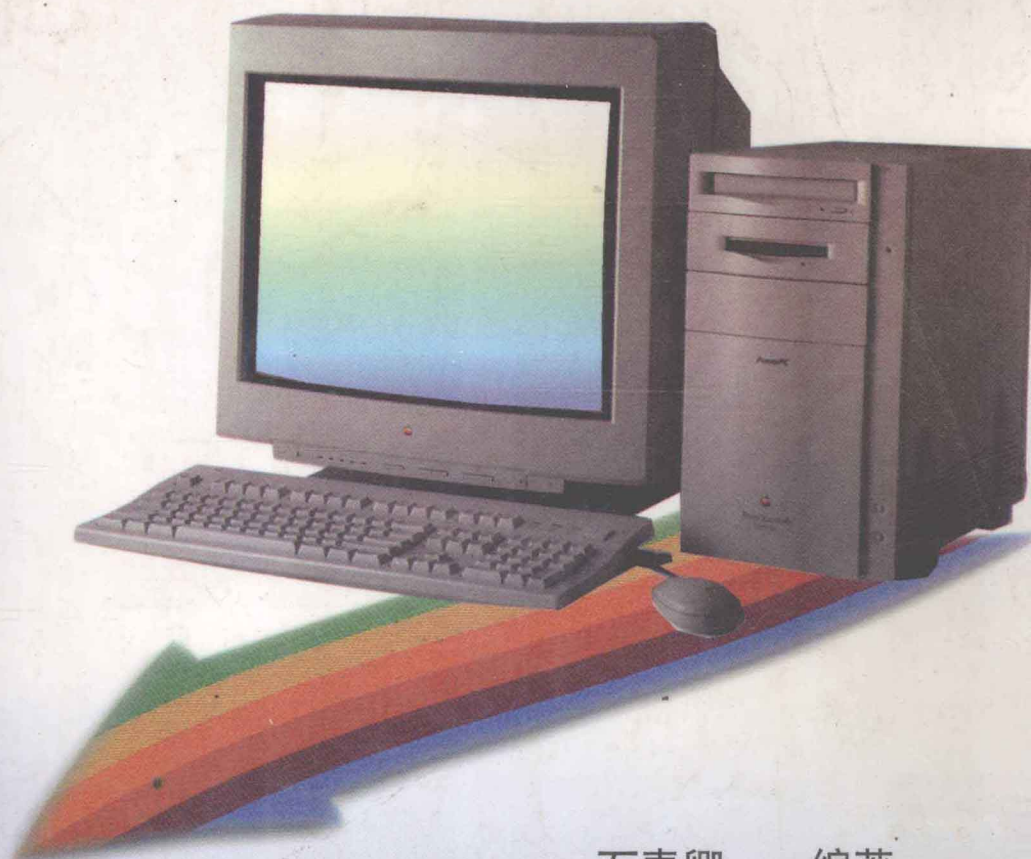




石素卿 编著

全国计算机等级 考试应试指南

(一级与一级B)

人民交通出版社

QUANGUO JISUANJI DENGJI

KAOSHI YINGSHI ZHINAN

全国计算机等级考试应试指南

(一级与一级 B)

石素卿 编著

人民交通出版社

内 容 提 要

全书共分四章, 主要内容包括: 计算机基础知识、中英文操作系统、文字处理系统和数据库管理系统, 并附有等级考试方式及有关内容说明。

本书具有思路全新、内容生动、系统全面、试题丰富、重点突出、难点解析的特色, 可帮助考生熟悉应考的内容, 掌握应考的要点和难点。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试应试指南: 一级与一级 B/石素卿编. —北京: 人民交通出版社, 1997. 12
ISBN 7-114-02797-4
I. 全… II. 石… III. 电子计算机-水平考试-学习参考资料 IV. TP3
中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 21862 号

全国计算机等级考试应试指南

(一级与一级 B)

石素卿 编著

版式设计: 崔凤莲 责任校对: 尹 静 责任印制: 孙树田

人民交通出版社出版发行

(100013 北京和平里东街 10 号)

各地新华书店经销

北京京东印刷厂印刷

开本: $787 \times 1092 \frac{1}{16}$ 印张: 18.25 字数: 470 千

1998 年 2 月 第 1 版

1998 年 2 月 第 1 版 第 1 次印刷

印数: 0001—4000 册 定价: 25.00 元

ISBN 7-114-02797-4

TP · 00008

前 言

在全民普及计算机知识、应用计算机技术并走向一个计算机新天地的今天，全国各行各业、各类学校配合计算机普及教育，每年都不同程度地进行计算机等级考试、应用水平测试。

为促进计算机基础教育的不断发展，帮助应试的考生达到计算机等级考试水平，本人根据多年的计算机基础教学经验，按照国家教委关于全国计算机等级考试一级大纲的内容及要求，专门为全国计算机等级考试一级和一级B类考试而编写了这本辅导教材，奉献给广大的计算机应试者。

