

开发  
日记

- ◆ 视频讲解
- ◆ 程序源码
- ◆ 赠送案例



- ◆ 以作者的成长经历为主线，体验项目开发过程
- ◆ 以故事化的形式讲解项目，体会项目开发心得
- ◆ 以十个不同的项目案例，领悟职场的生存技巧
- ◆ 以真实的项目开发场景，展示团队的合作规则

张玲玲  
编著

# 深入体验 Java Web 项目开发

清华大学出版社

张玲玲 编著

深入体验

# Java Web 项目开发

清华大学出版社

北京

## 内 容 简 介

Java Web 技术是当今使用最为频繁的 Web 开发技术之一，在开发领域占据重要的地位。本书通过 10 个综合实例的实现过程，详细讲解 Java Web 在实践项目中的综合运用过程，这些项目从作者的学生时代写起，到作者成为软件工程师结束，一直贯穿于作者最重要的开发时期。

本书分为 10 章，其内容如下：第 1 章讲解电子商务系统的具体实现流程；第 2 章讲解高校在线答疑系统的具体实现流程；第 3 章讲解综合供求信息网的具体实现流程；第 4 章讲解客户管理系统的具体实现流程；第 5 章讲解在线订购系统的具体实现流程；第 6 章讲解公告管理系统的具体实现流程；第 7 章讲解企业进销存系统的具体实现流程；第 8 章讲解 OA 办公自动化系统的具体实现流程；第 9 章讲解学校餐费管理系统的具体实现流程；第 10 章讲解典型企业快信系统的具体实现流程。

在具体讲解每个实例时，都遵循项目的进度，从接到项目到具体开发，直到最后的调试和发布，内容循序渐进，并穿插了学习技巧和职场生存法则，引领读者全面掌握 Java Web 开发技术。

本书不但适用于 Java Web 的初学者，也适于有一定 Java Web 基础的读者，还可以作为有一定造诣的程序员们的参考书。在本书的配套光盘中，为读者提供了书中案例的源代码，以及详细的视频讲解。另外，还赠送十个案例的源代码，供读者学习使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

### 图书在版编目(CIP)数据

深入体验 Java Web 项目开发/张玲玲编著. —北京：清华大学出版社，2011.7

(开发日记)

ISBN 978-7-302-25661-8

I. ①深… II. ①张… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 093197 号

责任编辑：魏莹 宋延清

装帧设计：杨玉兰

责任校对：周剑云

责任印制：王秀菊

出版发行：清华大学出版社

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编：100084

社 总 机：010-62770175

邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185×260 印 张：33 字 数：798 千字

版 次：2011 年 7 月第 1 版 印 次：2011 年 7 月第 1 次印刷

附 DVD1 张

印 数：1~4000

定 价：64.00 元

产品编号：040093-01

## 从学习者的困惑谈起

无论你是在校学生，还是在职人员，只要你在学习编程，我就将笼统地称你们为“学习者”。曾几何时，程序员一直是高薪和金领的代名词，但是殊不知踏入职场后突然发现现实离自己的期待太远了。有人抱怨，有人麻木，但无论是抱怨还是麻木，都忽略了自身的问题——你是否具备获取高薪的实力。自我评判一番，得出的结果可能会失望，不禁会感叹原来自己的水平不过如此。

既然自身实力不够，难道就安于现状继续麻木下去吗？我相信大家都不会，还需要继续学习，继续提高自己的能力。可是这就出现一个问题：市面书海中种类繁多，网络资源也浩瀚无比，但都有一个特点，学习起来很是吃力。程序难学，既有程序本身是枯燥代码的集合体的原因，也有编程体系博而繁琐的原因。所以“学习者”急需既有深度又易懂的学习资料，来解决他们长久以来的困惑。

## 为什么要推出本丛书

本丛书是为了解决上述“学习者”的困惑而推出的。

假如你是一名在校学生，你知道如何去完成不同的常见项目吗？知道在软件公司里是如何来完成一个项目的吗？

假如你是一名即将步入职场的学生，你知道怎样写简历才能引起重视吗？知道在软件公司的工作流程吗？

假如你是一名在职的程序员，你知道这个行业的方方面面和生存法则吗？知道上下级以及同事之间的相处之道吗？

假如你是一名资深的程序员，你知道怎样才能升职吗？知道如何才能利用技术来获取更大的回报吗？

假如你是一名项目经理，即使一个项目的完成如探囊取物般轻松，但是相信阅读本丛书后你将蓦然发现书中内容和自己的开发生涯是多么的相似，必将激荡起你对过去记忆的涟漪。

本丛书将为你解决上述所有问题，不仅仅是对初学者即将步入职场的提前演练，而且也是对在职人员的职场点拨。技术方面的知识就不用再多说了，书中每一页所包含的内容都是作者多年来的技术结晶。阅读本丛书后，你不但能学到一门技术，而且能够提前体验或者亲身体会到程序员的成长历程。希望本丛书能为你解惑，也希望能鼓励你在这一行业继续奋斗下去，前面迎接你们的将是骄阳的光芒。

