

原创经典，程序员典藏

涉及众多热门技术，融汇6个开源项目，整合18种主流PHP解决方案
精选12个典型模块和6个PHP大型应用，实战PHP开发与建站

PHP

典型模块与

项目实战大全

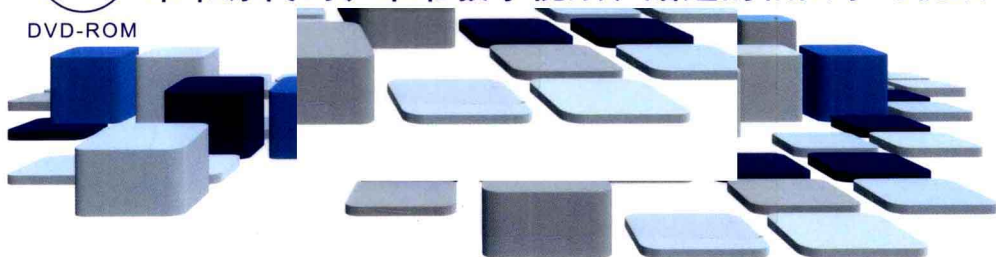
(29小时多媒体教学视频)

杨宇 等编著



DVD-ROM

本书源代码、本书教学视频、赠送的相关学习视频……



清华大学出版社



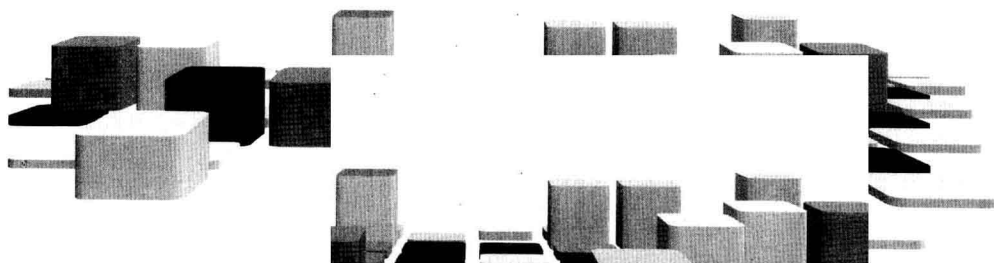
原创经典，程序员典藏

PHP

典型模块与 项目实战大全

(29小时多媒体教学视频)

杨宇 等编著



清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书以实战开发为原则,以 PHP 典型模块和项目开发为主线,通过 12 个高质量的 PHP 典型模块和 6 个 PHP 大型应用,向读者揭示了 Web 开发的整体结构,并详尽地介绍 PHP 开发与建站的技术要点。

本书附带 1 张 DVD,内容是作者为本书录制的全程多媒体语音教学视频及本书所涉及的源代码。

本书共 22 章,分为 3 篇。第 1 篇是 PHP 开发基础,涵盖的内容有 Web 开发基础、开发环境的安装与配置、PHP 语言参考、PHP 简单实例;第 2 篇为典型模块开发与应用,涵盖的内容有留言板模块、注册及登录验证模块、上传与下载模块、内容采集器模块、日程表模块、聊天室程序、计费系统模块、充值平台模块、在线调查模块、WAP 资讯模块、广告管理模块、文件管理器模块;第 3 篇为项目开发实战,涵盖的内容有内容管理系统、娱乐联播软件、宝藏游戏、图片交易平台、在线购物平台、Joomla 扩展开发与快速建站。

本书内容全面、深入,既是优秀的学习教程,也可用作参考手册。书中的大量实例和深入分析均来自于作者多年的实际工作经验,对于解决开发人员在实际开发中所面临的各种问题有重要的借鉴意义。本书适合各层次的 PHP 程序员、爱好者和 Web 开发人员阅读。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

PHP 典型模块与项目实战大全 / 杨宇等编著. —北京:清华大学出版社, 2012.1
ISBN 978-7-302-25821-6

I. ①P… II. ①杨… III. ①PHP 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 113551 号

责任编辑:夏兆彦

责任校对:徐俊伟

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62795954, jsjic@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京密云胶印厂

