

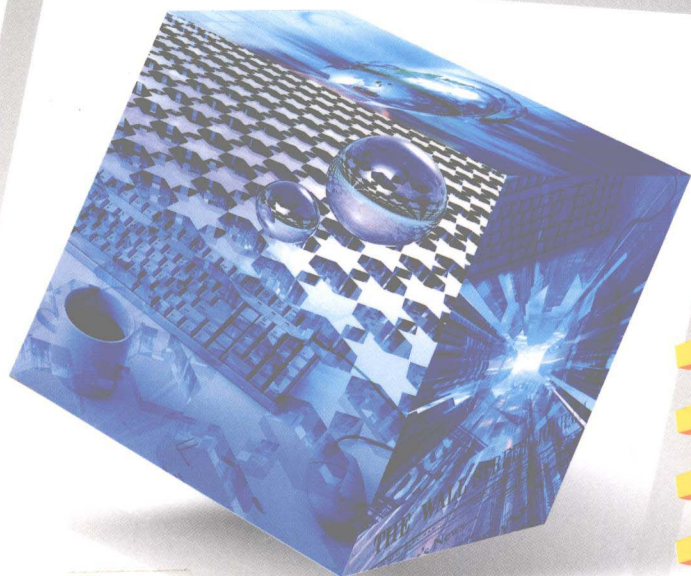
全国计算机职业技能培训规划教材

新 编

计算机基础操作

短期培训教程

王 环 李安宗 编



- 由国内一流培训专家精心编著
- 倡导学习电脑的新概念
- 全力打造国内经典教材畅销品牌
- 计算机职业技能培训的首选教材



西北工业大学出版社



新 编

计算机基础操作短期培训教程

王 环 李安宗 编

西北工业大学出版社

【内容提要】本书基于 Windows XP 操作平台,主要包括:计算机基础知识、中文输入技术、中文 Windows XP 的使用、中文 Word 2003、中文 Excel 2003、中文 PowerPoint 2003、Internet 操作基础以及常用工具软件等内容。

本书从实用性、易掌握性出发,重点突出、操作简练、图文并茂,并结合难易程度做了必要的说明和提示,使读者能够快速入门,迅速掌握计算机的基础知识。

本书是初学者自学及计算机培训班的理想教材,同时也可供大中专院校师生学习参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编计算机基础操作短期培训教程/王环, 李安宗编. —西安: 西北工业大学出版社, 2005.3
ISBN 7-5612-1905-9

I. 新… II. ①王… ②李… III. 电子计算机—技术培训—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 017291 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072 电话: 029-88493844 88491757

网 址: www.nwpup.com

印 刷 者: 陕西天元印务有限公司

印 张: 14

字 数: 376 千字

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

版 次: 2005 年 3 月第 1 版

2005 年 11 月第 2 次印刷

定 价: 18.00 元

前

言



随着科学技术日新月异的发展,计算机的应用技术也蓬勃发展起来,计算机知识已成为现代人不可缺少的知识储备。高等院校几乎所有专业均开设了计算机课程,而且计算机知识的普及教育也正走向中专、中小学乃至家庭。各行各业的人都日益感觉到掌握计算机知识是适应社会发展的必然趋势。为满足广大用户学习掌握和使用计算机的要求,作者在多年实践的基础上编成此书。

本书主要是以当前最常用的 Windows XP 为操作平台,针对初学者而编写的。语言通俗易懂,图文并茂,并通过大量的实例和明晰的操作步骤详细介绍了 Word 2003, Excel 2003 和 PowerPoint 2003 应用软件的使用方法。本书是计算机实践与提高的理想读物,它既是各种计算机培训班和初学者自学的首选教材,同时也可作为大中专学生的参考书和工具书。