## 丛书书目

- 深入体验 ASP.NET 项目开发

## 丛书序

- 深入体验 C#项目开发
- 深入体验 VC++项目开发
- 深入体验 C 语言项目开发
- 深入体验 Java Web 项目开发
- 深入体验 Java 项目开发
- 深入体验 PHP 项目开发

### 程序员的各个阶段

曾经在 CSDN 上看到网友总结的程序员的 10 种境界，是从技术层面进行划分的。在此将从成长过程来划分程序员的不同阶段，大体分为以下 8 个阶段。

(1) 学生阶段：此阶段不仅仅是在校学生，也可能是准备从其他行业向开发行业转行的人员，他们需要学习编程知识，对每一个知识点都充满了新奇，对未来充满希望。

(2) 应届毕业生：此阶段是人生的一个转折时期，刚刚离开校园走向社会。写简历、参加招聘会和面试，即将面对新的同事，熟悉新的工作环境。

(3) 职场菜鸟阶段：刚刚步入职场，正处在对陌生环境的熟悉过程中，如果要用最贴切的专业名词来概括的话，就是“试用期”阶段。

(4) 初级程序员：对项目开发的基本流程有了自己的认识，通过工作演练了自己的技术。此阶段处于和同事、上下级和客户交流的摸索阶段，最担心不知上述哪种关系会对自己带来影响。

(5) 有一定工作经验的程序员：开发经验丰富，技术扎实，对同事关系、上下级关系和客户关系已经处理得如鱼得水，同时也是事业发展的瓶颈阶段，对职业提升方法有一点迷茫。

(6) 经验丰富的程序员：积累了丰富的的人脉关系，能够轻而易举地利用这些关系获得兼职机会。

(7) 资深程序员：技术实力和人脉关系俱佳，一个项目能如探囊取物般轻松完成，但是也对自己的未来充满思索，想重新寻求待遇更好的职位，考虑过跳槽，也考虑过创业。

(8) 项目经理：也属于资深程序员之列，之所以单独列出，是因为升职了。通常工作几年后的资深程序员都会升职为项目经理，不但在待遇上得到提高，而且也在能力上得到了升华。不再单纯做技术，而是以技术为基础地去实施管理和统筹，运筹帷幄整个项目的进展。

为了表述得更加直观，通过下图来展示程序员的成长历程。

下图只是代表了主流程序员的成长历程。都说“生路不同，各有各的成就”，也许有的程序员一直在职场中默默奋斗，到最后成功升职；也许有的程序员半路创业功成名就；也许有的程序员在遇到瓶颈后不能坚持，半路转行；也许……但是无论最终的结果如何，希望本丛书的读者们既然已经选择了程序员这一行业，就要热爱这一行业，将自己的满腔热忱贡献出来，激情直到永远……



## 致读者

学习程序开发之路是充满挑战之路,也是充满乐趣之路。这条路没有捷径可走,梦想像《天龙八部》中虚竹那样轻松获得一甲子功力,是不现实的。读者们要想真正学好编程,需要付出艰辛的汗水。根据笔者的亲身体会,总结出以下3条学习编程的建议。

## 丛书序

### (1) 培养兴趣。

无论做什么事情，只要有了兴趣，你就喜欢花时间去研究它。只要你喜欢享受那调试成功后的喜悦，就说明你已经对编程产生了兴趣。调试成功后的喜悦会让你更加喜欢编程，更享受它带给你的成就感。闲暇时建议多去专业编程论坛逛一逛，灌灌水。那里不但能帮你解决问题，而且还能给你带来许多非技术性的收获。

### (2) 脚踏实地。

欲速则不达，学编程切忌有浮躁的心态。很多初学者刚学会了点儿基本的语法知识，调试成功了几段代码，就迫不及待地大声宣布“我精通××语言了。”但是当遇到问题之后才发现，自己学到的只是九牛一毛。俗话说“书山有路勤为径，学海无涯苦作舟”是很有道理的。

