



Beginning HTML, XHTML, CSS, and JavaScript

HTML、XHTML、CSS 与JavaScript入门经典

(美) Jon Duckett 著
王德才 吴明飞 译
姜少孟

HTML、XHTML、CSS 与 JavaScript 入门经典

(美) Jon Duckett 著

王德才 吴明飞
姜少孟 译

清华大学出版社

北 京

Jon Duckett

Beginning HTML, XHTML, CSS, and JavaScript

EISBN: 978-0-470-54070-1

Copyright © 2010 by Wiley Publishing, Inc.

All Rights Reserved. This translation published under license.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing, Inc. 授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2010-1683

本书封面贴有 Wiley 公司防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML、XHTML、CSS 与 JavaScript 入门经典/(美) 达克特(Duckett, J.) 著; 王德才, 吴明飞, 姜少孟 译.
—北京: 清华大学出版社, 2011.6

书名原文: Beginning HTML, XHTML, CSS, and JavaScript

ISBN 978-7-302-25171-2

I. H… II. ①达… ②王… ③吴… ④姜… III. ①超文本标记语言, HTML、XHTML—主页制作—程序设计 ②网页制作工具, CSS ③Java 语言—程序设计 IV. ①TP312 ②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 044851 号

责任编辑: 王 军 谢晓芳

装帧设计: 康 博

责任校对: 胡雁翎

责任印制: 杨 艳

出版发行: 清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机: 010-62770175

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编: 100084

邮 购: 010-62786544



印 刷 者: 清华大学印刷厂

装 订 者: 北京市密云县京文制本装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 43.5 字 数: 1059 千字

版 次: 2011 年 6 月第 1 版 印 次: 2011 年 6 月第 1 次印刷

印 数: 1~4000

定 价: 88.00 元

前 言

关于设计和构建网页的书籍很多，首先感谢您选择阅读本书。虽然 Web 出现的时间还比较短，但就是在这相对比较短的时间内，已经出现了很多帮助创建网页的技术，其中一些技术目前还在使用，而另外一些技术已经消失了。现在情况已经开始稳定，并且被普遍接受的最好的实践正在出现。因此本书旨在让您掌握如何为当今以及今后几年内使用的网站创建网页的技术。

本书和其他许多书籍不同，其他书籍只是介绍编写网页需要学习的代码，而作者希望和您分享他在过去 12 年中设计和构建网站的实践体验。所以，除了通常的技术信息之外，在本书中您还将发现从如何创建一个新网站到如何使网站更具有吸引力的设计技术等方面的说明。本书还提供了任何专业 Web 开发人员都需要理解的其他重要主题，如可访问性和可用性。而且，阅读完本书之后，仍然可以将其作为一本有用的参考书放在身边，在需要时随时翻阅。

正如本书标题所含的，通过本书将学习到几种不同的用于创建高效并且富有吸引力的网页的语言。

- **HTML 和 XHTML:** HTML 和 XHTML 用于解释网页的结构。如果查看这种页面，就会发现它们由大量的单词构成。在网页上，HTML 和 XHTML 的任务是解释这些单词的结构——哪些单词作为标题，段落从何处开始和结束，哪些文本应当具有项目符号。这些语言还指定了不同网页之间的链接以及图像应当出现在文档中的什么位置。

本书主要介绍 XHTML，不过您可能很高兴地知道通过学习 XHTML，也自然能够使用 HTML 编写网页(因为可以将 XHTML 看做是 HTML，只不过增加了一些额外的规则使其更加严格)。在本书的末尾提供了 HTML 5 预览，HTML 5 是 HTML 的下一个版本。

- **CSS:** CSS 用于控制网页的外观。例如，可以使用 CSS 指定字型应该是较大的、粗体的 Arial 字型，或者指定网页的背景应该是浅绿色。还可以使用 CSS 控制不同项在网页中出现的位置。例如，将网页中的文本分为 3 列显示。
- **JavaScript:** 利用 JavaScript 可以为网页提供交互功能。JavaScript 本身是一个很大的主题，在本书中不可能像 XHTML 和 CSS 那样对其进行深入介绍，不过通过本书的学习完全可以编写自己的基本脚本，并且可以合并能够在 Web 上免费获得的数以千计的 JavaScript。

本书简介

正如已经看到的,通过本书将学习到如何使用 XHTML 控制网页的结构,如何使用 CSS 控制网页的样式,以及如何使用 JavaScript 添加交互功能。对于构建网站,学习代码的工作原理可以为您打下坚实的基础,并且本书还提供了大量的实践指导,通过这些指导可以帮助解决在构建网站时可能遇到的问题。

