

★ 依据教育部最新大纲及教材编写



天一文化
TIANYI CULTURE

全国计算机 等级考试

指定教程名师辅导 二级 Visual Basic 语言 程序设计

全国计算机等级考试指定教程名师辅导编委会 编

北京邮电大学出版社



全国计算机等级考试指定教程辅导丛书

二级 Visual Basic 语言程序设计

全国计算机等级考试指定教程名师辅导编写组 编

北京邮电大学出版社

· 北京 ·

内 容 简 介

本书根据 2004 年教育部考试中心公布的全国计算机等级考试最新考试大纲编写。内容包括对二级 Visual Basic 考试知识点的介绍,例题解析、练习题和答案,以及考试真题,可以使读者充分感受真实考试题型,迅速提升考试成绩。本书作者阵容强大,内容科学严谨,知识点概括精练,例题覆盖全部考试要点,讲解深入易懂。可作为参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考试的读者的复习用书,也可供相关人员学习使用。

图书在版编目(CIP)数据

二级 Visual Basic 语言程序设计/《全国计算机等级考试指定教程名师辅导》编写组编。

—北京:北京邮电大学出版社,2004

ISBN 7-5635-0988-7

I. 二… II. 全… III. BASIC 语言-程序设计-水平考试-自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 134773 号

书 名:二级 Visual Basic 语言程序设计

编 著:全国计算机等级考试指定教程名师辅导编写组

责任编辑:周 堃

出版发行:北京邮电大学出版社

社 址:北京市海淀区西土城路 10 号(邮编:100876)

电话传真:010-62282185(发行部) 010-62283578(传真)

电子邮箱:publish@bupt.edu.cn

经 销:各地新华书店

印 刷:北京恒达印刷有限公司

开 本:787mm×1092mm 1/16

印 张:20.5

字 数:413 千字

印 数:1~5000 册

版 次:2004 年 12 月第 1 版

ISBN 7-5635-0988-7/TP·149

定价:32.00 元

如有质量问题请与发行部联系

全国计算机等级考试系列辅导用书

编委会主任委员会

主 任

刘振安:中国科学技术大学教授、计算机类教材编审委员会副主任、全国计算机等级考试委员会委员、全国高等教育自学考试委员会委员

副主任(按姓氏笔画排列)

卢炎生:华中科技大学教授、全国计算机等级考试委员会委员、全国高等教育自学考试委员会委员

李明星:哈尔滨工业大学教授、全国高等教育自学考试委员会委员

杨 洪:山东大学教授、全国计算机等级考试委员会委员

张西怀:西安交通大学教授、全国高等教育自学考试委员会委员

陈怀义:国防科技大学教授、全国自考委电子电工类专业委员会副主任

侯文永:上海交通大学教授、全国高等教育自学考试委员会委员

侯炳辉:清华大学教授、全国高等教育自学考试委员会委员

高传善:复旦大学教授、全国计算机等级考试委员会委员

出版说明

全国计算机等级考试自开考以来,得到了社会的广泛认可,考试人数逐年增加,至 2004 年底,参加考试人数累计超过 1 350 万人,其中 400 多万人获得了等级证书。计算机等级考试证书已成为许多单位人员录用、任职和晋升的重要条件之一。

为适应计算机应用技术的发展,教育部考试中心对全国计算机等级考试的开考科目、考核内容及考试形式均进行了较大调整,推出了 2004 年版考试大纲。调整后的全国计算机等级考试分为四个等级:

一级 包括:一级 MS Office

一级 WPS Office

一级 B

考生可任选一种参加考试。

二级 包括:二级 C 语言程序设计

二级 C++ 语言程序设计

二级 Java 语言程序设计

二级 Visual Basic 语言程序设计

二级 Visual Foxpro 程序设计

二级 Access 数据库程序设计

考生可任选一种参加考试。

C++、Java、Access 是本次新开考的内容,同时增加了二级公共基础知识的考核。

提示:新大纲增加的二级公共基础知识并不以单独的试卷进行考试,而是把这部分的内容加在每种语言的考试试卷中,其所占比例为 30%。因此,原来开考的二级考试的科目,例如 C 语言程序设计,其难度也有所提高。

