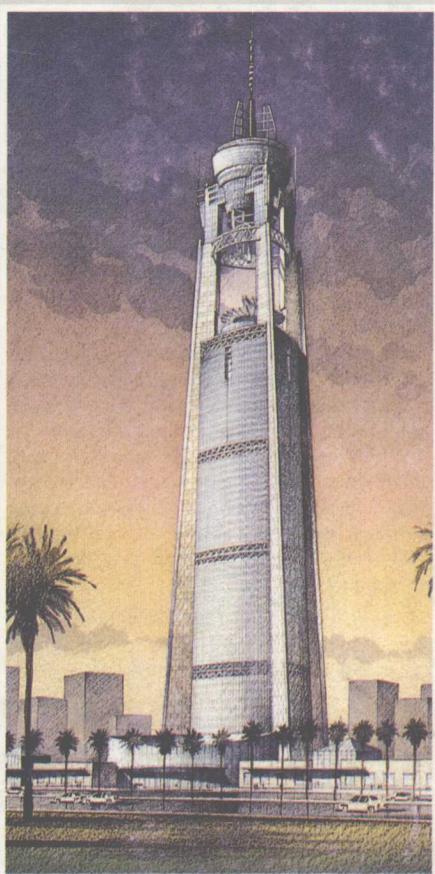


建筑设计效果图 技法解析

肖正中 著



浙江人民美术出版社

肖正中 著

建筑设计效果图技法解析

目录

第一章 建筑效果图的目的与作用

一、效果图的目的与作用

二、效果图是“诚实的艺术”

三、传统绘画在效果图中的应用

第二章 建筑效果图的表现技法

一、效果图的表现技法

二、摹写素材的选择

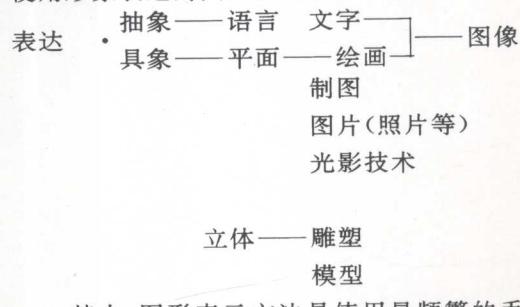
三、效果图的制作程序

第三章 建筑效果图作品欣赏

编后语

第一章 建筑效果图的目的与作用

建筑设计、环境艺术设计、工业设计的设计师们，在他们的设计过程中有一个共同点，就是运用图式来表达设计的意图。因为在各种信息交流工具和手段（如：语言、文字、图画、照片、影像、模型等）中，最快捷、最便于表现和沟通的是使用形象表达的图画形式。



其中，图形表示方法是使用最频繁的手法之一。它具有直觉的、形象的、具体的、便捷的特点，使诸方人士容易明白、理解，对设计所选用的结构形式、造型方案、材料等，能够指划沟通，直至达到共识。

建筑效果图是建筑师设计的起点，它形象地将设计意念表现在纸上，用于设计方案的比较，设计意念的深化，一步一步地使设计趋向完善，达到理想的境界，使设计方案成为具体的形象，给人们带来一种似已存在的真切感受，犹如见到拟建物建成后的效果。

效果图既是一种表达设计的手段，它应该忠实地传达建筑设计方案的实际内容，准确、真实地反映设计对象，符合建筑物的形体、结构、材料、色彩、质感以及建筑物所在的特定环境，使之可以用于建设投资单位、主管机构、使用单位等部门的决策以及商业宣传。

一、效果图的目的与作用

1. 表达设计意念。效果图运用绘画形式具体地表达设计方案的预想效果。它是设计师本人在设计过程中的兴奋剂和助动器。在研究比较的过程中促进设计师去追求尽善尽美的境界，形成高水平的设计。

2. 使设计委托方和第三方能明了、体察出设计未来完成后的形象效果，以及提供政府部门审批之用。

3. 效果图还用于宣传广告，而优秀的效果图将成为“艺术”而载入史册。

4. 效果图在经济方面的作用，往往受到忽略。在设计过程中根据平面图、立面图所作的效果图，能清晰看到整体造型、空间、色彩、材料等，发现问题即可从图上修改，不会造成事后的不佳效果。

效果图要达到以上的要求，必须要有坚实的艺术表现技巧作基础，用丰富多采的表现形式，精湛的绘画技巧，精确无误地、忠诚地去表现设计方案，使其具有强烈的艺术感染力，融合建筑本身的美感和绘画艺术表现的美感，充分体现建筑效果图是绘画艺术与建筑艺术的高度结合。

效果图优异的实用性、艺术性、经济性，愈来愈被人们认识和肯定，以至在许多国家，绘制效果图已形成一种行业。

效果图的基础因素：知识（工程知识、艺术知识）

内涵（修养、品格）

技巧（绘画与造型手段）

效果图不仅仅是单纯的表现技术问题，还涉及设计师或专门从事效果图绘制的专业人员的艺术修养。因为“艺术修养影响和决定着我们关于应用技术的选择的那些知识”，艺术修养越高，可使用调度的应用技术越广，使用的表演技术越活。艺术修养也不仅是绘画艺术，一切造型艺术、舞蹈电影、戏剧、雕塑、摄影和表现方法、艺术形式都有借鉴之处。例如在文学方面，小说、诗词、散文，创造的意境、语言的描述，也可为创造效果图的意境增添丰富的提示。

