

“三棋”进课堂专用教材

棋 类 普 及 丛 书

国际象棋入门十课通

曾海明 孙世文 编著



家庭期刊集团图书编辑室 策划

中山大学出版社



“三棋”进课堂专用教材

棋类普及丛书

国际象棋入门十课通

曾海明 孙世文 编著

中山大学出版社

· 广州 ·

版权所有 翻印必究

图书在版编目(CIP)数据

国际象棋入门十课通 / 曾海明, 孙世文编著. — 广州: 中山大学出版社, 2005.4

(棋类普及丛书)

ISBN 7-306-02513-9

I. 国… II. ①曾…②孙… III. 国际象棋—青少年读物
IV. G891.1-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 022329 号

责任编辑	符琼菊
封面设计	王小杰
责任校对	公羽
责任技编	黄少伟
出版发行	中山大学出版社 编辑部电话 (020) 34303009, 84111996 发行部电话 (020) 34303375, 84111998 广州市新港西路 135 号
地 址	510275
邮 编	(020) 34302139, 84036565
传 真	海南省印刷工业公司
印 刷 者	广东新华发行集团
经 销 者	787mm×1092mm 1/32 10 印张 220 千字
规 格	2005 年 4 月第 1 版 · 2005 年 4 月第 1 次印刷
版次印次	16.00 元
定 价	

本书如有印装质量问题影响阅读, 请寄回承印厂调换

序

伟大导师列宁说过：“下棋是人类智慧的体操”，下棋集体育、科学、艺术和娱乐为一体，是一种高雅的智力游戏。我们常说的四大才艺“琴棋书画”，棋就排在第二位。

专家认为：在学校里开展棋类活动，可以极好地锻炼学生思维的条理化，增强记忆能力、判断能力和独立思考能力，还有助于学生竞争意识和意志品质的培养。现在，欧美许多国家的学校都开设了棋类课程。在国内，国家教育部于 2001 年下发了《关于在学校开展“围棋、国际象棋、象棋”三项棋类活动的通知》，许多大中城市都开办了三项棋类训练班，并将棋类教学纳入了课堂教学之中，取得了良好的效果。

针对棋类活动进入课堂的需要，各种入门书籍纷纷出版。这套《棋类普及丛书》与众不同的地方在于：它很少解说文字，摒弃了“填鸭式”的说教，采用启发式教育，只要你仔细阅读，循序渐进，便可透过五花八门的习题，理出一条由浅入深的线索，掌握各项基本的下棋技术。轻松学会下棋，是这套丛书的最大特点。

父母希望孩子能够轻松学习，成绩出色；孩子希望自己聪明绝顶，学习优秀；教师则希望能够找到一根打开孩子智慧大门的魔杖。要想达到这些目的，就让我们大家来学下棋吧！

我们坚信：下棋 + 阅读 = 成才的捷径。



下棋基本礼节十要素

下棋是一种文明、高雅的智力竞赛，大家在下棋时一定要遵守以下对局礼仪：

1. 下棋前一定要相互点头致意。
2. 对局中忌说无用的话。
3. 棋走了不应悔棋。
4. 对局中，不要把玩棋子，弄出哗啦哗啦的声音。
5. 对局中不要东张西望或给其他人当参谋。
6. 对局中，离开座位时，首先得到对方的谅解。
7. 吃掉的棋子应在棋盘边上摆好。
8. 无论怎么走都会输棋的话，则要爽快认输。
9. 对局结束后，应向对方致意，并说“你下得很好”或“我学到了很多”等礼貌用语。
10. 对局结束后，一定要将棋具收拾好。



目 录

序.....	1
下棋基本礼节十要素.....	2
第一课 棋盘和棋子	1
第二课 车、象、后、王的走法	9
第三课 马、兵的走法.....	23
第四课 胜、负、和.....	35
第五课 王车易位.....	55
第六课 基础杀法	101
第七课 开局简介	233
第八课 开局陷阱	239
第九课 基本战术	249
第十课 期末检测题	279
结束语	293
提高题答案.....	294

第一课 棋盘和棋子

现在我们开始学习国际象棋,首先介绍一下棋盘(图1)。

棋盘必须是正方形的,由64个小方块组成。棋盘上的小方块被涂上不同颜色,浅色的叫白格,深色的叫黑格。注意:摆棋盘时,右下角必须是白格。

8个这样的方块一个挨一个放在一起,在棋盘上形成线。横着的叫横线,共8条,每一条都给它标上号,从1到8;竖着的叫竖线,也是8条,我们用小写英文字母作标记,分别是a、b、c、d、e、f、g、h,相同颜色格子组成的线叫斜线,共26条(见图2)。

现在我们在每个方块内建一个小房,共64个小房,而且每个小房都有自己的地址。让我们假定每一条竖线就是一条街,一共有多少条街道?8条。它们叫什么名字?这些街道名字就叫a、b、c、d、e、f、g、h。而每条街道上有

