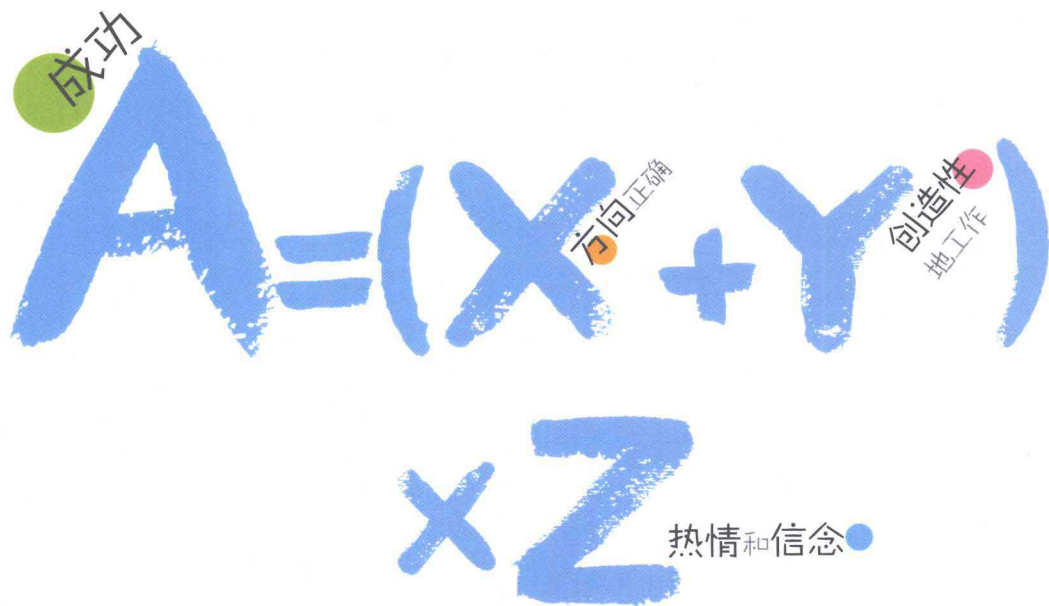


| 突破面试瓶颈 |

程序员 求职宝典

赛奎春 杨志福 等编著



面试羊皮卷

- ◎ **IT 名企试题**：2008年-2011年IT名企面试、笔试题库，深度提炼，分析到位。
- ◎ **虚拟面试系统**：真实模拟IT企业面试环境，提前体验面试过程，一步步解决面试难题。
- ◎ **编程能力测试系统**：真实测试个人编程基本技能，快速提升综合开发能力。
- ◎ **学习视频**：通过视频讲解编程知识，提高读者的实战能力。



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

程序员 求职宝典

赛奎春 杨志福 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书以程序员求职面试为核心,全面介绍了程序员在面试中应该掌握的基本技能,并从自我定位、求职面试、面试真题、面试过程及职场生存等各个方面,讲解了一个面试者应该掌握的所有知识。全书共分6篇28章,其中,第1篇为求职面试第一步,主要包括你了解程序员吗、程序员自我定位、了解应聘流程、求职渠道选择和设计简历等内容;第2篇为求职成功有道,主要包括面试前的准备、面试的几种方式、笔试面试、电话面试、智力测试、英语面试等内容;第3篇为C/C++技术篇,主要包括C/C++语言基础、数组、函数和指针、预处理和内存管理、数据结构、常见算法等内容;第4篇为Java技术篇,主要包括Java语言基础、面向对象程序设计、高级编程技术、数据库相关技术、网络与数据流等内容;第5篇为C#技术篇,主要包括C#编程基础、Windows窗体及控件、ASP.NET网站开发、C#中的数据库编程等内容;第6篇为PHP技术篇,主要包括PHP基础、服务器/操作系统与网络、项目设计等内容。

本书附带光盘中提供“实战能力测试系统”,包含模拟面试系统、技术能力笔试模拟系统,通过这两个系统,读者可以轻松训练自己的面试和笔试能力。另外,该系统还包含技能学习系统、技能测试系统、实战热身系统、项目实践系统等,使读者可以轻松掌握程序开发的相关技能。

本书适合高校应届毕业生、正在应聘的程序开发人员、相关社会培训班的学员及大、中专院校的师生阅读,也可以作为程序初学者和程序开发爱好者的参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

