

我的第一本中华文化漫画书

一本培养孩子迈向
成功人生的智慧宝典

漫画 孙子兵法

2

京鼎动漫作品
编创◎孙家裕
主笔◎邓艳



二十一世纪出版社
21st Century Publishing House
全国百佳出版社

我的第一本中华文化漫画书

漫画 2 孙子兵法

 二十一世纪出版社
21st Century Publishing House
全国百佳出版社

前言

俗话说：“三岁看到老。”如果孩子幼年就聪明伶俐，那么成年后也多半精明能干。因此，让孩子尽早阅读经典书籍，培养孩子的文化素养，对他的成长意义重大。在这里，我们向各位家长郑重推荐中国的经典军事著作——《孙子兵法》。

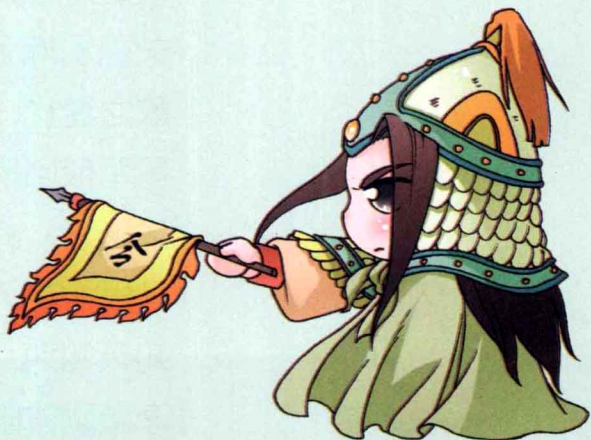
《孙子兵法》是我国古代最早、最完整、最著名的军事著作，不仅在中国军事史上，即便在世界军事史上也占有举足轻重的地位，和克劳塞维茨的《战争论》、宫本武藏的《五轮书》并称为世界三大兵书。

《孙子兵法》的作者孙武是春秋时期的军事家，曾经率领吴国军队大破楚国军队。春秋时期，诸侯争霸，战争频繁，为了夺取最后的胜利，各国将领绞尽脑汁，使出了浑身解数。他们在获取胜利的同时，也创造了不少经典战例。孙武本人也是一位将领，经常要苦思对敌之策，积累了丰富的实际作战经验，再加上他本人卓越的军事才干，所以写出了《孙子兵法》这么一部不朽的经典著作。后人尊称其为孙子。

如今，《孙子兵法》已不再局限于军事领域，而是被推广到了社会的各个领域，有些人从《孙子兵法》中悟出了经商之道，有些人从《孙子兵法》中悟出了为人处世的哲学，有些人从《孙子兵法》中悟出了组织管理的门道……即便是年幼的孩子，也能从《孙子兵法》中学到不少有用的知识。

考虑到《孙子兵法》成书年份距今较远，现在的孩子读起来会比较吃力，我们特地编写了这套《孙子兵法》，以漫画的形式来展现《孙子兵法》的精髓。随意翻阅本书两页，孩子就会被色彩绚烂的画面和生动有趣故事情节所吸引，爱不释手，恨不得一下子就能读完全书。

希望本书不仅能扩大孩子的知识面，还能提高孩子的心智，培养孩子的阅读兴趣，成为孩子学习成长道路上的一盏指路明灯。



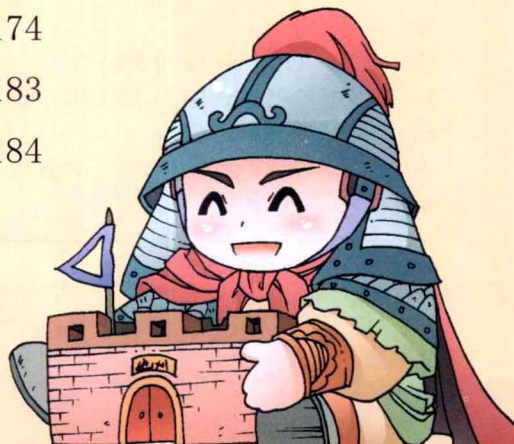
目 录

第七篇 九变	7
将通于九变之利	8
韩信背水一战	9
智者之虑，必杂于利害	18
陆逊从容退江东	19
第八篇 行军	28
四军之利	29
石达开兵败大渡河	30
军无百疾，是谓必胜	39
郤至败楚军	40
必谨察之	49
太守见微知著巧判案	50
令之以文，齐之以武	59
郭威治军	60
第九篇 地形	69
地之道也，不可不察	70
关羽水淹七军	71
败之道也，不可不察	80
晋军殽山败秦军	81
地形者，兵之助也	90
马援平羌人	91
知天知地，胜乃可全	100
李源嗣救幽州	101

第十篇 九地	110
兵之情主速，乘人之不及	111
曹操用计追杀敌军	112
齐勇如一，政之道也	121
淝水之战	122
为客之道，深则专，浅则散	131
项羽破釜沉舟	132
始如处女，后如脱兔	141
管仲购鹿	142

第十一篇 火攻	151
凡军必知五火之变	152
陈友谅大战鄱阳湖	153
以火佐攻者明	162
曹彬火烧水寨	163

第十二篇 用间	172
用间有五	173
女艾谍浇	174
能以上智为间者，必成大功	183
张飞的妙计	184



图书在版编目 (C I P) 数据

漫画孙子兵法 . 2 / 孙家裕编著 .

