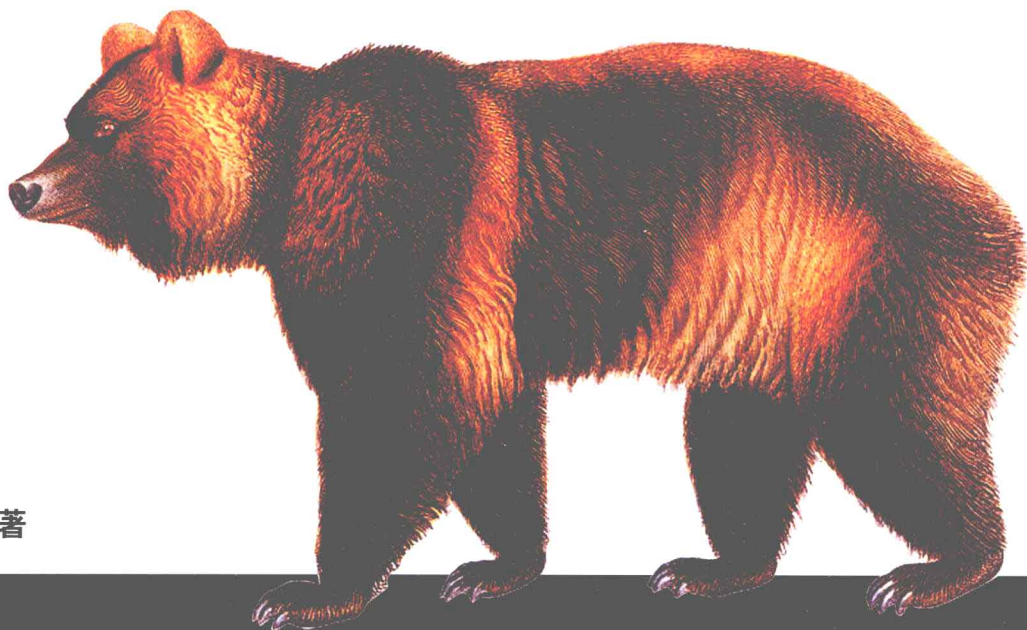


万维网权威大师亲自撰写，全面引领下一代万维网技术
展HTML5真正风采，释放HTML5真正潜能



张亚飞 编著

HTML5和RIA 网站设计

专业级教学视频、实例源程序下载

- 全面破除当前普遍存在的错误认识，让您不走弯路
- HTML5全新标准大曝光，新功能、新特性一览无余
- LBS最热应用，详细讲解，让公司的业务快速跟上
- 面向进阶用户，直击精要，辅以精湛范例，让您快速掌握，节约时间
- 包含HTML5核心以及周边应用
- 浏览器兼容性提示，让您学以致用，工作中游刃有余

清华大学出版社

HTML5 和 RIA 网站设计

张亚飞 编著



清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书的阅读对象是具有一定 Web 开发技能的开发者。本书侧重于实战,提供各种浏览器兼容性指南,修复了当前普遍存在的错误认识,目的是帮助用户快速掌握最新的 HTML5 技术以实现 RIA 应用程序设计。

本书内容包括如下三大部分,具有清晰的知识脉络。

HTML5 所有新增的元素:包括结构化元素、新的表单控件元素、多媒体视频和音频元素等,它们能够帮助用户理解 HTML 语言的特性,使用户真正理解 HTML5,而不是仅仅理解新增的几个元素。

HTML5 BOM 和 HTML5 DOM:两者是实现浏览器兼容的重要前提,是实现 RIA 的保证。并且 BOM 第一次有了可供遵循的标准,这也使所有开发者欢欣喜悦。

HTML5 周边:HTML5 规范有与之紧密配合的一簇规范,本书也完整系统地介绍了这些规范的应用,包括 Web Workers、Canvas2D、Web Storage、Web SQL Database、Server-Sent Event、Web Sockets 以及 Geolocation 等。