三级 包括:三级 PC 技术

三级信息管理技术

三级网络技术

三级数据库技术

考生可任选一种参加考试。

四级

为帮助考生掌握最新大纲教材内容和通过考试,我们组织编写了这套全国计算机等级考试指定教程名师辅导丛书。

丛书包括三个系列:(1)全国计算机等级考试指定教程名师辅导

(2)全国计算机等级考试标准预测试卷

(3)全国计算机等级考试上机考试真题解析

本套丛书有以下特点:

一、作者阵容强大、熟悉等级考试规律

丛书作者来自全国各重点高校,全部是国内计算机界资深专家和高校一线教师。由全国计算机等级考试委员会委员和全国高等教育自学考试专业委员会委员担任编委会主任和副主任,主任委员会负责制订丛书的写作体例、内容要求和审定书稿。每科的编写则由一位主任委员具体负责,组成编写组,参与编写的人员均对计算机等级考试有深入的研究,有丰富的计算机等级考试辅导评卷经验,熟悉计算机等级考试规律,编写过多本有影响力的计算机等级考试教材和辅导教材。

二、内容科学严谨、针对性强

丛书编写紧扣最新考试大纲,总结了近年来计算机等级考试的规律。每科由学习方法、历年试题规律总结、应试技巧、考核重点、典型及综合例题分析、同步综合练习、参考答案和重点解析、上机考试指导、模拟试卷以及历年试题组成。

编写中遵循少而精的原则,用较少篇幅把必考内容、全真习题、精辟解析等全面覆盖,重点突破考试中的疑点与难点,使考生用较少的时间与精力,便能掌握考试全局的精髓,真正做到胸中有丘壑,笔底出江山。

习题的设计是辅导用书的命脉,判断辅导用书好坏的关键是看各种习题质量的高低。如果习题质量不高,抓不住重点,答案要点不全、不准确,会使考生浪费大量的宝贵时间而不得要领,从而误导考生,贻害无穷。本套丛书习题的设计从新大纲出发,紧扣考点,答案准确、精炼,题型、题量、难易度与考试真题完全一致,有极强的针对性,真正做到有的放矢,考生只要能认真习作,举一反三,考试过关自然轻松自如。

三、传授临场解题经验、轻松过关

本丛书的各个科目都将以一套全真试卷为例,从临场考试的角度示范如何在考场上准确而快捷地进行解答,以便让考生获得宝贵的实战经验,轻松过关。

四、编校严格负责、质量上乘

北京邮电大学出版社是一家以出版计算机、通信类图书闻名的专业出版社,计算机图书编辑力量很强,编校质量上乘。本套丛书经过出版社编辑的严格把关,保证了图书的高质量。

丛书的出版可以说是计算机等级考试辅导用书的一个里程碑,对考生应考会有相当大的帮助,一切为了考生,质量说明一切,相信考生在购买和使用同类辅导用书时会进行认真的比较。

全国计算机等级考试指定教程名师辅导编委会

前 言

各门课程都有自己的特点,所以学习时要抓住本课程的特点,掌握正确的学习和复习方法,以及应试技巧,以便收到事半功倍的效果,轻松过关。

一般来讲,除了掌握学习方法之外,还要了解计算机等级考试的要求。必须通读考试大纲,了解考核要点,掌握考试的核心知识点。

本书紧扣最新考试大纲,详细分析了考试的笔试题型及解题思想。计算机等级考试的规律是覆盖面广,难度不是很大。具体到 Visual Basic 课程,则有其特殊性。本书结合 Visual Basic 的特点和历届笔试试题的特点,系统而重点地复习考核内容。