本书系统地对考试内容作要点复习指导，尤其对重点问题以例题分析、解释，加深考生对概念的理解，注重掌握规律和功能，注重学会方法和使用。每章节都按复习大纲内容、例题解析、模拟考题、上机操作的形式安排。从对考试大纲内容作详细介绍到典型例题详解；从大量模拟考题训练到上机操作实验，能使考生循序渐进地对各章节的重点和难点加以理解掌握，帮助读者应试，使读者感觉到完全是在按考试要求来完成。

如果您准备应试，不知道从何处着手复习，如果您准备应试，面对试题束手无策，请您认真仔细针对自己的情况对号入座，有的放矢去浏览复习大纲内容，参照例题去做模拟试题，配合上机操作加以巩固。相信这样做，您会成功的，这就是我的祝愿。

在此我要感谢支持帮助我完成此书的同志、朋友，祝愿他们一切心想事成！

由于时间仓促，错误之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

石素卿

1997年6月

目 录

第一章 计算机系统	1
考试大纲介绍	1
第一节 计算机基础知识	1
复习大纲内容	1
一、计算机的发展与应用	1
二、计算机中的数制与码制	3
三、计算机的安全与保护	4
重点例题解析	5
模拟考题训练一	6
第二节 微机系统	16
复习大纲内容	16
一、硬件系统	16
二、软件系统	18
三、微机系统性能指标与配置	19
四、计算机网络系统	20
重点例题解析	21
模拟考题训练二	25
第二章 操作系统	42
考试大纲介绍	42
第一节 操作系统基础知识	42
复习大纲内容	42
一、操作系统概述	42
二、DOS 操作系统概述	44
三、DOS 命令基础知识	47
重点例题解析	50
模拟考题训练三	52
第二节 DOS 常用命令	67
复习大纲内容	67
一、DOS 命令的语法格式	67
二、目录管理命令	68
三、文件管理命令	73
四、磁盘管理命令	78
五、其他常用 DOS 命令	81
六、输入输出改向操作	84

七、批处理文件	86
八、系统配置文件	88
重点例题解析	89
模拟考题训练四	93
第三章 汉字输入与字表处理系统	116
考试大纲介绍	116
第一节 汉字信息处理基础知识	116
复习大纲内容	116
一、汉字信息处理系统及汉字编码	116
二、汉字操作系统	119
三、汉字输入技术	123
重点例题解析	124
模拟考题训练五	126
第二节 WPS 文字处理系统	132
复习大纲内容	132
一、WPS 系统基础知识	132
二、文书文件的编辑	135
三、文件格式编辑	138
四、表格制作	139
五、多文件编辑	140
六、文件打印与输出	140
重点例题解析	141
模拟考题训练六	143
第四章 数据库应用系统	164
考试大纲介绍	164
第一节 数据库基础知识	164
复习大纲内容	164
一、数据库的基本概念	164
二、关系数据库的基本概念	165
三、关系数据库的主要性能指标	166
重点例题解析	167
模拟考题训练七	168
第二节 FoxBASE 的基础知识	170
复习大纲内容	170
一、数据	170
二、命令	172
三、文件	172
重点例题解析	173
模拟考题训练八	174
第三节 FoxBASE 的基本操作	188

复习大纲内容	188
一、FoxBASE 的启动与退出	188
二、库文件的建立与修改	189
三、库文件的排序与索引	194
四、多工作区操作	196
五、其他辅助操作	198
六、FoxBASE 数据库应用系统	203
重点例题解析	206
模拟考题训练九	212
附录一 模拟考题训练参考答案	242
附录二 全国计算机等级考试介绍	260
附录三 全国计算机等级考试一级 B 类	263
附录四 全国计算机等级考试一级笔试考试	271
附录五 全国计算机等级考试一级上机考试	278
附录六 FoxBASE ⁺ V2.1 函数一览表	281

第一章 计算机系统

考试大纲介绍

根据全国计算机等级考试(一级与一级B)大纲及高校与自考计算机应用水平测试大纲的要求,所有考生都应具有计算机的基础知识,对此考试内容如下:

一、计算机基础知识

- (1) 计算机的发展阶段、应用领域、计算机系统的主要技术指标及其配置。
- (2) 数制、数制间的相互转换(二进制、八进制、十进制、十六进制);二进制的算术运算和逻辑运算;数据单位(位、字节、字);编码(ASC II 码、汉字国标码)。
- (3) 计算机系统、硬件、软件及其相互关系。
- (4) 计算机网络的基础知识、概念、意义、分类。
- (5) 计算机安全使用知识,病毒的预防与清除。

二、微计算机系统基本组成

- (1) 微机硬件系统组成及功能:中央处理器,内存储器(RAM、ROM),外存储器(软盘、硬盘、磁带、光盘),输入/输出设备(键盘、显示器、打印机)。
- (2) 微机软件系统组成及功能:指令和程序的概念(机器语言、汇编语言、高级语言、源程序和目标程序)。系统软件和应用软件的基本概念。

第一节 计算机基础知识

复习大纲内容

一、计算机的发展与应用

1. 什么是计算机

计算机的英文名称 Computer, 又称电脑。它是一种能进行高速运算、具有内部存储能力、由程序控制操作过程的自动信息处理工具。

在计算机世界中,数据为一些未处理的文字、数字、符号等的集合,数据经过处理得到有用的结果为信息。计算机的功能不仅能对数据进行“计算”,而且还能通过预先编好的程序,自动地、连续地工作,完成信息处理。计算机运算速度很快、存储容量很大、处理精度很高、适用性很强。因而它具有无可比拟的信息处理能力,能够广泛应用于工农业生产、商

业管理、科研、国防等各个领域。

2. 计算机的发展过程

从世界上第一台电子数字计算机 ENIAC (1946 年) 在美国诞生至今, 已经几次更新换代, 其主要标志是组成计算机的电子器件不断更新和软件的不断发展。

(1) 第一代计算机 (1946~1954 年)。1946 年由毛奇利 (Mauchly) 和艾柯特 (Eckert) 完成了第一部大型电子数字计算机 ENIAC, 从此开始了电子管计算机时代。其主要特征是使用电子管作为逻辑开关元件, 采用磁蕊 (Core) 为存储单位, 以磁带 (Magnetic tape) 为媒体, 采用内储程序 (stored program) 的方法。软件处于初始阶段, 程序语言为机械语言及汇编语言等低级语言。

(2) 第二代计算机 (1954~1964 年)。这一时代又称晶体管计算机时代。与电子管相比, 晶体管体积小、重量轻、速度快、寿命长, 使用它作为逻辑开关元件, 计算机的结构与性能有了一个飞跃发展。这一期间主存储器采用磁蕊, 辅助内存储器为磁带和磁盘。软件发展较快, 出现高级语言和操作系统。

(3) 第三代计算机 (1964~1970 年)。这一时代又称集成电路 (IC, Integrated Circuit) 时代。以集成电路为主要逻辑部件的第三代计算机仍以磁蕊为主存储器, 并开始使用半导体存储器。出现了分时系统, 开始有了小型计算机, 并且系统软件和应用软件都有很大发展。

(4) 第四代计算机 (1971 年至今)。这一时代又称为超大规模集成电路 (VLSI, Very Large Integrated Circuit) 时代。这一时代的计算机采用大规模集成电路和超大规模集成电路为主要逻辑部件, 主内存普遍以半导体为主, 开发了更易使用的语言, 出现了微型计算机, 计算机技术与通信技术的结合形成了计算机网络, 缩短了世界各地的距离, 迎来了信息时代。

3. 计算机的应用领域

当今计算机的应用遍及各个领域, 归纳起来有以下几个方面:

(1) 数值计算: 应用于各个领域的各种科学运算。

(2) 数据处理: 这一方面的应用占计算机应用的 80% 以上, 如生产实践、科学研究、经济活动及日常生活中所获的大量数据, 按不同的要求进行一系列的信息处理。

(3) 工业自动化控制: 又称过程控制, 如热处理加工控制炉温变化, 卫星、导弹发射中控制其飞行方向、速度和姿态等。

(4) 管理自动化: 生产、质量、财务、仓库、商品、办公室、人事、教务等各种管理自动化。

(5) 通信计算机化: 现代通信技术与计算机技术的结合, 构成了联机系统与计算机网络。计算机在网络方面的应用是最有广泛前景的。

4. 计算机的分类

按计算机的规模和性能, 计算机可以分为六大类:

(1) 巨型机 (Supercomputer)。巨型机的运算速度在每秒一亿次以上、功能强大、价格昂贵。银河 I、II 型可算巨型机。

(2) 小巨型机 (Minisupercomputer)。小巨型机又称桌上超级计算机, 由并行多个微处理器组成, 价格比巨型机便宜。

(3) 大、中型机 (Mainfram)。大型与中型机的计算速度每秒几千万次。它作为大型计算中心的主机式高速信息公路网络上服务器。

(4) 小型机 (Minicomputer)。小型机的计算速度为每秒几百万次。一般为中小型企业单

位使用，可满足部门性的要求。

(5) 微型计算机 (Microcomputer)。微型计算机简称微机。它是面向个人使用的计算机。微机是 70 年代后发展起来的，微机的计算速度差别较大，高档微机的速度可达每秒百万次以上。各行各业普遍使用微机。等级考试主要在微机上进行。

(6) 工作站 (Workstation)。工作站是介于高档微机和小型机之间的机型。一般配备有较高分辨率的显示器、大容量的存储器，运算速度较快，通信功能很强，常用于图象处理或计算机辅助设计等专业领域。

二、计算机中的数制与码制

1. 数制的基本概念

首先应该掌握进位计数制的概念，每一种计数制都有一固定的基数 N ，它的每一位系数均可取 N 个不同的数值。如十进制的基数是 10，它的每一位系数可以是 0~9 十个数中的任一个；二进制的基数是 2，它的每一位系数可以是 0 或 1 中的任一个；八进制数的基数是 8，它的每一位系数可以是 0~7 八个数中的任一个；十六进制数的基数是 16，它的每一位系数可以是 0~9、A、B、C、D、E、F 十六个数中的任意一个。每一种数制的第 i 位都有一个权值 N^i ，(N^i 表示该位折合十进制数多大)

2. 数制之间的相互转换

怎样进行数制之间的转换计算？若把十进制数转换成其他进制数时，整数部分和小数部分要分别转换：整数部分除基数 N 逆取余数，小数部分乘基数 N 顺取整数。将其它进制数转换成十进制数，采用按权展开相加的方法。将二进制数转换成八进制数时，由小数点开始分别向左（整数部分）、向右（小数部分）划分，每三位二进制数分成一组，写出每组对应的一个八进制数；将八进制数转换成二进制数时，则是把每一位八进制数用相应的三位二进制数代替；将二进制数转换成十六进制数时，由小数点开始向左（整数部分）、向右（小数部分）每四位分成一组，写出每组对应的十六进制数；将十六进制数转换成二进制数时，把每一位十六进制数用相应的四位二进制数代替。

3. 数据单位

在计算机中的数据都是以二进制形式存储，二进制数“0”或“1”被称作一个“位”，又叫比特 (Bit)，是数据的最小单位。八位一组的二进制数叫作一个字节 (Byte)，它是构成信息的基本单位。计算机常用一个字 (Word) 来表示数据或信息的长度，字所包含的位数又叫做字的长度，简称字长。字通常由若干个字节组成，如果一个字由两个字节组成，那么这个字长就是十六位。一个字被称作一个存储单元，存储器的存储单元总个数称为存储容量。容量的单位可以用 K、M、G 表示，如 $1K=1024$ 个字节， $1M=1024K$ 个字节， $1G=1024M$ 个字节。如用 B 表示字节。通常说 640KB、4MB、16MB、2.5GB 都是用来度量计算机存储容量的。

4. 计算机中的编码

在计算机中处理数制以外的信息就要采用编码。美国标准信息交换码 ASC II 码是微机系统中的编码。ASC II 码已被国际标准化组织接收为国际标准 ISO-646，ASC II 码字符集包括 10 个数字、52 个大小写英文字母、34 个专用符号和 32 个控制符等共 128 个字符，每个 ASC II 码都用一个 7 位的二进制数表示，按特定的规则用二进制编码存储在计算机，以便于计算机与外设之间的通信、特殊字符等的使用。ASC II 码值大小使用时应注意，当字符比较大小时，

就是比较它们的 ASC II 码值的大小,排在 ASC II 码表前面的 ASC II 码值小,排在后面的 ASC II 的码值大,数字排在英文字母的前面,大写字母排在小写字母的前面,这样数字小于大写英文字母,大写英文字母小于小写英文字母。

ASC II 码中的字符用一个字节,八位二进制数表示。八位二进制数最多能表示 256 种状态,无法用此来表示汉字。汉字的编码通常用两个字节表示一个汉字,因为两个字节可以表示 $256 \times 256 = 65536$ 种状态。为防止汉字信息的编码混乱,国家 1981 年公布了 GB2312—80 国家标准,即信息交换用汉字编码字符集基本集。该集有汉字共 6763 个,分两级。一级汉字 3755 个,二级汉字 3008 个。一般符号 202 个、序号 60 个、数字 22 个、拉丁字母 52 个、日文假名 169 个、希腊字母 48 个、俄文字母 66 个、汉语拼音符号等 63 个。