在学习如何编码的过程中,还会发现许多实用的指导,即如何构建易于使用的网站以及如何使访问者能够完成他们的目的。本书的几个部分还将讨论与可访问性相关的问题,即使网站能够被尽可能多的用户访问(特别是,对于那些有视力障碍或难以使用鼠标的残疾人)。而且许多国家都有与网站可访问性相关的法律,在这些法律中具有针对构建网站的严格的可访问性指导原则,以确保网站不会排除访问者。在构建网站之前需要仔细思考,从而使那些有视力障碍的访问者能够以较大的文本查看网站,或者通过一种称为屏幕阅读器的软件阅读网站上的内容。本书致力于可用性和可访问性,并且针对那些需要学习如何使他们的代码具有更好的可访问性和可用性的 Web 开发人员。本书旨在让您从一开始就牢记这些原则。

除了学习如何编写代码以创建具有良好可用性和可访问性的网站之外,他还将和您共享大量专业 Web 设计人员在创建新网站时所使用的提示和技术。这些技术使您能够更加容易地以更加富有吸引力的方式创建网页。

甚至还将学习与创建在移动电话、游戏控制台等设备上工作的网站的相关内容,使用这些设备访问 Web 正变得越来越普遍。您可能很欣慰地知道,许多在这类设备上工作的浏览器使用将在本书中学习的相同的语言。通过学习结合使用 XHTML 和 CSS,将能够创建在各种平台上工作的网站,从而相对于仅采用以前的 HTML 编写的网站具有更持久的生命力。

尽管学习使用这些语言创建网页的最新实践是很重要的,但是如果希望创建任何人都能够访问的网站,那么还必须学习您所遇到的语言的一些老的方面。这是很重要的,因为并不是所有人都在他们的计算机上安装了最新的 Web 浏览器。因此,最新的功能可能不能工作,并且在这种情况下,需要学习在以前版本的某些浏览器中工作的技术,通过本书您将看到这种情况,在这些情况中某种语言的特定功能被标识为弃用,这意味着尽管这种功能在现代的浏览器中仍然可以工作,但是对这些特征可能不会支持很久的时间。

通过学习本书,您将能够编写出不但使用最近的技术而且在老的浏览器中仍然可以浏览的网页。这些网页看起来很好,并且哪些有视力障碍或身体残疾的人也可以访问。这样的网页不仅能够满足当今访问者的需求,而且也能够使用正在出现的新技术,因此您将学习的技术在相当长的一段时间内都会有效。

本书读者对象

本书适用于希望学习如何创建网页的读者,也适用于已经从事过网页的编写(可能是使用某种网页制作工具),但是希望真正理解 Web 语言的读者,从而可以进一步控制所创建的网页。

有经验的 Web 开发人员也能够从本书中受益,因为本书介绍了一些最新的技术,并且

鼓励您接受某些 Web 标准，这些标准不但能够满足访问 Web 的新设备的需求，而且能够使网站获得更多的访问者。

为了阅读本书您不需要具备任何编程经验。本书是一本编程的入门书籍。不管您只是一位爱好者还是希望从事 Web 编程职业，本书都将提供 Web 编程的基础知识。当然，术语“程序员”通常与“低层次”联系在一起，但是正如在本书最后将会看到的，即使希望被称为 Web 设计人员，也需要知道如何编写代码以便创建出优秀的网站。

本书主要内容

阅读完本书之后，将能够创建出具有专业外观并且代码优美的网页。

您不仅将学习如何编写由标记语言(如 HTML 和 XHTML)组成的代码，并且将看到如何应用这些代码，创建具有复杂布局的网页、在网页中定位文本和图像在您期望显示的位置，以及设置所需要的颜色和字体。在这个过程中，您将看到如何使网页易于使用，并且如何使尽可能多的访问者能够访问网页。本书还将介绍一些实用技术，例如，如何使网站能够在 Internet 上可用，以及如何使搜索引擎能够识别网站。

本书主要介绍 HTML、XHTML 和 CSS。还将介绍 JavaScript 的基础知识，通过这些基础知识足以实现一些为网页添加交互功能的示例，并且能够处理一些基本的脚本。此外，本书还提供了在将来可能希望学习的一些其他技术。

本书鼓励编写遵循 Web 标准的代码。HTML、XHTML 和 CSS 均由 World Wide Web 联盟(简称为 W3C，网址为 www.w3.org/)创建和维护，它是一个专门致力于创建 Web 开发规范的组织。本书也介绍了某些不遵循这些标准的功能，当遇到这样的标记并需要知道它的作用时，了解这些功能是非常有帮助的。在介绍这些功能时，会明确标识出它们不是标准的组成部分。

使用本书的要求

使用本书所需要的全部条件，是一台安装了 Web 浏览器(最好是 Firefox 2 或更高版本、Safari 2 或更高版本、Internet Explorer 6 或更高版本)、以及一个简单的文本编辑器(如 Windows 的 Notepad 或 Mac 的 TextEdit)的计算机。