程序员求职宝典 / 赛奎春等编著. —北京:电子工业出版社, 2012.1

ISBN 978-7-121-14789-0

I. ①程… II. ①赛… III. ①程序设计—工程技术人员—职业选择—基本知识 IV. ①C913.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第206052号

策划编辑:胡辛征

责任编辑:郑志宁

特约编辑:赵树刚

印 刷:北京市顺义兴华印刷厂

装 订:三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编100036

开 本:720×1000 1/16 印张:26 字数:583千字 彩插:1

印 次:2012年1月第1次印刷

印 数:4000册 定价:52.00元(含光盘1张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010)88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010)88258888。

前言

面试是获得一份工作的开始，也是求职者跨进职场的第一步，如何成功地打开求职面试的大门，是每一个求职者必须要面对的问题，而我们写作这本书的目的，就是希望帮助广大求职者顺利通过面试，从而开始自己的职场生涯。

本书内容

本书以程序员求职面试为核心，全面介绍了在程序员面试中重点考查的各个考点，并从求职面试、职业规划、面试渠道、面试真题、面试过程及职场生存等各个方面讲解了一个面试者应该掌握的所有知识。全书共分 6 篇 28 章，主要内容如下。

第 1 篇：求职面试第一步。主要包括你了解程序员吗、程序员的自我定位、职业生涯规划、了解应聘流程、求职渠道选择和设计简历等内容。

第 2 篇：求职成功有道。主要包括面试前的准备，如何应对不同的面试方式，笔试题面试，电话面试，智力测试和英语面试等内容。

第 3 篇：C/C++ 技术篇。主要包括 C/C++ 语言基础，数组、函数和指针，预处理和内存管理，数据结构，常见算法等内容。

第 4 篇：Java 技术篇。主要包括 Java 语言基础，面向对象程序设计，高级编程技术，数据库相关技术，网络与数据流等内容。

第 5 篇：C# 技术篇。主要包括 C# 编程基础，Windows 窗体及控件，ASP.NET 网站开发，C# 中的数据库编程等内容。

第 6 篇：PHP 技术篇。主要包括 PHP 基础，服务器、操作系统与网络，项目设计等内容。

本书特点

☒ 求职面试技巧。

详细讲解应聘者在职业规划、求职渠道、简历、面试过程等各个环节需要注意的问题，并且讲解应聘者在进入公司后应该如何做好一个员工。

☒ 专业知识讲解。

通过面试真题讲解专业知识，这样让读者真正知道所学知识能用在实际中的哪些方面，并且让读者熟悉企业常见的面试题，为应聘做好充分的准备。

☒ 讲解方式新颖。

每道面试真题通过出现频率、考点解析和参考答案 3 个方面进行讲解。其中，出现频率以星号的数量体现，考点解析对该面试题涉及到的技术进行详细讲解，参考答案给出最终解答。

☒ 实战互动练习。

光盘中附带“实战能力测试系统”，包含模拟面试系统、技术能力笔试模拟系统与本书相关的实战模拟考试，通过这两个系统，读者可以轻松训练自己的面试和笔试能力。另外，该系统还包含技能学习系统、技能测试系统、实战热身系统、项目实践系统等，使读者可以轻松掌握程序开发的实战开发能力。

读者对象

☒ 高校应届毕业生

☒ 相关社会培训班的学员

☒ 程序开发爱好者

☒ 正在应聘的程序开发人员

☒ 学习编程语言的初学者

☒ 大中专院校的老师和学生

致读者

本书由明日科技策划并组织编写，主要编写人员有赛奎春、杨志福等，在编写本书的过程中，我们以科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

有关于本书的问题，读者可以通过如下方式与我们沟通，我们将在 3~5 个工作日内给您提供满意的答复。

☒ 服务网站：www.mingribook.com

☒ 服务 QQ：100310265

☒ 服务信箱：mingrisoft@mingrisoft.com

☒ 服务电话：0431-84978981/84978982

☒ 学习社区：www.mrbccd.com

最后，感谢您选择本书，希望本书能为您打开求职面试的大门。

编 者

目 录

第 1 篇 求职面试第一步

第 1 章 你了解程序员吗	2
1.1 程序员的那些事	2
1.1.1 激动人心的职业	2
1.1.2 关于程序员	3
1.2 测测你的潜力	4
1.3 比尔的建议	6
1.4 对程序员的误解	7
1.5 你的榜样	8
第 2 章 程序员自我定位	11
2.1 求职从选定目标开始	11
2.2 你适合哪类企业	13
2.2.1 你应该知道的	13
2.2.2 你适合哪类企业	14
2.3 成功有秘诀吗	15
2.4 程序员成长路线	15
第 3 章 了解应聘流程	17
3.1 应聘流程	17
3.2 应聘成功案例	19
第 4 章 求职渠道选择	20
4.1 校园招聘	20
4.2 网络招聘	22

