



冒险家手册

——成为历史、现实和虚拟世界的超级英雄——

[英] 斯蒂夫·马丁◎著 [英] 西蒙·埃克布◎绘



THE ADVENTURERS'
HANDBOOK

北京科学出版社出版



冒险家手册

——成为历史、现实和虚拟世界的超级英雄——

[英] 斯蒂夫·马丁◎著 [英] 西蒙·埃克布◎绘



YZLI0890126168

THE ADVENTURERS'
HANDBOOK

北京科学技术出版社

The Boys' Book of Adventure

First published in Great Britain in 2010 by Buster Books

an imprint of Michael O'Mara Books Limited

Text and illustrations copyright© Buster Books 2010

Written by Steve Martin

Illustrated by Simon Ecob

著作权合同登记号 图字: 01-2010-0529

图书在版编目(CIP)数据

冒险家手册 / (英) 马丁著; (英) 埃克布绘;
吕越平译. —北京: 北京科学技术出版社, 2010.6
(成为了不起男孩的秘籍)

ISBN 978-7-5304-4673-7

I. 冒… II. ①马… ②埃… ③吕… III. 科学知识—儿童读物 IV. Z228.1

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第058508号

冒险家手册(成为了不起男孩的秘籍)

作者: [英] 斯蒂夫·马丁

译者: 吕越平

责任编辑: 郑京华

出版人: 张敬德

社址: 北京西直门南大街16号

电话传真: 0086-10-66161951 (总编室)

0086-10-66161952 (发行部传真)

电子信箱: bjkjpress@163.com

经销: 新华书店

开本: 889mm × 1194mm 1/32

版次: 2010年6月第1版

ISBN 978-7-5304-4673-7/Z · 1207

绘者: [英] 西蒙·埃克布

策划: 郝秀玉

责任印制: 张 良

出版发行: 北京科学技术出版社

邮政编码: 100035

0086-10-66113227 (发行部)

网 址: www.bkjpress.com

印刷: 三河市国新印装有限公司

印 张: 4

印 次: 2010年6月第1次印刷

定价: 13.80元



京科版图书, 版权所有, 侵权必究。

京科版图书, 印装差错, 负责退换。

目 录

安全地探险.....	5
看懂古老的地图.....	6
潜水捞珍珠.....	8
爬绳脱险.....	10
驯龙.....	12
解答斯芬克斯之谜.....	14
成为风暴猎人.....	16
走出迷宫.....	19
维修宇宙飞船.....	22
破译符号语言.....	25
驱“鬼”游戏.....	28
加入大猩猩群体.....	30
迅速逃生.....	33
找到侏罗纪化石.....	35
和海豚在水中嬉戏.....	38
在新德里大街上要蛇.....	40
谱写英雄史诗.....	42
从蟒蛇的缠绕中脱身.....	44
包扎伤口.....	46
让钥匙瞬间消失.....	48
训练猎鹰.....	50
出征寻宝.....	52
攀援绳桥.....	55
在摩洛哥集市上砍价.....	58

成为马语者.....	61
成为 21 世纪的骑士.....	63
对付肉食植物.....	66
制作中世纪的火把.....	68
在北极探险时自救.....	70
解开戈蒂结.....	73
和外星人打交道.....	76
寻找黄金国.....	78
防止外人侵入你的卧室.....	80
发现“失落”的部落.....	82
成为超级剑客.....	86
利用大自然的线索找到归途.....	89
来一次急速滑雪.....	92
从倾覆的船中逃生.....	95
做环球旅行.....	98
在双手被绑时逃生.....	101
穿越激流.....	104
在篝火边讲故事.....	107
躲过毒镖.....	109
从鲸腹中逃生.....	112
在木乃伊墓中探险.....	114
逃过法老的诅咒.....	118
写探险日记.....	122
发布你的探险故事.....	124
做一个谦虚的探险英雄.....	125

安全地探险

本书中的建议和技巧仅供训练之用，一名出色的探险家应该随机应变。请记住，本书中的一些方法纯粹是在帮你想象：如果参加探险队，应该怎样逃脱法老的诅咒或者攀援绳桥。在任何情况下，都不要真的去尝试任何会让自己和他人面临危险的活动。

任何时候，你都应该牢记并遵守所有的法律、法规，尊重所有的主权，包括别人的财产私有权。任何时候都要尊重别人的隐私。记住必要时向有责任心的成年人寻求帮助，采纳他们的意见。