如果有一个网页编辑程序，如 Macromedia Dreamweaver 或 Microsoft FrontPage，也可以使用该程序。但是本书不会讲解如何使用这些程序。反而，本书将介绍如何手动编写这些程序能够产生的代码。即使使用某种网页编辑工具，理解了这些工具生成的代码，也就可以进一步编辑这些代码，从而可以进一步控制网站的外观，使网站更具有吸引力。

本书组织结构

第 1 章展示了创建网站的主要任务，是使用元素(element)和特性(attribute)标记(marking up)

希望在网站上显示的文本。正如您将看到的，这些元素和特性描述了文档的结构(哪些是标题、哪些是文本段落、哪些是链接等)。

前 6 章描述了组成 HTML 和 XHTML 的不同元素和特性，以及如何使用它们编写网页。将这几章组织成与任务相关的领域，如将文档结构化为标题和段落，创建网页之间的链接，添加图像、音频和视频，以及显示表格等。在介绍每个任务或主题时，本书都将首先给出一个示例，以演示可以实现的功能，然后详细分析使用的元素和特性。

当第一次阅读本书时，不需要仔细地阅读每个元素的解释。只要理解了标记的主旨，感觉能够进一步阅读就可以了，然后当需要时再返回来详细查看细节内容。

在每章的结尾设计了一些练习，这些练习用到了在本章所介绍的概念。为了完成练习，如果需要返回并重新阅读该章的内容，那么请不要为此感到担忧，因为本书的目的就是在未来的几年中为读者提供有用的参考，所以不需要用心学习所有内容。在阅读本书的过程中，将了解到每个元素能够被哪些浏览器所支持，并将学习到大量实用的用于创建专业网页的提示和技巧。

学习了如何利用 HTML 和 XHTML 创建和结构化文档之后，接下来将学习如何使用 CSS 使网页更具有吸引力。例如，将学习如何改变字体与字型大小、文本的背景色、项周围的边框。此外，还将学习如何控制项在网页中显示的位置，从而创建具有吸引力的布局。

运用介绍 CSS 的这两章(第 7 章和第 8 章)，以及本书中的示例，就能够编写出非常复杂的网页。这些章节的内容可以作为帮助性的参考，在将来可以重新查阅它们，其中的示例可以作为构建自己的网站的工具包。

第 9 章和第 10 章以在本书前半部分中介绍的理论为基础，提供了如何创建新网站的实践性指导，确定网站的目标用户，并确保创建的网站能够满足目标用户的需求。

这些章节也介绍了许多与网页设计以及如何使网页更具有吸引力相关的关键问题。设计部分包括两个大的内容：一是如何布局网页以及更加详细的方面，例如，如何创建有效的导航，从而允许用户在网站中查找他们所期望的网页；二是如何创建有效的表单以从访问者处收集信息。

第 11 章和第 12 章介绍了 JavaScript，JavaScript 是一种用于为网页添加交互功能的编程语言。尽管整个 JavaScript 语言非常庞大，以至于无法在这两章中全面介绍它，但是在这两章中您将学习如何创建自己的基本脚本，以及如何将其他已经编写好的脚本集成到您的网页中。目前在 Web 上已经有数以千计的可以自由获取的 JavaScript，并且通过学习 JavaScript 的基础知识，您将看到为网站添加复杂的功能是多么简单，只需要几行代码就可以完成。

第 13 章将介绍如何将网站发布到 Internet 上，还将介绍 Web 主机托管、FTP 和代码验证方面的知识。最后，将给出一些想法，以说明除了为网站添加通过本书所学内容能够实现的功能之外，还可以添加哪些内容。还有很多内容您可能希望将其添加到网站上，或者希望通过学习进一步提高 Web 编程技能，该章还会为您提供其他可能内容的想法。

第 14 章包含一些核对清单。这些内容综合了本书中介绍的一些主题，如可访问性以及 HTML 和 XHTML 之间的区别。

本书还提供了几个帮助性的附录，包括 XHTML 元素和 CSS 属性参考。其中一个附录解释了 XHTML 和 CSS 如何指定颜色。其他附录分别介绍了可以使用的字符编码、语言代码以及在 HTML、XHTML、CSS 和 JavaScript 中可以使用的转义字符。附录 I 列出了一些

不应当继续使用的旧标记，但是当构建网站时仍然可能会遇到这些标记。

源代码

读者在阅读本书提供的代码时既可以亲自键入所有代码，也可以使用随书提供的代码文件。本书所有代码均可以从 <http://www.wrox.com> 网站下载。进入该网站后，请读者根据本书的书名查找本书(读者既可以使用搜索框进行查找，也可以使用书名列表进行查找)，然后单击本书详细内容页面上提供的 Download Code 链接，就可以下载本书提供的所有代码。