4.3	高效使用招聘网站	23
4.4	其他求职渠道	28
第5章	设计简历	30
5.1	求职简历的重要性	30
5.2	简历设计的原则	30
5.3	简历包括的基本内容	31
5.4	简历设计中的细节问题	33
5.5	简历设计模板	35
5.5.1	时序式简历	35
5.5.2	功能式简历	36
5.5.3	混合式简历	38
5.6	简历的投递	39
5.6.1	投递简历前的检查	39
5.6.2	电子邮件投递	39
5.6.3	参加招聘会投递	40
5.7	企业筛选简历的标准	40

第2篇 求职成功有道

第6章	面试前的准备	43
6.1	临场面试前的准备	43
6.1.1	个人资料的准备	43
6.1.2	面试问题的准备	44
6.1.3	面试时的心理准备	45
6.1.4	了解面试官评价表	46
6.2	面试中的着装技巧	47
6.2.1	面试着装要点	48
6.2.2	男士着装技巧	48
6.2.3	女士着装技巧	49
6.3	面试过程中的礼仪技巧	50
6.3.1	遵时守信	50

6.3.2	如何敲开面试官的门	51
6.3.3	专业化的握手方式	51
6.3.4	语言交流技巧	51
6.3.5	无声胜有声的形体语言	52
6.4	如何化解面试中的危机	53
6.4.1	说错了话了怎么办	53
6.4.2	如何回答自己不懂的技术和问题	53
6.4.3	如何回答“棘手”的问题	53
第7章	面试的几种方式	54
7.1	笔试	54
7.2	电话面试	55
7.3	面试	56
7.3.1	面试携带物品	57
7.3.2	面试心理准备	57
7.3.3	面试举止言谈	59
7.3.4	面试后的工作	60
第8章	笔试面试	61
8.1	面试题形式	61
8.2	综合笔试题	62
8.3	技术类笔试题	67
8.4	Google 英语笔试题	70
第9章	电话面试	73
9.1	电话面试的目的	73
9.2	分析企业的电话面试	73
9.3	电话面试礼仪	74
9.4	电话面试注意事项	75
9.5	电话面试技巧	75

第 10 章 智力测试（包括面试真题 20 个）	76
10.1 逻辑推理	76
10.2 数学推理	81
10.3 创造性应用	85
第 11 章 英语面试（包括面试真题 20 个）	88
11.1 面试技巧	88
11.2 关于工作	90
11.3 关于个人	93
11.4 技术类英语面试题	96
11.5 英语词汇	98

第 3 篇 C/C++技术篇

第 12 章 C/C++语言基础（包括面试真题 26 个）	101
第 13 章 数组、函数和指针（包括面试真题 40 个）	116
第 14 章 预处理和内存管理（包括面试真题 13 个）	141
第 15 章 数据结构（包括面试真题 16 个）	148
第 16 章 常见算法	162

第 4 篇 Java 技术篇

第 17 章 Java 语言基础（包括面试真题 17 个）	181
第 18 章 面向对象程序设计（包括面试真题 11 个）	195
第 19 章 高级编程技术（包括面试真题 21 个）	210
第 20 章 数据库相关技术（包括面试真题 27 个）	225

第 21 章 网络与数据流（包括面试真题 11 个）	241
----------------------------------	-----

第 5 篇 C#技术篇

第 22 章 C#编程基础（包括面试真题 27 个）	254
第 23 章 Windows 窗体及控件（包括面试真题 11 个）	279
第 24 章 ASP.NET 网站开发（包括面试真题 15 个）	289
第 25 章 C#中的数据库编程（包括面试真题 13 个）	305

