

实战突击: Java 项目开发案例整合

◎明日科技 白伟明 张振坤 李伟 等编著◎

[Java + Swing+iText+JFreeChart +Hibernate+Spring]



21个实用软件项目，涵盖Java开发的各个应用层面：

三大开发框架：Struts、Spring、Hibernate

四大数据库环境：SQL Server、MySQL、Oracle、Java DB

两大辅助技术：CSS、JavaScript

多种项目类型：图书馆管理系统、酒店管理系统、企业人事管理系统

所有案例来自于真实商用开发中

实战突击: Java 项目开发案例整合

◎明日科技 白伟明 张振坤 李伟 等编著◎

電子工業出版社·

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书以数码照片管理软件、FTP 客户端、电子地图系统、网络五子棋游戏、远程协助系统、决策分析系统、企业内部通信系统、明日电子商城、企业门户新闻网、BBS 论坛、考试管理系统、图书馆管理系统、企业人事管理系统、蓝宇快递打印系统、讯友通信管理系统、开发计划管理系统、编程词典用户管理系统、酒店管理系统、学生成绩管理系统、医药进销存管理系统、企业进销存管理系统等 21 个实际项目开发程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了程序的开发流程。从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库结构、系统开发到系统的编译发行，每一过程都进行了详细的介绍。

本书所附配套光盘提供了书中所有案例的全部源代码，所有源代码都经过精心调试，在 Windows 2000、Windows XP 和 Windows Server 2003 下全部通过，保证能够正常运行。

本书案例涉及行业广泛，实用性非常强。通过对本书的学习，读者可以了解各个行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发；也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

实战突击: Java 项目开发案例整合/明日科技等编著. —北京: 电子工业出版社, 2011.9
ISBN 978-7-121-14111-9

I. ①实… II. ①明… III. ①Java 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 144583 号

策划编辑: 胡辛征

责任编辑: 李云静

特约编辑: 赵树刚

印 刷: 北京东光印刷厂

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 50.25 字数: 1326 千字

印 次: 2011 年 9 月第 1 次印刷

印 数: 4000 册 定价: 89.80 元 (含 DVD 光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

前言



不积跬步，无以至千里；不积小流，无以成江海。

荀子

Java 是 Sun 公司推出的能够跨越多平台的、可移植性很高的一种面向对象的编程语言。自面世以来，Java 凭借其易学易用、功能强大的特点得到了广泛的应用。其强大的跨平台特性使 Java 程序可以运行在任何一个系统平台上，手持电话、商务助理等移动电子产品都可以运行 Java 程序，真正做到“一次编写，到处运行”。Java 可以编写桌面应用程序、Web 应用程序、分布式系统和嵌入式系统应用程序等，这使得它成为应用范围十分广泛的开发语言。

『成书缘由』

熟话说“巧妇难为无米之炊”，作为一名有经验的程序开发人员，都有自己积累的编程资源。在软件开发过程中，他们可以借助编程资源每天写出上万行代码，还可以利用已有的项目资源，迅速完成一个新产品的开发。可以说，编程资源是开发高手的左膀右臂。离开了这些编程资源，开发高手的功力将大大降低。

目前，初学编程者普遍缺乏编程资源，尤其是项目开发资源和项目开发经验。为此，我们编写了本书。本书精选了 21 个实用软件项目，涵盖了本地应用项目和网络应用项目，是进行 Java 项目开发必备的参考书。通过本书，读者不但可以快速提升开发能力和经验，还可以快速组建自己的项目资源库。

『本书内容』

本书分为 4 篇 21 章内容，共计 21 个软件项目。所选项目均来源于开发一线，具有很好的实践价值。本书具体内容如图 1 所示。

第一篇：小型项目篇。这一篇介绍了数码照片管理软件、FTP 客户端、电子地图系统、网络五子棋游戏、远程协助系统、决策分析系统、企业内部通信系统等 7 个项目。

第二篇：中型项目篇。这一篇介绍了明日电子商城、企业门户新闻网、BBS 论坛、考试管理系统、蓝宇快递打印系统、讯友通信管理系统、开发计划管理系统、编程词典用户管理系统、图书馆管理系统等 9 个项目。