三、计算机的安全与保护

计算机的安全可以概括为:保证计算机系统信息的完整性和保密性,防止对系统硬件资源的非法访问和软件系统资源的安全威胁。尤其应防止计算机病毒侵害。

1. 计算机病毒概念

计算机病毒 (Computer Viruses) 是一种人为编制的破坏计算机系统资源的程序。它在计算机运行过程中将自身复制到其他程序或数据文件中,以惊人的传播速度、很强的破坏性、侵蚀着计算机的系统,影响计算机系统的正常运行。

2. 计算机病毒特点

计算机产生“病毒”的主要途径是通过使用已被传染的磁盘或程序,这些磁盘或程序在计算机内把“病毒”反复自我繁殖且向外扩散。凡计算机“病毒”一般具有以下几个特点:

(1) 潜伏性:“计算机病毒隐蔽在其他可执行文件中的头尾部,在潜伏期内不易发现,在发作时,便会造成无法挽回的损失。

(2) 传播性:所谓传播性即传染性,它具有再生机制,以极快的速度将自身嵌入到其他的程序中,改变程序的真实面貌,破坏原程序的功能。

(3) 激发性:根据病毒泡制者的设置,在某个特定的外界条件成熟的环境下发作。病毒程序一旦激活就对计算机系统发起攻击。

(4) 破坏性:计算机病毒具有很强的破坏性,有的病毒更改删除部分程序、文件、数据,抢占内存空间,使内存空间少到不能正常运行应用程序,甚至于使计算机不能正常启动,处于死机或完全瘫痪。

3. 计算机病毒分类

根据微机病毒的入侵途径可将病毒分以下四类:

(1) 源码病毒:源码病毒 (Source Code Viruses) 插入到待编译的高级语言源程序中,由于用高级语言编制病毒程序难度较大,所以此种病毒较少见。

(2) 入侵病毒:入侵病毒 (Intrusive Viruses) 将自身嵌入到当前运行的程序中,并替代程序中部分不常用到的功能模块,想删除这种病毒很困难,必须连同已嵌入病毒的程序一起破坏。

(3) 操作系统病毒:操作系统病毒 (Operating System Viruses) 最常见,危害最大。当系统引导时,病毒程序将自身从磁盘装入到内存,在系统运行时,不断捕捉 CPU 控制权,进行病毒传播。这种病毒隐藏在磁盘引导扇区 BOOT 内,或加载到驻留内存的程序中,或加载到外设的驱动程序中,以便在内存中隐蔽地进行传染破坏。

(4) 外壳病毒：外壳病毒 (Shell Viruses) 常包围主程序的四周，即附在主程序的首尾，对原来的程序不作修改，传染 DOS 下的可执行文件。

4. 计算机病毒的预防

对计算机病毒的预防主要加强对计算机系统的安全管理，对所有重要的系统软件、应用软件都要做备份，并贴上写保护签、防止病毒写入软盘；不使用来历不明的软盘操作机器；用硬盘启动系统，尽量不用软盘启动机器；硬盘被病毒入侵时，用干净的写保护 DOS 盘启动系统；经常使用清除“病毒”的软盘对计算机作预防性检查；发现病毒立即清除；最好安装防病毒卡，用多种方法多条途径预防病毒的发生，消除病毒。

重点例题解析

例 1 世界上公认的第一台电子计算机(1) 于(2) 年，在(3) 诞生。

- (1) A. EDSAC B. ENIAC C. EDVAC D. ABC
(2) A. 1946 B. 1964 C. 1926 D. 1952
(3) A. 英国 B. 法国 C. 美国 D. 德国

解答：对计算机的发展史，考生应掌握年代的划分、依据什么划分、每一代的时间、主流产品、逻辑器件等知识。此题 (1) 中，ENIAC (埃尼阿克) 是人所共知的第一台大型电子计算机，标志着人类计算工具的历史性变革。ENIAC 是电子数值积分计算机的缩写，于 1946 年在美国诞生。答案：(1) B；(2) A；(3) C。

例 2 世界上首次实现的存储程序计算机为(1)，它的逻辑元件是(2)。

- (1) A. ENIAC B. EDVAC C. EDSAC D. WVIVAC
(2) A. 集成电路 B. 电子管 C. 继电器 D. 晶体管

解答：EDSAC (埃德沙克)，是电子延迟存储自动计算器的缩写，它是由英国剑桥大学教授威尔克斯 (Wilkes) 领导、设计、制造的首台实现存储程序的计算机，于 1949 年正式投入运行。因为第一代计算机是 1946 年至 1954 年、采用的都是电子管元器件、所以它的逻辑元件也是电子管。答案：(1) C；(2) B。

