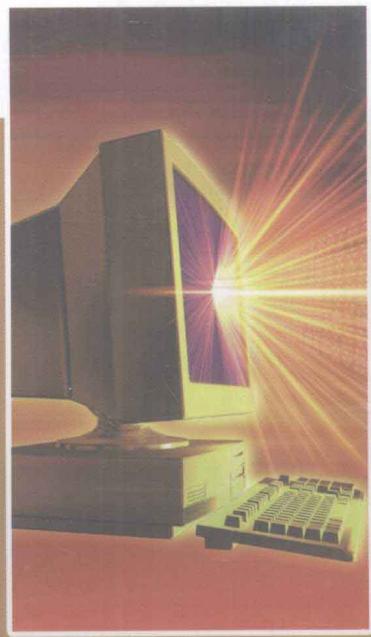
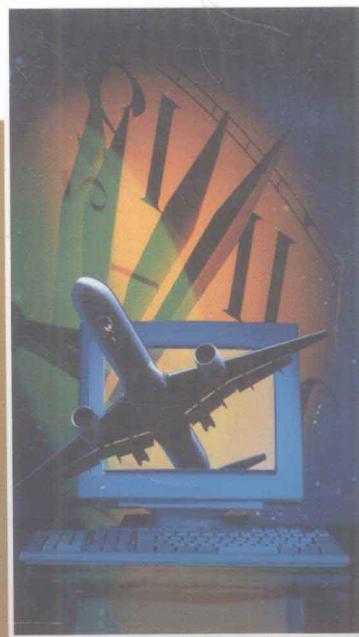


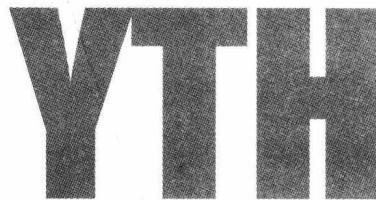
全国高职高专通用教材辅导与技能训练用书

**YTH** JISUANJIWENHUAJICHU  
XUEXIFUDAO  
YUJINENGXUNLIAN

**计算机文化基础** 主编 苑忠昌  
**学习辅导与技能训练**



全国高职高专通用教材辅导与技能训练用书

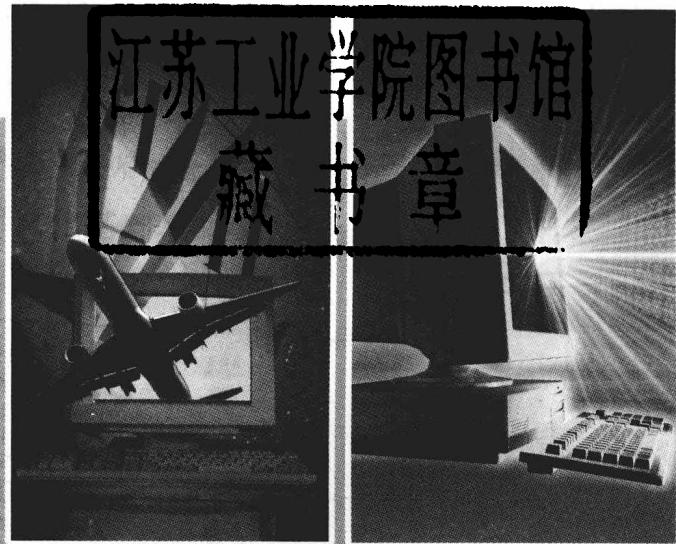


JISUANJIWENHUAJICHU  
XUEXIFUDAO  
YUJINENGXUNLIAN

# 计算机文化基础

# 学习辅导与技能训练

主 编 苑忠昌



## 图书在版编目(CIP) 数据

计算机文化基础学习辅导与技能训练/苑忠昌主编.  
—济南:山东科学技术出版社,2006  
(全国高职高专通用教材辅导与技能训练用书)  
ISBN 7-5331-4327-2