第三篇：大型项目篇。这一篇介绍了酒店管理系统、学生成绩管理系统、企业人事

管理系统、医药进销存管理系统、企业进销存管理系统等 5 个项目。

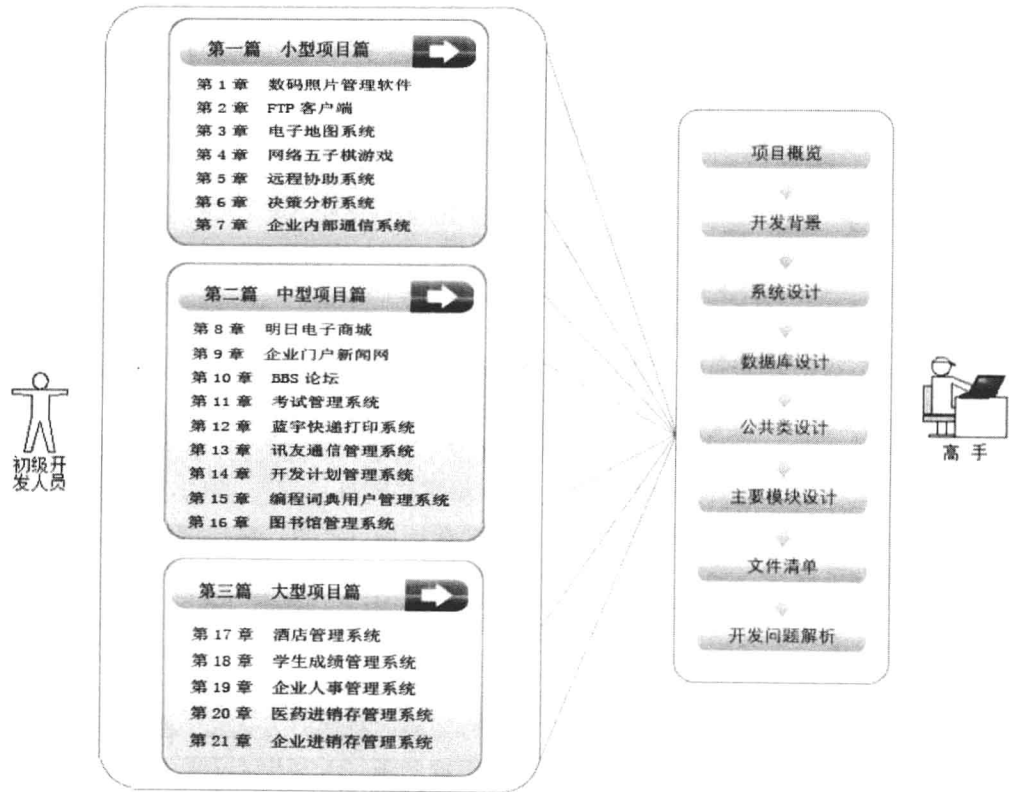


图 1 本书内容结构图

『本书特色』

- ◆ 项目丰富，实用超值。本书精选了 21 个项目，涵盖了项目开发中应用的各方面技术，将这些项目稍加修改，即可形成一个完整的商业系统项目。
- ◆ 易学、易用。本书中的每个项目都提供了关键代码解析（对代码中重要的对象、方法、语句等进行重点介绍），读者在阅读时可以透彻理解相关代码，活学活用。
- ◆ 编码规范，注释详尽。本书程序编码规范，几乎所有代码都提供了详细注释。
- ◆ 提供 15 小时视频录像。本书提供了 15 小时的项目开发视频录像，读者可以边看边学，快速提高实战技能。

『超值 DVD 光盘』

为了帮助读者学习和使用书中的实例，本书附赠 DVD 光盘，光盘中不但提供了书中所有项目的源代码、素材，还提供多个项目的视频开发录像。光盘具体目录如图 2 所

示。为帮助零基础者使用本书，我们精心录制了 15 小时的基础知识学习视频和项目开发过程视频，读者可以根据自身需要选择学习。基础入门学习视频和项目开发视频效果如图 3 所示。

