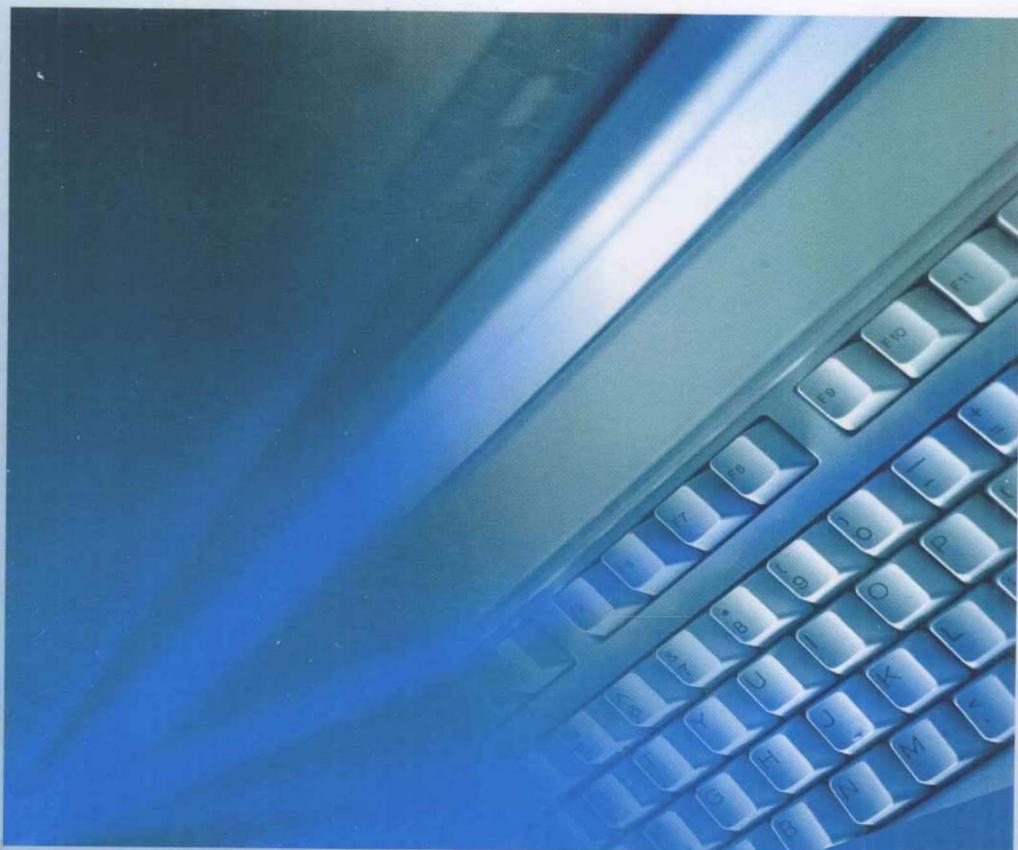




21世纪高校计算机系列规划教材

# 大学计算机基础实验指导

钟铭 陈萍 孙利 王伟 编著



中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高校计算机系列规划教程

# 大学计算机基础实验指导

钟铭 陈萍 孙利 王伟 编著

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

## 内 容 简 介

本书为《大学计算机基础》的配套教材，以实训和习题为主要形式，主要包括计算机基础知识、中文 Windows 操作系统、文字处理软件 Word、表格处理软件 Excel、幻灯片制作软件 PowerPoint、数据库管理软件 Access 及计算机网络基本知识 7 大模块。每个模块都精心设计有多个实验，涵盖了该模块的所有内容。每个实验后还有若干习题，引导学生在实践中深入思考。

本书具有内容丰富、层次分明、讲解细致、图文并茂、内容实用等特点。可作为高等学校各专业公共计算机基础课程的辅导教材，也可为广大计算机用户的自学用书。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

大学计算机基础实验指导/钟铭等编著. —北京：中国铁道出版社，2005. 8

(21 世纪高校计算机系列规划教程)

ISBN 7-113-06685-2

I . 大… II . 钟… III . 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV . TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 098328 号

书 名：大学计算机基础实验指导

作 者：钟 铭 陈 萍 孙 利 王 伟

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街 8 号）

策划编辑：严晓舟 商其坤

责任编辑：严 力 赵 轩 王 丹

封面制作：白 雪

印 刷：化学工业出版社印刷厂

开 本：787×1092 1/16 印张：13.5 字数：328 千

版 本：2005 年 8 月第 1 版 2005 年 8 月第 1 次印刷

印 数：1~5 000 册

书 号：ISBN 7-113-06685-2/TP · 1606

定 价：21.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。

# 前　　言

随着社会的进步，人类已进入科学技术高速发展的信息时代。计算机作为信息处理的主要工具，已遍布各行各业，它作为一种工具、一种技能逐渐成为衡量人才综合素质的重要标准。因此，学习计算机知识，掌握现代化的办公手段，是当代大学知识结构中必不可少的组成部分。

