

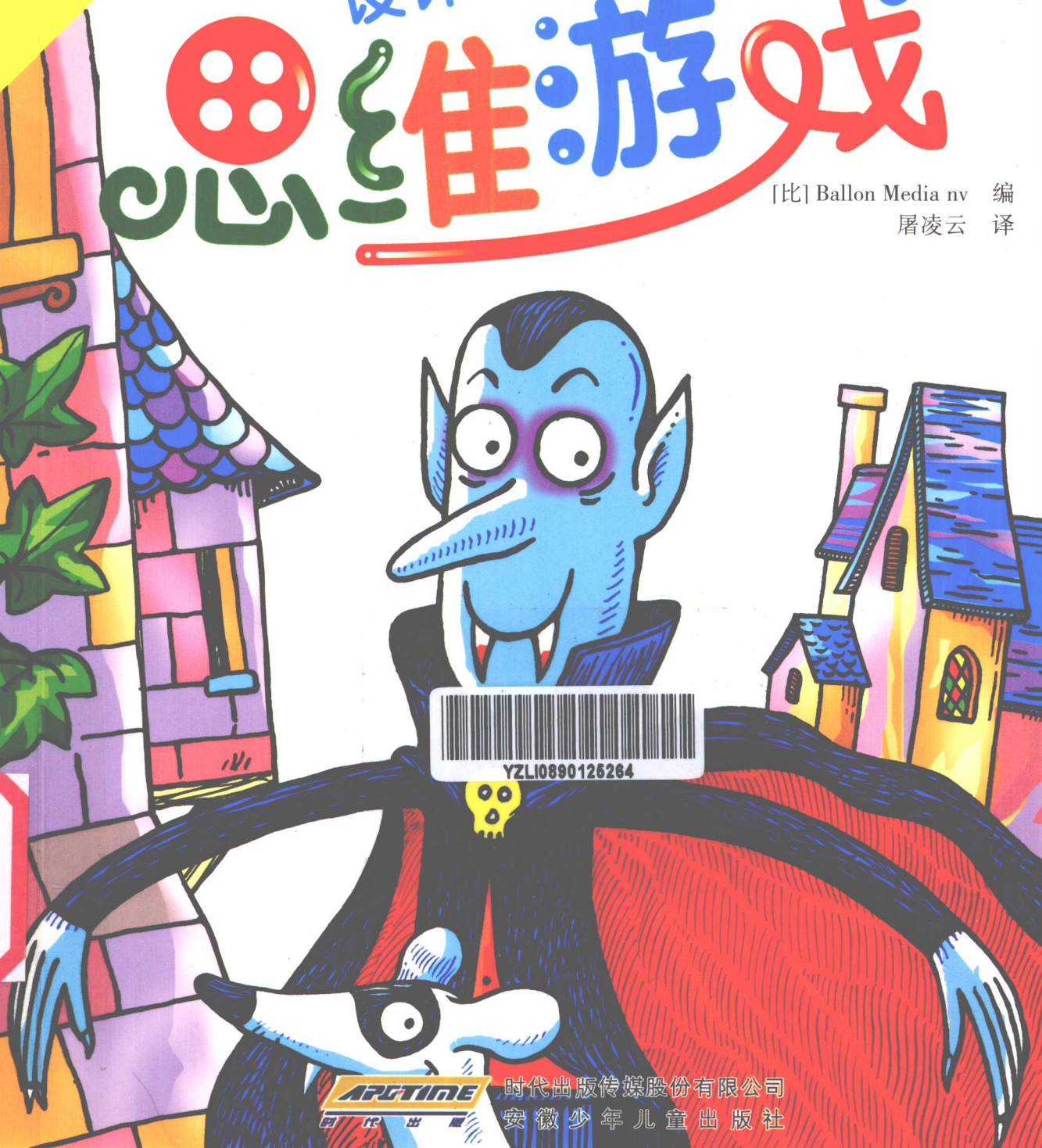
4~5
岁

世界顶尖
幼儿教育专家

设计的

思维游戏

[比] Ballon Media nv 编
屠凌云 译



图书在版编目 (CIP) 数据

世界顶尖幼儿教育专家设计的思维游戏·4~5岁 / 比利时 Ballon Media nv 编;屠凌云译. —合肥:安徽少年儿童出版社,2009.9

ISBN 978-7-5397-4088-1

I. 世… II. ①比…②屠… III. 智力游戏 - 儿童读物
IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 093502 号

SHIJIE DINGJIAN YOU'ER JIAOYU ZHUANJIA SHEJI DE SIWEI YOUXI

世界顶尖幼儿教育专家设计的思维游戏·4~5岁 [比] Ballon Media nv / 编 屠凌云 / 译

出 版 者:安徽少年儿童出版社

出 版 者 地 址:安徽省合肥市圣泉路 1118 号出版传媒广场 邮政编码:230071

图书发行部电话:(0551)3533521(办公室) 3533531(传真)

E-mail:ahse@yahoo.cn

责 任 编 辑:季红跃

版 权 运 作:王 利 古宏霞

责 任 校 对:江 伟

发 行 者:安徽少年儿童出版社 新华书店经销

印 刷 者:合肥华云印务有限责任公司

版 (印) 次:2009 年 9 月第 1 版 2009 年 9 月第 1 次印刷

开 本:787mm × 1092mm 1/16

印 张:4.5 定 价:10.00 元

ISBN 978-7-5397-4088-1

凡本社图书出现倒装、缺页、脱页等质量问题,由本社发行部负责调换

世界顶尖
幼儿教育专家
设计的
思维游戏

[比] Ballon Media nv 编
屠凌云 译



APCTIME
时代出版

时代出版传媒股份有限公司
安徽少年儿童出版社

本书特色