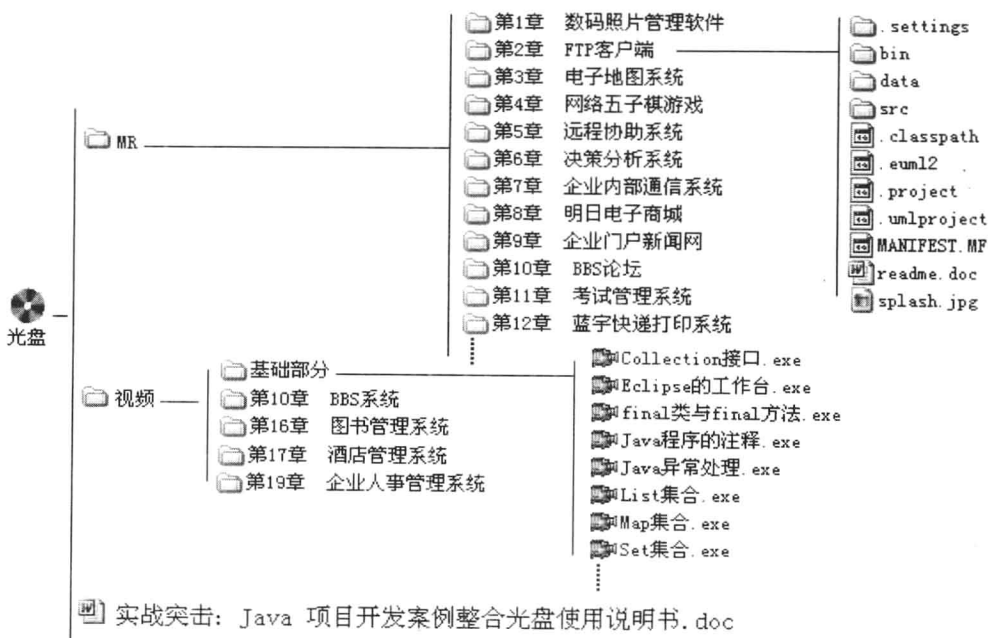


图 2 光盘目录结构图

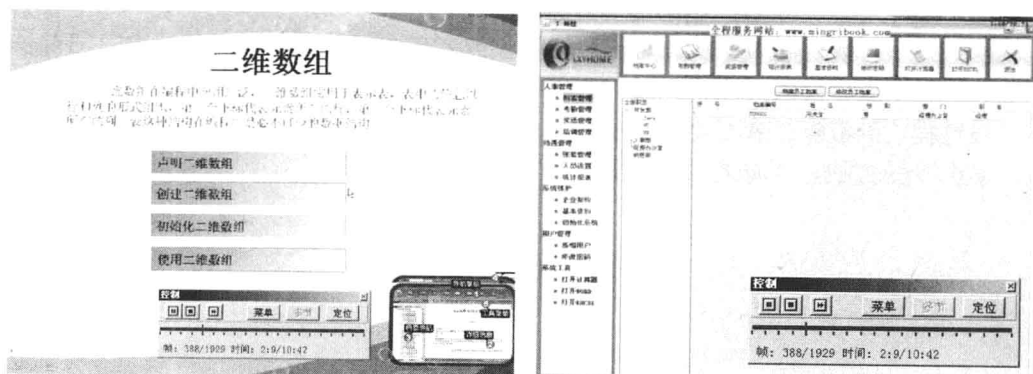


图 3 基础入门学习视频和项目开发过程视频

为方便读者使用，光盘中不但提供了光盘使用说明书，指导读者配置和使用光盘中的源程序，还在每个项目的源程序路径下提供了相应程序的使用说明书，读者可以轻松配置，快速使用。

『本书适用人群』

本书非常适合以下人员阅读：

- ☒ 从事 Java 编程行业的开发人员
- ☒ 即将从事工作岗位的大学毕业生
- ☒ 有一定编程基础，想进一步提高技能的人员
- ☒ 相关培训机构的老师和学员
- ☒ Java 编程爱好者
- ☒ 大、中专院校的老师 and 学生

『学习答疑』

如果您在学习或使用本书的过程中遇到问题或疑惑，可以通过如下方式与我们联系：

- ☒ 服务网站：www.mingribook.com
- ☒ 服务 QQ：200958607
- ☒ 服务信箱：mingrisoft@mingrisoft.com
- ☒ 服务电话：0431-84978981/84978982
- ☒ 学习社区：www.mrbccd.com

我们承诺将在 5 个工作日内给您提供解答。

『本书作者』

本书由明日科技组织编写，参加编写的有白伟明、张振坤、李伟、王国辉、陈丹丹、朱晓、高春艳、王小科、赵会东、李继业、张磊、赛奎春、孙秀梅、潘凯华、刘欣、李慧、杨丽、刘龄龄、陈英、李贺、肖鑫、李鑫等。由于作者水平有限，疏漏和不足之处在所难免，请广大读者朋友批评指正。

软件开发工作是相当复杂的，对于已经做完或者正在做着的开发工作，永远都有一种更好、更聪明或更快的方法来完成它。我们虽然提供了这些项目的开发思路、方法和完整开发过程，但希望读者不要拘泥于这些已提供的方法中，要不断演进并寻找更好的方法，学会享受挑战，并将之看做臻于精熟、成为高手的通道。

明日科技
2011 年 7 月

目 录

第一篇 小型项目篇

第 1 章 数码照片管理软件 (Java Swing+Java DB 实现)	21
1.1 开发背景	22
1.2 系统设计	22
1.2.1 系统目标	22
1.2.2 系统功能结构	23
1.2.3 系统预览	23
1.3 主窗体功能设计	25
1.3.1 主窗体功能概述	25
1.3.2 主窗体技术分析	25
1.3.3 主窗体实现过程	25
1.4 相册树功能设计	26
1.4.1 相册树功能概述	26
1.4.2 相册树技术分析	26
1.4.3 相册树实现过程	28
1.5 照片管理功能设计	31
1.5.1 照片管理功能概述	31
1.5.2 照片管理功能技术分析	31
1.5.3 照片管理功能实现过程	32
1.6 照片展示功能设计	40
1.6.1 照片展示功能概述	40
1.6.2 照片展示功能技术分析	41
1.6.3 照片展示功能实现过程	44
1.7 文件清单	49
1.8 开发问题解析	50
1.9 本章总结	52
第 2 章 FTP 客户端 (Java Swing+FTP 技术实现)	53
2.1 开发背景	54
2.2 系统设计	54
2.2.1 系统目标	54
2.2.2 系统功能结构	54
2.2.3 系统预览	55
2.2.4 业务流程图	56
2.3 主窗体设计	57
2.3.1 主窗体模块概述	57
2.3.2 主窗体技术分析	57
2.3.3 主窗体实现过程	58
2.4 FTP 站点管理模块设计	61
2.4.1 FTP 站点管理模块概述	61
2.4.2 FTP 站点管理技术分析	61
2.4.3 FTP 站点管理模块实现过程	62
2.5 本地模块设计	67
2.5.1 本地模块概述	67
2.5.2 本地模块技术分析	67
2.5.3 本地模块实现过程	68
2.6 服务器模块设计	71
2.6.1 服务器模块概述	71
2.6.2 服务器模块技术分析	71
2.6.3 服务器模块实现过程	72
2.7 传输状态模块设计	78
2.7.1 传输状态模块概述	78
2.7.2 传输状态模块技术分析	78
2.7.3 传输状态模块实现过程	80
2.8 文件清单	85
2.9 本章总结	86

