

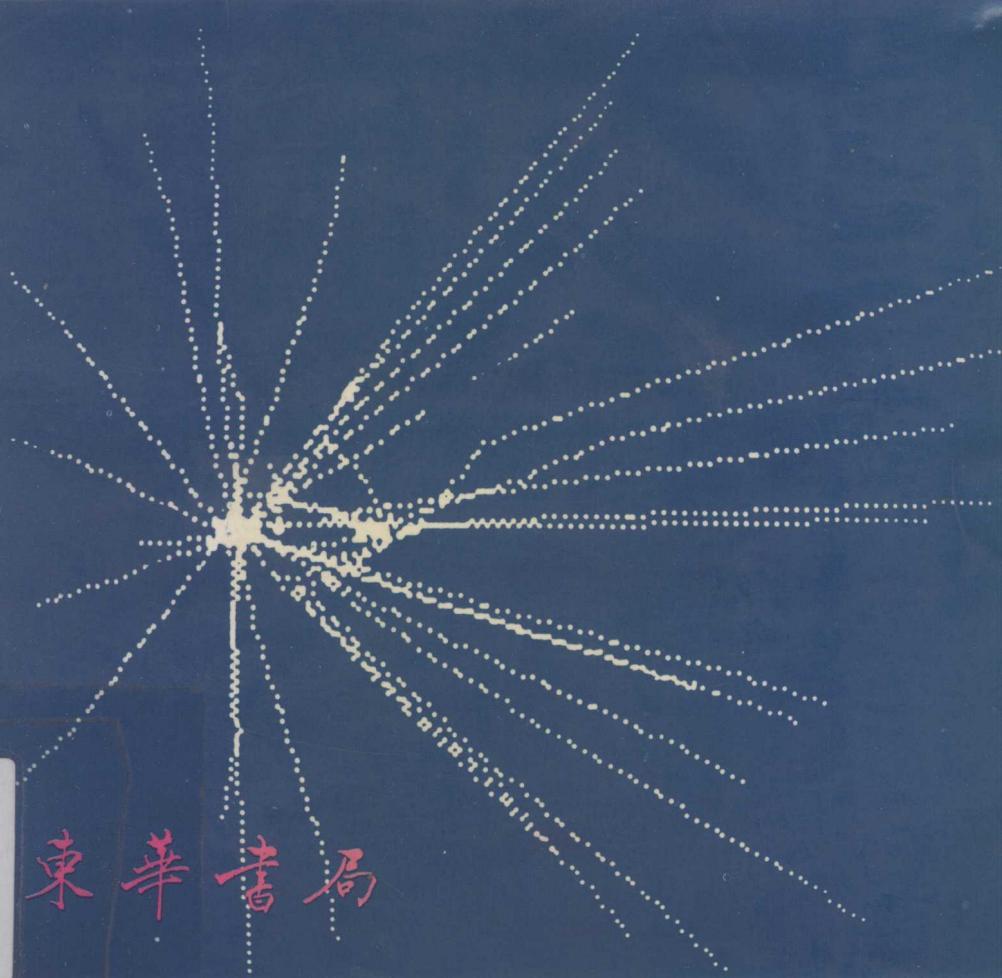
依照教育部七十二年公布高級中學課程標準編著

# 基礎理化精要

上 冊

編者 建國中學老師

鄭武勇 鄭沛霖



東華書局

G634.7  
886  
1

S 018805

# 基礎理化精要

編 者

鄭武勇 鄭沛霖

台北市市立建國中學老師



東華書局印行

文  
青  
少  
年  
大  
系  
列  
叢  
書



**版權所有・翻印必究**

中華民國七十三年九月初版

**基礎理化精要**

**定價 新臺幣壹佰陸拾元整**

(外埠酌加運費匯費)

著者	鄭武勇	鄭沛霖
發行人	卓 鑑	森
出版者	臺灣東華書局股份有限公司	
	臺北市博愛路一〇五號	
	電話：3819470 郵撥：6481	
印刷者	合興印刷廠	

行政院新聞局登記證 局版業字第零柒貳伍號  
(73025)

# 序　　言

本書遵照教育部高中基礎理化課程標準編寫。為彌補教科書缺乏圖形、表解、及系統分類整理等缺點，編者精心設計一些實用圖解，使理化觀念更能深入淺出，一目了然，化抽象的概念為具體的事物，以收事半功倍的實效。同時，編寫精要，條理分明，討論嚴謹，結論清晰，詳看本書必能使理組同學打好理化的根基，亦可為文組同學培養科學的頭腦。其特點如下：