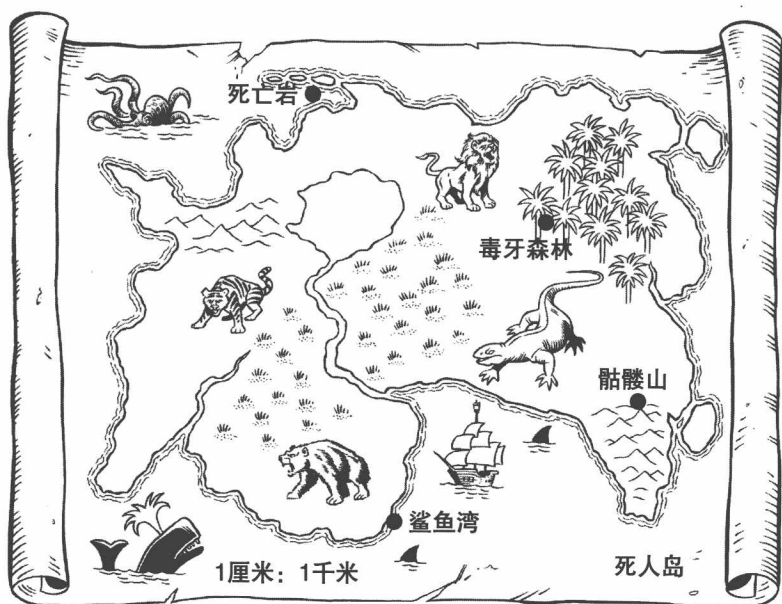
最重要的是，要好好运用你的常识。在进行任何活动时都要采取一切必要的安全预防措施，尤其是在使用发烫或者尖利的物品时。在这些前提下，学习新的技巧将十分有趣。也许有一天这些新技巧会在你的现实探险中发挥作用呢！

你准备好面对挑战了吗？

看懂古老的地图

在探险中，你也许会到达世界的任何角落——茂密的丛林、浩瀚的海洋、死寂的沙漠。不管到了哪里，你都必须能看懂地图，以便找准方向。

假如你在某个老船长的箱子里发现了一张古老的藏宝图，一定不要忘记仔细阅读地图背面的注解文字。



在地图的背面，有人曾经潦草地写下这些注解：

在鲨鱼湾上岸。向北走3千米，小心会让你丧命的流沙。

再向东走3千米，注意躲避凶猛的野兽。

向南穿过凶残的猎头部落的领地，至2千米处开挖，你就发财了。

要找到藏宝地，你需要一支铅笔、一把尺子，还要掌握以下规则：

- 如果没有箭头标示哪个方向是北，一般情况下将地图上方默认为北比较安全。右方是东，下方是南，左方是西。
- 地图上一般都标有比例尺，上页地图的下方标有“1厘米：1千米”，意思是地图上的1厘米等于现实中的1千米。

宝藏在哪里？

按照以下步骤找到藏宝之地。

1. 把你尺子上的“0”对准鲨鱼湾，尺子竖直指向地图上方（即指向北方）。在3厘米处用铅笔做一个记号。

2. 接下来，你需要向东走3千米，所以把尺子上的“0”对准你刚才做的那个记号，让尺子水平指向右方，在3厘米处用铅笔做一个记号。

3. 最后的方向是向南，所以你的尺子需要竖直指向下方。把“0”对准你做的第二个记号，向下测量2厘米。

4. 在你找到的藏宝点画一个“X”，把书倒过来，看看你是否找到了正确的地点。

°丁巾羅鴉♀詈難♀：幸景

现在，你只需避开流沙、野兽和凶残的土著……祝你好运！

潜水捞珍珠

每一个探险家都知道，在探险途中，满满一袋珍珠可以成为危急之时的救命钱。现在，你到了日本东海岸的小城鸟羽，要潜到水下 30 米处寻找珍贵的生物——体内有昂贵珍珠的牡蛎。

古老的“自由潜水”（潜水时不携带氧气瓶）是非常危险的，因为潜水者必须长时间屏住呼吸，这要求潜水者具备极高的技巧。这种方法几乎早已被使用新式水肺的潜水方法取代——除了在鸟羽市。

