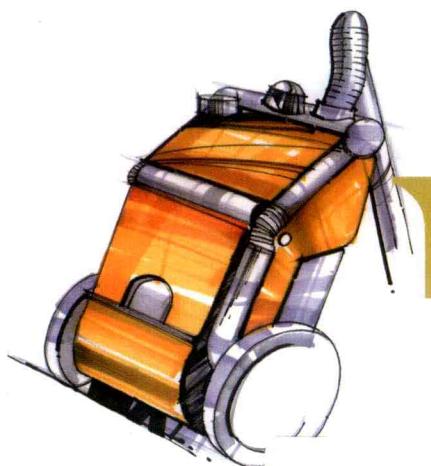


高等学校艺术设计专业课程改革教材

文健 王强 章瑾 编著

CHANPIN SHEJI  
SHOUHUI BIAOXIAN JIFA JIAOCHENG

产品设计  
手绘表现技法教程



清华大学出版社  
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

北京交通大学出版社  
<http://press.bjtu.edu.cn>

高等学校艺术设计专业课程改革教材

# 产品设计手绘表现技法教程

文 健 王 强 章 瑾 编著

清华大学出版社  
北京交通大学出版社

· 北京 ·

## 内 容 简 介

本书内容共分为四章，第一章介绍产品设计手绘表现技法的基本概念、画法步骤和产品设计手绘表现技法工具；第二章介绍产品设计手绘基础练习，主要从线条、透视的练习和结构素描产品的练习两个角度进行分类讲解；第三章介绍产品设计快速表现技法，主要从单色线稿手绘快速表现技法、复色线稿手绘快速表现技法和产品设计与表现三个角度进行分类讲解；第四章是作品展示与欣赏，分为学生作品点评和国内外优秀产品设计手绘作品欣赏，提高读者的审美素养。

本书论述范围广泛，讲解清晰，条理分明，示范步骤直观，训练方法科学有效。可作为高等院校艺术设计和工业产品设计专业的基础教材使用，也可以作为业余爱好者的自学辅导用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，翻印必究。侵权举报电话：010 - 62782989 13501256678 13801310933

## 图书在版编目（CIP）数据

产品设计手绘表现技法教程 / 文健，王强，章瑾编著. —北京：清华大学出版社；北京交通大学出版社，2011. 4

（高等学校艺术设计专业课程改革教材）

ISBN 978 - 7 - 5121 - 0535 - 5

I. ①产… II. ①文… ②王… ③章… III. ①产品 - 设计 - 技法（美术） - 高等学校 - 教材  
IV. ①TB472

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2011）第 048649 号

责任编辑：吴嫦娥

出版发行：清华大学出版社 邮编：100084

电话：010 - 62776969

北京交通大学出版社 邮编：100044

电话：010 - 51686414

印 刷 者：北京蓝图印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：210×285 印张：12.5 字数：452 千字

版 次：2011 年 5 月第 1 版 2011 年 5 月第 1 次印刷

书 号：ISBN 978 - 7 - 5121 - 0535 - 5/TB · 27

印 数：1 ~ 4 000 册 定价：42.00 元



本书如有质量问题，请向北京交通大学出版社质监组反映。对您的意见和批评，我们表示欢迎和感谢。

投诉电话：010 - 51686043, 51686008；传真：010 - 62225406；E-mail：press@bjtu.edu.cn。

# 前 言

产品设计是指针对工业产品和日常生活用品进行的设计，它是将设计师所构思的设计计划和规划方案通过线条、材料、造型和色彩等艺术形式表达出来，并最终利用机器或手工制作成产品显现在人们面前的一门艺术设计学科。产品设计手绘表现技法则是通过绘画的手段，形象而直观地描绘产品的造型、色彩、材质和结构特征，并表达设计意图的一种徒手绘画表现形式。“产品设计手绘表现技法”对产品设计专业的学生来说是一门必修课程，它可以提升学生的造型能力和表达能力，将自己的设计构思快速而直观地表现出来，还可以收集和记录一些产品的形态和结构特征，为设计储备素材。

本书内容共分为四章，第一章介绍产品设计手绘表现技法的基本概念、画法步骤和产品设计手绘表现技法工具；第二章介绍产品设计手绘基础练习，主要从线条、透视的练习和结构素描产品的练习两个角度进行分类讲解；第三章介绍产品设计手绘快速表现技法，主要从单色线稿手绘快速表现技法、复色线稿手绘快速表现技巧和产品设计与表现三个角度进行分类讲解；第四章是作品展示与欣赏，分为学生作品点评和国内外优秀产品设计手绘作品欣赏，提高读者的审美素养。

本书论述范围广泛，讲解清晰，条理分明，示范步骤直观，训练方法科学有效。学生如能坚持按照书中的方法训练，在短时间内就可以使自己的产品设计手绘表现水平得到较大提高。本书所收录的大量精美图片资料具备较高的参考和收藏价值，可以提升学生的审美修养。本书可作为高等院校艺术设计和工业产品设计专业的基础教材使用，也可以作为业余爱好者的自学辅导用书。