第3章 电子地图系统 (Java Swing+Java DB 实现)	87
3.1 开发背景	88
3.2 系统设计	88
3.2.1 系统目标	88
3.2.2 系统功能结构	88
3.2.3 系统预览	89
3.3 数据库设计	91
3.3.1 数据库概要说明	91
3.3.2 数据库技术分析	92
3.3.3 数据库实现过程	92
3.4 主窗体设计	94
3.4.1 主窗体模块概述	94
3.4.2 主窗体技术分析	95
3.4.3 主窗体实现过程	97
3.5 地图显示模块设计	99
3.5.1 地图显示模块概述	99
3.5.2 地图显示模块技术分析	99
3.5.3 地图显示模块实现过程	100
3.6 地图操作模块设计	103
3.6.1 地图操作模块概述	103
3.6.2 地图操作模块技术分析	104
3.6.3 地图操作模块实现过程	105
3.7 标记维护模块设计	108
3.7.1 标记维护模块概述	108
3.7.2 标记维护模块技术分析	108
3.7.3 标记维护模块实现过程	113
3.8 标记搜索模块设计	118
3.8.1 标记搜索模块概述	118
3.8.2 标记搜索模块技术分析	118
3.8.3 标记搜索模块实现过程	119
3.9 文件清单	123
3.10 本章总结	124
第4章 网络五子棋游戏 (Java Swing+Java 网络技术实现)	125
4.1 开发背景	126
4.2 系统设计	126
4.2.1 系统目标	126
4.2.2 系统功能结构	126
4.2.3 系统预览	127
4.2.4 文件夹组织结构	129
4.2.5 业务流程图	129
4.3 主窗体设计	129
4.3.1 主窗体模块概述	129
4.3.2 主窗体技术分析	130
4.3.3 主窗体实现过程	130
4.4 系统登录模块设计	133
4.4.1 系统登录模块概述	133
4.4.2 系统登录模块技术分析	133
4.4.3 系统登录模块实现过程	134
4.5 棋盘模块设计	136
4.5.1 棋盘模块概述	136
4.5.2 棋盘模块技术分析	136
4.5.3 棋盘模块实现过程	137
4.6 游戏记录模块设计	147
4.6.1 游戏记录概述	147
4.6.2 游戏记录模块技术分析	147
4.6.3 游戏记录模块实现过程	148
4.7 文件清单	150
4.8 开发技巧与难点分析	150
4.8.1 监控网络连接状态	150
4.8.2 游戏回放	151
4.9 本章总结	152
第5章 远程协助系统 (Java Swing+RMI 实现)	153
5.1 开发背景	154
5.2 系统设计	154
5.2.1 系统目标	154
5.2.2 系统功能结构	154
5.2.3 系统预览	154
5.3 主窗体设计	155
5.3.1 主窗体设计概述	155
5.3.2 主窗体技术分析	156
5.3.3 主窗体实现过程	156
5.4 联系人管理模块设计	158
5.4.1 联系人管理模块概述	158
5.4.2 联系人管理模块技术分析	158

5.4.3 联系人管理模块实现过程	159	5.6.1 远程控制模块概述	167
5.5 远程连接模块设计	163	5.6.2 远程控制模块技术分析	167
5.5.1 远程连接模块概述	163	5.6.3 远程控制模块实现过程	168
5.5.2 远程连接模块技术分析	164	5.7 文件清单	173
5.5.3 远程连接模块实现过程	164	5.8 本章总结	173
5.6 远程控制模块设计	167		
第6章 决策分析系统 (iText+ itextasian.jar+JFreeChart+jxl 实现)	174		
6.1 开发背景	175	6.6.2 通过表格统计数据技术 分析	184
6.2 需求分析	175	6.6.3 通过表格统计数据实现 过程	190
6.3 系统设计	175	6.7 通过图形分析数据	193
6.3.1 系统目标	175	6.7.1 通过图形分析数据模块 概述	193
6.3.2 系统功能结构	176	6.7.2 通过图形分析数据技术 分析	193
6.3.3 系统预览	176	6.7.3 通过图形分析数据实现 过程	202
6.4 数据接口	179	6.8 文件清单	206
6.4.1 接口设计	179	6.9 开发问题解析	206
6.4.2 测试数据	180	6.10 本章总结	209
6.5 主窗体设计	181		
6.5.1 主窗体模块概述	181		
6.5.2 主窗体技术分析	182		
6.5.3 主窗体实现过程	182		
6.6 通过表格统计数据	183		
6.6.1 通过表格统计数据模块 概述	183		
第7章 企业内部通信系统 (Java Swing+JavaDB 实现)	210		
7.1 开发背景	211	7.6.2 记录窗体位置	227
7.2 需求分析	211	7.7 系统托盘模块设计	228
7.3 系统设计	211	7.7.1 系统托盘模块概述	228
7.3.1 系统目标	211	7.7.2 系统托盘模块技术分析	228
7.3.2 系统功能结构	211	7.7.3 系统托盘模块实现过程	228
7.3.3 系统预览	212	7.8 系统工具模块设计	230
7.3.4 文件夹组织结构	213	7.8.1 系统工具模块概述	230
7.4 数据库设计	213	7.8.2 系统工具模块技术分析	230
7.4.1 数据库概要说明	213	7.8.3 系统工具模块实现过程	231
7.4.2 数据库概念设计	214	7.9 用户管理模块设计	235
7.4.3 数据库逻辑设计	214	7.9.1 用户管理模块概述	235
7.5 公共模块设计	215	7.9.2 用户管理模块技术分析	235
7.5.1 数据库操作类	215	7.9.3 用户管理模块实现过程	236
7.5.2 系统工具类	219	7.9.4 单元测试	239
7.6 主窗体设计	224	7.10 通信模块设计	241
7.6.1 创建主窗体	224	7.10.1 通信模块概述	241