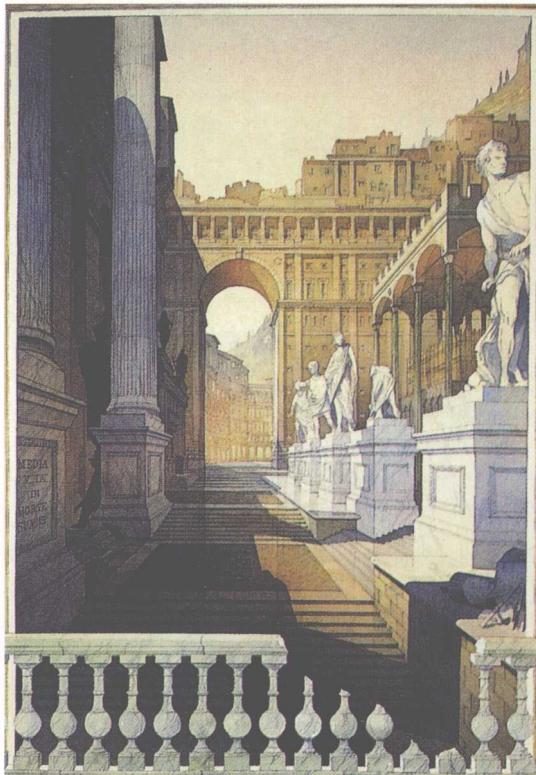
效果图技术上的成熟与发展，始终与绘制工具的开发利用分不开。计算机绘图技术的开发与应用，为效果图的发展提供了新的方法，开辟了新的道路。

建筑效果图将随着我国建筑设计水平的发展而发展，并发挥它特有的作用和已被确认的那一份贡献。

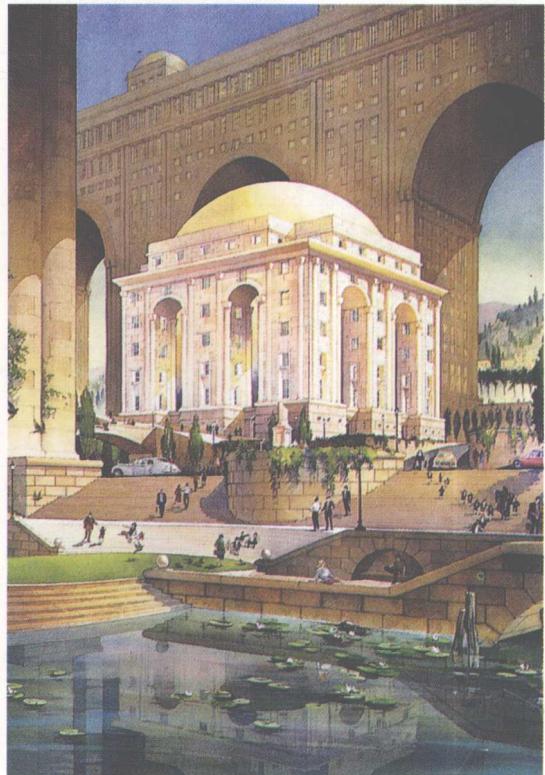
二、效果图是“诚实的艺术”

建筑效果图需要忠诚地反映设计物，而且是写实的艺术表现形式，我们不妨称之为“诚实的艺术”。其特征为：

（一）忠诚地反映设计物的总体预想效果。
如实反映地理位置，自然环境及人造环境



图一



图二

准确地表现设计物的结构形式、造型特征、
内外部形体、空间

确切地表现设计物所使用的材料特质

(二)追求真、善、美。

· 真…科学…客观地、如实地反映设计物
的形体结构、材料及色彩。

· 善…技术…复杂的形体结构，丰富多采的
材料、色彩，需要我们利用手中有限的工具、
材料去将它们表达、绘制出来，这就需要我们练
就各种各样的绘画技艺，充分利用工具、材料的
特性去表达设计物所要求的特点和要求。

· 美…艺术…建筑效果图毕竟不是工程
图，效果图需要艺术地体现出设计物的形象，那
就必须输入使其更美更集中的因素，例如：阳
光、气候、时间、季节、人群活动情况。设计物的
使用功能、效果(商场的繁荣、公园的幽静，旅游
业的舒适，娱乐场所的喜悦)的表现，以达到适宜的、恰当的、应有的诱人气氛，愉悦耐看的效
果。

(三)很强的实践性。

要绘制好效果图，必须追寻效果图自身的
表现程式和规律。即使知道良好的方法，没有大
量的实践作基础，也就成了空谈。现提出以下的
方法供参考。

1. 对已建成的著名建筑设计、环境设计(室
内设计)，通过观察、认识、分析，作认识性的表
现练习。这里强调“认识性”三个字。具体做法是
从整体上快速地感受——局部的细节作精细的
理解——精确描绘。

