

学以致用

系列丛书

Dreamweaver CS5 网页制作 (第二版)

要点提示

科教工作室 编著

- 掌握Dreamweaver CS5的基础知识
- 建立和管理站点
- 整体规划网站
- 熟悉文本制作方法
- 添加图像和多媒体文件
- 使用超链接扩充网页内容
- 应用表格和框架丰富网页
- 应用层和CSS样式表
- 应用模板、库和表单美化网页
- 使用行为
- 使用JavaScript
- 设计个人网站
- 设计企业网站
- 设计校园网站
- 设计网站论坛

随书附赠超值视频学习光盘

从入门到精通，一步到位
用任务来驱动，学以致用
以知识来取胜，技高一筹
从互动到单练，寓教于乐



实例教学



图解教学



视频教学



情景教学



高手秘技



互动学·即时练

清华大学出版社

Dreamweaver CS5 网页制作(第二版)

科教工作室 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书的内容是在仔细分析初、中级用户学用计算机的需求和困惑的基础上确定的。它基于“快速掌握、即查即用、学以致用”的原则,根据日常工作中的需要取材谋篇,以应用为目的,用任务来驱动,并配以大量实例,学习本书,可以轻松快速地掌握 Dreamweaver 的实际应用技能,从而得心应手地使用计算机来制作网页。

本书共分 21 章,详尽地介绍了认识 Dreamweaver CS5、站点的建立和管理、网站的整体规划、制作文本、添加图像文件、添加多媒体文件、应用超链接、应用表格、应用框架、应用层、应用 CSS 样式表、应用模板和库、应用表单、使用行为、认识网页代码、网站建设、JavaScript 入门、个人网站设计综合案例、企业网站设计综合案例、校园网站设计综合案例、网站论坛设计综合实例等内容,将 Dreamweaver 网页制作的方方面面统统传授给读者。

本书及配套的多媒体光盘面向初级和中级电脑用户,适用于希望快速掌握 Dreamweaver 网页制作的计算机爱好者和相关从业人员使用,也可以作为大中专院校师生学习的教材和培训用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS5 网页制作/科教工作室编著. —2 版. —北京:清华大学出版社,2011.6

(学以致用系列丛书)

ISBN 978-7-302-25576-5

I. ①D… II. ①科… III. ①网页制作工具, Dreamweaver CS5 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 090660 号

责任编辑:章忆文 杨作梅

封面设计:子时文化

版式设计:北京东方人华科技有限公司

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机:010-62770175

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京密云胶印厂

装 订 者:三河市漂源装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:210×285 印 张:21.5 插 页:1 字 数:838 千字

附 DVD 1 张

版 次:2011 年 6 月第 2 版 印 次:2011 年 6 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:48.00 元



出版者的话

第二版言 ★

首先,感谢您阅读本丛书!正因为有了您的支持和鼓励,“学以致用”系列丛书第二版问世了。

臧克家曾经说过:读过一本好书,就像交了一个益友。对于初学者而言,选择一本好书则显得尤为重要。“学以致用”是一套专门为电脑爱好者量身打造的系列丛书。翻看它,您将不虚此“行”,因为它将带给您真正“色、香、味”俱全、营养丰富的电脑知识的“豪华盛宴”!

本系列丛书的内容是在仔细分析和认真总结初、中级用户学用电脑的需求和困惑的基础上确定的。它基于“快速掌握、即查即用、学以致用”的原则,根据日常工作和娱乐中的需要取材谋篇,以应用为目的,用任务来驱动,并配以大量实例。学习本丛书,您可以轻松快速地掌握计算机的实际应用技能、得心应手地使用电脑。

丛书书目 ★

本系列丛书第二版首批推出 13 本,书目如下:

- (1) Access 2010 数据库应用
- (2) *Dreamweaver CS5* 网页制作
- (3) Office 2010 综合应用
- (4) Photoshop CS5 基础与应用
- (5) Word/Excel/PowerPoint 2010 应用三合一
- (6) 电脑轻松入门
- (7) 电脑组装与维护
- (8) 局域网组建与维护
- (9) 实用工具软件
- (10) 五笔飞速打字与 Word 美化排版
- (11) 笔记本电脑选购、使用与维护
- (12) 网上开店、装修与推广
- (13) 数码摄影轻松上手

丛书特点 ★

本套丛书基于“快速掌握、即查即用、学以致用”的原则,具有以下特点。

一、内容上注重“实用为先”

本系列丛书在内容上注重“实用为先”,精选最需要的知识、介绍最实用的操作技巧和最典型的应用案例。例如,①在《Office 2010 综合应用》一书中以处理有用的操作为例(例如:编制员工信息表),来介绍如何使用 Excel,让您在掌握 Excel 的同时,也学会如何处理办公上的事务;②在《电脑组装与维护》一书中除介绍如何组装和维护电脑外,还介绍了如何选购和整合当前最主流的电脑硬件,让 Money 花在刀刃上。真正将电脑使用者的技巧和心得完完全全地传授给读者,教会您生活和工作中真正能用到的东西。

二、方法上注重“活学活用”

本系列丛书在方法上注重“活学活用”，用任务来驱动，根据用户实际使用的需要取材谋篇，以应用为目的，将软件的功能完全发掘给读者，教会读者更多、更好的应用方法。如《电脑轻松入门》一书在介绍卸载软件时，除了介绍一般卸载软件的方法外，还介绍了如何使用特定的软件(如优化大师)来卸载一些不容易卸载的软件，解决您遇到的实际问题。同时，也提醒您学无止境，除了学习书面上的知识外，自己还应该善于发现和学习。

三、讲解上注重“丰富有趣”

本系列丛书在讲解上注重“丰富有趣”，风趣幽默的语言搭配生动有趣的实例，采用全程图解的方式，细致地进行分步讲解，并采用鲜艳的喷云图将重点在图上进行标注，您翻看时会感到兴趣盎然，回味无穷。