装 订 者:北京市密云县京文制本装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:41.5 字 数:1036 千字

(附光盘 1 张)

版 次:2012 年 1 月第 1 版 印 次:2012 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:79.00 元

产品编号:040086-01

前言

为什么要写这本书

PHP 语言已经流行多年，并深入到 Web 开发的各个领域。它能应用于 Windows、Linux 和 Mac OS 等平台上。基于 PHP 的开发已经广泛地被互联网公司采用，它已经变得越来越重要。但是 Web 开发往往需要结合多种技术进行，因此具有较高的“门槛”，这使很多 Web 开发爱好者受知识结构的限制，技术上难以提高。

本书结合 PHP 开发中的各种流行技术和典型应用，介绍 PHP 实际开发中涉及的最常用、最典型的一些开发模块和项目开发案例。帮助读者理解 Web 开发的特点和 PHP 开发涉及的各种热门技术与主流框架，并熟悉各种应用的解决方案，使读者在技术上有质的突破，从而提高实际开发水平和项目实战能力。本书中的大量实例和深入的分析均来自于作者多年的工作经验，对于解决开发者所面临的各种问题有重要的借鉴意义。

本书有何特色

1. 循序渐进，由浅入深

本书从 Web 开发的基本概念讲起，并结合开发环境的搭建和 PHP 语言基础，为各阶段的读者顺利进入 Web 开发领域奠定了基础。然后从易到难安排了 12 个典型应用模块和 6 个项目案例开发，以提高读者的实战能力。

2. 注重原理，结合实际分析

本书注重原理讲解，每个模块都从基础设计和系统需求讲起，针对每个模块的核心技术原理，作者都给出了原理图帮助读者理解，并在后续的实际开发中将该原理应用到实际项目中。

3. 构架剖析，源代码精解

随着 OOP 开发模式在编程方面的广泛应用，基于各种架构的开发已经成为当前程序开发的主流。本书也顺应这种趋势，在模块实现的过程中应用了多种当前流行的架构，并对每个涉及的架构都做了深入的剖析并从原理上进行了阐释。最后通过对源代码的详细讲解，使读者可以清楚、直观地掌握该架构。

4. 模块设计，独立应用，便于扩展

本书给出了 PHP 开发的 12 个典型应用模块，这些模块涵盖 PHP 开发的热门技术和主

流应用。这些模块独立成章，每章内容都明确地阐释某个主题或某类典型应用。作者在具体内容的组织上，注意为读者预留扩展的接口并做了详细的说明，便于读者扩展该模块。

5. 经典模块结合主流应用，适合各个层次的读者

本书讲解模块开发和项目开发时，采用了经典应用实例和当前主流技术相结合的方式，使得内容新颖，又能很好地描述技术问题，也使得各个层次的读者在阅读本书后均有所获益。

6. 项目案例典型，实战性强，有较高的应用价值

本书提供了6个项目实战案例，这些案例分别使用不同的技术组合实现，便于读者融会贯通地理解本书中所介绍的技术。这些案例稍加修改，便可用于实际的项目开发中。

7. 附带多媒体语音教学视频，提高学习效率

为了便于读者理解本书内容，提高学习效率，作者专门为本书内容录制了大量的多媒体语音教学视频。这些视频和本书涉及的源代码一起收录于配书光盘中。

8. 提供完善的技术支持和售后服务

本书提供了专门的技术支持邮箱：bookservice2008@163.com。读者在阅读本书过程中有任何疑问都可以通过该邮箱获得帮助。

本书内容及知识体系

第1篇 PHP 开发必备基础（第1~4章）

本篇介绍 Web 开发的基础知识、开发环境的安装与配置、PHP 语言参考和 PHP 的入门实例，这些构成了 Web 开发的基础内容。

第2篇 PHP 典型模块开发与应用（第5~16章）

本篇介绍当前 Web 开发中的12个典型应用，笔者结合实例阐述技术原理。该篇涉及的内容广泛，包括留言板模块、注册及登录验证模块、上传与下载模块、内容采集器模块、日程表模块、聊天室程序、计费系统模块、充值平台模块、在线调查模块、WAP 资讯模块、广告管理模块、文件管理器模块等。本篇在内容设计上采用难度逐步递增的策略，使得读者的应用能力随着学习的深入而逐步提高。