I . 计... II . 苑... III . 电子计算机—高等学校:技术学校—教学参考资料 IV . TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 034260 号

全国高职高专通用教材辅导与技能训练用书

## 计算机文化基础学习辅导与技能训练

主编 范忠昌

---

**出版者: 山东科学技术出版社**

地址: 济南市王陵路 16 号  
邮编: 250002 电话: (0531)82098088  
网址: www.lkj.com.cn  
电子邮件: sdkj@sdpress.com.cn

**发行者: 山东科学技术出版社**

地址: 济南市玉函路 16 号  
邮编: 250002 电话: (0531)82098071

**印刷者: 山东华鑫天成印刷有限公司**

地址: 潍坊市经济技术开发区  
邮编: 261031 电话: (0536)2250617

---

开本: 787mm × 1092mm 1/16

印张: 13.25

版次: 2006 年 5 月第 1 版第 1 次印刷

---

ISBN 7-5331-4327-2

定价: 20.50 元

TP·111

编 者

## 编 委 会

主任:王炳实

副主任:黄振轩 杨传耀 王洪龄 阎伟

编 委:(按姓氏笔画)

|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 刁毓亮 | 王云祥 | 王兰军 | 王宗贵 |
| 孙大伟 | 田明光 | 乔元信 | 刘宗亮 |
| 刘同森 | 李丰桐 | 肖学东 | 匡奕珍 |
| 张志远 | 张德生 | 周斌  | 苑忠昌 |
| 赵中波 | 胡勤海 | 徐冬  | 高学民 |
| 阎相环 | 魏亚南 |     |     |

## BIANZHE

主编 苑忠昌

副主编 马雪梅 张友华

编 者 曹现庆 胡乃良 梁高峰

王东升 牟国庆

# 前言

QIANYAN

本书是全国高职高专一体化教学通用教材《计算机文化基础》教学课的复习习题集和上机操作指导书。

本书分为六章,分别为计算机基础知识、Windows 2000 使用、Word 2000 文字处理、Excel 2000 电子表格、PowerPoint 2000 使用技巧和计算机网络基础。第一章分为三节,后五章每章分为五节,分别是知识要点、教材习题解答、补充习题、自测操作题、计算机操作技巧。学生可以按照教材和本书中的指导进行上机操作。本书对教材中涉及的各部分内容都有针对性地增加了补充习题,目的是让学生接触更多的题型和操作,从而对需要掌握的知识点能够有更加深入和全面的理解。另外,除了能够让学生练习教材中涉及的内容外,编者还对教材内容进行了适量的扩充,增加了大量的操作技巧,由浅入深,使读者对所学知识能够熟练掌握,进而能灵活运用。

本书由苑忠昌任主编,马雪梅和张友华任副主编。编写安排:第一章、第二章由苑忠昌编写,第三章、第四章由马雪梅编写,第五章、第六章由张友华编写,曹现庆、胡乃良、梁高峰、王东升、牟国庆参加编写工作。