7.10.2 通信模块技术分析	241	7.12 开发问题解析	
7.10.3 通信模块实现过程	242	7.13 本章总结	246
7.11 文件清单	245		

第二篇 中型项目篇

第8章 明日电子商城 (Spring+Hibernate+SQL Server 2005 实现) 248

8.1 开发背景	249	8.7.2 会员管理模块技术分析	271
8.2 需求分析	249	8.7.3 会员注册的实现过程	271
8.3 系统设计	249	8.7.4 会员登录的实现过程	274
8.3.1 系统目标	249	8.8 购物模块设计	276
8.3.2 系统功能结构	250	8.8.1 购物模块概述	276
8.3.3 系统预览	250	8.8.2 购物模块技术分析	277
8.3.4 构建开发环境	251	8.8.3 购物车的实现过程	278
8.3.5 文件夹组织结构	254	8.8.4 收银台的实现过程	281
8.3.6 业务流程图	255	8.8.5 单元测试	283
8.4 数据库设计	256	8.9 商品管理模块设计	284
8.4.1 数据库概要说明	256	8.9.1 商品管理模块概述	284
8.4.2 数据库概念设计	256	8.9.2 商品管理模块技术分析	286
8.4.3 数据库逻辑设计	257	8.9.3 商品列表的实现过程	286
8.5 网站首页设计	259	8.9.4 商品添加的实现过程	288
8.5.1 首页布局	259	8.9.5 单元测试	290
8.5.2 创建首页控制器	263	8.10 发布与运行	291
8.5.3 配置控制器	263	8.11 文件清单	293
8.6 公共模块设计	265	8.12 开发问题解析	293
8.6.1 编写 Dao 公共类	265	8.12.1 为 Spring 的数据源配置	
8.6.2 配置数据库连接和事务		正确的 URL	294
管理器	267	8.12.2 为 Tiles 指定错误页面	294
8.6.3 配置 Spring 控制器的请求		8.12.3 使用 MyEclipse 生成 Hiber-	
映射	268	nate 实体类和映射文件	295
8.7 会员管理模块设计	270	8.13 本章总结	297
8.7.1 会员管理模块概述	270		

第9章 企业门户新闻网 (JSP+JavaBean+SQL Server 2005 实现) 298

9.1 开发背景	299	9.3.6 业务流程图	304
9.2 需求分析	299	9.4 数据库设计	304
9.3 系统设计	299	9.4.1 数据库概要说明	304
9.3.1 系统目标	299	9.4.2 数据库概念设计	305
9.3.2 系统功能结构	300	9.4.3 数据库逻辑设计	306
9.3.3 系统预览	300	9.5 公共模块设计	307
9.3.4 构建开发环境	301	9.5.1 定义 connsqlserver 类	307
9.3.5 文件夹组织结构	303	9.5.2 创建 Web 应用过滤器	308

9.5.3 构建转码类	309	9.9.2 商品管理模块技术分析	320
9.6 网站首页设计	310	9.9.3 商品管理模块实现过程	321
9.6.1 首页概述	310	9.9.4 单元测试	330
9.6.2 首页技术分析	311	9.10 新闻管理模块设计	330
9.6.3 首页的实现过程	312	9.10.1 新闻管理模块概述	330
9.7 商品介绍模块设计	313	9.10.2 新闻管理模块技术分析	331
9.7.1 商品介绍模块概述	313	9.10.3 新闻管理模块实现过程	332
9.7.2 商品介绍模块技术分析	314	9.11 文件清单	338
9.7.3 商品介绍模块实现过程	314	9.12 开发问题解析	339
9.8 后台登录模块设计	315	9.12.1 页面弹出窗口控制	339
9.8.1 后台登录模块概述	315	9.12.2 FileUpload 组件获取表单中的值	340
9.8.2 后台登录模块技术分析	316	9.12.3 配置全局 Tomcat 连接池	340
9.8.3 后台登录模块实现过程	316	9.12.4 Proxool 连接池	341
9.8.4 单元测试	319	9.13 本章总结	343
9.9 商品管理模块设计	319		
9.9.1 商品管理模块概述	319		
第 10 章 BBS 论坛 (JSP+Struts+MySQL 5 实现) (教学视频: 116 分钟)	344		
10.1 开发背景	345	10.7.1 用户登录概述	363
10.2 需求分析	345	10.7.2 用户登录技术分析	364
10.3 系统设计	345	10.7.3 用户登录实现过程	364
10.3.1 系统目标	345	10.7.4 单元测试	367
10.3.2 系统功能结构	346	10.8 用户注册模块设计	368
10.3.3 系统预览	346	10.8.1 用户注册概述	368
10.3.4 构建开发环境	347	10.8.2 用户注册技术分析	369
10.3.5 文件夹组织结构	348	10.8.3 用户注册实现过程	369
10.3.6 业务流程图	349	10.9 用户发布主题模块设计	374
10.4 数据库设计	349	10.9.1 发布主题概述	374
10.4.1 数据库概要说明	350	10.9.2 发布主题技术分析	375
10.4.2 数据库概念设计	350	10.9.3 发布主题实现过程	375
10.4.3 数据库逻辑设计	351	10.9.4 单元测试	380
10.5 论坛首页设计	352	10.10 后台栏目管理模块设计	382
10.5.1 创建首页视图组件	353	10.10.1 栏目管理概述	382
10.5.2 创建首页配置文件	356	10.10.2 栏目管理技术分析	383
10.5.3 创建首页控制器	356	10.10.3 栏目管理实现过程	383
10.5.4 创建首页业务逻辑类	357	10.11 文件清单	385
10.6 公共模块设计	359	10.12 开发问题解析	386
10.6.1 数据库连接	359	10.12.1 实现一个 ActionForm 对应多个表单	386
10.6.2 配置消息资源文件	361	10.12.2 在 Struts 框架中使用日志	388
10.6.3 创建转码类	363	10.13 本章总结	389
10.7 用户登录模块设计	363		

