年代，美国卡内基大学教授西蒙(H. A. Simon)发

表《管理决策新科学》等一系列著作，突出了决策在管理中的核心作用，首次将行为科学引入决策分析理论，提出用“满意准则”替代传统的“最优准则”作为决策分析的依据。

所谓“最优准则”，是指在理想条件下，从所有可能的备选方案中选取达到目标的最优方案。但实际上条件一变最优方案就无法实现。“满意准则”是指在现实条件下，经过简略计算和经验判断，从几个备选方案中，选取一个把握大、风险小、效果好的方案。特别是多目标决策问题，寻求最优解几乎是不可能的，只能找到满意解。

三、决策学的任务

1. 描述性任务：决策科学理论能够描述种种不同的决策者心理，或者说能够解释种种不同的决策行为。描述性任务使得决策科学不断发展和丰富。

2. 规范性任务：决策科学能够规范决策者的决策行为，使决策行为科学化，避免盲目决策和凭经验决策。规范性任务促使决策科学工作者肩负教育的使命。

第二节 决策理论

决策是一门年轻的学科，它是由统计决策和管理科学的发展与需要交叉汇合而成，是研究决策行为的基本理论与方法，涉及管理学、运筹学、统计学、系统科学、信息科学和行为科学等许多领域，是综合性较强的一门学科。

最早的决策，是靠个人的经验和判断，后来逐渐形成制度化的决策方法，也就是根据对经常重复出现的问题进行处理的经验，制定成规章制度，按照规章制度进行决策，到20世纪初，泰勒发表《科学管理》一书，使管理决策有了科学的方法。

20世纪20~30年代,产生了决策的计量方法。统计学家奈曼(J. Neyman)和皮尔逊(E. S. Pearson)提出假设检验理论,利用抽样信息对统计假设作出统计推断,在接受和拒绝两种行动中作出判断。20世纪50年代,萨维奇(L. J. Savage)用统计方法研究决策问题,建立了贝叶斯决策理论。第二次世界大战中,产生了运筹学,战后,运筹学在企业管理决策中得到了广泛应用,从而使计量决策方法得到了迅速发展。尤其是电子计算机的出现,使计量决策进入了比较复杂的决策领域,许多复杂的程序性问题,也用上了计量决策方法,使管理者从大量的程序性决策中解放出来,集中精力解决那些更复杂的非程序决策。

计量决策方法,包括利用电子计算机进行决策,仍有很大的局限性。有些计量决策已经建立起数学模型,但因求解过程太复杂,而失去了实用意义,有些情况则至今还没有一个通用的数学模型可资利用。因此,在计量决策法迅速发展的同时,也发展了靠主观判断进行决策的方法,在二者形成互补关系的基础上创建了新的决策理论和决策方法。

新的决策理论以决策是人们的行为作为基本出发点,以人们的决策实践为研究对象,以人在决策过程中的作用为研究重点,将行为科学引入决策理论,建立在这种新理论基础上的现代决策方法,要求在决策中充分发挥人(专家)的智慧。这种将计量决策方法和主观决策方法结合起来,构成一个完整的科学决策方法。

建立在奈曼-皮尔逊定理基础上的统计决策理论虽然内容很丰富,但主要用于科学的研究和试验方面,在管理中仅用于产品质量检验。20世纪40~50年代,哥伦比亚大学数理统计教授瓦尔德(Abraham Wald)提出了统计决策函数的通用理论,它联系决策后果来研究决策函数,拓广了其在管理中的应用范围,使其可以应用于多方案的决策问题之中。人们把瓦尔德之后的统计决策论称为现代决策论,而把以前的统计决策论称为古典决策论。

现代决策论的出现,不仅在理论上丰富和发展了决策论,也是实用化趋势的一种表现。人们在研究组织管理的过程中逐步认识到决策对于管理的重要性。20世纪20~30年代,美国管理学者巴纳德(Ch. Barnard)和斯特恩(E. Stene)等人,在其管理著作中首先引入“决策”这一概念,用以说明组织管理中的分权问题,因为权力的分配中决策权是个重要问题。20世纪50年代,美国经济学家西蒙(H. A. Simon)在巴纳德研究的基础上,发展了组织理论,高度强调决策在组织管理中的地位,并对管理决策的目标冲突与协调,决策的判别标准以及决策的程序和方法等作了广泛而深入的研究,提出了他的独特见解,形成了以他为代表的“决策理论”学派。尤其是他提出的以决策的“管理人”(只能做到有限的合理性)观点为中心的一套理论,被称为现代决策理论,以有别于经济学中对待决策的传统“经济人”(寻求最大利益)观点的古典决策理论。

由于西蒙决策理论的影响,人们普遍认识到决策在组织管理中的重要地位,迫切希望提高决策的科学性,从而大大推进了决策分析的应用。

第三节 决策的分类

决策活动大到国家的政治经济方针,政策的制定,中到企业管理,小到个人生活,随时都有各种各样的决策问题。

按决策所要解决的问题,可以从不同角度分类,见表1-3-1。

任何一个再好的行动方案,在具体实施中难免会出现一些预料不到的新情况、新问题,致使决策目标和方案需要作出根本性修正,就要进行追踪决策。追踪决策是在实施方案过程中,发现初始决策方案出现重大失误时采取的一种补救决策措施。追踪决策要从初始决策起点开始,按照决策程序和决策环境逐步作出客观分

析,查找失误的原因,以便及时修正,使追踪决策建立在客观实际的基础上,要充分注意时点上的推移对决策过程的影响。追踪决策既要使新方案优于原方案,又要在新方案的拟定过程中,修正决策目标和决策标准,使新方案进一步优化。