由于作者水平有限,错误和疏漏之处在所难免,恳请广大读者批评指正。

编者



目 录

第一章 计算机基础知识.....	1
第一节 从感性上认识计算机.....	1
一、计算机的发展史	1
二、计算机的分类	2
三、计算机的特点	3
四、计算机的应用	3
第二节 从理性上认识计算机.....	5
一、计算机系统的组成	5
二、微型计算机的组成	7
第三节 多媒体计算机.....	8
一、多媒体计算机及其组成	8
二、多媒体计算机标准	8
第四节 计算机开机和关机	9
一、冷启动	9
二、复位启动	9
三、热启动	9
四、关机	10
习题一	10
第二章 中文输入技术.....	11
第一节 键盘和鼠标简介	11
一、键盘简介	11
二、鼠标简介	12
第二节 指法训练.....	13
一、手指与键位的分工	13
二、击键方式	13
第三节 五笔字型输入法	13
一、五笔字型基础知识	13
二、五笔字型汉字输入	14
三、简码输入	17
四、词组输入	17
五、重码、容错码和 Z 键	18

第四节 智能 ABC 输入法	18
一、智能 ABC 的启动退出	18
二、智能 ABC 的特点	19
三、智能 ABC 的特殊输入	20
四、使用双打输入	21
习题二	22

第三章 中文 Windows XP 的使用

23

第一节 Windows XP 的基本知识	23
一、Windows XP 概述	23
二、Windows XP 的新增功能	23
三、Windows XP 的安装过程	25
四、Windows XP 的启动	28
五、Windows XP 的退出	28

第二节 桌面管理	29
一、“开始”菜单	30
二、任务栏	33
三、我的电脑	36
四、网上邻居	37
五、我的文档	38
六、回收站	38
七、搜索	41

第三节 资源管理器	42
一、启动资源管理器	42
二、改变文件和文件夹的显示方式	43
三、创建新的文件夹	46
四、重命名文件和文件夹	46
五、文件和文件夹的复制、移动和删除	47
六、更改文件和文件夹属性	48
七、创建快捷方式	50

第四节 控制面板	51
一、鼠标和键盘的设置	51
二、日期和时间	56
三、显示属性	57
四、文件夹选项设置	61
五、创建新用户	62

第五节 系统管理	63
一、磁盘管理	64

二、添加或删除程序	69
三、打印机	73
习题三	77
第四章 中文 Word 2003	78
第一节 Word 2003 中文版简介	78
一、Word 2003 的新特性	78
二、启动 Word 2003	79
三、Word 2003 窗口组成	79
第二节 Word 2003 中文版的使用	82
一、创建新文档	82
二、打开旧文件	85
三、保存正在编辑的文件	86
四、关闭文件和退出 Word 2003	87
五、打开最近编辑过的文档	87
六、改变视图画面	89
第三节 打印文档	91
一、设定页边距	91
二、打印预览	92
三、打印文档	93
第四节 编辑文档	94
一、输入文本	95
二、选择文本	97
三、复制文本	98
四、移动文本	100
五、删除文本	100
六、文本的查找和替换	101
第五节 设置文字的格式	102
一、设置字体及字号	102
二、设置字体颜色	103
三、设置字形	104
四、综合设置	104
第六节 设置段落的格式	106
一、设置段落的对齐方式	106
二、设置段落的缩进	107
三、设置制表位	109
四、设置段落边框和底纹	111

第七节 在文档中插入页码	113
一、使用菜单命令插入页码	113
二、插入页码和其他信息	114
第八节 使用样式进行格式设定	115
一、样式的使用	115
二、样式的建立	116
三、重新定义样式格式	117
第九节 在文档中添加图形	117
一、在文档中插入图形文件	118
二、使用绘图工具绘制图形	119
三、设定线条的样式和颜色	121
四、设定图形的版式	122
五、插入艺术字	124
第十节 在文档中插入表格	125
一、创建表格	125
二、设定表格线	126
三、调整表格的行高和列宽	127
四、编辑表格	129
五、绘制斜线表头	132
习题四	132
 第五章 中文 Excel 2003	 134
第一节 Excel 2003 中文版简介	134
一、Excel 2003 的新增功能	134
二、Excel 2003 运行的软硬件环境	137
三、Excel 2003 中文版的启动	137
四、Excel 2003 的窗口界面	137
第二节 Excel 2003 中文版的使用	139
一、新建工作簿	139
二、Excel 2003 窗口中的基本操作	140
三、打开一个 Excel 2003 文件	142
四、保存和退出	142
五、打开最近编辑过的工作簿	143
六、改变视图画面	144
第三节 输入数据	145
一、选取单元格	145
二、在单元格中输入文本	146
三、在单元格中输入数字	147