本书所有功能皆提供了完整的应用范例,以帮助用户深入理解,对于想快速学习 HTML5 的用户来说是最佳的学习捷径,建议用户不要错过。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML5 和 RIA 网站设计/张亚飞编著. —北京:清华大学出版社,2011.9

ISBN 978-7-302-26259-6

I. ①H… II. ①张… III. ①超文本标记语言, HTML—程序设计 ②网页制作工具 IV. ①TP312
②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 138406 号

责任编辑:赵洛育

版式设计:文森时代

责任校对:柴 燕

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京密云胶印厂

装 订 者:三河市金元印装有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:27 字 数:621 千字

版 次:2011 年 9 月第 1 版 印 次:2011 年 9 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:49.80 元

产品编号:043202-01

前言

Preface



Web 标准就是互联网的未来。

作为万维网的核心语言，HTML 在经历了近十年的停滞之后终于迎来了一个新的标准——HTML5。HTML5 将是下一代的 Web 标准，它是由各界人士共同参与制定的，如果想赶上未来的趋势，就需要加入 HTML5 中来。

2010 年，在 W3C HTML 工作组全体成员的共同努力下发布了 HTML5 公测草案。待正式版本发布后，HTML5 将网页带入富媒体应用环境，并带来万维网前所未有的革新，这是一个巨大的变动，对每个开发者、设计者都意义重大。

HTML5 不但将成为 HTML4 的新标准，而且将成为 XHTML 和 HTML DOM 的新标准。并且 HTML5 还为 BOM 第一次明确定义了标准，使得与浏览器交互有了可靠的依据。

HTML5 具有全新的、更加语义化的、合理的结构化元素，新的更具表现性的表单控件，多媒体视频和音频支持，并且可以编写 JavaScript 程序控制。

HTML5 具有更好的用户交互功能，并且新增了离线存储、Web SQL 数据库、跨文档消息、离线网络应用程序功能，它还可以使用 Canvas 创建 2D 图形，这可以带来各种图形用户界面的能力。

所有这一切为浏览器成为应用程序的运行平台提供了坚实的基础。现在，在浏览器中使用 HTML5 实现富媒体应用已经万事俱备。

HTML5 市场前景巨大

HTML5 正在快速成长，所有的最新版本的主流浏览器都宣布并已经开始支持 HTML5，其中包括 Android 和 iPhone 开发的移动浏览器。

这值得所有人密切关注，最近的一两年，会有很多公司进入这个领域。对于年轻一代的开发者，HTML5 应当是他们的首选技能，HTML5 会形成很大的市场，会有很多公司需要这方面的人才。

关于这本书

这本书涵盖了使用 HTML5 开发富媒体应用的所有内容，包括 JavaScript、HTML5 BOM、HTML5 DOM、Web Workers、Canvas、Web Storage、Web SQL Database、offline App、Cross Document Messaging、Server-Sent Event、Web Sockets 以及 Geolocation 等。

这本书是面向进阶用户的，阅读本书需要预先有一些 HTML4、JavaScript 和 DOM 的知识。



如果你是一名初学者，建议从《HTML5+CSS3 网页布局和样式精粹》一书开始学习。这本书的作者是万维网开发的专家，也是《万维网应用程序开发纲要》的起草者，他可以帮助你完整系统、快速有效地掌握 HTML5 开发的知识。

保持与作者沟通

有时与作者沟通是十分必要的，用户可以从作者处获取知识的更新，或者勘误（如果书中有的话），也可以让作者了解到你的想法。作者目前有以下联系方式：

E-mail

zhang-yafei@hotmail.com

BLOG

<http://zhangyafei.wordpress.com>

发送邮件的注意事项

如果你发送邮件，要在标题处以以下格式书写，以利于作者分类处理。

假定你对本书第 2 章中的内容有疑问，只需在标题处如此书写（不要在标题处添加其他内容）：

HTML5_1_Chapter_02

假定你对本书第 12 章中的内容有疑问：

HTML5_1_Chapter_12

假定你对本书附录 B 中的内容有疑问：

HTML5_1_Chapter_B

获取本书教学视频和源程序

读者可以通过以下步骤获取本书的教学视频和源程序：

- （1）登录清华大学出版社网站，网址为 <http://www.tup.com.cn>。
- （2）在网站首页的右上角处的“高级搜索”文本框中输入本书书名，再单击“搜索”按钮。
- （3）在显示本书相关信息的页面中，单击“网络资源”右侧的超链接，即可下载本书教学视频和源程序等网络资源。

