

最新部訂標準

結構矩陣

林世洪 編著



矩陣 出版股份有限公司

結構短陣

中華民國八十年六月出版

出版者 矩陣出版股份有限公司
郵撥帳號：1177569-8
北市金山南路2段235號2樓
電話：02/394-0775
作者 林世洪
發行人 王大雲
印刷 美泰印刷企業股份有限公司
台北市延平區迪化街一段343號1樓
定 價 120

行政院新聞局局版臺業字號3951號
版權所有・翻印必究

自序

結構矩陣分析法在基本上並不是較高深的分析方法，相反的，只要對矩陣的基本運算及其性質有所了解，再加上力學的基本概念能夠清楚，在學習此法的過程上絕對不會造成困擾，但如果未曾修習結構學基本分析方法或不甚明瞭結構概念的讀者，則在學習上將會影響吸收的速度及深度，因此建議使用本書人士，先行建立結構學基本知識如虛功法、共軛樑法等方法之概念，以便能在短時間內進入結構矩陣分析法之領域。

本書第一章先複習矩陣數學的定義及運算方式，其中與本書無關的部份均已刪除，第二章直接介紹位移法的基本概念及公式推演，力法由於使用人數逐年減少，本書為求精簡起見已予刪除不列，第三、四、五章則針對桁架、樑、剛架結構問題加以敘述分析，並於每章末加列圖解直接勁度法分析過程及注意事項，提供讀者人工計算最快速的方法。

本書匆促寫就，錯誤在所難免，祈望各位讀者不吝指正，以為再版修正之依據。

林世洪

目 錄

自 序

第一章 矩 陣 1

§ 1-1 基本概念.....	1
§ 1-2 矩陣之運算.....	2
§ 1-3 特殊矩陣.....	6
§ 1-4 線性聯立方程式的矩陣解法.....	10

第二章 位 移 法 19

§ 2-1 基本概念.....	19
§ 2-2 虛功法.....	19
§ 2-3 區域座標與總體座標.....	20
§ 2-4 矩陣方程式.....	21
§ 2-5 總體結構矩陣方程式.....	27
§ 2-6 壓縮總體矩陣方程式.....	28

第三章 平面桁架結構 33

§ 3-1 平面桁架元素.....	33
§ 3-2 總體座標系統.....	36
§ 3-3 平面桁架結構分析例.....	38
§ 3-4 圖解直接勁度法.....	46

第四章 平面樑元素 59

§ 4-1 平面樑元素.....	59
------------------	----

§ 4-2 圖解直接勁度法.....	66
第五章 平面剛架結構.....	79
§ 5-1 平面剛架元素.....	79
§ 5-2 簡單型圖解直接勁度法範例.....	79
§ 5-3 對稱反對稱結構.....	86
§ 5-4 其他形態剛架結構.....	91
附錄A 平面桁架程式.....	95
§ A-1 程式架構.....	95
§ A-2 數據輸入方式.....	95
§ A-3 範 例.....	95
§ A-4 程式 PTRUSS.BAS	98

第一章 矩陣

§ 1 - 1 基本概念

(\rightarrow) 定義 (Definition) —— 矩陣是將數字或其代表符號依序排列成矩形，並以括弧表示其範圍的一種數學表示式。

例 1 矩陣

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 3.4 \\ -4 & 0.2 & 5 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -0.5 & 1 & 2 \\ -5 & 4 & 2 \end{bmatrix} \quad [a, b, c]$$

(\Leftarrow) 符號——下式中矩陣 A 包含 m 列 (Row) 及 n 行 (Column)，為一 $m \times n$ 階之矩陣。

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & \cdots & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & \cdots & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & \cdots & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = [a_{ij}] \quad (1-1)$$