本书在编写过程中得到了广东白云工商技师学院艺术系和武汉工程大学艺术学院师生的大力支持和帮助。本书的第一章和第四章由王强编写，第二章和第三章由文健编写，章瑾老师及占丽萍、朱小敏、邓锦滔、胡小勇和赵亮等同学提供了部分作品，在此一并感谢。由于编者的学术水平有限，本书可能存在一些不足之处，敬请读者批评指正。

文 健  
2011 年 3 月

# 目 录

第一章 产品设计手绘表现技法概述 .....	(1)
第一节 产品设计手绘表现技法的基本概念 .....	(1)
思考题 .....	(17)
第二节 产品设计手绘表现技法的画法步骤 .....	(17)
思考题 .....	(50)
第三节 产品设计手绘表现技法工具 .....	(51)
第二章 产品设计手绘基础练习 .....	(55)
第一节 线条和透视的练习 .....	(55)
思考题 .....	(62)
第二节 结构素描产品的练习 .....	(62)
思考题 .....	(67)
第三章 产品设计手绘快速表现技法 .....	(68)
第一节 单色线稿手绘快速表现技法 .....	(68)
思考题 .....	(82)
第二节 复色线稿手绘快速表现技法 .....	(83)
思考题 .....	(90)
第三节 产品设计与表现 .....	(91)
思考题 .....	(168)
第四章 作品展示与欣赏 .....	(169)
第一节 学生作业点评 .....	(169)
第二节 国内外优秀产品设计手绘作品欣赏 .....	(178)
参考文献 .....	(196)

## 第一节 产品设计手绘表现技法的基本概念

### 一、产品设计手绘表现技法的基本概念

产品设计是指针对工业产品和日常生活用品进行的设计，它是将设计师所构思的设计计划和规划方案通过线条、材料、造型和色彩等艺术形式表达出来，并最终利用机器或手工制作成产品显现在人们面前的一门艺术设计学科。产品设计反映着一个时代的经济、技术和文化特征。产品设计的重要性在于，由于产品设计阶段要全面确定整个产品的策略、外观、结构和功能，从而确定整个产品生产系统的布局，因而它是保证产品制作得以顺利实施的前提和基础。如果一个产品的设计缺乏特点和创新，那么生产时将耗费大量的精力来调整和更换设计方案，从而阻碍和制约产品的生产制作。相反，好的产品设计，不仅表现在功能上的优越性，而且便于制造，生产成本低，从而使产品的综合竞争力得以增强。许多在市场竞争中占优势的企业都十分注重产品的前期设计，以便设计出造价低而又具有独特功能的产品。许多发达国家的公司都把产品设计看作热门的设计学科，认为好的产品设计是赢得顾客的关键。

产品设计手绘表现技法是指通过绘画的手段，形象而直观地描绘产品的造型、色彩、材质和结构特征，并表达设计意图的一种徒手绘画的表现形式。它具有很强的艺术表现力和感染力，观赏性较强。产品设计手绘表现技法需要绘制者具备良好的美术基本功和艺术审美能力，以便能将产品的设计构思在短时间内表达出来。手绘的表现方式已经成为产品设计师收集设计素材、传达设计情感、表达设计理念和表述设计方案最直接的“视觉语言”。

### 二、产品设计手绘表现技法的意义和必要条件

#### 1. 学习产品设计手绘表现技法的意义

产品设计手绘表现技法的主要意义在于可以让产品设计师更加方便、快捷地记录设计语言，表达设计构思，还可以启发产品设计师的灵感，提高设计分析能力和表达水平。手绘作品具有强烈的艺术表现力，展现出设计草图特有的线条美，给人以轻松、自然的视觉效果，符合现代人的审美观念，具有强烈的时代特征。

#### 2. 学习产品设计手绘表现技法的必要条件

##### 1) 端正学习态度，勤加练习

产品设计手绘表现技法是一门实践性很强的课程，需要制订科学的训练计划和行之有效的学习方法。首先要有一个良好的心态，避免浮躁情绪，以及好高骛远、急功近利的做法，坚持从点滴做起，一步一个脚印，扎实实地去学。其次要制订科学有效的训练计划，并严格按照计划去训练和提高，切不可半途而废。只要经过一段时间程式化的训练，加上坚持不懈的练习，就一定能够绘制出好的产品设计手绘表现作品。

学习产品设计手绘表现技法没有捷径，除了正常的课堂训练以外，可以随身携带一只钢笔、一个速写本，哪怕是随手的涂鸦，也都将有益于手绘的学习。任何知识的学习都是由浅入深，手绘也不例外，需要一个循序渐进的过程。一个正确积极的学习态度，对以后手绘的学习将起有着重要的指导作用。

