

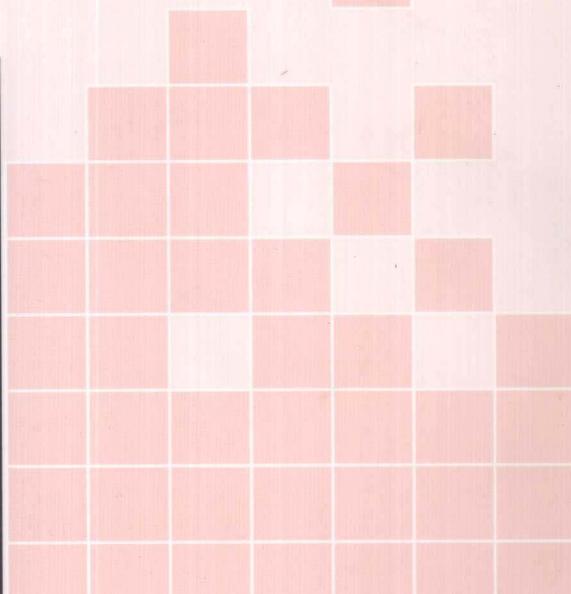
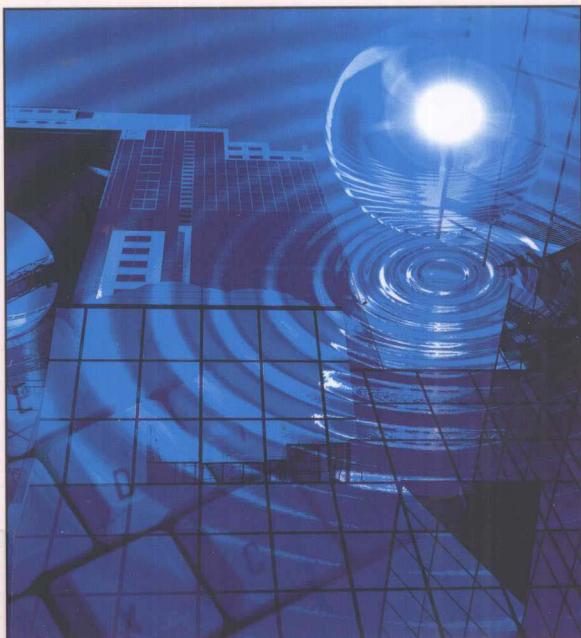


高职高专计算机教育教材研究与编审委员会推荐  
**21世纪**高职高专计算机课程精选教材

新 编

# 计算机文化 基础教程

本书编委会 编



西北工业大学出版社

21世纪高职高专计算机课程精选教材

新 编  
计算机文化基础教程

本书编委会 编

西北工业大学出版社

**【内容提要】** 本书为 21 世纪高职高专计算机课程精选教材之一。主要内容包括：Windows 98/2000/Me/XP 操作平台和中文 Word 2000/2002、中文 Excel 2000/2002、中文 PowerPoint 2000/2002、中文 FrontPage 2000/2002、计算机网络和 Internet 操作、多媒体及常用工具软件的使用。并通过对一系列典型实例的剖析，详细介绍了如何利用软件解决实际问题的方法，力求使读者在读完本书后能学以致用。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，既可作为各高职高专计算机文化基础课程的首选教材，也可作为高等院校、成人院校、民办高校及社会培训班的文化基础课程教材，同时也是广大电脑爱好者的自学参考资料。

#### 图书在版编目 (CIP) 数据

新编计算机文化基础教程/《新编计算机文化基础教程》编委会编. —西安：西北工业大学出版社，2005.6  
ISBN 7-5612-1449-9

I . 新… II . 新… III. 电子计算机—基本知识—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 007343 号

出版发行：西北工业大学出版社

通信地址：西安市友谊西路 127 号 邮编：710072 电话：029-88493844 88491757

网 址：[www.nwpup.com](http://www.nwpup.com)

