



电脑培训系列教材

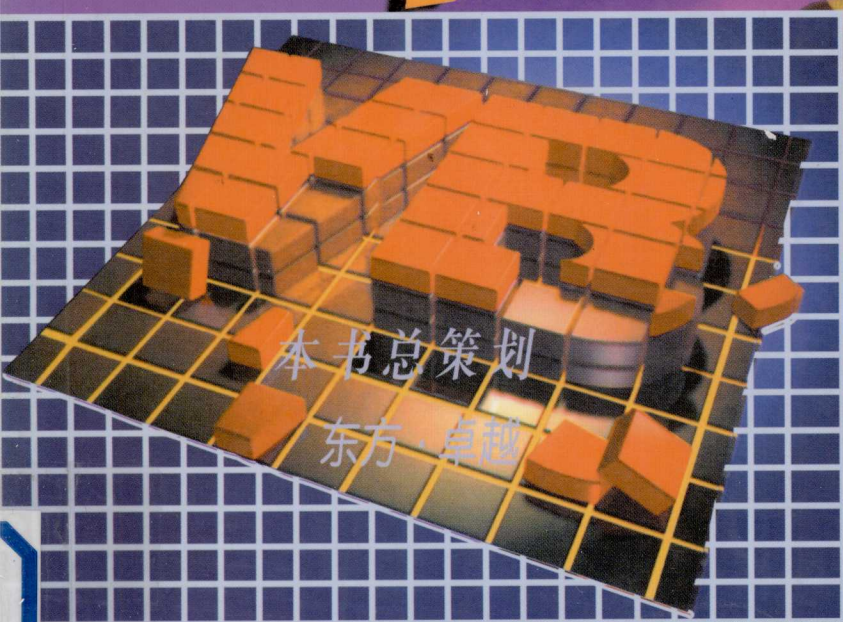
Qingsongxue Visual Basic 6.0

轻松学

Visual Basic 6.0

主编 / 张婕 王兢

Visual basic 6.0



本书总策划

东方·卓越



航空工业出版社



1285795

轻松学 Visual Basic 6.0

主 编 张 婕 王 兢



航空工业出版社

1999

内 容 提 要

本书介绍 Visual Basic 6.0 程序设计技术。首先介绍 Visual Basic 6.0 的基本概念、特征及安装过程,然后详细说明它的开发环境,并用一个应用程序实例带领读者熟悉程序设计的步骤。在本书中还讨论了鼠标和键盘的使用、状态栏和工具栏的编辑。在本书的最后以较多的篇幅介绍各种控件的特性及使用方法,并通过示例使读者掌握 Visual Basic 6.0 的设计技巧,实现应用程序的功能。

本书内容循序渐进,示例新颖,具有代表性,覆盖了 Visual Basic 6.0 版本的基本知识,对初学者有很好的参考价值。

图书在版编目(CIP)数据

轻松学 Visual Basic 6.0/张婕,王兢编. —北京:航空工业出版社,1999. 4
ISBN 7-80134-462-6

I. 轻… II. ①张… ②王… III. BASIC 语言-程序设计
IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 08346 号

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

北京牛山世兴印刷厂

全国各地新华书店经售

1999 年 5 月第 1 版

1999 年 5 月第 1 次印刷

开本: 787×1092

1/16

印张: 13

字数: 308 千字

印数: 1—12000

定价: 19.80 元

本社图书如有缺页、倒页、脱页、残页等情况,请与本社发行部联系,负责调换。联系电话: 82317060 或 64941995

前 言

以往编制 Windows 应用程序往往只局限于高级程序员，而且得使用 C 语言和 Microsoft 的软件开发工具(SDK)。由于难以捉摸的语法规则，难以调试的代码和难以忍受的常量定义，使编程工作成为一种非常耗时的负担。而 Visual Basic 的推出解决了上述难题，使人们从大量重复繁琐的代码中解脱出来，使程序设计人员的精力集中于程序的功能，而不是程序的界面。在 Visual Basic 中，如果需要生成一个窗口，只需简单地在屏幕上画它就行了。只要用工具箱就可以把所需的文本框、命令按钮或其他标准控件放到窗口中去。大小和所在的屏幕位置可以任意调节，再增加几行编码让程序工作就可以了。与令人头疼的编程相比，这样生成 Windows 应用程序变得省力，甚至十分有趣，也赋予了程序员更大的权力。