尽管作者为编写本书付出了很大努力,但由于作者水平所限,书中的不妥之处在所难免,恳请有关专家和广大读者析疑正误。

编 者

# 目 录

MULU

|   |            |
|---|------------|
| <b>第一章 计算机基础知识 .....</b>                      | <b>1</b>   |
| 第一节 知识要点 .....                                | 1          |
| 第二节 习题一解答 .....                               | 4          |
| 第三节 补充习题 .....                                | 6          |
| <b>第二章 Windows 2000 Professional 使用 .....</b> | <b>16</b>  |
| 第一节 知识要点 .....                                | 16         |
| 第二节 习题二解答 .....                               | 19         |
| 第三节 补充习题 .....                                | 22         |
| 第四节 自测操作题 .....                               | 27         |
| 第五节 Windows 使用技巧 .....                        | 38         |
| <b>第三章 Word2000 文字处理 .....</b>                | <b>53</b>  |
| 第一节 知识要点 .....                                | 53         |
| 第二节 习题三解答 .....                               | 57         |
| 第三节 补充习题 .....                                | 60         |
| 第四节 自测操作题 .....                               | 68         |
| 第五节 Word 使用技巧 .....                           | 86         |
| <b>第四章 Excel2000 电子表格 .....</b>               | <b>101</b> |
| 第一节 知识要点 .....                                | 101        |
| 第二节 习题四解答 .....                               | 106        |
| 第三节 补充习题 .....                                | 110        |
| 第四节 自测操作题 .....                               | 117        |
| 第五节 Excel 使用技巧 .....                          | 124        |
| <b>第五章 PowerPoint 2000 演示文稿 .....</b>         | <b>136</b> |
| 第一节 知识要点 .....                                | 136        |
| 第二节 习题五解答 .....                               | 139        |
| 第三节 补充习题 .....                                | 141        |

|                    |                 |            |
|--------------------|-----------------|------------|
| 第四节                | 自测操作题           | 147        |
| 第五节                | PowerPoint 使用技巧 | 157        |
| <b>第六章 计算机网络基础</b> |                 | <b>166</b> |
| 第一节                | 知识要点            | 166        |
| 第二节                | 习题六解答           | 170        |
| 第三节                | 补充习题            | 173        |
| 第四节                | 自测操作题           | 179        |
| 第五节                | 网络使用技巧          | 186        |
| <b>参考文献</b>        |                 | <b>202</b> |

# 第一章 计算机基础知识

## 第一节 知识要点

### 一、计算机的基础概念

1. 计算机的发展过程的四个阶段及每阶段的主要组成元件

(1) 第一代电子计算机(1946年~1958年): 电子管。

(2) 第二代电子计算机(1958年~1965年): 晶体管。

(3) 第三代电子计算机(1965年~1970年): 集成电路。

(4) 第四代电子计算机(1970年~至今): 大规模集成电路和超大规模集成电路。

2. 计算机的发展方向

巨型化、微型化、网络化、智能化。

3. 计算机的分类

(1) 从原理上分为两大类: 数字电子计算机和模拟电子计算机。

(2) 从性能上分为五大类: 巨型机、大型机、小型机、微型机、工作站。

4. 计算机的应用

科学计算、过程监测和自动控制、数据处理、计算机辅助系统、计算机人工智能。

### 二、数制和编码

#### 1. 数值在计算中的表示形式

表 1-1 各进制间 0~15 数值对应关系

| 十进制 | 二进制 | 八进制 | 十六进制 | 十进制 | 二进制  | 八进制 | 十六进制 |
|-----|-----|-----|------|-----|------|-----|------|
| 0   | 0   | 0   | 0    | 8   | 1000 | 10  | 8    |
| 1   | 1   | 1   | 1    | 9   | 1001 | 11  | 9    |
| 2   | 10  | 2   | 2    | 10  | 1010 | 12  | A    |
| 3   | 11  | 3   | 3    | 11  | 1011 | 13  | B    |

(续表)

| 十进制 | 二进制 | 八进制 | 十六进制 | 十进制 | 二进制  | 八进制 | 十六进制 |
|-----|-----|-----|------|-----|------|-----|------|
| 4   | 100 | 4   | 4    | 12  | 1100 | 14  | C    |
| 5   | 101 | 5   | 5    | 13  | 1101 | 15  | D    |
| 6   | 110 | 6   | 6    | 14  | 1110 | 16  | E    |
| 7   | 111 | 7   | 7    | 15  | 1111 | 17  | F    |

**(1)十进制数**

①由10个数码:0,1,2,3,4,5,6,7,8,9组成。

②“逢十进一”:例如: $(234.6)_{10} = 2 \times 10^2 + 3 \times 10^1 + 4 \times 10^0 + 6 \times 10^{-1}$ 。

**(2)二进制数**

①有两个数码:0和1组成。

②“逢二进一”:例如: $(1100.1)_2 = 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1}$ 。