## 2) 良好的学习环境

一个功能合理、实用舒适的工作环境可以激发绘画灵感和热情。这个环境应该是充满生命力的，它可以是宿舍一角的绿化，也可以是书桌上的一盏创意台灯、几本设计资料或一卷草稿。

## 3) 正确的执笔

绘图工具的正确执握是学习产品设计手绘表现技法的前提。正确的握笔可以让笔尖在纸面上移动自如，达到一种放松的状态，并可以激发自己的创作热情。产品设计手绘握笔方式如图 1-1 所示。



图 1-1 产品设计手绘卧笔方式

## 4) 临摹与创作

产品设计手绘表现技法是艺术设计表现的一个门类，艺术设计表现的训练需要继承前人优秀的设计表现手法和技巧，这样不仅可以在短时间内迅速提高练习者的表现能力，而且可以取长补短、博采众长，最终形成自己独特的表现风格。

临摹优秀的手绘表现作品是学习手绘表现的捷径，对于初学者来说，是一种迅速见效的方法。临摹面对的是经过整理加工的画面，这就有利于初学者直观地获得优秀作品的画面处理技巧，并经过消化和吸收，转化为自己的表现技巧。临摹还有一个好处——可以接触和尝试许多不同风格的作品，这样可以极大地拓展初学者的眼界，丰富初学者的表现手段。因为临摹接触的是优秀作品，这就使得初学者能够站在专业的高度上看清自己的位置和日后的发展方向，这比单纯的技术训练具有更深远的意义。

临摹是能够迅速把技术训练和设计思想结合起来的有效学习手段。手绘表现不仅是技术的训练，也是设计思想的训练。临摹一方面是学习具体的作画技巧，另一方面也在学习作画者的设计理念。一件优秀的手绘表现作品，技术的因素是次要的，重要的在于隐含在技术之中的设计内涵，设计内涵才是优秀手绘表现作品的核心。

临摹分为摹写和临绘两个阶段。在摹写阶段，要求练习者使用透明的硫酸纸拷贝别人的作品，这样可以直观地获取对方的构图、线条和色彩，并培养练习者的绘画感觉。在临绘阶段，要求练习者将所临

摹的图片（或作品）置于绘图纸的左上角，先用眼睛观察，再用手绘方式临绘下来，力求做到与原作品相似或相近。这种练习可以培养练习者的观察能力和手绘转化能力。

临摹只是学习手绘表现技巧的一种方法，切不可一味临摹而缺乏自己的风格，在临摹到一定程度时，就要运用临摹中学到的表现手法进行创作，最终将这些表现手法概括归纳，消化吸收，成为自己的表现手法，这样才能绘制出有自己独特个性和风格的作品。

### 三、近、现代产品设计的发展

近、现代产品设计的发展大致分为以下几个不同发展时期。

#### 1. 近、现代产品设计的启蒙时期——19世纪末到20世纪初的产品设计

对19世纪末到20世纪初的产品设计产生决定性影响的是德国包豪斯学派。包豪斯是1919年由德国著名建筑师、设计理论家格罗皮乌斯创建的一所设计学校，它集中了19世纪末到20世纪初欧洲各国对于设计的新探索与试验成果，特别是将荷兰风格派运动和俄国构成主义运动的成果加以发展和完善，成为集欧洲现代主义设计运动大成的中心，它把世界近、现代产品设计水平推到了一个空前的高度。

包豪斯学派的兴起有其深刻的历史背景。欧洲工业革命之前的手工工艺生产体系，是以劳动力为基点的；而工业革命后的大工业生产方式则是以机器手段为基点。手工时代的产品，从构思、制作到销售，全都出自艺人（工匠）之手，这些工匠以娴熟的技艺取代或包含了设计，可以说这时没有独立意义上的设计师。工业革命以后，由于社会生产分工，设计与制造相分离，制造与销售相分离，设计因而获得了独立的地位。然而大工业产品的弊端是粗制滥造，产品审美标准失落。究其原因在于技术人员和工厂主一味沉醉于新技术和新材料的运用，他们只关注产品的生产流程、质量、销路和利润，并不顾及产品美学品味；另一个重要的原因也在于艺术家不屑关注平民百姓使用的工业产品。因此，大工业中艺术与技术对峙的矛盾十分突出。

包豪斯的创始人格罗皮乌斯以极其认真的态度致力于美术和工业化社会之间的调和。他力图探索艺术与技术的新统一，并要求设计师“向死的机械产品注入灵魂”。他认为只有最卓越的想法才能证明工业的倍增是正当的。包豪斯的理想，就是要把艺术家从游离于社会的状态中拯救出来。因此，在包豪斯的教学中谋求所有造型艺术间的交流，他把建筑、设计、手工艺、绘画、雕刻等一切都纳入了包豪斯的教育之中。包豪斯是一所综合性的设计学校，其设计课程包括产品设计、平面设计、展览设计、舞台设计、家具设计、室内设计和建筑设计等。