-- 南昌 : 二十一世纪出版社 , 2011.9

(我的第一本中华文化漫画书)

ISBN 978-7-5391-6765-7

I . ①漫… II . ①孙… III . ①兵法 - 中国 - 春秋时代 - 通俗读物 IV . ① E892.25-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 152459 号

漫画孙子兵法 2 / 孙家裕 编创 邓 艳 主笔

出 版 人 张秋林

责任编辑 姜 蔚 王 军

美术编辑 陈 菁

制 作 上海京鼎动漫科技有限公司

总 编 创 孙家裕

监 制 张 蕾

美术制作 胡翰林

出版发行 二十一世纪出版社有限责任公司
(江西省南昌市子安路 75 号 330009)

www.21cccc.com cc21@163.net

承 印 广州一丰印刷有限公司

开 本 787mm × 1092mm 1/16

印 张 12

版 次 2011 年 10 月 第 1 版

印 次 2011 年 10 月 第 1 次印刷

印 数 1-10000 册

书 号 ISBN 978-7-5391-6765-7

定 价 25.00 元

赣版权登字 -04-2011-350

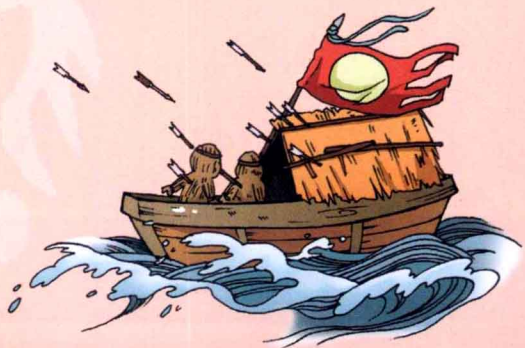
版权所有 · 侵权必究

(凡购本社图书 , 如有缺页、倒页、脱页 , 由发行公司负责退换。服务热线 : 0791-86512056)

第七篇 九变

本篇分为两个部分，第一部分论述的是用兵打仗的一般原则，首先将领必须有随机应变的能力，比如在行军时要注意勘察军队所处的环境，以免受到攻击。在这一篇中，孙子还特地提到了“君命有所不受”，由于国君远离战场，无法准确判断战情，如果将领觉得国君的命令会往坏的方面影响战争结果，那么就不要接受他的命令，这句话后来就演变成“将在外，君命有所不受”。孙子还认为，善于用兵的将领，会多方面、多角度地考虑战争的有利面和不利面，牢牢抓住有利面，尽量避开不利面，如果不能避开，那就做好充分的应对准备，确保有备无患。

第二部分讨论将领的个人综合素质。将领在战争中一定要仔细观察实际情况，不能存在侥幸心理，一定要保持镇定，绝不能被敌人轻易激怒，只有临危不乱、处变不惊，才能指挥将士作战，才能准确判断出下一步的走势。另外，将领有五种可能面临到的危险，它们是“必死可杀”、“必生可虏”、“忿速可侮”、“廉洁可辱”、“爱民可烦”。假如将领能保持头脑冷静，避免这些情况的发生，镇定自若地按照预定的战术指挥将士，就一定能取得最后的胜利。



将通于九变之利

【原文】

孙子曰：凡用兵之法，将受命于君，合军聚合，汜地无舍^①，衢地^②合交，绝地^③无留，围地则谋，死地则战，涂^④有所不由^⑤，军有所不击，城有所不攻，地有所不争，君命有所不受。故将通于九变之利者，知用兵矣；将不通九变之利者，虽知地形，不能得地之利矣；治兵不知九变之术，虽知五利^⑥，不能得人之用矣。

【注解】

①舍：驻扎。②衢地：四通八达的地方。③绝地：难以生存的地方。④涂：通“途”，道路。⑤由：通过。⑥五利：“涂有所不由，军有所不击，城有所不攻，地有所不争，君命有所不受”的五个好处。

【译文】

孙子说：用兵的原则是，将帅接受国君的命令，召集人马组建军队，不要驻扎在难以通行的地方，在四通八达的地方要和邻国结交，在难以生存的地方不要停留，在四面险阻、容易被包围的地方要保持警惕，在没有出路的地方要拼死作战。有的道路不要走，有些敌军不能打，有些城池不能攻，有些地方不能争，君主的有些命令也不必听从。如果将帅精通“九变”的运用策略，就算真正懂得用兵了；将帅不精通“九变”的运用策略，就算熟悉地形，也不能利用好地形；指挥作战却不精通“九变”的方法，即便了解前五种利害关系，也不能发挥军队的战斗力。

韩信背水一战



公元前204年，汉楚两军在荥阳相持不下。由于楚一度占上风，魏、赵、燕、齐等依附项羽。汉王刘邦的大将、左丞相韩信率领大军，对这些小国进行痛击。

赵国

大王，韩信率大军准备东出井陘来攻打我国。

什么？韩信这么快就来了！

韩信已经生擒魏王和代国丞相了，实力不可小看。

陈余，你有什么办法退敌？







将军，我军
已过井陘，
离赵军大营
仅三十里了。



你即刻率两千骑
兵，每人带一面
红色汉旗，绕到
赵军大营后面，
埋伏在丛林里。

遵命！



将军不必
远送！



明天交战我军假
装败走，赵军定
会全部出营追击。
你趁机冲进敌营，
将旗帜全部换成
汉旗。