本书的另一大特点是结合临场考试,从学生考试的角度出发,详细介绍考场解题的方法。临场考试需要的是给出正确答案。如何能准确而快速地找到答案,是考生必备的技能。考场考试与平时做习题的要求是完全不同的。做习题希望能举一反三、融会贯通,尽量通过一道习题,复习更多的知识点并掌握更多的知识。二级 Visual Basic 等级考试的题型是选择题和填空题,考试讲究的是得分,至于如何思维和解答,都是无关紧要的,重要的是得到分数。所以,如何准确而快速地找到答案,才是追求的目的。为此,本书给出一套按新大纲编写的完整模拟试题,并从考试的角度给出解题过程,供考生学习和参考。

本书共分 2 个部分。第 1 部分是应试技巧,主要介绍学习方法、历年试题规律总结、综合应试策略和新的考试大纲。第 2 部分是与教材同步的综合练习,它将与教材的各章节相同,以便进行同步训练。附录给出最新考试大纲模拟试题(含临场解答示范)及 2004 年 9 月的真题(含解析),可以供考生进行实战模拟考试。为了给考生提供方便,本书还赠送一张光盘。

祝每一位考生考出好成绩!

作 者

2004 年 12 月

目 录

应试技巧	(1)
1.1 学习方法	(1)
1.1.1 Visual Basic 的基本特点	(1)
1.1.2 开发 Visual Basic 应用程序的步骤	(2)
1.2 历年试题规律总结	(4)
1.3 笔试应试技巧和策略	(6)
1.3.1 临场考试准备	(6)
1.3.2 笔试单项选择题	(7)
1.3.3 笔试填空题	(15)
1.3.4 笔试小结	(20)
1.4 综合应试策略	(22)
1.5 考试大纲(2004 年版)	(23)
第 1 章 Visual Basic 程序开发环境	(29)
1.1 考核重点	(29)
1.1.1 Visual Basic 的特点和版本	(29)
1.1.2 Visual Basic 的启动与退出	(29)
1.1.3 主窗口	(30)
1.1.4 其他窗口	(30)
1.2 典型及综合例题分析	(31)
1.3 同步综合练习	(33)
1.4 参考答案及重点解析	(33)
第 2 章 对象及其操作	(35)
2.1 考核重点	(35)
2.1.1 Visual Basic 的对象	(35)
2.1.2 对象属性设置	(36)
2.1.3 窗体	(38)
2.1.4 控件	(38)
2.1.5 控件的画法和基本操作	(39)
2.2 典型及综合例题分析	(40)
2.2.1 操作类试题	(40)
2.2.2 属性设置类试题	(42)
2.2.3 事件响应类试题	(43)
2.3 同步综合练习	(43)
2.4 参考答案及重点解析	(45)
第 3 章 简单程序设计	(47)

3.1 考核重点	(47)
3.1.1 Visual Basic 中的语句	(47)
3.1.2 编写简单的 Visual Basic 语句	(48)
3.1.3 Visual Basic 应用程序的结构与工作方式	(50)
3.1.4 程序的保存和装入	(51)
3.1.5 程序的运行	(51)
3.2 典型及综合例题分析	(52)
3.3 同步综合练习	(54)
3.4 参考答案及重点解析	(56)
第4章 Visual Basic 程序设计基础	(58)
4.1 考核重点	(58)
4.1.1 数据类型	(58)
4.1.2 常量	(59)
4.1.3 变量	(60)
4.1.4 变量的作用域	(61)
4.1.5 常用内部函数	(61)
4.1.6 字符处理与字符串函数	(62)
4.1.7 运算符与表达式	(63)
4.2 典型及综合例题分析	(64)
4.2.1 数据类型和命名类例题	(64)
4.2.2 简单运算类例题	(67)
4.2.3 函数、字符串函数及其他类型例题	(69)
4.3 同步综合练习	(73)
4.4 参考答案及重点解析	(78)
第5章 数据的输入输出	(81)
5.1 考核重点	(81)
5.1.1 数据输出—Print 方法	(81)
5.1.2 数据输入—InputbBox 函数	(83)
5.1.3 MsgBox 函数和 MsgBox 语句	(84)
5.1.4 字形	(85)
5.1.5 其他属性	(85)
5.1.6 打印机输出	(86)
5.2 典型及综合例题分析	(86)
5.2.1 Print 方法	(86)
5.2.2 InputBox 和 MsgBox 函数	(89)
5.2.3 字形与打印机	(91)
5.3 同步综合练习	(92)
5.4 参考答案及重点解析	(97)
第6章 常用标准控件	(100)