**(3)八进制数**

①由8个数码:0,1,2,3,4,5,6,7组成。

②“逢八进一”:例如: $(125.5)_8 = 1 \times 8^2 + 2 \times 8^1 + 5 \times 8^0 + 5 \times 8^{-1}$ 。

**(4)十六进制数**

①由16个数码:0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F组成。

②“逢十六进一”:例如: $(A25.D)_{16} = 10 \times 16^2 + 2 \times 16^1 + 5 \times 16^0 + 13 \times 16^{-1}$

**2.字符编码**

(1)计算机中的数据单位:位(bit)、字节(byte)、字(word)、存储器的容量。

(2)ASCII码(美国国家标准信息交换码)。

**(3)汉字编码**

①分类:国标码和区位码、汉字内码、汉字外码、汉字字形码。

②关系:汉字外码→国标码→汉字机内码→汉字字形码。

**三、计算机系统的组成****1.计算机系统组成**

计算机系统由硬件系统和软件系统组成。

**2.硬件系统**

硬件系统由主机和外部设备组成。其中主机包括中央处理器和内存储器;中央处理器包括运算器和控制器;外部设备包括输入/输出设备。

**3.软件系统**

软件系统分为系统软件和应用软件两大类。

**4.计算机的主要技术指标**

字长、运算速度、主频、内存容量、外存容量。

**5.多媒体技术**

多媒体技术是利用计算机技术把正文、声音、图形、图像等多媒体综合于一体化,使之建

## 第一节 知识要点

建立起逻辑联系，并能进行加工处理的技术。

### (1) 多媒体技术特征

- ① 集成性；
- ② 交互性；
- ③ 数字化；
- ④ 实时性。

### (2) 多媒体技术种类

- ① 音频、视频数据的压缩与解压缩技术；
- ② 超大规模集成(VLSI)电路制造技术；
- ③ 多媒体数据存储技术；
- ④ 多媒体网络通信技术。

## 四、计算机的安全

### 1. 计算机病毒简介

(1) **计算机病毒**: 一种人为编制的程序，是一组指令序列，它能够在计算系统运行过程中自身精确地复制或有修改地复制到其它程序体内，给计算机系统造成某种故障或甚至使其瘫痪。

(2) **计算机病毒的特点**: 传播性、潜伏性、激发性、破坏性、隐蔽性。

### (3) 计算机病毒的分类

- ① 按传染方式: 分为引导型、文件型和混合型病毒。
- ② 按入侵方式: 分为源码型、入侵型、操作系统型、外壳型。
- ③ 按破坏性方式: 分为良性病毒和恶性病毒。

### 2. 计算机病毒的防治

(1) 预防病毒。

(2) 检测和清除病毒。

### 3. 计算机使用安全常识

(1) **环境要求**: 从温度、湿度、防尘、电源四个方面考虑。

(2) **注意事项**: 不要频繁开机、关机，器件的拨插要在断电后进行，重要数据经常备份，出现故障及时维修。

### 4. 信息安全的法律法规和知识产权

(1) 法律法规。

(2) 知识产权。



## 第二节 习题一解答

### 一、填空题

1. 二进制数。
2. 1100010.001、169、251、A9。
3. 23。
4. 4AH。
5. 101110011111010B, 397AH。
6. 2。
7. 控制器、运算器、存储器、输入设备、输出设备，控制器、运算器。
8. ROM、RAM。
9. 数据总线、控制总线、地址总线。
10. 移动存储器、网络。

