

孙子兵法

SUNZIBINGFA
JIANSHANGCIDIAN

鉴赏辞典

杨善群主编

鉴赏辞典品牌再续
新推古代经典系列
传统文本 现代赏析

上海辞书出版社

孙子兵法 鉴赏辞典

SUNZIBINGFA JIANSHANGCIDIAN

杨善群主编

上海辞书出版社

图书在版编目(CIP)数据

孙子兵法鉴赏辞典/杨善群主编. —上海:
上海辞书出版社, 2012. 1

(古代经典鉴赏系列)

ISBN 978 - 7 - 5326 - 3531 - 3

I. ①孙… II. ①杨… III. ①兵法—中国—春秋时代
②孙子兵法—研究 IV. ①E892. 25

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 202379 号

统 筹 张良一
责任编辑 朱伟明
装帧设计 姜 明

古代经典鉴赏系列
孙子兵法鉴赏辞典

上海世纪出版股份有限公司 出版、发行
上 海 辞 书 出 版 社
(上海市陕西北路 457 号 邮政编码 200040)
电话 021—62472088

www.ewen.cc www.cishu.com.cn

华大印刷有限公司印刷

开本 890 × 1240 1/32 印张 9.5 插页 1 字数 264 000

2012 年 1 月第 1 版 2012 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 978 - 7 - 5326 - 3531 - 3/E · 19

定价: 28.00 元

如发生印刷、装订质量问题,读者可向工厂调换
联系电话: 62431119

目 录

凡例	1
篇目表	1—4
正文	1—256
附录	257—293
孙子生平事迹简介	259—265
《孙子兵法》文学艺术特色简介	266—272
《孙子兵法》在中国和世界的影响	273—284
《孙子兵法》主要版本和注本简介	285—293

篇 目 表

文本篇

计	3
作战	6
谋攻	9
形	13
势	16
虚实	19
军争	23
九变	28
行军	31
地形	36
九地	39
火攻	45
用间	49

主题篇

慎战	55
知彼知己	57
民心为上	59
天时地利	61
将帅品质	64
修道保法	67
造势	70
兵不厌诈	72
庙算决策	76

兵贵速胜	78
輜重委积	80
赏罚激励	83
不战而胜	86
灵活用兵	88
将帅重任	91
战前准备	94
治军有方	96
出奇制胜	99
排兵布阵	101
掌握主动	104
神出鬼没	106
集中兵力	107
结交盟友	110
“四治”战法	112
用兵“八戒”	114
因地制宜	117
现象本质	120
君主将帅	123
将官士卒	126
禁祥去疑	128

名言篇

兵者，国之大事	135
道者，令民与上同意也	137

将者,智、信、仁、勇、严也 …	139	上下同欲者胜 ……………	168
势者,因利而制权也 ………	140	以虞待不虞者胜 ……………	169
兵者,诡道也 ……………	142	将能而君不御者胜 ………	170
攻其无备,出其不意 ………	144	知彼知己,百战不殆 ………	171
多算胜,少算不胜 ………	146	先为不可胜,以待敌之	
其用战也胜,久则钝兵挫		可胜 ……………	172
锐 ……………	147	善守者藏于九地之下,善	
久暴师则国用不足 ………	149	攻者动于九天之上,故	
夫兵久而国利者,未之有		能自保而全胜也 ………	173
也 ……………	150	善战者,立于不败之地 ……	175
不尽知用兵之害者,则不		胜兵先胜而后求战,败兵	
能尽知用兵之利也 ……	151	先战而后求胜 ………	176
因粮于敌 ……………	152	斗众如斗寡,形名是也 ……	178
兵贵胜,不贵久 ……………	154	三军之众,可使必受敌而	
知兵之将,民之司命,国		无败者,奇正是也 ………	179
家安危之主也 ………	155	凡战者,以正合,以奇胜 ……	180
凡用兵之法,全国为上,破		善出奇者,无穷如天地,	
国次之 ……………	156	不竭如江河 ……………	181
不战而屈人之兵,善之善		善战者,其势险,其节短 ……	182
者也 ……………	158	乱生于治,怯生于勇,弱	
上兵伐谋,其次伐交 ………	159	生于强 ……………	183
必以全争于天下 ………	161	以利动之,以卒待之 ………	185
十则围之,五则攻之,倍		择人而任势 ……………	186
则分之 ……………	162	凡先处战地而待敌者佚,	
小敌之坚,大敌之擒也 ……	163	后处战地而趋战者劳 ……	187
夫将者,国之辅也 ………	164	善战者,致人而不致于人 …	188
知可以战与不可以战者		敌佚能劳之,饱能饥之,	
胜 ……………	166	安能动之 ……………	189
识众寡之用者胜 ………	167	出其所不趋,趋其所不意 …	191

