

游戏机卡

最新玩法



奇幻天地任翱翔.....



# 游戏机卡最新玩法

史清心 佳欣 编

辽宁人民出版社

1992年·沈阳

游戏机卡最新玩法  
Youxiji ka Zuixin Wanfa  
史清心 佳欣 编

---

辽宁人民出版社出版、发行  
(沈阳市和平区北一马路 108 号) 七二一二工厂印刷

---

字数：183,000 开本：787×1092 1/32 印张：9  $\frac{1}{4}$

1992 年 8 月第 1 版 印数：1-25,000  
1992 年 8 月第 1 次印刷

---

责任编辑：朱 枫 版式设计：郑 志  
封面设计：刘 琥 责任校对：肖 力

---

ISBN 7-2052250-9/G·363

---

登记号：(辽)新登字 1 号 定价：4.00 元

## 前 言

电子计算机的发展与普及是世界步入现代化社会的一个重要标志，到了一定阶段，电子计算机技术应用于益智和娱乐设备则成为了必然的结果。近十年来迅速崛起并风靡全球的电视游戏机无疑是这一应用极为成功的范例。

电视游戏机的出现，迅速取代了公共游乐场所的大型电子游戏机，并疾步进入家庭，不仅使无数的青少年如痴如醉，甚至中老年人也被深深吸引，乐此不疲。随着电视机的普及，电视游戏机接踵而至，迅速成为城乡庶民之家常备的一种“家用电器”，一种高科技的普通玩具。时至今日，可以说，哪里有电视机，哪里就有，或者很快就有电视游戏机出现。

从电视游戏机发祥地的美国，到以科技商品化著称的日本；再从步步紧跟日本的台湾列岛，到世界商品荟萃地的香港，一股电视游戏机的强劲“台风”自南而来，迅猛地吹遍了大陆城乡。今天，不仅在大中城市，就连较偏远的小镇山村，你都随处可以觅到电视游戏机的踪迹，会到一批批心灵手巧的“发烧友”。据有关部门统计，1989年经海关进口的电视游戏机就多达51.3万台，加之内地中外合资厂家相继建立投产，最保守的估计，社会拥有量已超过了四、五百万台。

电视游戏机的普及，让千万人享受到了现代文明的成果，极大地丰富了人们的业余文化生活，同时也引起了一些家长

和关心青少年教育的人士的不安和忧虑。他们看到有些孩子沉迷于游戏机，占用了过多学习时间，影响了成绩，于是归咎于机器，一律不准孩子们接触游戏机。实际上这种认识和处理方式是片面而欠妥的，在电视游戏机强大的吸引力下往往也是难以奏效的。

世界上任何事物都是矛盾的集合体，有利亦有弊。正确的做法是充分去了解它，扬长抑短，使之有效地为我们服务。人们在生活实际中，已逐步懂得了现代化、电子化与人类利害相因的道理。据报道，电子游戏机（包括电视游戏机）在美国也经历了一个从拒绝到接受的过程。有的学校先禁止学生玩游戏机，后来发现禁而不止，于是采用疏导和指导的方式，给那些学习成绩优秀的学生提供上机游戏的奖励。专家们发现，多数喜欢玩游戏机的学生在数学和物理上有了飞跃的进步。有的学校进而开设了游戏机原理的课程，发展了他们对现代科技的兴趣，培养出一批数理尖子。有人甚至预测，电子游戏机的问世，必将引发出一场教育上的大革命。正如前些年对待看电视益害的争论，只要合理分配时间，慎重选择项目，游戏机是能发挥它益智、娱乐服务的功能。

可是从目前市场的情况来看，电视游戏机及其各种节目卡大量推出，其功能却远远未能发挥。主要原因是缺乏有关的资料及指导书籍，以至许多人乘兴开始，败兴收场，仿佛置身迷雾，不明途径。因此我们根据自身多、摸索积累的经验，并参阅了海外有关资料，编写了这一套小集子，供电视游戏机的爱好者参考。