在讲解时还提供了大量“提示”、“注意”、“技巧”的精彩点滴，让您在学习过程中随时认真思考，对初、中级用户在用电脑过程中随时进行贴心的技术指导，迅速将“新手”打造成为“高手”。

四、信息上注重“见多识广”

本系列丛书在信息上注重“见多识广”，每页底部都有知识丰富的“长见识”一栏，增广见闻似地扩充您的电脑知识，让您在学习正文的过程中，对其他的一些信息和技巧也了如指掌，方便更好地使用电脑来为自己服务。

五、布局上注重“科学分类”

本系列丛书在布局上注重“科学分类”，采用分类式的组织形式，交互式的表述方式，翻到哪儿学到哪儿，不仅适合系统学习，更加方便即查即用。同时采用由易到难、由基础到应用技巧的科学方式来讲解软件，逐步提高应用水平。

图书每章最后附“思考与练习”或“拓展与提高”小节，让您能够针对本章内容温故而知新，利用实例得到新的提高，真正做到举一反三。

光盘特点 ★

本系列丛书配有精心制作的多媒体互动学习光盘，情景制作细腻，具有以下特点。

一、情景互动的教学方式

通过“聪聪老师”、“慧慧同学”和俏皮的“皮皮猴”3个卡通人物互动于光盘之中，将会像讲故事一样来讲解所有的知识，让您犹如置身于电影与游戏之中，乐学而忘返。

二、人性化的界面安排

根据人们的操作习惯合理地设计播放控制按钮和菜单的摆放，让人一目了然，方便读者更轻松地操作。例如，在进入章节学习时，有些系列光盘的“内容选择”还是全书的内容，这样会使初学者眼花缭乱、摸不着头脑。而本系列光盘中的“内容选择”是本章节的内容，方便初学者的使用，是真正从初学者的角度出发来设计的。

三、超值精彩的教学内容

光盘具有超大容量，每张播放时间达8小时以上。光盘内容以图书结构为基础，并对它进行了一定的延伸。除了基础知识的介绍外，更以实例的形式来进行精彩讲解，而不是一个劲地、简单地说个不停。

读者对象 ★

本系列丛书及配套的多媒体光盘面向初、中级电脑用户，适用于电脑入门者、电脑爱好者、电脑培训人员、退休人员和各行各业需要学习电脑的人员，也可以作为大中专院校师生学习的辅导和培训用书。

互动交流 ★

为了更好地服务于广大读者和电脑爱好者，如果您在使用本丛书时有任何疑难问题，可以通过 xueyizy@126.com 邮箱与我们联系，我们将尽全力解答您所提出的问题。

作者团队 ★

本系列丛书的作者和编委会成员均是有着丰富电脑使用经验和教学经验的 IT 精英。他们长期从事计算机的研究和教学工作，这些作品都是他们多年的感悟和经验之谈。

本系列丛书在编写和创作过程中，得到了清华大学出版社第三事业部总经理章忆文女士的大力支持和帮助，在此深表感谢！本书由科教工作室组织编写，陈迪飞、陈胜尧、崔浩、费容容、冯健、黄纬、蒋鑫、李青山、罗晔、倪震、谭彩燕、汤文飞、王佳、王经谊、杨章静、于金彬、张蓓蓓、张魁、周慧慧、邹晔等人(按姓名拼音顺序)参与了创作和编排等事务。

关于本书 ★

Dreamweaver 是由 Adobe 公司出品的网页制作软件，Dreamweaver CS5 是其最新版本。由于 Dreamweaver 使用起来有些“傻瓜式”，与办公自动化软件一样，为网页初学者提供了丰富的模板，并具有所见即所得的特点，因此目前 Dreamweaver 已逐渐成为最受欢迎的网页制作软件。

为了让大家能够在较短的时间内就能掌握 Dreamweaver 网页制作技能，我们编写了《Dreamweaver CS5 网页制作》一书。本书共 21 章，内容新颖、实例丰富、操作型强，详尽地介绍了 Dreamweaver 网页制作的基础知识和实例应用。从站点的建立、网站的规划讲起，阐述了网页制作中各元素的考虑和应用，包罗了 Dreamweaver CS5 的新增功能，并用实例讲解的方式教会读者最有用的知识和操作。

除此之外，每个章节都采用了分门别类的编写方式，方便您即时查询和使用。并在本书的最后几章设计了 4 个综合案例，让您真正用好 Dreamweaver，自己动手做出完美漂亮的网页。

科教工作室

目 录

第1章 初入茅庐——认识 Dreamweaver CS51

1.1 Dreamweaver CS5 概述.....2	
1.1.1 安装 Dreamweaver CS52	
1.1.2 启动与退出 Dreamweaver CS53	
1.2 认识 Dreamweaver CS5 的新增功能.....4	
1.2.1 集成 CMS 支持.....5	
1.2.2 CSS 检查.....5	
1.2.3 与 Adobe BrowserLab 集成.....5	
1.2.4 PHP 自定义类代码提示.....5	
1.3 Dreamweaver CS5 功能介绍.....5	
1.3.1 Dreamweaver CS5 的主界面.....5	
1.3.2 菜单栏.....7	
1.3.3 工具栏.....7	
1.3.4 浮动面板.....8	
1.4 网页制作快速入门.....9	
1.4.1 创建网页.....9	
1.4.2 设置网页属性.....10	
1.4.3 添加网页内容.....11	
1.4.4 保存网页.....12	
1.5 思考与练习.....12	

第2章 超人一等——站点的建立和管理13

2.1 规划站点结构.....14	
2.1.1 站点介绍.....14	
2.1.2 本地站点和远程站点.....14	
2.2 创建本地站点.....14	
2.2.1 使用向导搭建站点.....14	
2.2.2 使用高级模式搭建站点.....15	
2.3 站点管理.....16	
2.3.1 文件管理.....16	
2.3.2 站点编辑.....18	
2.3.3 站点的规划.....20	
2.4 创建网页.....20	
2.4.1 新建网页.....20	
2.4.2 编辑网页.....21	
2.4.3 设置网页属性.....22	
2.4.4 保存和预览网页.....23	
2.5 思考和练习.....24	