攻其所必救	192
我专而敌分	193
寡者,备人者也;众者,使 人备己者也	194
知战之地,知战之日,则 可千里而会战	196
策之而知得失之计	197
作之而知动静之理	198
形之而知死生之地	199
角之而知有余不足之处	201
兵之胜,避实而击虚	202
能因敌变化而取胜者,谓 之神	203
迂直之计	204
军争为利,军争为危	205
百里而争利,则擒三将军 ...	206
军无辎重则亡,无粮食则 亡,无委积则亡	208
不用乡导者,不能得地利 ...	209
兵以诈立	210
其疾如风,其徐如林,侵 掠如火,不动如山,难 知如阴,动如雷震	211
三军可夺气,将军可夺心 ...	212
避其锐气,击其惰归	213
以治待乱,以静待哗	214
以近待远,以佚待劳,以 饱待饥	215
无邀正正之旗,勿击堂堂	

之阵	216
将通于九变之利者,知用 兵矣	218
智者之虑,必杂于利害	219
无恃其不来,恃吾有以待 也	220
半济而击之	221
辞卑而益备者,进也	222
辞强而进驱者,退也	224
无约而请和者,谋也	225
兵非贵益多也	226
夫惟无虑而易敌者,必擒 于人	227
合之以文,齐之以武	228
令素行者,与众相得也	229
地形者,兵之助也	230
料敌制胜	231
进不求名,退不避罪	232
视卒如爱子,故可与之俱 死	233
知兵者,动而不迷,举而 不穷	234
兵之情主速	235
将军之事,静以幽,正以 治	236
施无法之赏	237
投之亡地然后存,陷之死 地然后生	238
并敌一向	239

践墨随敌	240	明君贤将,所以动而胜人,	
始如处女,敌人开户;后		成功出于众者,先知也 ...	247
如脱兔,敌不及拒	241	乡间者,因其乡人而用之 ...	248
夫战胜攻取,而不修其功		内间者,因其官人而用之 ...	249
者凶,命曰费留	242	反间者,因其敌间而用之 ...	250
非利不动,非得不用,非		死间者,为诳事于外,令	
危不战	243	吾间知之,而传于敌也 ...	251
主不可以怒而兴师,将不		生间者,反报也	252
可以愠而致战	244	三军之亲,莫亲于间,赏	
合于利而动,不合于利而		莫厚于间,事莫密于间 ...	253
止	245	能以上智为间者,必成大	
明君慎之,良将警之,此		功	254
安国全军之道也	246		

【文本篇】

计^①

孙子曰：兵^②者，国之大事^③，死生之地^④，存亡之道^⑤，不可不察也。

故经^⑥之以五^⑦，校之以计^⑧，而索^⑨其情：一曰道^⑩，二曰天^⑪，三曰地^⑫，四曰将^⑬，五曰法^⑭。道者，令民与上同意也，故可与之死，可与之生，而民弗诡^⑮也。天者，阴阳^⑯、寒暑、时制^⑰也。地者，高下、远近、险易、广狭、死生^⑱也。将者，智^⑲、信^⑳、仁^㉑、勇^㉒、严^㉓也。法者，曲制^㉔、官道^㉕、主用^㉖也。凡此五者，将莫^㉗不闻，知之者胜，不知者不胜。故校之以计而索其情，曰：主孰有道^㉘？将孰有能？天地孰得^㉙？法令孰行？兵众孰强？士卒孰练^㉚？赏罚孰明？吾以此知胜负矣。