第3篇 PHP 项目开发实战（第17~22章）

本篇主要介绍6个 PHP 的大型应用，包括内容管理系统、娱乐联播软件、宝藏游戏、图片交易平台、在线购物平台和 Joomla 快速建站。本篇内容旨在提高读者整体项目的设计能力以及框架的理解与应用能力。

配书光盘内容介绍

为了方便读者阅读本书，本书附带1张DVD光盘。内容如下：

- ❑ 本书所有实例的源代码;
- ❑ 本书每章内容的多媒体教学视频;
- ❑ 免费赠送的 25 小时 MySQL 入门教学视频。

适合阅读本书的读者

- ❑ Web 开发爱好者;
- ❑ PHP 程序开发人员;
- ❑ 希望提高项目开发水平的人员;
- ❑ 专业培训机构的学员;
- ❑ 软件开发项目经理;
- ❑ 中小企业网站维护人员;
- ❑ 站长或网站的架构设计与管理人员。

阅读本书的建议

- ❑ 本书的设计思路是由浅入深, 难度逐步加大, 因此建议读者从本书的第 1 章开始学习, 这样知识的跨度不会太大, 便于对知识消化和理解。
- ❑ 对有一定基础的读者也建议从头读起, 因为本书对很多技术细节和原理做了详尽的阐述。有 Web 开发基础的读者, 通过这种循序渐进的学习可以获得更好的效果, 同时对具体的技术问题会有更深入的认识。
- ❑ 可以先对书中的模块和项目案例阅读一遍, 然后结合光盘中提供的多媒体教学视频再理解一遍, 这样理解起来就更加容易, 也会更加深刻。

本书作者及编委会成员

本书由杨宇主笔编写。其他参与编写和资料整理的人员有武冬、鄧晓娜、孙美芹、卫丽行、尹翠翠、蔡继文、陈晓宇、迟剑、邓薇、郭利魁、金贞姬、李敬才、李萍、刘敬、陈慧、刘艳飞、吕博、全哲、余勇、宋学江、王浩、王康、王楠、杨宗芳、张严虎、周玉、张平、张靖波、周芳、杨罡、于海滨、张晶杰、张利峰、杨景凤、陈锴、郑剑锋、叶佩思、张涛、赵东彪、王双。在此一并表示感谢!

本书编委会成员有欧振旭、陈杰、陈冠军、项宇峰、张帆、陈刚、程彩红、毛红娟、聂庆亮、王志娟、武文娟、颜盟盟、姚志娟、尹继平、张昆、张薛。

目 录

第 1 篇 PHP 开发必备基础

第 1 章 Web 开发基础	2
 教学视频: 26 分钟	
1.1 PHP 简介	2
1.1.1 PHP 有什么特点	2
1.1.2 PHP 能做什么	3
1.1.3 用什么技术来搭建 PHP 环境	4
1.2 HTML 基础	6
1.2.1 HTML 文档基本结构	6
1.2.2 简单的 HTML 示例	6
1.2.3 创建网页上的列表	7
1.2.4 创建图像和链接	9
1.2.5 创建表单	10
1.3 JavaScript 基础	11
1.3.1 JavaScript 在 HTML 中的嵌入方式	11
1.3.2 控制 IE 的弹出页面	12
1.3.3 客户端数据存储机制 cookie	15
1.3.4 客户端事件驱动	17
1.4 小结	19
第 2 章 开发环境的安装与配置	21
 教学视频: 63 分钟	
2.1 安装和配置 Linux 系统	21
2.1.1 基础配置安装	21
2.1.2 磁盘分区设置	22
2.1.3 引导装载系统设置	24
2.1.4 开发包安装及修改登录配置	25
2.2 安装和配置 Apache 服务器	26
2.2.1 安装 Web 服务器 Apache	26
2.2.2 启动和配置 Web 服务器 Apache	27
2.2.3 测试 Web 服务器 Apache	28