例 3 人们把(1) 称为第三代计算机时代，该阶段出现了(2)。

- (1) A. 1956~1970 B. 1965~1970 C. 1960~1969 D. 1959~1964
(2) A. 高级语言 B. 汇编语言 C. 操作系统 D. 管理程序

解答：第三代计算机是集成电路计算机，故称集成电路计算机时代 (1965~1970)，该时代的计算机采用中、小规模集成电路，这个阶段是各种高级语言流行、软件发展迅速、出现操作系统、诊断程序。答案：(1) B；(2) C。

例 4 把二进制数 11011011.0101 转化为十进制数是_____。

- A. 210.05 B. 219.3125 C. 220 D. 219.002

解答：遇到此类题应以十六进制数作为转换桥梁，换算快又准确，以防出错。如采用下面方法：四位一组划分、转换十六进制数，然后把十六进制数按权展开为十进制数。

$$1101=13H \quad 1011=11H \quad .0101=(5 \times 1/16) H$$

$$(11011011.0101)_2 = 13 \times 16 + 11 + 0.3125 = (219.3125)_{10} \text{ 答案：B.}$$

例 5 把十进制数 121.61 转换为二进制数，(小数点后保留三位) 是_____。

- A. 1111001.100 B. 1111001.001

C. 11101001.0101

D. 01111011.1010

解答：因为小数点后取3位，所以小数部分可以用八进制数作桥梁，进行转换，而整数部分以十六进制数作桥梁，进行转换，然后按四位一组对应写出二进制数整数部分。三位一组对应写出二进制小数部分。

$$16 \overline{) 121} \quad \text{余数}$$

$$7 \cdots \cdots 9$$

$$\begin{array}{r} .61 \\ \times 8 \\ \hline 4.88 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} .61 \\ \times 8 \\ \hline 4.88 \end{array}$$

$$(121)_{10} = (79)_{16} = (01111001)_2$$

因为小数部分保留三位所以

$$(4)_8 = (100)_2$$

$$(121.6)_{10} = (1111001.100)_2 \quad \text{答案：A。}$$

例6 把十进制数 10.25 转换成二进制数是_____。

A. 1010.001 B. 101.01 C. 0101.001 D. 1010.01

解答：可以用八进制数作桥梁，进行转换，其方法如下：

$$\text{整数部分: } 8 \overline{) 10} \quad \text{余数} \quad (10)_{10} = (12)_8 = (001010)_2$$

$$\begin{array}{cc} 1 & 2 \end{array}$$

$$0.25$$

$$\text{小数部分: } \begin{array}{r} \times 8 \\ 2.00 \end{array}$$

$$(2)_8 = (010)_2$$

$$(10.25)_{10} = (1010.01)_2 \quad \text{答案：D。}$$

例7 下列一组数中最大数是(1)，最小数是(2)。

(1) (2) A. $(377)_8$ B. $(3FF)_{16}$ C. $(100000000)_2$ D. $(1024)_{10}$

解答：做此类题不要把 A 到 C 提供的答案按权展开相加变成十进制数，再比较大小，这样既费时又易出错，一般观察系数、位数、权数就可以得到答案。找最大数时，先观察哪些数有可能最大，答案 A 与 B 位数、最高位系数相同，B 最高位的权比 A 的大，所以 B 肯定比 A 大，答案 B 变成二进制数为 10 个 1，答案 D 变成二进制数为 11 位，所以 D 提供的数最大。找最小数时，先观察哪些数有可能小，答案 A 变成二进制数有 8 位，而答案 C 是 9 位，所以答案 A 提供的数最小。答案：(1) D；(2) A。

例8 把十六进制数 BE.AC 转换成八进制数是_____。

解答：十六进制数与八进制数之间的转换可以先转换成二进制数，然后每三位一组用逗号隔开。 $(BE.AC)_{16} = (10, 111, 110.101, 011, 00)_2 = (276.53)_8$