将听吾计，用之必胜，留之；将不听吾计，用之必败，去之。

计利以听^㉛，乃为之势^㉜，以佐其外^㉝。势者，因利而制权^㉞也。

兵者，诡道^㉟也。故能而示之不能，用而示之不用；近而示之远，远而示之近；利而诱之^㊱，乱而取^㊲之，实而备之^㊳，强而避之，怒而挠^㊴之，卑而骄之，佚而劳之，亲^㊵而离^㊶之，攻其无备，出其不意。此兵家之胜^㊷，不可先传也。

夫未战而庙算^㊸胜者，得算^㊹多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎。吾以此观之，胜负见^㊺矣。

【注释】 ① 计：“计”本义是计算，此指战前的谋划与决策。 ② 兵：军事、战争。 ③ 国之大事：古人以祭祀和军事为国家最重大的事。 ④ 地：指地形。死地指不便作战而有危险的地形；生地则相反。 ⑤ 道：规律、事理，此引申为关键。 ⑥ 经：衡量。 ⑦ 五：指下文的道、天、地、将、法。 ⑧ 校之以计：校，校验核对；计，计算。 ⑨ 索：探究。 ⑩ 道：道义。 ⑪ 天：天时，如季节、气候等。 ⑫ 地：地形。 ⑬ 将：将帅。 ⑭ 法：法令、军法。 ⑮ 弗诡：不违背生疑。 ⑯ 阴阳：指日照方向。 ⑰ 时制：时令。 ⑱ 死生：指死地、生地。 ⑲ 智：智慧谋略。 ⑳ 信：信用。 ㉑ 仁：仁爱，即关爱士卒。 ㉒ 勇：勇敢。 ㉓ 严：严毅。 ㉔ 曲制：指军队编制的制度。 ㉕ 官道：指将吏的委派和权责。 ㉖ 主用：物资供应和管理。 ㉗ 莫：没有。 ㉘ 主孰有道：哪一方的国君有道义。 ㉙ 天地孰得：哪一方掌握了天时地利。 ㉚ 练：精练、精锐。 ㉛ 计利以听：计谋有利并能执行。以，而、并。 ㉜ 势：态势，指人为制造的态势。 ㉝ 以佐其外：用来辅助在国外的军事行动。外，国外。 ㉞ 权：权宜、变通。 ㉟ 诡道：诡诈之道。 ㊱ 利而诱之：以利来诱惑它（敌方）。 ㊲ 取：攻取。 ㊳ 实而备之：敌方力量充实就防备它。 ㊴ 挠：骚扰。 ㊵ 亲：团结。 ㊶ 离：离间。 ㊷ 此兵家之胜：这是兵家取胜的诀窍。 ㊸ 庙算：庙指庙堂，算指计算。指战前在庙堂上对战争的各种因素进行的计算以及对战事进行的谋划。 ㊹ 算：算即算，计算时用的筹码，以竹或象牙制成的小棒。 ㊺ 见(xiàn)：显现。 (燕永成)

【鉴赏】《孙子兵法》是我国现存最早的一本军事名著，共十三篇，总结了我国春秋末期及以前的战争经验，揭示出许多有普遍意义的军事规律、军事思想和军事原则。该书千百年来一直广泛流传，影响深远，至今依然魅力不减，深受国内外军事学家、哲学家、管理学家的重视和人民群众的喜爱。

《计》篇主要从战略角度论述了研究和谋划战争的极端重要性，探讨了决定战争胜负的基本条件，并提出了“攻其无备，出其不意”的军事名言和一些战术层面的用兵方法。全文言简意赅，内容深刻，条理分明，笔触洗练，分析鞭辟入里，体现出高瞻远瞩的军事谋略眼光和成熟的政治智慧。