第 6 篇 PHP 技术篇

第 26 章 PHP 基础（包括面试真题 47 个）	319
第 27 章 服务器、操作系统与网络（包括面试真题 23 个）	345
27.1 Web 服务器	345
27.2 操作系统	351
27.3 网络	355
第 28 章 项目设计（包括面试真题 31 个）	360
28.1 模板引擎	360
28.2 框架技术	364
28.3 PHP 国际化	368
28.4 PHP 项目开发	371
28.5 PHP 优化	380
28.6 网站推广	382
附录 A C/C++笔试试卷	384
附录 B Java 笔试试卷	386
附录 C C#笔试试卷	388

附录 D PHP 笔试试卷	390
附录 E 吉林省明日科技有限公司 PHP 面试题	393
附录 F 经典面试题	395

第1篇

求职面试第一步



本篇主要内容：

第1章 你了解程序员吗

第2章 程序员自我定位

第3章 了解应聘流程

第4章 求职渠道选择

第5章 设计简历

第1章

你了解程序员吗

程序员的工作是伟大的，是他们的智慧推动着信息世界前进的车轮；程序员的工作是神奇的，大到航天飞机，小到手机或 MP4，都离不开他们编写的代码；程序员的工作是另类的，他们喜欢颠倒是非般的疯狂工作；程序员的工作是令人激动的，在这个行业中，缔造了无数的创富“神话”，从世界首富比尔·盖茨到中国内地首富李彦宏，他们都是程序员出身。可以说，没有任何一个职业，能和程序员行业相比。

当然，伟大的程序员不是天生的，而是后天炼成的。伟大的程序员不是在旦夕之间就可以成就的，有些人可能要花费数年，有些人甚至需要十几年。

1.1 程序员的那些事

1.1.1 激动人心的职业

程序员的工作无疑是非常具有创造性的，充满挑战和乐趣的。在这个行业中，谱写了一段又一段的传奇。在已经发布的 2011 年福布斯世界富豪排行榜前 5 名中，有两个人来自软件行业。

比尔·盖茨 (Bill Gates)，微软公司创始人之一，微软公司主席兼首席软件架构师。他与保罗·艾伦一起创建了微软公司，曾任微软 CEO 和首席软件设计师。1995 年—2007 年的《福布斯》全球亿万富翁排行榜中，比尔·盖茨连续 13 年蝉联世界首富。有趣的是，作为世界最大软件公司的创始人，比尔·盖茨竟然没有大学毕业。

拉里·埃里森 (Lawrence Ellison)，生于美国芝加哥，是世界上最大数据库软件公司 Oracle 的老板。埃里森在 32 岁以前还一事无成。读了三个大学，没得到一个学位文凭，换了几家公司，老婆离他而去。开始创业只有 1200 美元，却使得 Oracle 公司连续 12 年销售额每年翻一番，成为世界上第二大软件公司，他自己也成为硅谷首富。

在中国，软件及互联网行业同样演绎着创富“神话”。2011 年福布斯中国富豪排行榜前 10 名中，有两名软件行业的人士。

中国的下一个李彦宏、马化腾在哪里？就在怀揣伟大梦想的中国程序员的大潮里。

1.1.2 关于程序员

程序开发可以说是当代最激动人心的行业，激励着无数青年人进入这个行业。但实际上，软件开发工作并不是轰轰烈烈的，软件开发更愿在一个安静的环境里做出惊天动地的大事。让我们来近距离了解一下程序员。

1. 梦想家

梦想有多大，舞台就有多大。每一个程序员，都有或大或小的梦想。他们以能用代码改变世界为荣，他们有着强烈的荣誉感。

2. 忍者，挑战者

作为程序员，不但要面对各种技术问题，还要忍受长期的精神压力和体力压力。成功后，还要承受财富暴涨暴跌的过山车。软件开发这一行，不是谁都可以尝试的，只有敢于迎接挑战，有足够心理承受力的人士才能涉足。

3. 天使或是魔鬼

程序员意味着责任，意味着一大群企业和一大群人要受你的代码摆布；意味着企业可能井井有条，也可能一团糟。有些程序员成了黑客，给世界带来了大麻烦。

4. 苦行僧

程序员的工作是世界上最困难、最辛苦的工作之一。他们夜以继日，经常回家很晚，要么是在加班，要么是忘了下班。

5. 学无止境

在有些行业中，也许很多年不学新的东西也能干得很好。但在软件开发行业，每天都有新技术产生，程序员需要时刻关注新技术。伟大的程序员从不停止学习。

1.2 测测你的潜力

如果你已经了解了程序员的大概情况，并且认同他们的工作，那就测试一下，看你是否适合软件开发的工作吧。下面只是进行最基本的测试，如果你要成为伟大的程序员，你需要学习更多、了解更多。