你渴望见识这种潜水方式，于是就坐上了一条去自由潜水打捞珍珠的船。只见一些戴着鼻夹的人突然从甲板上跳入水中，他们一触到海床，就抓起一把牡蛎塞进挂在自己脖子上的口袋里，然后迅速返回水面。

90 秒钟以后，潜水者钻出水面，大口呼吸新鲜空气。每个潜水者在上船后都迅速用利刃撬开牡蛎壳。绝



大多数牡蛎壳都是空的，被扔在一边。最后，终于有人欢呼一声，摊开手掌，给大家看一个闪闪发光的、直径不到2厘米的白色小颗粒——一颗昂贵的珍珠。

练习潜水捞珍珠

捞珍珠的潜水者只有经过多年的训练才能下潜至深深的水底。你可以和伙伴们在游泳池里玩下面的潜水游戏，进行捞珍珠的训练。

1. 找6个不同形状的硬币——每个硬币都是你和伙伴们将要潜水寻找的“珍珠”。

2. 把这些“珍珠”扔进游泳池，让它们四处散开。

3. 在潜水之前，决定每颗“珍珠”的打捞顺序。

4. 用秒表（或者游泳池墙上的钟）依次为每一个潜入水中以正确的顺序打捞“珍珠”的队员计时。用最短的时间捞到“珍珠”的人即是获胜者。

建议：像真正去捞珍珠的潜水者那样戴上潜水镜和鼻夹，它们能帮助你在海底寻找珍珠。

警告：潜水是很危险的，因此要有一名成年人在场，以防遇到危险。在玩“潜水捞珍珠”的游戏之前，要获得游泳池管理员的许可。游戏结束后，硬币不能留在游泳池里。

爬绳脱险

爬绳是一个说不定哪天就会救你性命的技巧。想象一下……你听见远处的狼群在嚎叫，你竭尽全力地飞奔，挣扎着穿过厚厚的积雪，呼出的热气在寒夜里形成一团团白雾。

这是个严寒的冬天，食物稀少，狼都在挨饿，它们已经闻到了你的气味。最后，你体力耗尽，扑倒在地，听见那群饥饿的野兽在狂嚎。

你得赶紧想办法。你抬头看上去，只见头上有一根高高的、结实的树枝。只要爬到它上面，你就能躲开成为狼食的命运！就在此时，你想起自己的背包里有一根绳子……

下面就教你怎样拴好一根安全的绳索，让你能够爬上去躲避危险。

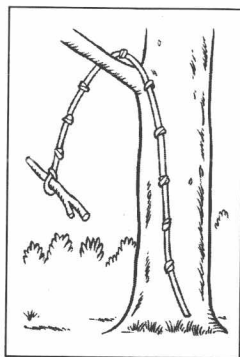


你需要：

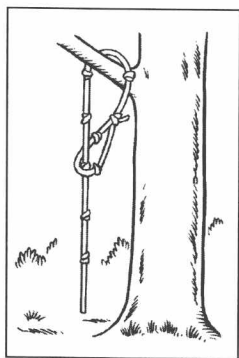
- 一根大约3米长的绳子
- 一棵高大结实的树
- 一根木棍

1. 在绳子上打结，每隔 30 厘米打一个结。

2. 在绳子的一头拴一根木棍（木棍有重量，有助于你将绳子扔到树枝的另一边去），选一根你认为最结实的树枝，然后把绳子扔到它的另一边去。



警告：请大人帮忙检查一下你选的树枝，确认你的重量不会使它断裂。



3. 伸手抓住绳子拴有木棍的那头，解下木棍扔掉。

4. 在绳子的一头做一个圈，把另一头从圈里穿过去之后使劲向下拉，让绳圈在树枝上收紧。现在，你的绳子可以用来爬了。

5. 爬绳的时候，弯起膝盖，用双腿夹住绳子，把双脚蹬在最下面的绳结上。现在伸手去抓上面的绳结，身体随之上升，再把腿提起来，双脚也向上蹬在紧邻的绳结上。反复这么做，直到你升到最高处。

6. 从绳子上爬下来时，利用绳结慢慢地向下滑。如果下滑得太快，绳子可能会灼伤你的手掌——好痛！

驯龙

在 20 世纪初期以前，欧洲人一直都不能确定龙是真的生活在这个世界上还是只存在于神话和传说中。



然而，大约在 1910 年，一个名叫范斯迪恩的荷兰探险家来到印度尼西亚群岛中的科莫多岛。在那里，他发现了自由自在地生活着的龙。他在这个岛上探险时拍了一些照片，向世界证明龙是存在的。