第 11 章 考试管理系统 (Java Swing+MySQL 实现)	390
11.1 开发背景	391
11.2 需求分析	391
11.3 系统设计	391
11.3.1 系统目标	391
11.3.2 系统功能结构	392
11.3.3 系统预览	392
11.4 数据库设计	393
11.4.1 数据库概要说明	393
11.4.2 数据库概念设计	394
11.4.3 数据库逻辑设计	395
11.5 公共模块设计	397
11.6 系统登录模块设计	398
11.6.1 系统登录模块概述	398
11.6.2 系统登录模块技术分析	398
11.6.3 系统登录模块实现过程	399
11.7 后台管理模块设计	403
11.7.1 后台管理模块概述	403
11.7.2 后台管理模块技术分析	403
11.7.3 后台管理模块实现过程	404
11.8 系统管理模块设计	406
11.8.1 系统管理模块概述	406
11.8.2 系统管理模块技术分析	407
11.8.3 系统管理模块实现过程	407
11.9 题库管理模块设计	412
11.9.1 题库管理模块概述	412
11.9.2 题库管理模块技术分析	412
11.9.3 题库管理模块实现过程	412
11.10 考试模块	415
11.10.1 考试模块概述	415
11.10.2 考试模块技术分析	416
11.10.3 考试模块实现过程	417
11.11 查看模块	424
11.11.1 查看模块概述	424
11.11.2 查看模块技术分析	424
11.11.3 查看模块实现过程	425
11.12 文件清单	425
11.13 开发问题解析	426
11.14 本章总结	427
第 12 章 蓝宇快递打印系统 (Java Swing+SQL Server 2005+打印技术实现)	428
12.1 开发背景	429
12.2 需求分析	429
12.3 系统设计	430
12.3.1 系统目标	430
12.3.2 系统功能结构	430
12.3.3 系统预览	430
12.4 数据库设计	432
12.4.1 数据库概要说明	432
12.4.2 数据库概念设计	432
12.4.3 数据库逻辑设计	432
12.5 公共模块设计	433
12.5.1 公共类 DAO	433
12.5.2 公共类 SaveUserStateTool	434
12.6 系统登录模块设计	434
12.6.1 系统登录模块概述	434
12.6.2 系统登录模块技术分析	435
12.6.3 系统登录模块实现过程	436
12.7 系统主界面模块设计	437
12.7.1 系统主界面模块概述	437
12.7.2 系统主界面模块技术分析	438
12.7.3 系统主界面模块实现过程	438
12.8 添加快递信息模块设计	439
12.8.1 添加快递信息模块概述	439
12.8.2 添加快递信息模块技术分析	440
12.8.3 添加快递信息模块实现过程	440
12.9 修改快递信息模块设计	444
12.9.1 修改快递信息模块概述	444
12.9.2 修改快递信息模块技术分析	444
12.9.3 修改快递信息模块实现过程	444
12.10 打印快递单与打印设置模块设计	448
12.10.1 打印快递单与打印设置模块概述	448
12.10.2 打印快递单与打印设置	