2.3	安装和配置 MySQL 数据库	28
2.3.1	安装 MySQL 数据库	28
2.3.2	配置 MySQL 数据库	29
2.3.3	测试 MySQL 数据库	30
2.4	安装和配置 PHP	31
2.4.1	下载 PHP 相关组件	31
2.4.2	安装 PHP 相关联的包	32
2.4.3	安装及编译 PHP	34
2.4.4	修改 Apache 配置文件	35
2.4.5	测试 PHP	35
2.5	小结	36
第 3 章 PHP 语言参考		37
	教学视频: 29 分钟	
3.1	类型	37
3.1.1	类型分类	37
3.1.2	类型函数	38
3.2	变量	39
3.2.1	变量基础	39
3.2.2	PHP 中的变量	40
3.3	运算符与表达式	42
3.3.1	算术表达式	42
3.3.2	字符串表达式	43
3.3.3	逻辑操作表达式	44
3.3.4	其他运算符表达式	44
3.4	流程控制	46
3.4.1	if...else 判断	46
3.4.2	for 循环	47
3.4.3	switch 判断	48
3.4.4	其他的流程控制	49
3.5	函数、类与对象	50
3.5.1	PHP 中的函数	50
3.5.2	函数与变量作用域	51
3.5.3	类与对象	52
3.6	小结	54
第 4 章 PHP 简单的例子		55
	教学视频: 24 分钟	
4.1	永远的 Hello World	55
4.1.1	Hello World 的由来	55
4.1.2	PHP 脚本嵌入 HTML 文档	55
4.1.3	准备知识	56

4.1.4	Hello World 程序实现	57
4.2	访客计数器	58
4.2.1	访客计数器系统构架	58
4.2.2	创建计数器函数	59
4.2.3	计数器完整实现	60
4.3	组合条件查询例子	61
4.3.1	组合条件查询系统构架	61
4.3.2	数据库设计	62
4.3.3	条件查询实例的功能规划	63
4.3.4	条件搜索页面	63
4.3.5	结果处理及展示文件	65
4.4	小结	67

第 2 篇 PHP 典型模块开发与应用

第 5 章	留言板模块（表单+Session+验证+分页）	70
-------	-------------------------	----



教学视频：33 分钟

5.1	基础设计	70
5.1.1	功能描述	70
5.1.2	流程描述	71
5.2	数据库设计	72
5.2.1	访客留言信息表	73
5.2.2	管理员回复留言表	73
5.3	留言浏览	73
5.3.1	留言浏览页面设计	73
5.3.2	留言浏览程序设计	76
5.3.3	分页处理技术	77
5.4	留言提交	79
5.4.1	留言提交页面设计	79
5.4.2	留言有效性验证	81
5.4.3	留言内容处理	82
5.5	留言管理	83
5.5.1	管理员登录	83
5.5.2	留言回复	84
5.5.3	留言删除	86
5.6	小结	86

第 6 章	注册及登录验证模块（验证+正则表达式+SQL 注入）	87
-------	----------------------------	----



教学视频：32 分钟

6.1	用户信息表设计	87
6.2	界面设计	88

6.2.1	用户注册界面设计	88
6.2.2	登录验证界面设计	90
6.3	客户端数据有效性验证	91
6.3.1	JavaScript 通用过滤函数	92
6.3.2	表单数据的有效性验证	93
6.4	服务端数据有效性验证	94
6.4.1	正则表达式判断	95
6.4.2	用户名排重检测	97
6.4.3	SQL 注入验证	99
6.5	已注册用户登录	101
6.5.1	客户端用户登录验证	101
6.5.2	服务端用户登录状态验证	102
6.5.3	标记登录状态	104
6.6	小结	106
第 7 章	上传与下载模块 (PHP 防盗链+ ActiveXObject 控件)	107
	教学视频: 31 分钟	
7.1	上传与下载的实现原理	107
7.1.1	PHP 文件上传的原理及实现	107
7.1.2	PHP 文件下载的原理及实现	109
7.2	文件尺寸限制及异常处理	111
7.2.1	JavaScript 文件尺寸验证	111
7.2.2	PHP 上传文件涉及的参数	113
7.3	数据库设计	114
7.4	文件上传程序	114
7.4.1	上传文件的客户端类型检测	115
7.4.2	上传文件的服务器端处理	115
7.4.3	将上传文件信息归档到数据库	117
7.5	文件下载程序	118
7.5.1	文件下载列表	119
7.5.2	文件下载程序实现	122
7.6	小结	123
第 8 章	内容自动采集器模块 (爬虫+FCKeditor 编辑器+任务接力)	124
	教学视频: 30 分钟	
8.1	内容自动采集器功能及采集原理	124
8.1.1	URL 地址列表分析	125
8.1.2	获得内容页面信息	125
8.1.3	延时函数	126
8.1.4	获取全部列出形式	126
8.1.5	分页分析	127
8.2	数据库设计	127
8.2.1	规则存储表设计	128