本书适于 Visual Basic 的初学者阅读，其中介绍了 Visual Basic 的安装方法、开发环境、编程语言和基本控件，并通过实例，引导读者熟悉编程过程，掌握控件性质，并学会使用 Visual Basic 编制一些实用的 Windows 应用程序。

学习一门编程语言的过程是艰辛而有趣的，这本书会带领你走出最初的几步，体会到 Visual Basic 的强大功能及它所能实现的风格各异的应用程序。在亲自实践过后，你也会成为一个 Windows 的编程人员，并体会到其中的无穷乐趣。

本书由张婕、王兢主编，参加编写工作的还有王永辉、李涛、张雁芳、赵琳、孙浩、周坤、张方、刘群等。由于编写时间比较仓促，加之编者水平有限，书中错误和不足之处在所难免，恳请广大读者予以批评指正。

编 者

1999 年 3 月

目 录

第 1 章	Visual Basic 6.0 入门	1
1.1	安装 Visual Basic 6.0	1
1.1.1	硬件和系统需求	2
1.1.2	安装 Visual Basic 6.0	2
1.2	启动 Visual Basic 6.0	4
1.3	Visual Basic 6.0 与其他编程语言的区别	4
1.3.1	Windows 的工作方式: 窗口、事件和消息	4
1.3.2	事件驱动模型	5
1.3.3	交互式开发	5
1.4	使用 Visual Basic 6.0	6
第 2 章	Visual Basic 6.0 的用户环境	8
2.1	Visual Basic 6.0 集成开发环境	8
2.1.1	标题栏	9
2.1.2	菜单条	9
2.1.3	上下文菜单	11
2.1.4	工具栏	11
2.1.5	工具箱	13
2.1.6	工程资源管理器窗口	14
2.1.7	属性窗口	15
2.1.8	对象浏览器	16
2.1.9	窗体设计器	16
2.1.10	窗体布局窗口	16
2.1.11	其他	17
2.2	文件菜单	17
2.3	编辑菜单	20
2.4	视图菜单	26
2.5	工程菜单	28
2.6	运行菜单	30
2.7	工具菜单	31
2.8	外接程序菜单	32

第 3 章	环境的设置和控件的操作	34
3.1	环境的设置	34
3.1.1	SDI 或 MDI 界面	34
3.1.2	“Editor”标签	34
3.1.3	“Editor Format”标签	36
3.1.4	“General”标签	36
3.1.5	“Docking (可连接)” 标签	37
3.1.6	“Environment (环境)” 标签	38
3.1.7	“Advanced (高级)” 标签	39
3.2	控件的操作	40
3.2.1	控件的建立	40
3.2.2	调整控件的位置与大小	41
3.2.3	同时操作多个控件	41
3.2.4	锁定控件	42
3.2.5	打开程序代码窗口	43
3.2.6	删除控件	43
3.2.7	添加控件	43
第 4 章	创建 Visual Basic 6.0 应用程序	45
4.1	启动一个新工程	45
4.2	工具箱	46
4.2.1	工具箱	47
4.2.2	工具箱的选项卡	48
4.3	设计用户界面	49
4.3.1	设置窗体属性	49
4.3.2	设置窗体的颜色属性	57
4.3.3	向窗体添加控件	60
4.3.4	调整窗体中的控件	60
4.4	文本框与命令按钮属性	63
4.4.1	文本框属性	63
4.4.2	命令按钮属性	65
4.5	编写代码	67
4.5.1	Code 窗口	68
4.5.2	添加代码	69
4.6	保存工作	69
4.6.1	自动保存	70
4.6.2	保存工作	70