包豪斯教学时间为三年半，学生进校后要进行半年的基础课训练，然后进入车间学习各种实际技能。包豪斯重视机器化带来的革新，试图与工业社会建立广泛的联系，这既是时代的要求，也是生存的必需。包豪斯成立之初，在格罗皮乌斯的支持下，欧洲一些最激进的艺术家来到包豪斯任教，当时流行的表现主义对包豪斯的早期理论产生了重要影响。包豪斯早期的一批基础课教师有俄国人康定斯基、美国人费宁格、瑞士人克利和伊顿等。这些艺术家都与表现主义有很强的联系。表现主义是20世纪初出现于德国和奥地利的一种艺术流派，主张艺术的任务在于表现个人的主观感受和体验，鼓吹用艺术来改造世界，用奇特、夸张的形体来表现时代精神，这种理想主义的思想与包豪斯“发现象征世界的形式和创造新的社会”的目标是一致的。

从1919年到1933年的14年中，包豪斯经历了三个不同的发展阶段，即格罗皮乌斯的理想主义和浪漫的乌托邦精神、迈耶的共产主义政治目标，以及密斯·凡德罗的实用主义方向和严谨的工作方法。他们造就了包豪斯的精神内容和丰富的文化特征，对于现代设计教育也有着深远的影响，其教学方式成了世界上许多学校艺术设计教育的基础。包豪斯建立了以观念和解决问题为中心的设计体系。这种设计体系强调对美学、心理学、工程学和材料学进行科学的研究，用科学的方式将艺术分解成基本元素点、线、面及空间、色彩。它寻求的是形态之间的组合关系，使艺术脱离了传统的装饰手段，从而充分运用构成抽象地表现客观世界。包豪斯所创造的作品既是艺术的又是科学的，既是设计的又是实用的，还能够在工厂的流水线上大批量生产制造。包豪斯广泛采用工作室体制进行教育，让学生参与动手的制作过程，完全改变了以往那种只绘图、不动手制作的陈旧教育方式。包豪斯的学生不但要学习设计、造型和材料，

还要学习绘图、构图和制作。学院里还有一系列的生产车间和作坊，如木工车间、砖石车间、钢材车间、陶瓷车间等，以便于学生将自己的设计作品制作出来。包豪斯还主张同企业界、工业界经常联系和接触，使学生有机会将设计成果付诸实现。通过工作之余的讲座、化装舞会等活动，促进了人员之间的亲密交往，开创了现代设计与工业生产相结合的新天地；同时这种将技术与艺术相结合的教学模式，也奠定了现代设计教育的基础。

包豪斯学校的资料及师生作品如图 1-2～图 1-13 所示。

图 1-2 包豪斯的教授们



图 1-3 包豪斯第一任校长格罗皮乌斯设计的包豪斯教学大楼



图 1-4 包豪斯的一堂基础构成课

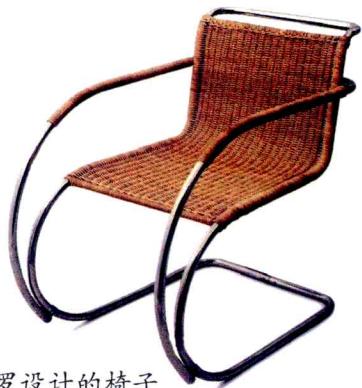


图 1-5 密斯·凡德罗设计的椅子

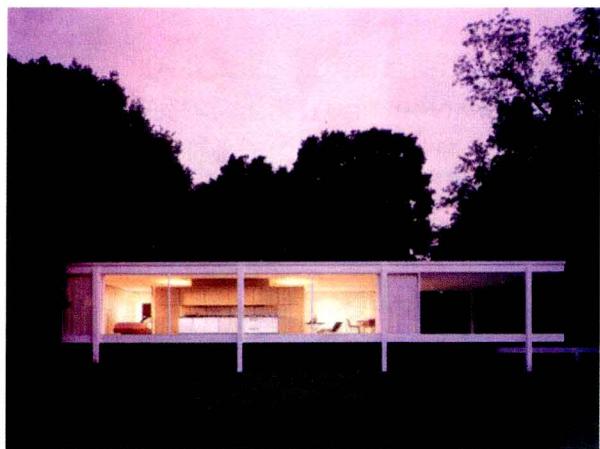


图 1-6 密斯·凡德罗设计的范斯沃斯住宅外观



图 1-7 密斯·凡德罗设计的范斯沃斯住宅室内



图 1-8 包豪斯教师克利的作品《花朵盛开》，  
1929 年，水彩纸， $45.7 \text{ cm} \times 30.8 \text{ cm}$ ，伯  
尔克利基金会藏