由于电视游戏机是现代高科技产品，其软件（节目卡）的

设计相当复杂，因此其“攻关法”不是一成不变，可以一览无余的。因此本书介绍的内容难免挂一漏万，甚至有不确切之处，祈望专家及广大爱好者指正。

## 漫话电视游戏机

小型电视游戏机问世已 10 年，它是面向家庭，以娱乐游戏为主要用途的微型电脑。最早且有影响的电视游戏机是美国设计的“雅达利”系列电视游戏机，它充分利用了大家熟悉的 APPLE 机在电子游戏方面的成果，采用大规模专用集成电路，大大降低了成本，使之迅速进入家庭和娱乐界。它的内存容量是 4K，使用 65 系列微处理器，属 8 位微机。该机内存容量小，游戏节目十分简单，但可更换节目卡。较流行的游戏节目有“运河大战”、“潜艇救援”、“警察抓小偷”、“打凤凰”等。直到 1983 年日本“任天堂”游戏机诞生后，才敲响了它的丧钟。从此没有人再给它编制新的游戏软件，使它被迅速地淘汰。这种机型，目前国内尚有销售，价格 200 元左右。常见有“雅达利”2600 型、BIJ7000 型、溢龙 7000 型、皇冠、汉龙等。

1983 年，日本任天堂株式会社隆重推出第三代电视游戏机“任天堂”。使家庭电脑游戏界一下子成了“任天堂”的天下。在国外“任天堂”几乎家喻户晓。从“雅达利”到“任天堂”是一个很大的飞跃。“任天堂”游戏机虽然是 8 位微机，但它采用了一个专门处理图像的 PPU，从而大大提高了处理动画图像的能力。它仍使用 6502 汇编语言，直接寻址范围为 64K。节目卡最小的容量是 24K，最大的现在已达 3M。它可显示 4 基色 52 颜色，动画角色点阵最大为  $32 \times 32$ ，背景解像

度 256×2400。有一个滚动画面。它的游戏动画功能超过了一般的微型计算机。6年来“任天堂”游戏机一直畅销不衰。从1983年底至1988年上半年止，它的游戏种类就有456个之多。众多的游戏软件，赋予了“任天堂”强大的生命力。原装的“任天堂”游戏机，由于彩电制式和价格的缘故，国内极少见到。国内销售的“任天堂”系列游戏机大都是香港和台湾制造的，一般售价500元左右，其中质量较好的有日本机芯。香港改装的红白“任天堂”，其机壳底部有“任天堂”钢印商标，机后有60/50Hz转换钮，在国内拨在60Hz位置，可加快游戏运行速度。随机附有“任天堂”产地证，保养卡和彩印说明书。台湾产的“小天才”和“胜天”游戏机，也属于任天堂系列。

“任天堂”游戏机在国内最受欢迎的节目卡有“魂斗罗”；“沙罗漫蛇”一代、二代；“超级玛莉”（俗称采蘑菇）一代、二代、三代；“绿色兵团”；“赤色要塞”一代、二代；“冒险岛”、“1943”、“坦克战”和福州烟山软件部设计制作的“坦克战”续集。其次有“古文明之战”、“魔界村”、“热血硬派”、“星际战士”、“不动明王传”、“双截龙”、“鳄鱼先生”、“希魔复活”、“七宝奇谋”、“蓝色霹雳号直升飞机”、“天狼号直升飞机”、“立体赛车”、“1942”、“影子传说”、“战场之狼”、“神鹰一号”、“马戏团”、“兵蜂”、“B计划”、“新人类”、“轰炸队”、“卡洛夫”等。