### 二、选择题

1. 1946 年,世界上第一台电子数字计算机 ENIAC(Electronic Numerical Integrator and Calculator)在美国宾夕法尼亚大学诞生。(答案:D)
2. 计算机的应用可概括为:科学计算、过程监测和自动控制、数据处理、计算机辅助设计、计算机人工智能。早期的计算机主要用于科学计算。(答案:D)
3. 计算机中的数均采用二进制进行处理,而二进制制最小单位是位。(答案:C)
4. 内存中的每个字节均有一个固定的编号,这个编号称为地址。CPU 读写存储器中的数据时是按地址进行的。(答案:B)
5. 计算机辅助系统包括计算机辅助设计(CAD),计算机辅助制造(CAM),计算机辅助测试(CAT),计算机辅助教学(CAI)。(答案:A)
6. 十六进制 48 等于 72,八进制 205 等于 133,二进制 01000111 等于 71。(答案:B)
7. ASCII 码由 7 位二进制数组成,定义了 128 个字符。虽然 ASCII 码只用了 7 位二进制代码,但计算机的基本存储单位是字节(8 位二进制),所以每个 ASCII 码也用一个字节表示,最高位为 0。(答案:B)
8. 冯·诺依曼提出了计算机的硬件结构,包括五大部件:运算器、控制器、存储器、输入和输出设备。(答案:C)
9. 存储器包括两部分,即内存和外存。内存(RAM 和 ROM),直接和运算器、控制器及输入输出设备联系;外存(软磁盘、硬盘、光盘),它间接和运算器、控制器联系。(答案:D)
10. 内存分为 RAM 和 ROM。RAM 是一种读写存储器,其内容根据需要可随时读出,也可随时重新写入新的信息;ROM 是一种内容只能读出而不能写入和修改的存储器。

(答案:C)

11. 软磁盘的写保护口,能保护磁盘中的数据,当加上写保护后,计算机只能读磁盘中的数据,而不能修改磁盘中的数据。(答案:D)

12. 计算机基本的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪,光笔等;基本的输出设备有显示器、打印机、绘图仪等。(答案:B)

13. 显示器的几个性能指标为点距、分辨率和刷新率。点距是两个像素之间的距离。点距越小,显示出来的图像越细腻。分辨率是用水平显示的像素个数×水平扫描线数表示,如 $800 \times 600$ 。刷新率是屏幕每秒钟刷新的次数。(答案:B)

14. 程序设计语言经历了机器语言、汇编语言、高级语言等几个阶段。机器语言在计算机中能直接执行,汇编语言和高级语言须经过编译或解释计算机才能运行。(答案:A)

15. 存储音频信息的文件格式有:WAV、MIDI 及 MP3 等。WAV 文件格式是微软公司采用的音频文件;MP3 是使用 MPEG - 1 压缩标准的声音文件格式;MIDI 又称为“乐器数字接口”,是世界 MIDI 协会设计的一种音乐文件标准。(答案:D)

16. 操作系统是所有软件的核心,其主要作用是:①提供用户与计算机的接口;②管理计算机系统所有的资源。(答案:B)

17. 计算机上最常用的数据库管理系统有:Dbase、FoxPro、Oracle、SyBASE 等。(答案:C)

18. 计算机病毒的特点主要有:传播性、潜伏性、激发性、破坏性、隐蔽性等。(答案:D)

19. 汉字字形点阵中每个点的信息要用一位二进制代码表示。对于 $16 \times 16$  点阵的字形码,要用 $16 \times 16 \div 8 = 32$  个字节存储。(答案:C)

20. 汉字字库,是汉字字形数字化后,以二进制文件形式存储在存储器中形成的汉字字模库。(答案:B)

### 三、问答题

1. 通常怎样对计算机进行分代的? 各代计算机分别采用什么电子元件?

答:通常根据计算机所采用的基本逻辑电子元件的不同划分的。自第一代至今,先后为:电子管、晶体管、集成电路及大规模及超大规模集成电路。

2. 计算机有哪些应用?

答:(1)科学计算;(2)过程监测和自动控制;(3)数据处理;(4)计算机辅助设计;(5)计算机人工智能。

3. 计算机主要性能指标有哪些?