该套书根据年龄段划分为4册：3~4岁、4~5岁、5~6岁、6~7岁。把儿童成长的各个阶段需要开发的思维能力，巧妙融入有趣的图画中。通过用眼看、动手画、动脑想等一系列思维游戏，全面锻炼孩子的观察力、想象力和思维能力，使孩子的认知水平和智力水平有效提升。

该套书为单色或双色印刷，游戏过后，图画部分均可进行涂色训练。



编者的话

心理科学研究表明,后天的环境能够显著影响孩子大脑神经元细胞,从而影响孩子的智力发育。人类智力发育存在一个短暂的“机会窗口”,这个机会窗口对应于儿童大脑迅速发育的3~7岁。思维游戏能够最大限度地调动孩子的大脑兴奋水平,从而使思维训练效果最佳。通过适当的思维游戏,借助适合孩子年龄特点的一些材料,可以帮助孩子学会学习和思考,例如:如何进行分析、分类,如何进行比较、判断,如何解决问题等,使孩子的思维能力得到迅速的发展和提高,从而大大提高孩子的认知水平和智力水平。

本套书由世界顶级的幼儿教育专家根据3~7岁孩子的思维发展特点精心设计,按年龄段分为四册:3~4岁、4~5岁、5~6岁、6~7岁,每册包括60多个趣味盎然、富有创意的游戏活动,针对性地训练孩子的理解能力、记忆力、逻辑思维能力、创造力和解决问题能力等各种能力。

本套书的内容编排有三大特点:

1.游戏形式多样化。书中涵盖多种形式的游戏,如找相同、连线、找规律、走迷宫等,既能满足孩子尝试不同类型游戏的需求,又能发展孩子的多方面能力。

2.游戏设置差异化。差异化体现在两个方面,首先是按照不同年龄段孩子的思维发展特点分为四册,另外在每本书的游戏设置方面充分考虑该年龄段孩子的生活经验与思维发展水平,并考虑到孩子思维发展的个体差异,使尽可能多的孩子都能适应游戏。

3.游戏难度合理化。难度太小的游戏任务往往让孩子提不起兴趣,难度太大又会令孩子望而却步,难度适中的游戏任务才最具挑战性。因此,书中的游戏难度控制在孩子经过一定的努力能够达到成功的程度,即“跳起来能够到的”高度。当孩子克服困难完成游戏时,其自信心会倍增,参与游戏

的积极性也会更高。

家长在带孩子进行这些游戏活动时,应注意:

1. 既要关注孩子的兴趣,也要善于激发孩子的游戏欲望。让孩子在愉快的情绪状态下,在没有压力、没有畏惧的环境中进行游戏,不要强迫孩子去做他暂时不愿意做的事情。这是对孩子进行思维训练的重要原则。