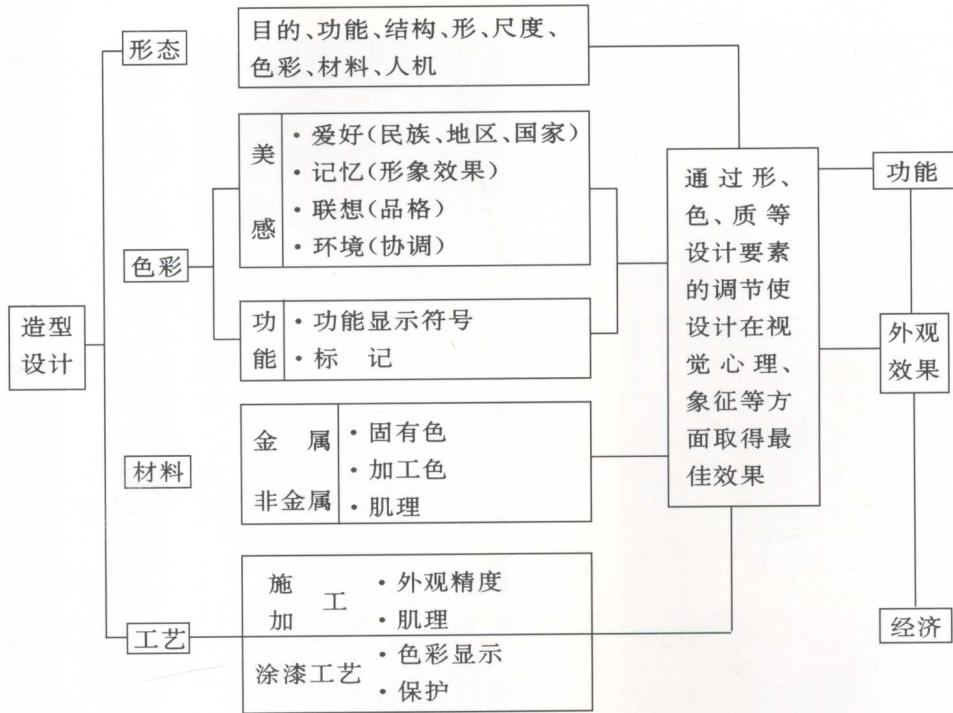
选择优秀的建筑效果图，作范本来临摹。但是，希望你先“读”一下整幅画面的所有细部，如
同读文章那样，读每一个字、读每一句、读每一
段，达到对全体的认识后，再去临摹。特别推荐
你选择融合各种设计特征的组合性的作品作范
本。

例如：THOMAS 的两幅水彩画，我们可以
学习作者如何使用单一的水彩画技法，将建筑
物交织在一个空间里，画面上光的利用，明暗的
互衬，色彩的渐变与对比，层次的进退，都得到
出色的表现(图一、二)。

2. 利用同一建筑物，作不同工具、材料的表
现。

在这种训练中，体验工具、材料不同，表现
效果怎样，对你今后在设计中选用哪种方法去
画什么，便于在什么阶段使用哪种工具、材料，
以及如何发挥工具、材料的作用去表现你的特
殊表现技艺，皆有裨益。

3. 效果图是设计物形象表现的结点。



效果图的作用,通过上面的图表分析,可以看出它在设计阶段中的作用、重要性,以及效果图所涉及到的方方面面。

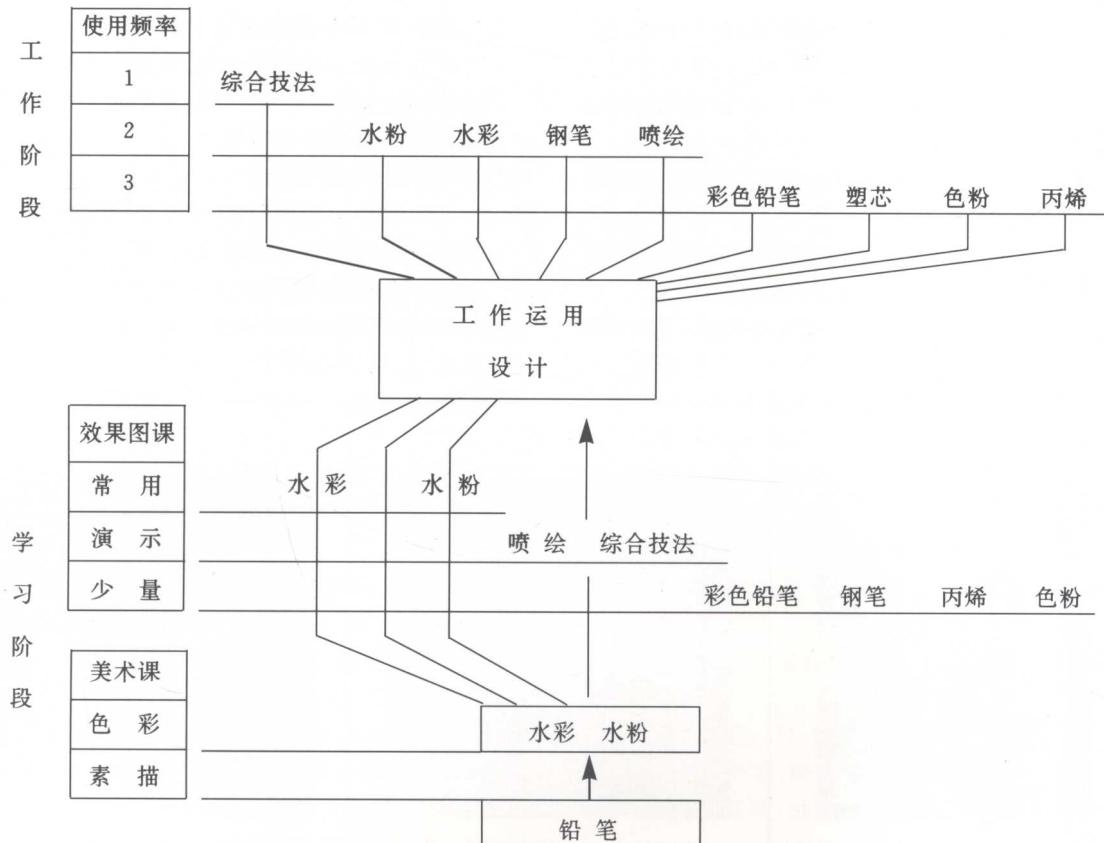
图三 这幅效果图已经足以显示拟建物的

外观效果和其在该地区的经济地位。

4. 目前不少高校延用的教学手段,仍然是以水彩为主的训练方法,但和在实际工作中运用的方式有一定距离。

图三





在训练课目的转换时,应该注意,绘画课目是基础,它们区别在:

绘画与效果图的比较

画种 内容	绘 画	效果图
表现对象	<ul style="list-style-type: none"> 涉及第一自然、第二自然所有事物。 无限制描绘对象。 	<ul style="list-style-type: none"> 涉及第一自然、第二自然所有事物。 设计对象为主体。
画种特点	<ul style="list-style-type: none"> 绘画各画种都以自身的完善性训练和表现作为模式。 	<ul style="list-style-type: none"> 可利用单一画种表现追求完善。 更多的是利用各画种的优点,选择最有效的表现手法为自身服务。 形成各画种集合的表现模式。
思维方式	<ul style="list-style-type: none"> 直观地、感性地再现现实的描绘方式。 容纳偶发性,追求单一中多变。 	<ul style="list-style-type: none"> 想象地、理性地表现拟建物。 追求必然性,规律的、经验的描绘方式。逼真为其特征。
训练方面	<ul style="list-style-type: none"> 以认识写生为主导的训练模式。 积累表现经验。 实现“现实中的理想”。 	<ul style="list-style-type: none"> 以经验的临摹、资料为主导的训练模式。 将经验引入应用。 实现“理想中的现实”。

通过绘画与效果图的比较后,我们可以明确:

(1)效果图与绘画在许多方面存在着共性,它是绘画的应用和发展。

(2)效果图是工程语言与艺术语言的结合体。

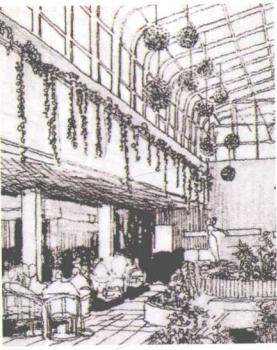
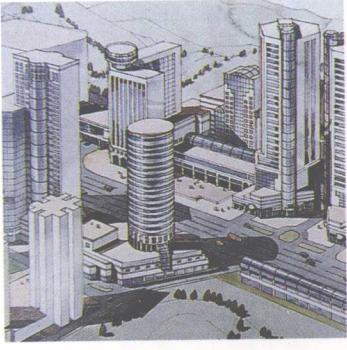
(3)效果图表现手法可以不限定于某单一画种,有很大的组合各种画种的自由。

(4)效果图服务于设计的各个阶段,有时间

上的要求,效果图又含有“工”的因素,表示方法允许符号化。聪明的商家将有些表现符号:人物、树木、交通工具、不同质地的面材制成产品,便于效果图绘制时选用。

5. 效果图的分类。

按工作阶段的目的和要求,决定选择的形式和绘制的深度将是科学的。依设计构思阶段,方案议定阶段,最终确立阶段,这样可分为速写型、简约型和精细描绘型。其特征如下:

 速写型	 简约型	 精细描绘型
<ul style="list-style-type: none">• 用于设计师设计方案时的意念表达	<ul style="list-style-type: none">• 以设计物为主的表现方法,主、细客观	<ul style="list-style-type: none">• 设计物详尽的表现与环境等方面多方位的表现
<ul style="list-style-type: none">• 多方案的比较• 谈判时的交流	<ul style="list-style-type: none">• 多用于确定方案• 用于议定方案、宣传	<ul style="list-style-type: none">• 最终确立方案• 用于发表、宣传、投标、竞赛等
<ul style="list-style-type: none">• 由于是概略地表现,速度快	<ul style="list-style-type: none">• 所花费时间不太长,但已能说明设计思想和大体构造	<ul style="list-style-type: none">• 花费时间较多,整体、局部都需详细的表现
<ul style="list-style-type: none">• 工具、材料可用铅笔、钢笔、马克笔、彩色铅笔	<ul style="list-style-type: none">• 可选用水彩、水粉、彩色铅笔、钢笔、淡彩	<ul style="list-style-type: none">• 可选用适宜精细作图的水彩、水粉、丙烯、彩色铅笔、喷绘

6. 效果图的画面效果是由形、色、质的表象来体现的。不同的形、色、质是由不同的点、线、面组合而成，点、线、面又由有笔触（笔痕）、无笔触技法去表现。

什么样的表现内容，选用什么样的技法去表现，是画好效果图的技术关键。

在绘制过程中，我们经常会遇到这样的问题：下笔后，不想有笔触的地方，笔触很明显；想有笔触的地方，又不成方圆，成为败笔，达不到预想效果。因此，有笔触、无笔触的技术，成为绘图表现的最前沿的问题，一切技术、技法都包容在这两者之中。

有笔触的技法：是利用工具、材料在画面上制造的痕迹，去塑造形体，表现质感，加强效果，制造气氛。

无笔触的技法：是运用平涂、退晕、柔擦、喷洒等技术手段，制造平顺光滑的、不留有笔迹的面，达到塑造形体、材料、质感等方面的目的。

我们通常会看到一个普遍现象：很多建筑效果图，建筑物主体表现得都比较细致、完美。特别是墙体表现得最好，形、色、质俱佳，依次是门、窗。而天空、路面、人物、树木、交通工具、艺术品则相形见绌，有的甚至破坏了主体效果。有一种理智的做法是将主体以外的一切加以“简化”，溶入与主体相一致的格调中去，成为一幅“佳作”。但是总觉缺少点什么。