6.1 考核重点	(100)
6.1.1 文本控件	(100)
6.1.2 图形控件	(100)
6.1.3 按钮控件	(101)
6.1.4 选择控件	(102)
6.1.5 滚动条	(102)
6.1.6 计时器	(103)
6.1.7 框架	(103)
6.1.8 焦点与 Tab 顺序	(103)
6.2 典型及综合例题分析	(104)
6.2.1 文本和按钮控件	(104)
6.2.2 图形和选择控件	(108)
6.2.3 其他控件	(111)
6.3 同步综合练习	(112)
6.4 参考答案及重点解析	(120)
第 7 章 Visual Basic 控制结构	(123)
7.1 考核重点	(123)
7.1.1 选择控制结构	(123)
7.1.2 多分支控制结构	(124)
7.1.3 For 循环控制结构	(124)
7.1.4 当循环控制结构	(124)
7.1.5 Do 循环控制结构	(124)
7.1.6 多重循环	(125)
7.1.7 GoTo 型控制	(125)
7.2 典型及综合例题分析	(125)
7.3 同步综合练习	(138)
7.4 参考答案及重点解析	(151)
第 8 章 数组	(155)
8.1 考核重点	(155)
8.1.1 数组的概念	(155)
8.1.2 动态数组	(155)
8.1.3 数组的基本操作	(156)
8.1.4 数组的初始化	(157)
8.1.5 控件数组	(157)
8.2 典型及综合例题分析	(157)
8.3 同步综合练习	(169)
8.4 参考答案及重点解析	(181)
第 9 章 过程	(185)
9.1 考核重点	(185)

9.1.1	Sub 过程	(185)
9.1.2	Function 过程	(187)
9.1.3	参数传送	(188)
9.1.4	可选参数与可变参数	(188)
9.1.5	对象参数	(188)
9.1.6	局部内存分配	(189)
9.1.7	Shell 函数	(189)
9.2	典型及综合例题分析	(189)
9.3	同步综合练习	(198)
9.4	参考答案及重点解析	(207)
第 10 章	键盘与鼠标事件过程	(209)
10.1	考核重点	(209)
10.1.1	键盘事件	(209)
10.1.2	鼠标事件	(209)
10.1.3	鼠标光标的形状	(210)
10.1.4	拖放	(210)
10.2	典型及综合例题分析	(210)
10.3	同步综合练习	(216)
10.4	参考答案及重点解析	(221)
第 11 章	菜单程序设计	(224)
11.1	考核重点	(224)
11.1.1	设计下拉式菜单设计	(224)
11.1.2	菜单项的控制	(225)
11.1.3	弹出式菜单	(226)
11.2	典型及综合例题分析	(226)
11.3	同步综合练习	(229)
11.4	参考答案及重点解析	(231)
第 12 章	对话框程序设计	(234)
12.1	考核重点	(234)
12.1.1	概述	(234)
12.1.2	文件对话框	(235)
12.1.3	其他对话框	(235)
12.2	典型及综合例题分析	(235)
12.3	同步综合练习	(238)
12.4	参考答案及重点解析	(241)
第 13 章	多窗体程序设计与环境应用	(245)
13.1	考核重点	(245)
13.1.1	建立多重窗体应用程序	(245)
13.1.2	多重窗体程序的执行与保存	(245)