1. 注重觀念的培養，理論的建立。
2. 實驗裝置及圖表說明，輔助教科書之內容，加強學習效果。
3. 所有的範例及類題，題題皆具代表性，依同學認知層次分為記憶、理解、應用、綜合、分析及評鑑等六個層次來評量。
4. 綜合測驗題，幫助你評量自己，創造卓越的成績。

編者 鄭 勇  
鄭 沛霖  
謹 識 於 建 中

# 高中基礎理化精要(上冊)

## 目 錄

### 第一章 概 論

【1-1~1-46】

§ 1-1 物質與能量：構成整個宇宙	1-1
§ 1-2 物質的變化：可區分為兩大類	1-11
§ 1-3 位移與運動	1-17
§ 1-4 形變與相變	1-22
§ 1-5 化學變化	1-26
§ 1-6 元素及化合物	1-28
§ 1-7 物質科學及其範圍	1-40
第一章 綜合測驗	1-41
第一章 習題及詳解	1-43

### 第二章 功與能

【2-1~2-39】

§ 2-1 力與功	2-1
§ 2-2 功與能	2-14
§ 2-3 位能	2-29
§ 2-4 能的形式	2-23
§ 2-5 能的轉換	2-24
§ 2-6 能量的散逸與守恒	2-26
第二章 綜合測驗	2-28
第二章 習題及詳解	2-36

### 第三章 熱

【3-1~3-54】

§ 3-1 热的現象 .....	3-1
§ 3-2 溫度 .....	3-2
§ 3-3 热能和热功當量 .....	3-5
§ 3-4 热容量和比熱 .....	3-9
§ 3-5 热傳遞 .....	3-14
§ 3-6 純物質相變時的能量變化 .....	3-22
§ 3-7 化學反應的能量變化：必滿足能量守恒定律 .....	3-36
第三章 綜合測驗 .....	3-48
第三章 習題及詳解 .....	3-52

## 第四章 光 【4-1 ~ 4-43】

§ 4-1 光的吸收與反射 .....	4-1
§ 4-2 光能 .....	4-9
§ 4-3 照度 .....	4-9
§ 4-4 光的傳遞 .....	4-14
§ 4-5 光的波動性質 .....	4-29
第四章 綜合測驗 .....	4-35
第四章 習題及詳解 .....	4-40

## 第五章 平衡現象 【5-1 ~ 5-48】

§ 5-1 平衡的觀念 .....	5-1
§ 5-2 平衡的移動 .....	5-21
第五章 綜合測驗 .....	5-38
第五章 習題及詳解 .....	5-47

## 第六章 典型的化學反應 【6-1 ~ 6-100】

§ 6-1 化學反應的表示法 .....	6-1
§ 6-2 溶液 .....	6-19
§ 6-3 氧化和還原 .....	6-70
第六章 綜合測驗 .....	6-86

第六章 習題及詳解 .....	6-99
-----------------	------

## 第七章 質點與運動 【7-1~7-120】

§ 7-1 質點的觀念 .....	7-1
§ 7-2 直線運動 .....	7-2
§ 7-3 牛頓的運動定律 .....	7-25
§ 7-4 力與物體運動的向量性 .....	7-52
§ 7-5 圓周運動 .....	7-67
§ 7-6 動能的意義 .....	7-75
§ 7-7 質心(質量的中心) .....	7-92
第七章 綜合測驗 .....	7-104
第七章 習題及詳解 .....	7-116

## 第八章 物質的質點模型 【8-1~8-97】

§ 8-1 化學史之演變 .....	8-1
§ 8-2 氣體的壓力 .....	8-23
§ 8-3 理想氣體定律 .....	8-25
§ 8-4 依氣體動力論公式導證氣體定律 .....	8-68
§ 8-5 真實氣體與理想氣體之比較 .....	8-69
§ 8-6 化學反應之碰撞模型 .....	8-74
第八章 綜合測驗 .....	8-80
第八章 習題及詳解 .....	8-95

## 第九章 波動現象 【9-1~9-32】

§ 9-1 分子運動和波的傳遞 .....	9-1
§ 9-2 聲 波 .....	9-7
§ 9-3 彈性波 .....	9-13
§ 9-4 水 波 .....	9-15
§ 9-5 波的重疊原理和駐波 .....	9-16
§ 9-6 光的波動特性 .....	9-25