式中 $i = 1, 2, \dots, m$ 代表列數

2 結構矩陣

$j = 1, 2 \dots, n$ 代表行數

a_{ij} : 表示第 i 列，第 j 行之矩陣元素（含有位置之意義）

(\exists) 子矩陣 (Submatrices) —— 意即原矩陣的部份矩陣

例 2 子矩陣

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$$

則 $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{bmatrix}, [a_{11} \ a_{12}], [a_{12} \ a_{13}], [a_{11} \ a_{13}]$
 $[a_{21} \ a_{22}], [a_{22} \ a_{23}], [a_{21} \ a_{23}], \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a_{13} \\ a_{23} \end{bmatrix}, [a_{11}], [a_{12}], [a_{13}], [a_{21}]$
 $[a_{22}], [a_{23}]$ 均為矩陣 A 之子矩陣

§ 1 - 2 矩陣之運算

(\rightarrow) 相等 (Equal) —— 兩矩陣相同位置元素之值若均相等，則此兩矩陣相等。

例 3 矩陣相等

$$A = \begin{bmatrix} 5 & -4 & 2 \\ 1 & 5 & -4 \\ 4 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 5 & -4 & 2 \\ 1 & 5 & -4 \\ 4 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\because a_{ij} = b_{ij}, \text{ 對所有 } i, j \text{ 值而言} \quad (1-2)$$

$$\therefore A = B \quad (1-3)$$

(\leftarrow) 加減法 (Addition and Difference) —— 兩矩陣相同位置元素之值相加或相減，所得之矩陣即為和矩陣或差矩陣，惟應注意此運算成立的先決條件為兩矩陣之位階必須相同。

$A = [a_{ij}]$, $B = [b_{ij}]$ 均為 $m \times n$ 階矩陣

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij} \quad \begin{cases} i = 1, \dots, m \\ j = 1, \dots, n \end{cases} \quad (1-4)$$

則和矩陣 $C = A + B$, 亦為 $m \times n$ 階矩陣

$$-B = -[b_{ij}] = [-b_{ij}] \quad (1-5)$$

$$d_{ij} = a_{ij} + (-b_{ij}) = a_{ij} - b_{ij} \quad (1-6)$$

則差矩陣 $D = A - B$, 亦為 $m \times n$ 階矩陣

例 4 矩陣加減法運算

$$A = \begin{bmatrix} -4 & 6 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 5 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C = A + B = \begin{bmatrix} -4 & 6 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 5 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

$$D = A - B = \begin{bmatrix} -4 & 6 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 5 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -9 & 7 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

(三) 乘法 (Multiplication)

- 純量與矩陣相乘——其積矩陣各元素之值即為原矩陣各元素和該純量相乘所得。

例 5 純量乘矩陣

$$q = 3, \quad A = \begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$qA = 3 \begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15 & 9 \\ 6 & 12 \end{bmatrix} \quad (1-7)$$

- 矩陣相乘——其積矩陣各元素之值如下式所示。

$$\begin{aligned} A &= [a_{ij}]_{m \times n}, \quad B = [b_{jk}]_{n \times p} \\ C &= AB \end{aligned} \quad (1-8)$$

$$\begin{aligned} &= [a_{ij}]_{m \times n} [b_{jk}]_{n \times p} \\ &= [c_{ik}]_{m \times p} \end{aligned} \quad (1-9)$$

4 結構矩陣

$$\text{式中 } c_{ik} = a_{i1}b_{1k} + a_{i2}b_{2k} + a_{i3}b_{3k} + \dots + a_{in}b_{nk} \\ = \sum_{j=1}^n a_{ij}b_{jk} \quad \begin{cases} i = 1, \dots, m \\ j = 1, \dots, P \end{cases} \quad (1-10)$$