### (3) 多实践。

程序开发很强调动手能力，所以实践就变得尤为重要。有前辈高人认为，学习编程的秘诀是：编程，编程，再编程，练习，练习，再练习。对此笔者深表赞同。学编程不仅要多实践，而且要早实践。在看书的时候，不要等到你完全理解了才动手，而是应该在看书的同时敲代码，程序运行的各种情况可以让你更快、更牢固地掌握知识点。

## 本书的读者对象

初学编程的自学者	编程爱好者
大、中专院校的老师 and 学生	相关培训机构的老师和学员
毕业设计的学生	初、中级程序开发人员
程序测试及维护人员	参加实习的初级程序员
在职程序员	

## 致谢

本丛书的主要编写人员有陈强、李佐彬、李淑芳、蒋凯、王梦、王书鹏、张子言、张建敏、陈德春、李藏、关立勋、秦雪薇、薛多鸯、李强、刘海洋、唐凯、吴善财、王石磊、习国庆、张家春、扶松柏、杨靖宇、王东华、罗红仙、曹文龙、胡郁、孙宇、于洋、李冬艳、代林峰、谭贞军、张玲玲、朱桂英、徐璐、徐娜子。本丛书写作团队十年磨一剑，以对读者负责为己任，将过去的亲身经历及自己的心得体会和经验用有限的篇幅总结出来。在此感谢清华大学出版社的各位编辑老师，正是他们的严谨和专业，才使得本丛书顺利出版。

本丛书写作团队力图使本书案例功能翔实，并尽量使用关键编程技术进行程序设计和简化程序代码。在编写本书的过程中，我们始终本着科学、严谨的态度，力求精益求精。但由于水平有限，书中错误、纰漏之处在所难免，欢迎广大读者、同仁批评斧正。

丛书编委会

## Java Web 的重要性

Java 自 1995 年正式发布，几乎是满载着赞誉一路而来的，得到数以千万计程序员的推崇，逐渐发展成为使用最广泛的编程语言之一。Java 的流行已经带动了相关衍生产品的流行。从开发工具 Eclipse + MyEclipse 和 JBuilder，到服务器端的框架 Struts、Hibernate、Spring 的持续升温，再加上相关的服务器软件 Tomcat、Weblogic 等，Java 已经发展成为一个完整的产品系列。

对于 Java 所引发的风暴，每一个程序员都有自己亲身的体会。很多软件开发工程师都投入很多时间和精力不断地学习 Java 及其相关产品(Struts、Hibernate、Spring)，这些可能意味着未来技术的方向、更多的就业机会和更高的薪酬。Java Web 即 Java EE，它是面向企业级的网络系统，其中的“企业级”和“网络”(分布式)代表了 Java Web 开发的核心目标。在 Java EE 最新的规范中提供了进行企业级开发的框架组件 EJB，并同时提供了多种分布式服务开发技术方案，以及多种企业应用的业务解决方案。

## 本书的特色

(1) 以成长经历为主线，以项目为单位，每个项目都是一个故事。

本书是作者精心挑取的经典项目案例，这些案例的成功造就了作者程序员生涯的成长之路。本书讲述了作者程序员生涯的发展进程，见证了作者从一个毕业生到软件工程师的成长历程。为了加深读者对技术的深入理解，书中将以故事化的形式展示每个项目，每个项目案例都是一个单独的故事，诠释了作者对程序员人生的体会和感悟。

(2) 每个实例都是精心挑选的典型代表。

书中的实例都是最典型的，涵盖了最主要、最常见的应用领域，并包含了各种类型的企业。每个实例都代表了作者的一个时期，都极具代表性。每个实例都是作者的人生转折，发自肺腑。同时在讲解实例的过程中，展示了各个层次的实现技巧，对于读者日后亲身实践可以起到指路明灯的作用。

(3) 揭示学习和职场经验。

作者根据自己的经历和体会，逐一向读者展现了学习、应聘、同事关系、上下级关系、跳槽、创业和升职的经验 and 体会，给读者以启示。

(4) 结合图表，通俗易懂。

本书注重以例子和表格进行说明，使读者更容易领会其含义；对于复杂的程序，均结合程序流程图进行讲解，以方便读者理解程序的执行过程；在语言的叙述上，普遍采用了短句子、易于理解的语言，避免了使用复杂句子和晦涩难懂的语言。