印 刷 者：陕西光大印务有限责任公司

开 本：787 mm×1 092 mm 1/16

印 张：17.5

字 数：469 千字

版 次：2005 年 7 月修订版 2005 年 7 月第 1 次印刷

定 价：22.00 元

## 丛书序言

21世纪是信息时代，是科学技术高速发展的年代，为了让数以亿计的人跟上时代的步伐，提高全民族的竞争力。因此，积极发展高职高专教育，完善职业教育体系，是我国职业教育改革和发展的一项重要工作。

高等职业教育有其自身的特点。正如教育部“面向21世纪教育振兴行动计划”所指出的那样，“高等职业教育必须面向地区经济建设和社会发展，适应就业市场的实际需要，培养生产、管理、服务第一线需要的实用人才，真正办出特色。”因此，不能以本科压缩和变形的形式组织高等职业教育，必须按照高等职业教育的自身规律组织教学体系。为此，我们根据高等职业教育的特点及社会对教材的普遍需求，组织高等职业学校有丰富教学经验的老师，编写了这套《21世纪高职高专计算机课程精选教材》。

本套教材充分考虑了高等职业教育的培养目标、教学现状和发展方向，在编写中突出了实用性。本套教材重点讲述目前在信息技术行业实践中不可缺少的知识，并结合具体实践加以讲述。大量具体操作步骤、众多实践应用技巧、接近实际的实训材料保证了本套教材的实用性。

在本套教材编写大纲的制定过程中，我们广泛收集了高等职业学院的教学计划，调研了多个省市高等职业教育的实际情况，经过反复讨论和修改，使得编写大纲能最大限度地符合我国高等职业教育的要求，切合高等职业教育实际情况。

在选择作者时，我们特意挑选了在高等职业教育一线的优秀骨干教师。他们熟悉高等职业教育的教学实际，并有多年教学经验；其中许多是“双师型”教师，既是教授、副教授，同时又是高级工程师、认证高级设计师；他们既有坚实的理论知识，很强的实践能力，又有较多的写作经验及较好的文字水平。

本套教材是高等职业学院、高等技术学院、高等专科学院教材。适用于信息技术的相关专业，如计算机应用、计算机网络、信息管理、电子商务、计算机科学技术、会计电算化等，也可供优秀职高学校选作教材。对于那些要提高自己应用技能或参加一些证书考试的读者，本套教材也不失为一套较好的参考书。

最后，希望广大师生在使用过程中提出宝贵意见，以便我们在今后的工作中，不断地改进和完善，使这套教材成为高职高专教材的精品。

# 前 言

随着科学技术的快速发展，计算机技术已广泛应用于各行各业，成为帮助人们解决日常实际问题的强大工具。为此，许多读者为了跟上时代的步伐，增加自己的就业机会，无一不在要求自己学习和掌握计算机的核心技术和操作技能。

为了满足这种市场需求，让读者在较短的时间内快速掌握最新、最流行的计算机技术。我们参考优秀教师成功的教案，总结有丰富应用经验的计算机专家的实践经验，推出了这本实用性特强的《新编计算机文化基础教程》。

针对计算机初学者，本书从零起步，从入门到精通，让读者学习计算机的基础知识及 Windows 98 操作平台，并掌握几种最常用的办公软件的使用。且主要知识点后带有应用举例及使用提示、技巧，以加强对知识点的进一步理解，同时每章后都附有丰富的习题，以便让学生及时巩固所学的知识。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，既可作为各高职高专计算机文化基础课程的首选教材，也可作为高等院校、成人院校、民办高校及社会培训班的文化基础课程教材，同时也是广大电脑爱好者的自学参考资料。



本书共分为 8 章：

- ▶ 计算机基础知识
- ▶ 中文 Windows 98/2000/Me/XP 操作基础
- ▶ 中文字处理软件 Word 2000 和 2002
- ▶ 中文电子表格处理软件 Excel 2000 和 2002
- ▶ 幻灯片制作软件 PowerPoint 2000 和 2002
- ▶ 中文网页制作软件 FrontPage 2000 和 2002
- ▶ Internet 上网操作指南
- ▶ 常用工具软件的使用