4.7	生成独立的 Windows 程序.....	71
4.8	Visual Basic 6.0 程序设计的一般过程.....	71
4.9	Visual Basic 应用程序中的菜单.....	72
4.9.1	菜单编辑器.....	72
4.9.2	为应用程序增加菜单.....	74
4.9.3	命名菜单选项.....	75
4.9.4	增加下拉菜单项.....	77
第 5 章	Visual Basic 6.0 语言的基本知识.....	81
5.1	编写代码的基础.....	81
5.1.1	代码模块及代码编辑器.....	81
5.1.2	调节单行语句、多行语句及添加注释.....	82
5.2	常量与变量.....	82
5.2.1	Visual Basic 6.0 的数据类型.....	82
5.2.2	变量.....	83
5.2.3	常量.....	88
5.3	运算符.....	89
5.3.1	算术运算符.....	89
5.3.2	关系运算符.....	90
5.3.3	逻辑运算符.....	90
5.4	基本语句.....	92
5.4.1	顺序语句.....	92
5.4.2	条件语句.....	92
5.4.3	循环语句.....	94
5.4.4	转移语句.....	96
5.5	数 组.....	97
5.5.1	静态数组.....	97
5.5.2	动态数组.....	99
5.6	集 合.....	99
5.7	子程序和函数.....	102
5.7.1	子过程.....	102
5.7.2	函数过程.....	103
5.7.3	创建及调用过程.....	110
5.8	对象.....	115
5.8.1	使用对象.....	116
5.8.2	面向对象程序设计初步.....	123
5.9	VB 的数据库基础.....	131
5.10	动态链接库 (DLL).....	137

5.10.1	DLL 概述.....	137
5.10.2	在 VB 应用程序中调用 DLL 函数.....	138
第 6 章 Visual Basic 中的控件.....		143
6.1	Visual Basic 控件的分类.....	143
6.1.1	控件类别.....	143
6.1.2	内部控件.....	144
6.1.3	ActiveX 控件.....	145
6.2	Visual Basic 控件的缺省属性.....	146
6.3	控件的一些公共属性.....	147
6.4	图片框与图像控件.....	149
6.4.1	支持的图形格式.....	150
6.4.2	“PictureBox & Image”的应用程序.....	150
6.4.3	控件的特性介绍.....	152
6.4.4	Visual Basic 的坐标系统.....	155
6.4.5	绘图方法.....	157
6.4.6	“Picture & Image”应用程序的代码部分.....	160
6.5	OptionButton 与 CheckBox 控件.....	162
6.5.1	创建选项按钮组.....	163
6.5.2	属 性.....	163
6.5.3	事 件.....	164
6.6	组合框(ComBox)与列表框(ListBox)控件.....	165
6.6.1	列表框.....	165
6.6.2	创建应用程序的用户界面.....	169
6.6.3	“ComBox & ListBox”应用程序.....	169
6.6.4	组合框.....	170
6.6.5	示例程序中的代码.....	171
6.6.6	ActiveX 控件类型中的列表框和组合框.....	172
6.7	水平滚动条和垂直滚动条.....	172
6.7.1	滚动条的属性.....	173
6.7.2	滚动条的事件.....	173
6.7.3	“ScrollBar”应用程序.....	174
6.7.4	创建应用程序的用户界面.....	174
6.7.5	示例程序中的代码.....	174
6.8	计时器.....	176
6.8.1	属 性.....	176
6.8.2	示 例.....	176
6.9	文件系统的控件.....	178

6.9.1	文件列表框.....	179
6.9.2	目录列表框.....	181
6.9.3	驱动器列表框.....	183
6.9.4	使用组合的系统文件控件	183
6.10	使用对话框.....	186
6.10.1	对话框类型.....	187
6.10.2	预定义对话框.....	188
6.10.3	其他常用对话框.....	192

第1章 Visual Basic 6.0 入门

“Visual”可直译为“可视化的”，在这里指的是开发图形用户界面(GUI)的方法。利用 Visual Basic 编程，不需编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，而只要把预先建立的对象拖放到屏幕上的一点即可。

“Basic”指的是 BASIC(Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code)语言，一种在计算技术发展历史上应用得最为广泛的语言。Visual Basic 6.0 在原有 BASIC 语言的基础上进一步发展，至今包含了数百条语句、函数及关键词，其中很多和 Windows GUI 有直接关系。专业人员可以用 Visual Basic 6.0 实现其他任何 Windows 编程语言的功能，而初学者只要掌握几个关键词就可以建立实用的应用程序。

从个人或小组使用的小工具，到大型企业应用系统，甚至 Internet 应用程序，都可以用 Visual Basic 6.0 来开发。Visual Basic 6.0 主要有以下一些特点：