第3章 总揽全局——网站的整体规划25

3.1 确定网站主题.....26	
3.1.1 网站的设计流程.....26	
3.1.2 网站主题的确定.....26	
3.2 前期规划与内容组织.....26	
3.2.1 网站的需求分析.....26	
3.2.2 网站的内容组织.....26	
3.3 网页中的色彩搭配.....27	
3.3.1 色彩的基本知识.....27	
3.3.2 常见配色方案.....27	
3.4 思考与练习.....27	

第4章 初战告捷——制作文本29

4.1 创建文档.....30	
4.1.1 新建文档.....30	
4.1.2 保存文档.....31	
4.2 文本编辑.....31	
4.2.1 输入文本.....31	
4.2.2 设置文本格式.....32	
4.2.3 设置文本样式.....33	
4.2.4 段落编辑.....35	
4.2.5 为文本添加其他页面元素.....35	
4.3 在文本中添加项目符号和编号.....38	
4.3.1 添加项目符号或编号.....38	
4.3.2 修改项目符号或编号.....38	
4.4 水平线、网格与标尺.....39	
4.4.1 水平线.....39	
4.4.2 显示和隐藏网格.....39	
4.4.3 标尺.....40	
4.5 思考与练习.....40	

第5章 美轮美奂——添加图像文件41

5.1 网页中的图像格式介绍.....42	
5.2 图像的基本操作.....42	
5.2.1 插入图像.....42	
5.2.2 设置图像属性.....43	
5.2.3 给图片添加文字说明.....47	
5.2.4 插入图像占位符.....48	

5.2.5 跟踪图像	49
5.3 图像的应用	50
5.3.1 Spry 菜单栏	50
5.3.2 图像地图	51
5.4 精彩图像案例展示	53
5.5 思考与练习	55

第6章 绘声绘色——添加多媒体文件

6.1 认识多媒体	58
6.1.1 多媒体的概念	58
6.1.2 多媒体对象的特征	58
6.2 添加 Flash 对象	58
6.2.1 Flash 文件类型概述	58
6.2.2 认识 Flash 属性面板	59
6.2.3 添加 Flash 动画	59
6.2.4 添加 FLV 视频	60
6.3 添加音乐元素	61
6.3.1 用于网络中的音频文件类型	62
6.3.2 获取音频文件	62
6.3.3 添加声音文件链接	62
6.3.4 嵌入音频文件	63
6.3.5 设置声音插件属性	64
6.3.6 播放声音文件	65
6.4 添加其他媒体文件	65
6.4.1 添加 Shockwave 对象	65
6.4.2 添加 JavaApplets 对象	67
6.4.3 添加 ActiveX 控件	67
6.4.4 插入参数	68
6.5 思考与练习	69

第7章 斗转星移——应用超链接

7.1 认识超链接	72
7.1.1 超链接概述	72
7.1.2 认识路径	72
7.2 文本超链接	72
7.2.1 创建文本链接	72
7.2.2 文本链接的状态	73
7.2.3 下载文件链接	74
7.2.4 电子邮件链接	75
7.3 图像超链接	76
7.3.1 图像超链接的应用	76
7.3.2 鼠标经过图像链接	77
7.4 命名锚记超链接	79

7.4.1 认识命名锚记超链接	79
7.4.2 创建命名锚记链接	79
7.5 热点链接	80
7.5.1 认识热点链接	80
7.5.2 创建热点链接	80
7.6 思考与练习	81

第8章 井然有序——应用表格

8.1 插入表格	84
8.1.1 插入表格的方法	84
8.1.2 插入嵌套表格	86
8.2 表格的基本操作	86
8.2.1 表格的【属性】面板	86
8.2.2 表格的行与列操作	87
8.3 单元格的基本操作	91
8.3.1 单元格的【属性】面板	91
8.3.2 格式化单元格	92
8.3.3 拆分与合并单元格	92
8.3.4 复制、粘贴和删除单元格	93
8.4 表格的高级操作	95
8.4.1 设置表格分隔线和边框效果	95
8.4.2 制作特殊效果的表格	98
8.5 使用扩展表格模式	102
8.5.1 进入和退出扩展表格模式	102
8.5.2 应用扩展表格模式	103
8.6 表格中的数据处理	103
8.6.1 导入和导出表格的数据	103
8.6.2 排序表格	105
8.7 思考与练习	106

第9章 统筹兼顾——应用框架

9.1 框架和框架集的工作原理	108
9.1.1 框架的定义和工作原理	108
9.1.2 框架和框架集的联系与区别	108
9.2 创建框架和框架集	109
9.2.1 直接创建	109
9.2.2 加载预定义的框架集	112
9.2.3 创建并加载框架集	115
9.2.4 创建嵌套框架集	118
9.3 框架和框架集的基本操作	119
9.3.1 选中框架或框架集	119
9.3.2 删除框架	121
9.3.3 认识框架及框架集的【属性】面板	121

9.3.4	设置框架和框架集属性.....	122
9.3.5	用链接来控制框架内容.....	124
9.3.6	保存框架和框架集.....	126
9.4	使用框架的利与弊.....	128
9.4.1	使用框架的利.....	128
9.4.2	使用框架的弊.....	128
9.5	思考与练习.....	128

第 10 章 层楼叠榭——应用层.....131

10.1	认识层和层面板.....	132
10.1.1	创建层.....	132
10.1.2	创建嵌套层.....	132
10.1.3	设置层格式.....	133
10.1.4	设置层参数属性.....	134
10.2	层的基本操作.....	134
10.2.1	激活层.....	134
10.2.2	选中层.....	135
10.2.3	调整层.....	135
10.2.4	使用定位辅助工具.....	136
10.2.5	使用跟踪图像.....	139
10.3	层的属性面板.....	140
10.3.1	单个层的属性面板.....	140
10.3.2	多个层的属性面板.....	141
10.3.3	【AP 元素】面板.....	141
10.4	层与表格的互换.....	141
10.4.1	层到表格.....	142
10.4.2	表格到层.....	142
10.5	思考与练习.....	143