文章开宗明义指出，战争是涉及一个国家生死存亡的大事，因此不能

不认真地加以研究和考察。首先要分析五个方面的情况，即经之以“五事”，一曰道，二曰天，三曰地，四曰将，五曰法。所谓“道”，是指要使百姓的想法与国君的意愿一致，也就是说只有争取到民众的支持，才能赢得战争；“天”，是指昼夜、晴雨、寒暑和四季变化等各种气象条件；“地”，是指路程远近，地势的平坦或险阻，作战区域的宽广或狭窄，地形是否有利于攻守进退等；“将”，是指将帅们必须具备智、信、仁、勇、严五项基本素质，具体表现在他们要有智谋才能，要做到赏罚有信，爱抚士卒，勇敢果断，并使军队纪律严明；“法”，是指军队的组织编制是否整齐，各级将吏的权责是否分明，统辖指挥是否迅速有力，军用物资供应调动是否有充分的保障等。孙子认为，这是决定战争胜负的五个基本条件，统率军队领兵打仗的将帅对此必须有全面深刻的了解，“知之者胜，不知者不胜”。

在此基础上，还要更深入细致地校之以“七计”。即具体分析交战双方哪一个国家的国君更贤明，哪一方军队的将帅们更有才能，哪一方军队占据着较为有利的天时地利条件，哪一方军队的号令更能迅速有效地贯彻下去，哪一方军队的战斗力更强、士卒的训练更有素、赏罚更严明，经过分析比较，就可知道双方的胜算各有多少，“吾以此知胜负矣”。

一旦战争的基本决策、基本谋划确定下来，指挥战争的将帅们便要“因利而制权”，设法造“势”，以佐其外，因为用兵打仗完全是一种诡诈的行为，“兵者，诡道也”，它包括十二条具体的用兵策略，即能进攻装作不能进攻；要打装作不想打；要在近处行动却装作在远处行动；要在远处行动却装作在近处行动；对于贪利的敌人，用小利去引诱它；对处于混乱状态的敌人，要抓住机会去攻取它；对力量充实的敌人，要加倍防备它；对强大的敌人，要暂时避其锋芒；对易怒的敌人，要想办法激怒它；对轻视我方的敌人，要使其更加骄傲轻敌；对休整充分的敌人，要想办法使之疲劳；对内部团结的敌人，则要想办法离间。总之，要在敌人最缺少准备、最意想不到的情况下采取突然的行动，“攻其无备，出其不意”，这是制胜的根本法宝。

在篇末，孙子总结说：“夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎。”这是说，在战争尚未

开始之前,就要进行周密的筹划。对战争双方各自有利或不利的情况了解得越充分,就越能掌握战争的主动权,最终赢得胜利;计算不周,胜利的可能性就小。至于不加分析,盲目地乱碰乱撞,那是不可能取得胜利的。战争胜负,其实在战争进行之前,已在“庙算”中对双方“五事”、“七计”等基本情况的分析中就判然了。如果临阵用兵时,又能审时度势灵活巧妙地运用“攻其无备,出其不意”的策略,那取得战争的胜利也就是在情理中的事了。孙子所总结的经验,对于指导现代战争仍然是有积极作用的。

(邵祖新 董凌白)

【 作 战 】

孙子曰:凡用兵之法,驰车^①千驷^②,革车^③千乘^④,带甲^⑤十万,千里馈粮^⑥;内外^⑦之费,宾客^⑧之用,胶漆^⑨之材,车甲^⑩之奉^⑪,日费千金^⑫,然后十万之师举^⑬矣。

其用战^⑭也胜,久^⑮则钝兵挫锐^⑯,攻城则力屈^⑰,久暴师^⑱则国用不足。夫钝兵挫锐,屈力殫货^⑲,则诸侯乘^⑳其弊而起^㉑,虽有智者,不能善其后^㉒矣。故兵闻拙速^㉓,未睹巧之久^㉔也。夫兵久而国利者,未之有也。故不尽知用兵之害者,则不能尽知用兵之利也。