- 数据访问特性允许访问包括 Microsoft SQL Server 和其他企业数据库在内的大部分数据库格式，可建立与数据库有关的应用程序。
- 有了 ActiveX 技术就可使用其他应用程序提供的功能，例如 Microsoft Word 字处理器、Microsoft Excel 电子数据表及其他 Windows 应用程序提供的功能。ActiveX 控件是 Visual Basic 6.0 工具箱的扩充部分，它特有的方法和属性大大增加了 VB 程序员的编程能力和灵活性。
- 针对 Internet 的功能。在 VB 6.0 的专业版和企业版中增加了大量开发 Internet 应用的新内容。例如 VB 6.0 提供了从开发环境中访问 Web、Internet 传输控件、Winsock 控件、超链接定位、异步下载、Internet 部件下载等有关 Internet 特征。
- 已完成的应用程序是真正的.exe文件，共用可自由发布的动态链接库(DLL)。由于 Visual Basic 6.0 是解释执行的，编译后生成的不是计算机的机器代码，而是伪代码（也就是 P-code）。在运行的时候，VB 将每一句伪代码转换成机器代码，这样才能执行。虽然伪代码的兼容性较好，可在不同的操作平台上执行。但由于它毕竟不是机器代码，执行时有一个转换的过程，所以执行速度就将减慢。但在 VB 6.0 专业版或企业版中，既可以将代码编译成标准的 VB 伪代码格式，也可以编译成机器代码的格式。如果将程序直接编译成机器代码的格式，就取消了伪代码这一中间步骤，可大大提高程序的执行速度。

1.1 安装 Visual Basic 6.0

在使用 Visual Basic 6.0 之前，必须首先安装 Visual Basic 6.0。要安装 Visual Basic 6.0，就必须确认计算机满足最低安装要求，安装前阅读一下安装盘根目录下的 Readme 文件是有益的。

1.1.1 硬件和系统需求

为运行 Visual Basic 6.0，必须在计算机上安装相应的硬件和软件系统。这些系统要求包括：

- Microsoft Windows NT 3.51 或更新版本，或 Microsoft Windows 95（98）。
- 80486或更高微处理器。
- 如果是全安装，则至少需要50 MB的硬盘空间。
- 一个CD-ROM驱动器。
- Microsoft Windows支持的VGA或分辨率更高的显示器。
- 至少16 MB RAM。
- 鼠标或其他定点设备。

1.1.2 安装 Visual Basic 6.0

针对不同的程序开发需要和不同水平的程序开发人员，Visual Basic 6.0 有三种版本：

- Visual Basic 6.0 学习版

Visual Basic 6.0 的学习版是针对 Visual Basic 6.0 的初学者而设计的，作为 Visual Basic 6.0 的入门版本，它包含创建 Windows 基本应用程序所需的全部工具和控件，应用方便快捷，易学易用，是 Visual Basic 6.0 初学者的最好选择。

- Visual Basic 6.0专业版

Visual Basic 6.0的专业版是针对具有一定计算机基础和编程能力的计算机专家而设计的。作为Visual Basic 6.0的功能及控件更加全面的版本，Visual Basic 6.0的专业版为用户提供了ActiveX和Internet控件等高级开发工具，可生成动态的Web页面，方便地进行网络编程。

- Visual Basic 6.0企业版

Visual Basic 6.0 的企业版是 Visual Basic 6.0 的最高版本，是针对大型程序的分组编程所设计的，它涵盖了专业版的所有特性和功能，并在此基础上添加了自动化管理器、数据库管理工具以及 Visual SourceSafe 等工具。适用于大型分布式应用程序的编程人员使用。

在安装之前，应先阅读 Visual Basic 6.0 CD 盘上所带有的 Readme 文件，该文件中介绍了安装 Visual Basic 6.0 的信息，可以帮助用户进行安装。（注意：在安装 Visual Basic 6.0 前应先安装 IE4.01 以上版本，否则不能完成安装过程。）

Visual Basic 6.0 的安装盘内包含有自动安装程序，在 CD-ROM 驱动器中插入 CD 盘后，用户可根据自己不同需要进行安装选择。缺省情况下，Visual Basic 6.0 安装到下列目录：\Program Files\DevStudio\VB。

- 初次安装 VB 6.0 可遵循以下步骤：

(1) 将 VB 6.0 的安装光盘放入 CD-ROM。

(2) 在 Windows 95 或 Windows NT 环境中运行光盘上的可执行程序 setup.exe, 程序运行之后将显示安装界面。单击“安装 Visual Basic 6.0”选项进行安装。

(3) 在进入 VB 6.0 的安装程序之后, 首先将看到一份《最终用户许可协议》。获得用户同意后, 安装程序将提示输入用户的姓名、单位和 CD-KEY, 并在 CD-KEY 匹配正确后, 再选择安装 VB 6.0 的驱动器和文件夹。