在高等院校非计算机专业中开设计算机课程，向全体大学生进行计算机教育，目的是在各个专业领域中普及计算机知识，推广计算机应用，使大学生成为既精通本专业知识，又掌握计算机应用技能的复合型人才。对非计算机专业学生来说，学习计算机的目的是为了应用，把计算机作为一种现代工具来掌握。这对实现计算机基础教育的任务和目标，构建计算机基础教育的知识体系结构和课程体系，最终编制出高质量的教材非常重要。

《中国高等院校计算机基础教育课程体系 2004》是“高等院校计算机基础教育改革课题研究组”对国内计算机基础教育进行了全面的总结和系统的研究编制出的指导计算机基础教育改革的重要文件。本教材以《中国高等院校计算机基础教育课程体系 2004》的内容要求为标准，针对不同专业学生对计算机知识的基本需求而编写。在教材的内容组织上，从应用的角度来规划课程和选择内容，强调结合专业、面向应用，同时结合学生的知识结构与特点，并考虑“非零起点”和学生来源的差别，用实例贯穿整个教材，通过实例引导学生举一反三，突出技能训练与网络应用技术，培养学生在信息社会中数字化生存能力、自主学习能力以及在信息社会中的发展能力。整部教材贯穿技术性、应用性与示范性于一体。

全书分为计算机基础知识、中文 Windows 操作系统、文字处理软件 Word、表格处理软件 Excel、幻灯片制作软件 PowerPoint、数据库管理软件 Access 及计算机网络基本知识 7 部分。本教材以计算机应用技术为主，较好地实现了“计算机基础教育面向应用”的宗旨。既兼顾了不同专业需要，又考虑到了信息技术范围宽广、内容丰富、发展迅速的特点。以实训和习题为主要形式，全书分为 7 大模块，每个模块都精心设计有多个实验，涵盖了该模块的所有内容。每个实验后配有若干习题，以引导学生在实践中深入思考。

本书第 1 章、第 2 章由钟铭完成，第 3 章、第 6 章由孙利完成，第 4 章、第 5 章由陈萍完成，第 7 章和模拟试题部分由王伟完成。

由于时间紧迫且编者水平有限，本书不足之处在所难免，敬请各位专家、同行和广大读者不吝指正。

编　者  
2005 年 8 月

# 目 录

<b>第1章 计算机基础知识 .....</b>	<b>1</b>
<b>实验部分 .....</b>	<b>1</b>
<b>实验一 认识计算机硬件系统及其启动方法 .....</b>	<b>1</b>
<b>实验二 键盘与指法 .....</b>	<b>2</b>
<b>习题部分 .....</b>	<b>4</b>
<b>第2章 操作系统 Windows 2000 .....</b>	<b>8</b>
<b>实验部分 .....</b>	<b>8</b>
<b>实验一 Windows 2000 的启动、退出和界面 .....</b>	<b>8</b>
<b>实验二 鼠标操作和开始菜单的使用 .....</b>	<b>10</b>
<b>实验三 Windows 2000 的基本操作方法 .....</b>	<b>13</b>
<b>实验四 “我的电脑”的基本操作 .....</b>	<b>17</b>
<b>实验五 资源管理器的基本操作 .....</b>	<b>19</b>
<b>实验六 Windows 2000 系统设置 .....</b>	<b>25</b>
<b>实验七 Windows 2000 应用程序和附件 .....</b>	<b>28</b>
<b>实验八 中文操作环境与汉字输入法 .....</b>	<b>31</b>
<b>习题部分 .....</b>	<b>32</b>
<b>第3章 文字处理软件 Word .....</b>	<b>53</b>
<b>实验部分 .....</b>	<b>53</b>
<b>实验一 初识 Word .....</b>	<b>53</b>
<b>实验二 建立第一个 Word 文档 .....</b>	<b>55</b>
<b>实验三 文档的编辑 .....</b>	<b>58</b>
<b>实验四 Word 的排版技术 .....</b>	<b>61</b>
<b>实验五 表格制作 .....</b>	<b>69</b>
<b>实验六 图文混排 .....</b>	<b>75</b>
<b>实验七 模板、样式和宏的使用 .....</b>	<b>82</b>
<b>实验八 Word 的综合运用 .....</b>	<b>86</b>
<b>习题部分 .....</b>	<b>87</b>
<b>第4章 电子表格处理软件 Excel .....</b>	<b>108</b>
<b>实验部分 .....</b>	<b>108</b>
<b>实验一 Excel 2000 的启动与退出 .....</b>	<b>108</b>
<b>实验二 Excel 2000 的基本操作 .....</b>	<b>109</b>
<b>实验三 工作表的格式化 .....</b>	<b>113</b>
<b>实验四 工作表的数据处理 .....</b>	<b>117</b>