由于编者水平有限，疏漏之处在所难免，希望广大读者批评指正。

编 者

# 目 录

<b>第一章 计算机基础知识</b> .....	1
<b>第一节 计算机的发展简史</b> .....	1
一、计算机的发展.....	1
二、计算机的特点.....	2
三、计算机的分类.....	2
四、计算机的应用.....	3
<b>第二节 数字化信息编码与数据表示</b> .....	4
一、数字化信息编码的概念 .....	4
二、进位计数制 .....	4
三、不同进制之间的转换 .....	5
四、常用的信息编码 .....	7
<b>第三节 指令和程序设计语言</b> .....	10
一、计算机指令（Instruction） .....	10
二、程序设计语言 .....	11
三、计算机的主要性能指标 .....	11
<b>第四节 计算机系统的组成</b> .....	12
一、计算机系统 .....	12
二、计算机的基本结构.....	13
三、计算机基本工作原理.....	14
四、微型计算机中的硬件资源.....	15
五、基本输入输出设备.....	18
六、微型计算机的软件配置 .....	23
<b>第五节 多媒体计算机</b> .....	25
一、多媒体的基本概念.....	25
二、多媒体计算机系统.....	26
三、多媒体技术的应用 .....	26
<b>第六节 计算机病毒</b> .....	27
一、计算机病毒及其特点 .....	27
二、计算机病毒的防治.....	28
<b>第七节 计算机网络</b> .....	28
一、计算机网络概述 .....	28
二、计算机网络的构成.....	29
三、网络操作系统.....	32
<b>习 题</b> .....	33

<b>第二章 中文 Windows 98/2000/Me/XP 操作基础.....</b>	<b>35</b>
<b>    第一节 中文 Windows 98 的安装 .....</b>	<b>35</b>
一、安装需要的基本环境 .....	35
二、中文 Windows 98 的安装过程.....	36
三、制作启动盘 .....	37
四、卸载中文 Windows 98 .....	37
<b>    第二节 中文 Windows 98 基本操作 .....</b>	<b>37</b>
一、鼠标和键盘的操作.....	37
二、中文 Windows 98 的桌面 .....	37
三、启动和退出中文 Windows 98.....	39
四、任务栏.....	41
五、开始按钮 .....	42
六、窗口及窗口的操作.....	43
七、命令菜单的使用 .....	45
八、对话框的使用 .....	47
九、帮助系统 .....	48
<b>    第三节 中文 Windows 98 资源管理系统 .....</b>	<b>48</b>
一、文件和文件夹 .....	48
二、“Windows 资源管理器”窗口 .....	49
三、管理文件和文件夹.....	52
<b>    第四节 汉字输入的基本操作 .....</b>	<b>59</b>
一、怎样打开 / 关闭汉字输入法 .....	59
二、怎样进行汉字输入法的切换 .....	60
三、汉字输入状态说明.....	60
四、输入法综合设置 .....	61
五、智能 ABC 输入法 .....	62
<b>    第五节 五笔字型输入法 .....</b>	<b>64</b>
一、五笔字型编码方案下汉字的特点 .....	64
二、五笔字型字根键盘 .....	65
三、汉字的拆分与输入 .....	65
四、简码、词组和易学输入法.....	68
<b>    第六节 Windows98 和 MS-DOS .....</b>	<b>70</b>
一、执行 MS-DOS 应用程序 .....	71
二、MS-DOS 命令 .....	71
<b>    第七节 Windows 98 控制面板.....</b>	<b>71</b>
一、显示器 .....	72
二、字 体 .....	77