目 录

Contents



第 0 章 准备浏览器.....	1	2.5.2 语言代码.....	32
0.1 网页的执行环境——浏览器	2	2.5.3 语言代码的继承.....	33
0.2 不可不知的浏览器发展史	2	2.5.4 浏览器对语言代码的解释	34
0.3 支持 HTML5 的浏览器	3	2.6 使用注释	34
第 1 章 HTML5 简介和编写规范.....	7	第 3 章 在网页中使用 JavaScript	
1.1 HTML5 的新特性	8	脚本语言	35
1.1.1 实现 Web 应用程序	8	3.1 了解脚本语言	36
1.1.2 用于更好地呈现内容	8	3.1.1 客户端脚本	36
1.2 HTML5 轻松入门	9	3.1.2 服务端脚本	36
1.2.1 使用 XML 语法编写 HTML5		3.2 在 HTML 文档中使用脚本	
文档	9	代码	36
1.2.2 使用 HTML 语法编写		3.2.1 使用 script 元素定义脚本	
HTML5 文档	13	代码	37
1.2.3 HTML5 文档的构成	15	3.2.2 在事件属性值中定义脚本	39
1.3 标准、规范和实现	16	3.2.3 在超链接中定义脚本	40
1.3.1 实现	16	3.3 浏览器不支持脚本时应	
1.3.2 万维网和 W3C	17	注意的问题	41
第 2 章 HTML5 元素和文档语法格式.....	19	3.3.1 noscript 元素	41
2.1 使用 HTML5 元素和属性	20	3.3.2 关于隐藏脚本数据	43
2.1.1 标签	20	3.4 关于 DHTML	44
2.1.2 元素和元素的形式	21	3.5 相同 Origin 策略的限制——同	
2.1.3 元素的类型	22	源策略	44
2.1.4 属性的定义	23	3.5.1 了解 Origin	44
2.1.5 属性值的定义	23	3.5.2 放松相同起点限制	44
2.1.6 元素和属性的大小写规范	24	第 4 章 JavaScript 和 HTML5 浏览器	
2.2 全局属性	25	对象模型 (BOM)	47
2.3 XML 语法格式和 HTML 语法		4.1 定时器——间隔调用和延迟	
格式的不同	27	调用	48
2.4 XHTML1.0 和 HTML5 的		4.1.1 使用 setInterval()方法和	
区别	31	clearInterval()方法实现间	
2.5 指定自然语言	31	隔调用	48
2.5.1 自然语言的作用	31	4.1.2 范例——创建打字机效果	49