第 1 部分 应试技巧

每门课程都有自己的特点,所以学习时要抓住本课程的特点,掌握正确的学习和复习方法以及应试技巧,以便收到事半功倍的效果,轻松过关。

1.1 学习方法

各门课程都有自己的特点,所以学习时要抓住本课程的特点,掌握正确的学习和复习方法,以及应试技巧,以便收到事半功倍的效果,轻松过关。

各门课程都有自己的特点,所以学习时要抓住本课程的特点。不仅要掌握正确的学习和复习方法,还应该提高应试技巧,以便收到事半功倍的效果。

Visual Basic 是当今最受欢迎的软件开发环境之一。它易学易用,很容易设计出优美的菜单及画面,很受一般用户的欢迎。使用 Visual Basic 可以很容易地调用 Word、Excel 和 PowerPoint 等微软应用软件,使自己的程序锦上添花。

Visual Basic 应用领域广泛。在数据库、多媒体、网络编程中都占有极大的份额,很多用人单位也将是否熟悉 Visual Basic 编程作为招聘条件之一。著名的微软公司,更是将 Visual Basic 作为主要的开发工具并开设专门的 Visual Basic 培训教程。因此,计算机等级考试将 Visual Basic 作为开考课程,是符合我国实际情况的。

不过,Visual Basic 是使用控件,在集成环境下编制面向对象的应用程序,所以就与流行的 C 语言等面向过程的编程方法不同,学习时必须首先掌握一套行之有效的方法,以便起到事半功倍的效果。

一般来讲,学习面向对象编程,首先要建立面向对象的概念。不过,Visual Basic 提供了一批控件对象,让用户在默认的窗体上编程。这就是说,它首先为用户搭建一个舞台(窗体),提供一批道具(控件),供用户导演基本的戏剧(应用程序)。这只是基本的入门,继续深造又另当别论。

1.1.1 Visual Basic 的基本特点

首先要认识 Visual Basic 编程的两大特点。

1. 可视化的编程工具

用传统的高级语言编程,主要的工作是设计算法和编写程序。程序的各种功能和显示的结果都要由程序语句来实现。而用 Visual Basic 开发应用程序,包括两部分工作:设计用户界面和编写程序代码。

Visual Basic 向程序设计人员提供图形对象(窗体、控件、菜单等)进行应用程序的界面设计。程序设计人员可以根据用户的需要,很方便地在屏幕上设计出所需要的用户界面。在传统的程序设计中,为了在屏幕上显示出一个图形,就必须编写一大段程序语句。现在的 Visual

Basic 使屏幕设计变得十分简单。它提供一个“工具箱”,内放若干个“控件”。程序设计者可以自由地从工具箱中取出所需控件,放到窗体中的指定位置,而不必为此编写程序。也就是说,屏幕上的用户界面是用提供的可视化设计工具直接“画”出来的,而不是用程序“写”出来的。设计用户界面如同用各种不同的印章在一张画纸上盖出不同的图形。被认为最难办的界面设计,就这样轻而易举的被 Visual Basic 解决了。其实这些编程工作只是不由用户来做,而由 Visual Basic 系统完成而已。

所谓用户界面设计,就是要设想准备让用户看到什么。Windows 之所以比 DOS 受欢迎,就是因为其具有生动多彩、对用户“友好”的界面。现在,Visual Basic 成功地解决了用户界面设计的难点,这就为设计应用程序提供了良好的基础。

2. 程序采取“事件驱动”方式

在设计好用户界面后,才开始编程。Visual Basic 中的编程与传统的编程方法不同。

传统的编程方法是:根据程序应实现的功能,写出一个完整的程序(包括一个主程序和若干个子程序)。在执行时,从第一个语句开始,直到结束语句为止。在执行过程中,除了需要用户输入数据时暂停外,程序开始运行后不停地按程序中指定的顺序执行各指令,直到程序结束。因此程序设计者必须十分周到地考虑到程序运行中的每一个细节:什么时候应发生什么事情,什么时候屏幕上应出现什么。因此对编写应用程序的程序人员提出较高的要求。