第九章 綜合測驗	.....	9-27
第九章 習題及詳解	.....	9-30

## 第十章 作用力和場

【10-1~10-41】

§ 10-1 天體運動和重力	.....	10-1
§ 10-2 靜電的庫論定律	.....	10-14
§ 10-3 磁的現象和磁性	.....	10-25
§ 10-4 動場、電場和磁場	.....	10-27
§ 10-5 場和作用力	.....	10-37
第十章 綜合測驗	.....	10-39
第十章 習題及詳解	.....	10-43

# 第1章

## 概論

### ——自然現象與物質科學

#### § 1-1 物質與能量：構成整個宇宙

一、物質的特性：佔有空間，具有質量的東西

物質的性質是指其明顯的特性，此特性可分為兩大類：

1. 偶然的 (accidental) 或廣泛的 (extensive)：

並非物質本身所特有的本質，此性質與物料樣品量的多寡有關。如體積、形狀、長度、重量和溫度等。

2. 特殊的 (specific) 或內含的 (intensive)：

此性質與物料樣品量的多寡無關。如沸點、熔點、密度、硬度、顏色、粘滯性、折射率、比熱及原子或分子之直徑等，通常稱為物理性質。

#### 討論

① 粉筆之白色乃為其特殊性質，而其長度則為偶然性質。

② 一物質單獨存在或與其他物質作用而發生改變生成他種物質時，牽涉到另一類內含的性質，如酒精燃燒、鐵生鏽、木頭腐壞等特性，這些特性稱為化學性質。

#### 二、物質的分類：

所有的物質都可以區分為純物質 (pure substance) 和混合物

(mixture) 兩大類。

1. 純物質：

具有一定不變的組成及特殊性質之物 (matter)；純物質又可細分為元素 (element) 和化合物 (compound) 兩種。

**討論** 例如三氧化二鐵 ( $Fe_2O_3$ ) 為純質化合物，內含 69.94% 的鐵元素和 30.06% 的氧元素。

(1) 元素：

由原子序相同之原子所組成的純質稱為元素。如氫元素是由下列三種原子所組成：氕 ( $\frac{1}{1}$ )、氘 ( $\frac{2}{1}$ )、氚 ( $\frac{3}{1}$ )，化性相同，物性相似。同位素猶如大蘋果與小蘋果之區別。

(2) 化合物：由兩種或兩種以上之元素化合而成。如水為一種純質

2. 混合物：

由很多純物質混合而成，成份可變動。藉物理方法（如蒸餾、分餾或分結晶）可以再提煉出純物質，這些純物質，仍保有其特定組成和特殊性質。

**討論** 例如石油為混合物，它主要是多種烷系烴純質之混合物，而煤炭是含碳量從 35% 到 80% 的非純質。

均勻的 (homogeneous) 這個形容詞是用來描述物質的所有部份是完全均一的，又稱為均勻相 (homogeneous phase)，包含純質和溶液。非均勻的 (heterogeneous) 係指物質之性質，組成隨成份而異。故均勻態的純質及溶液皆為一相而非均勻態的混合物為多相。

**討論**

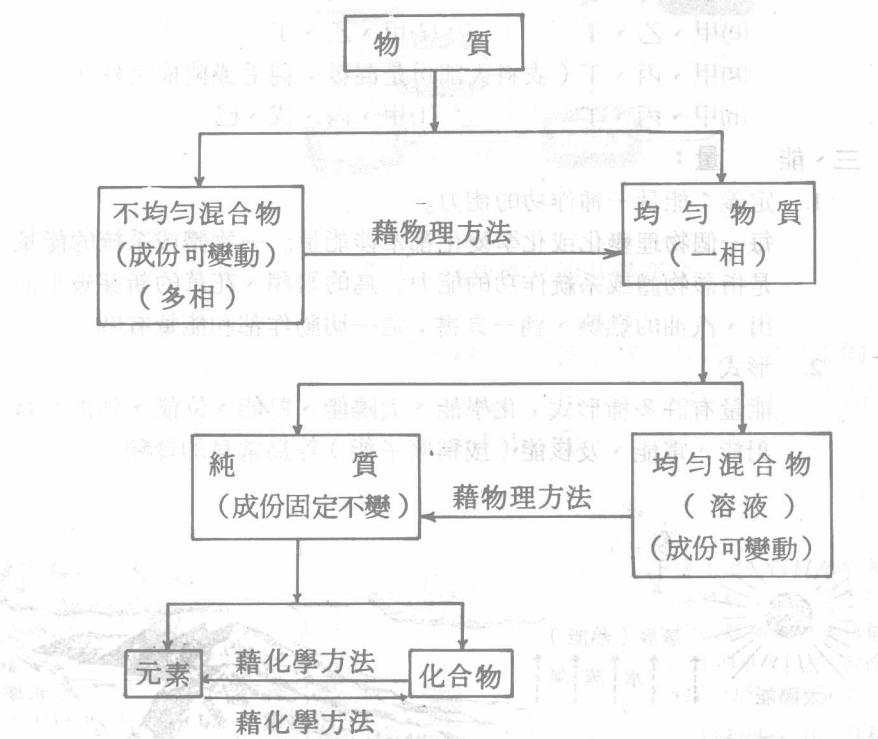
① 例如精鹽與水混合形成鹽水，是一種均勻的混合液，因為精鹽完全溶於水，所成之鹽水具有一定的沸點、凝固點及密度等性質。而泥土和水混合，是非均勻的混合物。