Note

4.1.3 使用 setTimeout()方法和 clearTimeout()方法.....	50	5.2.6 了解 Node 接口	86
4.2 基本的交互操作	51	5.2.7 了解节点类型	87
4.2.1 警告对话框	51	5.2.8 了解 Element 接口	88
4.2.2 确认对话框	51	5.2.9 了解 HTMLInputElement 接口	88
4.2.3 提示输入消息对话框	52	5.3 HTML5 DOM 复杂数据类型	90
4.2.4 使用增强的交互式对话框	53	5.3.1 HTMLCollection 接口	90
4.2.5 范例——使用交互式对话框 相互传值	54	5.3.2 HTMLAllCollection 接口	91
4.2.6 打印	57	5.3.3 HTMLFormControlsCollection 接口	92
4.3 窗口交互操作	57	5.3.4 HTMLOptionsCollection 接口	93
4.3.1 打开新窗口	57	5.3.5 HTMLPropertiesCollection 接口	94
4.3.2 关闭窗口	59	5.3.6 DOMTokenList 接口	94
4.3.3 取消文档加载	60	5.3.7 DOMSettableTokenList 接口	95
4.3.4 获取窗口引用	60	5.3.8 DOMStringMap 接口	95
4.3.5 焦点处理	60	5.3.9 DOMException 接口	95
4.4 网页和浏览器交互	61	5.3.10 NodeList 接口	96
4.5 浏览历史管理	61	5.3.11 RadioNodeList 接口	97
4.6 地址管理	63	5.4 修改 HTML 文档	98
4.7 浏览器信息	65	5.4.1 创建新节点	98
4.7.1 检测浏览器类型	67	5.4.2 为元素节点添加文本节点	98
4.7.2 自定义架构处理	68	5.4.3 为元素节点添加新属性	100
4.7.3 自定义内容类型处理	70	5.4.4 将元素节点插入到文档中	101
4.7.4 手动处理 storage 独占 访问权	70	5.4.5 使用 innerHTML 属性、 outerHTML 属性和 insertAdjacentHTML()方法	104
第 5 章 HTML5 DOM 和 HTML5 网络 应用程序	71	5.4.6 通过克隆的方法创建元素 节点	104
5.1 了解 DOM	72	5.4.7 删除 HTML 文档中的元素 节点、属性和内容	105
5.1.1 DOM 基于节点树的表现 形式	72	5.4.8 使用 replaceChild()方法 替换节点	108
5.1.2 什么是 HTML DOM	74	5.5 根据 CSS 选择符访问元素	109
5.1.3 什么是接口	75	第 6 章 使用 Web Workers 优化 JavaScript 执行——多线程	111
5.2 使用 DOM 访问元素	76	6.1 Web Workers 入门	112
5.2.1 遍历节点树	77	6.1.1 检查浏览器支持	112
5.2.2 使用 getElementsByTagName() 方法	81	6.1.2 求素数的复杂运算	112
5.2.3 使用 getElementByName() 方法和 getter 属性	83	6.1.3 使用 Web Workers 入门	113
5.2.4 使用 getElementById()方法	85	6.2 Web Workers 规范 API	115
5.2.5 使用 getElementByClassName() 方法	86	6.2.1 Worker 的定义、类型	115



6.2.2	Worker 中可以使用的 API	116	8.3.5	meter 元素	167
6.2.3	创建 Worker	119	8.4	使用 DOM API 验证控件	169
6.2.4	处理运行时错误	120	8.5	结果良好的控件	171
6.3	创建和使用专职 Worker	120	8.6	使用 CSS 呈现表单控件	173
6.3.1	终止 Worker	120	第 9 章	HTML5 视频和音频	175
6.3.2	消息的互传	121	9.1	<video> 元素	176
6.4	创建和使用共享 Worker	122	9.1.1	视频格式	176
6.4.1	消息的互传	123	9.1.2	属性	177
6.4.2	连接同一个共享 Worker	124	9.1.3	全兼容设置	178
第 7 章	使用新的结构元素构建网页	127	9.2	<source> 元素	178
7.1	文档结构元素	128	9.3	<audio> 元素	179
7.1.1	<article> 元素	128	9.4	自定义视频和音频控制	181
7.1.2	<section> 元素	131	9.5	使用 HTML5 DOM 动态控制	182
7.1.3	<aside> 元素	132	9.5.1	关于 Media 元素	183
7.1.4	<nav> 元素	136	9.5.2	出错处理	185
7.1.5	<header> 元素	137	9.5.3	关于状态	186
7.1.6	<footer> 元素	138	9.5.4	其他属性	186
7.2	标题和标题组合	139	9.5.5	使用方法控制媒体	188
7.3	<address> 元素	141	9.5.6	检测媒体支持	188
7.4	浏览器兼容	141	9.5.7	媒体事件	188
第 8 章	建立 HTML5 新式表单	143	9.6	安全和隐私	190
8.1	认识和建立 HTML 表单	144	9.7	浏览器支持	190
8.1.1	建立表单	145	第 10 章	使用画布在网页上绘制图——	
8.1.2	使用 DOM API 控制表单	146	Canvas		191
8.2	使用 input 元素创建表单控件	146	10.1	使用 Canvas 绘图的基本步骤	192
8.2.1	HTML5 新增的 input 控件类型	148	10.1.1	绘制第一幅图	192
8.2.2	新功能属性	152	10.1.2	理解坐标	193
8.2.3	表单重写属性	157	10.2	关于 HTML5 DOM	
8.2.4	使用 DOM API 控制 input 元素	158	Canvas API		193
8.2.5	使用 File API 处理上传文件	161	10.3	使用 CanvasRendering	
8.2.6	使用 File API 获取文件内容	162	Context2D		196
8.3	HTML5 的新表单元素	164	10.3.1	颜色、渐变和模式	199
8.3.1	datalist 元素	165	10.3.2	线条粗细、线帽和线条结合	203
8.3.2	keygen 元素	165	10.3.3	阴影	204
8.3.3	output 元素	165	10.3.4	绘制矩形	205
8.3.4	progress 元素	166	10.3.5	全局设置——混合模式	206
			10.3.6	全局设置——透明度	207
			10.4	创建和渲染路径	208
			10.4.1	了解图形和路径	208