实验五 图表的建立和格式化.....	121
习题部分 .....	123
<b>第5章 幻灯片制作软件 PowerPoint .....</b>	<b>135</b>
<b>实验部分 .....</b>	<b>135</b>
<b>实验一 PowerPoint 2000 的启动与退出 .....</b>	<b>135</b>
<b>实验二 建立 PowerPoint 演示文稿 .....</b>	<b>136</b>
<b>实验三 制作幻灯片的基本操作 .....</b>	<b>140</b>
<b>实验四 幻灯片的修饰 .....</b>	<b>142</b>
<b>实验五 演示文稿的放映 .....</b>	<b>146</b>
<b>习题部分 .....</b>	<b>148</b>
<b>第6章 数据库管理软件 Access.....</b>	<b>158</b>
<b>实验部分 .....</b>	<b>158</b>
<b>实验一 Access 2000 的启动与退出 .....</b>	<b>158</b>
<b>实验二 Access 2000 表的操作 .....</b>	<b>159</b>
<b>实验三 Access 2000 的查询操作 .....</b>	<b>163</b>
<b>实验四 Access 2000 的窗体操作 .....</b>	<b>166</b>
<b>实验五 Access 2000 的报表操作 .....</b>	<b>167</b>
<b>习题部分 .....</b>	<b>168</b>
<b>第7章 计算机网络与 Internet.....</b>	<b>170</b>
<b>实验部分 .....</b>	<b>170</b>
<b>实验一 使用浏览器 .....</b>	<b>170</b>
<b>实验二 搜索引擎使用 .....</b>	<b>173</b>
<b>实验三 Web 方式的电子邮件收发 .....</b>	<b>175</b>
<b>实验四 使用 FTP 和 BBS 服务 .....</b>	<b>177</b>
<b>习题部分 .....</b>	<b>178</b>
<b>全国大学生计算机等级考试系统使用说明 .....</b>	<b>186</b>
<b>《计算机基础》模拟试题 .....</b>	<b>188</b>
<b>模拟试题 A .....</b>	<b>188</b>
<b>模拟试题 B .....</b>	<b>192</b>
<b>模拟试题 C .....</b>	<b>195</b>
<b>模拟试题 D .....</b>	<b>199</b>
<b>模拟试题 E .....</b>	<b>203</b>
<b>模拟试题参考答案 .....</b>	<b>208</b>

# 第1章 计算机基础知识

**基本要求：**

1. 认识计算机硬件系统。
2. 掌握计算机系统启动方法。
3. 熟悉计算机键盘的分布及标准指法。
4. 掌握一种指法练习软件的使用。

## 实验部分

### 实验一 认识计算机硬件系统及其启动方法

#### 一、实验目的

1. 认识微型计算机硬件系统，并观察其连接。
2. 掌握计算机的开机、关机方法。
3. 掌握计算机系统的启动方法，并观察其启动过程。

#### 二、实验内容及步骤

##### 1. 观察微型计算机硬件系统及其连接

###### 【步骤】

- (1) 观察主机箱内各部件（主板、CPU、内存条、扩充插槽以及各种接口卡）。
- (2) 观察常用外部设备（显示器、打印机、键盘、鼠标、扫描仪等）。
- (3) 观察多媒体计算机的硬件设备（光驱、MIDI合成器、数码相机、数码摄像机等）。
- (4) 观察微机硬件系统的连接（主机与显示器、键盘、鼠标及打印机等的连接）。

##### 2. 开机与启动

###### 【步骤】

- (1) 打开外部设备的开关。
- (2) 打开主机开关。

**说明：** 具体有如下几种关机方法。

(1) 冷启动：即开机启动。按开机顺序，依次打开外设与主机开关，数秒后，屏幕上出现启动画面，然后进入“Windows 登录”对话框。若是 DOS 环境则出现 DOS 提示符（例如 C:\>或 A:\>）。

(2) 热启动：在开机状态，若出现死机现象，可采用热启动的方法使计算机重新装入系统，即同时按下【Ctrl+Alt+Del】组合键，出现对话框，根据提示进行选择，可重新进入 Windows 环境，若为 DOS 环境，则与冷启动完全相同。