模拟考题训练一

一、单项选择题

1. 数据经过处理后得到有用的结果，此结果我们称为_____。

A. 产品 B. 信息 C. 记录 D. 数据

2. 将数据经过处理而产生信息的过程，我们称为_____。

A. 数据输出 B. 数据输入

C. 数据处理 D. 数据分析

3. 进行数据处理的三要素除了输入、处理外，还有_____。

- A. 计算 B. 分类 C. 输出 D. 分析
4. 所谓第一代计算机是使用_____做为主要的逻辑元件。
A. 真空管 B. 晶体管 C. IC D. VLSI
5. 第一台大型电子数字计算机称为_____。
A. ENIAC B. UNIVAC C. IBM-I D. APPLE-I
6. 未经过处理的文字、数字、符号或是信号我们称做：_____。
A. 知识 B. 信息 C. 数据 D. 数据处理
7. 数据经过有目的的处理与组织后而产生的一种输出结果，我们称做_____。
A. 文件 B. 记录 C. 数据 D. 信息
8. 人类最早使用，由中国人发明的正式计算工具为：_____。
A. 算盘 B. 加法器 C. 减法器 D. 计算器
9. 有“电脑之父”之称的是_____。
A. 巴斯卡 (Pascal) B. 巴贝奇 (Babbage)
C. 爱肯 (Aiken) D. 何乐礼 (Hollerith)
10. 第一台电子计算机诞生于_____年。
A. 1941 B. 1946 C. 1949 D. 1950
11. 第二代计算机，是以_____电子元件为主要零件。
A. 集成电路 B. 真空管
C. 晶体管 D. 缩微集成电路
12. 第三代计算机，是以_____电子元件为主要零件。
A. 晶体管 B. 真空管
C. 超大规模集成电路 D. 集成电路
13. 第四代计算机，是以_____电子元件为主要零件。
A. 晶体管 B. 超大规模集成电路
C. 集成电路 D. 电子管
14. 数据处理的三要素为_____。
A. 输入、输出、计算 B. 输出、排序、处理
C. 输入、计算、分析 D. 输入、处理、输出
15. 在第_____代计算机正式使用高级语言。
A. 一 B. 二 C. 三 D. 四
16. 第_____代计算机普遍以半导体为主内存。
A. 一 B. 二 C. 三 D. 四
17. 计算机的发展是_____。
A. 体积愈来愈大 B. 容量愈来愈小
C. 速度愈来愈快 D. 精度愈来愈低
18. 世界上第一台内储程序计算机是_____。
A. ENIAC B. ABC C. UNIVAC D. EDSAC
19. “内存储程序”的概念是由_____提出的。
A. 巴贝奇 (Babbage) B. 冯·诺伊曼 (Von Neumann)
C. 巴斯卡 (Pascal) D. 贝尔 (Bell)

20. 第二代计算机的主内存采用的是_____。
A. 磁鼓 B. 磁芯 C. 半导体 D. 光束与电子束
21. 超大规模集成电路是_____。
A. 体积特别大 B. 芯片特别大
C. 晶体管数目特别多 D. 价钱特别贵
22. 计算机辅助教学的英文缩写为_____。
A. CAM B. CAD C. CAI D. CAE
23. 计算机辅助设计简称为_____。
A. CAI B. CAD C. CAM D. CAE
24. 办公室自动化的英文缩写为_____。
A. OA B. FA C. AI D. HA
25. 在第三代计算机时代, 出现了_____。
A. 管理程序 B. 操作系统
C. 高级语言 D. 汇编语言
26. 在计算机发展中, 微处理器是第_____代计算机的产物。
A. 一 B. 二 C. 三 D. 四
27. 计算机辅助制造的英文缩写为_____。
A. CAM B. CAI C. CAD D. CAE
28. 个人计算机 (PC) 是属于_____的计算机。
A. 数字 B. 大型 C. 小型 D. 微型
29. 第_____代计算机曾以“0”与“1”书写的程序与计算机通信。
A. 一 B. 二 C. 三 D. 四
30. 第一代计算机、使用的辅助存储媒体是_____。
A. 卡片 B. 磁泡 C. 磁盘 D. 磁带
31. 在计算机内部, 用来传送、存储、加工处理的数据或指令都是以_____形式进行的。
A. 二进制码 B. 八进制码
C. 拼音简码 D. ASC II 码
32. 把高级语言写的源程序变为目标程序要经过_____。
A. 汇编 B. 编辑 C. 解释 D. 编译
33. 在下列的表示中, 最能准确反映计算机主要功能的是_____。
A. 计算机可以代替人的脑力劳动
B. 计算机可以存储大量信息
C. 计算机是一种信息处理机
D. 计算机可以实现高速度的运算
34. 计算机能够直接执行的程序是_____。
A. 自然语言 B. 汇编语言
C. 高级语言 D. 机器语言
35. 防止软盘感染病毒的有效方法是_____。
A. 不要把软盘和有毒软盘放在一起
B. 在写保护口上贴胶条