Note

10.4.2 绘制直线线条	209	12.2.1 执行数据库事务	257
10.4.3 线条和填充	210	12.2.2 数据库版本管理	259
10.4.4 绘制弧线	210	12.2.3 执行 SQL 语句	260
10.4.5 绘制曲线	211	12.3 同步数据库	262
10.4.6 绘制矩形路径	212	12.3.1 执行数据库事务	263
10.4.7 绘制剪切路径	213	12.3.2 数据库版本管理	265
10.4.8 重置路径和关闭子路径	214	12.3.3 执行 SQL 语句	266
10.4.9 检测路径点	214	12.4 处理数据库操作结果	267
10.4.10 焦点外廓	215	12.5 错误和异常	268
10.5 插入图片	216	12.6 数据库设计基本知识	269
10.6 转换、旋转、平移和缩放	218	12.6.1 关于数据库	270
10.7 绘制文本	220	12.6.2 设计数据库	271
10.8 像素级绘制	221	12.7 SQL 语法入门	274
10.8.1 基本使用方法	221	12.7.1 语法基础知识	274
10.8.2 创建反相	223	12.7.2 定义记录集的列	276
10.8.3 分解通道	224	12.7.3 限制记录集中的记录	276
10.8.4 通道混合器	226	12.7.4 对记录集中的记录进行 排序	278
10.9 保存和恢复绘画状态	231	12.7.5 联接表	279
10.10 使用 Canvas 实现动画	231	12.7.6 在“开发人员工具”中使用 SQL 语句	283
10.10.1 太极旋转	232	12.8 SQLite SQL 语法和数据库的 数据类型	284
10.10.2 绘制动态时钟	235	12.9 SQL 注入缺陷和参数化查询	286
第 11 章 Web 存储	239	第 13 章 离线网络应用程序——文件 缓存	289
11.1 Web 存储与 Cookie	240	13.1 使用离线应用	290
11.2 使用 Web 存储	240	13.1.1 配置 MIME 类型	290
11.2.1 在客户端持久存储数据	240	13.1.2 创建离线应用网页及网页 中要引用的资源	292
11.2.2 关于浏览器兼容	241	13.1.3 创建清单文件	293
11.2.3 在会话期存储数据	242	13.1.4 测试离线应用	293
11.3 Storage 接口	243	13.1.5 更新离线存储	293
11.3.1 获取和更新存储	246	13.2 缓存清单文件格式	294
11.3.2 清除存储	247	13.2.1 定义要缓存的文件	295
11.3.3 清除指定的键	247	13.2.2 备抵机制	296
11.3.4 添加新键和更新键值	248	13.2.3 在线白名单	296
11.4 Storage 事件	248	13.2.4 注释	297
第 12 章 本地数据库	251	13.3 使用 DOM 方法处理离线 应用	297
12.1 使用 Web SQL Database	252		
12.1.1 第一个 Web SQL Database 应用	252		
12.1.2 使用 Web SQL Database 的 基本步骤	254		
12.2 异步数据库	256		