四、输入日期和时间	148
第四节 创建计算公式	148
一、输入公式	148
二、在公式中使用函数	149
第五节 数据的排序和筛选	150
一、数据的排序	151
二、自动筛选	152
三、高级筛选	153
第六节 数据汇总	154
第七节 设置工作表格式	156
一、自动套用格式	156
二、设置表格的宽度和高度	157
三、设置边框和底纹图案	158
第八节 打印工作表	160
一、页面设置	160
二、设置页边距	161
三、设置页眉和页脚	161
四、设置工作表	162
五、打印预览	163
六、打印	163
习题五	164
第六章 中文 PowerPoint 2003	166
第一节 中文 PowerPoint 2003 的基本操作	166
一、新增功能	166
二、启动与退出 PowerPoint 2003	168
三、创建演示文稿	169
四、幻灯片的视图方式	169
第二节 编辑与放映幻灯片	170
一、设置幻灯片背景效果	171
二、在幻灯片中插入图形对象	174
三、在幻灯片中插入表格和图表	176
四、管理幻灯片	177
五、在幻灯片中插入影片和声音	177
六、设置幻灯片动态效果	178
七、放映幻灯片	179
习题六	179

第七章 Internet 操作基础	180
第一节 Internet 的概念	180
一、网络的基本概念	180
二、Internet 的基本概念	180
三、Internet 的应用	181
第二节 Internet 的接入	182
一、上网的要求	182
二、Internet 的接入	183
第三节 浏览网页	184
一、WWW 浏览器概述	184
二、IE 6.0 的使用	184
三、IE 搜索功能的应用	189
第四节 电子邮件的使用	192
一、Outlook Express 6.0 概述	192
二、使用 Outlook Express 6.0 收发电子邮件	192
习题七	199
第八章 常用工具软件	200
第一节 豪杰超级解霸 V8	200
一、超级解霸 V8 的新增功能	200
二、超级解霸	201
三、音频解霸 A8	204
第二节 病毒防治	205
一、计算机病毒概述	205
二、计算机病毒的特点	206
三、预防计算机病毒	206
四、金山毒霸 6 的概述	206
五、金山毒霸 6 的使用	207
第三节 压缩软件 WinRAR	209
一、WinRAR 的窗口	210
二、压缩文件	210
三、解压缩文件	212
习题八	213

第一章 计算机基础知识

随着计算机技术的发展,计算机应用已由少数专业人员使用发展成为我们每个人生活和工作不可缺少的一部分。现代社会已成为信息的社会,微电子、通信以及数字技术的飞速发展,计算机作为它们的工具已变得必不可少,所以了解计算机、学会和更好地使用计算机已成为当今社会每一个人的迫切需求。

本章重点

- (1) 从感性上认识计算机。
- (2) 从理性上认识计算机。
- (3) 多媒体计算机。
- (4) 计算机开机和关机。

第一节 从感性上认识计算机

从 1946 年第一台电子计算机诞生以来,计算机已成为发展最快的一门学科。尤其是微型计算机的出现,使得计算机成为人们必不可少的工作工具。本节主要介绍从感性上认识计算机的历史、分类、特点和应用等基础知识。

一、计算机的发展史

1946 年 2 月第一台全自动电子计算机 ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) 即“电子数字积分计算机”诞生了。这台计算机的诞生标志着电子计算机时代的到来,它的出现具有划时代的意义。经过 50 多年来的不断发展,计算机的更新换代越来越快,并推动人类更快地向前发展。根据计算机构成的电子元器件时代来划分计算机发展阶段,一般将计算机的发展分为 5 个阶段:

1. 第一代计算机

第一代计算机(1946—1958 年),采用的主要元器件是电子管,因此被称为电子管计算机。其主要特征为:采用电子管元件作为逻辑元件,体积庞大、耗电量高、可靠性差和维护困难;运算速度慢,每秒仅为几千次;内存容量小,采用磁鼓、小磁芯片作为存储器,仅为几 KB;主要使用机器语言编程。因此,第一代计算机主要用于科学研究和军事。