(3) 系统复位：按下主机箱上的复位键（“Reset”按钮），也可重新装入系统。当热启动不成功时，可采用此方法。

注意：观察计算机系统的启动过程。

### 3. 关机

#### 【步骤】

- (1) 关闭主机开关。
- (2) 关闭外设开关。

说明：具体有如下几种关机方法。

- (1) Windows 环境下，正常关机的步骤是：单击“开始”→“关闭计算机”→“关闭”。
- (2) 同时按下【Ctrl+Alt+Del】组合键，出现“关闭计算机”对话框，选择“关机”命令。

注意：不要频繁地开机、关机，以免损坏系统。

## 实验二 键盘与指法

### 一、实验目的

1. 熟悉微机标准键盘的布局及各种键的功能。
2. 掌握微机键盘操作的基本指法。
3. 掌握一种指法练习软件的使用。

### 二、实验内容及步骤

#### 1. 键盘键位的分布

键盘分布见图 1-1。

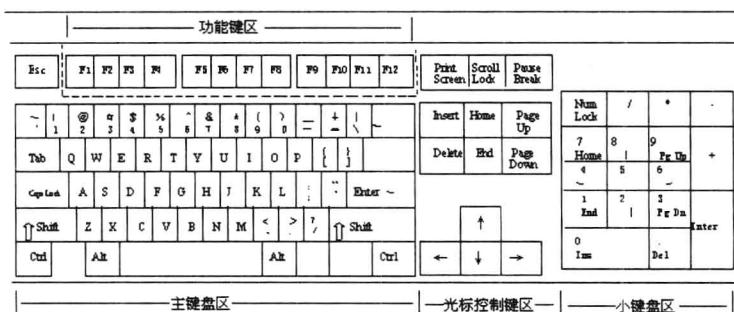


图 1-1 键盘键位分布

#### 2. 键盘操作的基本指法

##### (1) 操作姿势

调整椅子的高度，使得前臂与键盘平行，前臂与后臂成略小于 90°；上身保持端正，并将全身重量置于椅子上；手指自然弯曲成弧形，指端的第一关节与键盘成垂直角度，两手与两前臂成直线，手不要过于向里或向外弯曲。打字时，手腕悬起，手指指肚要轻轻放在字键的正中，两手拇指悬空放在空格键上；此时的手腕和手掌都不能触及键盘或操作台的任何部位。

##### (2) 手指分工

准备打字时，除拇指外的 8 个手指分别放在基准键上，基准键位于键盘的第 3 行，共有 8 个字键，也就是字母 A、S、D、F、J、K、L、分号。“F”键和“J”键的下边缘上都分别

有一个突起，是供左右手定位的。基准键与手指的对应关系是：左手小指按“**A**”，无名指按“**S**”，中指按“**D**”，食指按“**F**”，右手小指按“**；**”，无名指按“**L**”，中指按“**K**”，食指按“**J**”。由于双手的食指都比较灵活，因此它们还要分别多分管“**G**”和“**H**”键。双手的10个手指基本分工如图1-2所示（下面键位的顺序按从左到右排列）。