注意：

由于许多书籍名称与本书类似，因此读者也可以通过 ISBN 进行查找，本书的 ISBN 为：978-0-470-54070-1。

下载代码后，读者可以利用一种压缩工具将代码解压。此外，读者还可以通过访问网站 <http://www.wrox.com/dynamic/books/download.aspx> 中提供的 Wrox 代码下载页面来获取本书提供的代码，也可以下载 Wrox 出版的其他书籍提供的代码。

勘误表

为了避免本书文字和代码中存在错误，我们已经竭尽全力。然而，就如世界上不存在完美无缺的事物，本书仍然可能存在错误。如果读者在我们编写的书籍中发现了诸如拼写错误或代码缺陷等问题，那么请告诉我们，我们对此表示感谢。利用勘误表反馈错误信息，可以为其他读者节省大量时间，同时，我们也能够受益于读者的帮助，这样有助于我们编写出质量更高的专业著作。

如果读者需要参考本书的勘误表，请在网站 <http://www.wrox.com> 中用搜索框或书名列表查找本书书名。然后，在本书的详细内容页面上，单击 Book Errata 链接。在随后显示的页面中，读者可以看到与本书相关的所有勘误信息，这些信息是由读者提交、并由 Wrox 的编辑们加上的。通过访问 www.wrox.com/misc-pages/booklist.shtml，读者还可以看到 Wrox 出版的所有书籍的勘误表。

如果读者没有在 Book Errata 页面上找到其发现的错误，那么请读者转到页面 www.wrox.com/contact/techsupport.shtml，针对您所发现的每一项错误填写表格，并将表格发给我们，我们将对表格内容进行认真审查，如果确实是我们书中的错误，那么我们将在该书的 Book Errata 页面上标明该错误信息，并在该书的后续版本中改正相关错误。

关于 p2p.wrox.com

如果读者希望能够与作者进行讨论，或希望能够参与读者的共同讨论，那么请加入 p2p.wrox.com 的论坛。这个论坛是一个基于 Web 的系统，读者可以在论坛发表与 Wrox 出

版的书籍有关的技术信息，并与其他读者和技术用户进行讨论。论坛提供了订阅功能，可以将与读者所选主题相关的新帖子定期发送到读者的电子邮箱。Wrox 的作者、编辑、业界专家以及其他读者都会参与论坛中的讨论。

读者可以在 <http://p2p.wrox.com> 参与多个论坛的讨论，这些论坛不仅能够帮助读者更好地理解本书，还有助于读者更好地开发应用程序。如果读者希望加入论坛，那么请读者按照以下步骤执行：

- (1) 进入 <http://p2p.wrox.com> 页面，单击 Register 链接。
- (2) 阅读使用条款，然后单击 Agree。
- (3) 填写必要的信息(必要时也需要填写可选信息)，然后单击 Submit。
- (4) 随后读者会收到一封电子邮件，邮件中说明了如何验证帐号并完成整个加入过程。

注意：

要阅读论坛信息，读者无须加入 P2P。但是如果读者需要发表主题或发表回复，那么读者必须加入论坛。

成功加入论坛后，读者就可以发表新主题了。此外，读者还可以回复其他主题。读者在任何时间都可以阅读论坛信息。如果读者需要论坛将新的信息发送到自己的电子邮箱，那么可以单击论坛列表中论坛名称旁的 **Subscribe to this Forum** 图标完成该功能设置。

如果读者需要获得更多与 Wrox P2P 相关的信息，请阅读 P2P FAQs，这样可以获得大量与 P2P 和 Wrox 出版的书籍相关的具体信息。阅读 FAQs 时，请单击 P2P 页面上的 FAQs 链接。