第 11 章 秘籍攻略——应用 CSS 样式表.....145

11.1	样式表入门.....	146
11.1.1	文本格式化操作概述.....	146
11.1.2	样式表的定义.....	147
11.1.3	样式表的功能.....	147
11.1.4	样式表的类型.....	147
11.2	创建 CSS 样式表.....	148
11.2.1	创建新的 CSS 样式表.....	148
11.2.2	定义 CSS 样式.....	153
11.2.3	自定义 CSS 样式.....	153
11.3	管理 CSS 样式表.....	156
11.3.1	编辑 CSS 样式表.....	156
11.3.2	复制 CSS 样式表.....	157
11.3.3	删除 CSS 样式表.....	158

11.3.4	取消 CSS 样式表.....	158
11.3.5	将 CSS 样式转换为 HTML 标记.....	158
11.3.6	导入外部的 CSS 样式文件.....	159
11.4	CSS 样式表的应用.....	160
11.4.1	应用内部样式表改变文字属性.....	160
11.4.2	导出层叠样式表文件.....	160
11.4.3	链接外部样式表.....	161
11.4.4	CSS 滤镜效果.....	162
11.4.5	改变鼠标指针的形态.....	165
11.4.6	利用 HTML 标签为图片添加边框.....	166
11.4.7	利用有关链接的样式表编辑 链接的格式.....	167
11.5	CSS 样式的属性.....	168
11.5.1	类型.....	168
11.5.2	背景.....	168
11.5.3	区块.....	170
11.5.4	方框.....	171
11.5.5	边框.....	172
11.5.6	列表.....	173
11.5.7	定位.....	174
11.5.8	扩展.....	176
11.6	CSS 样式的过滤器.....	177
11.6.1	可应用过滤器的 HTML 标签.....	177
11.6.2	CSS 的静态过滤器.....	177
11.6.3	CSS 的动态过滤器.....	177
11.7	思考与练习.....	179

第 12 章 巧学巧用——应用模板和库.....181

12.1	创建模板.....	182
12.1.1	模板概述.....	182
12.1.2	认识模板面板.....	182
12.1.3	保存已有网页为模板.....	182
12.1.4	创建空白模板.....	183
12.1.5	创建嵌套模板.....	184
12.1.6	打开模板.....	184
12.2	模板的基本操作.....	185
12.2.1	定义模板的可编辑区域.....	185
12.2.2	取消模板的可编辑区域.....	187
12.2.3	定义模板的重复区域.....	187
12.2.4	定义模板的可选区域.....	188
12.3	管理模板.....	189
12.3.1	应用模板.....	189
12.3.2	脱离模板.....	190

12.3.3 删除模板	190	14.3 行为的应用	215
12.4 利用模板更新网页	190	14.3.1 打开浏览器窗口	215
12.4.1 编辑基于模板的文档	190	14.3.2 改变对象属性	216
12.4.2 使用模板进行更新	191	14.3.3 检查表单和插件	217
12.5 库面板	191	14.3.4 交换图像	218
12.5.1 创建库文件	192	14.3.5 弹出信息对话框	219
12.5.2 向页面添加库项目	192	14.4 思考与练习	219
12.5.3 更新库文件	192		
12.6 思考与练习	193	第 15 章 积基树本——认识网页代码	221
第 13 章 表里一致——应用表单	195	15.1 网页代码概述	222
13.1 创建表单	196	15.1.1 网页代码介绍	222
13.1.1 插入表单	196	15.1.2 使用【参考】面板	222
13.1.2 表单的【属性】面板	196	15.1.3 代码提示功能	223
13.1.3 删除表单	197	15.2 编辑代码	224
13.2 认识表单对象	197	15.2.1 使用标签检查器编辑代码	224
13.2.1 认识表单	197	15.2.2 使用标签编辑器编辑代码	225
13.2.2 认识表单对象	197	15.3 HTML 事件和脚本语言	226
13.3 添加表单元素	198	15.3.1 常用的 HTML 标签介绍	226
13.3.1 添加文本字段	198	15.3.2 脚本语言介绍	227
13.3.2 添加复选框	200	15.3.3 HTML 事件介绍	227
13.3.3 添加单选按钮	201	15.4 思考与练习	228
13.3.4 添加列表、菜单框	202	第 16 章 运筹帷幄——网站建设	229
13.3.5 添加按钮	203	16.1 申请网络域名和网络空间	230
13.3.6 添加文件域	203	16.1.1 申请顶级域名	230
13.3.7 添加跳转菜单	204	16.1.2 申请免费域名	230
13.3.8 添加图像域	205	16.2 网站测试	232
13.4 检测表单	206	16.2.1 兼容性测试	232
13.4.1 检测单个文本字段	206	16.2.2 测试、修复链接	233
13.4.2 检测多个文本字段	206	16.2.3 整理 HTML 文档	233
13.5 思考与练习	207	16.2.4 预览测试	234
第 14 章 技高一筹——使用行为	209	16.2.5 使用报告功能	235
14.1 认识行为和行为面板	210	16.3 发布网页	236
14.1.1 行为的相关概念	210	16.3.1 构建远端站点	236
14.1.2 事件的概念	210	16.3.2 使用 FTP 定义远端站点	236
14.1.3 打开【行为】面板	210	16.3.3 使用局域网定义远端站点	237
14.1.4 认识【行为】面板	211	16.3.4 上传站点	238
14.2 行为的基本操作	211	16.3.5 下载站点	239
14.2.1 添加行为	211	16.4 管理站点及文件	239
14.2.2 修改行为	212	16.4.1 设置同步	239
14.2.3 删除行为	213	16.4.2 导入和导出站点	240
14.2.4 下载和安装第三方行为	213	16.5 思考与练习	241