13.3.1 获取缓存	298	16.1.1 使用 Server-Sent Event 入门	344
13.3.2 检查状态	298	16.1.2 服务器要求	346
13.3.3 更新缓存	299	16.1.3 使用 EventSource 对象	347
13.3.4 监听事件	300	16.1.4 在 Web Workers 中使用 EventSource 对象	349
13.3.5 检测脱机模式	302	16.2 套接字连接	351
第 14 章 丰富的交互操作功能	305	16.2.1 使用 Web Socket 入门	351
14.1 内容可编辑	306	16.2.2 关于 Web Socket 通信 协议	354
14.1.1 使用 DOM 方法处理 可编辑元素	307	16.2.3 使用 WebSocket 对象	355
14.1.2 实用范例——可编辑的 表格	308	第 17 章 地理位置定位	357
14.1.3 使整个文档都可以被编辑	309	17.1 了解位置定位	358
14.2 “撤销”和“重做”操作的 管理	310	17.1.1 位置定位是怎么工作的	359
14.3 拖放功能	311	17.1.2 位置定位的精确度	359
14.3.1 元素的拖动	312	17.2 使用 Geolocation	359
14.3.2 元素的拖放	313	17.2.1 获取 Geolocation 对象	359
14.3.3 文件的拖放	315	17.2.2 获取当前地理位置	360
14.3.4 使用 W3C File API 实现 文件拖放	317	17.2.3 处理位置信息	361
14.3.5 拖放事件	319	17.2.4 出错处理	362
14.3.6 DataTransfer 对象	320	17.2.5 配置项	363
14.4 处理选择的内容	321	17.2.6 持续追踪位置	364
14.4.1 处理网页内容选择的 API	321	17.3 地理位置定位和在线地图 结合使用	364
14.4.2 文本框选择	324	17.3.1 反向 Geolocation——将 经度/纬度转换为地名	364
14.5 编辑 API	325	17.3.2 与 Google Map 结合使用	365
14.5.1 命令	325	17.3.3 使用 Google Maps JavaScript API	370
14.5.2 创建富文本编辑器	329	附录 A HTML5 和 HTML4.0 元素对比	373
14.6 其他交互功能	331	附录 B HTML 常用自然语言及语言 代码对照表	379
14.6.1 滚动到视点	331	附录 C 常用字符集速查表	381
14.6.2 隐藏元素内容	331	附录 D input 元素 type 属性值与 input 元素属性匹配索引	383
14.6.3 通过热键访问元素内容	333	附录 E HTML4.0 和 HTML5 事件属性 对照表	385
14.6.4 拼写和语法检查	334	附录 F XML 语法规则和文档编写 指南	389
14.6.5 焦点管理	334		
第 15 章 跨文档消息传输——Cross Document Messaging	337		
15.1 框架间传递消息	338		
15.2 网页之间互相发送消息	339		
第 16 章 新的服务器通信技术	343		
16.1 服务器推送技术	344		



Note

F.1 书写 XML 文档.....	389	F.3 格式良好的 XML 文档	403
F.1.1 XML 声明.....	389	F.4 XML 文档的树视图和容器	
F.1.2 对比 XML 和 HTML	392	视图	404
F.1.3 XML 设计的指导方针.....	395	F.5 XML 命名空间	404
F.2 XML 文档的组成和规则.....	396	F.5.1 命名空间的定义和默认	
F.2.1 XML 元素.....	396	命名空间	405
F.2.2 属性	397	F.5.2 对元素使用命名空间	406
F.2.3 元素名称和属性名称的		F.5.3 对属性使用命名空间	407
定义规则	398	F.5.4 什么是完全限定名和	
F.2.4 区分元素和标签	398	本地名	408
F.2.5 XML 文档的定义规则.....	399	F.5.5 命名空间的应用方面	408
F.2.6 子元素、父元素、同辈		F.6 XML 的 3 个特殊属性声明	410
元素	399		
F.2.7 XML 注释.....	400	附录 G HTML 标签对的使用及元素	
F.2.8 PCDATA 和 CDATA	401	可用属性速查手册	413
F.2.9 CDATA 段和转义字符	401		
F.2.10 处理指令	402	附录 H 参考文献以及资料来源	417