(5) 给读者以最大实惠。

在配套光盘中不但有书中实例的源代码，而且还配备了详细的视频讲解。此外，还为读者赠送了十个案例的源代码，供读者学习使用。



# 前言

## 本书的内容

全书分为 10 章，通过 10 个项目见证了作者的成长历程，具体内容见下图。

从菜鸟到高手，从学生到项目经理，详细记录了作者开发经历中的每一个重要项目。

第 1 章将通过简单电子商务系统的实现过程，来讲解以 Java Web 技术实现电子商务网站的具体流程。

体会自信和前期规划的重要性

第 2 章将通过具体的案例——XX 大学在线答疑系统，介绍此类答疑系统的具体开发流程。

体会进度、门面功夫、团队协作的重要

第 3 章将通过开发供求信息网，介绍如何利用 Java Web 快速开发一个供求信息平台。

体会简历、同事关系、试用期的技巧

第 4 章将通过具体实例的实现过程，介绍以 Java Web 实现客户管理系统的具体流程。

了解公司组织结构，体会客户相处之道

第 5 章将介绍如何创建功能齐全的在线订购系统，本系统将实现基本的电子商务功能。

体会部门之间和同事之间的相处之道

第 6 章将介绍如何创建功能齐全的公告管理系统，并介绍 Eclipse+Struts 开发的具体流程。

把握处理好公司内的上下级关系

第 7 章将详细讲解 JavaBean 实现企业进销存系统的具体实现流程。

体会业余时间洽谈私活的技巧和经验

第 8 章通过办公自动化系统的具体实现过程，介绍使用 Struts、Spring 和 Hibernate 的方法。

掌握跳槽的技巧，把握更好的待遇

第 9 章将通过具体实例的实现过程，讲解以 Java Web 开发一个学校餐费管理系统的具体实现流程。

掌握创业时期的管理和客户相处技巧

第 10 章将向读者介绍现实应用中企业快信系统的构建方法。

成为职场高手，把握升职之道

## 致谢

本书的主要编写人员有张玲玲、陈强、李佐彬、李淑芳、蒋凯、王梦、王书鹏、张子言、张建敏、陈德春、李藏、关立勋、秦雪薇、薛多鸯、李强、刘海洋、唐凯、吴善财、王石磊、习国庆、张家春、扶松柏、杨靖宇、王东华、罗红仙、曹文龙、胡郁、孙宇、于洋、李冬艳、代林峰、谭贞军、朱桂英、徐璐、徐娜子。在编写本书的过程中，作者始终本着科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。感谢清华大学出版社的各位编辑，在他们的帮助和指导下本书才得以尽快出版。我们的服务邮箱是 729017304@qq.com，读者在阅读本书时，如果发现错误或遇到问题，可以发送电子邮件及时联系，我们会尽快给予答复。

感谢您购买本书，希望本书能成为您编程路上的领航者。祝读书快乐！

<b>第 1 章 在线图书商城</b> .....	1	2.2.2 需求分析 .....	42
1.1 第一个项目 .....	2	2.2.3 可行性分析 .....	43
1.1.1 老师的作业 .....	2	2.3 系统架构 .....	44
1.1.2 准备工作 .....	2	2.3.1 系统目标 .....	44
1.2 功能分析 .....	3	2.3.2 系统结构图 .....	45
1.2.1 电子商务系统介绍 .....	3	2.4 数据库设计 .....	45
1.2.2 本系统的构成模块 .....	6	2.4.1 数据库分析 .....	46
1.3 选择我的武器 .....	6	2.4.2 E-R 实体图 .....	46
1.3.1 JDK 的下载与安装 .....	6	2.4.3 数据库表 .....	47
1.3.2 Tomcat 的下载与安装 .....	11	2.5 最后的准备工作 .....	49
1.3.3 Struts 2 配置 .....	14	2.5.1 创建表及插入测试数据 .....	49
1.4 搭建数据库平台 .....	15	2.5.2 配置数据源 .....	50
1.5 设置样式文件 .....	16	2.5.3 配置 Struts2 和 Spring .....	51
1.6 图书订购系统框架页面 .....	16	2.6 编码实现 .....	52
1.7 页头页面 .....	17	2.6.1 登录注册模块 .....	53
1.8 用户登录模块 .....	18	2.6.2 前台显示模块 .....	62
1.9 系统主页 .....	19	2.6.3 课程处理 .....	71
1.10 购物车模块 .....	21	2.7 测试 .....	78
1.11 注册模块 .....	23	2.7.1 系统运行预览 .....	79
1.12 错误页面 .....	28	2.7.2 验收 .....	80
1.13 最后的战役——测试运行 .....	30	2.7.3 我的总结 .....	80
1.14 应用 JavaBean 的体验 .....	31	2.8 学习经验谈 .....	81
1.15 我的总结 .....	35	<b>第 3 章 都市供求信息网</b> .....	83
1.15.1 心得体会 .....	36	3.1 踏上求职路 .....	84
1.15.2 让提示更加详细 .....	36	3.1.1 写求职信 .....	84
1.15.3 以缓存来优化你的页面 .....	36	3.1.2 随遇而安 .....	85
<b>第 2 章 高校在线答疑系统</b> .....	39	3.2 踏入职场 .....	86
2.1 第一个盈利项目 .....	40	3.3 第一个项目 .....	86
2.1.1 项目来源 .....	40	3.3.1 我的任务 .....	86
2.1.2 组建团队 .....	40	3.3.2 规划流程 .....	87
2.1.3 小会议 .....	41	3.4 需求分析 .....	87
2.2 需求分析 .....	42	3.4.1 开发背景 .....	87
2.2.1 开发背景分析 .....	42	3.4.2 需求分析 .....	87
		3.5 项目规划 .....	88
		3.6 网站功能结构 .....	88