(4) 在进行以上的步骤之后, 安装程序将提示有三种安装方式: Typical (典型安装)、Compact (最小安装)和 Custom (自定义安装)。从操作上看, 典型安装和最小安装相对要简单一些; 但自定义安装可以使用户根据自己的需要来安装组件。在这里只介绍自定义安装。(如果选择了典型安装或最小安装, 则直接转向下一步。)单击“Custom (自定义安装)”按钮, 安装程序将显示一个对话框, 列出 VB 6.0 可以安装的所有的组件名称。可以使用鼠标选中或清除“选项”中的复选框来设定要安装的组件, 这时在对话框的下方将提示安装所占用的磁盘空间; 还可使用“Select All (全部选中)”按钮安装 VB 6.0 的所有的组件。

(5) 确定所选的组件后, 单击“Continue (继续)”按钮, 再设定 VB 6.0 的程序组, 然后就可以开始安装了。

(6) 安装完毕, 系统提示重新启动 Windows。

这样, 就完成了第一次 VB 6.0 的安装。

在安装时, 为了节省磁盘空间, 可选取自己所需的控件, 当已有控件不满足应用程序的需要时, 还可以再次启动安装程序, 添加或删除所需或多余控件。在这种情况下, 也可通过使用 VB 6.0 的安装程序来达到目的。

具体过程如下:

1. 将 VB 6.0 的安装光盘放入 CD-ROM。

2. 在 Windows 95 或 Windows NT 中用鼠标单击“开始”按钮, 选择“设置”中的“控制面板”。

3. 双击“控制面板”中的“添加/删除程序”图标。

4. 在出现的“添加/删除程序属性”对话框中, 选择其中的 Visual Basic 6.0 选项, 然后单击“添加/删除”按钮。

在随后显示的对话框中共有三个选项:

- “Add/Remove (添加/删除)”——可以单击该按钮来添加新的组件或删除原来安装过的组件;

- “Reinstall (重新安装)”——可以单击该按钮来按照原来的设置重新安装 VB 6.0;

- “Remove All (全部删除)”——可以单击该按钮, 将原来安装过的 VB 6.0 从系统中全部删除。

(1) 单击“Add/Remove (添加/删除)”按钮, 然后会弹出一个“Microsoft Visual Basic 6.0 维护”对话框。用户可根据自己的需要来选中或清除组件的复选框, 并单击“继续”按

钮。如果原来的设置发生改变，安装程序将对新设置进行添加或删除。

(2) 安装完毕，系统提示重新启动 Windows。

1.2 启动 Visual Basic 6.0

在 Windows 95 或 Windows 98 下运行 Visual Basic 6.0 最简单的方法是利用“开始”按钮上的“程序”选项（安装程序自动将它加到“程序”选项）。用户可能会看到如图 1.1 所示的画面。在本画面中，用户选择 Microsoft Visual Basic 6.0，在弹出的子菜单中单击 Visual Studio 6.0，用户就可以启动 Visual Basic 6.0。