1987年，日本电器公司推出第四代电视游戏机“PCENGINE”仅1988年就销出80万台。它采用16位CPU，比“任天堂”提高了一个数量级，图像的逼真度直逼



大型电脑游戏机，现在已拥有 40 余种节目，使“任天堂”遇到了从未有过的劲敌。

## 家庭电视游戏玩法入门

目前市面流行的普及型家庭电视游戏机使用方法简便，在通电后将节目带卡进去一拨开关即可进行游戏，对比起音响录像设备来说，一台小型家庭用电视游戏机的售价算是很低的，但它给人们带来业余生活娱乐的兴趣并不亚于其他电子玩意，因此它正越来越受到广大群众的欢迎。相对来说节目卡带售价较高，但它不像音像磁带每玩一次总会作一定程度的素质衰减，因为它的内部构造与音像磁带完全不同，在硬质塑盒里实际上只有一块 IC（集成电路板），使用时只要稍加注意（如一定要在节目画面消失即关机后才可以将卡带拔出，以及在使用一定时间后用棉团蘸汽油擦去卡带插口上的污迹）是很经久耐用而且不易损坏的，所以游戏者只要手头拥有一二卡带便可放心与别人交换来玩，而不必每个节目都自己去买。

刚开始学玩电视游戏的时候，由于目前市面流行的卡带种类至少有百十种之多，而节目字幕中有关的说明文字又多是外文，买回去一时半刻“玩不通”是可以理解的。这就需要买些“电视游戏攻关诀窍××种”之类的书作参考，虽然对于每个节目的解说只有寥寥数言，但至少已提供了某些增加进攻人次或选局接关等具体操作方法，这对整个游戏的

“打通”不无裨益。不过应留意的是，由于此类书中提供的“攻关诀窍”有的来自国外资料，而进入大陆市场的卡带有许多是经过程序改编的，故其提供的方法并不一定适用，如本书中根据市面流行卡带《兽王记》提供的选关方法，就与某些攻关书中说的完全不同。

眼下，由于游戏节目的繁多，对于初入门者来说，又以玩哪种开始为宜呢？

进行家庭电视游戏，通过有趣的动作画面，目的旨在锻炼和提高人们心理素质的应变能力，其中包括对复杂事物的理解判断能力、大脑指挥手眼反应敏捷的程度，以及不厌其烦的工作耐性等，因此你在选购节目带内容时就应根据自己的兴趣爱好或性格特点有所抉择。举例说，如《恶魔城》和《激龟忍者传》这类节目，一般说来角色的动作迅速并不太快，其“打通”的难点是每每面临“用什么方法继续下去”的判断，如不动动脑筋就很难玩下去；如有意锻炼自己身手的敏捷则最好玩《兽王记》或《魂斗罗》系列，当敌人的打击从四面八方一齐来的时候，没有闪电般的反应是对付不了的。

最后，对于少年儿童特别是初学者来说，像《大力水手》一类简单的节目则较为适合，打通它们唯一要求的是充分的耐心。

当然，电视游戏毕竟只是“雕虫小技”而已。消遣的东西方不可过于认真执著以至影响正业，但除此之外它给人们业余生活增添了许多尚属高雅的乐趣却是毋庸置疑的。

## 目 录

1. 柯拉米世界 (多拉米 I) ..... 1
2. 《魂斗罗》的游戏常识 ..... 12
3. 《魂斗罗》增加游戏机会与选关法 ..... 13
4. 《魂斗罗》攻关诀窍 ..... 14
5. 《魂斗罗二代》攻关诀窍 ..... 18
6. 《魂斗罗第二代》加命、选关和选择音乐 ..... 22
7. 魂斗罗三代 ..... 22
8. 魂斗罗四代 ..... 23
9. 魂斗罗五代 ..... 25
10. 魂斗罗六代 ..... 26
11. 俄罗斯方块一代 ..... 28
12. 俄罗斯方块二代 ..... 30
13. 《俄罗斯方块》游戏方法常识 ..... 31
14. 《小叮当》中的秘密宝物：无敌粉红猪 ..... 33
15. 《小叮当》中的神奇秘技：无敌嘶哑声 ..... 33
16. 《小叮当》中的秘密过关宝物：铜锣饒 ..... 34
17. 《小叮当》的续关与选关法 ..... 34
18. 《小叮当》攻关诀窍 ..... 35
19. 《坦克大战》获取宝物要点 ..... 39