为什么会出现前者的情况，特别是在学习期间呢？究其本质，仍为表现技术中的线型难易所造成。

（1）易掌握的技术：

- 静态线：以直线为多，表现建筑物的轮廓、构造。绘制时，可借助于工具。

- 静态面：多为平面，表现方形物体的平面。表现时用单色平涂，无色彩变化或变化不大。

- 固有色：表现材料的固有色，色性单纯，无色彩冷暖变化，多用平涂法。

（2）难掌握的技术：

- 动态线：多为变化的曲线、折线、S形线，在表现人物、植物、交通工具、雕塑、动物等，多用这些线条（其规律可借用绘画的表现规律）。

- 动态面：多为变化的曲面、异形面。在绘制时，需同时顾及形状、色彩、用笔、水分等方面的问题。

- 环境色：效果图虽与绘画作品不同，无需太多强调环境色。但为表现某特定环境中的建筑物，加入环境色的使用，会增强画面的真实感

和感染力。当然，在表现环境色时，要将各色光的相互反射及变化的规律反映出来，调色的难度就会大大增加。

· 强反射材料：反光金属、镜面玻璃，易产生极光的镀铬、镍物体等，难度在于强反射打破了正常的“明暗五调子”，色彩突变，干扰了视觉上正常的认识秩序。

· 透明体：玻璃物体、水等，它们既有反射能力，又有通透性，形状、色彩多变。

明确难易之后，我们就可以针对问题，去逐一研究、练习，达到完满的程度。

7. 工具与材料。

绘制效果图，大部分使用的是绘画工具。随着各种新材料新工具的不断出现，服务于设计类、实用性的绘画工具已超过服务于纯绘画的工具，使用上的优越性也大大超过传统的绘画工具。为了选择好工具和材料，我们就需要对工具、材料的特性作很好的了解，以利于我们的工作。

笔类：铅笔：6H—8B

木炭笔：碳精条、碳精棒

马克笔：油性 粗细

水性 粗细

彩色铅笔：腊质：不溶水

腊质：弱溶水

无腊质：溶水

色粉条：支状 细 同普通铅笔状
条状 粗 同粉笔状

水彩笔：毛笔类、油画笔类，有软硬之分

钢笔：针管笔、原珠笔 普通写字钢笔
喷笔：喷口的直径有大小

书画毛笔：各种大、小，有软硬之分

毛笔的延伸：可调色、划痕迹及形成点、线、面的工具

颜料：照相水色

水彩色：透明水彩 染料

马克水彩

水粉色

色粉

丙烯

油画色

溶剂：水性、油性、胶性

底面：纸类：吸水性不同，表面肌理不同，颜色不同，厚薄不同

布类：

木板：

纸的延伸：可吸收颜色的平面物，如塑胶片等

在谈及工具、材料的时候，我们应树立一种实践的、创造的、趣味的观念去看待它们。因为“所有的工具行为都掺杂某种娱乐”。

由工具、材料的不同组合，形成了不同的画种

例如：水彩+毛笔+纸的组合，成为水彩画

水彩+喷笔+纸的组合，成为喷笔画

同样的组合方式，运用不同的技法和方式，可以产生不同的效果。

中国墨+毛笔+宣纸的组合，可以画成传统的中国写意画，也可以画成类似西洋画的水

墨画。

将各种画的独特性，通过优选法，取其有利于你作图的某些方面，采取有效果的“边缘”组合，产生新的集成，这就是现在在建筑效果图中很多作者选用的综合技法。利用集成的方法，为我们的创造提供了无限的可能。

例如：在同一幅效果图中，利用喷笔喷出蓝天均匀、透明的效果；

利用水彩去表现面的时候，很自然地用方头笔；在表现线时，会选用长尖形的细笔或用针管笔。一句话，我们智巧地驾驭一切工具，使用一切可以利用的材料，均为表现的最终效果服务。

原画种	画种组合
水墨	水墨+水彩
水彩	水彩+水性马克 水彩+油性马克
水粉	水粉+水性马克 水粉+油性马克
马克笔(水性) (油性)	马克笔+彩色 铅笔+水彩 马克笔+钢笔+水彩
钢笔	钢笔+水彩 钢笔+水粉+喷绘
铅笔	铅笔+水彩 铅笔+水性马克
彩色铅笔(有腊) (无腊)	彩色铅笔+水彩+喷绘+色粉 彩色铅笔+马克笔
色粉	色粉+马克笔+水彩
丙烯	水彩+水粉+丙烯
喷绘	水彩+喷绘+彩色铅笔+色粉
喷绘马克笔	照片+喷绘

原画种与画种组合表

我们只要把握这个规律：

基本造型规律+工具+材料+创意

大胆实践，创造性地使用工具、材料，由此而生发出来的新画种、新技法，将会是变化无穷的。这里特别谈谈综合技法。

为什么在效果图中经常会使用综合技法？原因是它可自由选用工具、材料来适应表现对象的技术需要，表现力度强，速度快，效果好。比较一下：

综合技法 定义：是各画种的特种优势相集会的表现技术。

特性：智能的，优选法。

比拟：交响乐。

在一幅画中，选用不同的工具去表现不同的表现对象：

例如：喷绘——大面积，均匀——天空，墙面，道路。

水彩——流动，细腻——细部，渲染大面积，力度强。

水粉——厚实，覆盖——墙面，道具，人，道路，其覆盖能力强。

塑芯——宽线，细线——小面，加强线。

彩色铅笔——干色，细线——线面皆宜，表现力强，局部调整。

优势：适应面广，表现力强，集各种优势于

一体。

难点：各种工具、材料在整体效果上的统一、协调感。

缺点：知识面多，聚集材料多，一次性投资大。

单一画种 定义：利用一种原材料，所展开的表现技术。

特性：技巧的，强制性的。

比拟：独奏曲。

例如：水彩——色质：细腻、透明。

使用：方便、快干、工具简单。

技巧：以水调色，表现不同物体，除配色以外，都以水分多少来展开、运用、创造不同的技法。

优势：个性强，成本低。

难点：单一的工具，材料要适应多种表现物，表现技巧难度大。颜色要等干后，才能判断其正确性，偶发性因素较大。即使可以表现特别的物质，其所花费的时间要多。

缺点：表现特性物质力度不够。

通过以上几方面的分析，明确提示我们，要绘制好效果图，涉及面很多，我们在表现技法上下真功夫的同时，在工作方法上亦应对质量与时间、效果与速度方面，着意筹划出一个好的组合，并付诸实施。