注意： A 矩陣之行數必須和 B 矩陣之列數相等，矩陣相乘才成立，又積矩陣之列數和 A 矩陣列數相同，行數和 B 矩陣行數相同。

例 6 矩陣相乘

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 4 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & -1 \\ 5 & 4 \end{bmatrix}$$

$$C = AB = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 4 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & -1 \\ 5 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -5 \\ 9 & 6 \end{bmatrix}$$

$$D = BA = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & -1 \\ 5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 4 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & -7 & -4 \\ 1 & -4 & -2 \\ 6 & 21 & 8 \end{bmatrix}$$

$$C \neq D$$

$$\text{即 } AB \neq BA \quad (1-11)$$

四矩陣加減乘法的運算性質

A, B, C 為矩陣， q, k 為常數

$$1. A + B = B + A \quad (1-12)$$

$$2. A - B = -(B - A) \quad (1-13)$$

$$3. (qA)B = q(AB) = A(qB) \quad (1-14)$$

$$4. (AB)C = A(BC) \quad (1-15)$$

$$5. (q+k)A = qA + kA \quad (1-16)$$

$$6. q(A+B) = qA + qB \quad (1-17)$$

$$7. (A+B)C = AC + BC \quad (1-18)$$

$$8. A(B+C) = AB + AC \quad (1-19)$$

(五)轉置 (Transposition)——將原矩陣中各元素之列、行位置互換，所組成之新矩陣稱為原矩陣之轉置矩陣。

$$A = [a_{ij}]_{m \times n}$$

$$\text{轉置矩陣 } A^T = [a_{ji}]_{n \times m} \quad (1-20)$$

例 7 $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & -2 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

$$\text{則 } A^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} (A+C)^T &= \left(\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)^T = \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ -1 & 5 \end{bmatrix}^T \\ &= \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A^T + C^T &= \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}^T + \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (AB)^T &= \left(\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & -2 \end{bmatrix} \right)^T = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 4 \\ 7 & 4 & -11 \end{bmatrix}^T \\ &= \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 1 & 4 \\ 4 & -11 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} B^T A^T &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & -2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}^T \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 1 & 4 \\ 4 & -11 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

由此例中可整理得矩陣轉置的運算性質如下：

$$1. (A+C)^T = A^T + C^T \quad (1-21)$$

$$2. (A-C)^T = A^T - C^T \quad (1-22)$$

$$3. (AB)^T = B^T A^T \quad (1-23)$$

$$4. (ABC)^T = C^T (AB)^T = C^T B^T A^T \quad (1-24)$$

§ 1 – 3 特殊矩陣(Special Matrices)

(\Leftarrow)零矩陣 (Zero Matrix) ——矩陣之元素值全部都等於零時，稱此種矩陣為零矩陣。

(\Leftarrow)方形矩陣 (Square Matrix) ——例數和行數相等之矩陣。

$$A = [a_{ij}]_{m \times m} \quad i, j = 1 \dots m \quad (1-25)$$

例 8 方形矩陣

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 5 & -4 \\ 2 & -3 & 0 \\ 1 & 3 & 7 \end{bmatrix}$$

(\Leftarrow)對角線矩陣 (Diagonal Matrix) ——如果一方形矩陣除左上至右下之對角線元素值不為零外，其餘元素值均為零，則稱此矩陣為對角線矩陣。

$$A = [a_{ij}]_{m \times m} \quad i, j = 1 \dots m \quad (1-26)$$

其中 $\begin{cases} a_{ij} = 0 & i \neq j \\ a_{ij} \neq 0 & i = j \end{cases}$

例 9 對角線矩陣

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

(\Leftarrow)單位矩陣 (Unit Matrix) ——如對角線矩陣之對角線元素之值全為 1，則稱此類矩陣為單位矩陣，通常以 I 作為代表符號。

$$I = [U_{ij}]_{m \times m} \quad i, j = 1 \dots m \quad (1-27)$$

其中 $\begin{cases} U_{ij} = 0 & i \neq j \\ U_{ij} = 1 & i = j \end{cases}$

單位矩陣之特性如下：

$$A = [a_{ij}]_{m \times n}, B = [b_{ij}]_{n \times n}, I = [U_{ij}]_{n \times n}$$