目 录

第 1 章 为 Web 结构化文档..... 1

1.1 结构化文档组成的 Web..... 1

1.2 HTML 和 XHTML 简介..... 2

1.2.1 标签和元素..... 4

1.2.2 标题和正文..... 4

1.2.3 元素特性..... 5

1.2.4 通过查看源代码学习..... 7

1.2.5 标记文本的元素..... 7

1.3 基本文本格式化..... 8

1.3.1 空白和流..... 8

1.3.2 使用 hn 元素创建标题..... 9

1.3.3 align 特性(弃用)..... 11

1.3.4 使用<p>元素创建段落..... 12

1.3.5 使用
元素创建换行符..... 12

1.3.6 使用<pre>元素创建预先格式化的文本..... 13

1.4 表示元素..... 16

1.4.1 元素..... 16

1.4.2 <i>元素..... 16

1.4.3 <u>元素(弃用)..... 17

1.4.4 <s>元素和<strike>元素(弃用)..... 17

1.4.5 <tt>元素..... 17

1.4.6 <sup>元素..... 17

1.4.7 <sub>元素..... 18

1.4.8 <big>元素..... 18

1.4.9 <small>元素..... 18

1.4.10 <hr />元素..... 18

1.5 短语元素..... 18

1.5.1 用于添加强调的元素..... 19

1.5.2 用于添加着重强调的元素..... 19

1.5.3 用于地址的<address>元素..... 20

1.5.4 用于缩写词的<abbr>元素..... 20

1.5.5 用于首字母缩略词的<acronym>元素..... 20

1.5.6 用于特殊术语的<dfn>元素..... 21

1.5.7 用于引用文本的<blockquote>元素..... 21

1.5.8 在<blockquote>元素中使用cite 特性..... 22

1.5.9 用于短引用的<q>元素..... 22

1.5.10 用于引证的<cite>元素..... 22

1.5.11 用于代码的<code>元素..... 23

1.5.12 用于通过键盘输入文本的<kbd>元素..... 24

1.5.13 用于编程变量的<var>元素..... 24

1.5.14 用于程序输出的<samp>元素..... 24

1.6 列表..... 24

1.6.1 利用元素创建无序列表..... 25

1.6.2 有序列表..... 25

1.6.3 定义列表..... 26

1.6.4 嵌套列表..... 27

1.7 编辑文本..... 29

1.8 利用字符实体表示特殊字符..... 31

1.9 注释	31	第 3 章 图像、音频和视频	63
1.10 元素(弃用)	32	3.1 使用元素添加图像	63
1.11 理解块级别元素和 内联元素	32	3.1.1 src 特性	64
1.12 使用<div>元素和元素 对元素进行分组	33	3.1.2 alt 特性	64
1.12.1 XML 声明	33	3.1.3 height 特性和 width 特性	64
1.12.2 文档类型声明	34	3.1.4 align 特性(弃用)	66
1.13 核心元素和特性	35	3.1.5 border 特性(弃用)	67
1.13.1 <html>元素	35	3.1.6 hspace 特性和 vspace 特性 (弃用)	67
1.13.2 <head>元素	36	3.1.7 ismap 特性和 usemap 特性	67
1.13.3 <title>元素	36	3.1.8 longdesc 特性	67
1.13.4 <body>元素	37	3.1.9 name 特性(弃用)	68
1.14 特性组	37	3.2 使用图像作为链接	69
1.14.1 核心特性	37	3.3 图像映射	70
1.14.2 国际化特性	39	3.3.1 客户端图像映射	71
1.14.3 UI 事件特性	41	3.3.2 服务器端图像映射	74
1.15 本章小结	41	3.4 选择正确的图像格式	75
1.16 练习	42	3.4.1 GIF 图像	76
第 2 章 链接和导航	43	3.4.2 GIF 动画	79
2.1 基本链接	43	3.4.3 JPEG 图像	79
2.1.1 链接到其他网页	43	3.4.4 PNG 图像	80
2.1.2 链接到 E-mail 地址	45	3.4.5 保持较小的文件尺寸	81
2.2 理解目录和目录结构	47	3.5 为网页添加 Flash、视频和 音频	83
2.3 URL 简介	48	3.5.1 为网站添加 Flash 影片	84
2.3.1 绝对 URL 和相对 URL	50	3.5.2 为网站添加视频	90
2.3.2 <base>元素	52	3.5.3 使用 Flash Video 添加视频	91
2.4 使用<a>元素创建链接	52	3.5.4 视频大小	93
2.4.1 使用 href 特性创建源锚点	52	3.5.5 为网站添加音频	94
2.4.2 使用 name 特性和 id 特性创 建目标锚点(链接到网页的 特定部分)	53	3.5.6 当加载网页时自动播放音频 和视频	98
2.4.3 <a>元素的其他特性	55	3.5.7 深入学习<object>元素和 <param>元素	98
2.5 高级 E-mail 链接	60	3.5.8 <param>元素	101
2.6 本章小结	61	3.6 本章小结	101
2.7 练习	62	3.7 练习	102