三、键盘和鼠标.....	79
四、打印机.....	80
五、添加新硬件.....	81
六、安装和删除应用程序.....	82
<b>第八节 Windows 2000/Window Me/XP 的新特点.....</b>	<b>84</b>
一、Windows 2000 的新特点.....	84
二、Windows Me 的新特点.....	85
三、Windows XP 新功能.....	85
<b>习 题.....</b>	<b>94</b>
<b>第三章 中文字处理软件 Word 2000 和 2002.....</b>	<b>97</b>
<b>第一节 Word 2000 概述 .....</b>	<b>97</b>
一、文字处理软件的发展.....	97
二、Word 2000 的特点与新特征 .....	97
三、Word 2000 的启动与退出 .....	98
四、Word 2000 的窗口组成.....	99
<b>第二节 文档的基本操作 .....</b>	<b>101</b>
一、创建新文档.....	101
二、编辑文档 .....	102
三、保存文档 .....	102
四、文档内容的选定、删除、移动、复制.....	103
五、打开文档 .....	105
六、显示文档 .....	107
<b>第三节 文档的排版.....</b>	<b>107</b>
一、设置字符格式 .....	108
二、设置段落格式 .....	110
三、项目符号与编号 .....	112
四、分栏.....	115
五、样式.....	117
六、模板.....	118
<b>第四节 页面排版和打印文档 .....</b>	<b>119</b>
一、页眉、页脚和页码 .....	119
二、页面设置 .....	121
三、文件打印 .....	123
<b>第五节 图文混排 .....</b>	<b>124</b>
一、插入图片 .....	125
二、绘制图形 .....	128
三、插入艺术字 .....	130

四、公式编辑器的使用 .....	131
五、图文框和文本框 .....	132
六、制作水印 .....	134
<b>第六节 表 格 .....</b>	<b>134</b>
一、创建表格 .....	134
二、编辑表格 .....	136
三、表格操作 .....	140
<b>第七节 Word 2002 工作界面及其新增功能 .....</b>	<b>142</b>
一、初识 Word 2002 .....	142
二、新增功能 .....	143
<b>习 题 .....</b>	<b>143</b>
<b>第四章 中文电子表格软件 Excel 2000 和 2002 .....</b>	<b>146</b>
<b>第一节 Excel 2000 概述 .....</b>	<b>146</b>
一、Excel 2000 的主要特点 .....	146
二、Excel 2000 的启动与退出 .....	146
三、Excel 2000 的窗口 .....	146
<b>第二节 工作表的建立与编辑 .....</b>	<b>148</b>
一、工作表的创建、打开、保存 .....	148
二、输入数据 .....	148
三、设置数据的有效性 .....	150
四、工作区域的选定 .....	152
五、编辑工作表 .....	153
六、工作表操作 .....	155
<b>第三节 使用公式和函数 .....</b>	<b>156</b>
一、公式 .....	156
二、函数 .....	158
<b>第四节 美化工作表 .....</b>	<b>161</b>
一、设置数据格式 .....	161
二、对齐方式 .....	162
三、改变行高和列宽 .....	163
四、边框和底纹 .....	164
五、使用自动套用格式美化工作表 .....	165
六、保护工作表 .....	166
<b>第五节 建立图表 .....</b>	<b>167</b>
一、创建嵌入图表 .....	167
二、创建独立的图表 .....	171

三、图表的编辑 .....	172
<b>第六节 窗口操作 .....</b>	<b>172</b>
一、排列窗口 .....	172
二、拆分窗口 .....	172
三、冻结窗口 .....	173
<b>第七节 数据库管理.....</b>	<b>173</b>
一、创建数据清单的要求 .....	173
二、建立数据清单.....	174
三、排序数据 .....	175
四、自动筛选数据 .....	176
五、分类汇总数据 .....	177
六、数据透视表 .....	177
<b>第八节 打 印.....</b>	<b>179</b>
一、页面设置 .....	179
二、控制分页 .....	181
三、打印预览 .....	182
四、打印工作表 .....	183
<b>第九节 Excel 2002 的新增功能 .....</b>	<b>183</b>
一、导入数据 .....	183
二、公式和函数 .....	184
三、常规任务 .....	184
四、界面风格 .....	186
<b>习 题 .....</b>	<b>186</b>
<b>第五章 幻灯片制作软件 PowerPoint 2000 和 2002 .....</b>	<b>188</b>
<b>第一节 PowerPoint 2000 中文版窗口简介 .....</b>	<b>188</b>
一、菜单栏与工具栏 .....	188
二、PowerPoint 2000 中文版的视图方式 .....	189
<b>第二节 演示文稿的创建 .....</b>	<b>193</b>
一、利用内容提示向导创建演示文稿 .....	193
二、利用模板创建文稿 .....	195
<b>第三节 幻灯片的版式设计 .....</b>	<b>196</b>
一、文字的输入与格式 .....	196
二、利用插入图片使幻灯片更漂亮 .....	198
<b>第四节 让演示文稿更具说服力 .....</b>	<b>201</b>
一、用统计表做好销售报告 .....	201
二、利用组织结构图 .....	202