20. 《坦克大战》选关法	40
21. 《坦克大战》自己布阵方法	40
22. 一九九〇超级坦克	41
23. 松鼠大战	44
24. 赤色要塞	50
25. 《赤色要塞》攻关诀窍	51
26. 激龟忍者传	53
27. 《激龟忍者传》攻关诀窍	54
28. 《ED 船长》攻关诀窍	56
30. 《脱狱》无限取分和选 20 人妙法	57
31. 脱狱一代	58
32. 脱狱二代	59
33. 恶魔城一代	61
34. 恶魔城二代	62
35. 恶魔城三代	63
36. 《恶魔城》使乌鸦自动消失妙法	65
37. 《恶魔城》攻打白龙, 收集宝物妙法	66
38. 《恶魔城》获取高分法	67
39. 《恶魔城》攻关诀窍	67
40. 《兵蜂》游戏方法和知识	70
41. 《飞狼》摧毁敌人方法	72
42. 《飞狼》秘法 4 种	73
43. 火之鸟	74
44. 《火之鸟》进大和入关法	78
45. 1944	78

46. 无赖战士 (无头战士) .....	80
47. 沙罗曼蛇 .....	83
48. 《沙罗曼蛇第二代》秘技 4 种 .....	87
50. 《血狼战斗队》攻击计谋 .....	88
51. 《大爆笑》无限续关法 .....	89
52. 《快打旋风》无敌攻关法 .....	89
53. 《快打旋风》输入密码的秘技 .....	89
54. 《快打旋风》主人公的三大绝技 .....	90
55. 《PC 龙魂》攻敌与选关妙法 .....	91
56. 《超级玛莉》快跑技巧 .....	92
57. 《超级玛莉》加命方法 .....	92
58. 人间兵器 (三 K 党) .....	93
59. 玛莉三代 (采磨菇三代) .....	97
60. 《超级玛莉》跳关秘诀 .....	108
61. 《超级玛莉第三代》妙法 7 种 .....	109
62. 《超级玛莉第三代》无限生命创造法 .....	111
63. 《魔界八大传》冲撞技巧 .....	111
64. 《魔幻仙境第三代》4 种诀窍 .....	112
65. 《魔鬼战记》连射秘技 .....	113
66. 《魔境传说》增加续关次数法 .....	113
67. 《魔境传说》攻关要点 .....	114
68. 《魔界村》续关与选关法 .....	114
69. 《魔界村》(CHOST' GOBBLINS) .....	115
71. 《霹雳神兵》 .....	116
72. 《霹雳神兵》武器装备介绍 .....	117

73. 《紧急追捕令》游戏要点 .....	118
74. 《打砖块》选关秘诀 .....	119
75. 《王中王》最后的秘密人像 .....	119
76. 《洛克人第二代》必胜法 2 种 .....	120
77. 《洛克人第二代》武器使用表 .....	121
78. 《诺克人二代》的“魔法”和增值 .....	122
79. 《洛克人二代》用不完的飞镖 .....	122
80. 《功夫》中的 7 种功夫 .....	123
81. 《功夫》中 5 个功夫高手的绝招 .....	124
82. 《功夫小子》续关妙法 .....	126
83. 《B 计划》击毁机器蜈蚣秘技 .....	126
84. 《B 计划》的机翼武器与武器替换 .....	127
85. 《B 计划》选关法 .....	129
86. 《魁男塾》诀窍 2 种 .....	130
87. 《龙魂》攻关秘技 .....	131
88. 《新西兰的故事》小公鸡跳高法 .....	131
89. 《VS 机车大赛》全速前进妙法 .....	132
90. 《西游记二代》孙悟空的战术 .....	132
91. 《西游记第二代》秘技 3 种 .....	133
92. 《昆虫第击地球》注意要点 .....	134
93. 《南极虎》攻关克难秘技 .....	134
95. 《兽王记》击败大头目战术 .....	135
96. 《兽王记》选择方法 3 种和续关法 .....	135
97. 《神魔英雄传》选关法 .....	136
98. 《小黄蜂 88》获高分秘诀 .....	137