# 目录

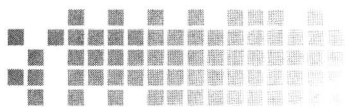
3.7	搭建开发环境.....	89	4.3.5	设计目标.....	140
3.8	搭建数据库.....	90	4.3.6	开发及运行环境.....	140
3.8.1	数据库需求分析.....	90	4.4	搭建数据库.....	141
3.8.2	数据库概念设计.....	90	4.5	配置文件.....	145
3.8.3	数据库逻辑结构设计.....	91	4.5.1	谈 Struts 框架.....	145
3.9	设计公共类.....	92	4.5.2	Web.xml 的配置.....	146
3.9.1	数据库连接及操作类.....	93	4.5.3	配置 Struts-config.xml.....	147
3.9.2	业务处理类.....	95	4.6	设计样式文件.....	148
3.9.3	分页类.....	98	4.7	具体编码.....	148
3.9.4	字符串处理类.....	100	4.7.1	系统首页.....	148
3.10	具体编码.....	101	4.7.2	设计类.....	153
3.10.1	设计前台页面.....	101	4.7.3	基础信息维护.....	153
3.10.2	前台信息显示设计.....	103	4.7.4	设计客户信息模块.....	172
3.10.3	信息发布模块设计.....	114	4.7.5	客户反馈满意度分析模块.....	179
3.11	闲来无事的编码工作.....	118	4.7.6	国内城市区号和邮编查询 模块.....	182
3.11.1	登录模块.....	118	4.7.7	客户信封打印模块.....	184
3.11.2	后台页面模块.....	120	4.8	项目调试.....	187
3.11.3	后台信息管理模块.....	121	4.8.1	调试.....	188
3.12	测试.....	130	4.8.2	系统发布.....	188
3.13	与 HR 的谈话.....	132	4.8.3	验收.....	188
3.14	我的总结.....	133	4.9	谈客户的那些事.....	188
3.15	谈试用期技巧.....	133	4.10	我的总结.....	189
<b>第 4 章</b>	<b>客户管理系统</b> .....	<b>135</b>	<b>第 5 章</b>	<b>在线订购系统</b> .....	<b>191</b>
4.1	了解公司的组织结构.....	136	5.1	同事们的聚会.....	192
4.1.1	公司的现状.....	136	5.2	新的项目.....	192
4.1.2	我的开发部.....	136	5.2.1	休假失败.....	192
4.2	新的项目.....	137	5.2.2	新的项目.....	192
4.2.1	早会的任务.....	137	5.2.3	我们的团队.....	193
4.2.2	初见客户.....	137	5.3	需求分析.....	194
4.2.3	我们的团队.....	137	5.3.1	系统概述.....	194
4.3	系统分析和总体设计.....	138	5.3.2	在线订购的背景.....	194
4.3.1	需求分析.....	138	5.4	系统分析.....	195
4.3.2	可行性分析.....	139	5.4.1	划分系统功能模块.....	195
4.3.3	项目规划.....	139	5.4.2	系统流程分析.....	196
4.3.4	系统功能结构图.....	139			