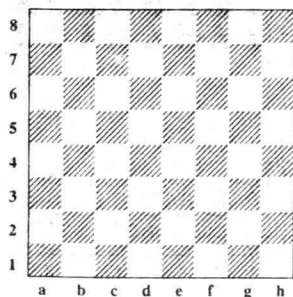


图1

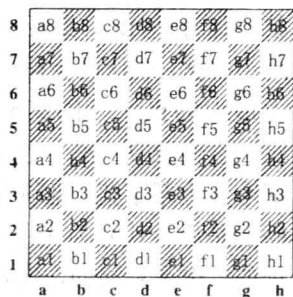


图2



多少小房子呢？也是 8 个。这就是横线的号码——也就是小房子的门牌号 1 到 8。那么 a 街的门牌号都是什么呢？a1、a2、a3……a8。

接下来，我们认识一下棋子。国际象棋的黑白双方各有 16 枚棋子，加起来共有 32 枚。

走棋前一方执白，一方执黑，并把所有的棋子按规定的位置摆好，这叫初阵。双方要把自己的棋子摆到离自己最近的两行格里，即白方摆在第一和第二横线里，黑方摆在第七和第八横线里。

每个棋子都有固定位置和自己的名字，在没有摆好棋之前，棋局是不能开始的。

黑白棋子的摆法是一一对应的，让我们以白方为基准。首先是第一横线，我们从两侧开始向中间摆，最边上的两个地方我们各摆放一个像城堡一样的棋子——车，它的代号是 R。紧靠两只车旁边的分别是马，不用我们说，你们也知道哪个是马，棋子的外型和它的名字相符，它的代号是 N。两只马的旁边是两只象，代号是 B。最后中间还剩两个空格，在这两个格内要摆权力最大的棋子。同其他棋子相比，它俩要高一些，也最主要，那个头上戴了盔，盔顶有个小圆帽的是后，代号为 Q。那个尖顶的，也是最高的，就是王，代号为 K。我们需要牢记王和后的

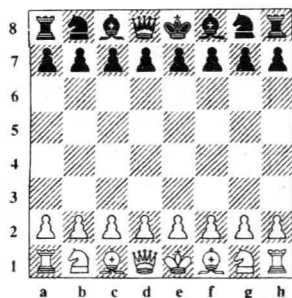


图3



摆法，它是有严格规定的，白后摆白格，黑后摆黑格，王只要放在她的旁边就行了。这样，第一行就全都摆满了，剩下的八个子都是兵，代号为 P。我们把它们摆在第二横线。好了，棋子都摆完了，对照一下图 3。

由 a、b、c、d 四条竖线所组成的棋盘左半边,叫做后翼；由 e、f、g、h 四条竖线组成的棋盘右半边,叫做王翼。

其中 d4、e4、d5、e5 四个小方格称为中心格。

顺便介绍一下各子力的价值分：兵是 1 分，马、象是 3.5 分，车是 5 分，后是 10 分。价值分是我们兑换子力时的一个参考标准。

课堂练习（一）

1. 拿出国际象棋，仔细观察棋盘的图形，不看书摆出棋子的初阵。

2. 在练习本上画一个棋盘，标出每条横线和竖线的名称，以及每个方格的名称。

学习日期	年 月 日	检查	
------	-------	----	--

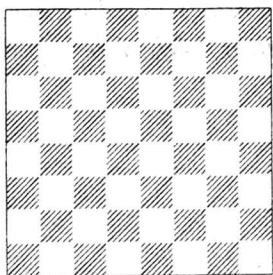


家庭作业（一）（两周完成，平均每天几题？）

请在学习累的时候，放松一下，把国际象棋拿出来玩玩，顺便来做几道题。

1. 下面两个棋盘，摆放正确的打√，错的打×。

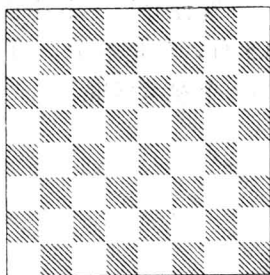
黑方



白方

图4()

黑方



白方

图5()

2. 如图6，在棋盘上标明王翼、后翼。

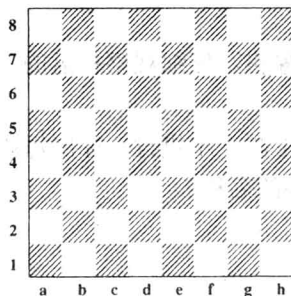


图6

学习日期

年 月 日

检查

3. 如图 7，写出图中各棋子所在方格的符号。

黑 K () 黑 Q () 黑 P ()
 白 K () 白 Q () 白 P ()

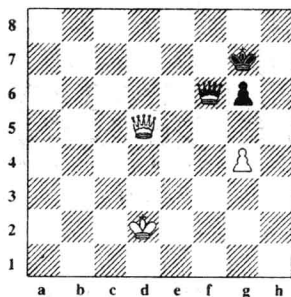


图7

4. 如图 8，在棋盘上标出中心格的名称，横线和竖线的名称。

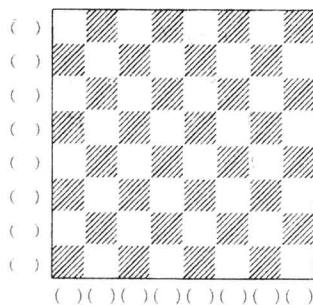


图8



5. 如图9，用代号标出棋子的原始位置。

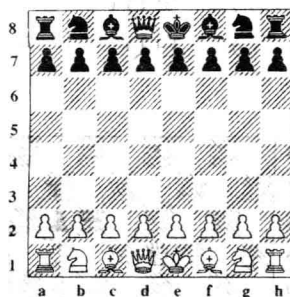


图9

白方: K () Q () R () R ()