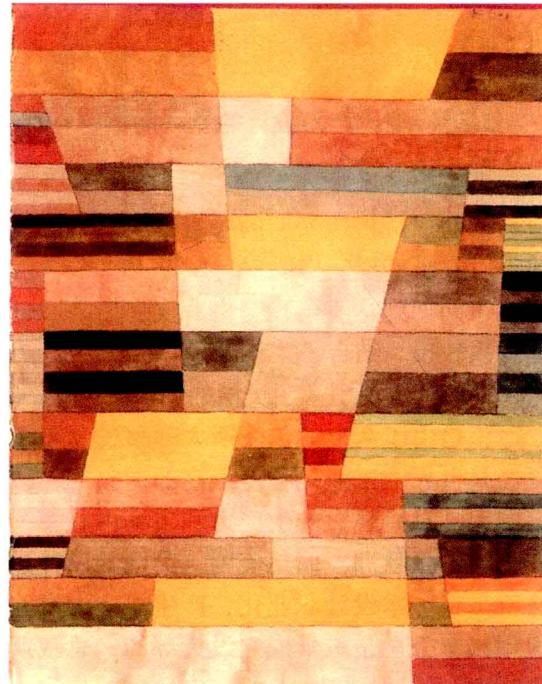


图 1-9 包豪斯教师克利的作品《肥沃之土  
的纪念碑》，1934 年，油彩、画布，  
瑞士温特图尔美术馆藏

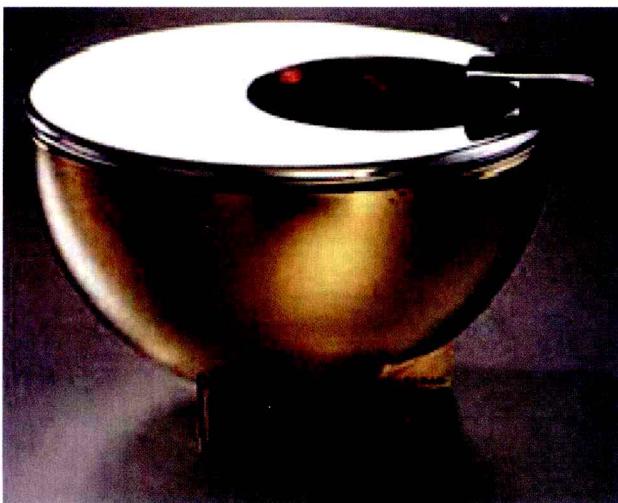


图 1-10 布兰德设计的烟灰缸



图 1-11 布鲁尔设计的瓦西里椅

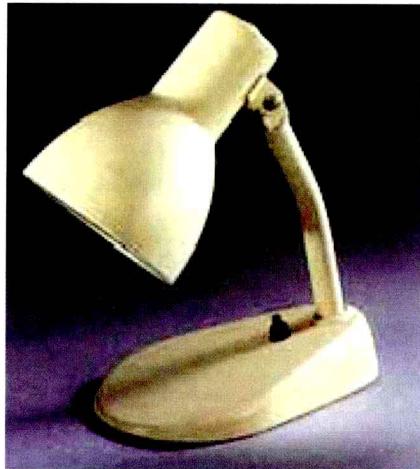


图 1-12 布兰德设计的台灯



图 1-13 密斯·凡德罗设计的巴塞罗那椅

## 2. 近、现代产品设计的发展时期——20世纪30年代至50年代的美国现代主义产品设计

由于第二次世界大战和纳粹德国驱赶等原因，1933年7月包豪斯学校宣告正式解散。学校解散后，包豪斯的成员将包豪斯的思想带到了其他国家，特别是美国。从一定意义上讲，包豪斯的思想在美国才得以完全实现。格罗皮乌斯于1937年到美国哈佛大学任建筑系主任，并组建了协和设计事务所。布劳耶也于同期到达美国，与格罗皮乌斯共同进行建筑创作。密斯·凡德罗1938年到美国后任伊利诺工学院建筑系教授。纳吉于1937年在芝加哥成立了新包豪斯学校，该校是作为包豪斯的延续而建立起来的，它将一种新的方法引入了美国的创造性教育，新包豪斯后来与伊利诺工学院合并。

正是由于众多的包豪斯大师移民到美国，推动了美国现代设计的发展。美国早在20世纪20年代就已经是世界上工业化程度最高的国家之一，第二次世界大战及其之后，美国更是成为世界上最强大的经济国家，具有强大的生产力和市场占有率。包豪斯的大师们到美国后发现现代设计和设计教育试验的最佳土壤不是欧洲，而是美国。美国的设计是直接从激烈的商业竞争需要中发展起来的，其最为突出的做法就是将艺术设计职业化，产生了一大批驻厂的专业设计师，如雷蒙·罗维、提格、盖茨、德莱佛斯等。通用汽车公司是最早成立设计部的，总裁斯隆和设计师厄尔提出了汽车设计的新模式，即“有计划的废止制度”，以促进消费。