答:主要有 5 项,即字长、主频、运算速度、存储容量和存取周期。

(1)字长:是指计算机运算部件一次能同时处理的二进制数据的位数。字长越长,作为存储数据,则运算精度越高;作为存储指令,则处理能力越强。

(2)主频:指 CPU 的时钟频率。它的高低在一定程度上决定了计算机的速度高低。主频以兆赫兹(MHz)为单位。一般来说,主频越高,速度越快。

(3)运算速度:指每秒所能执行的加法指令数目。常用百万次/秒(MIPS)表示。



(4) 存储容量:包括主存和辅存的容量,主要指内存储器的容量。内存容量越大,所能运行的程序就越大,处理能力就越强。

(5) 存取周期:主要指内存的存取周期。

另外,计算机的可靠性、可维护性、平均无故障时间和性能价格比等项目也是其衡量指标。

#### 4. 计算机存储器分为内存和外存,它们主要区别和用途是什么?

答:内存和外存本质的区别是能否被中央处理器(CPU)直接访问。CPU不能直接执行外存中的程序,也不能处理外存中的数据。内存储器也叫主存储器(简称主存),用于存放当前运行的程序和程序所用的数据,属于临时存储器;外存储器也叫辅助存储器(简称辅存),用于存放暂时不用的数据和程序,属于永久性存储器。当需要时应先调入内存才能使用。

两者的主要区别:

(1) 存储信息的特点:内存是暂时性存储器,外存是永久性存储器。

(2) 构成材料不同:半导体还是磁介质(光介质)。

(3) 存储容量不同:内存小,外存大。

(4) 存取速度不同:内存高,外存低。

(5) 位置不同:主机内还是主机外。

(6) 价格不同:价格/每存储单元,内存高,外存低。

#### 5. 什么是多媒体?

答:所谓多媒体,是指在计算机的控制下将多种媒体融合在一起形成的信息媒体,即文本、声音、图形、图像、动画和视频等多种媒体的有机结合。

#### 6. 什么是计算机病毒?常用的预防方法有哪些?

答:计算机病毒(Virus)是一种人为编制的程序。在计算机系统运行过程中它能够自身精确地复制或有修改地复制到其它程序体内,并给计算机系统带来某种故障或使其瘫痪,是一组指令序列。预防方法如下:

(1) 预防病毒传播:病毒的防治要以预防为主,而预防计算机病毒,主要是堵塞病毒的传播途径,采取的措施是:严格规章制度,技术上采取预防措施,利用防病毒卡和防病毒软件,尽早发现不正常现象,判断是否存在病毒。

(2) 检测和消除病毒:病毒的防范要经常检测和消除病毒。检测和消除病毒的方法有两种,即人工检测消除和软件检测清除。

### 第三节 补充习题

#### 一、单项选择题

1. 现代的微型计算机所采用的逻辑元件是( )。



- A. 晶体管      B. 集成电路  
C. 电子管      D. 大规模集成电路
2. 以微处理器为核心组成的微型计算机属于( )计算机。  
A. 第一代      B. 第二代  
C. 第三代      D. 第四代
3. 一个完备的计算机系统应该包含计算机的( )。  
A. 硬件系统和软件系统      B. 主机和外设  
C. CPU 和存储器      D. 控制器和运算器
4. 以存储程序和程序控制为基础的计算机结构是( )提出的。  
A. 图灵      B. 冯·诺依曼  
C. 帕斯卡尔      D. 布尔
5. 控制器、存储器、输入设备、输出设备以及( )构成计算机的五大硬件系统。  
A. ALU      B. ROM  
C. 键盘      D. RAM
6. 微机中的核心部件是( )。  
A. GPU      B. 控制器  
C. 运算器      D. CPU
7. 微处理器的位数,就是计算机的( )。  
A. 字长      B. 字  
C. 字节      D. 二进制位
8. 一个字节由相邻的几位二进制位组成( )。  
A. 3      B. 4      C. 8      D. 16
9. 微型计算机的运算器、控制器及内存储器统称为( )。  
A. CPU      B. ALU      C. 主机      D. GPU
10. 计算机中,存储器容量的基本计数单位是( )。  
A. 位      B. 字      C. 字节      D. 字长
11. 微型计算机必不可少的输入/输出设备是( )。  
A. 键盘和显示器      B. 键盘和鼠标器  
C. 显示器和打印机      D. 鼠标器和打印机
12. 下面同时包括了输入设备、输出设备和存储设备的是( )。  
A. CRT、CPU、ROM      B. 绘图仪、鼠标器、键盘  
C. 鼠标器、绘图仪、光盘      D. 磁带、打印机、喷墨打印机
13. 在计算机内部,一切信息的存取、处理与传送均采用( )。  
A. 二进制      B. 十六进制  
C. BCD 码      D. ASCII 码
14. 基本 ASCII 码是一种用( )位二进制代码编制的字符编码。  
A. 7      B. 8      C. 15      D. 16
15. 基本 ASCII 码共有( )个字符。