Visual Basic 改变了程序的机制,没有传统意义上的主程序,使程序执行的基本方法是由“事件”来驱动子程序(在 Visual Basic 中将“子程序”称为“过程”)的运行。例如,在屏幕上已画出了一个“相乘”的按钮,用户用鼠标单击此钮,就产生一个“单击鼠标事件”,由此执行一个相应的“单击鼠标事件过程”,该过程应执行将两个数相乘的操作。执行完该过程后程序暂停,等待用户下一次操作。

如果屏幕上画有 6 个命令按钮(如“相加”、“相减”、“相乘”、“相除”、“求余”和“打印”),用户按哪一个按钮,对该按钮来说就产生一次“单击鼠标事件”。每一个命令按钮都有相应的“单击事件过程”,单击不同的按钮,就执行不同的程序,执行不同的操作。程序设计人员只需分别编写出这样一些单个的过程即可。一般来说,每个过程要实现的功能是单一的(如上述“相乘”、“相加”的操作),过程的规模一般不会太大。也就是说,把原来一个由统一控制的、包罗万象的大程序分解为许多个独立的、小规模的过程,分别由各种“事件”来驱动执行。程序人员编程的难度大大降低了。这种方式又称为 Windows 的“消息处理机制”。

1.1.2 开发 Visual Basic 应用程序的步骤

Visual Basic 是面向对象的、结构化的计算机语言。Visual Basic 的界面由对象(窗体和控件)组成,每个对象有若干个属性,程序人员的任务是设计这些对象和对象的事件过程。

一般可以把它分为 3 个步骤。

1. 设计用户界面

使用工具箱中的控件,在窗体上按用户需要画出用户界面。用户界面由窗体和控件两部分组成。窗体就是进行界面设计时在其上画控件的窗口。

2. 属性设置

在属性窗口中设置属性的初始值,用户也可在程序中对某些属性进行设置或修改。

3. 编写事件过程代码

一个事件过程是为响应在一个对象上发生的“事件”所进行的操作。比如,当单击命令按钮时,就执行相应的过程以完成相应的操作。这些操作在过程中是用 Visual Basic 语句实现的。

通过以上开发 Visual Basic 应用程序的步骤,可以从中知道学习 Visual Basic 的重点。

1.1.3 应试要求

除了掌握学习方法之外,还要了解计算机等级考试的要求。必须通读考试大纲,了解考核要点,掌握考试的核心知识点。

1. 熟练掌握集成环境及控件的使用方法

无论是学习、笔试,还是上机考试,都离不开集成环境和控件,所以首先必须熟练掌握集成环境及控件的使用方法。为了提高效率,还需要掌握必要的调试方法。

2. 考试题型

考试是通过考题实现的,所以重点还是熟悉笔试考题和上机考题的考试题型和特点,熟读例题题解并加大相应的练习,通过习题巩固知识点。

在临考前,更应集中精力完成模拟试卷,来综合检验学习效果并及时补漏,发现自己的薄弱环节,再针对性地复习相应内容,并对重要知识点进行强化记忆。

3. 解题方法

这里是考试,考试就有时间要求,这与一般做作业是有区别的。在这种特殊场合,也孕育着特殊的处理方法。例如单项选择题,各个选项都很陌生,如何入手?

掌握一定的解题方法,尤其是考场判断技巧,能够增加得分率。

4. 及格分数线

为什么要记住及格分数线?这是一个很重要的心态问题。有的人目标是 100 分,无形中造成心理压力,一碰到没见过的题目,本来能做出来,结果因为紧张而失分。

要告诉自己,目标就是过关,及格就是过关。不要怕失分,首先要解除心理压力。

特别要记住等级过关考试的特点:重点是过关,过关没有比例。所有参加考试的考生之间没有竞争,考生之间应该加强交流,共同过关。

5. 合理的知识点

应该紧扣考试大纲,不过,等级考试的大纲过粗,给考生带来一定困难。但是有一条,切忌超纲。如果是为了掌握更多的知识,可以多看参考书。但在考试之前的复习阶段,应该完全将