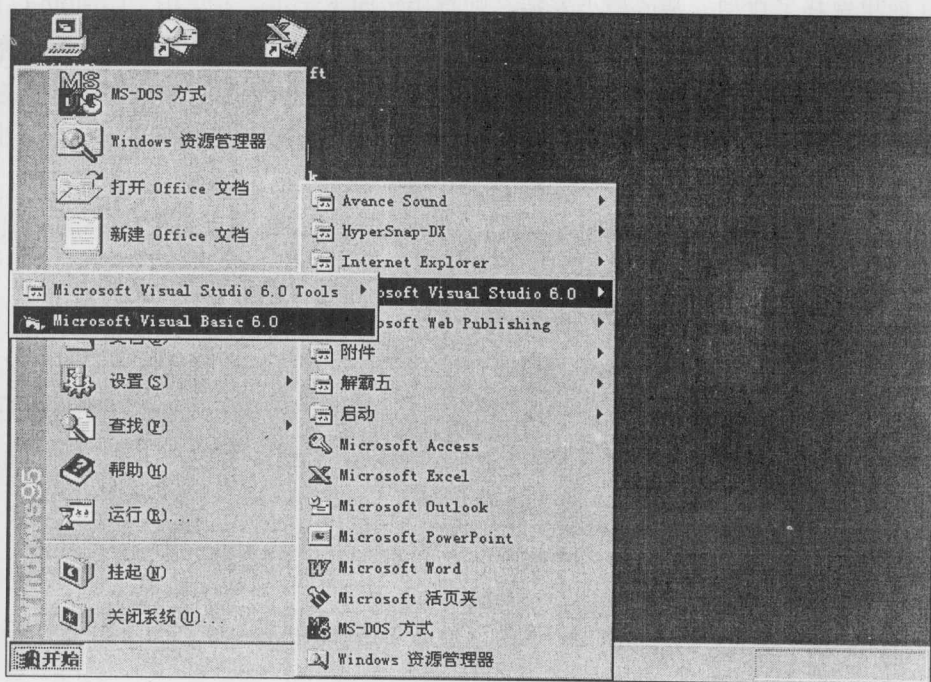


图 1.1 Windows 98 下典型的开始按钮列表

1.3 Visual Basic 6.0 与其他编程语言的区别

为了理解应用程序开发过程，先要理解 Visual Basic 6.0 创建应用程序的一些关键概念。如果不熟悉 Windows 编程，就需要了解在 Windows 环境下编程与在其他环境下编程的一些根本性的区别。

1.3.1 Windows 的工作方式：窗口、事件和消息

为了理解应用程序开发过程，先要了解某些 Windows 的工作机制。简单地讲就是三

个关键的概念：窗口、事件和消息。

不妨简单地将窗口看作带有边界的矩形区域。也许您已经了解了几种不同类型的窗口：如 Windows 95 的“资源管理器”窗口、文字处理程序中的文档窗口或者弹出提示有约会信息的对话框。除了这些最普通的窗口外，实际上还有许多其他类型的窗口：命令按钮是一个窗口，图标、文本框、选项按钮和菜单条也都是窗口。

Microsoft Windows 操作系统通过给每一个窗口指定一个唯一的标识号（窗口句柄或 hand）来管理所有的窗口。操作系统连续地监视每一个窗口的活动或事件的信号。事件可以通过诸如单击鼠标或按下按键的操作而产生，也可以通过程序的控制而产生，甚至可以由另一个窗口的操作而产生。

每发生一次事件，将引发一条消息发送至操作系统。操作系统处理该消息并广播给其他窗口。然后，每一个窗口才能根据自身处理该条消息的指令而采取适当的操作（例如，当窗口解除了其他窗口的覆盖时，重显自身窗口）。

可以想像，处理各种窗口、事件和消息的所有可能的组合将有惊人的工作量。幸运的是，Visual Basic 6.0 使你摆脱了所有的低层消息处理。许多消息由 Visual Basic 6.0 自动处理了，其他的作为事件过程由编程者自行处理。这样可以快速创建强大的应用程序而毋需涉及不必要的细节。

1.3.2 事件驱动模型

在传统的或“过程化”的应用程序中，应用程序自身控制了执行哪一部分代码和按何种顺序执行代码。从第一行代码执行程序并按应用程序中预定的路径执行，必要时调用过程。

在事件驱动的应用程序中，代码不是按照预定的路径执行——而是在响应不同的事件时执行不同的代码段。事件可以由用户操作触发，也可以由来自操作系统或其他应用程序的消息触发，甚至可由应用程序本身的消息触发。这些事件的顺序决定了代码执行的顺序，因此应用程序每次运行时所经过的代码路径都是不同的。

因为事件的顺序是无法预测的，所以在代码中必须对执行时的“各种状态”作一定的假设。当作出某些假设时（例如，假设在运行处理某一输入字段的过程之前，该输入字段必须包含确定的值），应该组织好应用程序的结构，以确保该假设始终有效。

在代码执行中也可以触发事件。例如，在程序中改变文本框中的文本将引发文本框的 Change 事件。如果 Change 事件中包含有代码，则将导致该代码的执行。如果原来假设该事件仅能由用户的交互操作所触发，则可能会产生意料之外的结果。正因为这一原因，所以在设计应用程序时理解事件驱动模型并牢记在心是非常重要的。

1.3.3 交互式开发

传统的应用程序开发过程可以分为三个明显的步骤：编码、编译和测试代码。但是 Visual Basic 6.0 与传统的语言不同，它使用交互式方法开发应用程序，使三个步骤之间不再有明显的界限。