99. 《冒险世界》攻关法 .....	137
100. 《武田信云》大展武功方法 .....	138
101. 《忍》攻关要点和选关法 .....	138
102. 《欧洲坦克大战》免战法 .....	139
103. 《艾那吉》中的宝物 .....	140
104. 《家庭麻将二代》6种密码 .....	141
105. 《英雄列传》战术2种 .....	142
106. 《英雄列传》秘技4种 .....	143
107. 《火洛克》的无敌密码 .....	144
108. 《彩虹岛》巧胜秘技 .....	144
109. 《彩虹岛》选关秘诀 .....	145
110. 《食鬼天地》的选音乐和选关法 .....	145
111. 《异形波子机》不死方法 .....	146
112. 《桃太郎电气火车》两个妙法 .....	146
113. 《武装刑警》续关与制敌法 .....	147
114. 《PC猿人》制敌诀窍 .....	147
115. 《城市猎人》攻关要点 .....	148
116. 《宇宙刑警》迅速过关法 .....	148
117. 《绿色兵团》加命和选关法 .....	149
118. 《绿色兵团》攻关诀窍 .....	149
119. 《革命战士》选关、选难度和续关法 .....	152
120. 《革命战士》攻关诀窍 .....	153
121. 《超惑星战记》攻关秘技 .....	155
122. 《敲冰块》增加游戏机会 .....	155
122. 九六奥运会 .....	156

123.	热血硬派 .....	159
124.	双截龙一代 .....	162
125.	双截龙二代 .....	163
126.	金块一代 (挖金一代) .....	164
127.	金块二代 (挖金二代) .....	165
128.	前线 .....	166
129.	接龙 .....	167
130.	大野狼 (猪小弟, 小猪打狼) .....	168
131.	打击魔鬼 .....	170
132.	金刚组合 .....	171
133.	金刚一代 (救美游戏) .....	172
134.	金刚二代 (猩猩教父) .....	173
135.	大力水手 .....	174
136.	机械战警 .....	175
137.	迷宫岛 .....	179
138.	不动明王传 .....	185
139.	燃烧战车 .....	196
140.	第一滴血 .....	203
141.	兵蜂 .....	212
142.	兵蜂二代 .....	214
143.	勇者斗恶龙二代·续集 .....	215
144.	勇者斗恶龙三代 .....	216
145.	圣斗士星矢 .....	217
146.	冒险岛 .....	220
147.	影子传说 .....	222



148.	1942 .....	223
149.	小飞侠 .....	224
150.	拆屋工 .....	226
151.	越野机车 .....	228
152.	大赛车 .....	229
153.	机车龙虎斗 .....	230
154.	五子棋 .....	232
155.	黑白棋 .....	233
156.	二人麻将 .....	234
157.	四人麻将 .....	235
158.	足球 .....	236
159.	汽球 .....	237
160.	撞球 .....	237
161.	高尔夫球 .....	239
162.	忍者一代 .....	240
163.	忍者二代 (忍者救妻) .....	241
164.	大蜜蜂 .....	243
165.	小蜜蜂 .....	244
166.	轰炸队 (新爆破) .....	245
167.	战斧 .....	247
168.	超级忍者 .....	252
169.	世界末日 .....	258
170.	宇宙达人 .....	261
171.	兰博 III .....	263
172.	迈克尔·杰克逊 .....	267