2. 第二代计算机

第二代计算机(1958—1964 年),采用的主要元器件是晶体管,因此被称为晶体管计算机。其主要特征为:采用晶体管元件作为逻辑元件,体积大大减小、可靠性强、寿命延长;运算速度加快,每秒可达到几十万次;内存容量大大提高,采用磁芯作为内存存储器,磁盘、磁带作为外存储器,容量达到几十 KB;程序设计开始使用高级程序语言,如 C 语言、COBOL 语言和 PASCAL 语言等;计算机

开始在数据处理和事务处理领域中得到应用。晶体管计算机的发明给计算机技术带来了革命性的变化。

3. 第三代计算机

第三代计算机（1965—1969年），采用的主要元器件为中、小规模集成电路，在几平方毫米的单晶硅片上集成由十几个甚至上百个电子元件组成的逻辑电路。其主要特征为：体积进一步缩小，寿命更长；运算速度每秒可达到几百万次；存储器进一步发展，体积更小、价格低、软件逐渐完善；语言进一步发展，出现了操作系统和交互式语言，计算机开始广泛应用于各个领域。

4. 第四代计算机

第四代计算机（1971年至今），开始全面采用大规模和超大规模的集成电路，被称为电子计算机。其主要特征为：采用大规模（LSI, LargeScale Integration Circuit）和超大规模（VLSI, Very LargeScale Integration Circuit）元器件，体积更小，可靠性更好、寿命更长；运算速度每秒可达到几千万次；软件配置更丰富，并且制作更加工程化和理论化；操作系统不断完善；计算机已在办公自动化、数据库管理、语言识别等各个领域内大显身手，人类进入了以计算机网络化为特征的时代。

5. 第五代计算机

从20世纪90年代以来，计算机技术发展十分迅速，产品不断升级换代。随着科学技术的不断提高，现有的计算机系统将不能满足人们日益多样化的应用要求，许多的新技术和新工艺要求计算机的功能更加完善，应用范围更加广泛，因此不断地对计算机进行研究和发 展是至关重要的。西方和东方的一些发达国家已投入大量的人力和物力，积极开发支持逻辑推理和知识库的智能计算机、神经网络计算机和生物计算机等新一代计算机。总之，未来的计算机将向更智能化和网络化方向发展。

二、计算机的分类

从计算机诞生至今，人们从对计算机的不同使用，不同视觉角度等方面出发，把计算机分成以下几种类型：

1. 按规模大小分

根据计算机的机器规模的大小、运算速度的快慢、主存储器容量的大小、系统性能的强弱以及价格等，可将计算机分为巨型机、大型机、中型机、小型机、微型机和工作站。

（1）巨型机。巨型机是指运算速度达到每秒亿次以上，功能最强、性能最好的计算机。主要应用于尖端科技和军事等领域。

（2）大、中型机。大、中型机是指运算速度达到每秒几千万次以上，通用性最好、功能强大的计算机。主要用于国家级科研机构。

（3）小型机。小型机是指运算速度达到每秒几百万次以上，结构简单、价格便宜、操作简便的计算机。主要应用于一般的中、小型机构。

（4）微型机。微型机也称为个人计算机，简称PC机或微机。是目前应用最广泛的机型，具有线路先进、小巧灵活、价格便宜、省电等优点。主要应用于一般的科研与设计机构以及普通高校等。

（5）工作站。工作站是介于微型机与小型计算机之间的一种高档微型机。它的主要特点是速度快、容量大、网络通信功能强、价格便宜等。它主要应用于图像处理、计算机辅助设计和办公自动化