B () B () N () N () P ()

P () P () P () P () P ()

P () P ()

黑方: K () Q () R () R ()

B () B () N () N () P ()

P () P () P () P () P ()

P () P ()



6. 如图 10, 指出图中初阵摆错的棋子。

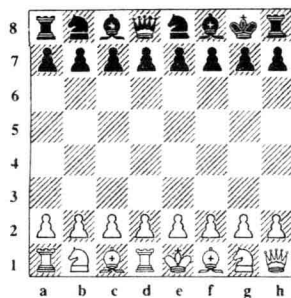


图10

() 摆错, 应摆在 (); () 摆错, 应摆在 ()

() 摆错, 应摆在 (); () 摆错, 应摆在 ()



第二课 车、象、后、王的走法

今天我们来学习国际象棋各子力的走法。

走法就是下棋者把自己的一个棋子移动到另外一个格内。白子和黑子轮换依次走棋。开始时总是白先黑后。

一、车的走法

车是按直线走棋，可以横着走，也可以竖着走，它能一次走一格，也能一次走到头，但不能拐弯。当然，条件是进军路线上不能有自己的或对方的任何子力，至于车一次走几格，则根据需要而定。车的走法可以用这个符号表示：+。

例 1，如图 11，计算一下车可以走的格数。

大概你们已经猜到车可以走到 f3、g3、h3，还能进到 d3、c3、b3、a3，除此之外，这只车可以往下走到 e2、e1，还可以往上走到 e4、e5、e6、e7、e8，一共是 14 格。如果车在 a1 呢？算一算，对了，从 a1 也可以走到 14 个格。

车走到 e7 格，记录为 Re7。

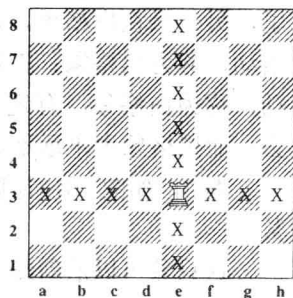


图11



例 2, 如图 12, 把车摆到前进路上有阻碍的地方。

白车到达 h3 已经是不可能的了，因为这个位置有白方自己的兵占据着，白车进到 e7 是可以的，只有当车把黑象吃掉后，才能进到 e7。

车吃掉 e7 格的黑象，我们可以这样记录： $R \times e7$ 。

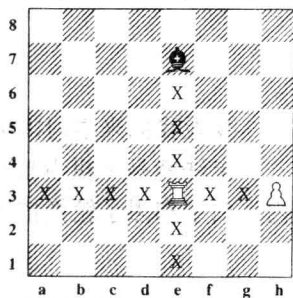


图12

二、象的走法

象的走法比较简单，它只能按斜线走棋，格数不限，但也不能越子走棋。它的走法可以用这样的符号表示：×

在对局开始的时候，每一方都有两只象，一只在黑格里，另一只在白格里，在黑格里的象只能在黑色的斜线上走动，称为黑格象；在白格里的象只能在白色的斜线上走动，称为白格象。有趣的是，白格象永远不会走到黑格中去，而黑格象也永远不会走到白格中去。

例 3, 如图 13, 计算一下, 位于 e4 格的象可能走的格数。

这只象可以沿斜线走到 b1、c2、d3、a8、b7、c6、d5、f3、g2、h1、f5、g6、h7 等 13 个方格内。



象走到 c2, 记为 Bc2。

例 4, 如图 14, 象前进的路上有自己的或者对方的子力。

当白象在 d3, 黑车在 g6 时, 白象不能跳过黑车, 但可以吃掉它。象能不能走到 e2 格呢? 不能, 因为在这个格内有自己的兵占据着 (自己不能吃自己的子力)。

象吃掉 g6 格的黑车, 记录为 B×g6。如果发生在第 20 步, 则记为 20.B×g6。

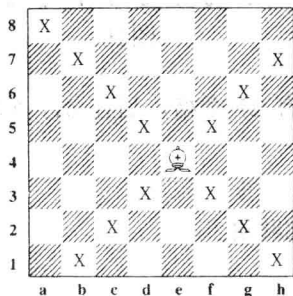


图13

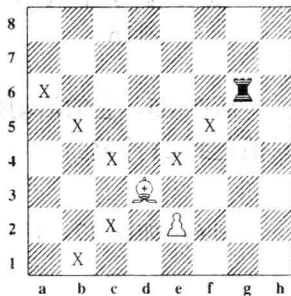


图14

三、后的走法

它既可以走车的线路, 也可以走象的线路, 就是说既可以按横线和竖线走(车道), 也可以按斜线走(象道)。可以用这样的符号表示: * (大米字)