第 4 章 表格	105	5.2.8 accept-charset 特性	140
4.1 表格简介	105	5.2.9 accept 特性	140
4.2 基本表格元素和特性	110	5.2.10 target 特性	141
4.2.1 创建表格的<table>元素	110	5.2.11 空白和<form>元素	141
4.2.2 包含表格行的<tr>元素	114	5.3 表单控件	141
4.2.3 表示单元格的<td>元素和 <th>元素	116	5.3.1 文本输入	141
4.3 为表格添加<caption>元素	120	5.3.2 按钮	146
4.4 对表格的部分进行分组	121	5.3.3 复选框	148
4.4.1 使用 colspan 特性占据 多列	121	5.3.4 单选按钮	150
4.4.2 使用 rowspan 特性占据 多行	122	5.3.5 选择框	151
4.4.3 使用标题、主体和脚注划分 表格	123	5.3.6 文件选择框	156
4.4.4 使用<colgroup>元素对列 进行分组	126	5.3.7 隐藏控件	157
4.4.5 使用<col>元素共享样式 的列	127	5.3.8 对象控件	158
4.5 嵌套的表格	127	5.4 为控件创建标签与<label> 元素	160
4.6 表格的可访问性	129	5.5 使用<fieldset>元素和<legend> 元素结构化表单	162
4.6.1 线性化表格的方式	129	5.6 焦点	163
4.6.2 使用 id、scope 和 header 特性	130	5.6.1 焦点移动顺序	164
4.7 本章小结	133	5.6.2 访问键	165
4.8 练习	133	5.7 禁用的和只读的控件	167
第 5 章 表单	135	5.8 向服务器发送表单数据	168
5.1 表单简介	135	5.8.1 HTTP get 方法	168
5.2 使用<form>元素创建表单	138	5.8.2 HTTP post 方法	169
5.2.1 action 特性	138	5.9 本章小结	172
5.2.2 method 特性	138	5.10 练习	172
5.2.3 id 特性	138	第 6 章 框架	175
5.2.4 name 特性(弃用)	139	6.1 框架集简介	175
5.2.5 onsubmit 特性	139	6.2 使用框架的时机	178
5.2.6 onreset 特性	139	6.3 <frameset>元素	178
5.2.7 enctype 特性	140	6.3.1 cols 特性	179
		6.3.2 rows 特性	181
		6.3.3 针对<frameset>元素的 浏览器专用扩展	181
		6.4 <frame>元素	183
		6.4.1 src 特性	183

6.4.2	name 特性	184	7.5.3	vertical-align 属性	214
6.4.3	frameborder 特性	184	7.5.4	text-decoration 属性	215
6.4.4	marginwidth 特性和 marginheight 特性	184	7.5.5	text-indent 属性	216
6.4.5	noresize 特性	185	7.5.6	text-shadow 属性	217
6.4.6	scrolling 特性	185	7.5.7	text-transform 属性	217
6.4.7	longdesc 特性	185	7.5.8	letter-spacing 属性	218
6.5	<noframes>元素	185	7.5.9	word-spacing 属性	219
6.6	创建框架之间的链接	186	7.5.10	white-space 属性	219
6.7	使用<base>元素设置默认 目标框架	188	7.5.11	direction 属性	220
6.8	框架集嵌套	188	7.6	文本伪类	220
6.9	使用<iframe>元素创建内联 框架或浮动框架	190	7.6.1	first-letter 伪类	220
6.10	本章小结	195	7.6.2	first-line 伪类	221
6.11	练习	196	7.7	选择器	223
第 7 章	层叠样式表	197	7.7.1	通用选择器	223
7.1	CSS 简介	197	7.7.2	类型选择器	223
7.1.1	一个基本示例	198	7.7.3	类选择器	224
7.1.2	继承	202	7.7.4	id 选择器	224
7.2	添加 CSS 规则的位置	203	7.7.5	子选择器	225
7.2.1	<link>元素	203	7.7.6	派生选择器	225
7.2.2	<style>元素	205	7.7.7	相邻兄弟选择器	225
7.2.3	外部 CSS 样式表的优点	205	7.7.8	通用兄弟选择器	225
7.3	CSS 属性	206	7.7.9	使用子选择器和相邻兄弟 选择器降低标记中类的依 赖性	226
7.4	控制文本	207	7.7.10	特性选择器	227
7.4.1	font-family 属性	208	7.8	长度	228
7.4.2	font-size 属性	209	7.8.1	相对单位	229
7.4.3	font-weight 属性	211	7.8.2	绝对单位	230
7.4.4	font-style 属性	211	7.8.3	百分比	230
7.4.5	font-variant 属性	212	7.9	框模型简介	230
7.4.6	font-stretch 属性	212	7.9.1	演示框模型的示例	231
7.4.7	font-size-adjust 属性	213	7.9.2	边框属性	233
7.5	文本格式化	213	7.9.3	padding 属性	235
7.5.1	color 属性	213	7.9.4	margin 属性	236
7.5.2	text-align 属性	213	7.9.5	框的范围	237