等方面。

2. 按处理信息的形式分

从总体上讲,电子计算机可以分为模拟计算机和数字计算机。

(1) 模拟计算机。模拟计算机是指对模拟变量进行操作的计算机,它处理的信息是以模拟量来表示的。

(2) 数字计算机。数字计算机是指以“0”和“1”数字代码的数据形式来表示要处理的信息。通常所说的计算机即数字计算机。

3. 按用途分

数字计算机又分为通用计算机和专用计算机。

(1) 通用计算机。通用计算机能够解决各类问题,具有较强的通用性。

(2) 专用计算机。专用计算机是专为处理某些问题而设计的计算机。

三、计算机的特点

计算机是一种可以进行自动控制、具有记忆功能的现代化信息处理工具。它的主要特点是运算速度快、计算精确度高、具有记忆和逻辑推理功能等。

1. 运算速度快

运算速度快是计算机最显著的特点。计算机采用存储程序设计思想,使得电子器件的快速性得到了充分的发挥,使得计算机的运算速度飞速提高,目前最快可达到每秒上百亿次。

2. 计算精确度高

计算机的精确度取决于运算中的数字位数,位数越多越精确。目前普通的计算机就能达到十几位甚至几十位有效数字和计算精度,这是一般的计算工具无法相比的。

3. 存储容量大

计算机能够把大量的数据和程序存入存储器,并能把处理的结果也保存在存储器中,当需要这些信息时,可以准确快速地把它们调出。计算机的存储器类似于人脑。

4. 具有逻辑推理能力

计算机能在执行命令的过程中,自动根据上一步执行结果判断下一步该做什么,并可根据判断自动地决定以后要执行的命令。

5. 可靠性高

因为采用了大规模和超大规模的集成电路,所以现在的计算机可靠性非常高。可以自动连续地高速、准确计算,可以不分昼夜地工作而不发生故障,这是它与其他计算工具的本质区别。

正是因为计算机具有以上几方面的特点,才促进了计算机的快速发展和被广泛的应用。

四、计算机的应用

由于计算机具有运算速度快、计算精确度高、可靠性高、逻辑推理能力强等特点,因此其应用领

域非常广泛,几乎渗透到社会的各行各业中。使用计算机能够帮助人们完成一定的工作,可以大大提高工作效率,并且可以替代人类部分的脑力劳动。

计算机应用领域划分为以下几个方面:

1. 科学计算

科学计算指用于完成科学研究和工程技术中提出的数学问题的计算,第一台计算机就是为了这个需要而诞生的。随着科学技术的发展,许多高精度的复杂计算都是由计算机来完成的,例如:天气预报、高能物理、火箭的运行计算和地质勘探等许多高尖端科技都离不开计算机的计算。这是计算机应用的一个重要领域。

2. 信息处理

信息处理是指计算机对信息进行记录、整理、分析、合并、分类和统计等加工处理。一般应用于企业管理、事务管理、办公自动化、情报检索等领域。现代社会是一个信息化的社会,为了全面、深入、精确地认识和掌握信息所反映的事物本质,只有使用计算机对其进行一定的处理。目前利用计算机对信息进行处理已成为计算机应用的一个重要方面。

3. 自动控制

自动控制又称为过程控制和实时控制,即指计算机及时采集数据,将数据处理后,按最佳值迅速对控制对象进行控制的过程。例如:对生产设备及其过程进行控制,可大大提高自动化水平和减轻劳动强度。利用计算机进行过程控制,可以提高过程的准确性和及时性,从而改善劳动条件、提高生产质量和节约能源。

4. 辅助功能

计算机辅助功能是指综合利用计算机的工程计算、数据处理、逻辑判断能力和人的经验各方面的结合,形成一个专门系统帮助人们完成任务。目前主要的计算机辅助功能有:辅助设计、辅助教学、辅助制造和辅助测试等。

计算机辅助设计(CAD, Computer Aided Design)是指利用计算机来帮助人们进行工程设计。计算机辅助教学(CAI, Computer Assisted Instruction)是指将教学内容、教学方法等录入到计算机中,帮助学生轻松学到所需要的知识。计算机辅助制造(CAM, Computer Aided Manufacturing)是指利用计算机进行生产管理、控制和操作。计算机辅助测试(CAT, Computer Aided Tesing)是指利用计算机来完成大量复杂的测试工作。

5. 多媒体和网络

多媒体是指以计算机技术为基础并融合大众传播和通信技术为一体,通过交互处理数据、文字、声音和图像等不同形式的信息,紧密结合的一种综合技术。这种技术在教育、电视会议和家庭娱乐等得到了广泛应用。

当前是计算机和网络的年代,把多个计算机连接成网,即可以实现资源共享。随着社会信息化的发展,计算机网络得到迅速发展作用也越来越大,目前世界上最大的网络即国际互联网(Internet)几乎把全球大多数国家联系起来了。