第 17 章 知一万毕——JavaScript 入门.....243

17.1 了解 JavaScript.....	244
17.1.1 JavaScript 简介.....	244
17.1.2 使用 JavaScript.....	244
17.2 处理数据.....	246
17.2.1 脚本组织方式.....	246
17.2.2 变量.....	247
17.2.3 数据类型.....	247
17.2.4 运算符.....	248
17.3 流程控制.....	248
17.3.1 选择结构.....	248
17.3.2 循环结构.....	250
17.3.3 中断语句.....	252
17.4 函数.....	252
17.4.1 函数简介.....	252
17.4.2 参数.....	253
17.5 对象.....	254
17.5.1 对象简介.....	254
17.5.2 内置对象.....	254
17.5.3 对象成员引用.....	257
17.5.4 创建自定义对象.....	257
17.6 表单.....	260
17.6.1 文本域和按钮.....	260
17.6.2 选择控件.....	261
17.7 其他.....	264
17.7.1 事件处理.....	264
17.7.2 常用脚本对象.....	265
17.8 思考与练习.....	265

第 18 章 个人网站设计综合案例.....267

18.1 案例分析.....	268
18.2 个人网站设计.....	268
18.2.1 创建背景.....	268
18.2.2 制作主页特效.....	269
18.2.3 制作状态栏显示时间特效.....	272
18.2.4 制作刷新网页随机播放音乐特效.....	274
18.2.5 添加飘雪特效.....	274
18.2.6 制作浮动框架.....	276
18.2.7 创建网页.....	277
18.3 答疑与技巧.....	280
18.3.1 如何清除网页左侧与顶部的空白.....	280
18.3.2 如何将库项目从源文件中分离.....	280
18.3.3 如何添加站内搜索引擎.....	281

18.3.4 如何为区域背景添加圆角.....	281
18.4 拓展与提高.....	281
18.4.1 插入作者和版权信息.....	282
18.4.2 设置刷新时间.....	282
18.4.3 设置描述信息.....	283
18.4.4 设置页面中所有链接的基准链接.....	283

第 19 章 企业网站设计综合案例.....285

19.1 案例分析.....	286
19.2 企业网站设计.....	286
19.2.1 创建背景.....	286
19.2.2 制作导航栏.....	288
19.2.3 设计 LOGO.....	288
19.2.4 创建网页.....	289
19.3 答疑与技巧.....	293
19.3.1 如何在 Dreamweaver 中输入空格.....	293
19.3.2 如何在浏览器地址栏的 URL 前添加图标.....	293
19.3.3 如何改变网页显示时浏览器 窗口中标题栏的信息.....	293
19.3.4 如何在网页中为图片添加边框.....	294
19.4 拓展与提高.....	294
19.4.1 为图片和链接文字添加提示信息.....	294
19.4.2 文件下载功能的实现.....	295
19.4.3 固定网页中的文字大小.....	295
19.4.4 在新窗口中打开链接.....	295

第 20 章 校园网站设计综合案例.....297

20.1 案例分析.....	298
20.2 校园网站设计.....	298
20.2.1 创建背景.....	298
20.2.2 制作梦幻效果.....	298
20.2.3 制作信息面板.....	301
20.2.4 进行细节修饰.....	302
20.2.5 创建网页.....	302
20.3 答疑与技巧.....	305
20.3.1 如何去掉超链接上的下划线.....	305
20.3.2 怎样设定超链接响应鼠标 位置的文本效果.....	306
20.3.3 如何将网页的背景图像固定.....	306
20.3.4 如何改变浏览器中鼠标指针 的形状.....	306
20.4 拓展与提高.....	307

20.4.1	网页的关键字	307	21.2.8	制作发表新帖页面	323
20.4.2	浏览器不支持框架时的处理	307	21.2.9	制作帖子回复页面	324
20.4.3	保护自己制作的网页	308	21.2.10	创建权限管理功能	325
20.4.4	自动关闭当前窗口	308	21.3	答疑与技巧	326
第 21 章	网站论坛设计综合实例	309	21.3.1	如何建立电子邮件的表单 处理方式	326
21.1	案例分析	310	21.3.2	如何制作规范的电子邮件链接	326
21.2	网站论坛设计	310	21.3.3	为什么调整浏览器窗口时 页面布局会改变	327
21.2.1	制作新用户注册页面	310	21.3.4	如何链接到多个网页	327
21.2.2	制作注册信息修改页面	313	21.4	拓展与提高	327
21.2.3	制作显示个人信息页面	316	21.4.1	实现网页的自动刷新或跳转	327
21.2.4	制作登录页面、登录验证与 退出	317	21.4.2	隐藏不必要的标签	328
21.2.5	制作欢迎信息和计数器	318	21.4.3	IIS 的设定	328
21.2.6	制作发布内容显示页面	320	参考答案		330
21.2.7	制作搜索栏、搜索帖子功能	322			

Dreamweaver CS5

在当前这个时代，网站已经成为展示现代企业形象和文化的重要窗口，而网站又是由多个网页集合而成的。网页制作和组织的一流软件则非 Dreamweaver 莫属，通过它，您将能够迅速地在网上“安家”！



学习要点

- ❖ Dreamweaver CS5 概述
- ❖ 认识 Dreamweaver CS5 新增功能
- ❖ Dreamweaver CS5 功能介绍
- ❖ 网页制作快速入门



学习目标

通过本章的学习，读者不仅可以了解网页设计入门知识和 Dreamweaver CS5 的新功能，并对网站的设计有一个大概的认识，而且能够熟练地安装 Dreamweaver CS5 软件，熟悉界面结构的布局，进而掌握主菜单、工具栏和浮动面板的用途。

1.1 Dreamweaver CS5 概述

随着互联网的迅猛发展,越来越多的人想在网上构建属于自己的“家”。但以往由于创建网页需要较高的技术支持,导致大多数人的梦想无法实现。后来,越来越多的专业性网页设计软件开始进入人们的视野,在诸多的“所见即所得”的网页设计软件中,Dreamweaver 无疑是使用最广泛,也是最优秀的一款软件。