② 化合物與混合物的區別：

混合物中之各成份可依任意重量比混合，混合時無化學反應現象，(如沈澱、氣泡、顏色變化、吸(放)熱或發光等現象產

生時稱為化學反應)且各成份的原來性質仍然依舊，可以用物理方法分離。化合物則各成份有一定重量比存在，各成份的性質消失，成為一種新物質，具有新的性質。

一般自然界的物質歸類如下：



### ③ 均勻溶液又可包括：

氣相溶液：空氣、水煤氣、天然氣、煤氣等。

液相溶液：血液、食鹽水、稀硫酸等。

固相溶液：黃銅、青銅、鋼等。

### 範例 ① 有關物質之問題

- (a) 蔗糖 (b) 海水 (c) 空氣 (d) 玻璃 (e) 泥土 (f) 樹木 (g) 衣服  
(h) 汽油 (i) 乾冰 各具有下列那些項目：

- (甲)物質 (乙)不均勻物質 (丙)均勻物質 (丁)混合物 (戊)純質  
 (己)化合物 (庚)元素

**詳解**

- |                             |            |
|-----------------------------|------------|
| (a)甲、丙、戊、己                  | (b)甲、丙、丁   |
| (c)甲、丙、丁                    | (d)甲、丙、丁   |
| (e)甲、乙、丁                    | (f)甲、乙、丁   |
| (g)甲、丙、丁 (衣料大部份是混紗，純毛或純棉例外) |            |
| (h)甲、丙、丁                    | (i)甲、丙、戊、己 |

### 三、能 量：

1. 定義：能量一種作功的能力。

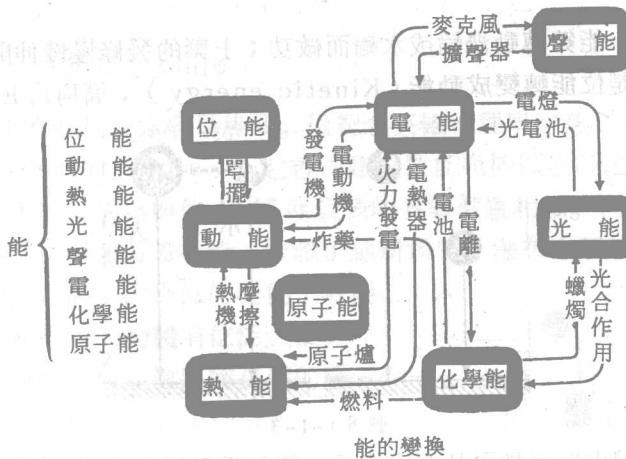
每一個物理變化或化學變化都牽涉能量。一物體或系統的能量是指該物體或系統作功的能力。鳥的飛翔、花草的新芽破土而出、汽油的燃燒、翻一頁書，這一切動作都和能量有關。

2. 形式：

能量有許多種形式，化學能、太陽能、動能、位能、熱能、輻射能、電能、及核能（或稱原子能）等為常見的幾種。



圖 1-1-1 能的形式及能的轉換



### 3. 觀念：能量如同溫度是基本抽象性質的基礎概念。

#### (1) 一種能量可以轉變為另一種能量：

化學家欲測能量時，常將它轉變為熱能，讓此熱為一定重量的水吸收，測量水溫的變化，便可計算出水所吸收的 cal (卡路里數)，如圖 1-1-1 所示及圖 1-1-2 所示。