6. 电子商务

电子商务指通过计算机和网络进行的商务活动。电子商务始于1996年,是在Internet基础上发

展起来的，主要是通过网络进行商业交易。

虽然电子商务的起步不久，但由于其具有高效率、高收益、低支付和全球性的特点，很快受到各界人士的广泛重视，具有很好的发展势头。

7. 人工智能

人工智能（AI, Artificial Intelligence）也称为智能模拟，一般是指模拟人脑进行演绎推理和采取决策的思维过程。这是一种涉及计算机科学、控制论、信息论、仿生学、神经生理学和心理学等学科的边缘科学。

人工智能的研究领域包括模式识别、机器证明、自然语言理解、专家系统、机器翻译、机器人等。

第二节 从理性上认识计算机

上一节从计算机的历史、特点、应用等方面对计算机有了大概的认识，本节主要从计算机的构成、原理等方面进一步的从理性上认识计算机。

一、计算机系统的组成

计算机系统由硬件系统和软件系统组成，它们是计算机正常运行的必要条件，两者缺一不可。利用计算机来完成某一指定任务时，硬件和软件是共同协作的关系，硬件是躯体，软件就是灵魂，没有软件的计算机被称为“裸机”。如图 1.2.1 所示为计算机系统基本组成。

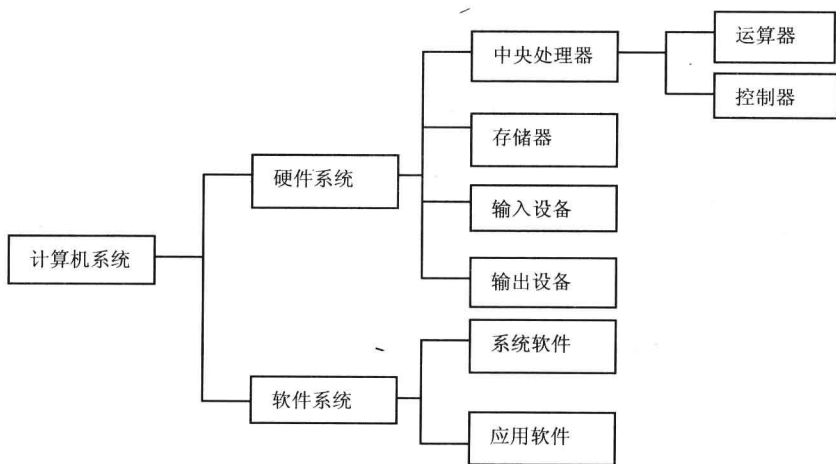


图 1.2.1 计算机系统基本组成

目前，计算机能够广泛应用于各个领域，主要是因为软件的丰富使其能够完成各种不同的任务。当然，没有良好的硬件配置，软件再好也没有用武之地。

1. 计算机硬件组成

硬件是指构成计算机的物理装置，看得见，摸得着，是一些实实在在的有形实体。从第一台计算机的诞生直到今天，计算机的硬件组成体系都没有发生过变化，即由运算器、控制器、存储器、输入

设备和输出设备组成, 运算器和控制器统称为中央处理器 (CPU), 硬件原理如图 1.2.2 所示。

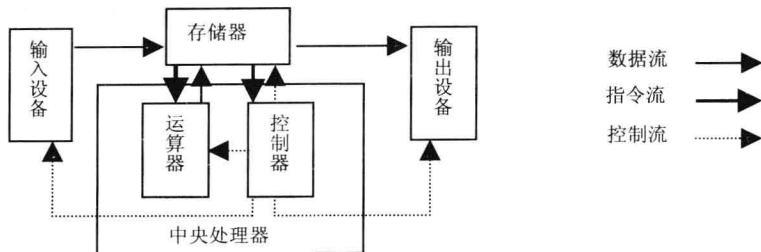


图 1.2.2 计算机硬件组成

(1) 运算器。运算器也称为算术逻辑部件, 是 CPU 的核心部件, 主要任务是在控制器的控制下执行各种算术运算和逻辑运算。

(2) 控制器。控制器是 CPU 最主要的部件, 其作用是对输入的指令进行分析, 并统一控制和指挥计算机的各个部件按照预先编好的程序完成一定的任务。

(3) 存储器。存储器是指计算机的记忆装置, 用来存放参与运算的数据和程序的部件。存储器又分为内存储器和外存储器两大类。

1) 内存储器。内存储器又称主存储器, 简称内存, 其突出的特点是存取速度快、容量小、价格贵。目前, 内存储器都是由半导体构成的。从使用功能上分为随机存储器 (Random Access Memory 简称 RAM) 和只读存储器 (Read Only Memory, 简称 ROM)。计算机系统中大量使用的是 RAM, 只有当开机后才能存储, 断电后所有存储的内容将消失, 所以一定要存盘。