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 系列软件经过几代的发展,最新的版本是 Dreamweaver CS5。Dreamweaver CS5 一经推出,就以其强大的网页设计功能吸引了所有人的眼光,得到用户的广泛好评。下面将详细介绍 Dreamweaver CS5 的安装、修复及其启动与退出。

1.1.1 安装 Dreamweaver CS5

安装 Dreamweaver CS5 软件,对计算机的软硬件要求如下。

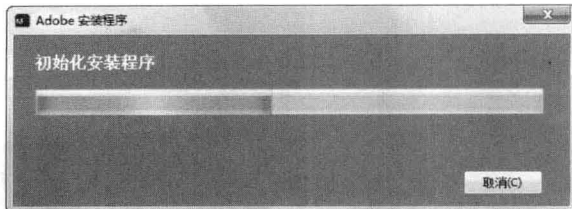
- ❖ Intel(r) Pentium(r) 4 或 AMD Athlon(r) 64 处理器。
- ❖ Microsoft®Windows®XP Service Pack2 或 Windows Vista® Home Premium、Business、Ultimate 或 Enterprise 版的 Service Pack 1 或 Windows 7。
- ❖ 至少 512MB 的可用内存(推荐使用 1GB 或更大的内存)。
- ❖ 1GB 大小的空闲硬盘空间。安装过程中可能需要更多可用空间。
- ❖ 1280×800 像素显示分辨率的监视器,16 位显卡。

一般来说,现行的主流配置计算机都能够相当流畅地运行该软件。

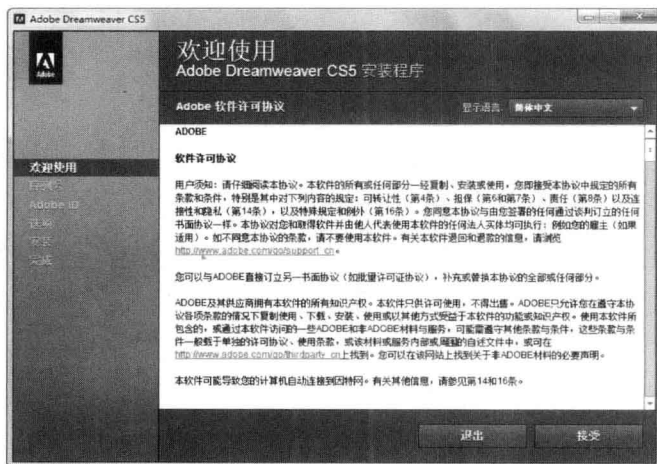
Dreamweaver CS5 的安装方法和一般的应用程序类似,下面就以在 Windows 7 系统中安装该软件为例,介绍其操作步骤。

操作步骤

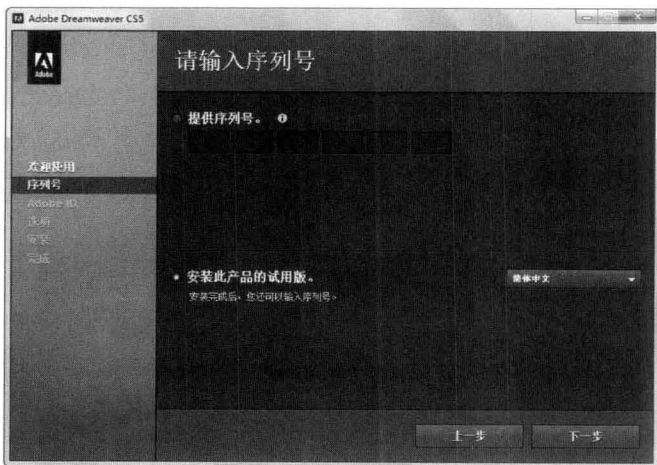
- ① 首先将 Dreamweaver CS5 的安装盘放入光盘驱动器,如果安装程序没有自动启动,请浏览位于光盘目录下的 Adobe Dreamweaver CS5 文件夹,双击 Dreamweaver CS5 安装程序图标,开始初始化安装程序,如右上图所示。



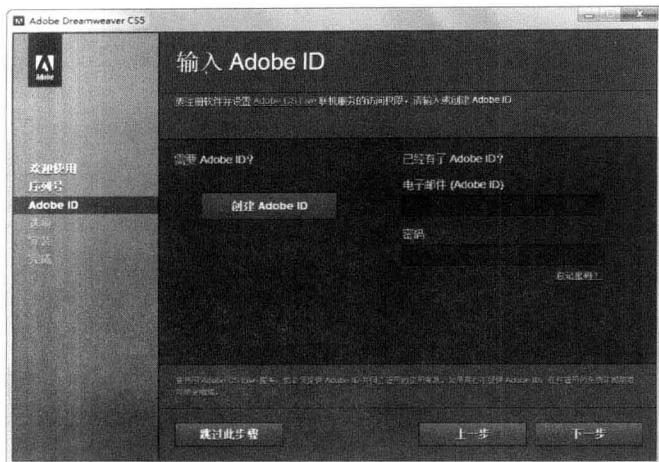
- ② 初始化完成后,进入 Dreamweaver CS5 安装程序,出现 Adobe 软件许可协议,单击【接受】按钮,如下图所示。



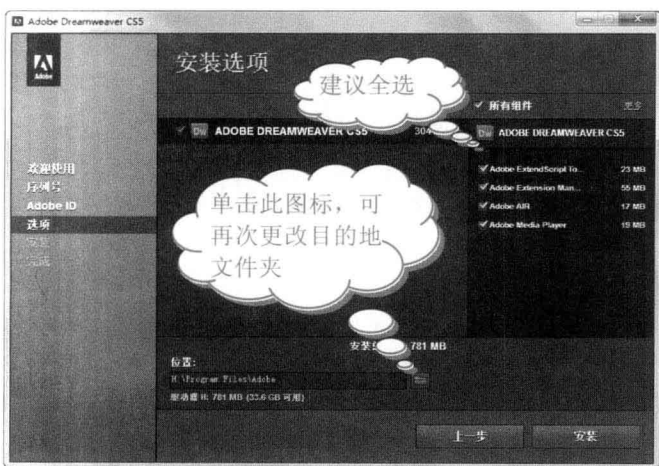
- ③ 进入第二步,输入产品的序列号,或者可以选择安装试用版,并选择所使用的语言,再单击【下一步】按钮,如下图所示。