第 0 章

准备浏览器

网页就是一个纯文本的文件，但是有一定的格式，也就是 HTML 语言所规定的格式，由于 HTML 被译为超文本标签语言，因此网页文件也被称为“HTML 文件”或“超文本文件”。浏览器是一个软件，用来读取网页文件内容，并处理格式信息，最终文件内容以一定的方式呈现在屏幕上。

0.1 网页的执行环境——浏览器

万维网把所有 Internet 上的信息（包括用户加进去的本地信息）组织成“超文本文件”形式，接下来，只需用浏览器“读取”适当的“超文本文件”即可。

浏览器是一个程序，它读取在互联网上找到的超文本文档（和其他类型的文件）并解释和显示网页。网页除了可以包含文本，还可以包含图形、音频和视频。结果是，网络激发了人们对从前是基于文本的互联网的兴趣。

1993 年 4 月 22 日，美国伊利诺斯大学的一个学生小组开发了一段旨在从互联网上获取信息的程序。

当时很少有人会预见这个叫 Mosaic 的程序将从根本上改变我们的日常生活。具有图形界面的网页浏览器之前其实早已经诞生，但 Mosaic 是第一个被人普遍接受的浏览器，它把许多人推向了互联网。

其后的浏览器大都是基于 Mosaic，包括目前正在使用的微软 Internet Explorer 6 浏览器。选择这一程序“帮助”菜单下的“关于 Internet Explorer”命令，在弹出的对话框中可以清楚地看到 Mosaic 的存在，如图 0-1 所示。



图 0-1 Mosaic 的存在

0.2 不可不知的浏览器发展史

后来，Mosaic 的一名开发工程师在风险投资商的资助下成立了网景公司，该公司很快就推出了名为 Navigator 的浏览器，并迅速普及开来。

20 世纪 90 年代中期，网景的 Navigator 浏览器曾经一度主导网络浏览器市场。后来，微软开始进入浏览器市场，推出了 IE (Internet Explorer) 浏览器，并在 Windows 操作系统中捆绑，而且是免费的，网景的浏览器市场开始大量流失……

微软的免费王牌不但奏效，而且使得网景公司的发展每况愈下，于 1998 年年底被美



国在线(AOL)并购。目前,网景浏览器的全球市场占有率已经极低,而它的竞争对手微软的IE浏览器市场占有率则一度高达95%以上,在全球浏览器市场稳居霸主之位。

图0-2显示了IE6浏览器和网景8浏览器在浏览新浪网时的情况。



图0-2 IE浏览器和网景浏览器

IE浏览器一般会随着操作系统一同被安装在计算机上,而网景浏览器则需要单独下载并安装。不过现在网景浏览器已经逐渐淡出市场,很少有人使用了,所以不再推荐使用。

0.3 支持HTML5的浏览器

目前支持HTML5的浏览器包括Firefox 3.5、Chrome 3.0、Safari 4、Opera 9.5和IE 9 Beta。

IE 9 Beta版开始支持HTML5,用户应该下载一个用来测试,未来正式版肯定会支持HTML5,可以从下面的网址下载。

<http://ie.microsoft.com/testdrive/>

它是免费的,可以自由下载,如图0-3所示。

近两年来新崛起的浏览器是Firefox(中文简称“火狐”),并且市场份额不断扩大,可以从下面的网址获得(目前最新的版本是3.6,有最新的Firefox 4.0 Beat也可以下载)。