8.2.2	采集内容表设计	128
8.3	采集器模块界面设计	129
8.3.1	采集器管理界面	129
8.3.2	采集内容列表界面	131
8.4	内容自动采集器程序实现	131
8.4.1	采集规则管理程序	132
8.4.2	爬虫程序	135
8.4.3	获得需采集内容列表	137
8.4.4	内容编辑器	139
8.5	采集异常及处理	141
8.5.1	抓取超时解决方法	141
8.5.2	任务接力模式	142
8.6	小结	143
第 9 章	日程表模块 (PHP+AJAX+XML)	144
	教学视频: 30 分钟	
9.1	AJAX 基础	144
9.1.1	HTTP 请求和响应基础	144
9.1.2	XMLHttpRequest 对象	146
9.1.3	向服务器发送请求	147
9.2	AJAX 中的服务端脚本	148
9.2.1	AJAX 与 XML 文件进行交互式通信	148
9.2.2	PHP 生成 XML	151
9.2.3	数据库驱动的 AJAX	152
9.3	日程表数据库设计	154
9.4	日历程序设计	155
9.4.1	PHP 生成的日历	155
9.4.2	日程表 XML 文档	158
9.4.3	日历的完美实现	159
9.5	日程表管理程序	163
9.5.1	添加事件界面	163
9.5.2	添加事件程序	165
9.5.3	管理事件界面	166
9.5.4	管理事件程序	166
9.6	小结	169
第 10 章	聊天室模块 (Frameset 页面框架+Session)	170
	教学视频: 21 分钟	
10.1	聊天室基础设计	170
10.1.1	主要实现功能描述	170
10.1.2	业务流程描述	171
10.1.3	逻辑结构设计	171
10.2	聊天室数据库设计	172

10.3	访问者引导	173
10.3.1	引导页面设计	173
10.3.2	引导页面程序	174
10.4	聊天室程序	175
10.4.1	编辑发送信息	175
10.4.2	显示全部信息	178
10.4.3	聊天主题列表	181
10.4.4	聊天室结构框架	181
10.5	聊天室的优化和完善	183
10.6	小结	183
第 11 章	计费系统模块（原子操作+数据回滚 ROLLBACK）	184
	 教学视频：33 分钟	
11.1	计费系统概述	184
11.2	数据库设计规划	185
11.2.1	用户虚拟货币存储表设计	185
11.2.2	用户交易明细表	186
11.2.3	支付平台订单表	187
11.3	核心功能函数	188
11.3.1	使用 Charge_num()函数给指定用户充值	188
11.3.2	使用 decrease_num()函数实现消费金额扣减	188
11.3.3	使用 Transaction_record()函数记录用户的交易	189
11.3.4	使用 Update_status_record()函数确认用户付费操作	189
11.3.5	使用 count_user_num()函数更新充值次数	190
11.4	应用程序接口	190
11.4.1	充值接口程序	191
11.4.2	扣费接口程序	192
11.4.3	用户余额查询程序	194
11.5	Smarty 模板引擎	195
11.6	查询充值记录	197
11.6.1	查询充值记录界面	197
11.6.2	查询充值记录程序	199
11.7	小结	202
第 12 章	充值平台模块（MD5 加密+HTTPS 协议）	203
	 教学视频：27 分钟	
12.1	充值平台概述	203
12.1.1	充值平台实现目的	203
12.1.2	开发调试流程概述	203
12.2	测试接口说明	204
12.2.1	签名测试模块	204
12.2.2	下订单测试模块	205
12.2.3	支付成功提货测试模块	205