7.9.6 Internet Explorer 框模型 bug.....	242	8.7.1 “:before” 和 “:after” 伪元素.....	268
7.10 本章小结	246	8.7.2 content 属性.....	269
7.11 练习	247	8.8 其他属性	272
第 8 章 更多层叠样式表	249	8.8.1 cursor 属性	272
8.1 链接	249	8.8.2 display 属性	273
8.2 背景	251	8.8.3 visibility 属性	273
8.2.1 background-color 属性	251	8.9 附加规则	274
8.2.2 background-image 属性	252	8.9.1 @import 规则: 模块化的 样式表.....	274
8.2.3 background-repeat 属性	253	8.9.2 “!important” 规则.....	275
8.2.4 background-position 属性 (用于固定背景的位置).....	254	8.9.3 @charset 规则.....	275
8.2.5 background-attachment 属性 (用于水印)	255	8.10 使用 CSS 进行定位和布局	276
8.2.6 background 属性 (简写形式)	256	8.10.1 正常流	276
8.3 列表	256	8.10.2 position 属性.....	276
8.3.1 list-style-type 属性	257	8.10.3 框偏移属性.....	277
8.3.2 list-style-position 属性	258	8.10.4 相对定位	277
8.3.3 list-style-image 属性	259	8.10.5 绝对定位	278
8.3.4 list-style 属性(简写形式).....	259	8.10.6 固定定位	279
8.4 表格	259	8.10.7 z-index 属性.....	280
8.4.1 表格专用属性	261	8.10.8 使用 float 属性浮动 定位	281
8.4.2 border-collapse 属性.....	261	8.10.9 clear 属性.....	283
8.4.3 border-spacing 属性	262	8.11 本章小结	287
8.4.4 empty-cells 属性.....	263	8.12 练习	288
8.4.5 caption-side 属性.....	264	第 9 章 网页布局.....	291
8.4.6 table-layout 属性	264	9.1 理解网站的访问者.....	292
8.5 外边框	266	9.1.1 谁会访问网站.....	292
8.5.1 outline-width 属性.....	266	9.1.2 用户为什么访问网站.....	293
8.5.2 outline-style 属性	266	9.1.3 为了实现目标访问者需要 了解的信息	294
8.5.3 outline-color 属性.....	267	9.1.4 访问者访问网站的频率.....	295
8.5.4 outline 属性(简写形式).....	267	9.1.5 期望网站所能完成的 工作	295
8.6 “:focus” 伪类和 “:active” 伪类	267	9.1.6 优先考虑的信息.....	295
8.7 生成的内容	268	9.1.7 分组和分类.....	296

9.1.8 创建网站地图	296	10.1.10 对比度	356
9.1.9 标识每个网页的 关键元素	297	10.2 导航	357
9.2 网页的尺寸(与屏幕分辨率)	298	10.2.1 菜单	357
9.2.1 理解屏幕尺寸	298	10.2.2 链接	364
9.2.2 固定宽度与流式设计	300	10.2.3 网站搜索功能	367
9.3 设计网页	304	10.3 表格	368
9.3.1 组成与网格	305	10.3.1 内边距	369
9.3.2 规划元素的位置	309	10.3.2 标题	369
9.3.3 访问者查看网页的方式	314	10.3.3 隔行阴影	370
9.4 编码设计	317	10.4 表单	371
9.4.1 IE 框模型 bug	318	10.4.1 设计表单之前的工作	371
9.4.2 使用网格	319	10.4.2 设计表单	373
9.4.3 多列布局	320	10.4.3 表单布局	377
9.5 针对移动设备进行开发	331	10.5 本章小结	390
9.5.1 理解媒体以及如何使用 媒体	332	10.6 练习	390
9.5.2 移动开发策略	333		
9.5.3 构建移动网站	335	第 11 章 学习 JavaScript	393
9.6 本章小结	340	11.1 编程的定义	393
9.7 练习	340	11.2 为网页添加脚本的方式	395
第 10 章 设计问题	343	11.2.1 JavaScript 中的注释	397
10.1 排版	343	11.2.2 <noscript>元素	398
10.1.1 文本行的长度—— 度量	344	11.3 文档对象模型	399
10.1.2 字体尺寸	345	11.3.1 使用点符号访问值	400
10.1.3 选择字体	347	11.3.2 document 对象	401
10.1.4 文本行的高度—— 行间距	348	11.3.3 forms 集合	403
10.1.5 CSS 重置	349	11.3.4 表单元素	404
10.1.6 文本行的高度—— 基准线网格	350	11.3.5 images 集合	407
10.1.7 字母之间的空白—— 字符间距	353	11.3.6 对象的不同类型	409
10.1.8 空白	353	11.4 开始使用 JavaScript 编程	410
10.1.9 分块	355	11.5 变量	410
		11.5.1 为变量赋值	411
		11.5.2 变量的生命周期	411
		11.6 运算符	412
		11.6.1 算术运算符	412
		11.6.2 赋值运算符	412
		11.6.3 比较运算符	413
		11.6.4 逻辑或布尔运算符	414