美国人把外形设计看作销售的必要手段，称为“式样化”。20世纪30年代的消费主义与技术发展促使了“流线型”这一新设计风格的形成。流线型是由物理力学界对流体力学原理的研究引发出来的，这种形状能减少物体在高速运动时的风阻。流线型设计主要应用在体现速度的交通工具（如汽车、火车等产品）的外观上。

美国第一代设计师与欧洲第一代设计师不同。欧洲第一代设计师的背景基本上都是建筑师，同时他们都有着坚实的高等专业教育基础，大部分是建筑专业毕业的，并且有长期的建筑设计经验，如德国的贝伦斯、格罗皮乌斯、密斯·凡德罗，芬兰的阿尔瓦·阿图等。美国第一代设计师的专业背景各异，不少是曾经从事与展示设计有关的行业，或直接从事市场营销工作的人员，而且教育背景也参差不齐，不少人甚至没有正式的高等教育背景。他们的设计对象繁杂，设计缺乏社会因素思考，但长于市场竞争。他们没有什么设计理论和设计哲学，也不像欧洲同行那样有那么多的理论著作，但是他们设计了数量惊人的产品。他们的目的是做设计生意，而不是研究设计的社会功能。

美国现代主义设计的代表雷蒙·罗维出生于法国巴黎，第一次世界大战后移居美国，他是美国工业设计的重要奠基人之一，一生从事工业产品设计、包装设计及平面设计，参与的项目达数千个。从可口可乐的瓶子直到美国宇航局的“空中实验室”计划，从香烟盒到协和式飞机的内舱，所设计的内容极为广泛，代表了第一代美国工业设计师那种无所不为的特点，并取得了惊人的商业效益。

雷蒙·罗维是一个高度商业化的设计家，他宣扬现代设计最重要的不是设计哲学、设计概念，而是设计的经济效益问题，这自然引起了一些设计理论家的批评。对此，雷蒙·罗维不置可否，并做出了进一步

的解释：“对我来说，最美丽的曲线是销售上升的曲线”。作为美国第一代的工业设计师，雷蒙·罗维没有任何的学究味，也没有所谓知识分子的理想主义成分，设计的目的仅仅是为了促销，充满了浓厚的实用主义色彩和商业气息。他把设计高度专业化和商业化，使他的设计公司成为 20 世纪世界上最大的设计公司之一。

美国现代主义产品设计作品如图 1-14～图 1-21 所示。



1-14 1-15  
1-16 1-17

图 1-14 雷蒙·罗维设计的可口可乐瓶

图 1-15 雷蒙·罗维设计的可口可乐零售机

图 1-16 雷蒙·罗维设计的壳派石油标志

图 1-17 雷蒙·罗维设计的 PURMA 专业照相机



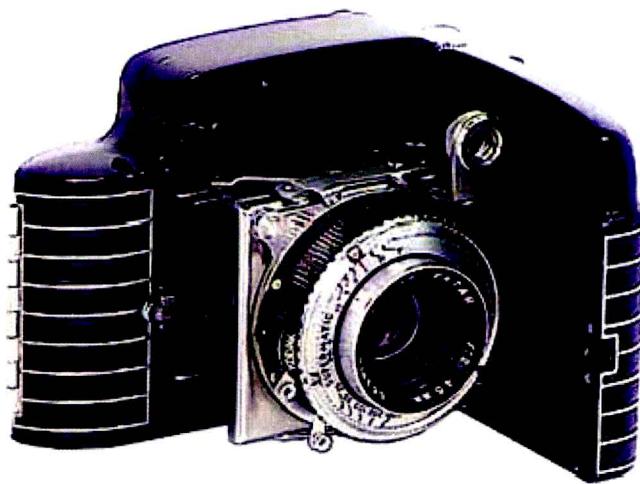


图 1-18 提格设计的柯达 135 相机



图 1-19 德莱佛斯设计的电话机



图 1-20 厄尔设计的凯迪拉克流线型汽车 (1)



图 1-21 厄尔设计的凯迪拉克流线型汽车 (2)

### 3. 近、现代产品设计的完善时期——20世纪60年代—90年代的国际主义风格产品设计

第二次世界大战后，现代主义设计向全世界辐射，发展成为国际主义风格。这种风格具有形式简单、反装饰性、强调功能、高度理性和追求高效率等特点，影响了世界各国的设计，使各国在建筑设计、产品设计和平面设计上形成了较统一的现代主义设计形式。构成艺术在国际主义风格时期得到了广泛应用，达到了顶峰。