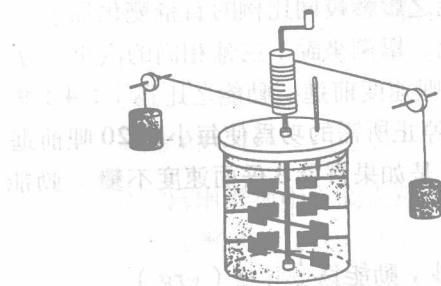


圖 1-1-2 下墜物體的機械能藉著旋轉槳輪。水、固定槳之間的摩擦轉變成熱能。由此溫度升高的數據即可計算熱功當量：

$$1 \text{ 卡} = 4.184 \times 10^7 \text{ 耳格} \\ = 4.184 \text{ 焦耳}$$

#### 討論

##### ① 一物體在均一及一定地心引力場之位能 (Potential energy)

簡稱為  $E_p$ ， $E_p = mg h$

$m$ ：物體之質量  $g$ ：為重力加速度  $h$ ：為物體至參考點之距離

$E_p$  與質量、位置及重力加速度有關。位於水壩後面蓄水庫的

水，能夠轉動渦輪或水輪而做功；上緊的發條慢慢伸開時，這都是位能轉變成動能（Kinetic energy），簡稱為  $E_k$ 。

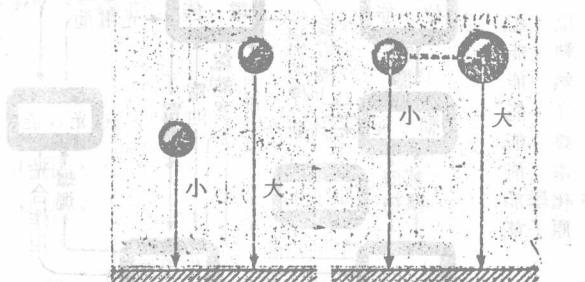


圖 § 1-1-3

- (2) 物體由於運動而具有的能量，簡稱為動能 ( $E_k$ )，行進的汽車，投出的棒球，航行的太空梭等都具有動能。

$$E_k = \frac{1}{2} m v^2$$

$m$ ：物體之質量       $v$ ：物體之速度

移動物體的速度變化對動能之影響較同比例的質量變化為大，因為動能與速度平方成正比。舉例來說，三輛相同的汽車，分別以每小時 20, 40, 60 哩速度前進，動能之比為 1:4:9。欲使每小時 60 哩前進之車停止所需的功為使每小時 20 哩前進的車停止所需功的 9 倍。但是如果質量 3 倍而速度不變，動能只增加 3 倍。

質量 1 克，速度 / 公分 / 秒，動能為  $\frac{1}{2}$  耳格 (erg)

$$E_k = \frac{1}{2} (1 \text{ 克}) \left( \frac{1 \text{ 公分}}{1 \text{ 秒}} \right)^2 = \frac{1 \text{ 克} \cdot (\text{公分})^2}{2 \text{ 秒}^2} = \frac{1}{2} \text{ 耳格}$$

用 SI 單位

$$E_k = \frac{1}{2} (1 \text{ 仟克}) \left( \frac{1 \text{ 公尺}}{1 \text{ 秒}} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{\text{仟克} \cdot (\text{公尺})^2}{\text{秒}^2}$$

$$= \frac{1}{2} \text{ 焦耳 ( Joule )}$$

SI 的能量單位稱為焦耳。以紀念英國物理學家焦耳 ( James Prescott Joule )，它首先建立熱能與機械能間之關係。圖 1-1 所繪儀器與他 1847 年發表的實驗裝置相似。同一年，焦耳在瑞典蜜月旅行時，驗證了他所預料，瀑布底部的水溫應比頂部為高，因為位能變成了熱能。

在高處的物體有位能。使其落下時，位能雖將隨高度的降低而減小，但動能則增加。

物體在圖的 A 點時，動能為零，但位能最大；在 C 時，位能為零，而動能則最大。位能與動能的和，在這過程中的任何時候均不變。

- ③ 假定一物體具有電荷  $q_1$  與另一具有電荷  $q_2$  之物體作用，會有庫侖能（電能），簡稱為

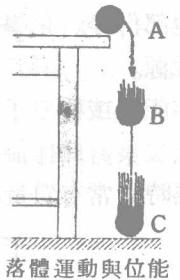


圖 § 1-1-4

$$E_e, \quad E_e = k \frac{q_1 \times q_2}{r_{12}}$$

(  $r_{12}$  為兩電荷中心間之距離， $k$  為常數 )