- ④ 第三步,可以输入 Adobe ID 进入下一步,也可以单击【跳过此步骤】按钮跳过这一步,如下图所示。



- 5 进入选择安装选项对话框，可以选择是否安装其他组件，也可以重新设置软件的安装路径，若要重新选取安装程序的存储位置，可以单击【位置】文本框右侧的文件夹图标，如下图所示。



- 6 弹出更改当前目的文件夹的对话框，可以重新设置软件的安装路径，然后单击【确定】按钮。



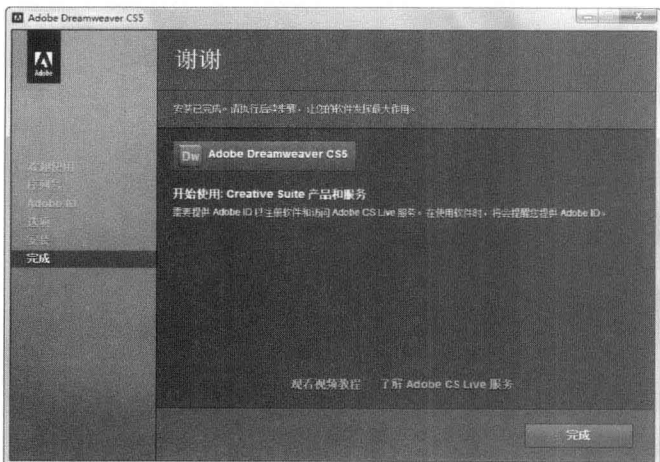
- 7 返回选择安装选项对话框，选择完毕后，再单击【安装】按钮。

- 8 进入安装画面，开始安装程序，软件安装时间的长

短，由电脑的运行速度决定，一般需要 2~3 分钟。若中途不想继续安装，可单击【取消】按钮强制退出安装程序，但建议不要如此操作。



- 9 软件安装完毕后，弹出如下图所示的对话框，单击【完成】按钮即可。

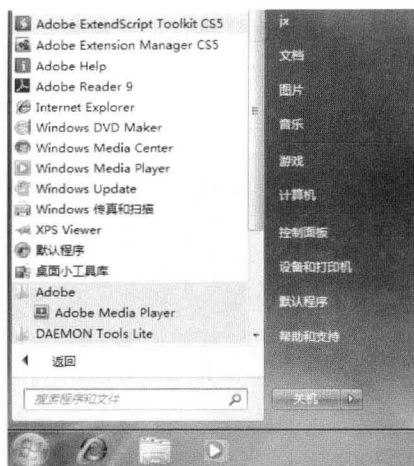


1.1.2 启动与退出 Dreamweaver CS5

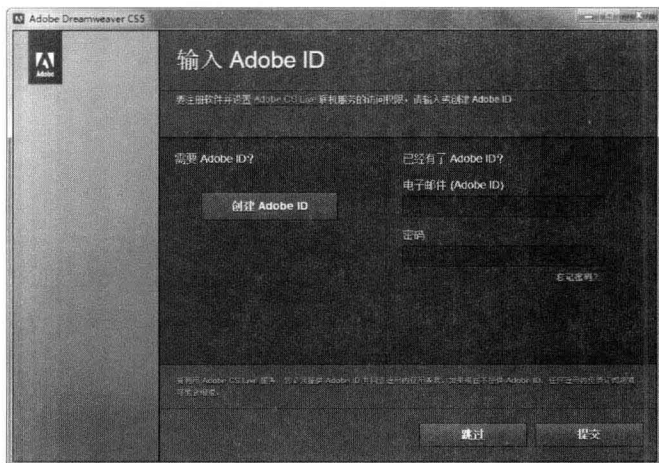
下面介绍如何启动与退出 Dreamweaver CS5，具体步骤如下。

操作步骤

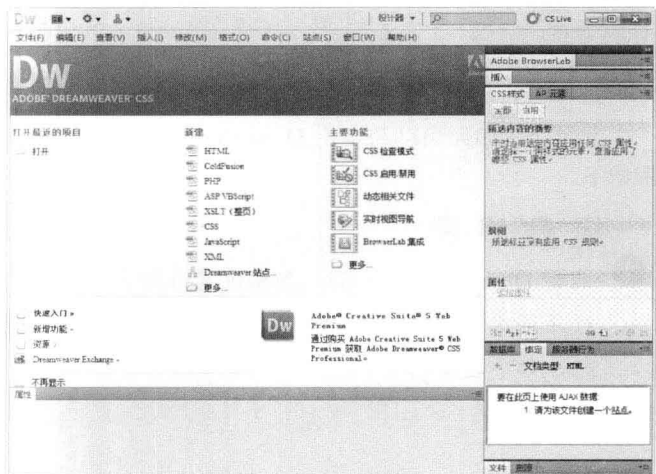
- 1 启动 Dreamweaver CS5，先单击【开始】按钮进入程序菜单，再单击 Adobe Dreamweaver CS5 程序图标，如下图所示。



- 2 当第一次进入软件界面时会弹出输入 Adobe ID 的对话框,如下图所示。可以单击【跳过】按钮直接进入软件界面,也可以选择输入创建的 Adobe ID 并单击【提交】按钮打开软件。



- 3 进入软件界面,会发觉该软件界面非常简洁,如下图所示。



- 4 若要退出 Dreamweaver CS5 程序,可以在菜单栏中

选择【开始】|【退出】命令,或者使用 Ctrl+Q 组合键,如下图所示。



1.2 认识 Dreamweaver CS5 的新增功能

Dreamweaver CS5 是目前最流行的 Web 开发工具之一。最新的 Dreamweaver CS5 是对动态语言支持的一个里程碑,不但支持 PHP 代码提示,还支持 Wordpress、Drupal 等开源建站系统的函数提示。

Dreamweaver CS5 软件可以使设计人员和开发人员能充满自信地构建基于标准的网站。由于同新的 Adobe CS Live 在线服务 Adobe BrowserLab 集成,用户可以使用 Adobe Dreamweaver CS5 的 CSS 检查工具进行设计,并使用内容管理系统进行开发并实现快速、精确的浏览器兼容性测试。下面就来了解一下 Dreamweaver CS5 的主要新增功能吧!