2) 外存储器。外存储器又称辅助存储器, 简称外存, 其突出的特点是容量大、价格低、存取速度慢。目前使用的外存储器主要有硬盘、软盘和光盘 3 种。

(4) 输入设备。输入设备是将需要进行处理的数据输入计算机的设备。输入设备由两部分组成, 一部分是输入接口电路, 一部分是输入装置。输入装置通过接口电路与主机连接起来, 从而接收各种数据。常用的输入设备有: 键盘、鼠标、光电输入机、扫描仪等。

(5) 输出设备。输出设备是将存放在内存中的经过计算机处理的数据结果, 以某种人们可以识别的形式表现出来的设备。输出设备是由两部分组成, 一部分是输出接口电路, 一部分是输出装置。通过接口电路, 计算机将输出的数据传送到输出设备上。常用的输出设备有显示器、打印机等。

2. 计算机软件组成

软件是指为了管理、指挥和维护计算机完成各种任务而编制的程序的总和。程序是指针对某一种需要组织起来的指令集合。

计算机软件系统可以分为系统软件和应用软件两部分。

(1) 系统软件。系统软件就是硬件和应用程序之间的媒介。通过系统软件可以使计算机正常、高效地工作和控制协调计算机硬件的工作。系统软件包括操作系统、语言程序、服务性程序和诊断程序等。操作系统是系统软件最重要的部分, 它负责管理、控制计算机系统的软、硬件和数据资源, 是用户和计算机之间的接口, 为软件的开发和应用提供了环境。

不同体系的计算机要求的操作系统不同, 相同体系的计算机硬件也可能有不同的操作系统。最常用的操作系统有: DOS, Windows 3.x, Windows 9x, Windows 98, Windows 2000, Windows XP 等。

(2) 应用软件。应用软件是针对某一特定的问题或某一特定的需要而编制的软件, 这些软件通常以特定的操作系统为其运行环境, 通过系统软件来指挥计算机的硬件完成其功能。

现在最常用的应用软件有文字处理、电子表格、财务软件、数据库应用、图形图像处理等软件。通过系统软件,用户就可以直接使用各种各样的应用软件,使计算机完成自己的工作。这一切使用计算机的工作都是由操作系统来管理和控制的。应用软件直接影响到的是计算机的应用范围与实际的经济效益。

二、微型计算机的组成

微型计算机简称为微机,是计算机大家族中的一员。虽然其中每一个成员的规模、性能、结构和应用等都不尽相同,但是它们的组成部分是相同的,由硬件系统和软件系统两大部分组成。硬件系统由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备 5 部分组成;软件系统是由系统软件和应用软件两部分组成。

微机与传统的计算机没有本质的区别,不同之处在于,随着集成电路工艺的不断提高,微机把控制器和运算器集成在电路芯片上,统称为微处理器或中央处理器,是计算机的心脏。

从微机的外观看,它由主机、显示器、键盘和鼠标等组成,如图 1.2.3 所示。



图 1.2.3 微机组成

1. 主机

主机是计算机最重要的部分。主机是由主机板、CPU、内存、机箱和电源构成。主机箱内主要有主机板、硬盘驱动器、软盘驱动器、电源和显示适配器等。主机板是一块矩形的电路板,上面布满了各种电子元件、插槽和接口等。主机板将各种周边设备如 CPU、内存、扩展卡和硬盘等紧密地联系在一起,如图 1.2.4 所示。



图 1.2.4 主机

2. 显示器

显示器是微机的另一大组成部分,是不可缺少的输出设备,用户在屏幕上直接查看计算机的程序、数据和图形等信息以及正在播放的 CD, VCD 等影像。

一般的显示器上都设有电源开关与调整亮度、对比度的旋钮,用户可通过它们对显示器进行调整。好一点的显示器还有画面水平或垂直移动、画面大小调整等功能旋钮,如图 1.2.5 所示。



图 1.2.5 显示器