善用兵者,役不再籍^㉕,粮不三载^㉖。取用于国^㉗,因粮于敌^㉘,故军食可足也。

国之贫于师者:远师者远输^㉙,远输则百姓贫;近师者贵卖^㉚,贵卖则财竭,财竭则急于丘役^㉛。力屈^㉜,财殫^㉝,中原内虚于家。百姓之费,十去其七;公家之费,破车罢^㉞马,甲胄矢弩,戟楯矛橧^㉟,丘牛^㊱大车^㊲,十去其六。

故智将务^③食于敌：食敌一钟^④，当吾二十钟；莝秆^⑤一石^⑥，当吾二十石。

故杀敌者，怒也；取^⑦敌之利者，货^⑧也。车战，得车十乘以上，赏其先得者，而更^⑨其旌旗。车杂而乘之^⑩，卒^⑪善^⑫而养之，是谓胜敌而益强^⑬。

故兵贵胜，不贵久。

故知兵之将，民之司命^⑭，国家安危之主^⑮也。

【注释】 ① 驰车：轻型战车，即轻车，驾以四马。 ② 千驷：千辆。四马拉车称驷。 ③ 革车：重型战车，即重车。 ④ 乘(shèng)：辆。 ⑤ 带甲：身披甲胄的战士。 ⑥ 馈粮：输送粮食。 ⑦ 内外：国内国外，指后方与前线。 ⑧ 宾客：外交使臣。 ⑨ 胶漆：胶与漆，指粘结修理军事装备的材料。 ⑩ 车甲：战车和铠甲。 ⑪ 奉：供应。 ⑫ 千金：泛指开支大。 ⑬ 举：出发、开拔。 ⑭ 用战：进行战争。 ⑮ 久：耗时长久。 ⑯ 钝兵挫锐：指兵力消耗，锐气挫伤。 ⑰ 屈：竭、耗尽。 ⑱ 暴(pù)师：陈兵于外，蒙受风霜雨露。 ⑲ 殫货：耗尽钱财。 ⑳ 乘：趁。㉑ 起：起兵来袭。 ㉒ 善其后：收拾残局。 ㉓ 兵闻拙速：战争中只听说有笨拙的速决。 ㉔ 巧之久：巧妙地持久。 ㉕ 役不再籍：兵役不征发两次。役，兵役；籍，按名籍征役。 ㉖ 三载：运载多次。三并非实指。 ㉗ 取用于国：在国内征用粮食。 ㉘ 因粮于敌：从敌国取粮。 ㉙ 远输：长途运输。 ㉚ 近师者贵卖：近，靠近；师，军队；贵卖，物价高涨。 ㉛ 丘役：赋役。 ㉜ 力屈：人力耗尽。 ㉝ 殫：空竭。 ㉞ 罢，通“疲”。 ㉟ 橧：大盾。 ㊱ 丘牛：大牛。 ㊲ 大车：牛车。 ㊳ 务：务必、力求。 ㊴ 钟：容量单位。 ㊵ 莝(jì)秆：莝，通“萁”，豆秸；秆为禾秆。莝秆皆为牛马的草料。 ㊶ 石：重量单位，古代以一百二十斤为一石，约合今三十公斤。 ㊷ 取：夺取。 ㊸ 货：以财货赏赐。 ㊹ 更：更换。 ㊺ 车杂而乘之：即将缴获的战车混杂在自己车阵中乘用。 ㊻ 卒：降卒。 ㊼ 善：善待、宽大。 ㊽ 益强：更强。 ㊾ 司命：掌握命运。 ㊿ 主：主宰。

(燕永成)

【鉴赏】 春秋时期，诸侯蜂起，相互间攻伐砍杀，连年征战不断。每

发动一场战争，从招募士兵、操练军队、调集物资、组织运输，到行军布阵、攻城掠地、血肉相搏，直至尸横遍野，战争结束。对交战双方来说，无论胜负，还是媾和，都要耗尽大量人财物力，以致社会的稳定和经济的发展需要很长的时间才能恢复。因此，如何以最小的投入换取最大的胜利，成了军事家们必须考虑的问题。