模块技术分析·····	449	12.12.1 修改用户密码窗体模块	
12.10.3 打印快递单与打印设置		概述·····	456
模块实现过程·····	451	12.12.2 修改用户密码窗体模块	
12.11 添加用户窗体模块设计·····	454	技术分析·····	456
12.11.1 添加用户窗体模块概述·····	454	12.12.3 修改用户密码窗体模块	
12.11.2 添加用户窗体模块技术		实现过程·····	456
分析·····	454	12.13 程序调试与错误处理·····	457
12.11.3 添加用户窗体模块实现		12.14 本章总结·····	458
过程·····	454		
12.12 修改用户密码窗体模块设计·····	456		
第 13 章 讯友通信管理系统 (Java Swing+SQL Server 2005 实现) ·····	459		
13.1 开发背景·····	460	13.7.1 添加联系人信息模块概述·····	472
13.2 需求分析·····	460	13.7.2 添加联系人信息模块技术	
13.3 系统设计·····	461	分析·····	473
13.3.1 系统目标·····	461	13.7.3 添加联系人信息模块实现	
13.3.2 系统功能结构·····	462	过程·····	476
13.3.3 系统预览·····	462	13.8 查询和编辑联系人信息模块	
13.4 数据库设计·····	464	设计·····	480
13.4.1 数据库概要说明·····	464	13.8.1 查询和编辑联系人信息	
13.4.2 数据库概念设计·····	464	模块概述·····	480
13.4.3 数据库逻辑设计·····	465	13.8.2 查询和编辑联系人信息	
13.5 公共模块设计·····	466	模块技术分析·····	481
13.5.1 公共类 DAO·····	466	13.8.3 查询和编辑联系人信息模块	
13.5.2 公共类		实现过程·····	481
SaveUserMessage Tool·····	467	13.9 添加分类名称模块设计·····	488
13.5.3 公共类 SaveStateTool·····	468	13.9.1 添加分类名称模块概述·····	488
13.6 系统登录窗体模块设计·····	469	13.9.2 添加分类名称模块技术	
13.6.1 系统登录窗体模块概述·····	469	分析·····	489
13.6.2 系统登录窗体模块技术		13.9.3 添加分类名称模块实现	
分析·····	470	过程·····	490
13.6.3 系统登录窗体模块实现		13.10 程序的开发与调试·····	492
过程·····	471	13.11 本章总结·····	492
13.7 添加联系人信息模块设计·····	472		
第 14 章 开发计划管理系统 (Java Swing+SQL Server 2005 实现) ·····	493		
14.1 开发背景·····	494	14.4 数据库设计·····	498
14.2 需求分析·····	494	14.4.1 数据库概要说明·····	498
14.3 系统设计·····	494	14.4.2 数据库逻辑设计·····	499
14.3.1 系统目标·····	494	14.5 公共模块设计·····	501
14.3.2 系统功能结构·····	495	14.5.1 操作数据库的公共类	
14.3.3 系统预览·····	496	BaseDao·····	501

14.5.2	实体类的编写	502
14.6	系统登录模块设计	503
14.6.1	系统登录模块概述	503
14.6.2	系统登录模块技术分析	503
14.6.3	系统登录模块实现过程	504
14.7	主窗体模块设计	508
14.7.1	主窗体模块概述	508
14.7.2	主窗体模块技术分析	509
14.7.3	主窗体模块实现过程	513
14.8	部门信息管理模块设计	519
14.8.1	部门信息管理模块概述	519
14.8.2	部门信息管理模块技术分析	519
14.8.3	部门信息管理模块实现过程	520

14.9	基本资料模块设计	524
14.9.1	基本资料模块概述	524
14.9.2	基本资料模块技术分析	524
14.9.3	基本资料模块实现过程	525
14.10	图书项目模块设计	527
14.10.1	图书项目模块概述	527
14.10.2	图书项目模块技术分析	528
14.10.3	图书项目模块实现过程	528
14.11	开发问题解析	535
14.11.1	无法使用 JDK 6 以上的 API	535
14.11.2	解除 API 限制的错误	536
14.11.3	无法连接数据库	537
14.12	本章总结	537

第 15 章 编程词典用户管理系统 (Java Swing + SQL Server 2005 实现) 538

15.1	开发背景	539
15.2	需求分析	539
15.3	系统设计	540
15.3.1	系统目标	540
15.3.2	系统功能结构	540
15.3.3	系统预览	540
15.4	数据库设计	542
15.4.1	数据库概要说明	542
15.4.2	数据库概念设计	542
15.4.3	数据库逻辑设计	544
15.5	公共模块设计	545
15.5.1	公共类 DAO	545
15.5.2	公共类 SaveUserStateTool	546
15.6	系统登录模块设计	547
15.6.1	系统登录模块概述	547
15.6.2	系统登录模块技术分析	547
15.6.3	系统登录模块实现过程	548
15.7	系统主窗体模块设计	550
15.7.1	系统主窗体模块概述	550
15.7.2	系统主窗体模块技术分析	550
15.7.3	系统主窗体模块实现过程	551
15.8	添加词典信息模块设计	552
15.8.1	添加词典信息模块概述	552
15.8.2	添加词典信息模块技术分析	552

15.8.3	添加词典信息模块实现过程	552
15.9	添加客户信息模块设计	553
15.9.1	添加客户信息模块概述	553
15.9.2	添加客户信息模块技术分析	554
15.9.3	添加客户信息模块实现过程	554
15.10	词典销售窗体模块设计	555
15.10.1	词典销售窗体模块概述	555
15.10.2	词典销售窗体模块技术分析	556
15.10.3	词典销售窗体模块实现过程	557
15.11	查询统计窗体模块设计	562
15.11.1	查询统计窗体模块概述	562
15.11.2	查询统计窗体模块技术分析	563
15.11.3	查询统计窗体模块实现过程	564
15.12	修改词典销售信息模块设计	566
15.12.1	修改词典销售信息模块概述	566