12.2.4 支付网关整体测试流程模块	205
12.3 通知支付结果方式的实现	206
12.3.1 向支付网关提交支付请求信息	206
12.3.2 支付网关将支付结果信息传给程序的接口	208
12.3.3 服务器间通知方式	209
12.4 充值引导	209
12.4.1 充值引导页面设计	209
12.4.2 充值引导程序	213
12.5 服务端充值接口	214
12.5.1 订单确认	214
12.5.2 接收网关支付通知	217
12.5.3 支付结果显示	219
12.6 小结	222
第 13 章 在线调查模块 (PHP+MySQL+XML)	223
 教学视频: 24 分钟	
13.1 在线调查系统需求分析	223
13.2 数据库设计	224
13.3 调查管理后台	225
13.3.1 调查管理后台界面	226
13.3.2 调查管理程序	228
13.3.3 保存调查数据	230
13.4 在线调查	231
13.4.1 在线调查界面	231
13.4.2 在线调查程序	233
13.5 调查结果查看	237
13.5.1 调查结果查看界面	237
13.5.2 调查结果查看程序	238
13.6 小结	241
第 14 章 WAP 资讯模块 (PHP+WML+WAP)	242
 教学视频: 29 分钟	
14.1 WAP 应用基础	242
14.1.1 WAP 系统概述	242
14.1.2 WML 基础	243
14.1.3 WAP 浏览器安装与调试	246
14.2 数据库设计	247
14.2.1 用户资料表	247
14.2.2 专辑资料表	248
14.2.3 图片资料库表	249
14.3 核心函数说明	250
14.3.1 init_sid()函数	250
14.3.2 编码转换函数	251

14.3.3	WML 格式输出函数	251
14.4	WAP 认证程序	252
14.4.1	登录认证程序	252
14.4.2	手机号码效验程序	253
14.4.3	付费内容认证程序	254
14.5	WAP 资讯程序	258
14.5.1	WAP 资讯首页程序	258
14.5.2	专辑图片	262
14.5.3	专辑列表	264
14.5.4	图片显示程序	265
14.5.5	图片下载程序	267
14.6	小结	268
第 15 章 广告管理模块 (JavaScript+iframe+Smarty)		269
	教学视频: 30 分钟	
15.1	广告管理概述	269
15.1.1	广告管理基本特征	269
15.1.2	工作流程描述	270
15.2	文件目录结构设计及说明	271
15.2.1	系统根目录说明	271
15.2.2	配置文件目录说明	272
15.2.3	函数库文件目录	272
15.2.4	模板引擎目录	273
15.2.5	广告管理模板目录	273
15.3	核心函数说明	274
15.3.1	使用 allen_thu() 函数实现搜索和替换	274
15.3.2	使用 allen_file() 函数生成文件函数	274
15.3.3	使用 isok() 函数实现页面跳转	275
15.3.4	使用 error() 函数报错	275
15.4	广告管理界面程序	276
15.4.1	显示广告列表	276
15.4.2	内容搜索的实现	281
15.5	广告管理操作程序	283
15.5.1	新增广告操作	283
15.5.2	广告生成与编辑操作	286
15.5.3	广告删除操作	291
15.6	小结	293
第 16 章 文件管理器 (文件处理+Smarty)		294
	教学视频: 28 分钟	
16.1	文件管理器概述	294

16.1.1	文件管理器的基本特征	294
16.1.2	工作流程描述	294
16.2	文件处理函数说明	295
16.2.1	目录类函数	295
16.2.2	文件操作函数	297
16.2.3	字符串处理函数	300
16.3	文件管理器	303
16.3.1	文件和目录浏览	303
16.3.2	文件查看程序	310
16.4	文件管理功能	311
16.4.1	文件编辑	311
16.4.2	文件更名	315
16.5	小结	318