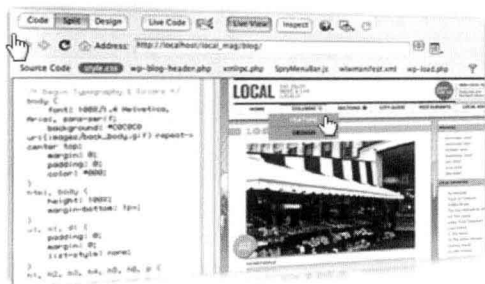


Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的“网页三剑客”之一。“网页三剑客”指的是: Dreamweaver、Flash、Fireworks 三个软件,它们三个集合起来,就像江湖中最厉害的剑客一样,成为网站开发中的专用利器。

Dreamweaver 可以将 Fireworks、Flash 和 Photoshop 等生成的图像和多媒体对象嵌入到网页中,实现多媒体网页,并可轻松组建网站。

1.2.1 集成 CMS 支持

在 Dreamweaver CS5 中集成了 CMS 支持, 该功能允许用户直接访问某个页面的相关文件, 甚至可用于动态页面; “实时视图导航”则提供动态应用程序的精确预览。



1.2.2 CSS 检查

以可视方式显示详细的 CSS 框架模型, 轻松切换 CSS 属性并且无需读取代码或使用其他应用程序。

1.2.3 与 Adobe BrowserLab 集成

Dreamweaver CS5 集成了 Adobe BrowserLab(一种新的 CS Live 在线服务), 该服务为跨浏览器兼容性测试提供快速、准确的解决方案。通过 BrowserLab, 可以使用多种查看和比较工具来预览 Web 页和本地内容。

1.2.4 PHP 自定义类代码提示

PHP 自定义类代码提示可以显示 PHP 函数、对象和常量的正确语法, 有助于用户更准确地编写代码。

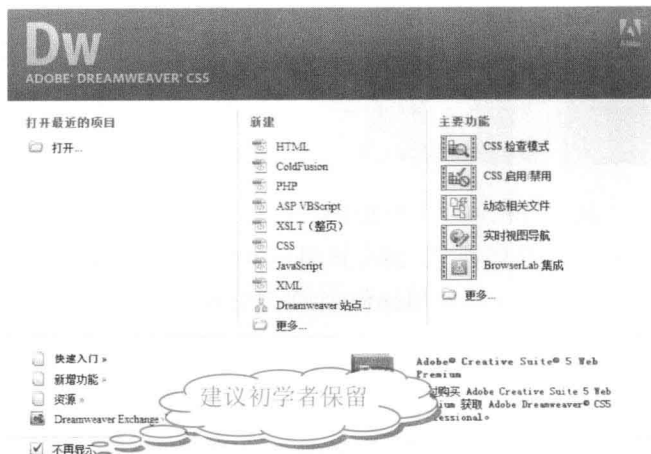
1.3 Dreamweaver CS5 功能介绍

Dreamweaver CS5 不仅拥有简单、快捷的操作界面, 还具有编辑网页和创建网站的强大功能, 即使是初学者也可以很快熟悉它并学会使用。

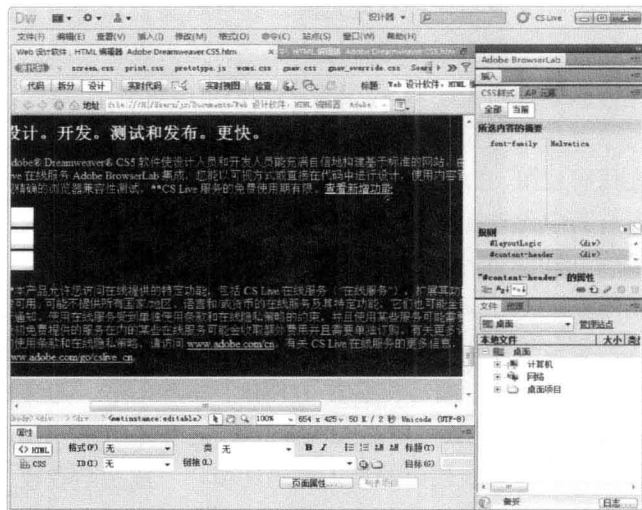
1.3.1 Dreamweaver CS5 的主界面

启动 Dreamweaver CS5 软件, 在软件主界面中首先显示一个起始页, 在这个页面中包括【打开最近的项目】、

【新建】和【主要功能】3 个方便实用的项目栏, 很多项目在初学时经常会用到, 建议大家保留。在熟练之后可以在窗口底部选中【不再显示】复选框来隐藏它, 如下图所示。



我们可以用新建或打开一个网页的方式进入 Dreamweaver CS5 的标准工作界面, 如下图所示。



从上图中可以看出, 标准工作界面包含了如下的部分。

1. 标题栏

Dreamweaver CS5 的标题栏加入了一些新功能, 例如选择窗口布局、新建站点、切换工作区和 CS Live 等功能, 如下图所示。



2. 菜单栏

Dreamweaver CS5 的菜单栏非常实用, 归类非常合理, 绝大多数操作都可通过菜单栏轻松完成。它总共包