5.5	规划基础文件.....	197	6.6.4	用户编辑模块.....	258
5.5.1	创建脚本文件.....	197	6.6.5	删除用户模块.....	264
5.5.2	目录和包结构.....	198	6.6.6	模糊查找模块.....	266
5.5.3	定义 DBConnect.....	198	6.6.7	管理员注销登录.....	268
5.6	搭建数据库.....	200	6.6.8	用户登录功能.....	269
5.6.1	数据库逻辑设计.....	200	6.7	前台编码设计.....	273
5.6.2	创建数据库.....	201	6.7.1	浏览公告模块.....	273
5.7	同事的编码工作.....	202	6.7.2	编写公告模块.....	273
5.7.1	基本信息查询模块.....	202	6.7.3	编辑公告模块.....	280
5.7.2	订单查询模块.....	208	6.7.4	删除公告.....	285
5.8	我的编码工作.....	215	6.7.5	用户注销登录.....	286
5.8.1	充值记录查询模块.....	215	6.8	系统团队处理模块.....	287
5.8.2	查询消费记录模块.....	222	6.8.1	系统调试.....	287
5.9	项目调试.....	227	6.8.2	系统发布.....	288
5.9.1	准备工作.....	227	6.8.3	验收.....	288
5.9.2	系统调试.....	228	6.9	上下级相处的那些事.....	288
5.9.3	验收.....	229			
5.10	同事之间的那些事.....	229	<b>第 7 章</b>	<b>企业进销存系统</b> .....	291
<b>第 6 章</b>	<b>公告管理系统</b> .....	231	7.1	生活的压力.....	292
6.1	庆功晚会.....	232	7.2	同学来访.....	292
6.2	新的挑战.....	232	7.2.1	新的项目.....	292
6.2.1	新招的实习生.....	232	7.2.2	我们的团队.....	293
6.2.2	新的项目.....	232	7.3	系统分析.....	293
6.2.3	我们的团队.....	233	7.3.1	系统简介.....	293
6.3	系统分析.....	234	7.3.2	系统背景.....	294
6.3.1	系统概述.....	234	7.3.3	需求分析.....	294
6.3.2	需求分析.....	234	7.3.4	可行性分析.....	294
6.3.3	系统业务实体设计.....	234	7.4	总体设计.....	295
6.4	搭建数据库.....	235	7.4.1	项目规划.....	295
6.5	系统总体设计和系统配置.....	236	7.4.2	系统功能结构图.....	296
6.6	后台编码设计.....	243	7.5	规划系统.....	296
6.6.1	管理员登录模块.....	243	7.5.1	设计目标.....	296
6.6.2	查看所有用户模块.....	250	7.5.2	开发及运行环境.....	297
6.6.3	查看所有用户模块.....	251	7.6	搭建数据库.....	297
			7.7	系统架构.....	306
			7.8	具体编码.....	308