危险的龙

科莫多龙是地球上最大的蜥蜴，能以每小时 20 千米的速度奔跑，能爬树、游泳、潜水，还能在几千米外闻到猎物的味道。它们长着尖利的爪子，有 60 颗锋利的牙齿，可以一咬致命。它们吃鸟类、哺乳动物，有时甚至吃人……

也许唯一能够徒手和残暴的科莫多龙搏斗并活下来的人，是掌握了最厉害的格斗技能——“功夫”——的高手。学习这种古老技能的人都要用相当长的时间来练习正确的招式，然后才学习怎样打败现实中的对手。“龙拳”这门功夫就是教你如何在攻击、防御和快速移动时占据优势的，因为这

门功夫的每个招数都模仿自爬行动物（比如科莫多龙）移动和攻击猎物时的动作。

掌握“龙拳”

1. 向前迈出右腿，重心放在左腿上，弯起双膝。

做这个动作时，你的双腿处于备战状态，随时准备弹起踢向对手。



2. 伸出右臂，右手放在脸的正前方，手指朝上，手心朝外。

做这个动作时，让你的眼睛通过大拇指和食指中间的缝隙看着对手。



3. 左臂的肘部弯起，抬高，比右臂位置略低。双臂要一直处于放松状态，以便随时飞快击向对手。



这个姿势让你的双臂像龙的尾巴一样可以有力地、流畅地舞动。

熟能生巧。功夫大师会让徒弟站在马车上练龙拳，而他自己则驾着马车在凹凸不平的地面上飞驰，帮助徒弟锻炼腿部的力量！坚持不懈地练习这些招式，你的腿将力大无穷，一踢致命。

解答斯芬克斯之谜

在地中海夏季的酷热中，你正穿过古希腊的群山和山谷，向底比斯城走去。你又热又累又脏，突然，一个可怕的带翼怪兽拦住了你——这就是传说中喜欢出谜题的斯芬克斯。



你也许听说过在埃及守护大金字塔的狮身人面像斯芬克斯，但是其实斯芬克斯原本是住在希腊的。现在站在你面前的斯芬克斯有着年轻女人的双眼，头长在强壮的狮身上，两只巨大的羽翼在她身体两侧威武地展开。

斯芬克斯站在那里，挡住了你的去路。传说里提到过，她会出题刁难每一个过路人。过路人必须解答出她的谜题，

否则就会被活活吃掉。还从来没有人能解答出她的谜题，也就是说还从来没有人能逃脱她的魔爪。果不其然，她瞪着你，可怕的双眼几乎要烧穿你的身体，她问道：

“告诉我，什么动物早晨用四条腿走路，中午用两条腿走路，晚上用三条腿走路？”

你坐下来思考。真的没有动物在早晨、中午和晚上分别拥有不同数量的腿吗？除非……她是在用“早晨”、“中午”和“晚上”来比喻出生之初——婴儿用四肢爬、长大之后——人们用两条腿走、垂暮之年——老人拄着拐杖走吧？

“人！”你喊道，“答案是人！”

虽然天气炎热，你的血却瞬间变冷，因为斯芬克斯大吼一声，自己吞掉了自己，放你安全地去往底比斯城。

准备解答谜题

在探险途中，你必须随时准备解答各种各样的谜题。你可以和朋友通过轮流给对方出题的方式来进行练习。下面是一些例题：

什么东西待在一个小角落里就能走遍全世界？ 蚩𧈧：𧈧𧈧

什么东西你从它那里拿走的东西越多它就变得越大？ 𧈧：𧈧𧈧

什么东西把别人弄得越干自己就越湿？ 𧈧𧈧：𧈧𧈧

什么东西可以一动不动地向上或向下？ 𧈧𧈧：𧈧𧈧

成为风暴猎人

“龙卷风警报！待在家里，到地下室去！”收音机里在呼喊着。而你不顾警报，开着汽车在美国中西部奔驰，飞速向风暴追去。你是一名“风暴猎人”，追逐强大的龙卷风和飓风是你的工作。

风暴猎人冒着生命危险去了解龙卷风这一危险的天气现象——一种强烈的空气涡旋。为了拍摄照片，记录龙卷风形成时的风速，你的团队正在全速追逐风暴。

风暴从海洋上开始，慢慢向美国海岸线移动。