第五节 PowerPoint 2002 的新增功能 .....	205
习题 .....	205
<b>第六章 中文网页制作软件 FrontPage 2000 和 2002 .....</b>	<b>207</b>
<b>第一节 FrontPage 2000 中文版概述.....</b>	<b>207</b>
一、启动 FrontPage 2000 中文版.....	207
二、FrontPage 2000 的视图 .....	208
三、网页视图的三种显示方式 .....	208
<b>第二节 新建站点与网页 .....</b>	<b>209</b>
一、新建站点 .....	210
二、新建网页 .....	211
<b>第三节 修改网页 .....</b>	<b>214</b>
一、打开一个网页 .....	214
二、修改向导或模板生成的网页 .....	215
<b>第四节 设置文字格式 .....</b>	<b>216</b>
一、设置字体格式 .....	216
二、设置段落格式 .....	216
三、设置项目列表 .....	217
四、使用表格 .....	217
<b>第五节 插入各种对象 .....</b>	<b>220</b>
一、插入图片 .....	220
二、水平线 .....	221
三、横幅 .....	221
四、横幅广告 .....	222
五、字幕 .....	222
六、站点计数器 .....	224
<b>第六节 创建超链接 .....</b>	<b>225</b>
一、创建超链接 .....	225
二、导航条 .....	225
<b>第七节 使用主题 .....</b>	<b>227</b>
一、对站点或网页应用主题 .....	227
二、更改主题颜色 .....	227
三、更改主题图形 .....	228
<b>第八节 网页的发布 .....</b>	<b>229</b>
<b>第九节 FrontPage 2002 中文版的新功能.....</b>	<b>231</b>
一、FrontPage 2002 中的重要新功能 .....	231
二、FrontPage 2002 中的其他新功能 .....	232

习 题.....	234
<b>第七章 Internet 上网操作指南 .....</b>	<b>236</b>
<b>第一节 Internet 基础 .....</b>	<b>236</b>
一、Internet 提供的信息服务.....	236
二、有关 Internet 的基本概念.....	238
三、加入 Internet 网的条件 .....	239
<b>第二节 上网前的准备 .....</b>	<b>240</b>
一、办理上网手续 .....	240
二、添置 Modem.....	240
三、网络设置 .....	240
<b>第三节 用 IE 浏览 Internet.....</b>	<b>243</b>
一、访问网站 .....	243
二、搜索.....	244
三、保存网页 .....	245
<b>第四节 收发电子邮件 .....</b>	<b>246</b>
一、Outlook Express 的设置.....	246
二、读写与收发邮件.....	247
三、免费邮箱 .....	249
<b>第五节 下载文件 .....</b>	<b>250</b>
一、使用 IE 下载文件 .....	250
二、使用专门的下载工具软件 .....	251
三、网络蚂蚁 NetAnts .....	251
<b>习 题.....</b>	<b>253</b>
<b>第八章 常用工具软件的使用 .....</b>	<b>255</b>
<b>第一节 豪杰超级解霸 V8.....</b>	<b>255</b>
一、超级解霸 V8 的新增功能 .....	255
二、超级解霸 .....	255
三、音频解霸 A8 .....	257
<b>第二节 常用杀毒软件 .....</b>	<b>258</b>
一、金山毒霸 6 .....	258
二、KV 2005.....	261
<b>第三节 压缩与解压缩工具软件 .....</b>	<b>264</b>
一、WinRAR 的窗口 .....	264
二、压缩文件 .....	264