# 目录

7.8.1	编写 JavaBean.....	308	8.8	具体编码.....	373
7.8.2	用户登录模块.....	318	8.8.1	登录模块.....	373
7.8.3	系统首页.....	320	8.8.2	管理首页模块.....	379
7.8.4	基础信息管理.....	322	8.8.3	紧急报警模块.....	386
7.8.5	库存管理模块.....	327	8.8.4	文件管理模块.....	394
7.8.6	系统设置模块.....	339	8.9	项目调试.....	398
7.8.7	商品销售模块.....	342	8.9.1	系统调试.....	399
7.9	项目调试.....	348	8.9.2	系统发布.....	400
7.9.1	系统调试.....	348	8.9.3	验收.....	400
7.9.2	系统发布.....	350	8.10	我的总结——耐心和亮剑精神.....	400
7.9.3	验收.....	350	8.11	今天你跳槽了吗?.....	401
7.10	私活那些事.....	350	<b>第 9 章</b>	<b>学校餐费管理系统.....</b>	<b>403</b>
<b>第 8 章</b>	<b>OA 办公自动化系统.....</b>	<b>353</b>	9.1	很累的地下工作.....	404
8.1	客户的来访.....	354	9.2	成立自己的团队.....	404
8.2	一个私单.....	354	9.3	第一个单子.....	405
8.3	需求分析.....	355	9.4	功能模块划分.....	406
8.3.1	开发背景.....	355	9.4.1	需求分析.....	406
8.3.2	需求分析.....	355	9.4.2	功能模块需求分析.....	406
8.3.3	系统目标.....	355	9.5	系统分析和设计.....	407
8.4	项目规划.....	356	9.5.1	分析、设计数据库.....	407
8.4.1	系统目标.....	356	9.5.2	设计业务逻辑层和 DAO 层.....	409
8.4.2	规划系统结构.....	356	9.5.3	规划系统包.....	410
8.5	最后的准备工作.....	357	9.5.4	构建系统的 MVC 结构.....	410
8.5.1	编写项目规划书.....	357	9.6	配置开发环境.....	412
8.5.2	构建开发环境.....	358	9.6.1	在 Eclipse 中配置 Struts.....	413
8.5.3	规划系统目录结构.....	358	9.6.2	在 Eclipse 中配置 Spring.....	413
8.6	搭建数据库.....	359	9.6.3	在 Eclipse 中配置 Hibernate... ..	414
8.6.1	数据库 E-R 图分析.....	359	9.6.4	在 Eclipse 中配置 Hibernate Synchronizer.....	414
8.6.2	数据结构表.....	363	9.7	具体编码.....	415
8.7	最后的准备工作.....	370	9.7.1	建立视图.....	415
8.7.1	数据表的创建及测试数据的 插入.....	371	9.7.2	建立 JSP 页面.....	416
8.7.2	系统文件组织结构.....	371	9.7.3	设置固定部分.....	419
8.7.3	数据源及框架的配置.....	371			

9.7.4	实现国际化.....	420	10.4.2	系统功能结构 .....	474
9.7.5	设置可变部分 .....	423	10.5	搭建开发环境 .....	475
9.7.6	建立控制部分 .....	430	10.5.1	建立短信猫开发环境.....	475
9.7.7	自定义的 Action .....	435	10.5.2	设计数据库 .....	476
9.7.8	错误处理.....	442	10.5.3	设计表 .....	478
9.7.9	建立模型部分 .....	444	10.6	规划系统文件 .....	480
9.7.10	建立业务逻辑类 .....	449	10.7	具体编码 .....	482
9.7.11	建立 DAO 类 .....	455	10.7.1	编写公用模块代码.....	482
9.7.12	装配组件.....	462	10.7.2	设计主页 .....	486
9.8	项目调试.....	466	10.7.3	名片夹管理模块 .....	490
9.8.1	系统调试.....	467	10.7.4	收发短信模块 .....	497
9.8.2	验收.....	468	10.7.5	邮件群发模块 .....	502
9.9	我的总结.....	468	10.8	分析 Java Mail 组件.....	504
9.10	创业诀窍——学会取舍 .....	469	10.8.1	Java Mail 简介 .....	504
<b>第 10 章</b>	<b>典型企业快信系统 .....</b>	<b>471</b>	10.8.2	邮件协议简介 .....	504
10.1	我的程序员感悟 .....	472	10.8.3	邮件发送 .....	505
10.2	艰巨的项目 .....	472	10.8.4	收取邮件 .....	507
10.3	项目分析.....	473	10.8.5	收取邮件 .....	507
10.3.1	背景分析.....	473	10.9	项目调试 .....	508
10.3.2	需求分析.....	473	10.9.1	系统调试 .....	509
10.3.3	核心技术分析 .....	474	10.9.2	验收 .....	510
10.4	系统设计.....	474	10.10	升职的惊喜 .....	510
10.4.1	系统目标.....	474	10.11	升职的原因 .....	510



# 第 1 章

## 在线图书商城

电子商务系统是以电子商务为基础的网上交易实现体系。网上交易依然遵循传统市场交易的原则，但交易信息的沟通是通过数字化的信息渠道实现的。因此，首要条件是交易双方必须拥有相应的信息技术工具。其次，网上交易的双方在空间上是分离的，为保证交易双方能够进行等价交换，必须提供相应的货物配送和支付结算手段。此外，为保证企业、组织和消费者能够利用数字化沟通渠道，保证交易能顺利进行配送和支付，需要由专门提供服务的中间商参与，即需要电子商务服务商。