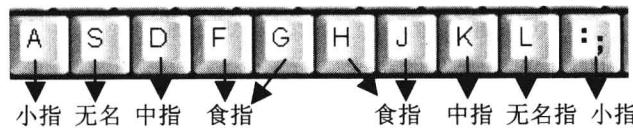


图1-2 手指分工

每个手指除指定的基准键外，还分工管理其他的字键，称为它的范围键，详细分工见图1-3。



图1-3 手指的范围键

### (3) 手指要领及指法技巧

手指按分工放在正确的位置上，击完键后迅速返回原位。食指击键注意角度，小指击键力量保持均匀，数字键采用跳跃式击键。

### 3. “金山打字通”软件的使用

#### (1) 启动“金山打字通”软件

在桌面上找到如图1-4所示的图标后双击（或从“开始”菜单的“程序”菜单中找到“金山打字通”选项并单击），即可启动该软件进行指法练习。



图1-4 “金山打字通”图标

#### (2) 选择功能菜单

启动“金山打字通”后出现主界面，其功能菜单如图1-5所示，选择相应功能菜单进行练习。



图1-5 “金山打字通”功能菜单

#### (3) 要求

利用该软件要求练到英文字符达到90字/分以上，正确率达99%以上。

## 习题部分

### 一、选择题

1. 第一代电子计算机的主要电子器件是（ ）。
  - A. 电子管
  - B. 晶体管
  - C. 集成电路
  - D. 超大规模集成电路
2. 目前，制造计算机所用的电子器件是（ ）。
  - A. 电子管
  - B. 晶体管
  - C. 集成电路
  - D. 超大规模集成电路
3. 一个完整的计算机体系包括（ ）。
  - A. 主机、键盘和显示器
  - B. 计算机与外部设备
  - C. 硬件系统和软件系统
  - D. 系统软件与应用软件
4. 微型计算机中运算器的主要功能是进行（ ）。
  - A. 算术运算
  - B. 逻辑运算
  - C. 算术和逻辑运算
  - D. 初等函数运算
5. 下列设备中，属于输出设备的是（ ）。
  - A. 显示器
  - B. 键盘
  - C. 鼠标
  - D. 微机系统
6. CPU 指的是（ ）。
  - A. 运算器和 CRT
  - B. CRT 和 RAM
  - C. ALU 和控制器
  - D. ALU 和 ROM
7. 通常 IBM-PC 准 16 位微型计算机采用的 CPU 芯片是（ ）。
  - A. 8088
  - B. 80286
  - C. 80486
  - D. 奔腾
8. 通常将微型计算机的运算器、控制器及内存储器称为（ ）。
  - A. CPU
  - B. 微处理器
  - C. 主机
  - D. 微机系统
9. 关于微型计算机知识的叙述正确的是（ ）。
  - A. 外存储器中的信息不能直接进入 CPU 进行处理
  - B. 只有在一台计算机上将软盘格式化以后，它才可在各种计算机上使用
  - C. 软盘驱动器和软盘属于外部设备
  - D. 如果将软磁盘的索引孔用不透光的胶带纸盖住，磁盘上的信息将只能“读”，不能“写”
10. 关于微型计算机的知识正确的叙述是（ ）。
  - A. 键盘是输入设备，打印机是输出设备，它们都是计算机的外部设备
  - B. 当显示器显示键盘输入的字符时，它属于输入设备；当显示器显示程序的运行结果时，它属于输出设备
  - C. 通常的彩色显示器都有 7 种颜色
  - D. 打印机只能打印字符和表格，不能打印图形
11. 在微机的性能指标中，内存储器容量通常是指（ ）。
  - A. ROM 的容量
  - B. RAM 的容量
  - C. ROM 和 RAM 的总和
  - D. CD-ROM 的容量
12. 计算机的内存储器比外存储器（ ）。
  - A. 更便宜
  - B. 存储容量更大

- C. 存储速度快 D. 昂贵但能存储更多信息  
13. 当前微型计算机的存储器可分为( )。  
A. 内存和外存 B. RAM与ROM  
C. 软盘与硬盘 D. 磁盘与磁带  
14. 主存储器有ROM和RAM,计算机突然停电后,存储信息就会丢失的是( )。  
A. 外存储器 B. 只读存储器 C. 磁盘 D. 随机存储器  
15. 通常说16位主存储器容量为640KB,表示主存储器的存储空间有( )。  
A.  $16 \times 1024\text{Byte}$  B.  $160 \times 1024\text{Byte}$  C.  $640 \times 1024\text{Byte}$  D.  $1024 \times 1024\text{Byte}$   
16. 存储器用来存放的信息是( )。  
A. 十进制 B. 二进制 C. 八进制 D. 十六进制  
17. 在微机中,访问速度最快的存储器是( )。  
A. 硬盘 B. 软盘 C. 光盘 D. 内存  
18. 对3.5英寸软盘,移动滑块露出写保护孔( )。  
A. 只能长期保存信息,不能存取信息 B. 能安全地存取信息  
C. 只能读取信息,不能写入信息 D. 只能写入信息,不能读取信息  
19. 速度快、分辨率高的打印机是( )。  
A. 非击打式 B. 激光式 C. 击打式 D. 点阵式  
20. 数字锁定键是( )。  
A. Caps Lock B. Num Lock C. Scroll Lock D. Pause Break  
21. 采用PCI的奔腾微机,其中的PCI是( )。  
A. 产品型号 B. 总线标准 C. 微机系统名称 D. 微处理器型号  
22. 通常将CD-ROM称为( )。  
A. 只读辅助存储器 B. 只读光盘 C. 压缩存储的磁盘 D. 只读光盘驱动器  
23. 显示器的( )越高,显示的图像越清晰。  
A. 对比度 B. 亮度 C. 对比度和亮度 D. 分辨率  
24. 计算机中用来表示存储空间大小的基本容量单位是( )。  
A. 位 B. 字节 C. 千字节 D. 兆字节  
25. 在计算机中,所有信息的存放与处理采用( )。  
A. ASCII码 B. 二进制 C. 十六进制 D. 十进制  
26. 在汉字国标码字符集中,汉字和图形符号的总个数为( )。  
A. 3755 B. 3008 C. 7445 D. 6763  
27. 用十六进制数给某存储器的各个字节编地址,其地址编号是从0000H到FFFFH,则该存储器的容量是( )。  
A. 64KB B. 256KB C. 640KB D. 1MB  
28. 一般操作系统的主要功能是( )。  
A. 对计算机系统的所有资源进行控制和管理  
B. 对汇编语言、高级语言程序进行翻译  
C. 对高级语言程序进行翻译