《作战》篇从战争对人力、财力和物力的依赖关系出发，着重论述了“兵贵胜，不贵久”的速胜思想，并提出“因粮于敌”等原则，充满了朴素唯物主义和辩证法的观点。孙武指出，凡兴兵打仗，除出动战车千辆、辎重车千辆，千里运粮之外，还要部署各种武器装备、器材物资的供给，伤亡人员的补充，提供外交使节的往来费用，以及前方后方各项与战争有关的开支等。所有这一切，糜费巨大，以“日费千金”来形容并不为过。这样，才能保证十万大军顺利远征。

用这样庞大的军队去作战，当然要求速战速决，尽早取得胜利。旷日持久地拖延战争，只能带来一连串的弊端，军队疲惫，锐气挫伤，战斗力削弱，国家财政府库空虚。一旦有其他诸侯趁此鹬蚌相争之机出兵，后果将不堪设想。即使有高明才智之人，也难挽回危局。故只听说用兵打仗宁可笨拙也要迅速获胜的道理，而从未闻有光顾显示技巧久拖下去的。拖延战争决不会使一个国家获得利益。所以，若不深知其中害处之人，肯定不懂得打仗务求速胜的种种好处。

善于用兵的将帅无不坚持速胜论的军事指导思想，同时在具体的军事行动中遵守这样一条军事原则，亦即不是一味地从本国征调军队，也不能过多地从国内千里迢迢地调运粮草，而是要想方设法地在敌国解决粮草和兵员补充问题，“因粮于敌”，“务食于敌”，善待和使用俘虏。从敌人那里获取一钟粮食，其利相当于从国内运送二十钟粮食；获取一石饲草，其利相当于从国内运送二十石饲草。对俘虏“卒善而养之”。然后编入自己的队伍充实军力。再加上赏罚分明、激励士气等手段，这支军队就会愈战愈勇，愈战愈强。

导致国家贫困的一个重要原因是远道运输，百姓因运送军备而疲于

奔命。靠近军队的地方则物价飞涨，结果弄得军中生活困难，国家为支撑长期的战争和远道运输，别无选择，只有不断地加重赋税。如此一来，举国上下是一片“力屈、财殚”的局面。生民涂炭，国步维艰，也就在所难免。

说到底，善于用兵打仗的将帅一定要贯彻速胜的思想，也要尽可能地避免远道运输的毛病。这关系到国家的安危。

孙子总结长期以来的战争经验，提出速胜的军事思想在许多场合下是合理的。一方面可以减少战争中人、财、物力的消耗，另一方面又可防止“诸侯乘其弊而起”。但今天的人们在阅读《孙子兵法·作战》篇时，如果将这作为普遍的永恒不变的军事思想或原则来看待，是会遇到一些麻烦的。如弱小民族在反对强敌入侵时就不适用，还须仔细把握速胜与持久的辩证关系。

（邵祖新 董凌白）

Ⅰ 谋 攻^① Ⅱ

孙子曰：夫用兵之法，全国为上^②，破国次之^③；全军^④为上，破军次之；全旅^⑤为上，破旅次之；全卒^⑥为上，破卒次之；全伍^⑦为上，破伍次之。是故百战百胜，非善之善者也；不战而屈人之兵，善之善者也。

故上兵^⑧伐谋^⑨，其次伐交^⑩，其次伐兵^⑪，其下攻城。攻城之法，为不得已。修橧^⑫、轂^⑬，具器械，三月而后成；距堙^⑭，又三月而后已^⑮。将不胜^⑯其忿，而蚁附^⑰之，杀^⑱士卒三分之一，而城不拔^⑲者，此攻之灾也。故善用兵者，屈人之兵而非战也，拔人之城而非攻也，毁人之国而非久也。必以全争于天下，故兵不顿^⑳而利可全，此谋攻之法也。