

蓝精灵

蓝精灵图画故事书

木雕里的秘密

[比] 贝 约 著 黄凌霞 译



YZLI0890116840



接力出版社
Publishing House

全国百佳图书出版单位
Top 100 publishing house in China

© Peyo

蓝精灵™



蓝精灵™

桂图登字：20—2009—232

© Peyo - 2011 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.smurf.com

Le Schtroumpf de Troie © Peyo, 2003

Translation © Peyo

Simplified Chinese edition © Jieli Publishing House

All rights reserved.

图书在版编目 (CIP) 数据

木雕里的秘密 / (比) 贝约著; 黄凌霞译. — 南宁: 接力出版社, 2010.12
(蓝精灵图画故事书)

ISBN 978-7-5448-1578-9

I. ①木… II. ①贝… ②黄… III. ①图画故事—比利时—现代 IV. ①I564.85

中国版本图书馆CIP数据核字 (2010) 第227844号

责任编辑: 张培培 美术编辑: 小 璐

责任监印: 刘 元 版权联络: 曾 齐 谢逢蓓

社长: 黄 俭 总编辑: 白 冰

出版发行: 接力出版社

社址: 广西南宁市园湖南路9号 邮编: 530022

电话: 0771-5863339 (发行部) 010-65545240 (发行部)

传真: 0771-5863291 (发行部) 010-65545210 (发行部)