三、解压缩文件 .....	265
四、删除压缩文件内的文件 .....	265
习 题 .....	266

# 第一章 计算机基础知识

本章主要介绍计算机的一些基础知识。通过本章的学习，了解计算机的发展、特点及用途；了解计算机中使用的数制和各数制之间的转换；弄清计算机的主要组成部件及各部件的主要功能；了解多媒体计算机、计算机病毒和计算机产业及其主要产品等基本知识。

## 第一节 计算机的发展简史

### 一、计算机的发展

1946 年世界上第一台电子数字计算机 ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer) 在美国宾夕法尼亚大学诞生。这台计算机耗用 18 000 个电子管，占地  $170\text{ m}^2$ ，重达 30 吨，每小时耗电 150 度，运算速度为 0.5 万次/秒，价值 40 万美元，是一个名副其实的“庞然大物”。ENIAC 机主要用于解决第二次世界大战时军事上弹道问题的高速计算。它当时达到的速度为每秒钟 5 000 次加、减运算，它使过去借助台式计算器计算一条发射弹道的时间从 7~20 小时缩短到 30 秒，将科学家们从奴隶般的计算中解放出来。

自首台计算机问世至今仅仅 50 多年，计算机却经历了几代的演变，在推动计算机发展的各种因素中，电子器件的发展起着决定性的作用。按照计算机制造过程中所采用的电子器件的不同，一般把计算机分成 4 个时代：

第一代计算机（1946—1957 年）是电子管计算机。主要特点是：采用电子管作为逻辑元件，主存储器采用磁鼓、磁芯，外存储器采用磁带、纸带、卡片等，存储容量小（几千字节），体积庞大，价格昂贵，耗电量大，运算速度慢（每秒几千次）。程序设计使用机器语言或汇编语言，主要用于科学计算。

第二代计算机（1958—1964 年）是晶体管计算机。主要特点是：用晶体管代替了电子管，主存储器仍用磁芯，外存储器开始采用磁盘，存储容量扩大到几十万字节，运算速度明显提高（每秒可达几十万次）。程序设计开始使用一些高级语言如 FORTRAN, COBOL, ALGOL 等，通用性增强了，应用领域扩展到数据处理、事务管理和工业控制等方面。

第三代计算机（1965—1970 年）是集成电路计算机。主要特点是：用中、小规模集成电路代替了分立元件晶体管，在几平方毫米的硅片上集成数百个电子元件。主存储器逐渐由半导体代替磁芯，存储容量可达几兆字节，运算速度提高到每秒几十万次至几百万次，体积小，耗电少。在软件方面，程序语言有了很大发展，出现了操作系统和会话式语言，计算机已和通信技术紧密结合，实现计算机处理和科学计算等各个领域。

第四代计算机（1971 年至今）是大规模集成电路和超大规模集成电路计算机。主要特点是：元器件的集成度很高，每个芯片上超过 10 万个元件，其集成度比中、小规模集成电路提高了 1~2 个数量级，使计算机得以微型化，运算速度可达每秒几百万次到上亿次。在这个时期计算机的各种外部设备向高性能、多样化飞速发展，软、硬盘获得推广，具有图形功能的高清晰度彩色显示器广泛使用，

存储容量大的光盘迅速遍布市场，外设产品的更新速度加快、性能提高，价格反而不断降低。在软件方面，操作系统不断完善，公众熟悉的 UNIX 操作系统和 Windows 操作系统都是这一时期诞生的产品，各类网络软件和应用软件空前丰富，并逐渐形成软件产业。计算机的发展进入了以计算机网络为特征的时代。