15.12.2	修改词典销售信息模块技术分析	566	15.14	修改用户密码模块分析	573
15.12.3	修改词典销售信息模块实现过程	568	15.14.1	修改用户密码模块概述	573
15.13	添加用户窗体模块分析	572	15.14.2	修改用户密码模块技术分析	574
15.13.1	添加用户窗体模块概述	572	15.14.3	修改用户密码模块实现过程	574
15.13.2	添加用户窗体模块技术分析	572	15.15	程序调试与错误处理	574
15.13.3	添加用户窗体模块实现过程	573	15.16	本章总结	575

第 16 章 图书馆管理系统 (Java Swing + SQL Server 2005 实现)

(教学视频: 106 分钟)	576	16.7.3	登录模块实现过程	597
16.1	开发背景	577	16.8	图书信息管理模块设计
16.2	需求分析	577	16.8.1	图书信息管理模块概述
16.3	系统设计	577	16.8.2	图书信息管理模块技术分析
16.3.1	系统目标	577	16.8.3	图书信息管理模块实现过程
16.3.2	系统功能结构	578	16.8.4	单元测试
16.3.3	系统预览	578	16.9	图书借阅、归还模块设计
16.3.4	文件夹组织结构	579	16.9.1	图书借阅、归还模块概述
16.3.5	业务流程图	579	16.9.2	图书借阅、归还模块技术分析
16.4	数据库设计	580	16.9.3	图书借阅、归还模块实现过程
16.4.1	数据库概要说明	580	16.9.4	单元测试
16.4.2	数据库概念设计	580	16.10	图书查询模块设计
16.4.3	数据库逻辑设计	581	16.10.1	图书查询模块概述
16.5	公共模块设计	584	16.10.2	图书查询模块技术分析
16.5.1	数据库连接及操作类的编写	584	16.10.3	图书查询模块实现过程
16.5.2	MenuActions 类的编写	586	16.11	文件清单
16.5.3	限制文本框长度类的编写	587	16.12	开发问题解析
16.5.4	描述组合框索引与内容类的编写	588	16.12.1	级联删除
16.5.5	在 JLabel 上添加图片类的编写	590	16.12.2	窗体中单选按钮即时显示
16.6	主窗体设计	590	16.12.3	格式化的文本框
16.6.1	主窗体概述	590	16.13	本章总结
16.6.2	主窗体技术分析	591		
16.6.3	主窗体的实现过程	592		
16.7	登录模块设计	596		
16.7.1	登录模块概述	596		
16.7.2	登录模块技术分析	596		

第三篇 大型项目篇

第 17 章 酒店管理系统 (Java Swing+SQL Server 2005 实现)

(教学视频: 155 分钟) 623

17.1 开发背景	624	17.8 开台签单工作区设计	639
17.2 系统分析	624	17.8.1 开台签单工作区功能概述 ..	639
17.3 系统设计	625	17.8.2 开台签单工作区技术分析 ..	640
17.3.1 系统目标	625	17.8.3 开台签单工作区实现过程 ..	640
17.3.2 系统功能结构	625	17.8.4 单元测试	644
17.3.3 系统预览	625	17.9 自动结账工作区设计	645
17.3.4 文件夹结构设计	627	17.9.1 自动结账工作区功能概述 ..	645
17.3.5 业务流程图	627	17.9.2 自动结账工作区技术分析 ..	645
17.4 数据库设计	627	17.9.3 自动结账工作区实现过程 ..	646
17.4.1 数据库概要说明	628	17.10 结账报表工作区设计	647
17.4.2 数据库概念设计	628	17.10.1 结账报表工作区功能概述	647
17.4.3 数据库逻辑结构设计	629	17.10.2 结账报表工作区技术分析	648
17.5 公共模块设计	630	17.10.3 结账报表工作区实现过程	648
17.5.1 编写数据库连接类	630	17.10.4 单元测试	651
17.5.2 封装常用的操作数据库的方法	631	17.11 后台管理工作区设计	652
17.5.3 自定义表格控件	632	17.11.1 后台管理工作区功能概述	652
17.5.4 编写利用正则表达式验证数据合法性的方法	633	17.11.2 后台管理工作区技术分析	653
17.6 主窗体模块设计	633	17.11.3 后台管理工作区实现过程	653
17.6.1 主窗体模块概述	633	17.11.4 单元测试	659
17.6.2 主窗体模块技术分析	633	17.12 开发技巧与难点分析	659
17.6.3 主窗体模块实现过程	634	17.13 本章小结	661
17.7 用户登录窗口模块设计	635		
17.7.1 用户登录窗口模块概述	635		
17.7.2 用户登录窗口模块技术分析	635		
17.7.3 用户登录窗口模块实现过程	636		

第 18 章 学生成绩管理系统 (Java Swing+SQL Server 2005 实现) 662

18.1 开发背景	663	18.3.2 系统功能结构	664
18.2 系统分析	663	18.3.3 系统预览	664
18.2.1 需求分析	663	18.4 数据库设计	665
18.2.2 可行性分析	663	18.4.1 数据库概要说明	665
18.3 系统设计	663	18.4.2 数据库逻辑设计	665
18.3.1 系统目标	663	18.5 公共模块设计	667
		18.5.1 各种实体类的编写	668