在大多数语言里，如果编写代码时发生了错误，则在编译应用程序时该错误就会被

编译器捕获。此时必须查找并改正该错误，然后再次进行编译，对每一个发现的错误都要重复这样的过程。Visual Basic 6.0在编程者输入代码时便进行解释，即时捕获并突出显示大多数语法或拼写错误。看起来就像一位专家在监视代码的输入。

除即时捕获错误以外，Visual Basic 6.0 也在输入代码时部分地编译该代码。当准备运行和测试应用程序时，只需极短时间即可完成编译。如果编译器发现了错误，则将错误突出显示于代码中。这时可以更正错误并继续编译，而不需从头开始。

由于Visual Basic 6.0的交互特性，在开发应用程序时，你自己正频繁地运行着你的应用程序。通过这种方式，代码运行的效果可以在开发时进行测试，而不必等到编译完成以后。

1.4 使用 Visual Basic 6.0

在本节中，读者将会学到创建最简单的Windows应用程序，即一个带有最大化、最小化以及退出按钮的尺寸可变的窗口的程序。尽管这个程序十分简单，而且也做不了什么工作，但是执行下列步骤是使读者了解Visual Basic 6.0的一个有益的方法。

当用户运行Visual Basic 6.0时，看到的初始屏幕如图1.2所示，在下一章中将详细介绍Visual Basic 6.0的使用界面。在图1.2所示屏幕中间的空白窗口上有均匀分布的网格点，这是用户要定制的窗体，用户可以使用这些网格来对齐控件，比如在屏幕上对齐命令按钮或列表框。当用户运行自己的项目程序，或经编译后脱离Visual Basic 6.0开发环境而独立运行时，该窗体就成了用户所看到的窗口。

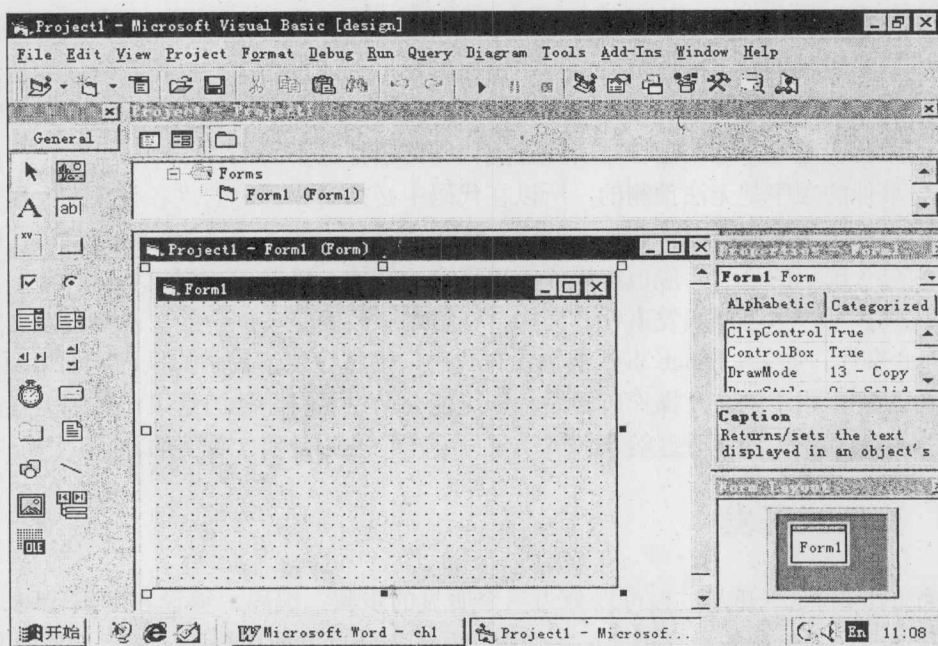


图 1.2 Visual Basic 6.0 的初始屏幕

在空白窗体的顶部是带有标题的标题栏，现在，该窗体的标题是 Form1，它是当用户启动一个新项目工作时，Visual Basic 6.0 为窗体提供的缺省标题名。

图 1.2 中 Form1 窗口的左边是工具箱，这里有各种用户可以放置在窗体上的控件。控件是指用户设计的窗口中所使用的各种对象。图中的另一个窗口是属性窗口，用户可以利用它来定制窗体以及各种各样放置到窗体上的控件。