<http://www.mozilla.com>

后面的很多介绍都要用到该浏览器,它是免费的,可以自由下载,如图0-4所示。

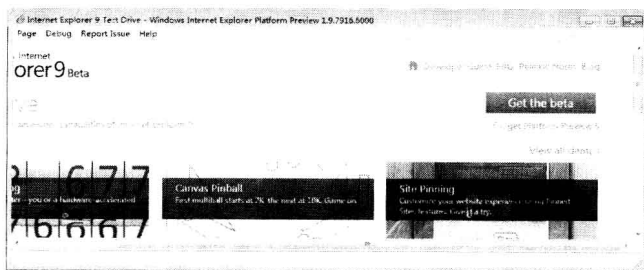


图0-3 下载IE9浏览器





Note



图 0-4 下载 Firefox 浏览器

下载后的文件是一个可执行的安装程序，运行该安装程序，按照安装向导的指示即可将 Firefox 浏览器安装到计算机上。

另外一款用户经常要使用的浏览器名为 Opera，它虽然很少在桌面计算机中出现，但是目前大多数移动设备都配置了该浏览器，例如 Nokia 配置 Symbian 系统的移动电话中都是内置 Opera 浏览器，因此建议用户下载一个用于测试。

Opera 也是免费的，可以从下面的网址获得。

<http://www.opera.com/browser/download/>

目前最新的版本是 10.x，本书用到了 10.6，如图 0-5 所示。



图 0-5 下载 Opera 浏览器

下载后的文件也是一个可执行的安装程序，运行该安装程序，按照安装向导的指示即可将 Opera 浏览器安装到计算机上。

Chrome 是互联网巨擘 Google 新近开发的浏览器，借助 Google 强大的网络资源，这款浏览器正日益走近用户，它也是免费的，可以从下面的网址获得。

<http://www.google.com/chrome/>

目前最新的版本是 6.x，如图 0-6 所示。

Safari 是运行在苹果公司计算机上的一款主流浏览器，目前也有 Windows 版，可以从下面的网址下载。

<http://www.apple.com/safari/download/>



目前最新的版本是 5.x, 如图 0-7 所示。

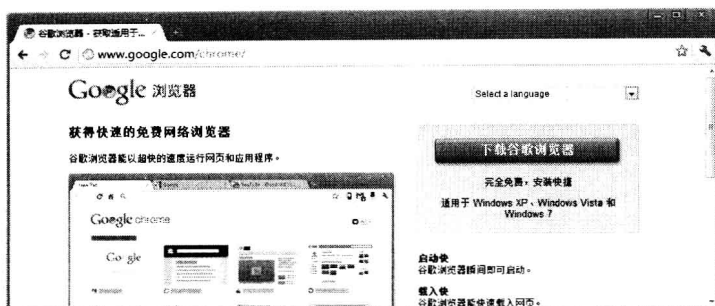


图 0-6 下载 Chrome 浏览器



图 0-7 下载 Safari 浏览器

目前上述 5 款浏览器占有绝大部分市场份额, 图 0-8 是一家研究机构 2010 年 9 月的调查数据, 它显示了这些浏览器在桌面计算机中的市场份额情况。

在阅读这本书之前, 还必须首先澄清两个概念, 即创作者和软件厂商。

创作者一般是指网页 (包括图形等多媒体文件) 的创建者, 例如正在学习本书的你, 将会使用 HTML 语言创作网页; 而软件厂商一般是指开发网页浏览工具的厂商, 例如开发 Internet Explorer 浏览器软件的微软公司、开发 Firefox 浏览器的 Mozilla 基金会、开发 Chrome 浏览器的 Google 公司, 它们将会开发浏览器等终端设备来解释网页中的内容, 并将其呈现在计算机屏幕上。

Worldwide browser market share: September 2010
Percent

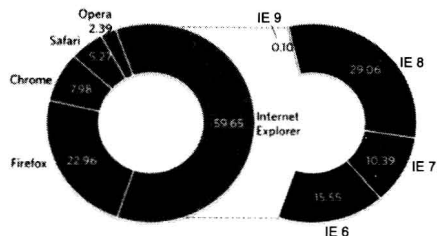


图 0-8 主流浏览器市场份额