則

$$AI = A \quad (1-28)$$

$$BI = IB = B \quad (1-29)$$

例 10 單位矩陣及其特性

$$I_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -3 & 4 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 4 & -1 & 5 \\ 2 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

$$I_1 A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -3 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -3 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$I_2 B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 4 & -1 & 5 \\ 2 & 0 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 4 & -1 & 5 \\ 2 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

$$B I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 4 & -1 & 5 \\ 2 & 0 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 4 & -1 & 5 \\ 2 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

$$I_2 B = B I_2$$

(五)純量矩陣 (Scalar Matrix) ——若對角線矩陣對角線元素之值均為相同之值，則稱此類矩陣為純量矩陣。

$$S = [s_{ij}]_{n \times n} \quad i, j = 1, \dots, n \quad (1-30)$$

$$\text{其中 } \begin{cases} s_{ij} = 0 & i \neq j \\ s_{ij} = k & i = j \end{cases}$$

純量矩陣之特性為

$$A = [a_{ij}]_{n \times n}, \quad B = [b_{ij}]_{n \times n}, \quad S = [s_{ij}]_{n \times n}$$

$$\text{則 } AS = AkI = kAI = kA \quad (1-31)$$

$$BS = kB = kIB = SB \quad (1-32)$$

(六)對稱矩陣 (Symmetric Matrix) ——若一方形矩陣和其轉置矩陣相等時，則稱此矩陣為對稱矩陣。

8 結構矩陣

$$A^T = A \quad (1-33)$$

$$a_{ij} = a_{ji} \quad i, j = 1, \dots, n \quad (1-34)$$

例 11 對稱矩陣

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 3 & -4 \\ 2 & -4 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 3 & -4 \\ 2 & -4 & 3 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 3 & -4 \\ 2 & -4 & 3 \end{bmatrix} = A$$

(七) 反對稱矩陣 (Skew-symmetric Matrix) ——若一方形矩陣和其轉置矩陣之和等於零矩陣，則稱此矩陣為反對稱矩陣。

$$A^T = -A \quad (1-35)$$

$$a_{ij} = -a_{ji} \quad i, j = 1, \dots, n \quad (1-36)$$

例 12 反對稱矩陣

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \\ -1 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^T = \begin{bmatrix} 0 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \\ -1 & -3 & 0 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 0 & 2 & -1 \\ -2 & 0 & -3 \\ 1 & 3 & 0 \end{bmatrix} = -A$$

(八) 三角矩陣 (Triangular Matrix) ——若方形矩陣對角線上方(或下方)的元素值均為零，則稱此類矩陣為三角矩陣。

例 13 三角矩陣

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ -1 & 5 & 4 \end{bmatrix}$$

(九) 反矩陣 (Inverse Matrix) ——若矩陣 A 有反矩陣，記為 A^{-1} 則反矩陣 A^{-1} 和矩陣 A 之間的關係為

$$A^{-1} A = I = AA^{-1} \quad (1-37)$$

例 14 反矩陣

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 5 & -11 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}, \quad B^{-1} = \begin{bmatrix} -4 & -42 & 31 \\ 4 & 41 & -30 \\ 1 & 11 & -8 \end{bmatrix}$$

$$AA^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = I$$

$$A^{-1}A = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = I$$

$$AA^{-1} = A^{-1}A$$

$$BB^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 5 & -11 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -4 & -42 & 31 \\ 4 & 41 & -30 \\ 1 & 11 & -8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I$$

$$B^{-1}B = \begin{bmatrix} -4 & -42 & 31 \\ 4 & 41 & -30 \\ 1 & 11 & -8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & -11 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I$$