1. 数学能力

会加、减、乘、除等基本数学知识，起码要学过初中数学。当然，数学越好，成为伟大程序员的可能性越高。假如只是想编写简单的程序，初中学历就够了。假如你要做比较厉害的程序员，起码要高中学历。

一般程序员应该解决的问题（每空 10 分）：

(1) $56 + 32 \times 3 = (\quad)$

(2) $1+2+3+\cdots+99+100 = (\quad)$

伟大程序员可以解决的问题（本题 20 分）：

(3) 一支队伍 100 米长, 一个传令兵在队尾和队伍同时运动, 传令兵须沿着队伍运动的方向追到队头, 追上队头后立即转头与队尾会合, 这时队伍正好运动了 100 米, 问传令兵跑了多少米?

你的答案 ()

数学能力测试分数 ()

2. 英语能力

学习编程, 需要有一定的英语基础, 起码要掌握初中水平的英语词汇。当然, 如果你英语非常好, 那再好不过了! 通过查看一些英文资料, 你能快速学习新技术, 并有助于你走得更远。请写出下面汉字的英文 (每空 5 分)。

(1) 管理员 () (2) 函数 ()

(3) 位址 () (4) 数组 ()

英语能力测试分数 ()

3. 逻辑思维能力

(1) 你有一桶果冻, 其中有黄色、绿色、红色三种, 闭上眼睛抓取同种颜色的两个。抓取多少个就可以确定你肯定有两个同一颜色的果冻? (本题 20 分)

你的答案 ()

(2) 一个村庄有 70 户人家, 每户人家养一条狗。已知这些狗中有一部分病狗, 由于某种原因, 狗的主人无法判断自己的狗是否是病狗, 却能够分辨其他的狗是否是病狗。现在, 大家决定每户人家自行处决各自的病狗, 但如何知道自己的狗是病狗呢? 大家必须对其他所有人的狗进行观察, 但不允许指认他人的狗是病狗, 只能通过别人的狗是否生病判断自己的狗是否有病。如果判断自己的狗生病了, 就要自行处决自己的狗。过了 10 天之后, 所有的病狗都被处决了, 问, 一共有几只病狗? (本题 20 分)

你的答案 ()

逻辑思维能力测试分数 ()

4. 答案

题目	1. 数学能力			2. 英语能力				3. 逻辑思维能力	
	(1)	(2)	(3)	(1)	(2)	(3)	(4)	(1)	(2)
分数	152	5050	241.4	administrator	function	address	array	4	10

5. 统计分数

计算一下各项的分数, 然后添在表格里。对照评价, 看一下自己的潜力 (见表 1.1)。

表 1.1 分数统计表格

题目	1	2	3	总计
分数				
评价	≤10 分, 较差 20~30 分, 尚可 40 分, 非常好	≤10 分, 较差 >10 分, 尚可	0 分, 较差 20 分, 尚可 40 分, 非常好	≤30 分, 较差 40~70 分, 尚可 80 分以上, 非常好

6. 你通过测评了吗?

根据上面的测试分数,如果测试总分超过 40 分,说明你可以进入程序开发这个行业。如果测试总分超过 80 分,说明你有成为优秀程序员的潜力。

这些最基本的职业技能通常决定了一个程序员的级别,能否用好这些技能,直接关系到程序员的职业生涯。作为编程新手,一定要努力补齐这些基本技能。

除了以上知识,你应该具备一定的计算机技术,同时也要有想象力,程序开发是把抽象的东西现实化,所以,好的想象力可以让你如虎添翼。

1.3 比尔的建议

在程序开发这个行业,学历不是最重要的。梦想、兴趣和坚持才是最重要的。世界上最大的两家软件公司的创始人比尔·盖茨和拉里·埃利森,都没有大学毕业。所以,不要太在意个人的学历。让我们一起来听听比尔·盖茨的建议吧。