美国在建筑设计上延续了包豪斯提倡的现代主义风格的建筑形式，密斯·凡德罗设计的西格拉姆大厦体现出他追求简洁、理性的几何形式的设计理念。德国则保持着一贯的哲理和理性的设计特征，在产品设计上出现了乌尔姆设计学院和布劳恩公司的体系，形成了高度功能主义、高度秩序化和高度功能化的产品设计风格。德国的工业企业一直非常重视产品的设计与研发，德国制造的产品都具有较高的品质。瑞士产生了国际主义平面设计风格，以简单明快的版面编排和无饰线体字体为中心，形成了高度功能化和理性的平面设计方式。

斯堪的纳维亚国家将传统与现代相融合，在陶瓷设计、家具设计和灯饰设计上取得了举世瞩目的成就，产生了大批设计大师，如芬兰建筑大师阿尔瓦·阿图，丹麦家具设计大师艾洛·阿尼奥、潘东、雅克比松，灯具设计大师汉宁森，瑞典陶瓷设计大师威廉·盖茨等。人们习惯把斯堪的纳维亚国家的设计叫作“北欧设计”，北欧设计强调民主，倡导人与自然间的和谐、朴实之美，讲究现代主义的功能性和人体工程学的运用，将传统与自然形态相结合，常采用原木、皮革等自然材料，注重形式美感和细节，以及产品的舒适性、安全性和方便性，赢得了世界各国的强烈兴趣和普遍赞赏。

日本的工业在第二次世界大战后也得到了飞速的发展，日本自古以来就是一个善于学习和借鉴外国

文明精华的国家，公元 7 世纪到 9 世纪学习中国文化，并由此创立了自己的文字；明治维新后从德国学习工程技术；第二次世界大战后又从美国学习现代企业管理技术和科学技术。因此，从日本的传统设计中可以看到中国的影响，从日本的现代设计中则可以看到德国、美国、意大利的影响。日本设计的一个突出特点就是实行传统与现代的“双轨制”方针：既发展现代设计又保持民族传统。日本设计总结起来主要有以下一些特征。

- ① 日本人对佛教禅宗的信仰使得日本的设计俭朴、单纯、自然。
  - ② 日本人重视材料的本质，喜欢不经过掩饰的裸露的材料。
  - ③ 日本设计喜好模数系统，讲究细节和尺寸，崇尚美学的精神含义。
- 日本在汽车、家用电器、照相机等工业产品的设计上取得了较大成就。  
国际主义风格产品设计作品如图 1-22～图 1-51 所示。



1-22	1-23
1-24	1-25

图 1-22 意大利设计师尼佐里设计的“拉克西康 80 型”打字机

图 1-23 意大利设计师尼佐里设计的缝纫机

图 1-24 丹麦设计师汉宁森设计的 PH 灯 (1)

图 1-25 丹麦设计师汉宁森设计的 PH 灯 (2)