Form1 主窗体是用户放置控件的窗体，在许多 Visual Basic 6.0 应用程序中，用户完成设计时，窗体的尺寸和位置就是用户在运行该程序时所看到的尺寸和形状，但 Visual Basic 6.0 允许用户在运行该程序时调整窗体的大小和位置，实际上，Visual Basic 6.0 的基本特性就是能够根据用户要求对对象进行动态调整。

可以采用所有 Microsoft Windows 应用程序都采用的方法来重新改变窗体的大小，这就是首先在窗体中单击来激活该窗体，然后再将鼠标移到窗体边框的任意位置，此时，鼠标光标会变为双箭头状。在该处，用户可以拖动窗体来改变它的尺寸和形状。同时，用户可以在标题栏中任意位置单击鼠标并拖动窗口到新的位置从而移动窗体。窗体的尺寸和位置是 Visual Basic 6.0 里诸多被称为窗体属性中的两个例子。

按 F5 键来运行该项目或从 Run（运行）菜单上选择 Start（启动）运行该项目，此时用户所看到的都是在设计时的窗体，有着相同的尺寸、形状和位置的外观一般化的 Windows 窗口，它大小尺寸可变，有控制框，以及最大化、最小化和退出按钮。

要返回到开发环境，可以按 ALT+F4，或双击控制框，也可以单击退出按钮。

第2章 Visual Basic 6.0 的用户环境

本章介绍如何使用构成 Visual Basic 6.0 用户环境的各种菜单命令及工具按钮。面对 Visual Basic 6.0 的强大功能、丰富的工具和详细的菜单，用户很容易不知所措，本章将为用户介绍 Visual Basic 6.0 的用户环境，帮助用户克服难关。结束本章学习之后，用户就会很方便地使用 Visual Basic 6.0 编程工具。

2.1 Visual Basic 6.0 集成开发环境

当用户安装好 Visual Basic 6.0 后，就可以通过单击任务条上的“开始”按钮，从 Windows 启动 Visual Basic 6.0。当第一次启动 Visual Basic 6.0 时，可以见到集成开发环境的界面，如图 2.1 所示。

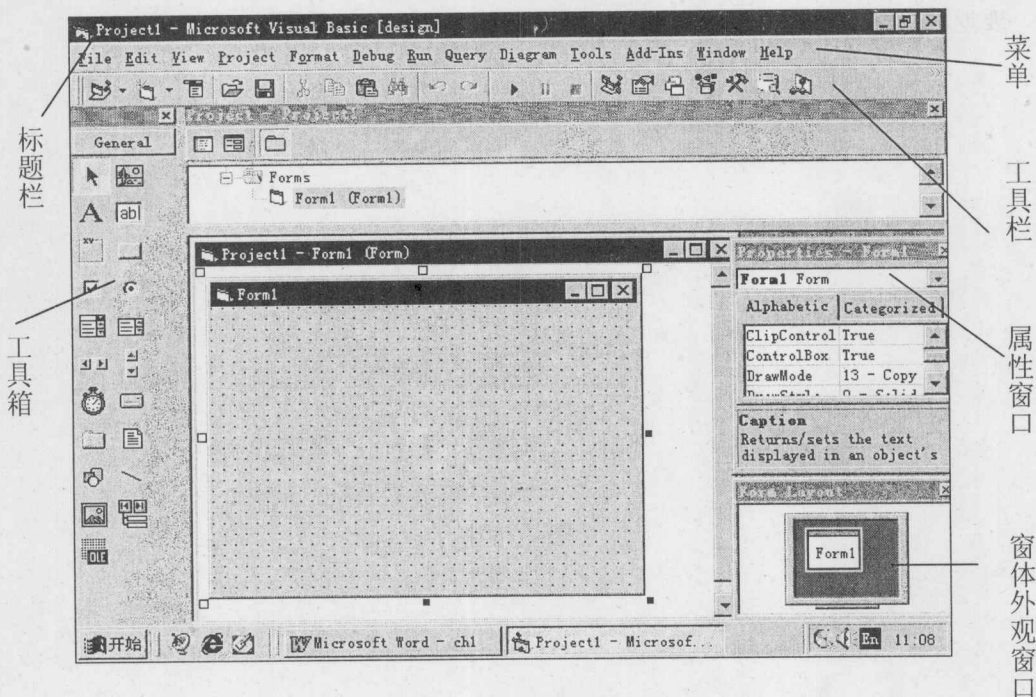


图 2.1 Visual Basic 6.0 集成开发环境