- C. 保持机房清洁
D. 定期对软盘格式化
36. 用计算机进行图书资料检索工作,是属于计算机应用中的_____。
A. 科学计算 B. 数据处理
C. 人工智能 D. 实时控制
37. 把高级语言源程序变成机器可直接执行的程序或目标程序的方法有_____。
A. 汇编和编译 B. 解释和汇编
C. 编译和解释 D. 解释和连接
38. 计算机可以直接执行的指令一般都包含操作码和操作对象,它们在机器内部是以_____来表示的。
A. 二进制编码的形式 B. 汇编符号的形式
C. 八进制编码的形式 D. 十六进制编码的形式
39. 计算机可直接执行的指令所构成的语言我们称作_____。
A. 机器语言 B. 高级语言
C. 汇编语言 D. 自然语言
40. 计算机可直接执行的程序是_____。
A. 一种数据结构 B. 一种信息结构
C. 指令序列 D. 数据集合
41. 发现计算机病毒后,比较彻底的清除方式是_____。
A. 用查毒软件处理 B. 删除磁盘文件
C. 格式化磁盘 D. 用杀毒软件处理
42. 在计算机中使用二进制数来表示数字、字母、汉字及其它特殊字符,这种方法称为二进制编码,国标 GB2312 用_____位二进制数表示一个字符。
A. 8 B. 4 C. 16 D. 7
43. 用 ASC II 码表示字符 5 和 7 是_____。
A. 1100101 和 1100111 B. 1010001 和 01110111
C. 1000101 和 1100011 D. 0110101 和 0110111
44. ASC II 码是_____位码。
A. 7 B. 16 C. 8 D. 32
45. 二进制的十进制编码是_____。
A. BCD 码 B. ASC II 码
C. 机内码 D. 二进制码
46. 十六进制数 7A 对应的八进制数是_____。
A. 144 B. 172 C. 136 D. 372
47. 十进制数 395 对应的二进制数是_____。
A. 110001011 B. 110100011 C. 1100010011 D. 11000010011
48. 二进制数 11000110 对应的十进制数是_____。
A. 306 B. 126 C. 198 D. 1638
49. 字符 ASC II 码的十进制值为 71,其十六进制表示为_____。
A. 41 B. 47 C. 101 D. 107

50. 文件型病毒传染的对象主要是_____类文件。
A. .DBF B. .WPS C. .COM 和 .EXE D. .EXE 和 WPS
51. 所谓计算机病毒的危害性是_____。
A. 使盘片发生毒病 B. 破坏计算机硬件或软件
C. 使计算机突然断电 D. 破坏计算机系统软件或文件内容
52. 个人微机之间病毒的传播媒介是_____。
A. 硬盘 B. 软盘 C. 键盘 D. 电磁波
53. 计算机病毒发作一般包括这样几个环节,即初始引导、触发、传播和破坏。其中初始引导部分完成病毒的初始化参数和_____工作。
A. 装入内存 B. 自我复制
C. 传染 D. 破坏
54. 十进制数 162 转换成二进制数为_____。
A. 10100010 B. 10011010
C. 10100001 D. 10010010
55. 十进制数 162 转换成十六进制数为_____。
A. A1 B. A2 C. 9A D. 92
56. 八进制数 173 转换成二进制数是_____。
A. 1111001 B. 111111 C. 1111011 D. 1111101
57. 在不同进制的四个数中,最小的一个数是_____。
A. $(11011001)_2$ B. $(75)_{10}$ C. $(37)_8$ D. $(2A)_{16}$
58. 二进制数转换为等值的八进制数是_____。
A. 45 B. 56 C. 67 D. 78
59. 将十进制数 100 转换成二进制数是_____。
A. 01100100 B. 01100011 C. 00000100 D. 10000000
60. 将十进制数 100 转换成八进制数是_____。
A. 123 B. 144 C. 80 D. 800
61. 将十进制数 100 转换成十六进制数是_____。
A. 63 B. 64 C. 100 D. 0AD
62. 将十进制数 125 转换为二进制数是_____。
A. 11101011 B. 11101010 C. 11010111 D. 11010110
63. 将十进制数 125 转换为八进制数是_____。
A. 327 B. 268.75 C. 352 D. 326
64. 将十进制数 125 转换为十六进制数是_____。
A. 137 B. C6 C. D7 D. EA
65. 将二进制数 01100100 转换为十进制数是_____。
A. 011 B. 100 C. 010 D. 99
66. 将二进制数 01100100 转换为十六进制数是_____。
A. 123 B. 100 C. 0AD D. 64
67. 将十进制数 0.7309375 转换成二进制数是_____。
A. 0.1011001 B. 0.100111 C. 0.1011101 D. 0.1010011