表 1-3-1 决策分类表

| 分类角度 | 类 别 | 特 点 |
|------------|-----------------|---|
| 按决策性质的重要性分 | 战略决策 | 对经济发展方向和远景规划作出重大决定 |
| | 战术决策 | 实现战略决策的短期具体决策 |
| | 业务决策 | 为提高业务工作效率所作决策 |
| 按决策的结构分 | 程序化决策 | 对经常重复发生的问题,依常规经验和方法,按例行程序进行的决策 |
| | 非程序化决策 | 对不经常出现、涉及面广、情况复杂、缺乏常规的经验和方法,要依赖决策者的经验和判断进行的决策 |
| 按决策环境分 | 确定型决策 | 决策环境与备选方案完全确定,决策者只需从已知各方案中选择最好的即可 |
| | 不确定型决策 | 决策问题具有多个自然状态,而决策者无法获得各种自然状态在未来发生的可能信息 |
| | 风险型决策 | 决策者不能完全掌握环境未来信息,但可获得各种自然状态发生的概率,依据这些概率计算出各备选方案的收益期望值,从而进行决策 |
| | 竞争型决策 | 一些个人或集团,在一定环境和规则下,在某种竞争场合下作出的决策 |
| 按决策过程的连续性分 | 单项决策 | 整个决策过程只作一次决策便可得到结果 |
| | 多阶段决策 (序贯决策) | 整个决策过程由一系列决策组成,其中往往有几个关键环节要作决策,这些关键环节决策可看作单项决策 |

第四节 决策过程

制定决策的基本要素:(1)决策程序;(2)创新思维;(3)信息分析。决策程序是中心要素,创新思维与信息分析是支撑这一中心要素的两大支柱。决策程序是从大量决策活动中概括出来的基本步骤。决策过程的基本程序如图 1-4-1。

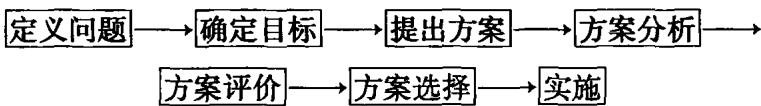


图 1-4-1 决策过程的 7 个步骤

1. 定义问题:明确问题。
2. 确定目标:希望得到的结果或希望达到的标准。
3. 提出方案:可行方案是指能够解决某一决策问题,保证决策目标实现,具备实施条件的方案,可行方案必须有两个以上。
4. 方案分析:对已提出方案的特征进行研究,对方案被采用时可能会上出现的情况进行分析、预测。
5. 方案评价:是方案选优与决策的基础。它是对多个可行方案进行综合评价,得出方案的优先顺序。
6. 方案选择:根据对可行方案的评价结果,决策者确定一个方案加以实施。
7. 实施:把决策方案加以贯彻与实施。

值得注意的是,在决策实施过程中,还要建立信息反馈系统,将每一局部过程的实施结果与预期目标进行比较,发现差异,查明原因,采取必要措施,保证决策目标的实现。

第二章 决策模型

第一节 决策模型的基本要素和类型

构造人们决策行为的模型主要有两种方法：一种是面向决策结果的方法，另一种是面向决策过程的方法。

一、基本要素

1. 决策者：他的任务是进行决策，决策者可以是个人、委员会或某个组织，一般指领导者或领导集体。

2. 策略（变量）：可供决策者选择的各种可行方案，这里包括了解研究对象的属性，确定目的和目标，是决策模型的可控因素。

属性是指研究对象的特性。它们是客观存在的，是可以客观量度的，并由决策者主观选定的。目的是表明选择属性的方向，目标是给出了参数值的目的。

离散： $A = \{a_1, a_2, \dots, a_m\} \quad m \geq 2$

连续： $a \in [\alpha, \beta]$

3. 准则：衡量选择方案，包括目的、目标、属性、正确性的标准，在决策时有单一准则和多准则。

4. 状态（变量）：不以决策者主观意识为转移的客观情况（将发生的事件）。

离散： $\theta = \{\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_n\}$

其中: $P_j = P(\theta_j)$ 可能已知, 且 $\sum_{j=1}^n P_j = 1$, 也可能未知。

连续: $\theta \in [c, d]$

其中: $f(\theta)$ 可能已知, 且 $\int_c^d f(\theta) d\theta = 1$, 也可能未知。

5. 收益值(又叫损益值): 衡量各策略在各状态下的经济指标, 是收益和损失的统称。

离散: $C_{ij} = C(a_i, \theta_j)$

连续: $\begin{cases} C(a, \theta) \\ C(a_i, \theta) \text{——半连续} \\ C(a, \theta_j) \text{——半连续} \end{cases}$

离散: 收益值(损益值)矩阵, 收益值(损益值)表, 决策矩阵, 决策信息表。

连续: 收益值(损益值)函数, 决策函数。

6. 决策者的价值观: 决策者对货币额或不同风险程度的主观价值观念。

二、决策模型的特点

1. 决策模型: $\underset{a}{\text{opt}} C(a, \theta)$, opt 表示最优。

2. 决策结果的多样化。

3. 决策方法的多样化。

三、决策模型的分类

1. 确定型决策模型: 不包含有随机因素的决策问题, 只有一个状态, 即 $n = 1$, 这样的决策问题就是最优化问题。

2. 不确定型决策模型: 状态有多个, 即 $n \geq 2$, 且不知其发生的概率。

3. 风险型决策模型: 状态有多个, 即 $n \geq 2$, 但可知其发生的概