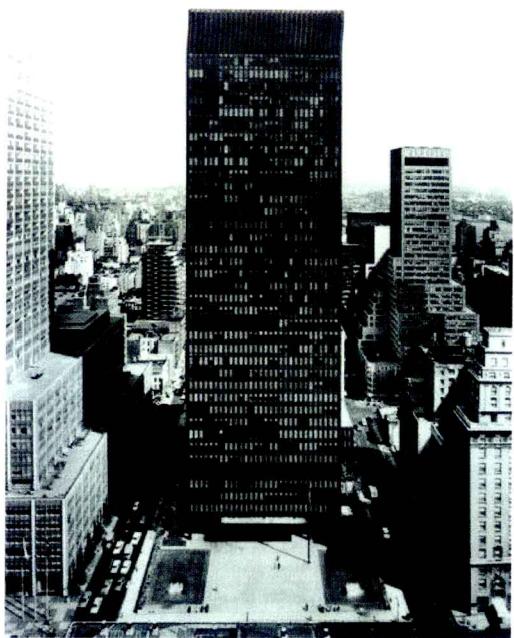


图 1-26 密斯·凡德罗设计的西格拉姆大厦

图 1-27 美国设计师沙里宁设计的郁金香椅

图 1-28 丹麦设计师雅克比松设计的蛋椅和天鹅椅

图 1-29 芬兰设计师阿尔瓦·阿图设计的三足凳和扶手椅

1-26 | 1-27

1-28

1-29

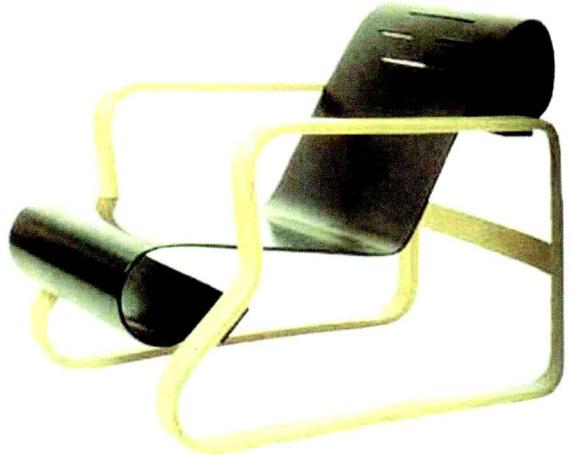
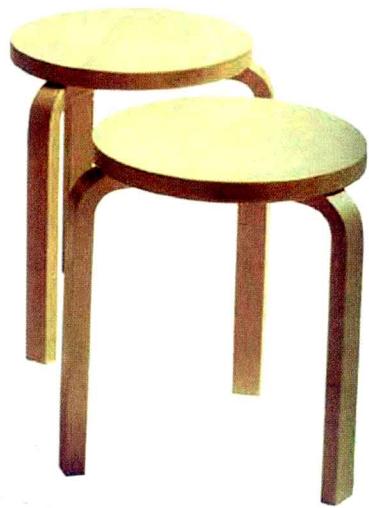




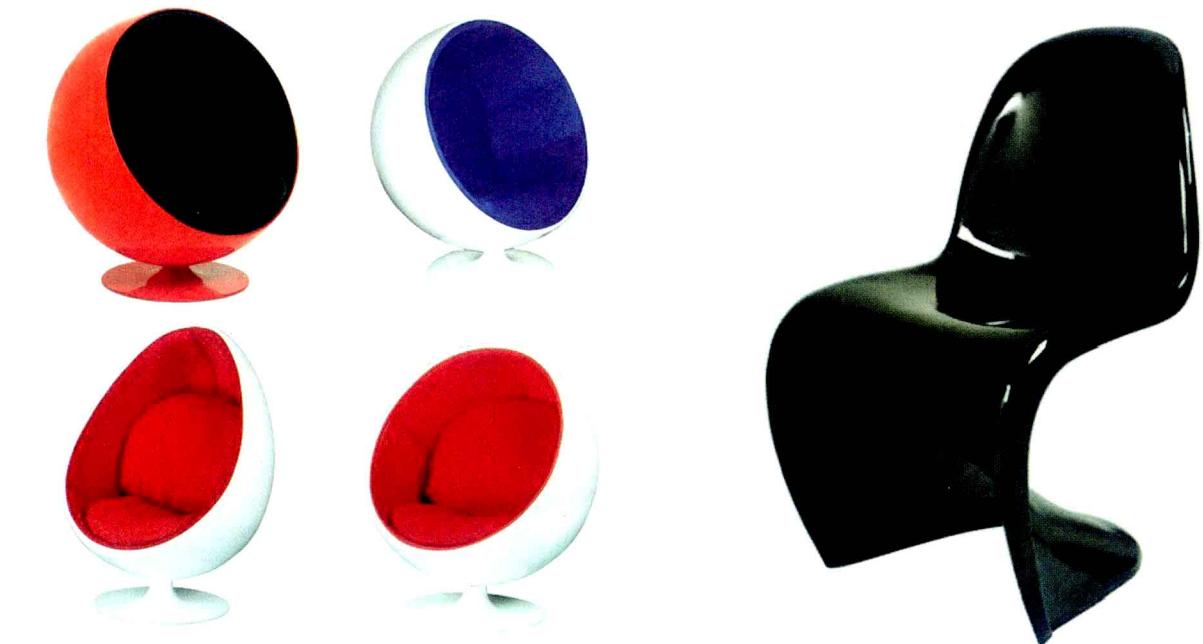
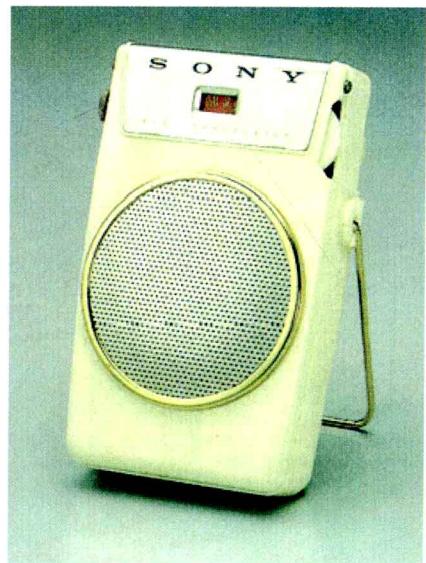
图 1-30 美国设计师伊姆斯设计的“DAX”椅

图 1-31 丹麦设计师雅克比松设计的不锈钢餐具

图 1-32 日本索尼公司设计的 TR 晶体管收音机

图 1-33 丹麦设计师艾洛·阿尼奥设计的球椅

图 1-34 丹麦设计师潘东设计的潘东椅





- 图 1-35 日本三洋公司设计的 CD 机  
图 1-36 日本三洋公司设计的录音机  
图 1-37 荷兰飞利浦公司设计的收录机  
图 1-38 日本索尼公司设计的摄像机  
图 1-39 日本松下公司设计的电熨斗



1-35

1-36	1-37
1-38	1-39