- D. 对数据文件进行管理
29. 将十进制数 215.6531 转换成二进制数是（ ）。
   
A. 11110010.000111      B. 11101101.110011
   
C. 11010111.101001      D. 11100001.111101
30. 二进制 1110111 转换成十六进制数为（ ）。
   
A. 77      B. D7      C. E7      D. F7
31. 二进制数 10011010 和 00101011 进行逻辑乘运算（即“与”运算）的结果是（ ）。
   
A. 00001010      B. 10111011      C. 11000101      D. 11111111
32. 在计算机内部，数据是以（ ）形式加工、处理和传送的。
   
A. 二进制      B. 八进制      C. 十六进制      D. 十进制
33. 计算机能直接执行的计算机语言是（ ）。
   
A. 汇编语言      B. 机器语言      C. 高级语言      D. 自然语言
34. 计算机能直接识别的程序是（ ）。
   
A. 源程序      B. 机器语言程序
   
C. 汇编语言程序      D. 低级语言程序
35. 电子计算机直接执行的指令一般都包含（①）两个部分，它们在机器内部是以（②）表示的。由这种指令构成的语言也叫做（③）。
   
① A. 数字和文字      B. 操作码和操作对象
   
C. 数字和运算符号      D. 源操作数和目标操作数
   
② A. 进制代码的形式      B. ASCII 码的形式
   
C. 八进制代码的形式      D. 汇编符号的形式
   
③ A. 汇编语言      B. 高级语言      C. 机器语言      D. 自然语言
36. 计算机病毒是指（ ）。
   
A. 带细菌的磁盘      B. 已损坏的磁盘
   
C. 具有破坏性的特制程序      D. 被破坏的程序
37. 下列选项中，哪一项不属于知识产权的特性（ ）。
   
A. 专有性      B. 地域性      C. 时间性      D. 国际性

**二、填空题**

- 当前微机最常用的输入设备有\_\_\_\_\_，输出设备有\_\_\_\_\_。
- 1MB 的存储空间最多能存储\_\_\_\_\_汉字。
- 衡量微机的主要技术指标是\_\_\_\_\_。
- 微机的基本配置包括主机、显示器和\_\_\_\_\_。
- 常用的 3.5 英寸高密度软盘的容量是\_\_\_\_\_。
- 汉字的编码按用途不同分为 3 种，分别是输入码、机内码和\_\_\_\_\_码。
- 将下列十进制数转换成相应的二进制数。

$$(68)_{10} = ( \quad )_2$$

$$(347)_{10} = ( \quad )_2$$

$$(57.685)_{10} = ( \quad )_2$$

8. 将下列二进制数转换成相应的十进制数、八进制数和十六进制数。

$$(101101)_2 = (\quad)_{10} = (\quad)_{10} = (\quad)_{16}$$

$$(11110010)_2 = (\quad)_{10} = (\quad)_{10} = (\quad)_{16}$$

$$(10100.1011)_2 = (\quad)_{10} = (\quad)_{10} = (\quad)_{16}$$

9. 在计算机中，一个字节由\_\_\_\_\_个二进制位组成，一个汉字的内码由\_\_\_\_\_个字节组成。

10. \_\_\_\_\_年发生在美国的莫里斯事件，是一场损失巨大、影响深远的大规模计算机病毒疫情。美国康乃尔大学一年级研究生罗特·莫里斯编写了一个\_\_\_\_\_程序。

11. 编译型语言源程序需经\_\_\_\_\_翻译成目标程序。可重定位的目标程序需要再经过\_\_\_\_\_链接才能生成可执行的程序。

12. \_\_\_\_\_年起我国开始施行《计算机信息系统国际联网保密管理规定》，2月1日开始实施《商业密码管理条例》。

13. “黑客”一词在信息安全范畴内的普遍含意是\_\_\_\_\_。

14. 知识产权是\_\_\_\_\_。

15. \_\_\_\_\_年开始实施《中华人民共和国商标法》及其实施细则；\_\_\_\_\_年开始实施《中华人民共和国专利法》及其实施细则。

### 三、简答题

1. 简述输入输出设备的功能，微机中常用的输入输出设备有哪几种？
2. 主存储器（内存）与辅助存储器（外存）的区别是什么？微机上常用的辅助存储器有哪几种？
3. 描述CPU、存储器的主要性能指标有哪些？简述它们的含义。
4. 计算机软件可分为哪几类？简述各类软件的含义。
5. 什么是程序设计语言？常用的程序设计语言有哪些？
6. 高级语言为什么必须有翻译程序？翻译程序的实现途径有哪两种？
7. 计算机为什么要采用二进制代码和二进制数码？
8. 什么是编码？计算机中常用的信息编码有哪几种？请列出它们的名称。
9. 什么是计算机外码？什么是计算机内码？简述它们之间的区别。