1. 兴趣是最好的老师

我能够取得今天的成就,与我从小就喜欢电脑是分不开的,回想起来,我不过是选择了自己喜欢的事,爱做的事。

——比尔·盖茨

你的金矿不在别的地方,就在我最感兴趣的地方。不管你在哪里工作,成为一个优秀的员工、优秀的软件开发工程师的过程是一样的。现在很多人认为软件行业薪资高,发展潜力大,可以快速致富,也不管自己是否感兴趣,是否适合,就匆忙进入到这个行业。其实程序员是没有办法一夜暴富的,大部分程序员都是经过 5 年以上的努力才有所成就。如果你想快速致富,做程序员不如去做销售、做股票,这些行业一夜暴富可能性要大得多。

2. 要做就做最好

要么不做,要做就做得最好。

——比尔·盖茨

一个人是否成功,完全取决于对待工作的态度和投入的热情有多大。奇虎 360 公司董事长周鸿祎在总结自己成长经历时说:“一件事情的成功与否完全取决于对这个事情的态度和投入,而不取决于事情本身。我有一个信条:一件事情,要么我不做,要么我就做好,做得有创意!因为如果不认真做,既浪费公司的时间,同时也浪费自己的时间。但如果认真做了,就会发现从这个项目得到的收获远远超过项目本身。”

周鸿祎在北大方正集团工作时,做了好几件很多人不愿意去做的事情。第一件是刚到北大方正的时候被分派到新疆做银行系统集成开发。这是一个苦差事,但周鸿祎想:“既然来做这件事情,就一定要做得最好”。到达之后,他潜心钻研,借助毕业设计时研究 Visual C++ 的基础,在 UNIX 字符模式下实现了一套 Visual C++ 的类库和软件开发的平台。这个界面编辑器能够自动形成程序框架代码,自动检测错误,使用这套工具可以提高开发效率十几倍。就是这样一个不是机会的机会,不仅仅轰动了整个

建行系统，同时也奠定了周鸿祎在方正的位置。第二件是给国务院办公厅的领导培训电子邮件的使用，很多人可能就随便讲讲，应付了事。但周鸿祎却非常认真，他找了很多电子邮件的相关资料，并且对电子邮件产生了浓厚兴趣。通过和学员交谈，周鸿祎发现他们很难掌握机械化的电子邮件操作，于是产生了开发一套人性化的电子邮件系统的想法，这就是周鸿祎后来主持开发的方正飞扬系统的基础和思路。第三件事情是到新疆解决银行系统处理数据的难题。因为大家都知道这件事情的难度，所以没有人愿意去。周鸿祎当时也不想去，但既然去了，就要做出成绩来。经过一年半的苦心钻研，反复调试，在解决了大量技术难题后，终于攻克了这个银行系统大难题。同时也收获了大量宝贵经验，有些经验是在其他项目开发中很难遇到的，这些都为周鸿祎开发 3721 搜索引擎打下了坚实的基础。因此周鸿祎说，如果当时没有去新疆，对于 3721 来说，即便有了一个很好的想法，但是否能够做成一个成功的产品还很难说。

如果你希望自己有更多的机会和更大的发展，就要抱着“要做就做最好”的精神去做任何事情。这样，非凡的发展与机会，就在前面等着你！

3. 只要坚持就有未来

坚持，是每一个成功者的秘诀。

——比尔·盖茨

所谓的奇迹，不过是坚持的结果。

——比尔·盖茨

坚持是获得成功的必经之道，只有在不断地对目标的坚持中，才能实现伟大的梦想。就像长跑比赛冠军是由一步一步跨越而来的；高楼大厦是由一砖一石堆砌成的；万里长征是由红军战士一步一步走成的一样。如果在这个过程中放弃了坚持，后果可想而知。

1.4 对程序员的误解

1. 程序员是吃青春饭的

经常会听到“程序员是吃青春饭的”的议论。其实，这是对程序员的误解。

据美国调查企业 Evansdata 公司发表的调查报告显示：全球从事软件开发的程序员中，大部分开发程序员都是 36~50 岁。而在中国，因信息技术起步较晚，在中国信息技术大面积普及的时间大约是 1990 年以后，那个时候的年轻人，现在也只不过是 30 多岁，最多 40 岁，所以中国软件开发行业大部分从业人员都是些年轻人。

另外，中国的软件开发普遍是小作坊模式，不规范，个人英雄主义严重，大部分软件企业研发能力弱，减弱了对高级开发人员的需求。但随着技术的发展和企业规模的扩大，企业对人才的需求会越来越强烈。优秀的程序员什么时候都是缺乏的。