A. 127      B. 128      C. 255      D. 256

16. 数字符号 0 的 ASCII 码的十进制表示为 48, 数字符号 8 的 ASCII 码的十进制表示为( )。

A. 56      B. 57      C. 58      D. 59

17. 一条指令的执行,一般有取指令和( )两个阶段。

A. 取数据      B. 执行指令      C. 取地址      D. 传送数据

18. 指令是控制计算机执行的命令,它由地址码和( )组成。

A. 内存地址      B. 数据地址  
C. 操作码      D. 寄存器

19. 下列数中最小的数是( )。

A.  $(48)_{16}$       B.  $(69)_{10}$       C.  $(205)_8$       D.  $(01000111)_2$

20. 1MB 等于几个字节( )。

A. 1000      B. 1024      C. 1000K      D. 1024K

21. 电子计算机的工作原理可概括为( )。

A. 程序设计      B. 运算和控制  
C. 执行指令      D. 存储程序和程序控制

22. 微机中的内存储器根据工作方式的不同分为( )。

A. 磁心存储器和光存储器      B. 磁心存储器和半导体存储器  
C. 只读存储器和光存储器      D. 动态存储器和只读存储器

23. 随机存储器简称为( )。

A. CMOS      B. RAM      C. ROM      D. DRAM

24. RAM 与 ROM 的区别( )。

A. RAM 只能写不能读  
B. 断电后 RAM 的信息不会丢失, ROM 的信息会丢失  
C. RAM 是随机存储器, ROM 是只读存储器  
D. ROM 是可写可读的

25. 下列存取速度最慢的存储器是( )。

A. 软盘      B. 硬盘      C. 光盘      D. 内存

26. 计算机源程序是( )。

A. 用机器语言编写的程序      B. 计算机指令的集合  
C. 用高级语言或汇编语言编写的程序      D. 计算机所有软件的集合

27. 计算机能够直接识别和执行的语言是( )。

A. 汇编语言      B. Basic 语言  
C. Pascal 语言      D. 机器语言

28. 计算机系统中的存储器系统是指( )。

A. 主存储器      B. ROM 存储器  
C. RAM 存储器      D. 主存储器和外存储器

29. 完整地说,软件是指( )。

## 第三节 补充习题

- A. DOS 和 WPS      B. 程序和数据  
C. 程序、数据和文档      D. 程序
30. 国家标准信息交换用汉字编码基本字符集 GB2312(80)中给出的二维代码表, 共有( )。  
A. 94 行 × 49 列      B. 94 行 × 94 列  
C. 49 行 × 94 列      D. 49 行 × 49 列
31. 用于汉字的存取和处理的编码是( )。  
A. 机内码      B. 字形码  
C. 国标码      D. 区位码
32. 通常所说的 24 针打印机, 其中 24 针是指( )。  
A. 打印头内有 24 × 24 根针      B. 信号针插头有 24 针  
C. 打印头内有 24 根针      D. 24 × 24 点阵
33. 多媒体电脑的正确理解是( )。  
A. 能处理文字、图形、影像、声音等信息的电脑  
B. 装有 CD - ROM 光驱的电脑  
C. 价格较贵的电脑  
D. 专供家庭娱乐的电脑