我国在研制计算机的过程中起步较晚，但发展速度较快。1958 年，我国研制出第一台电子计算机，填补了我国电子计算机技术的空白，1983 年，每秒能进行 1 亿次运算的“银河- I ”研制成功，1992 年和 1997 年先后推出了“银河- II ”和运算速度已达每秒 130 亿次的“银河-III”巨型机，标志着我国是世界上少数几个能独立研制出巨型机的国家之一。

## 二、计算机的特点

计算机作为一种通用的信息处理工具，它具有极高的处理速度、很强的存储能力、精确的计算和逻辑判断能力，其主要特点如下：

### 1. 运算速度快

当今计算机系统的运算速度已达到每秒亿万次，微机也可达每秒亿次以上，使大量复杂的科学计算问题得以解决。例如：卫星轨道的计算、大型水坝的计算、24 小时天气预报的计算等，过去人工计算需要几年、几十年，而现在用计算机只需几天甚至几分钟就可完成。

### 2. 计算精确度高

科学技术的发展特别是尖端科学技术的发展，需要高度精确的计算。计算机控制的导弹之所以能准确地击中预定的目标，是与计算机的精确计算分不开的。一般计算机可以有十几位甚至几十位（二进制）有效数字，计算精度可由千分之几到百万分之几，是任何计算工具所望尘莫及的。

### 3. 具有记忆和逻辑判断能力

随着计算机存储容量的不断增大，可存储记忆的信息越来越多。计算机不仅能进行计算，而且能把参加运算的数据、程序以及中间结果和最后结果保存起来，以供用户随时调用；还可以对各种信息（如语言、文字、图形、图像、音乐等）通过编码技术进行算术运算和逻辑运算，甚至可以进行推理和证明。

### 4. 有自动控制能力

计算机内部操作是根据人们事先编好的程序自动控制进行的。用户根据解题需要，事先设计好运行步骤与程序，计算机十分严格地按程序规定的步骤操作，整个过程不需人工干预。

## 三、计算机的分类

计算机种类繁多，新型的计算机还在不断涌现，我们可以从不同的角度对计算机进行分类。一般来说，可以根据计算机的一些主要技术指标，如字长、运算速度、存储容量、外部设备、输入和输出能力、配置软件丰富否、价格高低等，把计算机分为 6 大类：

### 1. 大型主机（Mainframe）

包括大型机和中型机。一般来说，大中型机构才可能配备大型主机，并采用以它为中心的多终端

工作模式。大型主机在早期计算机应用中占很重要的地位，自 20 世纪 70 年代以来，由于 PC 机与网络技术的兴起，其生存空间大大缩小，主要在一些大型机构（例如银行）使用。

## 2. 小型计算机（Minicomputer 或 Minis）

简称小型机。它的结构相对于大型机来说，比较简单，价格也较低，维护和使用也相对简单，适合于广大中、小用户。20 世纪 70 年代掀起过“小型机热”，DEC 公司的 VAX 系列、DG 公司的 MV 系列和 IBM 公司的 AS/400 系列是其中的佼佼者。

## 3. 微型计算机（Microcomputer）

又称个人计算机（Personal Computer），简称微机、PC 机。它是 20 世纪 70 年代才出现的一个新机种，但由于轻、小、（价）廉、易（用）为广大用户所青睐，是目前使用最多的计算机。目前微型计算机主要有两大类，一类是以 Intel 公司的 CPU 和 Microsoft 公司的操作系统结合起来的微型机；另一类是 Apple 公司的 Macintosh 系列机，常称为 Mac。

## 4. 巨型计算机（Supercomputer）

又称超级计算机，或简称巨型机。它是计算机 6 种类型中价格最贵、功能最强的一类，多用于战略武器、空间技术、石油勘探、天气预报、社会模拟等。世界上只有少数几个国家具有研制开发巨型机的能力。