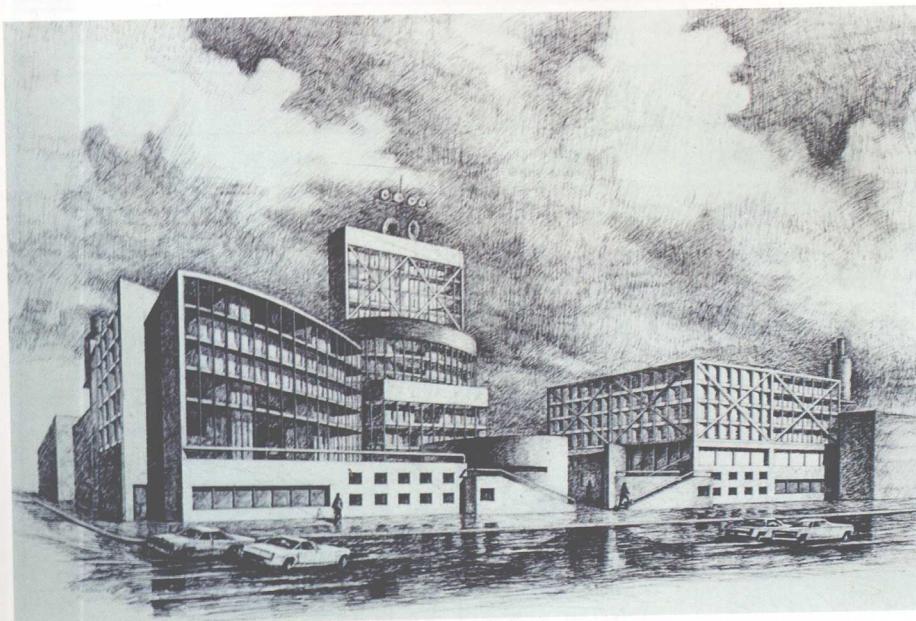
各画种在设计过程中和绘制效果图时适宜性的比较

画 种	速写型	简约型	精绘型	适宜画幅 单位 =CM	主 要 材 料	适 宜 设 计 阶 段
铅 笔	优	良	可	100×100 以下	纸、铅笔	草 图
色 铅	可	优	良	100×100 以下	纸、彩色铅笔	草图 初稿
钢 笔	可	优	良	60×60 以下	纸、钢笔、针管笔	草图 正稿
塑芯笔 细/宽	良	优	可	60×60 以下	纸、马克笔、塑芯笔	初 稿
水 彩	可	优	良	100×100 以下	纸、笔、水彩	初稿 正稿
水 粉	可	良	优	100×100 以下	纸、笔、水粉	初稿 正稿
色 粉	可	优	良	100×100 以下	纸、固定液	正 稿
丙 烯		良	优	100×100 以下	纸、布、三合板、丙烯	正 稿
油 画			优	200×200 以下	纸、布、三合板	正 稿
喷 绘		良	优	120×120 以下	纸、布、颜料、喷笔	正 稿
综合绘画	可	良	优	120×120 以下	自由组合	初稿 正稿

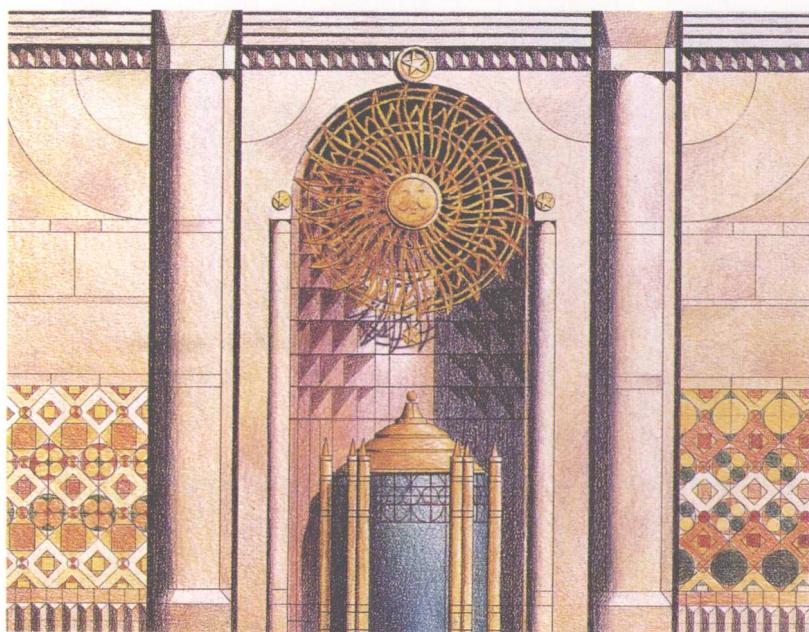
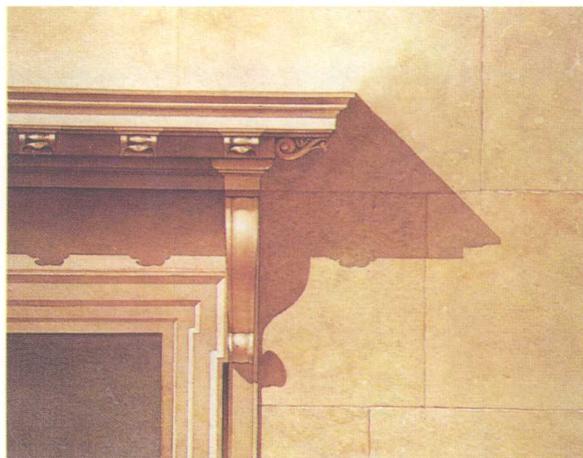
8. 效果图的版面处理。