34. bps 的含义是( )。  
A. 比特每秒      B. 字节每秒  
C. 千兆每秒      D. 每秒电位变化的次数
35. 衡量计算机运算速度性能指标的是( )。  
A. 字长      B. 主频      C. 存储容量      D. 软件
36. 在计算机应用中, “计算机辅助制造”的英文缩写是( )。  
A. CAD      B. CAM      C. CAE      D. CAT
37. 计算机病毒是一种( )。  
A. 微生物感染      B. 化学感染      C. 程序代码      D. 幻觉
38. 计算机病毒的主要特点是( )。  
A. 传染性、潜伏性、安全性  
B. 传染性、潜伏性、破坏性  
C. 传染性、潜伏性、易读性  
D. 传染性、安全性、易读性
39. 下列叙述正确的是( )。  
A. 任何存储器都有记忆, 其中的主存不会丢失  
B. 操作系统的功能之一是提高计算机的运行速度  
C. 硬盘装在主机箱内, 因此硬盘属于主存  
D. 磁盘驱动器和磁盘属于外设
40. 下列叙述错误的是( )。  
A. 各种外设需注意防尘以延长使用寿命



- B. 机房要有空调和除湿设备
  - C. 定期用清洗盘清洗磁盘
  - D. 在通电状态下使用湿毛巾擦拭键盘、屏幕
41. 下列说法错误的是( )。
- A. 计算机病毒是通过计算机网络进行传播。
  - B. 计算机病毒是能传染给操作人员的一种病毒
  - C. 计算机病毒具有传播性、潜伏性、破坏性等特点
  - D. 查杀计算机病毒可以用 SCAN、CPAV、KILL 等软件

## 二、选择题

1. 世界上第一台计算机是( )。
  - A. 法国数学家帕斯卡 1642 年发明的加法器
  - B. 德国人朱兹 1934 年研制的 Z1 原型机
  - C. 英国人图灵主持研制的密码破译机
  - D. 哈佛大学霍华德主持研制的 MARK - I
  - E. 冯·诺依曼 1946 年主持研制的 ENIAC
2. 下面叙述中正确的是( )。
  - A. 保存在外存储器上的信息,可以直接进入 CPU 处理
  - B. 磁盘必须进行格式化后才能使用,凡格式化过的磁盘都能在 PC 机上使用
  - C. 键盘和显示器都是计算机的 I/O 设备,键盘为输入设备,显示器是输出设备
  - D. 个人计算机键盘上的 Ctrl 键是起控制作用的,一般与其它键同时按下才有用
  - E. PC 机使用过程中突然断电, RAM 中保存信息全部丢失, ROM 中保存的信息不受影响
  - F. 软盘驱动器属于主机,软盘属于外设
3. 下列数值中,合法的二进制数是( )。
  - A. 10
  - B. 1357
  - C. 1791
  - D. 1033
  - E. 0101101
4. 随着数码技术的发展,很多新的数码产品作为计算机外设进入我们的生活。下列产品中,( )属于输入设备,( )属于输出设备,( )属于交互式设备。
  - A. MP3
  - B. 光笔
  - C. 数码相机
  - D. 数码录音机
  - E. 条形码阅读器
  - F. 投影机
  - G. 优盘
  - H. 数码摄像头
  - I. 彩喷
5. 计算机安全应包括( )。
  - A. 设备安全
  - B. 环境安全
  - C. 操作安全
  - D. 网络安全
  - E. 数据安全
  - F. 病毒防治
6. 计算机病毒特征包括( )。
  - A. 破坏性
  - B. 潜伏性
  - C. 传播性
  - D. 依附性
  - E. 灵活性
7. 哪种现象可能是病毒引起的( )。
  - A. 系统经常死机
  - B. 收到大量垃圾邮件