2. 让孩子在操作中学习。家长要善于通过游戏操作发现孩子思维的优势领域和劣势领域,并给予充分的活动满足,以促进孩子多方面能力的发展。

3. 由于每个孩子的能力发展情况各不相同,家长在同孩子进行游戏活动时,可以在遵循以上两个注意事项的基础上,对游戏进行灵活的变通和再创造,以求达到更好的教育效果。

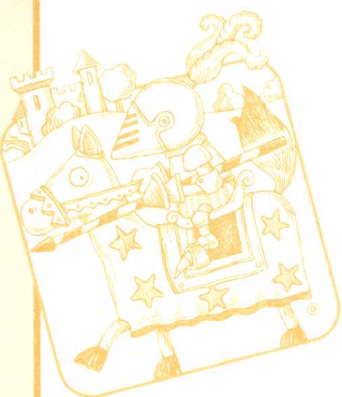
这套思维游戏书,可以让好动的孩子安静下来;可以让缺乏耐心的孩子学会坚持;可以让淘气的孩子变得更聪明;可以无限激发孩子的兴趣,让他们尽享成功的喜悦!

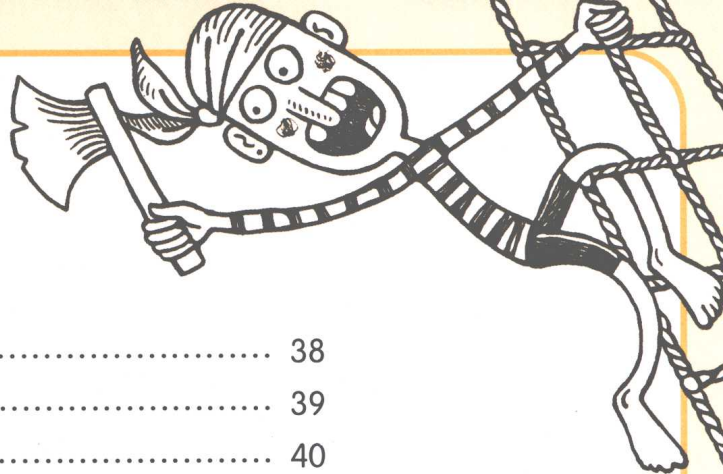




CONTENTS

考眼力	8
涂颜色	9
意大利面条	10
谁是他的小狗	11
不同形状的纸船	12
多少只动物	13
不可能发生的事情	14
按规律添画图案	15
修补罐子	16
蓝色的大马	17
水手叔叔在干什么	18
画错的地方	19
“对号入座”	20
丛林中的蛇	21
水果和蔬菜	22
“砌”砖墙	23
打开宝盒的钥匙	24
仙人掌	25
金字塔在哪个国家	26
找出错误	27
寻找碎片	28
有多少只猫	29
消防队员	30
狼来了	31
什么东西它不吃	32
与众不同的蝙蝠	33
谁是小偷	34
匆忙出错了	35
黑暗中的恶作剧	36
相同的帽子	37





裤子划破了	38
自行车呢	39
他们住什么样的房子	40
整理袜子	41
发挥想象	42
海盗翻船了	43
辨别舞者的影子	44
自由设计	45
这些动物吃什么	46
袋子里的东西	47
好香的骨头	48
东西是谁的	49
香甜可口的蛋糕	50
锚和绳子	51
叫出他们的名字	52
勇敢的驯兽师	53
判断谁是小偷	54
相同的螺帽	55
喷火龙	56
你喜欢吃什么菜	57
找出不同	58
为什么不可怕	59
不同时代的物品	60
相同的花朵	61
判断找人	62
遇到了调皮鬼	63
不同颜色的蛇	64
多彩的小旗帜	65
铁甲骑士	66
同样很漂亮	67
参考答案	68



考眼力

请你在第 8、9 页的图中找出:1 只猫头鹰,4 条鱼,3 只蜗牛,1 只猫,1 只怀表,2 只老鼠,1 条鳄鱼,3 朵蘑菇,1 只瓶子,1 只蝴蝶和 5 只蜜蜂。