$$BB^{-1} = B^{-1}B$$

(+)列矩陣及行矩陣 (Row and Column Matrix) ——若矩陣之列

數僅有 1 列，則稱此種矩陣為列矩陣，若矩陣之行數僅有 1 行，
則稱此種矩陣為行矩陣。

例 15 列矩陣及行矩陣

列矩陣： $[1 \ 3]$, $[1 \ 0 \ -2]$

行矩陣： $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix}$

(-) 餘因子矩陣——矩陣中某一元素之餘因子矩陣為原矩陣中除去與
該元素列行數相同之列及行後，其餘元素組成之新矩陣

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$a_{11} \text{ 之餘因子矩陣為 } \begin{bmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \quad (1-38a)$$

$$a_{13} \text{ 之餘因子矩陣為 } \begin{bmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} \quad (1-38b)$$

$$a_{32} \text{ 之餘因子矩陣為 } \begin{bmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{bmatrix} \quad (1-38c)$$

§ 1 - 4 線性聯立方程式的矩陣解法

(一) 線性聯立方程式的矩陣表示式

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \quad \vdots \quad \vdots \quad \vdots \\ \vdots \quad \vdots \quad \vdots \quad \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{array} \right. \quad (1-39)$$

若改寫成矩陣式得

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} \quad (1-40)$$

$$\text{即 } AX = B \quad (1-41)$$

(二) 高斯消去法 (Gauss elimination or Gauss algorithm) ——係利用聯立之各方程式乘上修正常數後互相加減，以消去部份係數，達成直接求解之目的的方法，若以 $n \times n$ 矩陣方程式為例，其步驟如下：

$$A = [a_{ij}]_{n \times n}, \quad X = [x_j]_{n \times 1}, \quad B = [b_i]_{n \times 1}$$

$$AX = B$$

步驟 1 利用 A 矩陣第一列元素值消去第二列至第 n 列之第一行元素值， B 矩陣亦隨之修正。

步驟 2 利用步驟 1，所得之新 A 矩陣第二列元素值消去第三列至第 n 列之第二行元素值， B 矩陣亦隨之修正。以此類推，將 A 矩陣消成三角矩陣。

步驟 3 由消滅得之三角矩陣 A 及修正之 B 矩陣，直接計算 x_n ， x_{n-1} , …… x_1 之值。

例 16 試以高斯消去法求解下列矩陣方程式

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 24 \\ 12 \\ 13 \end{bmatrix}$$

$$AX = B$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 24 \\ 12 \\ 13 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & -1 & -11 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 24 \\ -36 \\ -59 \end{bmatrix} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{第一列} \times (-2) \text{ 加至第二列} \\ \text{第一列} \times (-3) \text{ 加至第三列} \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & -19 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 24 \\ -36 \\ -95 \end{bmatrix} \quad \text{第二列} \times (1) \text{ 加至第三列}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_3 = \frac{-95}{-19} = 5 \\ x_2 = -36 + 8x_3 = -36 + 40 = 4 \\ x_1 = 24 - 4x_3 - x_2 = 24 - 20 - 4 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$$

(三)反矩陣求解法——求解 $AX = B$ 之矩陣方程式，若能先求 A^{-1} ，再以 A^{-1} 同時乘上等號兩邊，則可解得 X 。

$$AX = B$$

$$A^{-1}AX = A^{-1}B \quad (1-42)$$

$$\Rightarrow X = A^{-1}B \quad (1-43)$$

而其中反矩陣之求法基本上有兩種：

1. 消去法——因已知反矩陣和原矩陣之乘積為單位矩陣，故若原矩陣為 A ，其反矩陣為 A^{-1} ，即 $AA^{-1} = I$ ，利用類似高斯消去法的原理將式中 A 矩陣消成 I ，則等號左邊剩下反矩陣 A^{-1} ，而等號右端則顯示反矩陣 A^{-1} 之元素內容。

例 17 消去法求反矩陣

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad AA^{-1} = I$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & -1 & -11 \end{bmatrix} A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & -19 \end{bmatrix} A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -5 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ \frac{5}{19} & -\frac{1}{19} & -\frac{1}{19} \end{bmatrix}$$