重点放在考试的知识点上。尤其是注意分析、理解题目,把重点放在过关的知识点上。

6. 正确的复习方法

正确的复习方法应是点面结合。下面以笔试为例,提出我们的建议。

第一遍复习应放在覆盖面上。根据教材和考试大纲,全面复习。为了检验复习效果,应该多做同步练习。

第二遍应放在巩固提高上。这时可以仔细做两套历年试题,做题时不要把着眼点放在答案是否正确上,而要放在考题考核的知识点上,通过做一道考题,复习它所涉及的知识点。也不要把着眼点放在做题的速度上,而要放在研究如何在考场上正确而快速地解答它。这样,每做一道试题都能有所收获。一般来说,通过两套试卷,就能够发现自己的不足之处。最后再根据自己的不足之处,重点复习巩固。

第三遍应试是重点检查。这个阶段最好分两步。首先试做几套近年的试卷(注意不要使用上一届的试题,也不要使用所谓“在线”考试,因为“在线考试”不是考试的实际情况),找出自己做题速度和正确率的差距。然后再做 1~2 套模拟试卷,通过反复研究这些试题,根据考核的知识点,进行重点覆盖性复习。需要提醒考生的是:不要在乎自己这一阶段的考试成绩,只要能稳步上升即可。

第四遍是模拟考试。在接近考试时,使用模拟试卷进行考试。注意要模拟考场气氛,按照考试规定,使用考场解题方法进行考试,以便进一步发现问题,拾遗补缺。需要提醒的是:千万不能连续进行模拟考试,应该每进行一次,就总结复习一次,然后再进行下一次。建议将上一届的试卷作为最后一次模拟考试的试卷,检查自己的应试效果。

第五遍是思想调整。这时抽 1~2 天对自己的知识进行调整。把模拟考试时的考高分思想转化为过关考试。高考一分之差就能落榜,所以是分分必争。等级考试没有竞争对手,对记不住的内容不要再去强求,应对常考的知识点再快速复习一下,坚信这些知识足以超过 60 分,树立过关信心。

考生只要遵循合理的原则,有步骤、有重点、合理地学习和复习,就一定能通过考试。

1.2 历年试题规律总结

考试的笔试题型及解题思想详见 1.3 节。计算机等级考试的规律是覆盖面广,难度不是很大。具体到 Visual Basic 课程,则有其特殊性。

1. 操作性试题的份量较多

因为 Visual Basic 编程离不开集成环境和控件,所以这些知识点必然在笔试和上机考试之列。

对于笔试而言,大部分是比较容易解答的。但有个别题目会涉及到一些必须死记硬背的知识点。例如个别控件的属性及其属性值。对于必须牢记的属性,一定要记住。例如定时器的 Interval 属性,可以通过分解为“Inter”和“val”,就很容易记住它。

在笔试时,对特殊的属性设置,必须死记硬背,尤其是英文名词非常重要。注意有些英文名次的记忆规律,例如 PopupMenu、LargeChange、AddItem、ListCount 和 ListIndex 等,均由

两个英文单词组成,不仅容易记忆,其含义也很明显。反过来,通过含义也可以写出这些属性。

2. 常用控件的使用

笔试题涉及到很多常用控件的性质,但对复杂一些的控件,常针对比较死记硬背的知识。近年来除考查常用控件外,也逐渐增加对控件数组、时钟、滚动条、列表框和组合框等控件的考查。尤其是上机,解答问题的前提是必须能按要求设计界面。否则,根本无法编程。上机也有好处,就是可以使用帮助菜单。

因此,建议通过编程,不仅熟悉各种常用控件的使用方法,还要掌握一些特殊控件的性质。例如通用对话框以及和文件有关的控件,要求能熟练使用控件数组、列表框和组合框等控件,熟悉添加列表项的操作方法。目前的趋势是将多个控件知识组成综合试题,所以要注意熟悉这方面的题型。