网址: <http://www.jielibeijing.com> <http://www.jielibook.com>

E-mail: jielipub@public.nn.gx.cn

经销: 新华书店

印制: 北京尚唐印刷包装有限公司

开本: 710毫米×920毫米 1/16

印张: 1.75 字数: 30千字

版次: 2011年1月第1版 印次: 2011年10月第2次印刷

印数: 15 001—25 000册

定价: 10.00元

版权所有 侵权必究

质量服务承诺: 如发现缺页、错页、倒装等印装质量问题, 可直接向本社调换。

服务电话: 010-65545440 0771-5863291



蓝爸爸：
全体蓝精灵的首领。



乐乐：
他最大的爱好
就是捉弄别人。



聪聪：

他不停地对别人讲大道理，所以老是被修理。



蓝宝宝：

一个蓝月亮出现的夜晚，白鹤把他带到了精灵村。



蓝妹妹：

每一个蓝精灵都爱上了她。





厌厌：
他总是不高兴。



馋馋：
遇上他，你可千万要
看好自己的蛋糕！

© Peyo

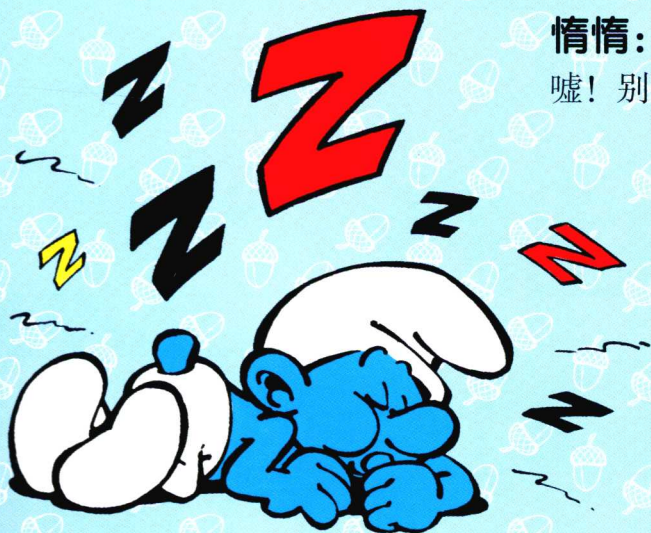
灵灵：

他什么都会修，还发明了
许许多多的机器。



平平：

他可喜欢演奏乐器了，可惜
老跑调儿，真让人受不了！



情情：

嘘！别吵醒他。





蓝精灵图画故事书

木雕里的秘密

MUDIAO LI DE MIMI



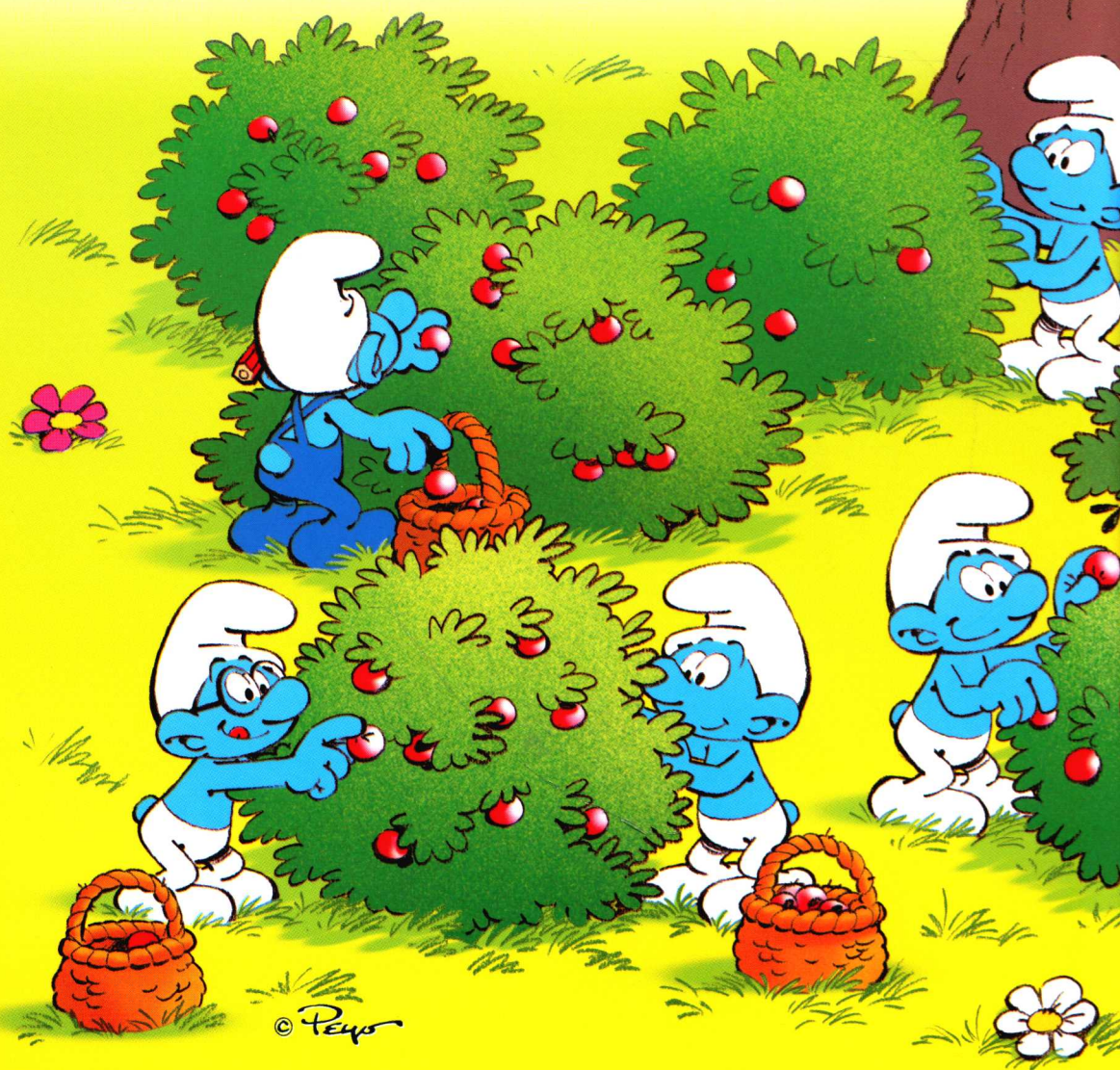