效果图的版面形式,一般依随效果图的功能决定,设计师除选用常规型外,为了突出某种艺术效果,会进行各种形式的处理。

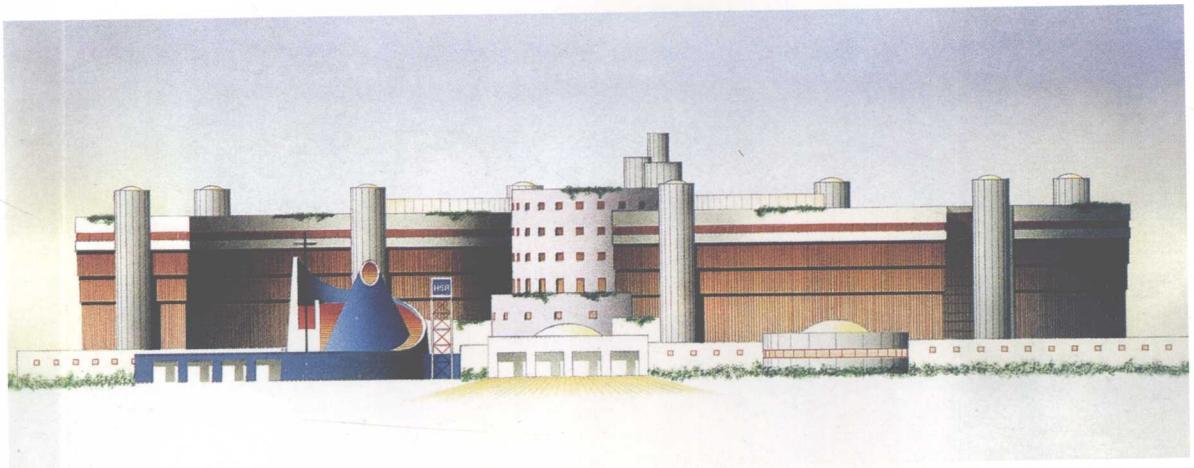
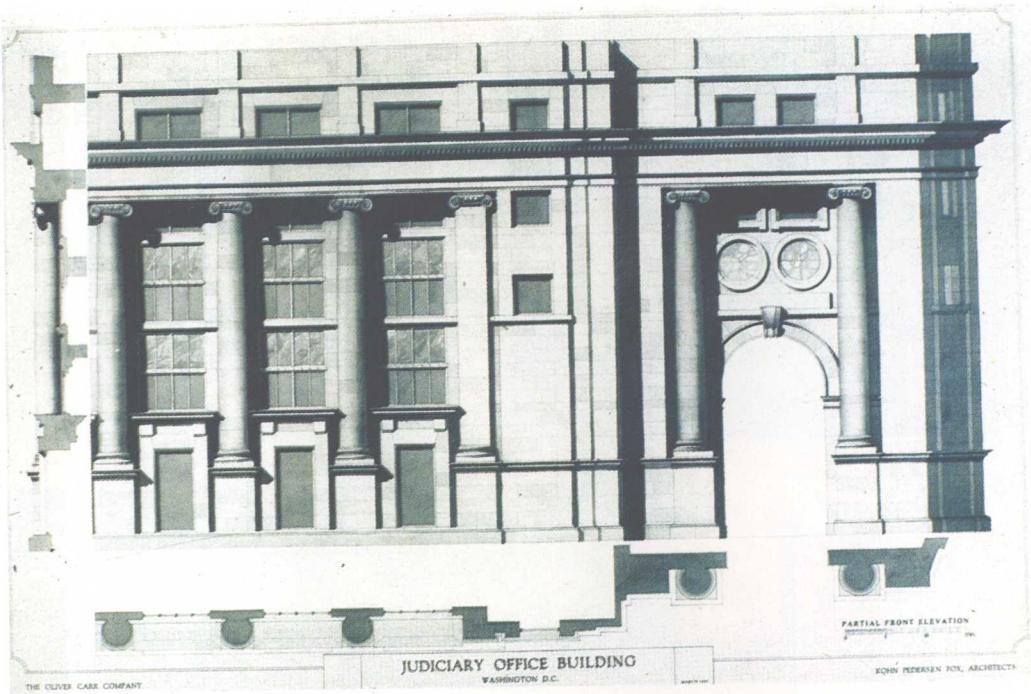
① 常规型