3. 文件知识必考

无论笔试还是上机,都会考查文件知识。考生不要害怕这方面的知识,应该踏踏实实地学会使用随机文件和顺序文件,并注意比较它们的异同。

4. 必须死记的基本知识

编程常常涉及一些比较死的东西,例如鼠标的键值和 Shift 值等。虽然不多,但也需要牢记,才能有助于快速解题。

需要死记硬背的是各种定义。例如变量、数组、基本数据类型、运算符、常用内部函数、数据的输入输出以及各种控件的属性和典型事件等。另外还有编程的基本知识,尤其是程序控制结构的各种语法知识,更是必考内容,必须牢记。

5. 熟悉过程和函数,以及不同作用域变量的定义方法

考试一定会涉及这方面的知识,尤其是近年来加大了这方面的题量和深度。常常在试题中揉进局部变量、全局变量、静态变量、传值和传地址等知识。对于上机题,错误定义将无法完成程序预定的功能。需要熟悉常用函数和字符串函数,每年的试题都会考查这方面的知识。尤其是随机数 Rnd(x)的使用方法,笔试和上机都会涉及到它,一定要弄懂它。

6. 必须熟练掌握控制结构和数组

程序控制结构不仅是必考题,而且它与其他知识一起,组成的试题数量也较多。例如它们常常与数组搅合在一起,组成试题,而且近年来控件数组也成为必考的知识点。

7. 多窗体和工程结构

目前的趋势是增加多窗体的知识点考核,以及 Visual Basic 工程结构。这方面的内容不多,希望能认真复习。

8. 熟悉考试环境

上机考试必须熟悉考试软件的具体要求,上机试题肯定每题都涉及到指定文件夹、存取窗

体和工程等问题,必须熟练掌握。

9. 熟练掌握文件存取技术

近年来笔试加强了对文件存取知识点的考核,上机考核更离不开文件存取。对单窗体来说,必须分别存取窗体文件和工程文件。对多窗体,必须逐个存入窗体文件。要掌握使用“文件另存为”对话框将文件以规定的名称到指定文件夹的方法,以及掌握使用“打开工程”对话框从指定文件夹取入指定工程文件的方法。

1.3 笔试应试技巧和策略

新的考试大纲规定分为2个部分。第1部分是公共基础(30分),在笔试中占30%。其中选择题10个,每题2分,共20分;填空题5个空,每空2分,共10分。第2部分是本课程的笔试部分(70分),考题一般在25~30题左右,分两种类型。第1种是选择题(20题左右),要求考生从4个给出的A、B、C、D选项中选出一个正确的选项作为答案。注意,这类题中每题只有一个选项是正确的,多选或者错选都不会得分。选择题一般是每道题2分,难度较大的每题3分(大约占1/3,但也可能均为2分题),共50分。第2种是填空题5道左右,以空计分,共有10个空,每空2分,共计20分。一般每题有1~2个空,个别填空题也会有3~4个空。

1.3.1 临场考试准备

如何能保证临场发挥好,是应试的关键一环。

1. 了解注意事项

一定要事先了解注意事项,按规定办事。早点对此有个了解,可以减轻进入考场阅读注意事项时产生的副作用。下面是试卷上给出的注意事项:

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则,得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上,填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。
- 四、注意笔迹清楚,保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上,不得带走。待监考人员收毕清点后,方可离场。

2. 做好准备工作

严格检查准考证和考试工具,一定不能有疏忽。尤其是考试工具,要有足够的备份。

考试前一定要注意饮食卫生和适当的休息,尤其要避免到公共场所,特别要注意预防感冒。考前头一天不要吃油腻的东西,并适当放松,保证休息。

注意考试当天的饮食,切忌暴饮暴食,进入考场前不要过度地饮水。注意凡事忍让,不要影响自己的情绪,保持良好心态。