- ④ 輻射能是普通光，x—射線，紅外線，紫外線，或無線電池所帶的一種能量。輻射能也稱電磁輻射。簡用  $E_r$  表示。

$$E_r = n \cdot h \cdot r$$

$n$  為光子之莫耳數（假如吸收光子， $n > 0$ ，物體吸收輻射能， $n < 0$ ，物體放出輻射能）

$h$  為蒲郎克常數 (Plank's constant)

$\nu$  為物體放射或吸收之光子頻率

- ⑤ 煤、汽油、鈾、炸藥、食物或汽車裏電池的能量，稱為化學能。物質經過適當的變化時，化學能即轉變為其他能量，如汽油燃燒或食物在細胞內燃燒時，化學能即變為熱能或其他能量。反之，其他種能量經適當變化可轉變為化學能，如太陽的輻射能在成長的玉米中轉變成化學能而存於玉米的莖、玉米穗和其他部份等。化學能是我們家庭、工廠、交通和其他活動的主要能源。
- ⑥ 核能（或稱原子能）與原子核結構有關。自 1945 年以來，即在發展將此種能量轉變為熱、光和電等其他能量的方法。核反應時，常有質量虧損現象發生，依

$$\Delta E = k \cdot \Delta m$$

公式，求出核能變化。 $k = 2.15 \times 10^{10} \text{ kcal/g}$

$\Delta m$  = 質量虧損之克數

(2) 能量恒不減：物體所具有之能量和為一定數

- ① 若物體不具磁性亦不帶電荷，又沒有吸收或放射光子，僅受地心引力時，最古老之能量不減定律式為：動能與位能和為常數

$$\text{即 } mgh + \frac{1}{2}mv^2 = \text{定數}$$

- ② 若物體荷電，運動於具有其他荷電體之一定磁場，則必須包括

$$\text{電能，即 } mgh + \frac{1}{2}mv^2 + k\frac{q_1 q_2}{r_{12}} = \text{定數}$$

- ③ 若物體放射或吸收具有頻率  $\nu$  之光子，則光能必須包括進去，

$$\text{即 } mgh + \frac{1}{2}mv^2 + k\frac{q_1 q_2}{r_{12}} + nh\nu = \text{定數}$$

所有之實驗顯示，不論何種能量，假如所有之能量均可以包含於式中，則能量守恒。系統之絕對能量不可測，它是一種定義

值，但系統之能量變化值可以藉各種實驗測得。我們所能說者為：“現在具有較多之位能及較少之動能”。或系統 (system) 與環境 (surrounding) 接觸，系統所獲得（或失去）之能量恰等於環境所失去（或獲得）之能量。

### 討論

- ① 獨立系統 (isolated system) 中之能量不滅定律：

當系統不與環境交換任何物質或能量時，而不論系統內所發生之任何過程，系統內之能量變化 ( $\Delta E_{sys}$ ) 恒等於系統內之最終總能量 ( $E_{final}$ ) 減去系統內之最初總能量 ( $E_{initial}$ )。

$$\Delta E_{sys} = E_{final} - E_{initial} = 0 \sim \text{獨立系統內}$$

- ② 系統與環境發生能量交換，則不論任何過程發生，系統與環境必產生下列之結果：

$$\boxed{\Delta E_{sys} + \Delta E_{surr} = 0}$$

$\Delta E_{sys}$ ：為系統之總能量變化

$\Delta E_{surr}$ ：為環境之總能量變化

換言之，假如系統中之某過程傳送某定量之能於環境中，則系統必減少同量之能量。

- ③ 質能可以互換

物質變化能量最熟悉的例子就是原子核分裂，例如鈾 235 的分裂過程中，有 0.1% 的質量消失，轉變為能量。還有四個氫原子熔合形成一個氦原子時，有 0.8% 之物質轉變成能量。故氫彈（核熔合）威力比原子弹（核分裂）高出許多倍。至於能量變成質量的現象（如能量變成  $\omega$  粒子），在大型加速器實驗室中，當質子被加速到很高的能量而撞擊一個金屬靶時，可以撞出許許多的粒子來，例如反質子。這些反質子並非原來就藏在金屬靶內的，而是入射質子的動能，在強交互作用下轉變成物質所造出來的，依愛因斯坦的質能互換公式：