# 第2章 操作系统 Windows 2000

## 基本要求：

1. 掌握 Windows 2000 的主要特点及鼠标的用法。
2. 熟悉 Windows 2000 的启动与关闭，掌握 Windows 2000 的用户工作界面。
3. 熟悉 Windows 2000 窗口的基本组成及操作方法。
4. 掌握资源管理器的使用。
5. 掌握文件和文件夹的各种操作。
6. 掌握在 Windows 2000 下启动应用程序的方法。
7. 掌握 Windows 2000 的系统设置。
8. 熟悉 Windows 2000 附件中的相关工具。
9. 掌握 Windows 2000 下常用中文输入法的使用。

## 实验部分

### 实验一 Windows 2000 的启动、退出和界面

#### 一、实验目的

1. 掌握 Windows 2000 的几种启动方法与退出方法。
2. 熟悉 Windows 2000 的工作界面。

#### 二、实验内容及步骤

##### 1. Windows 2000 正常启动的操作

###### 【步骤】

- (1) 接通电源。
- (2) 如果有多重引导则选择“Microsoft Windows 2000”启动。
- (3) 进入“Windows 2000 登录”对话框时，需要用户输入“用户名”和“密码”。一般情况下，“用户名”可以是任意的；“密码”可以是任意或空值，即可以不输任何值。然后单击“确定”按钮或直接按回车键。

###### 注意：

- (1) 多重引导的选择时，通常使用【↑】键和【↓】键进行。
- (2) 在“Windows 2000 登录”对话框中，如果不知道用户名和密码，按【ESC（取消）】键也可进入 Windows 2000。

##### 2. Windows 2000 安全模式启动的操作

###### 【步骤】

- (1) 打开计算机电源，系统实行自检，屏幕上显示自检信息，当出现“Starting Windows 2000”时，按【F8】键，将出现如下提示信息：

```
Microsoft Windows 2000 Startup Menu
1. Normal
2. Logged(\BOOTLOG.TXT)
3. Safe mode
4. Safe mode with network support
5. Step-by-Step Confirmation
6. Command prompt only
7. Safe mode command prompt only
8. Previous Version fg MS-DOS
Enter a choice:
```

(2) 在“Enter a choice:”后键入数字“3”，按回车键，即可启动 Windows 2000 安全模式，此时屏幕的四周出现安全模式提示符“Safe”。出现“口令”对话框时，键入正确的用户名和口令。单击“确定”按钮，屏幕显示“欢迎”对话框，单击“关闭”按钮，以安全模式进入 Windows 2000。

### 3. Windows 2000 重新启动的操作

#### 【步骤】

(1) 用鼠标单击 Windows 2000 桌面左下角的“开始”按钮，弹出“开始”菜单，单击菜单中的“关闭系统”按钮，弹出“关闭 Windows”对话框，显示关闭选项列表，如图 2-1 所示。



图 2-1 “关闭 Windows”对话框

(2) 从列表中选择“重新启动”选项，再单击“确定”按钮，Windows 2000 即可重新启动。

### 4. Windows 2000 的退出

#### 【步骤】

(1) 用鼠标单击 Windows 2000 桌面左下角的“开始”按钮，弹出“开始”菜单，单击菜单中的“关闭系统”按钮，弹出“关闭 Windows”对话框，显示关闭选项列表，如图 2-1 所示。