本章将通过一个简单电子商务系统的实现过程，来讲解以 Java Web 技术实现电子商务网站的具体流程。



## 1.1 第一个项目

我，名叫 Bird，是一位项目经理，与往常一样，早早地来到了办公室。如同这个城市的大多数白领，我有条不紊地进行着自己的工作。在闲暇时刻，我会静坐在办公桌前，既展望未来，也回忆过去。在我脑海中印象最深的是第一次做项目时的情景。人生有太多的第一次：第一次工作、第一次恋爱、第一次……虽然现在事业小有成就，但每当想起第一次做项目时的情景，仍然感慨万千。追忆大学四载，做过很多东西：网页设计、个人网站、照片处理、扫雷游戏等。但是真正能称为项目的是大三那年的——在线图书商城。

### 1.1.1 老师的作业

2005年7月1日，晴空万里

今天可以离校了，一想到未来两个月的暑假假期，我就很兴奋。在离校前的最后一节课上，程序老师 KNOWALL 给我们布置了一个暑期作业：题目很简单——用 Java Web 实现一个电子商务系统。

### 1.1.2 准备工作

2005年7月3日，微风阵阵

家乡依旧山清水秀，我已经许久未这样体会沐浴在海风里的惬意了。傍晚时分，我坐在电脑前，想起了老师的作业——电子商务系统。我知道一般的电子商务系统要实现购物车和在线订单功能，这是两个核心功能，只要实现了这两个功能，整个系统就基本完成了。我在电脑前画了一个简单的项目开发流程图，如图 1-1 所示。

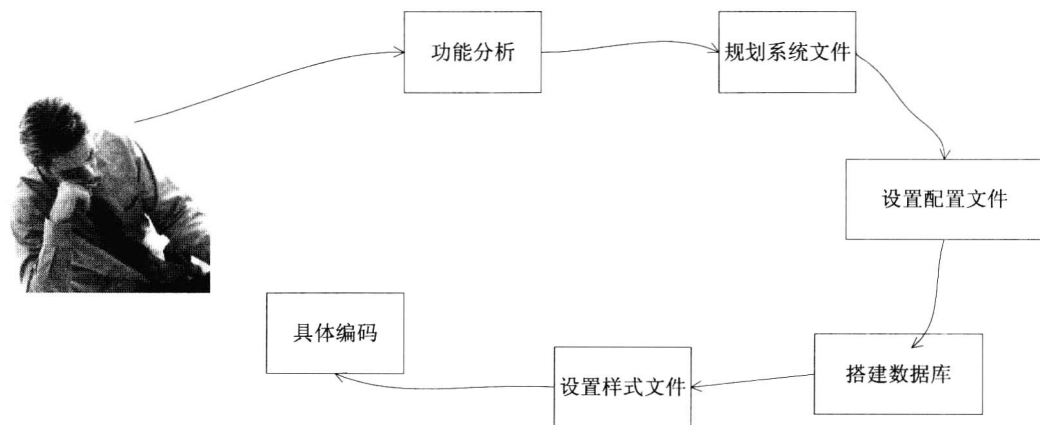


图 1-1 开发流程图

系统规划是一个项目的基础，是所有项目的第一步工作。



## 1.2 功能分析

2005年,7月4日,阳光明媚,开始正式做项目

家乡的空气很是清新,在清新空气的滋润下我起了一个大早。吃完早饭后,决定开始完成老师的作业。为了更深入地了解电子商务系统,我浏览了几个主要的电子商务网站。淘宝商城的购物界面效果如图1-2所示。



图 1-2 淘宝商城的购物界面

这样,我大体了解了在线商城的基本功能模块,并做出了一个简单的项目规划书,整个规划书分为如下两个部分:

- 电子商务系统介绍
- 在线商城系统构成模块

### 1.2.1 电子商务系统介绍

电子商务系统是以电子商务为基础的网上交易实现体系。网上交易依然遵循传统市场交易的原则。网上交易的信息沟通是通过数字化的信息渠道实现的。因此,首要条件是交易双方必须拥有相应的信息技术工具。其次,网上交易的双方在空间上是分离的,为保证交易双方进行等价交换,必须提供相应的货物配送和支付结算手段。此外,为保证企业、组织和消费者能够利用数字化沟通渠道,保证交易能顺利进行配送和支付,需要由专门提供服务的中间商参与,即需要电子商务服务商。

电子商务系统包括 Internet 信息系统、电子商务服务商、企业/组织与消费者、实物配送和支付结算 5 个方面。这 5 个方面有机地结合在一起,缺少任何一部分都可能影响网上交易的顺利进行。

#### 1. Internet 信息系统

Internet 信息系统是指企业、组织和电子商务服务商在 Internet 的基础上开发设计的信