②局部表现



③以立面图、平面图为基础作立体表现。



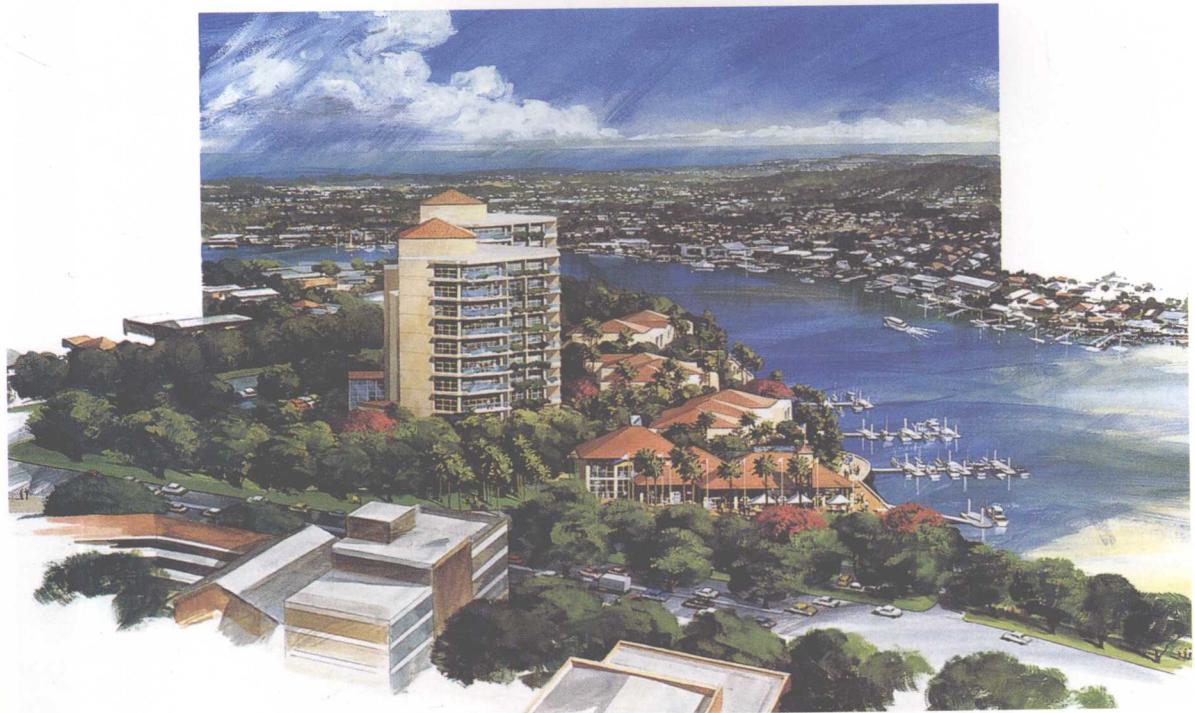
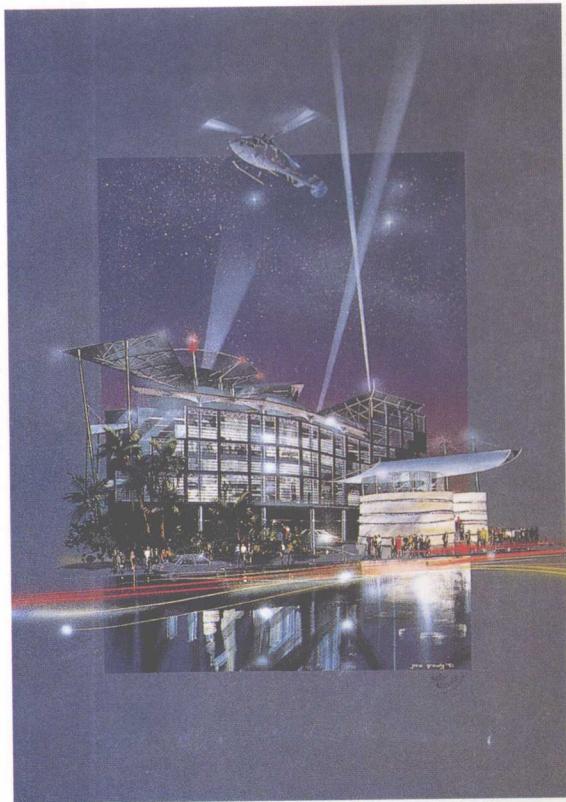
EAST TENNESSEE DISCOVERY CENTER



◆ K ◆ N ◆ O ◆ X ◆ V ◆ I ◆ L ◆ L ◆ E ◆

④ 将立面图、平面图、透视图、标识等进行
组合安排。

⑤异型构图





⑥为宣传使用的形式。



9. 质感描绘。

无论服务于哪一种设计的效果图,对于表现设计物的材质都是很重要的。因为,仅仅表现了设计物的形、色尚远远不够,只有在形、色上赋予材料的特征,即材料属于哪一类:金属还是非金属?不锈钢还是木材、石料?什么颜色,是冷色还是暖色?是强反射物还是亚光或不反光?表面的光洁如何?触感是粗糙的,还是平滑的,是硬质的还是柔软的?表面的纹理如何,是有规律还是无规律的纹理,是线状的纹理还是点状或块状的纹理等等。只有这些非常具体的特点融合到具体的形体之中,才能使我们绘出的效果

图给人以逼真的感觉。逼真程度愈高,感受力愈强。

米基·庄斯顿这幅细密装饰画,可成为我们借鉴的典范。我们可以从这残缺的墙面,步入华丽、精美的柱廊之中,观赏每一根柱子,走进一个奥妙的空间。这一切是在前面八块地砖之后的一面墙上所展现的。将这样的“精确描绘”的技法移植于效果图中去,那该是何等绝妙啊!不过,这需要有技巧、时间和毅力。

“精确描绘”这个词,虽然是对整幅效果图而言,但这里讲的精确描绘,意指在材质表现上的画龙点睛。