(2) 从列表中选择“关机”选项，再单击“确定”按钮，退出 Windows 2000 系统。

### 5. 认识 Windows 2000 的界面

#### 【步骤】

(1) 启动计算机，进入 Windows 2000 系统，熟悉 Windows 2000 的界面组成（桌面、图标、开始菜单、任务栏），如图 2-2 所示。

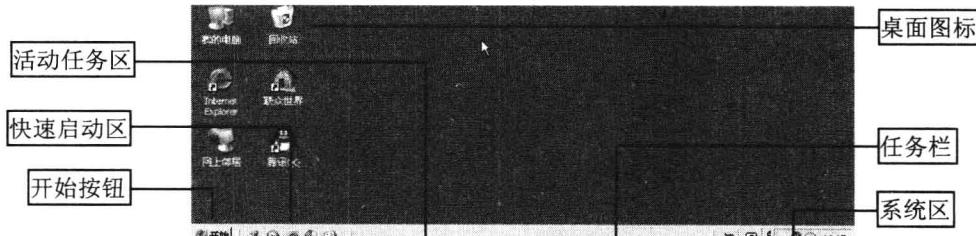


图 2-2 Windows 2000 桌面

### (2) 常用图标

用鼠标双击下列图标，观察其效果：

- “我的电脑”
- “我的文档”
- “回收站”
- “网上邻居”
- “Internet Explorer” 浏览器

### (3) “开始”菜单

单击“开始”按钮，打开“开始”菜单，然后移动鼠标，观察其中包含的内容。

### (4) 任务栏

一般位于桌面最下一行，也可用鼠标拖动到桌面的四周。当打开程序、文档或窗口后，在任务栏上就会出现一个相应的按钮。如果要切换窗口，只需单击该窗口的按钮即可。也可以按【Alt+Tab】或【Alt+Tab+Shift】组合键进行切换。关闭一个窗口后，其按钮也从任务栏上消失。

### (5) “时钟”按钮

图 2-3 是任务栏中称之为“系统托盘”的部分。双击时钟图标会打开“日期和时间属性”对话框，在其中可对日期和时间进行设置。

### (6) “快速启动”按钮

单击“快速启动”中的图标可以运行相对应的程序，如图 2-4 所示。



图 2-3 系统托盘

图 2-4 “快速启动”图标

## 三、实验题目

1. 打开计算机电源，启动 Windows 2000 系统，查看 Windows 2000 桌面的组成。
2. 熟悉 Windows 2000 的界面组成（桌面、图标、开始菜单和任务栏）。
3. 移动鼠标指针到“我的电脑”图标，双击鼠标打开“我的电脑”窗口。
4. 查看“我的电脑”图标的快捷菜单。
5. 用鼠标拖动“我的电脑”图标，改变它在桌面上的位置。
6. 重新启动计算机，通过单步执行启动 Windows 2000 系统，说明该启动方式的作用。
7. 关闭计算机。

## 实验二 鼠标操作和开始菜单的使用

### 一、实验目的

1. 熟悉鼠标的构造及左右键的分工。
2. 熟练掌握鼠标的的基本操作。
3. 熟练掌握“开始”菜单的组成及操作。

### 二、实验内容及步骤

1. 鼠标的单击操作

#### 【步骤】

- (1) 启动计算机，进入 Windows 2000 系统。

(2) 将鼠标指针指向 Windows 2000 桌面上的“我的电脑”图标，单击鼠标左键，该图标随即反白显示。

(3) 将鼠标指针指向“回收站”图标，单击鼠标左键，“我的电脑”图标的反白显示消失，“回收站”图标反白显示。

(4) 将鼠标指针指向“我的电脑”图标，单击鼠标左键，使其反白显示。

(5) 按回车键，打开“我的电脑”窗口。

(6) 将鼠标指针指向“我的电脑”窗口中右上角的“×”图标按钮（即关闭按钮），单击鼠标左键，即可关闭“我的电脑”窗口。

(7) 将鼠标指针移至任务栏上的“开始”按钮，单击鼠标左键，打开“开始”菜单。

(8) 移动鼠标指针至任务栏上的“开始”菜单中的“运行”命令，单击鼠标左键，打开“运行”对话框，如图 2-5 所示。

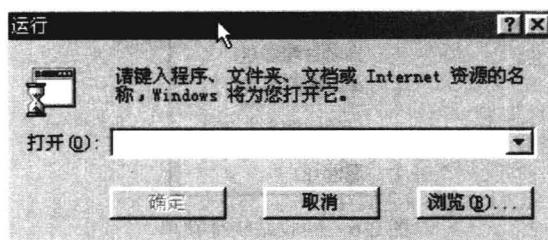


图 2-5 “运行”对话框

(9) 将鼠标指针指向“运行”对话框右上角的“×”图标按钮，单击鼠标左键，关闭“运行”对话框。

## 2. 鼠标的双击操作

### 【步骤】

(1) 启动计算机，进入 Windows 2000 系统

(2) 将鼠标指针指向“我的电脑”图标，双击鼠标左键，打开“我的电脑”窗口。

(3) 将鼠标指针指向“打印机”图标，双击鼠标左键，打开“打印机”窗口。

(4) 将鼠标指针指向“打印机”窗口左上角的控制按钮，双击鼠标左键，则“打印机”窗口被关闭。

(5) 将鼠标指针指向“我的电脑”窗口左上角的控制按钮，双击鼠标左键，则“我的电脑”窗口被关闭。

## 3. 鼠标的拖放操作

### 【步骤】

(1) 打开计算机电源，启动 Windows 2000 系统。

(2) 将鼠标指针指向“我的电脑”图标，按下鼠标左键不放，移动鼠标指针至另一位位置，放开鼠标左键，则“我的电脑”图标被移动到指定位置。

(3) 将鼠标指针指向“回收站”图标，按下键盘上的【Ctrl】键的同时按下鼠标左键，