## 5. 小巨型机（Minisupers）

又称迷你超级电脑，或称桌上型超级电脑。它在 20 世纪 80 年代中期才出现，是计算机家族中最年轻的成员。目前主要有 Convex 公司的 C 系列和 Alliant 公司的 FX 系列。

## 6. 工作站（Workstation）

工作站是界于 PC 机和小型机之间的一种高档微型机。通常配有大屏幕显示器和大容量的内、外存储器，具有较强的数据处理能力与高性能的图形功能，常用于图像处理、计算机辅助设计和网络服务器。Sun, HP 和 SGI 等公司是目前生产工作站的几个著名的厂家。

# 四、计算机的应用

现代科学的发展使计算机的用途非常广泛，概括起来，可以分为以下几大类：

## 1. 科学计算

科学计算是计算机最早的应用领域，高速、高精确的运算是人工运算所望尘莫及的，现代科学技术中有大量复杂的数值计算，如在军事、航天、气象、地震探测等，都离不开计算机的精确计算，而且大大节约了人力、物力和时间。

## 2. 数据处理

数据处理也称为事务处理，可对大量的数据进行分类、排序、合并、统计等加工处理，例如人口统计、人事、财务管理、银行业务、图书检索、仓库管理、预定机票、卫星图像分析等等，数据处理已成为计算机应用的一个重要方面。

### 3. 过程控制

过程控制也称为实时控制，主要是指计算机在工业和军事方面的应用，计算机能及时采集检测数据，按最优方案实现自动控制。例如炼钢过程的计算机控制、导弹自动瞄准系统、飞行控制调度等。

### 4. 计算机辅助系统

计算机辅助系统包括计算机辅助设计（CAD）、计算机辅助制造（CAM）、计算机辅助教学（CAI）、计算机辅助工程（CAE）等。

### 5. 人工智能

人工智能是计算机“模拟”人的智能，计算机具有“推理”和“学习”的能力，例如计算机模拟医生看病，计算机可以下棋、作曲、翻译，机器人可以完成人难以完成的操作等，这是一个新兴的学科，其发展前景十分广阔。

总的来说，计算机已渗透到社会的各行各业，将带领我们进入信息化的社会。

## 第二节 数字化信息编码与数据表示

计算机最主要的功能是处理信息，如处理数值、文字、声音、图形和图像等。在计算机内部，各种信息都必须经过数字化编码后才能被传送、存储和处理。因此，掌握信息编码的概念与处理技术是至关重要的。

### 一、数字化信息编码的概念

所谓编码，就是采用少量的基本符号，选用一定的组合原则，以表示大量复杂多样的信息。基本符号的种类和这些符号的组合规则是一切信息编码的两大要素。例如，用 10 个阿拉伯数码表示数字，用 26 个英文字母表示英文词汇等，都是编码的典型例子。

在计算机中，广泛采用的是只用“0”和“1”两个基本符号组成的基 2 码，或称为二进制码。在计算机中采用二进制码的原因是：

(1) 二进制码在物理上最容易实现。例如，可以只用高、低两个电平表示“1”和“0”，也可以用脉冲的有无或者脉冲的正负极性表示它们。

(2) 二进制码用来表示的二进制数其编码、计数、加减运算规则简单。

(3) 二进制码的两个符号“1”和“0”正好与逻辑命题的两个值“是”和“否”或称“真”和“假”相对应，为计算机实现逻辑运算和程序中的逻辑判断提供了便利的条件。

### 二、进位计数制

在采用进位计数的数字系统中，如果只用  $r$  个基本符号（例如 0, 1, 2, ……,  $r-1$ ）表示数值，则称其为基  $r$  数制（Radix- $r$  Number System）， $r$  称为该数制的基（Radix）。如日常生活中常用的十进制数，就是  $r=10$ ，即基本符号为 0, 1, 2, …, 9。如取  $r=2$ ，即基本符号为 0 和 1，则为二进制数。

对于不同的数制，它们的共同特点是：

(1) 每一种数制都有固定的符号集：如十进制数制，其符号有 10 个：0, 1, 2, …, 9，二进制