第 3 篇 PHP 项目开发实战

第 17 章	内容管理系统 (OOP+URL Rewrite+HTML 编辑器)	320
	教学视频: 44 分钟	
17.1	CMS 设计基础	320
17.1.1	CMS 基本概念	320
17.1.2	CMS 主要实现功能	321
17.2	数据库设计	322
17.2.1	文章内容表	322
17.2.2	注册会员表	323
17.2.3	管理员账户表	325
17.2.4	网站相关信息表	325
17.3	管理框架搭建	326
17.3.1	创建管理框架	326
17.3.2	登录验证程序	327
17.3.3	导航栏部分	330
17.3.4	侧边栏部分	332
17.3.5	主体部分	333
17.4	基础类库介绍	335
17.4.1	公共类	336
17.4.2	文章操作类	336
17.4.3	管理员账户操作类	338
17.4.4	注册会员操作类	339
17.5	后台管理功能	341
17.5.1	会员管理	341
17.5.2	文章管理	343

17.5.3	网站相关栏目	350
17.6	小结	359
第 18 章	娱乐联播 (RSS 内容聚合+ Magpie 抓取)	360
	教学视频: 56 分钟	
18.1	娱乐联播基础设计	360
18.1.1	RSS 基本概念	360
18.1.2	娱乐联播流程	361
18.2	数据库设计	362
18.2.1	栏目分类表	363
18.2.2	RSS 数据源表	363
18.2.3	采集新闻内容表	364
18.3	核心函数说明	364
18.3.1	使用 get_ids() 函数获得指定分类下的所有子分类 ID	365
18.3.2	使用 index_list() 函数获取指定分类下的 RSS 抓取内容	365
18.3.3	使用 content_info() 函数获取指定 ID 下的信息	366
18.4	娱乐联播后台管理	366
18.4.1	RSS 栏目管理	366
18.4.2	添加 RSS 源	379
18.4.3	已有 RSS 源管理	383
18.4.4	RSS 头条管理	388
18.4.5	RSS 信息源抓取	391
18.5	娱乐联播频道	395
18.5.1	娱乐联播主首页	395
18.5.2	娱乐联播栏目	400
18.6	小结	404
第 19 章	藏宝游戏 (PHP+Flash+API)	405
	教学视频: 53 分钟	
19.1	藏宝游戏概述	405
19.1.1	藏宝游戏说明	405
19.1.2	游戏道具描述	406
19.2	数据库设计	407
19.2.1	用户领奖信息表	407
19.2.2	道具及奖品信息表	408
19.2.3	物品详细信息表	409
19.2.4	用户资料信息表	410
19.2.5	游戏用户的信息表	411
19.3	基础设计及说明	412
19.3.1	程序分类描述	412
19.3.2	文件及目录功能描述	413
19.3.3	API 封装包说明	414

19.3.4	程序返回信息代码说明	419
19.4	后台管理程序	420
19.4.1	管理显示程序	420
19.4.2	管理操作程序	424
19.5	藏宝游戏程序	432
19.5.1	挖宝游戏程序	432
19.5.2	游戏用户信息程序	439
19.6	小结	441
第 20 章	图片交易平台 (MVC 设计模式)	442
	教学视频: 49 分钟	
20.1	系统概述	442
20.1.1	基础架构设计	442
20.1.2	核心功能描述	444
20.2	MVC 实现原理	445
20.2.1	MVC 基础	445
20.2.2	Model (模型)	446
20.2.3	View (视图)	447
20.2.4	Controller (控制器)	448
20.3	数据库设计	449
20.3.1	需求分析	449
20.3.2	数据库 E-R 关系图	449
20.3.3	数据表设计	451
20.4	图片搜索及展示	454
20.4.1	图片列表	454
20.4.2	图片搜索	460
20.4.3	图片详情	466
20.5	图片收藏及订购	470
20.5.1	图片收藏	470
20.5.2	图片购物车	473
20.5.3	订单处理流程	479
20.6	用户管理中心	486
20.6.1	用户登录验证	487
20.6.2	订单管理	490
20.6.3	收藏夹管理	505
20.6.4	出版社信息管理	512
20.7	小结	517
第 21 章	在线购物平台 (PHP+jQuery+B2C)	518
	教学视频: 55 分钟	
21.1	系统概述	518
21.1.1	流程概述	519