YZLI0890116840

[比] 贝 约 著 黄凌霞 译



接力出版社
Publishing House

一个美丽的夏天的早晨，蓝精灵们到森林里采摘浆果。





为了抓住蓝精灵，狡猾的格格巫制造了一台可怕的机器。它像吸尘器一样，可以一下子把所有蓝精灵都吸进去。



眼看蓝精灵们就要被抓住了，健健勇敢地跳到“吸尘器”上，用尽全身力气紧紧地抱住管子。

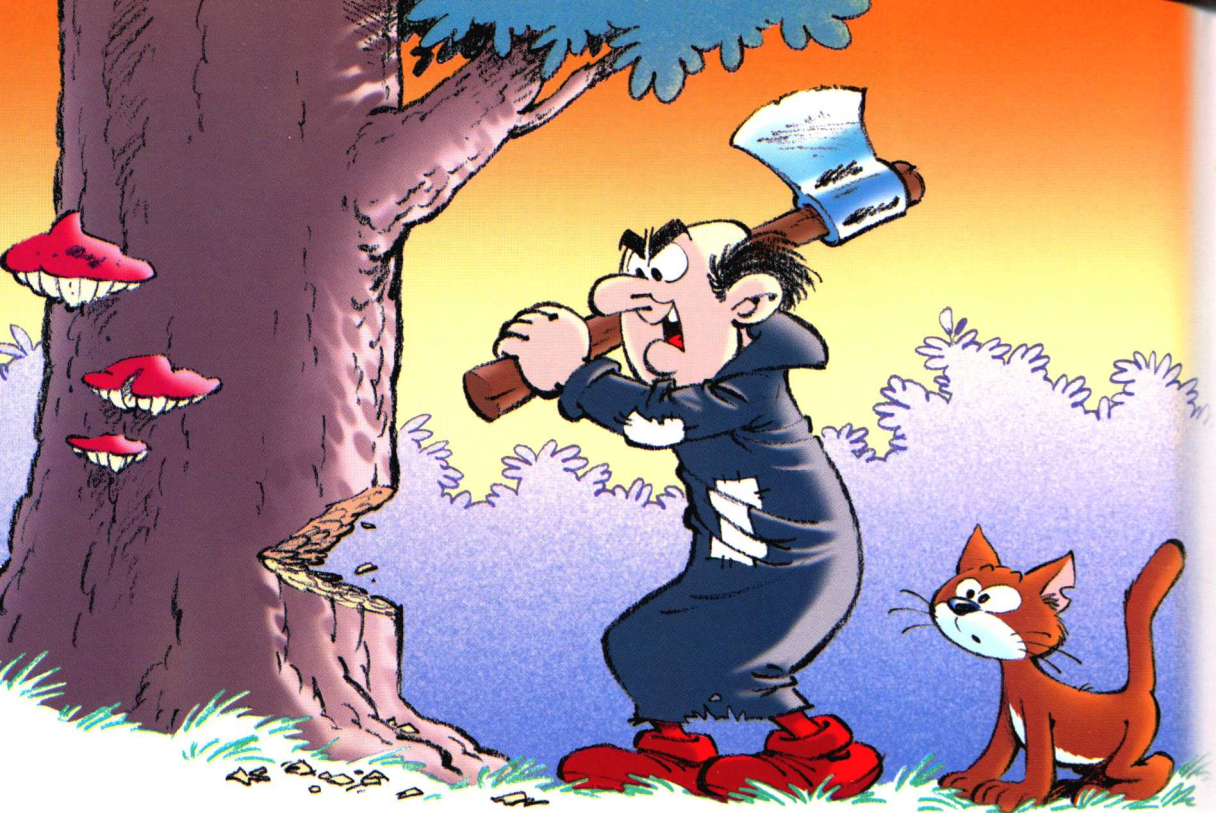
格格巫大叫：“这是谁在捣乱？”





健健猛地松开手，“吸尘器”正好吸住了格格巫的鼻子。格格巫左右摇晃着，想甩掉这根可恶的长管子。蓝精灵们趁机逃跑了。





没几天，格格巫
又有了新的鬼点子。
他砍倒一棵大树，然
后用它来雕刻……





在一棵古老的橡树下，蓝精灵们有了新奇的发现……

蓝精灵们说：“哇，是谁做的木雕？这个‘蓝爸爸’雕得太好了。”



读了“蓝爸爸”前面放的信，聪聪说：“这是喜欢我们的朋友送的礼物。咱们把它运回村子去。”藏在木雕里的格格巫忍不住笑了。





蓝精灵们高高兴兴地拖着巨大的“蓝爸爸”朝村里走。他们并不知道，敌人正藏在里面。



小河上的木桥太窄了，
“蓝爸爸”过不去。

灵灵想出一个办法，他
说：“把它砍成两半吧。”

聪聪说：“不用，我
们走旁边的路吧。”

蓝精灵们不知
道，木雕里的格
格巫刚被灵
灵的话吓了
一大跳。





聪聪指的路也不好走，沿途有许多大石头。

蓝精灵们“嗨哟，嗨哟”地拉着木雕，躲在里面的格格巫被颠得快要吐了。