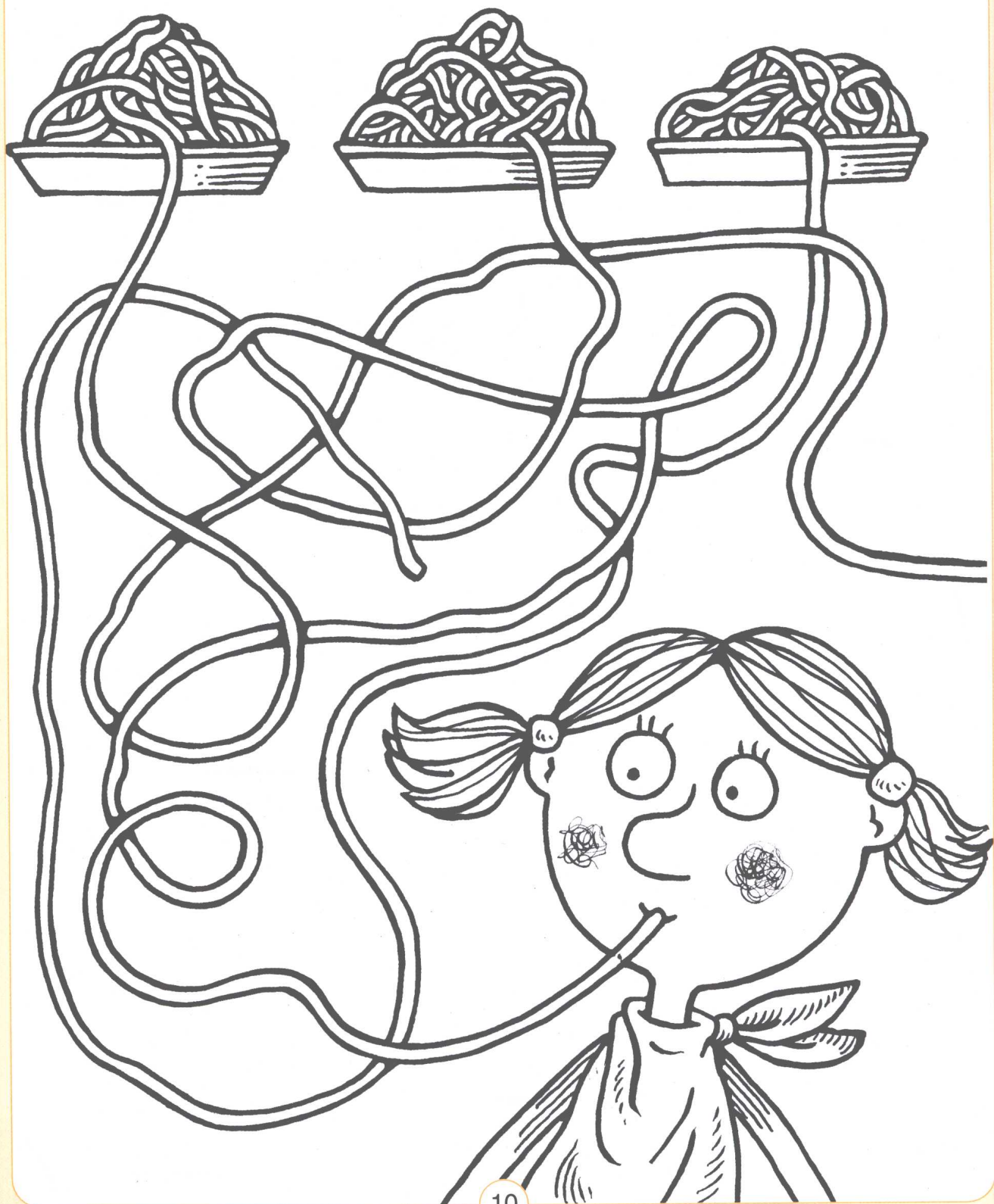
涂 颜 色

请你给找到的东西涂上漂亮的颜色吧！



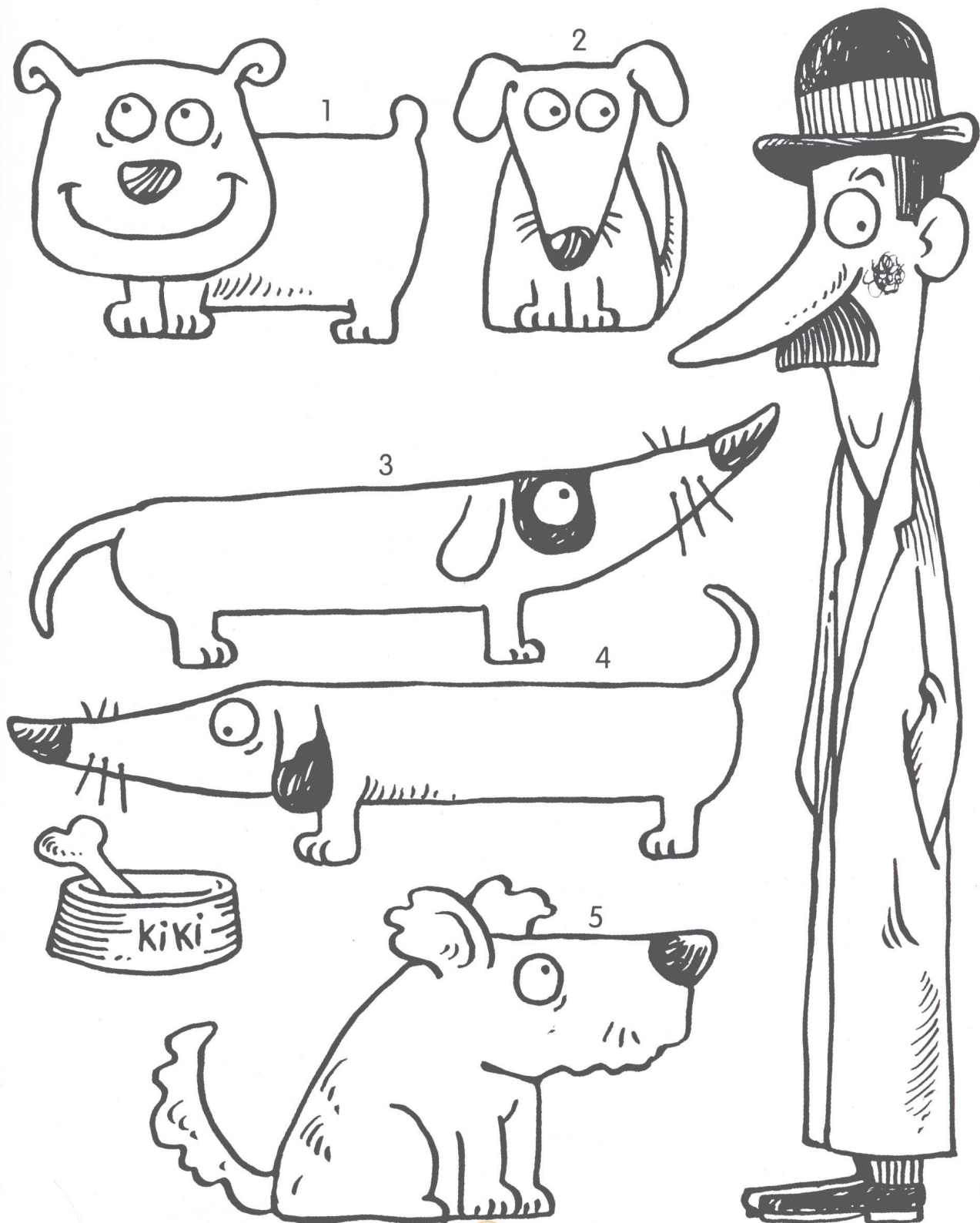
意大利面条

小女孩吃的是哪个盘子里的意大利面条呢？



谁是他的小狗

请你帮这位叔叔在图中找到他的小狗。提示：小狗身上没有斑点；毛发不卷；短尾巴。



不同形状的纸船

请你将下面的纸船按形状进行归类。哪种形状的纸船最多呢？



多少只动物

请你说出下面的农场中共有多少只动物。



不可能发生的事情

下面的图中有 7 处不符合自然现象。请找出来。



按规律添画图案

下面的这个人正在跳舞呢！请你按照下面2条带子上的图案排列规律，添画出后面的图案。