11.6.5 字符串运算符	414	12.1.4 将脚本放置在 scripts 文件夹中	438
11.7 函数	414	12.2 表单验证	438
11.7.1 定义函数的方式	414	12.2.1 验证的时机	439
11.7.2 调用函数的方式	415	12.2.2 可以检查的内容	439
11.7.3 return 语句	415	12.2.3 检查表单的方式	439
11.8 条件语句	416	12.2.4 检查文本字段	440
11.8.1 if 语句	416	12.2.5 选择框选项	452
11.8.2 if...else 语句	417	12.2.6 单选按钮	453
11.8.3 switch 语句	417	12.2.7 复选框	455
11.9 循环	419	12.3 增强表单	457
11.9.1 while 循环	419	12.3.1 为第一个表单项设置 焦点	457
11.9.2 do...while 循环	420	12.3.2 自动在字段之间移动 焦点	458
11.9.3 for 循环	420	12.3.3 禁用文本输入框	459
11.9.4 无限循环和 break 语句	421	12.3.4 大小写转换	460
11.10 事件	422	12.3.5 删除字段开头和结尾处 的空格	461
11.11 内置对象	423	12.3.6 选择文本区域中的 所有内容	462
11.11.1 字符串对象	423	12.3.7 选中和取消选中所有 复选框	463
11.11.2 日期对象	426	12.4 JavaScript 库	470
11.11.3 数学对象	428	12.4.1 利用 Scriptaculous 库 创建动画效果	471
11.11.4 数组对象	430	12.4.2 利用 Scriptaculous 库 拖放可排序列表	473
11.11.5 窗口对象	431	12.4.3 创建轻型框	474
11.12 编写 JavaScript 代码	433	12.4.4 创建模态窗口	475
11.12.1 关于数据类型的 注意事项	434	12.4.5 利用 MochiKit 库创建 可排序的表格	477
11.12.2 关键字	434	12.4.6 利用 YUI 库创建 日历	479
11.13 本章小结	435	12.4.7 利用 YUI 库创建自动完 成输入的文本输入框	480
11.14 练习	435		
第 12 章 使用 JavaScript	437		
12.1 编写脚本的一些实用 提示	437		
12.1.1 其他人是否已经编写过 这个脚本	437		
12.1.2 可重用的函数	438		
12.1.3 使用外部 JavaScript 文件	438		

12.5	本章小结	482			
12.6	练习	482			
第 13 章	在 Web 上发布网站	485			
13.1	meta 标签	486			
13.1.1	name 特性和 content 特性	486			
13.1.2	http-equiv 特性和 content 特性	488			
13.1.3	scheme 特性	490			
13.2	测试网站	490			
13.2.1	验证 HTML、XHTML 和 CSS	491			
13.2.2	检查链接	493			
13.2.3	检查颜色深度	494			
13.2.4	可访问性检查工具	495			
13.2.5	使用不同版本的浏览器 进行检查	495			
13.2.6	引导测试	496			
13.2.7	校对	497			
13.3	发布网站	497			
13.3.1	获取域名	497			
13.3.2	主机托管	498			
13.3.3	选择主机时的关键考虑 事项	499			
13.3.4	使用 FTP 将网站上传到 服务器	501			
13.3.5	目录结构和相对 URL 的 重要性	502			
13.4	公布网站	503			
13.4.1	始终提及您的 URL	503			
13.4.2	内容是上帝	504			
13.4.3	论坛、社区以及社会 网络	504			
13.4.4	检查商业网站和目录	504			
13.4.5	相互链接	504			
13.4.6	分析竞争对手	505			
13.4.7	使用户能够很容易地 链接到网站	505			
13.4.8	按点击付费的广告	506			
13.4.9	显示广告	506			
13.4.10	创建一个 E-mail 时事 通讯	507			
13.5	理解您的访问者	507			
13.5.1	使用 Google Analytics 检查 10 项内容	508			
13.5.2	度量所有内容	509			
13.6	下一步学习的内容	510			
13.6.1	工具	510			
13.6.2	其他技术简介	513			
13.7	本章小结	517			
第 14 章	核对清单	519			
14.1	搜索引擎优化核对清单	519			
14.1.1	在页技术	519			
14.1.2	标识关键词和短语	520			
14.1.3	离页技术	522			
14.2	可访问性核查清单	523			
14.2.1	设置文档	523			
14.2.2	结构化和语义化标记	523			
14.2.3	链接与导航	523			
14.2.4	图像和多媒体	524			
14.2.5	颜色	524			
14.2.6	表格	524			
14.2.7	表单	525			
14.2.8	样式表	525			
14.2.9	JavaScript	525			
14.2.10	跳过链接	525			
14.3	HTML 和 XHTML 之间的 区别	526			
14.3.1	所有标签名称和特性 名称必须是小写	526			
14.3.2	所有特性必须具有一个 由双引号给出的值	526			